

Skeleton War

Cleyson Reinhold

História

“Após uma grande guerra ter acabado com toda a população do planeta, uma forte chuva foi capaz de trazer todos de volta à vida, agora como esqueletos. Agora que as necessidades humanas se tornaram irrelevantes, só resta aos esqueletos guerrearem para conseguir se manter no poder neste novo mundo.”

Sobre o jogo

- 1 Personagem
 - Utiliza espaço para atacar com o machado;
 - Utiliza flecha para cima para pular;
- Diversos cenários para serem vencidos

Sobre o jogo

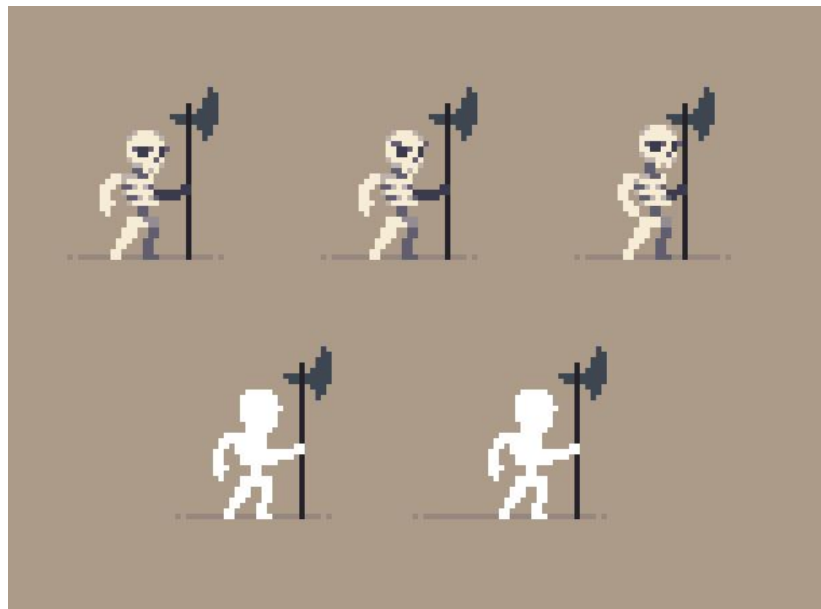
- Os oponentes são esqueletos que também conseguem atacar;
- Conforme os cenários vão passando, mais oponentes aparecem;
- Nos cenários mais difíceis o próprio cenário se torna um oponente com quedas e armadilhas;

Sobre o jogo

- Tesouros podem ser encontrados nos cenários, aumentando a pontuação;
- Eliminar oponentes também aumenta a pontuação do jogador;
- O grande objetivo é chegar ao castelo onde o jogador deverá vencer o esqueleto rei.

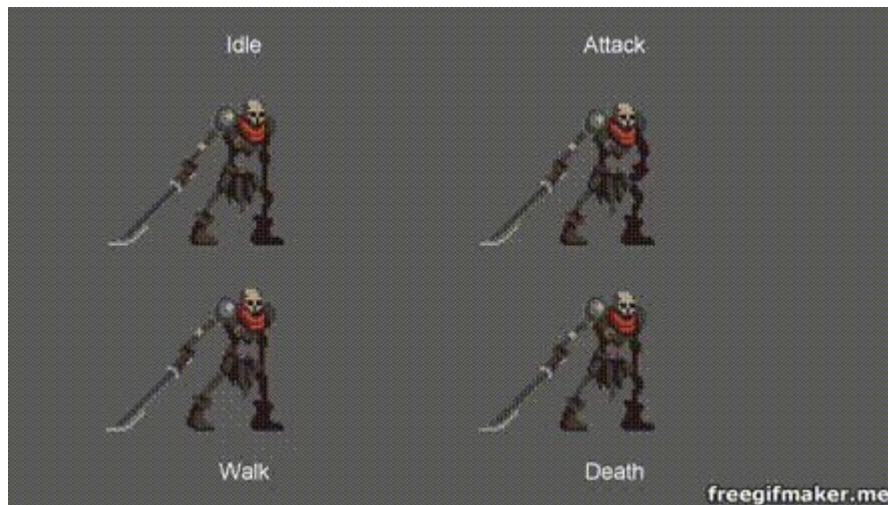
Personagem

O personagem será um esqueleto com um machado.



Oponentes

Os oponentes que o jogador deverá enfrentar são diversos esqueletos que possuem diferentes níveis de força e velocidade.

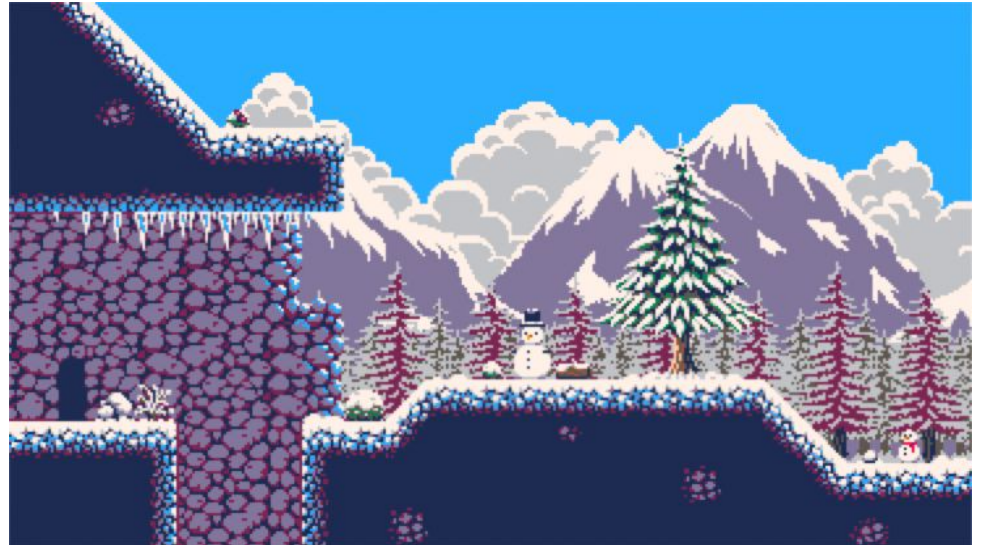
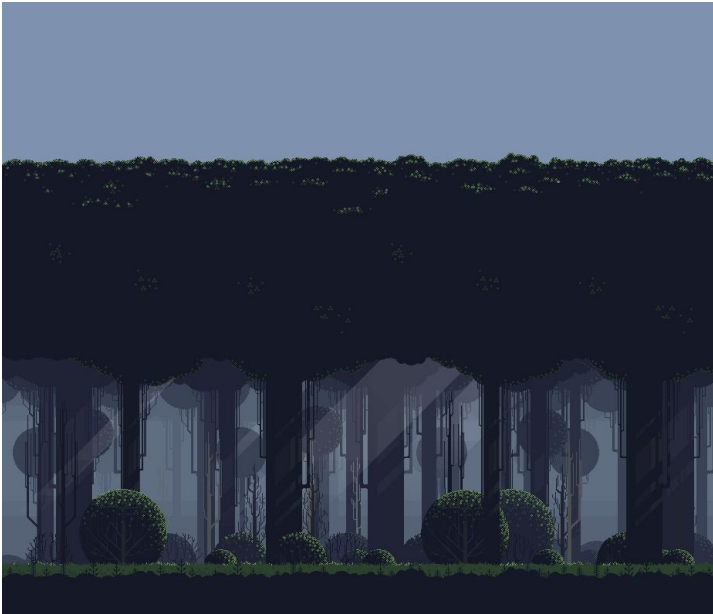


Oponentes

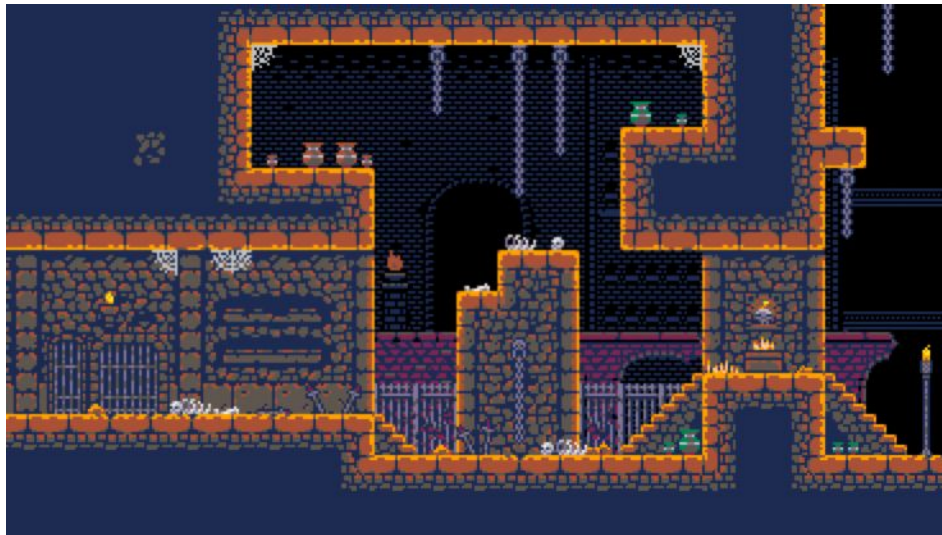


Cenários

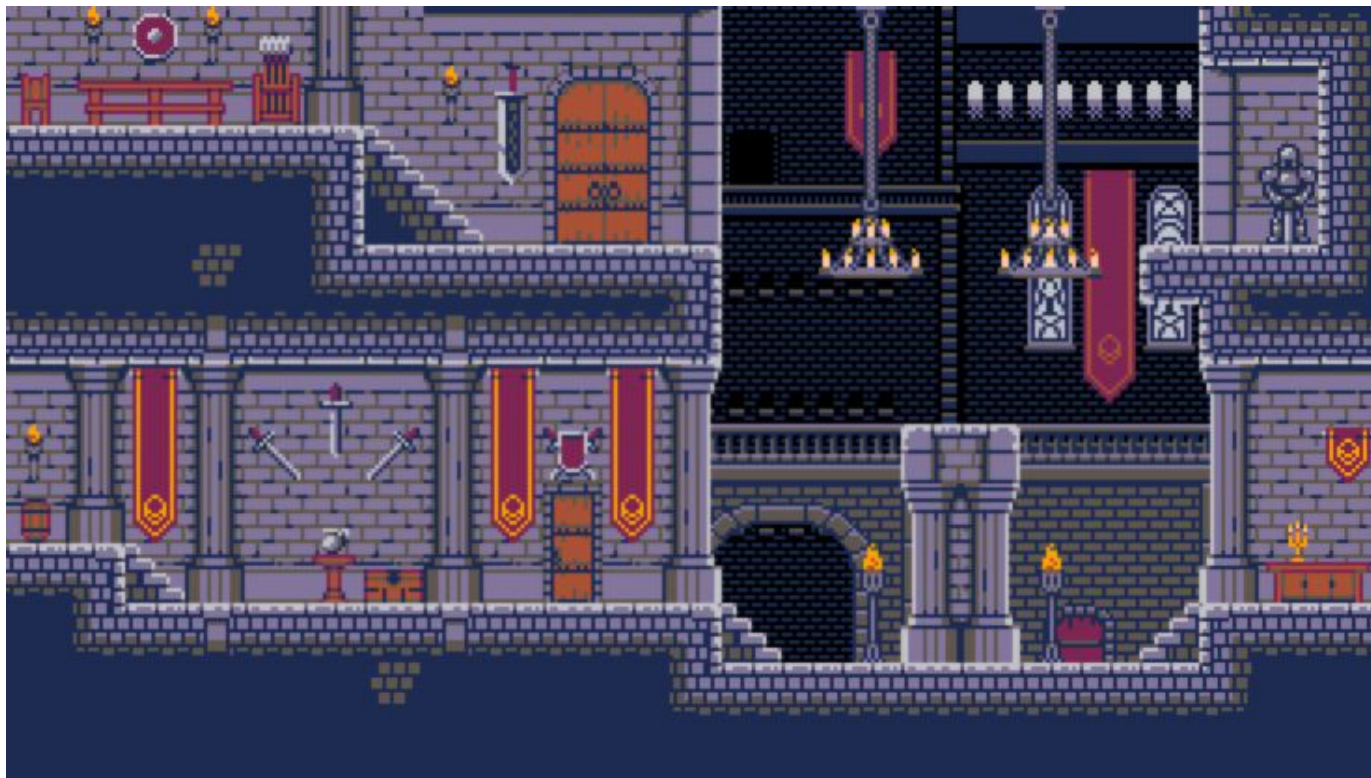
Os cenários serão bastante variados. O jogador passará por florestas, cavernas e calabouços até chegar no fase final do castelo, onde encontrará diversas armadilhas.



Cenários



Cenários



Cenário final

