

SRTM de
Área de
Estudio

Corrección de ruido de baja amplitud y alta frecuencia. (Fourier)

Obtención de la transformada de Fourier a partir del DEM SRTM

Cambiar las frecuencias cero al centro de la imagen por desplazamiento

Convertir Transformada de Fourier a Valores Absolutos

Obtener Dimensiones; Calcular Paridad; Obtener Mitad de la Imagen

Expandir Blancos Detectados

Eliminar Blancos Detectados Aislados

Filtro de Blancos a uno de los cuartos de la Imagen

Obtener primer y segundo cuarto de la Transformada. Agregado de márgenes

Completar dos primeros cuartos con Márgenes

Obtener cuartos 3 y 4 reflejando los cuartos 1 y 2

Armar Imagen de Mascara de Blancos con los 4 cuartos

Asignar ceros a transformada de Fourier en los píxeles de blancos detectados.

Aplicar la Antitransformada de Fourier

Retornar las frecuencias zero a su posición original

SRTM de Área de
Estudio con
Bandeado Corregido