COMPONENTES DO CIRCUITO

- Arduino UNO: Recebe entradas do teclado e controla o LED e o buzzer por meio de código morse.
- LED e Buzzer: Acionados com base nas entradas de código Morse.

ENTRADAS E SAÍDAS

Entradas

- o . (ponto)
- o (traço)

Saídas

o **LEDcurto**: LED pisca curto.

o **LEDIongo:** LED pisca longo.

o **Buzzercurto:** Buzzer soa curto.

o **Buzzeriongo:** Buzzer soa longo.

EXPRESSÕES BOOLEANAS

Entrada e as ações correspondentes:

P: Entrada de ponto (".")

T: Entrada de traço ("-")

Para o LED e o Buzzer, definimos:

• LED

- LEDcurto = P
- LEDlongo = T

Buzzer

- Buzzercurto = P
- Buzzerlongo = T

EXPRESSÕES BOOLEANAS PARA O LED E BUZZER

Com NOT, as expressões booleanas para o LED e o Buzzer seriam:

Para o LED

- o O LED deve piscar curto se **P** for verdadeiro e **T** for falso.
- O LED deve piscar longo se T for verdadeiro e P for falso.

Para o Buzzer

- o O Buzzer deve soar curto se **P** for verdadeiro e **T** for falso.
- O Buzzer deve soar longo se T for verdadeiro e P for falso.

Estas condições podem ser expressas como:

$$LED_{curto} = P \cdot \overline{T}$$

$$egin{aligned} LED_{longo} &= T \cdot \overline{P} \ Buzzer_{curto} &= P \cdot \overline{T} \ Buzzer_{longo} &= T \cdot \overline{P} \end{aligned}$$

TABELA VERDADE

P	T	\overline{T}	\overline{P}	$P \cdot \overline{T}$	$T\cdot \overline{P}$	LED_{curto}	LED_{longo}	$Buzzer_{curto}$	$Buzzer_{longo}$
0	0	1	1	0	0	0	0	0	0
0	1	0	1	0	1	0	1	0	1
1	0	1	0	1	0	1	0	1	0
1	1	0	0	0	0	0	0	0	0

Assim evitando que ocorra os dois comando (LEDcurto e LEDlongo, e Buzzercurto e Buzzerlongo ao mesmo tempo) fazendo com que quando eles receberem o P(.) saibam que a resposta será curta, e quando receberem T(-) a resposta será longa.

