Skeleton War

Cleyson Reinhold

Plataformas

- O jogo deverá ser disponibilizado para que seja jogado na web.

- O jogo será do gênero aventura, onde o usuário deverá passar por várias fases até chegar no objetivo final.

Regras do jogo

- O jogador deverá mover o personagem utilizando as teclas de flecha do teclado.
- O jogador utilizará a barra de espaço para atacar oponentes.
- O jogador utilizará a flecha para cima do teclado para pular.
- O jogador sempre inicia com o personagem no canto esquerdo do mapa.
- O objetivo é a cada nível chegar ao final da fase no canto direito do mapa.

Desafios

- O mapa possuirá quedas, inimigos, e armadilhas que irão atrapalhar o caminho do usuário.
- Alguns botões também precisarão ser apertados em algumas fases para que o caminho seja liberado.
- Na fase final o jogador precisa vencer o maior inimigo, que exige um nível maior de habilidade para derrotar.
- O jogador possui três vidas durante o jogo inteiro. Cada vez que uma vida é perdida o jogo volta do início do mapa atual do jogador.
- Caso o jogador perca todas as vidas o jogo acaba.

Fases

- Fase 1
 - Na primeira fase não existem muitos desafios. Esta fase é utilizada para inicialmente ensinar ao jogador as mecânicas do jogo.
- Fase 2
 - Esta fase possuirá um pouco mais de desafios, porém ainda com mecânicas básicas.
- Fase 3
 - Nesta fase alguns desafios maiores são adicionados, como botões que liberam caminhos,
 mais inimigos e quedas

Fases

- Fase 4

Nesta fase são adicionadas armadilhas no mapa, que irão dificultar mais ainda o jogo.
 Também são adicionados mais botões onde o usuário deve passar para liberar os caminhos.

- Fase 5

- Da mesma forma como na fase 4, armadilhas e inimigos são adicionados. Nessa fase também é possível coletar a chave, item que precisará ser utilizado nos próximos níveis.

- Fase 6

- Esta fase possuirá um nível de dificuldade maior e também possuirá um ítem para utilização na batalha contra o inimigo final. Esse item só poderá ser acessado com a chave. O usuário conseguirá voltar para a fase anterior se voltar ao canto esquerdo do mapa.

Fases

- Fase 7

- Esta é a fase final do jogo. O objetivo é o jogador vencer o grande oponente para conseguir chegar ao trono final. Para vencer o oponente o jogador pode utilizar seus golpes padrões ou utilizar recursos do mapa que irão atacar o inimigo.
- O usuário poderá voltar para os mapas anteriores se desejar para buscar os itens que não havia pego.

Fase M- Mais desaling Fose 1 - Comandos básicos para aprender Faso 11 - Maior alors de délicable Faxell - Mais desolos & Fase V