Proyectos y Legislación

Carlos G. Pérez Aranda

2023

Asignatura de Proyectos y Legislación. 3^{0} de Grado en Ingeniería Informática. Universidad de Málaga.

1. Introducción

- Exámenes liberatorios al final de los temas 2,3,4 y 5.
- Trabajos en Grupos Reducidos. 4 grupos reducidos en la clase. 2 trabajos en grupo. Grupos de 5 6 personas.
- Solo uno de los miembros del grupo es el que presenta. Se llama el relator.
- Segunda convocatoria 4 preguntas sobre la materia de la asignatura.
- Clases en las franjas del lunes y jueves. 15:30

2. Temas

El temario y los materiales se encuentran en el campus virtual. Los materiales incluyen los apuntes, los casos y los tests de evaluación.

- 1. Introducción
- 2. Ley de Protección de Datos
- 3. Protección de las Creaciones Informáticas
- 4. Regulación de Internet
- 5. Proyectos y Contratos
- 6. Aspectos Sociales y Económicos de la Profesión Informática (mediante trabajos)

2.1. Introducción

2.2.	Ley de Protección de Datos

2.3.	Protección de las Creaciones Informáticas

2.4.	Regulación de Internet

2.5.	Proyectos y Contratos

2.6. Aspectos Sociales y Económicos de la Profesión Informática