

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE MADRID



PROYECTO DE SISTEMAS INFORMÁTICOS
(2019-2020)

PRÁCTICA 4

Alba Ramos Pedroviejo
Javier Lozano Almeda

Grupo 1363

Madrid, 13 de diciembre de 2019

Manual juego

La primera pantalla que se nos muestra es la pantalla de index, en esta pantalla solo se muestra una imagen de bienvenida. Antes de poder hacer uso de la web habrá que loguearse, excepto para las ventanas “counters” y “counter errors”.

Para poder crear, iniciar o seleccionar algún juego, deberemos estar logueados previamente. El login y el registro se pueden hacer desde los botones correspondientes que se encuentran en la parte superior derecha de la ventana.

Una vez logueado, se podrá:

- Crear una nueva partida desde el botón “crear partida”
- unirse a la última partida creada desde el botón “crear partida”
- usar la ventana de selección de juego para ver una partida en curso, poder unirse a una partida disponible y seleccionar una partida finalizada para su reproducción.

En la pantalla de visualización de un juego, cuando sea su turno, se podrá realizar un movimiento arrastrando la pieza deseada a la posición deseada. También se podrá usar el formulario para añadir el movimiento manualmente.

En la pantalla de reproducción de partidas finalizadas, se podrá avanzar o retroceder los movimientos uno a uno o se puede usar el botón “play” para reproducir la partida desde el movimiento en el que se encuentre hasta el final.