

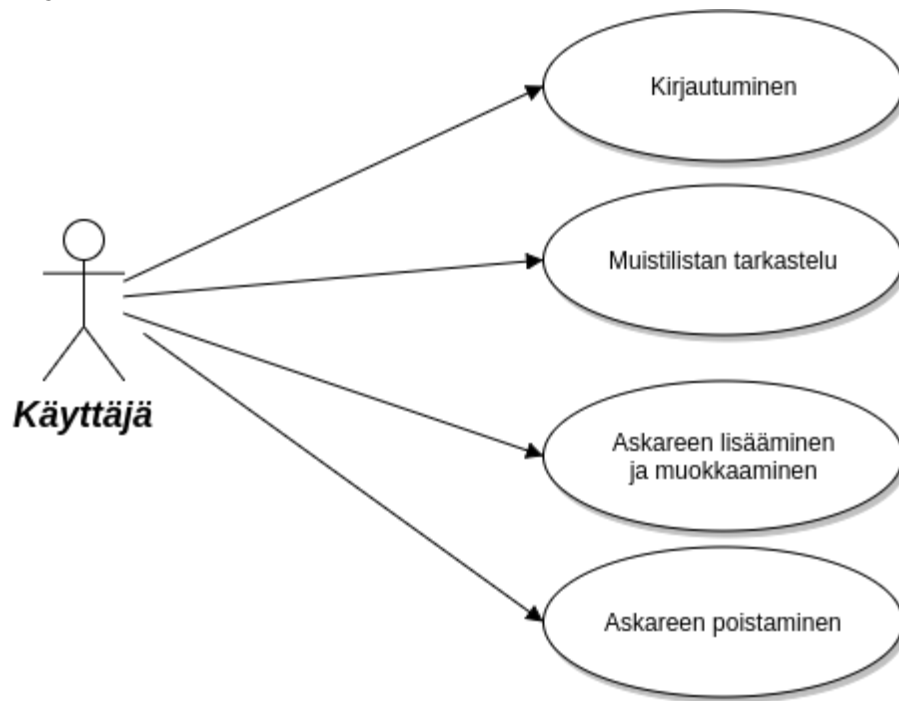
1. Johdanto

Työni aiheena on muistilista, jonka tarkoitus on helpottaa arjen askareiden muistamissa ja järjestämisessä. Käyttäjät voivat lisätä muistilistaan askareita ja antaa niille tärkeysasteen ja luokkia. Muistilista järjestää askareet tärkeysasteen mukaan, jolloin tärkeimmät askareet tulee tehdyksi ensimmäisenä.

Työ toteutetaan users-palvelimella PHP-koodikielellä käyttäen sen tärkeimpiä kirjastoja sekä PostgreSQL-tietokantaa.

2. Käyttötapaukset

Käyttötapauskaavio



Käyttäjärühmät

Käyttäjä

Käyttäjä on rekisteröitynyt käyttäjä

Käyttötapauskuvaukset

Käyttäjän käyttötapaukset

Muistilistan tarkastelu

Muistilista on käyttäjän nähtävissä kirjautumisen jälkeen. Siitä hän näkee kirjaamansa askareet tärkeysjärjestyksessä, voi siirtyä katsomaan askareen tarkempia tietoja tai poistaa askareita.

Askareen lisääminen ja muokkaaminen

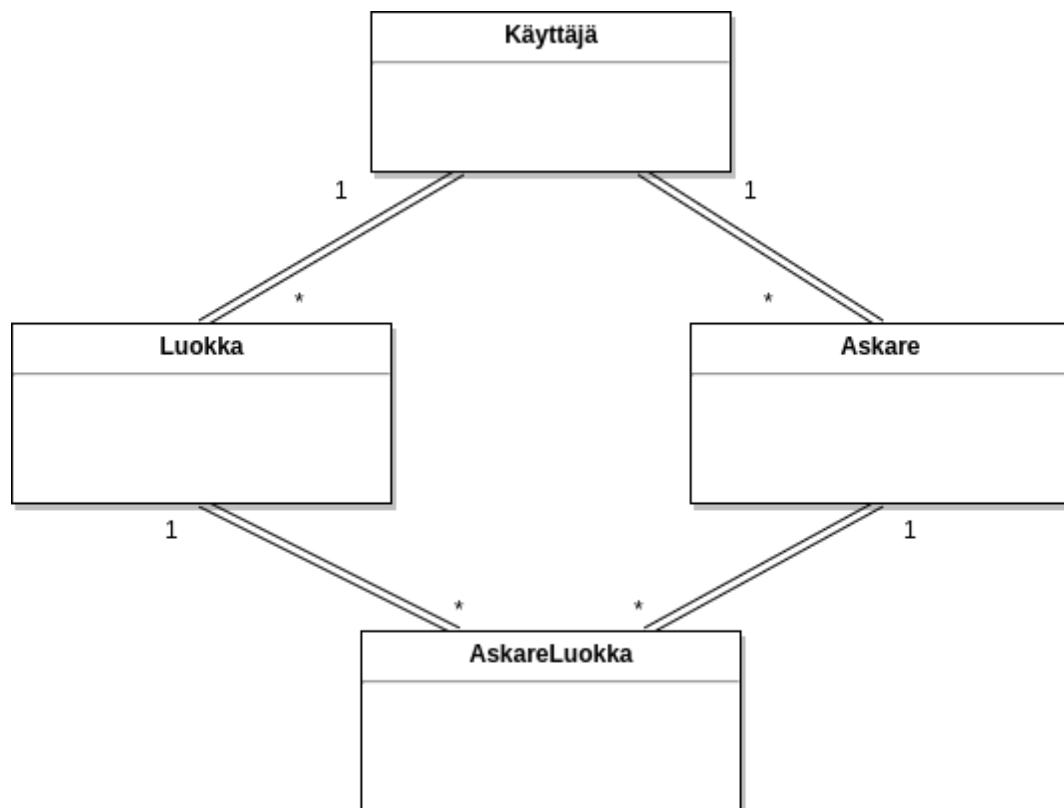
Askareen lisääminen onnistuu Lisää askare -napista muistilistan yläosasta ja muokkaaminen onnistuu askareen tarkempia tietoja katsellessa.

Lisäämis-/muokkaussivulla annetaan/muokataan askareen nimeä, luokkia ja tärkeysastetta.

Muita käyttötapauksia: Rekisteröityminen, kirjautuminen, askareen poisto sekä luokkien luonti, tarkastelu, muokkaaminen ja poistaminen.

3. Järjestelmän tietosisältö

Käsitekaavio



Tietokohde: Käyttäjä

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Nimi	Merkkijono, max. 50 merkkiä	Käyttäjän nimi
Salasana	Merkkijono, max 50 merkkiä	Käyttäjän salasana

Käyttäjällä voi olla useita askareita ja luokkia kerralla.

Tietokohde: Askare

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Nimi	Merkkijono, max. 50 merkkiä	Askareen nimi
Kiireinen	Boolean	Onko askare kiireinen

Askareella on yksi käyttäjä ja useita AskareLuokkia.

Tietokohde: AskareLuokka

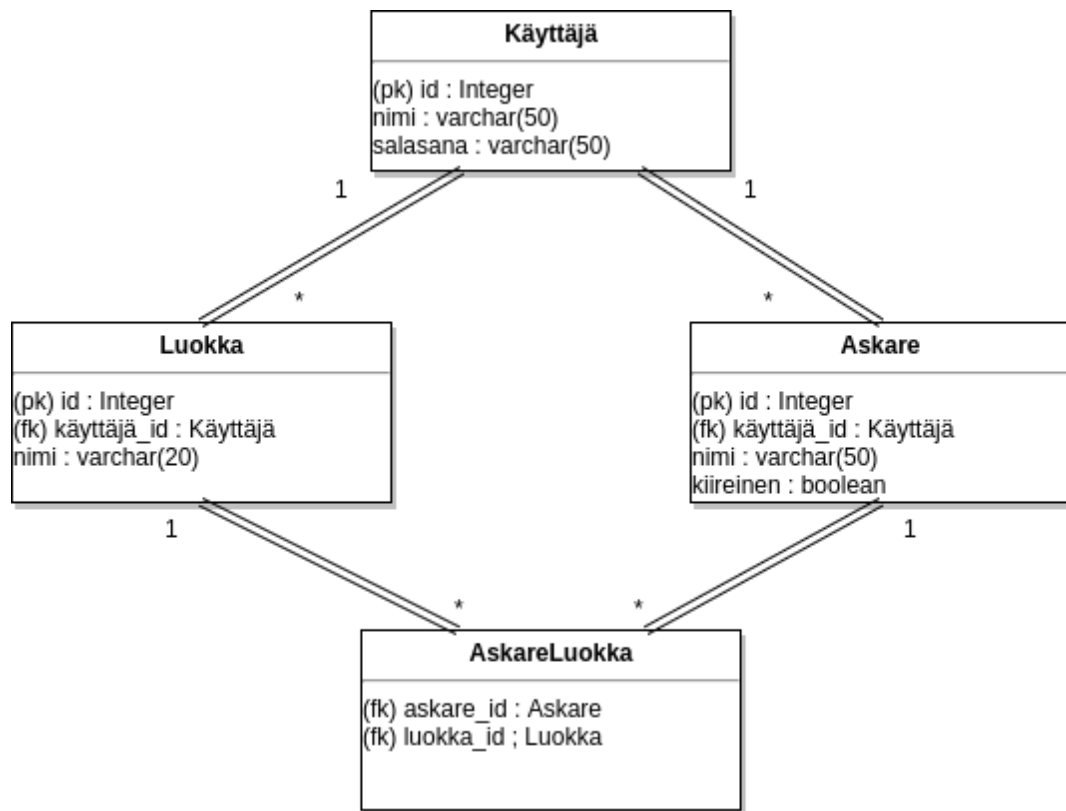
AskareLuokka toimii liitostauluna Askareiden ja Luokkien välillä, eikä siten omaa foreign keyden lisäksi muita attribuutteja. Sillä on aina yksi askare ja yksi luokka.

Tietokohde: Luokka

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Nimi	Merkkijono, max. 20 merkkiä	Luokan nimi

Luokalla on yksi käyttäjä ja useita AskareLuokkia.

4. Relaatiotietokantakaavio

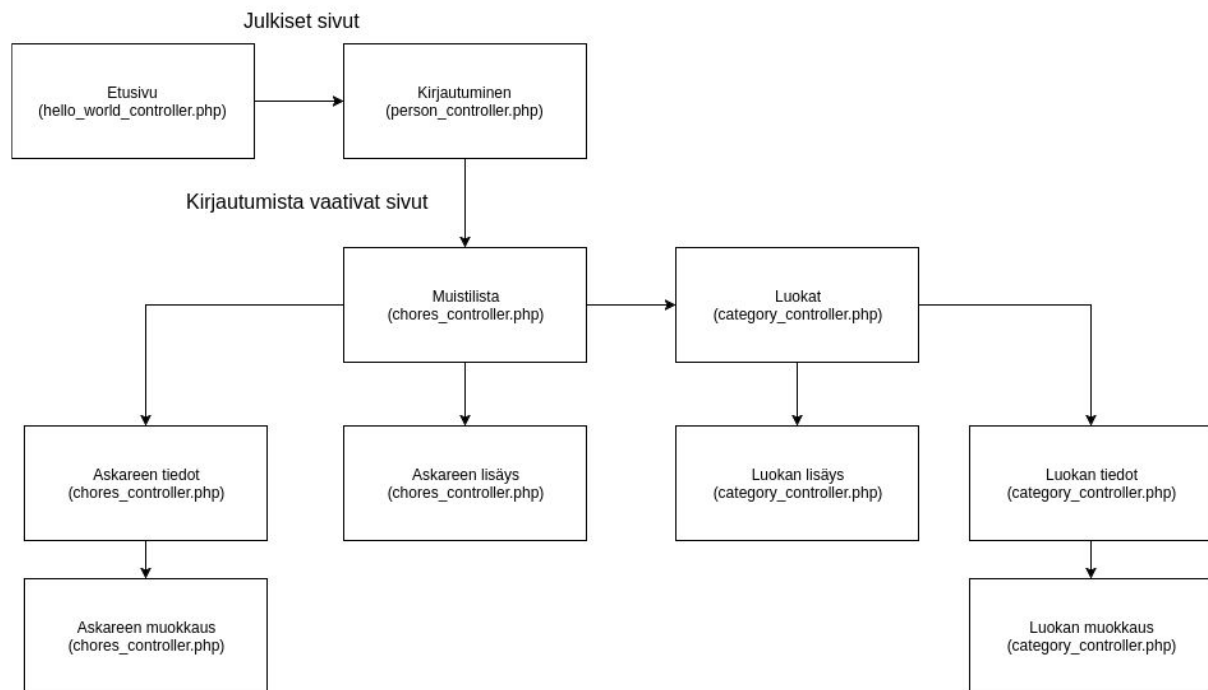


5. Järjestelmän yleisrakenne

Tietokantasovellusta tehtäessä on noudatettu MVC-.mallia. Mallit, näkymät ja kontrollerit sijaitsevat hakemistoissa `models`, `views` ja `controllers`, `app`-hakemiston alaisina. Apukirjastot sijaitsevat `lib`-hakemistossa.

Kaikki tiedostonimet on kirjoitettu pienellä.

6. Käyttöliittymä ja järjestelmän komponentit



Sivustolla on navigointipalkki käytöstä, joka mahdollistaa kaaviosta poikkeavan siirtymisen.

7. Asennustiedot

Asenna sovellus kopioimalla sen tiedostot palvelimen nettiin näkyvään hakemistoon (esim. usersin htdocs-hakemisto). Avaa Tsoha-Bootstrap kansiossa sijaitseva config-kansio ja sieltä environment.sh-tiedosto. Korvaa USERNAME-muuttujan arvo omalla CS-käyttäjätunnuksellasi ja PROJECT_FOLDER-muuttujan arvo kansion nimellä, johon haluat sovelluksen users-palvelimella sijoittaa. Tallenna tiedosto ja siirry terminaalissa Tsoha-Bootstrap-kansion juureen ja suorita komento: `bash bootstrap.sh`.

8. Käynnistys-/käyttöohje

Sovellus löytyy osoitteesta: <http://chgr.users.cs.helsinki.fi/tsoha/>

Käyttäjätunnus: Christian

Salasana: chgr

Käyttäjätunnus: Henri

Salasana: Henri123