



The Skeleton War - A história sempre se repete

Cleyson Gustavo Reinhold
2018

Resumo executivo

- Vivencie a aventura de um esqueleto, que após ter voltado a vida tentará vencer a guerra que ainda se segue e tentar dominar o mundo dos mortos-vivos;
- Avance por fases que desafiam cada vez mais as habilidades do jogador enquanto a história se desenrola;
- Novos inimigos a cada fase farão o jogador se imergir cada vez mais na trama.
- Controles simples e fáceis de aprender.
- Tente se manter sempre no topo do ranking coletando moedas que aumentam sua pontuação durante as fases.

Overview

High Concept

Não é qualquer dia em que um guerreiro retorna a vida após uma guerra devastadora. E após isso só o resta uma coisa a fazer: continuar seu objetivo de alcançar o grande trono do castelo.

Gênero

Jogo do gênero aventura em plataforma 2D onde o jogador controla um esqueleto que busca chegar ao trono do castelo. Baseado em jogos clássicos como Super mario Bros. e Sonic the Hedgehog, o jogo se torna cada vez mais difícil ao passar dos níveis.

Gatilhos

O jogo leva você a uma experiência imersiva com belos cenários e jogabilidade fluida.

Vários níveis que desafiam a habilidade do jogador e permite que o diferente estratégias sejam utilizadas para conclusão do jogo.

Um sistema de jogabilidade simples permite que o jogador aprenda rapidamente os comandos existentes e possa testar suas habilidades do começo ao fim;

Licença

Nenhuma licença será necessária.

Destaque de jogabilidade

- Jogo de plataforma em 2D com gráficos simples em pixel art que relembram antigos jogos de sucesso, dando um ar de nostalgia para qualquer jogador;
- Cada nível um novo desafio para o usuário, mantendo-o sempre entretido na aventura;
- Mecânica simples de jogo porém muito divertida;
- Diversos obstáculos e inimigos tornam o jogo sempre diferente, e uma nova surpresa para o jogador a cada fase.
- O usuário possui somente três vidas para chegar ao final do jogo, desafiando fortemente a habilidade do jogador;
- Coletando itens o usuário consegue aumentar a sua pontuação e tentar-se manter no topo do ranking.

Destaques da versão online

Apesar de o jogo estar disponível através do navegador, o usuário não tem interação com outros jogadores em tempo real. O ranking de pontuação, porém, é compartilhado em tempo real online.

Destaque da tecnologia

O jogo será desenvolvido com o motor de desenvolvimento de jogos **Phaser** que utiliza os mais modernos comandos do HTML5 e Javascript.

Destaque da arte e áudio

- O jogo será desenvolvido em pixel art, relembrando gráficos de antigos jogos como Super Mario Bros e Sonic the Hedgehog, dando um ar de nostalgia.
- A música de fundo também será imersiva em relação com a fase em que o jogador estiver.
- Efeitos sonoros a cada ação executada pelo jogador.

Hardware

O jogo poderá ser jogado através dos navegadores mais modernos no mercado.

Detalhes de Produção

- **Orçamento**
 - O jogo não possui qualquer orçamento pois será desenvolvido como requisito para a disciplina de Desenvolvimento de jogos.
- **Cronograma**
 - 10 semanas de desenvolvimento do jogo;
 - Primeiro mês para desenvolvimento dos sprites de personagens e mapas, além do início do desenvolvimento das primeiras fases do jogo;

- Segundo mês para o desenvolvimento das fases finais e manutenção de problemas encontrados com os sprites;
- Terceiro mês para testes finais e conclusão do jogo.

Concorrência

- What goes up
 - Este é um jogo de plataforma com gráficos em pixel art e mecânica simples que prende a atenção do usuário com sua jogabilidade fácil. A história, porém, é bastante simples e o jogo não se prolonga por tantas fases.

LEVEL 4: UPSTAIRS



- Super Meat Boy
 - Jogo de plataforma bastante interativo com uma jogabilidade muito simples porém bastante divertida. Este jogo fez muito sucesso ao participar do filme **Indie Game: The Movie** e continua sendo bastante jogado até os dias de hoje. Sua interface e arte moderna, no entanto, não causa um ar de nostalgia os antigos jogadores.

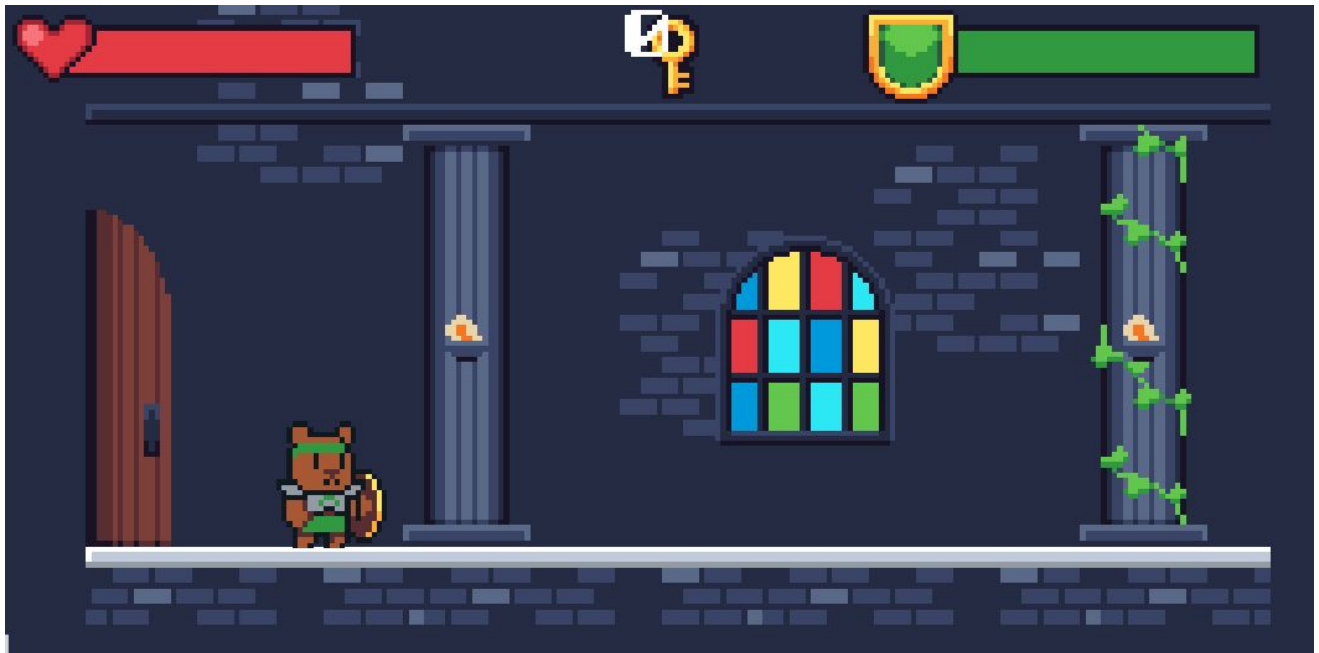


- Grave
 - Este jogo de plataforma possui um personagem esqueleto onde o objetivo é eliminar a maior quantidade de inimigos possível. A mecânica é simples e o mapa não se desenvolve muito, já que o único objetivo é eliminar oponentes.



- Bearied Treasure

- Este jogo tem como simples objetivo atravessar as salas de um castelo derrotando inimigos e coletando chaves para abrir portas. O jogo é bastante simples com uma jogabilidade acelerada que termina muito rápido já que o mapa não se desenvolve muito.



Game World

Backstory

Após uma grande guerra ter acabado com toda a população do planeta, uma forte chuva foi capaz de trazer todos de volta à vida, agora como esqueletos. Agora que as necessidades humanas se tornaram irrelevantes, só resta aos esqueletos guerrearem para conseguir se manter no poder neste novo mundo.

Objetivo

Chegar ao trono do castelo e vencer o esqueleto rei, que mantém o trono principal. O caminho até lá não é fácil e o jogador precisará derrotar vários inimigos no caminho.

Personagem

Thekla é um guerreiro que deu sua vida durante a maior guerra que já se viu na terra. Agora que está de volta a vida pretende derrotar todos em seu caminho para chegar ao poder do castelo.

Progressão

- O jogo inicia na floresta com mecânicas simples e de fácil entendimento, sem muitos desafios para o jogador;

- O jogo vai recebendo níveis de dificuldade com o avançar das fases, onde novos inimigos são apresentados e o mapa passa a ter armadilhas;
- Em níveis mais avançados são apresentados itens no mapa que são utilizados para avançar para as fases seguintes. O jogador precisa pegá-los desafiando assim sua habilidade.