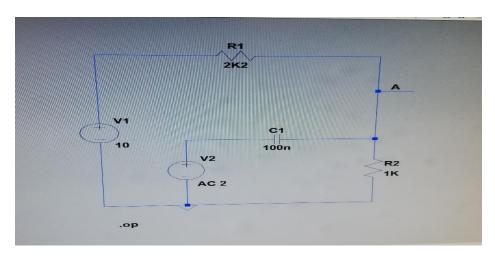
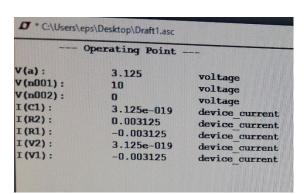
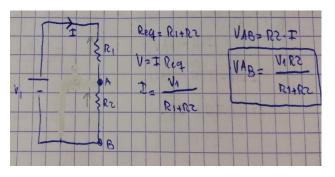
INFORME PREVIO

Apartado a



Apartado b



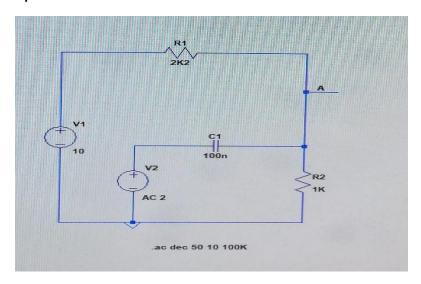


Para este apartado, como es una simulación en continua, no se tiene en cuenta la fuente V2 (que es para corriente alterna) y se abre esa parte del circuito. Entonces, V(a) será igual a R2*I. Para calcular la I, dividimos V1 entre la Req, que como están en serie será R1+R2. Por tanto, despejando, quedará:

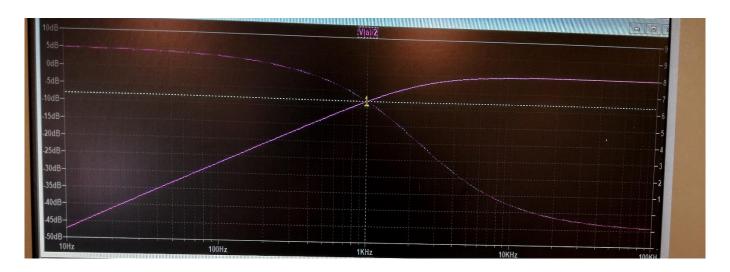
Sustituyendo los valores en la ecuación, tenemos:

El valor teórico coincide con el obtenido en la simulación.

Apartado c



Hemos realizado una simulación para análisis en alterna. Hemos variado las frecuencias entre 10Hz y 100KHz. Después, hemos representado gráficamente la ganancia en el nodo A, que es V(a) / 2. También hemos representado la fase, que es la línea discontinua que se aprecia en la imagen.



Para calcular los valores teóricos, podemos dejar V1 como cortocircuito, pues estamos analizando solamente la componente alterna. Hemos utilizado fasores y la ley de Kirchhoff de los nodos para calcular V(a). Después, hemos calculado su módulo y su fase. La ganancia sería V(a)/2. Finalmente, obtenemos |V(a)| en decibelios haciendo 20*log(|V(a)|).

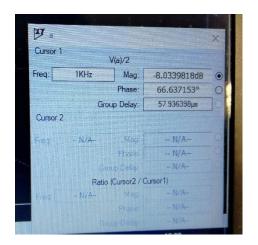
$$|V(a)| =$$

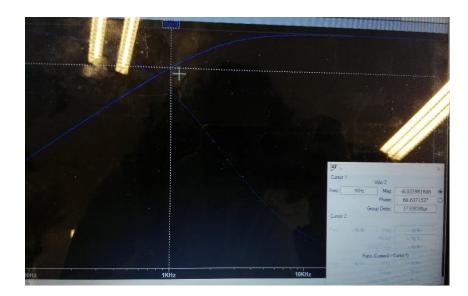
$$((2\pi * F) * C * R1 * R2)$$

$$(\sqrt{(R1 + R2)^2 + (((2\pi * F) * C * R1 * R2)^2)})$$

Vamos a comparar los valores obtenidos para las frecuencias 100Hz, 1KHz y 10KHz.

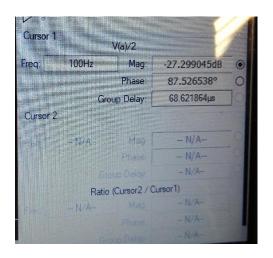
Frecuencia de 1KHz:





$$|V(a)| = \frac{((2\pi * 1000) * 100*10^{-9} * 2200 * 1000)}{20 * log \frac{}{(\sqrt{(2200 + 1000)^2} + (((2\pi * 1000) * 100 * 10^{-9} * 2200 * 1000)^2)}} = -8'03dB$$

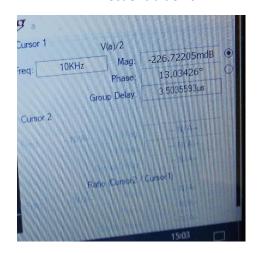
Frecuencia de 100Hz:

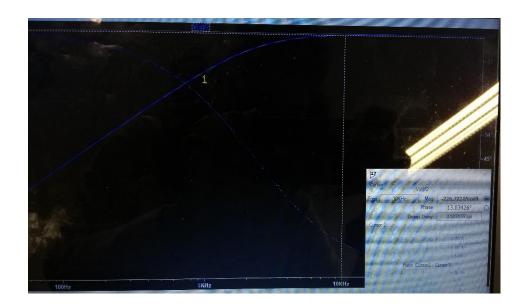




$$|V(a)| = \frac{((2\pi * 100) * 100*10^{-9} * 2200 * 1000)}{(\sqrt{(2200 + 1000)^2} + (((2\pi * 100) * 100 * 10^{-9} * 2200 * 1000)^2)} = -27'29dB$$

Frecuencia de 10KHz:





$$|V(a)| = \frac{((2\pi * 10.000) * 100*10^{-9} * 2200 * 1000)}{20 * log \frac{}{(\sqrt{(2200 + 1000)^2 + (((2\pi * 10.000) * 100 * 10^{-9} * 2200 * 1000)^2})} = -0'22672dB$$

El filtro es un filtro de paso alto.