



# CARLOS GÓMEZ LÓPEZ

INGENIERO DE SOFTWARE

## CONTACTO

- @ carlos9gomez1@gmail.com
- +34 682 303 503
- [Página Web Curriculum](#)
- [LinkedIn](#)
- P.º Sta. María de la Cabeza, 74, Madrid

## SOBRE MI

Graduado en Ingeniería de Software, con un firme deseo de aplicar los conocimientos avanzados adquiridos en la universidad al mercado laboral actual.

Soy trabajador, sociable, responsable, organizado y comprometido.

## IDIOMAS

Español: Nativo

Inglés: Avanzado (Nivel B2)

## COMPETENCIAS

Trabajo en equipo  
Responsabilidad  
Organización y planificación  
Habilidades de comunicación  
Creatividad  
Productividad  
Aprendizaje rápido

## FECHA DE NACIMIENTO

14 de Diciembre del 2001

## EDUCACIÓN

Universidad Complutense de Madrid

Grado en Ingeniería de Software (2019 - 2024)

LiveMed Iberia

Becario ( Septiembre 2023 - Marzo 2024)

## HABILIDADES TÉCNICAS

- Lenguajes de programación:** C++, Java, JavaScript, Python, Bash
- Frameworks y tecnologías:** HTML, CSS, SASS, Bootstrap, React.js, React Native, Node.js, Express.js
- Bases de datos:** SQL, MySQL, MongoDB, Oracle SQL
- Herramientas de control de versiones:** Git, GitHub
- Agentes conversacionales:** Alexa

## METODOLOGÍAS

Metodologías ágiles

- Experiencia personal trabajando en un equipo Scrum como miembro del equipo de desarrollo, participando en sprints y ceremonias ágiles.
- Conocimiento y aplicación de metodologías ágiles adicionales como Kanban, Scrumban y Lean.

Metodologías tradicionales

- Familiaridad con los métodos de desarrollo en cascada y en espiral, y conocimiento de otras metodologías tradicionales como desarrollo incremental y prototipado.

## PROYECTOS REALIZADOS

- SwiftDo (TFG):** Aplicación multiplataforma basada en GTD (Getting Things Done) para organizar y priorizar tareas, desarrollada como Trabajo de Fin de Grado (TFG). Utiliza JavaScript, React Native, CSS, OAuth 2.0, PostgreSQL y Arquitectura REST. **GitHub:** [SwiftDo en GitHub](#)
- The GamuSinner:** Juego web de aventura utilizando HTML, CSS, JavaScript y Phaser.js, ambientado en escenarios mitológicos de España. **GitHub:** [The GamuSinner en GitHub](#)
- The VideoGamebox:** Aplicación de escritorio para gestionar colecciones de videojuegos y extracción de datos de una API con Python. Desarrollado en Java y utilizando MongoDB para la gestión de datos. Implementación bajo metodología ágil Scrum en un equipo. **GitHub:** [The VideoGameBox en GitHub](#)