

期末專題競賽

資訊管理學系 B0444238 詹子霆

一、籌碼

因為一開始的玩家可以拿到的**籌碼**為 1000，因此我先把判斷式設為它的一半(500)。

若目前的籌碼是大於 500 的，就把目前的籌碼的 10%丟出去賭。

若目前的籌碼已經玩到低於 500，就把目前的籌碼的 5%丟出去賭。

二、要牌

關於**要牌**的部分，就是判斷拿牌拿到手牌到 17 就不要了。