

Adecuación Automatizada de Modelo de Elevación Digital para usos hidrológicos

Por **Cristian Guerrero Córdova**

Presentado ante la Facultad de Matemática, Astronomía y Física y el Instituto de Altos Estudios Espaciales Mario Gulich como parte de los requerimientos para la obtención del grado de

**MAGISTER EN APLICACIONES ESPACIALES DE ALERTA Y RESPUESTA TEMPRANA A
EMERGENCIAS**

UNIVERSIDAD NACIONAL DEL CÓRDOBA

Marzo, 2019

©IG-CONAE 2019
©FaMAF-UNC 2019

DIRECTOR
Sergio Masuelli
CONAE, Córdoba, Argentina



Esta obra está bajo una Licencia Creative Commons Atribución-CompartirIgual 2.5 Argentina.

Abstract

In this work a methodology for the adaptation of a Digital Elevation Model (DEM) for hydrological uses was developed.

«Adaptation» or «hydrological conditioning» refers to the *Modification of the height data of a DEM to more accurately represent the flow of water through the surface.*

The processes corresponding to this methodology were automated using a processing chain developed in Python: Tree curtains are eliminated, high frequency banding effect is corrected, lagoon detection algorithm is developed, terrain values are obtained in areas corresponding to gullies and finally these processes are combined in the DEM that is obtained as a result of this processing.

Detailed description of the methodology developed is provided as a result of this work, in addition the software responsible for carrying out these processes. This program can be executed by passing as arguments the input data necessary for processing.

The methodology is based on a previous work (Masuelli 2009 *et. al* [24]) in which tasks of conditioning of the DEM were performed manually. This work was used as a baseline, (with some variations and modifications) and with the added value of carrying out most of the processing automatically, in addition several improvements are made and finally a validation of the processed DEM is made with a 2D hydrological model.

The southern part of the province of Córdoba is chosen as area of interest for the development of this work, since it is an area that in recent years has presented numerous periods of flooding of the plain. This type of flooding is characterized by the presence of numerous scattered lagoons.

Statistically results are analyzed, finding a substantial improvement of the processed DEM with respect to the DEM HydroSHEDS.

Keywords: DEM, Hydrology, water, filter, pixel, processing, mask, flow, heights

Resumen

En este trabajo se desarrolló una metodología para la adecuación de un Modelo Digital de Elevación (DEM) para usos hidrológicos. Se entiende por «adecuación» o «acondicionamiento» hidrológico o para usos hidrológicos a la *Modificación de los datos de altura de un DEM para representar más precisamente el movimiento del agua a través de la superficie*.

Los procesos correspondientes a dicha metodología fueron automatizados mediante una cadena de procesamiento desarrollado en Python: Se eliminan cortinas de árboles, se corrige efecto de bandeados de alta frecuencia, se desarrolla algoritmo de detección de lagunas, se obtienen valores del terreno a zonas correspondientes a cañadas y finalmente se combinan estos procesamientos en el DEM que se obtiene como resultado de este procesamiento.

De esta manera, como resultado de este trabajo se provee, la descripción detallada de la metodología desarrollada, además del programa encargado de realizar estos procesamientos, dicho programa se puede ejecutar pasándole como argumentos los datos de entrada necesarios para el procesamiento.

La metodología toma como base un trabajo previo (Masuelli 2009 *et. al* [24]) en el cual se realizaron tareas de adecuación del DEM de forma manual. En esta ocasión se sigue la línea de dicho trabajo, (con algunas variantes y modificaciones) y con el valor agregado de realizar la mayor parte del procesamiento de manera automática, además se aportan varias mejoras y finalmente se realiza una validación del DEM procesado con un modelo hidrológico 2D.

Se elige como área de interés para el desarrollo de este trabajo el sur de la provincia de Córdoba, ya que es una zona que en los últimos años ha presentado numerosos períodos de inundaciones de llanura. Este tipo de inundaciones se caracteriza por contar con la presencia de numerosas lagunas dispersas.

Se analizan resultados estadísticamente encontrándose una mejora sustancial del DEM procesado respecto del DEM HydroSHEDS.

Palabras clave: DEM, Hidrología, agua, filtro, píxel, procesamiento, máscara, flujo, alturas

Agradecimientos

A mi amigo Bro, que es un amigo incondicional y que me acompañó en gran parte del desarrollo de este trabajo.

A mi amigo Leo, una gran persona con quién tuve el agrado de cursar la maestría a la cual pertenece este trabajo final.

A Sergio, el director de este trabajo, una gran persona y un excelente guía.

A mi amigo Mirko, siempre presente en mis tareas académicas y laborales.

A mis compañeros de Maestría con quienes comparto casi dos años de esta carrera y que de verdad me hicieron pasar gratos momentos: Miguel, Andres, Carla, Guille, Juan Pablo, Gianni, Leo, Judith, Jesica, Eli, Santi, Lucas.

A mi familia que siempre está presente.

A Aye y Naty, excelentes amigas, compañeras de pasillos del Instituto.

Tabla de Contenidos

1. Introducción	2
1.1. Motivación	2
1.2. Objetivo	3
2. Antecedentes y Marco Teórico	4
2.1. Procesos hidrológicos	4
2.1.1. Escurrimiento	4
2.1.1.1. Fuentes del Escurrimiento	4
2.1.1.2. Procesos del escurrimiento	5
2.1.2. Infiltración	5
2.1.3. Evaporación y Evapotranspiración	6
2.1.4. Descripción del área de estudio	6
2.1.5. Modelado hidrológico en función del área de estudio	7
2.2. Relevamiento de DEMs para usos hidrológicos	8
2.2.1. Misión SRTM	8
2.2.2. ASTER GDEM	8
2.2.3. Comparación con SRTM	8
2.3. SRTM e HydroSHEDS	9
2.3.1. Formato y Disponibilidad	9
2.3.2. Evolución y versiones de SRTM	10
2.3.2.1. Datos de elevación SRTM - Versión 1 (Datos sin terminar SRTM-1 y SRTM-3) .	10
2.3.2.2. Datos de elevación SRTM - Versión 2 (Datos terminados DTED-1 y DTED-3) .	10
2.3.2.3. Red fluvial vectorizada mundial ArcWorld	10
2.3.2.4. Base de datos global de humedales y lagos (Global Lakes and Wetlands Database - GLWD)	10

2.3.2.5. Mapa Digital del Mundo (DCW) red global vectorizada de ríos.	11
2.4. Adecuación Hidrológica	11
2.4.1. HydroSHEDS	11
2.4.1.1. Correcciones realizadas por USGS a SRTM para obtención de HydroSHEDS . .	11
2.4.1.2. Procesos de adecuación hidrológica aplicados a HydroSHEDS	12
2.4.2. Adecuación de DEM SRTM para aplicación a la llanura Bonaerense	14
2.4.2.1. Corrección de píxeles faltantes	14
2.4.2.2. Filtrado de ruido de frecuencia media y baja amplitud para corrección de bandeados	15
2.4.2.3. Filtrado de la arboleda	15
2.4.2.4. Corrección para zonas bajas	16
2.4.2.5. Filtrado de alta frecuencia	16
3. Procesamiento del DEM	17
3.1. Primeras Pruebas	18
3.1.1. Aplicación de corrección de bandeados a HydroSHEDS	18
3.1.2. Aplicación de corrección de cortinas de árboles a HydroSHEDS	18
3.2. Propuesta a implementar	19
3.3. Desarrollo	20
3.3.1. Automatización del procesamiento:	20
3.3.2. Clasificación de Arboledas	21
3.3.2.1. Datos de Entrada necesarios para la clasificación de arboledas	21
3.3.2.2. Creación del stack de imágenes	22
3.3.2.3. Clasificación	22
3.3.3. Datos de Entrada	23
3.3.3.1. DEM SRTM en formato TIF	24
3.3.3.2. DEM HydroSHEDS Conditioned en formato ADF	24
3.3.3.3. Archivo en formato Shape de Área de Estudio	24
3.3.3.4. Clasificación de Arboledas	25
3.3.3.5. Ríos y Cañadas	25
3.3.4. Procesamiento y operaciones a SRTM y HydroSHEDS	26
3.3.4.1. Reproyección	26
3.3.4.2. Recorte y Remuestreo	26
3.3.4.3. Corrección de píxeles sin datos. (valores NaN)	26
3.3.5. Procesamiento a SRTM	26

TABLA DE CONTENIDOS

3.3.5.1. Corrección de ruido de baja amplitud y alta frecuencia. (Fourier)	26
3.3.5.1.1. Condición de pertenencia a la máscara - Filtro:	31
3.3.5.1.2. Obtención de los cuartos 3 y 4, y armado de la imagen completa	32
3.3.5.1.3. Asignar ceros a transformada de Fourier en los píxeles de blancos detectados.	33
3.3.5.1.4. Retornar las frecuencias cero a su posición original	34
3.3.5.1.5. Aplicación de la Transformada Inversa	34
3.3.5.2. Corrección de Cortinas de Árboles	35
3.3.6. Procesamiento a HydroSHEDS para extracción de lagunas, ríos y cañadas	40
3.3.6.1. Conversión de formato adf a tif (HydroSHEDS)	40
3.3.6.2. Detección de Lagunas	41
3.3.6.3. Procesamiento de Ríos y Cañadas.	43
3.3.7. Rotación de la imagen	49
3.3.7.1. Recorte de márgenes	50
3.3.8. Combinación de los elementos del DEM SRTM y del DEM HydroSHEDS.	50
4. Metodología para la evaluación de resultados	51
4.1. Elección del umbral de altura de agua	52
4.2. Índice de Agua NDWI	53
4.3. Obtención de las métricas	53
4.4. Estadísticos de Interés	54
4.4.1. Sensibilidad o Razón de Verdaderos Positivos	54
4.4.2. Especificidad o Razón de Verdaderos Negativos	54
4.4.3. Fall-out o Razón de Falsos Positivos o de Falsas Alarmas	54
4.4.4. Precisión o Valor Predictivo Positivo	55
4.4.5. Exactitud	55
4.4.6. Valor-F	55
4.4.7. Exactitud Balanceada	55
4.4.8. Coeficiente de Correlación de Matthews	55
4.4.9. Rotación de la imagen NDWI	56
5. Resultados	57
5.1. Análisis visual comparativo de los Resultados	57
5.1.1. Imagen Global	57
5.1.2. Análisis Visual del algoritmo de detección de lagunas	60
5.1.3. Análisis Visual de lagunas no predichas correctamente	61

TABLA DE CONTENIDOS

5.1.4. Análisis Visual de la corrección Bandeado	62
5.1.5. Análisis Visual de la corrección de las cortinas de árboles	63
5.2. Procesamiento estadístico de los resultados para la obtención de métricas	65
5.2.1. Estadísticos de interés obtenidos como resultado de la simulación	65
5.3. Análisis comparativo de los Estadísticos de los Resultados	69
5.3.1. Sensibilidad	69
5.3.2. Especificidad	69
5.3.3. Fall-Out o Falsas Alarmas	70
5.3.4. Precisión	70
5.3.5. Exactitud	71
5.3.6. Exactitud Balanceada (BACC)	72
5.3.7. Valor F1	72
5.3.8. Coeficiente de Correlación de Matthews	73
6. Conclusiones	76
6.1. Trabajos a Futuro	77

Índice de figuras

2.1. El archivo vectorial del área de interés es un rectángulo, tiene cierto grado de inclinación y está contenido completamente dentro del DEM SRTM	6
2.2. Diagrama de flujo de los procesos para la obtención del DEM adecuado hidrológicamente (Masue-lli <i>et al.</i> 2009	15
3.1. DEM HydroSHEDS en paleta de colores en donde se puede observar el bandeadío paralelo a las líneas azules trazadas a modo de guía; y las cortinas de árboles como puntos rojos gruesos encerrados con elipses.	17
3.2. DEM HydroSHEDS con paleta de colores adecuada para resaltar el bandeadío en áreas sin lagunas (denotadas con elipses).	18
3.3. DEM HydroSHEDS en donde se puede distinguir que el bandeadío se trasladó del área sin lagunas a las lagunas.	18
3.4. DEM HydroSHEDS sin haber aplicado la corrección de cortinas de árboles. Se observa destacado en azul la presencia de cortinas de árboles no deseadas y objetivo de la corrección.	18
3.5. DEM HydroSHEDS en donde se puede distinguir los errores no deseados en lo que respecta a los bordes de las cañadas, destacados con elipses negras. Además con azul se observa que las cortinas de árboles fueron corregidas.	18
3.6. Diagrama de flujo del procesamiento realizado el DEM para adecuación para usos hidrológicos. .	20
3.7. Huella del path y row de las imágenes Landsat 8 elegidas para la clasificación	22
3.8. Datos de Verdad de Cultivos sobre imagen satelital perteneciente a Bing Aerial	23
3.9. Identificación de arboledas en área de estudio	23
3.10. Para la misma zona, una comparación visual entre el DEM HydroSHEDS Conditioned y el DEM SRTM. El DEM HydroSHEDS provee mejor definición de cañadas.	24
3.11. Recorte del área de estudio aplicada a capa vectorial de ríos.	25
3.12. Sección de DEM SRTM con bandeadío inherente. Se aplicó una paleta de colores en donde se pueda destacar el bandeadío.	27
3.13. Diagrama de flujo de ejecución de pasos para llevar a cabo la corrección de bandeadío usando la transformada de Fourier.	27
3.14. Espectro de frecuencias de Fourier en dos dimensiones.	28

3.15. Espectro de frecuencias de Fourier centrada.	28
3.16. Zoom sobre la imagen del espectro de frecuencias de Fourier centrada en donde se pueden observar, destacados con un rectángulo rojo, los blancos que se deben corregir.	29
3.17. Enumeración de los cuartos en los que se divide la imagen de frecuencias de Fourier para su procesamiento.	30
3.18. Primer cuarto extraído de la imagen de frecuencias de Fourier.	30
3.19. Segundo cuarto extraído de la imagen de frecuencias de Fourier.	30
3.20. Esquema de ventana de filtro de blancos de 55x55 con un hueco de 5x5.	31
3.21. Blancos detectados en primer cuarto con eliminación de puntos aislados y filtro de dilatación de 13x13.	32
3.22. Blancos detectados en primer cuarto con eliminación de puntos aislados y filtro de dilatación de 13x13.	32
3.23. Tercer cuarto de máscara obtenido a partir de espejar diagonalmente la máscara del segundo cuarto.	33
3.24. Cuarto cuarto de máscara obtenido a partir de espejar diagonalmente la máscara del primer cuarto.	33
3.25. Máscara de blancos detectados luego de unir los cuatro cuartos.	33
3.26. Complemento de máscara de blancos detectados.	34
3.27. Imagen de frecuencias de transformada de Fourier con blancos detectados corregidos. Se pueden observar los sectores en negro (valores con cero).	34
3.28. DEM SRTM luego de haber corregido el bandeadío utilizando la transformada de Fourier	35
3.29. Imagen aérea de zona con arboledas.	35
3.30. Área del DEM SRTM que se corresponde con la zona con arboledas	35
3.31. Diagrama de flujo de ejecución de pasos para llevar a cabo la corrección de arboledas.	36
3.32. DEM SRTM luego de haber aplicado el filtro cuadrático	36
3.33. Máscara de alturas que superan 1.5 metros aplicada al DEM Resaltado.	37
3.34. Máscara de arboledas sin filtro de cierre aplicado.	37
3.35. Máscara de arboledas con filtro de cierre aplicado.	37
3.36. Máscara de alturas que superan 1.5 metros y que son árboles. En puntos blancos se pueden ver los píxeles que cumplen esta condición.	38
3.37. Complemento de máscara de alturas que superan 1.5 metros y que son árboles. En este caso en puntos negros se pueden ver los píxeles que cumplen esta condición.	38
3.38. Comparación de una parte del área de estudio donde se puede observar la corrección de arboledas. Las manchas blancas que se ve en la figura de la izquierda se corresponde con arboledas. En la imagen de la derecha estas manchas blancas fueron disipadas en su gran mayoría. El hecho de mostrar menos color blanco indica menos altura para esos píxeles.	39
3.39. Correspondencia de DEM SRTM con imagen actual de Bing. Se esperaría que en los píxeles más claros existan arboledas, los cuales deberían ser capturados por la clasificación de arboledas.	40
3.40. DEM Resaltado en donde fueron corregidas los árboles detectados. Es difícil apreciar a simple vista donde fueron corregidos estos valores.	40

3.41. Zoom a área de estudio en donde se observan algunas lagunas detectadas aplicando filtro de mayoría.	41
3.42. Efecto de aplicar filtro de erosión sobre detección de lagunas con el filtro de mayoría	42
3.43. Efecto de aplicar filtro de expansión a máscara binaria.	42
3.44. Efecto de aplicar filtro de expansión a máscara binaria.	43
3.45. Efecto de aplicar filtro de expansión a máscara binaria.	43
3.46. Cañada en llanura correspondiente a la zona de Corral de Bustos (sur-este de la provincia de Córdoba)	44
3.47. Diagrama de flujo del procesamiento de ríos y cañadas a partir de los datos de entrada.	44
3.48. Máscara de ríos y cañadas expandida con filtro de dilatación de 3x3. En esta imagen se pueden apreciar mejor todos los ríos y cañadas debido a que se ensancharon los mismos por el filtro aplicado.	45
3.49. Se puede observar como el vector de ríos ya rasterizado (amarillo) no sigue en todos lados el río o cañada de HydroSHEDS (negro).	46
3.50. La máscara ahora abarca más los ríos y cañadas.	47
3.51. Máscara de ríos luego de filtro de Cierre.	47
3.52. Superposición de máscara de lagunas detectadas y de ríos y cañadas. Se puede ver en colores más claros las intersecciones entre ambos.	48
3.53. Intersección de máscara de Ríos y Cañadas con máscara de Lagunas para una parte de la imagen del área de estudio.	48
3.54. Máscara de ríos de donde fueron removidas las intersecciones con las lagunas aplicada a una parte del área de interes.	49
3.55. Máscara de ríos y lagunas superpuestas donde se observa el efecto no deseado ya corregido.	49
3.56. Elementos que se combinan en la etapa final.	50
 5.1. Imagen global de H_sim	58
5.2. Imagen global de R_sim	58
5.3. Zoom sobre la máscara de la imagen de estado del agua sobre H_sim luego de transcurridos 10 días de simulación. Se observan con más detalle puntos aislados y dispersos por toda el área. Además puede observarse, aunque con dificultad, un rayado bastante vertical que corresponde a la corrección por bandeados.	59
5.4. Zoom sobre la máscara de la imagen de estado del agua sobre R_sim luego de transcurridos 10 días de simulación. Se observan con más detalle agrupaciones de puntos indicando lagunas, también se observan áreas más amplias donde el agua ya se ha secado.	59
5.5. Combinación de colores RGB para determinar coincidencias entre R_sim, H_sim y IM_L. El re-cuadro blanco indica el área donde se realizó un zoom para analizar más en detalle.	60
5.6. Combinación de colores RGB para determinar coincidencias entre el R_sim, H_sim y IM_L. Zoom sobre una parte de la imagen	60
5.7. Laguna predicha por R_sim, no presente en IM_L y conectada por una cañada a una laguna presente en IM_L. Con un cuadrado amarillo es destacada la localización de la ciudad de Monte Maíz.	61
5.8. Se puede observar la mayoría de las lagunas conectadas a través de los canales.	62

5.9. Estado del agua sobre el DEM HydroSHEDS (H_sim) luego de una hora de ejecución del simulador. Las líneas amarillas indican el sentido del bandeadío que se puede destacar levemente sobre la imagen.	63
5.10. Estado del agua sobre el DEM de Resultado (R_sim) luego de una hora de ejecución del simulador.	63
5.11. En los DEMs apenas se visualiza lo que resultó de la corrección de cortinas de árboles en el DEM HydroSHEDS original	64
5.12. Estado del agua luego de una hora de ejecución del simulador sobre el DEM HydroSHEDS (H_sim), se observan píxeles negros como si representara una barrera para el agua.	64
5.13. Estado del agua luego de una hora de ejecución del simulador sobre el DEM de Resultado (R_sim), la distribución de píxeles en la misma zona es más dispersa, observándose agua entre la cortina de árboles indicando que ya no representa una barrera para el agua.	65
5.14. Curva comparativa del valor estadístico <i>Sensibilidad</i> . Se grafica el valor estadístico en función de los días de simulación. En color amarillo la curva correspondiente a R_sim y en color azul la curva correspondiente a H_sim.	69
5.15. Curva comparativa del valor estadístico <i>Especificidad</i> . Se grafica el valor estadístico en función de los días de simulación. En color amarillo la curva correspondiente a R_sim y en color azul la curva correspondiente a H_sim.	70
5.16. Curva comparativa del valor estadístico <i>Fall – Out</i> . Se grafica el valor estadístico en función de los días de simulación. En color amarillo la curva correspondiente a R_sim y en color azul la curva correspondiente a H_sim.	70
5.17. Curva comparativa del valor estadístico <i>Precision</i> . Se grafica el valor estadístico en función de los días de simulación. En color amarillo la curva correspondiente a R_sim y en color azul la curva correspondiente a H_sim.	71
5.18. Curva comparativa del valor estadístico <i>Exactitud</i> . Se grafica el valor estadístico en función de los días de simulación. En color amarillo la curva correspondiente a R_sim y en color azul la curva correspondiente a H_sim.	72
5.19. Curva comparativa del valor estadístico <i>BACC</i> . Se grafica el valor estadístico en función de los días de simulación. En color amarillo la curva correspondiente a R_sim y en color azul la curva correspondiente a H_sim.	72
5.20. Curva comparativa del valor estadístico <i>ValorF1</i> . Se grafica el valor estadístico en función de los días de simulación. En color amarillo la curva correspondiente a R_sim y en color azul la curva correspondiente a H_sim.	73
5.21. Curva comparativa del valor estadístico <i>Coeficiente de Correlacion de Matthews</i> . Se grafica el valor estadístico en función de los días de simulación. En color amarillo la curva correspondiente a R_sim y en color azul la curva correspondiente a H_sim.	74

Índice de tablas

2.1. Especificaciones del modelo Global SRTM. Fuente: Burgos (2010)	9
3.1. Procesos aplicados a cada DEM de entrada y contribución al DEM Resultado de este trabajo.	19
4.1. Tabla donde se indica que valores tomaron los datos de contorno e iniciales y la justificación de porqué tomaron esos valores.	52
4.2. Relación entre métricas estadísticas para una estimación binaria.	54
5.1. Referencias de colores en imágenes agua, resultados de la combinación de las tres imágenes una misma colocando R_sim en el canal rojo, H_sim en el canal verde y IM_L en el canal azul.	59
5.2. Tabla de valores estadísticos arrojados para el DEM HydroSHEDS, para cada día de simulación. .	66
5.3. Tabla de valores estadísticos arrojados para el DEM de Resultado, para cada día de simulación. .	67
5.4. Tabla de diferencias de valores estadísticos entre el DEM Resultado y el DEM HydroSHEDS, para cada día de simulación. Todos los valores estadísticos excepto el MCC se encuentran multiplicados por 100 para tener valores porcentuales.	68

Introducción

Un modelo digital de elevación (DEM *Digital Model Elevation*) es un modelo cuantitativo de una parte de la superficie de la tierra en formato digital. Un DEM consiste de un arreglo bidimensional de números que representa la distribución espacial de elevaciones en una grilla regular (Forkuor *et al.* 2012).

Siguiendo a Forkuor *et al.* (2012) los DEMs pueden ser generados usando diferentes métodos. Tradicionalmente se han generado de contornos que son extraídos con técnicas fotogramétricas a partir de fotografías estéreo utilizando el desplazamiento de paralaje en las imágenes superpuestas junto con los parámetros de vuelo, para obtener información de elevación (Petrie *et al.* 1990). El uso de imágenes satelitales para la generación de DEMs tiene grandes ventajas sobre los métodos tradicionales pues permiten ser fácilmente producidos para áreas grandes e inaccesibles, en corto tiempo y a un costo considerablemente más económico. La interferometría de radar o de Radar de Apertura Sintética (InSAR) recientemente ha llegado a ser popular para la extracción de datos de elevación. Esta técnica usa dos o más radares de apertura sintética para generar DEMs, utilizando las diferencias de fase de las ondas retornadas al satélite o a la plataforma aerotransportada.

En particular, el DEM Shuttle Radar Topography Mission (SRTM) cubre casi la totalidad del globo terráqueo (entre los 56°S y los 60°N de latitud), de modo que genera una completa base de mapas topográficos digitales de alta resolución de la Tierra. Esta base cartográfica ha sido ampliamente utilizada en diferentes campos del conocimiento relacionados con la geomática al poderse descargar gratuitamente a través de Internet. El SRTM consiste en un sistema de radar especialmente modificado que voló a bordo del transbordador espacial Endeavour durante los 11 días de la misión STS-99 de febrero de 2000 (Farr *et al.* 2000).

Los DEMs son útiles para muchos propósitos y son un importante dato de entrada para muchas aplicaciones. Han sido encontrados útiles en muchos campos de estudio tales como geomorfometría, ya que están principalmente relacionados a procesos de la superficie como deslizamientos los cuales pueden ser directamente representados por un DEM; arqueología, por cambios sutiles debidos a actividades humanas previas en el subsuelo pueden ser inferidas en DEM detallados; silvicultura, las alturas de los árboles y la relación al tamaño del tronco del árbol; hidrología, para obtener redes de drenaje y las áreas de flujo terrestre que contribuyen a cargas de sedimentos; y análisis de movimientos de glaciares usando DEMs multitemporales. Por lo tanto, para una amplio rango de estudios, generalmente temas de interés geomorfológico, los DEMs que proporcionan una buena representación del terreno, son de suma importancia como punto de partida para un análisis posterior (Forkuor *et al.* 2012).

1.1. Motivación

Como trabajo de Tesis de Licenciatura en Ciencias de la Computación desarrollé un Simulador Hidrológico para llanuras (Guerrero Cordova 2013) basado en trabajo desarrollado por Vazquez *et al.* (2007).

Un dato importante de entrada en forma de grilla digitalizada es el DEM. Para usos hidrológicos el DEM debe ser acondicionado apropiadamente para representar el flujo del agua, como se detalla en Masuelli *et al.* (2009). En dicho trabajo se realizaron distintos procesos (transformada de Fourier, aplicación de filtros, etc.) de forma manual aplicados a la zona de llanura de la Provincia de Buenos Aires. Para poder realizar simulaciones hidrológicas en distintas áreas, es importante tener a disposición una herramienta que realice el preprocesamiento del DEM de manera automatizada para que el DEM sea apto para su posterior uso hidrológico, es por eso que se consideró

importante desarrollar esta herramienta. De esta manera el uso del Simulador Hidrológico puede hacerse extensivo a diferentes áreas de interés.

1.2. Objetivo

Desarrollar una herramienta que implemente la cadena de procesamientos automatizada necesaria para obtener como resultado un DEM que esté adecuado para usos hidrológicos. De esta manera se podrá adecuar al DEM global de SRTM para usos hidrológicos sobre cualquier llanura. Para ello se realizaron las siguientes tareas:

- Relevar los modelos de elevación globales, existentes de manera gratuita y libres, para así determinar el más adecuado para tomar como base del procesamiento. Para el trabajo de base se utilizó el DEM de la misión SRTM.
- Estudiar los procesamientos que se realizan a los DEMs de forma manual con el fin de automatizarlos.
- Aplicar lo desarrollado a la región Sur-Oriental de Córdoba por su importancia socio-económica y por presentar una llanura similar a la del trabajo antecedente y de esta manera verificar la generalidad de las hipótesis de trabajo o identificar nuevos problemas.
- Generar métricas estadísticas para comparar las salidas de píxeles anegados con lo obtenido con imágenes ópticas.
- Realizar ejecuciones del simulador para el área de estudio utilizando tanto el DEM procesado por la herramienta obtenida como resultado de este trabajo, como para el DEM de base.

Captulo 2

Antecedentes y Marco Teórico

Los DEM son representaciones digitales de la topografía de la superficie del suelo o terreno que proporcionan datos de elevación cuantitativos para muchas aplicaciones en estudios topográficos y de la cubierta vegetal, geomorfología, etc (Miliaresis, G. *et al.* 2009).

En los siguientes apartados se definen conceptos relevantes necesarios para la comprensión de la tesis.

2.1. Procesos hidrológicos

La descripción de los procesos hidrológicos fue obtenida del libro *Principios y Fundamentos de la Hidrología Superficial* y son detallados a continuación (Breña Puyol *et al.* 2006):

2.1.1. Escurrimiento

De acuerdo con el ciclo hidrológico, el escurrimiento se puede definir como la porción de la precipitación pluvial que ocurre en una zona o cuenca hidrológica y que circula sobre o debajo de la superficie terrestre y que llega a una corriente, para ser drenada hasta la salida de una cuenca o bien alimentar un lago, si se trata de cuencas abiertas o cerradas, respectivamente. Ahora bien, el escurrimiento que se presenta en un cauce es alimentado por cuatro fuentes diferentes y cada uno de ellos tiene características muy peculiares, tal como se describe a continuación.

2.1.1.1. Fuentes del Escurrimiento

El escurrimiento se inicia sobre el terreno una vez que en la superficie se alcanza un valor de contenido de humedad cercano a la condición de saturación. Posteriormente se iniciará un flujo tanto sobre las laderas, como a través de la matriz de los suelos, de las fracturas de las rocas o por las fronteras entre materiales de distintas características, esto es, un flujo subsuperficial.

En el primer caso, el flujo se incorporará a algún tributario del sistema de drenaje de la cuenca. En el segundo caso, parte del agua subsuperficial podrá percolar a sistemas más profundos, otra parte permanecerá como un almacenamiento temporal, y otra regresará a la superficie, donde eventualmente formará parte de los volúmenes que conducirán los diferentes cauces a zonas de menor altitud.

Las fuentes principales del escurrimiento en cauces se pueden clasificar en cuatro tipos: precipitación directa sobre el cauce; flujo subsuperficial; flujo base; y escurrimiento directo.

Precipitación directa sobre el cauce. Es un aporte modesto comparado con los volúmenes asociados a las otras fuentes; esto se debe principalmente a la pequeña superficie que generalmente abarcan los ríos y corrientes.

Flujo subsuperficial. Los volúmenes asociados a este escurrimiento varían en el tiempo y en el espacio. En la época de estiaje podrán descargar a un ritmo casi constante, formando corrientes perennes. En otros casos sólo aportarán cantidades suficientes para mantener por algunas semanas, después de las últimas lluvias, el gasto en

un cauce, formando así las corrientes intermitentes. Cuando el aporte es tan reducido que sólo se mantiene un contenido de humedad elevado en el cauce y en sus zonas adyacentes, el flujo superficial es prácticamente nulo; sin embargo, si se presenta algún evento tal como lluvia, deshielo, etc., el posible escorrentimiento superficial será del tipo efímero. Si un tramo del cauce presenta condiciones de contenido de humedad relativamente bajas, o si el material es fracturado o muestra canalizaciones por disolución o génesis, el escorrentimiento se verá afectado, ya que una parte será aportada a las riberas y/o a través de la planicie.

Flujo base. Es el aporte de un sistema acuífero somero a un cauce determinado. En el caso en que una parte de la cuenca se encuentre perturbada por alguna obra hidráulica tal como una presa, un sistema de riego, etc., entonces el caudal base corresponderá a los volúmenes asociados con la operación de dichas obras.

Escorrentimiento directo. Es aquel volumen asociado a la precipitación, es decir, el flujo remanente una vez que quedan definidas las primeras tres fuentes.

Además se define la **capacidad de infiltración** como la velocidad máxima con que el agua penetra en el suelo.

2.1.1.2. Procesos del escorrentimiento

Para el análisis básico del escorrentimiento, se deben de considerar las variables siguientes: la intensidad de la precipitación; la capacidad de infiltración de una superficie particular; la condición hidráulica a la que se encuentra el suelo o la roca; y la característica hidráulica del suelo o roca. La comparación entre estas variables permite obtener información sobre los procesos que se pueden presentar bajo diferentes situaciones. A continuación se comentan cuatro condiciones que se pueden presentar, con sus respectivas consecuencias.

- Cuando la intensidad de precipitación es menor que la capacidad de infiltración y el contenido de humedad del suelo o roca es menor a su capacidad de campo: En este caso, el escorrentimiento sobre la superficie del terreno será reducido, ya que el suelo o roca será capaz de captar la mayor parte del volumen de agua que entra como precipitación. El flujo subsuperficial será muy reducido, ya que el agua captada se utilizará para aumentar el contenido de humedad inicial.
- Cuando la intensidad de precipitación es menor que la capacidad de infiltración y el contenido de humedad del suelo o roca es mayor o igual a su capacidad de campo: Como el suelo o roca se encuentra en una condición cercana a la capacidad de campo, parte de la precipitación se convertirá eventualmente en escorrentimiento sobre el terreno; sin embargo, los volúmenes seguirán siendo de poca cuantía. En este caso el flujo subsuperficial será importante debido a que ocurren intercambios de agua de manera horizontal y vertical.
- Cuando la intensidad de precipitación es mayor que la capacidad de infiltración y el contenido de humedad del suelo o roca es menor a su capacidad de campo: El suelo o roca presenta una deficiencia de humedad importante, de modo que el agua que precipite, a pesar de que la capacidad de infiltración es reducida, se utilizará en abastecer de humedad al suelo, escurriendo sólo una porción relativamente pequeña.
- Cuando la intensidad de precipitación es mayor que la capacidad de infiltración y el contenido de humedad del suelo o roca es mayor o igual a su capacidad de campo: En este caso, al encontrarse el suelo o roca en una condición cercana a la saturación, no permitirá una infiltración importante, de modo que la mayor parte se convertirá en escorrentimiento sobre el terreno. El flujo subsuperficial también será importante debido a que ocurren intercambios de agua de manera horizontal y vertical. Cuando la parte somera de un suelo no permite una infiltración importante, se forma el denominado flujo Hortoniano, es decir, la saturación en un suelo o roca tendrá lugar sólo en una porción cercana a la superficie, siendo incapaz el frente de humedad de avanzar a mayor profundidad, favoreciendo de esta manera al escorrentimiento sobre el terreno.

2.1.2. Infiltración

La cantidad de agua que atraviesa la superficie del terreno por unidad de tiempo y se desplaza al subsuelo recibe el nombre de ritmo o tasa de infiltración. Si el agua que se introduce al terreno por la superficie se desplaza a mayor profundidad, entonces se dice que ocurre la percolación. Un porcentaje del agua infiltrada podrá desplazarse en forma lateral a través del material dispuesto abajo de la superficie del terreno, a lo que se denomina interflujo o flujo subsuperficial.

Medio Poroso. Es aquel medio formado por partículas sólidas de diferentes tamaños y composiciones químicas, donde ocurren interacciones con el aire y el agua. Dependiendo de la relación entre aire y agua se clasificará al medio: como no saturado y saturado. En el primer caso, los espacios entre partículas sólidas están llenos de aire,

excepto por una película de agua que se forma alrededor de la superficie de éstas y que es muy difícil de eliminar o extraer. En el segundo caso (medio poroso saturado), en la condición de saturación, el aire es expulsado de los espacios entre partículas casi en su totalidad, debido a la presencia del agua. Si el medio poroso tiene contacto con la atmósfera a través de la superficie del terreno, entonces la posible infiltración dependerá de la condición hidráulica y de las características físicas del medio: si la condición es de saturación, la infiltración será despreciable; si el medio es no saturado, pero sus características físicas dificultan el paso de agua, entonces la infiltración será baja; si el medio es no saturado pero con características físicas que permiten que el agua se desplace fácilmente, entonces la infiltración será importante.

2.1.3. Evaporación y Evapotranspiración

Se define como evaporación al proceso físico por el cual el agua pasa del estado líquido al gaseoso y representa la tasa neta de transporte de vapor hacia la atmósfera. El cambio de estado de líquido a vapor se debe a la radiación solar que brinda la energía necesaria para que las moléculas del agua cambien de estado. Además de la radiación solar, las variables meteorológicas que intervienen en la evaporación, particularmente de las superficies libre de agua, son la temperatura del aire, velocidad de viento, tensión de vapor o humedad relativa del ambiente, determinando el poder evaporante de la atmósfera, que es la capacidad del aire que rodea a la superficie evaporante para admitir vapor de agua. La evaporación total es la suma de la evaporación de agua libre y la evapotranspiración. La evaporación puede ser de distintas procedencias: evaporación de superficie de agua libre, como ser lagos, tanques, cursos de agua, etc.; evaporación del agua del suelo y transpiración de plantas, que también toman agua del suelo por medio de sus raíces. Estas dos últimas son muy difíciles de cuantificar o estimar en forma separada, por lo tanto se engloban en una sola variable denominada evapotranspiración.

2.1.4. Descripción del área de estudio

En la figura 2.1 se muestra el área geográfica de interés del presente trabajo. Esta área está ubicada en el sudeste de la provincia de Córdoba limitante con la provincia de Santa Fe, se trata de un rectángulo oblicuo con 57 grados de inclinación.

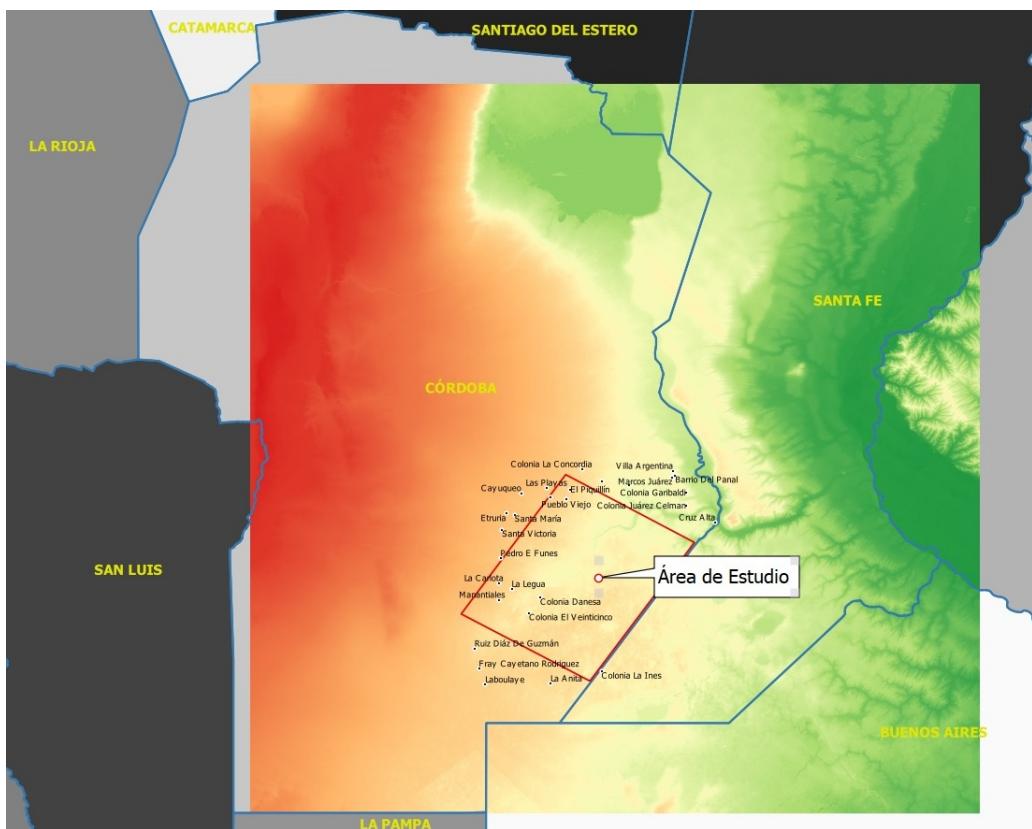


Figura 2.1: El archivo vectorial del área de interés es un rectángulo, tiene cierto grado de inclinación y está contenido completamente dentro del DEM SRTM

Carignano *et al.* (2014) describen detalladamente el área de estudio desde una visión geomorfológica la cual

contiene los siguientes ambientes:

La región que comprende el área de estudio es denominada «Planicie sudoriental con campos de dunas». El paisaje de esta región está dominado por las megadunas parabólicas (irregulares que se distribuyen en forma agrupada en un paisaje domi-nantemente plano (Iriondo 2011)) y longitudinales, cubriendo en forma discontinua una superficie general sumamente horizontal. Éstas alternan con depresiones pertenecientes a una paleored fluvial, probablemente desarrollada por el río Popopis. Actualmente dichas depresiones están transformadas en cañadas y lagunas encadenadas con orientación SO-NE. Un segmento preservado de una de las fajas fluviales aparece al noreste de Arias; tiene 11 km de longitud y de 2 a 3,5 km de ancho y está limitado por un campo de dunas disipado, con diferencias altimétricas máximas de 4 m. Respecto al origen de la cañadas del área, Ferpozzi (1988) interpreta que se trata de bajos o depresiones longitudinales heredadas de paleorrelieves eólicos y que en las condiciones morfogenéticas actuales funcionan concentrando el escurrimiento. Iriondo *et al.* (2007), en cambio, deducen un primer origen fluvial para las mencionadas cañadas. En el resto del área, los interfluvios en general corresponden a extensas áreas planas y prácticamente horizontales o con pendientes poco perceptibles debido a la disipación casi total de las megadunas. Su superficie fue cementada por procesos pedogénicos y epigenéticos (calcreta), dificultando la infiltración del agua de lluvia y favoreciendo la formación de bañados. Dicha superficie se detectó por debajo de las megadunas parabólicas a una profundidad entre 5,5 y 8 metros en el área de Canals a partir de datos de resistividad eléctrica (Iriondo *et al.* 2008). Esta superficie poligénica aparece en superficie o muy cerca de ella (cubierta por dunas disipadas o un manto policíclico de arena eólica) en el área ubicada inmediatamente al sur de La Cesira y al este de Laboulaye (sector Leguizamón-Rosales), extendiéndose en el área ocupada por la laguna La Picasa, en el sudoeste de Santa Fe. Las depresiones tienen forma generalmente circular o elíptica con clara orientación SO-NE. Bajo el clima actual se encuentran en general anegadas y afectadas por procesos limnológicos. Algunas hoyas presentan lunetas a sotavento de la depresión. Un área típica del borde del Mar de Arena Pampeano en la provincia aparece entre las localidades de Cavanagh y Arias. En una distancia de 18 km, el extremo sur de esa transecta está caracterizado por megadunas sobre las que se diferencian pequeñas lomas de 2 a 4 m de altura y depresiones en un patrón irregular, el extremo norte está expresado por un plano dominante, con lomas arenosas y depresiones aisladas (Iriondo *et al.* 2011).

Desde el punto de vista hidrológico: La escasa pendiente de la zona elegida hace que no existan canales importantes que permitan conducir el escurrimiento superficial sino que éste se realiza en mantos sobre grandes áreas y en escalas de tiempo relativamente largas. En el balance hidrológico general predominan los procesos verticales (evapotranspiración e infiltración) por sobre el escurrimiento. Sin embargo, el escurrimiento superficial es importante para determinar la zona anegada que estará sujeta a los flujos verticales de pérdida. Por otra parte, cada laguna funciona como un reservorio limitado de una microcuenca, pero al superarse su capacidad de almacenamiento se produce escurrimiento superficial encadenando unas con otras y generando un área anegada que las contiene (Masuelli *et al.* 2009).

Dadas las características de la zona estudiada, el modelado tiene en cuenta varios detalles. El hecho de que el terreno sea tan plano hace que el DEM que se usa deba estar muy pulido, reduciendo el nivel de ruido de los metros a los centímetros para que el agua no encuentre obstáculo espurios para drenar (Masuelli *et al.* 2009). El hecho de no poseer canales importantes hace que el escurrimiento sobre la planicie y la existencia de pequeños bajos conduzca a que éstos se conviertan en zonas anegadas. En otros modelos este proceso de interacción entre la planicie y los canales era funcional para obtener la carga del río, el cual con su eventual desborde puede determinar también zonas anegadas. La importancia de los procesos verticales hace que se los deba tener en cuenta en el modelado, con la complicación de que estos procesos tienen escalas espaciales y temporales muy distintas.

2.1.5. Modelado hidrológico en función del área de estudio

Existe una gran cantidad de modelos hidrodinámicos que estudian las inundaciones de llanuras pertenecientes a cuencas hídricas. Estos modelos generalmente tienen centrado su interés en predecir el hidrograma del río en distintos puntos para eventos seleccionados, considerando a la llanura circundante más bien como una zona de alimentación de agua al río. De esta forma la inundación está considerada a través del desborde del río y el proceso que se simula es esencialmente escurrimiento superficial en la llanura y en el canal propio del río. Como ejemplo de estos modelos se puede citar entre otros: Mike-11, ONDA, HEC-RAS y LISFLOOD-FP (Bates *et al.* 2011). Estos modelos tienen distintos grados de sofisticación en lo referente a los esquemas de ecuaciones que resuelven, pero como señalan Bates *et al.* (2011), dado que la topografía tiene un peso determinante en la simulación, el uso de esquemas complejos no aseguran un mayor grado de predicción. En tal sentido, es preferible usar esquemas simples que se ajusten al requerimiento de predicción deseado por el usuario y que integren adecuadamente los datos de entrada. Estas características son reunidas por el modelo LISFLOOD-FP, el cual es el que se ha tomado como base para el desarrollo del Simulador Hidrológico (Guerrero Cordova 2013) que se utiliza en este trabajo para la evaluación del DEM que se obtiene de resultado desde el punto de vista hidrológico.

2.2. Relevamiento de DEMs para usos hidrológicos

Entre los sistemas satelitales que ofrecen datos topográficos, se encuentran plataformas cuya información está disponible de manera gratuita, de fácil acceso y con una disponibilidad a nivel global. El sistema radar SRTM y el sistema ASTER GDEM (Advanced Spaceborne Thermal Emission and Reflection Radiometer, Global Digital Elevation Model) se destacan por su alta resolución espacial y disponibilidad global. Si bien, ambos sistemas presentan rangos de precisiones conocidas, son muchos los autores que señalan que ésta dependerá finalmente de las condiciones locales presentes en el área de estudio (Kiamehr *et al.* 2005; Schumann *et al.* 2008; Li *et al.* 2009).

2.2.1. Misión SRTM

Los datos SRTM fueron obtenidos a partir de imágenes de radar tomadas a bordo del Transbordador Espacial Endeavour durante una misión de 11 días de duración que se realizó en Febrero de 2000. El proyecto SRTM es un esfuerzo colaborativo entre la National Aeronautics Space Administration (NASA), la agencia de Inteligencia Geoespacial y el departamento de defensa de los Estados Unidos (NGA), el Centro Aeroespacial Alemán (DLR) y la Agencia Espacial Italiana (ASI).

El Laboratorio de Propulsión a Reacción de la NASA (Jet Propulsion Laboratory JPL) coordinó la misión y el centro de datos del Servicio Geológico de los Estados Unidos (United States Geological Survey USGS) EROS tiene la responsabilidad de almacenar, distribuir y archivar los productos SRTM finales.

La misión de radar topográfico de NASA a bordo del Shuttle ha provisto datos de elevación digital (DEMs) para un poco más que el 80% del globo terráqueo. Debido a la ingeniería del radar, en algunos casos pueden presentarse sombras, es por eso que el objetivo fue tomar cada segmento de la tierra al menos dos veces desde diferentes ángulos, (uno con pasada ascendente, y otro con pasada descendente), para poder capturar áreas estas áreas con sombras. Una descripción más detallada se da en la sección 2.3.

2.2.2. ASTER GDEM

La primera versión del ASTER Global Digital Elevation Map (GDEM), publicado en junio de 2009, se ha generado utilizando pares de imágenes estéreo recogidas por el instrumento ASTER a bordo del satélite Terra. La cobertura de ASTER GDEM se extiende desde los 83 grados de latitud norte hasta 83 grados de latitud sur, que abarca el 99 por ciento de la superficie de la Tierra.

GDEM V2 es una versión mejorada de la primera versión, añade 260.000 pares estéreo adicionales, mejorando la cobertura y reduciendo la ocurrencia de huecos. El algoritmo de producción refinada proporciona una mejor resolución espacial, una mayor precisión horizontal y vertical, y una mejor cobertura y detección de cuerpos de agua que su versión anterior. El ASTER GDEM V2 mantiene el formato GeoTIFF y la misma estructura de grilla y mosaico que la versión V1, con resolución de 1 x 1 grado (lo que equivale a 30 x 30 metros en el ecuador).

La versión 2 muestra mejoras significativas respecto a la versión anterior (como por ejemplo reducción de ruido y resolución vertical). Sin embargo, se aconseja a los usuarios tener en cuenta que los datos contienen anomalías y huecos que impedirán la eficacia para su uso en ciertas aplicaciones (Tachikawa *et al.* 2011).

2.2.3. Comparación con SRTM

Moreno de las Heras *et al.* (2012) realizaron un estudio comparando SRTM V4 con ASTER GDEM1 para la determinación de descriptores hidrogeológicos y geomorfológicos y concluyeron que SRTM V4 es más confiable que ASTER GDEM1, particularmente en áreas donde ASTER GDEM1 muestra huecos de elevación (no correspondientes a la superficie terrestre).

Muchos de estos estudios fueron orientados específicamente al uso hidrológico, obteniendo buenos resultados de SRTM en comparación con ASTER GDEM (Forkuor *et al.* 2012).

Algunos estudios, usando análisis de área inundada, demostraron que GDEM2 tiene mejor calidad que GDEM1 y similar a SRTM y a Topo-DEM; además la precisión vertical de GDEM2 es mucho menor que la de GDEM1, debido a efectos de ondulación (Tachikawa *et al.* 2011).

Otros estudios mostraron que el DEM SRTM presenta mejores resultados de ajuste con los datos de terreno que ASTER, tanto en términos globales como en cada una de las tipologías de superficie. Por otra parte, ambas

plataformas presentaron efectos de subestimación o sobreestimación con respecto a puntos de control, los que también estuvieron diferenciados según la tipología de la superficie, siendo positivos (sobreestimación) en zonas de llanura y negativos (subestimación) en cordones. En todos los casos, los resultados fueron más preponderantes en el sensor ASTER, excepto para las zonas de pradera en llanura (Rozas Vasquez D *et al.* 2009).

El reciente acceso a datos de la banda X del SRTM, con mejor resolución que la banda C (ver tabla 2.1), propicia el análisis y validación del mismo. En este caso, Díaz *et al.* (2010) evalúan los SRTM C/X y Aster GDEM y su relación con errores planialtimétricos respecto a datos pancromáticos ortorectificados Quickbird (es el satélite comercial con mayor resolución de los disponibles hasta la fecha, ofreciendo imágenes con un tamaño de píxel a partir de 60 cm), concluyendo que el DEM SRTM /X es el más exacto en la zona analizada en dicho trabajo: El Bolsón, Río Negro.

Parámetro	Banda C	Banda X
Sistema		
Longitud de onda	5,6 cm	3,1 cm
Frecuencia	5,3 GHz	9,6 GHz
Ancho de barrido	225 Km	50 Km
Producto		
Precisión vertical relativa	10 m	6 m
Precisión vertical absoluta	16 m	16 m
Precisión horizontal relativa	15 m	15 m
Precisión horizontal absoluta	20 m	20 m
Resolución espacial	1" (~30 m)	1" (~30 m)
Datum vertical	EGM96	WGS84
Datum horizontal	WGS84	WGS84

Tabla 2.1: Especificaciones del modelo Global SRTM. Fuente: Burgos (2010)

En otro trabajo de Burgos (2012) se presentaron comparaciones, ajuste altimétrico y validación de cinco DEM: SRTM en sus versiones v2.1, SRTM30 y SRTM-v4.1 en banda C (todos con 90 metros de resolución); SRTM en banda X y ASTER-GDEM (con 30 metros de resolución). El objetivo del estudio, fue cuantificar el error vertical de cada DEM, y establecer cuál es el más apropiado, para la aplicación de un modelo hidrodinámico del tramo inferior del río Tunuyán en la provincia de Mendoza y se concluye que SRTM-v4.1 presenta el mayor grado de precisión.

2.3. SRTM e HydroSHEDS

Los datos de elevación digital SRTM, producidos por NASA originalmente, son un gran avance en la cartografía digital del mundo, y proporcionan un importante avance en la accesibilidad a los datos de elevación de alta calidad para una gran parte de las regiones tropicales y otras zonas del mundo en desarrollo.

A continuación se describe la especificación de las diferentes versiones del DEM SRTM, su evolución y la serie de procesamientos realizados hasta la obtención de HydroSHEDS: un DEM adecuado hidrológicamente.

2.3.1. Formato y Disponibilidad

El DEM SRTM es actualmente distribuido libremente por el Servicio Geológico de los Estados Unidos (USGS) y está disponible para ser descargado desde el sitio EarthExplorer del USGS en la sección Digital Elevation-SRTM (<https://earthexplorer.usgs.gov/>). El SRTM está disponible como dato DEM de 3 arco segundos de resolución (aproximadamente 90m) en el Ecuador, y son provistos en mosaicos de 5 x 5 grados. Todos son producidos a partir de un conjunto de datos continuos para permitir un fácil mosaiqueado (ensamble de varias DEM vecinos espacialmente). Están disponibles tanto en formato ArcInfo ASCII como en GeoTiff para facilitar su uso en una variedad de procesamiento de imágenes y aplicaciones GIS. Farr *et al.* (2007) proveen una descripción detallada de la misión SRTM.

Las franjas SRTM se extienden desde los 30 grados con respecto al nadir hasta los 58 grados a una altitud de 233 kilómetros, comprendiendo un ancho de 225 kilómetros. Durante el vuelo, el instrumento estuvo activo en todo momento y se tomaron alrededor de 1000 franjas individuales, dentro de los 10 días de duración de la misión. El largo de las franjas adquiridas iban desde unos pocos cientos hasta varios miles de kilómetros.

Todos los valores de elevación son enteros binarios con representación de signo y magnitud, correctamente justificados, de 2 bytes. El bit de signo es el más significativo. Los valores negativos no son complementados. Estos valores permiten un rango de entre -32767 metros, sin embargo en la práctica, la elevación del terreno no deben exceder los +9000 metros o los -12000 metros. Los datos nulos son representados por valores con todos los bits seteados en 1, es decir -32767. Aunque Jarvis *et al.* (2008) hicieron desarrollos para corregir los valores sin datos, aun existen estos píxeles erróneos dentro de la imagen.

Los datos se encuentran en proyección geográfica (Lat/Long), con datum horizontal WGS84 y datum vertical EGM96.

2.3.2. Evolución y versiones de SRTM

El DEM SRTM es el resultado de una serie de procesamientos para corrección de agujeros en la imagen. Se siguió el método descripto por Reuter *et al.* (2007). La primera etapa de procesamiento incluye la importación y la fusión de imágenes de un grado de largo en superficies continuas en formato ArcGRID. El segundo proceso llena agujeros pequeños de forma iterativa y limpia la superficie para reducir huecos y picos. La tercera etapa interpola a través de los huecos utilizando un método que se basa en el tamaño del hueco, y en la forma del relieve que la rodea.

2.3.2.1. Datos de elevación SRTM - Versión 1 (Datos sin terminar SRTM-1 y SRTM-3)

Los datos SRTM crudos han sido procesados por el JPL. Como resultado se obtuvo un conjunto de datos que puede contener numerosos huecos y otros puntos espurios como anomalías en valores demasiado altos (picos) o demasiado bajos (pozos). Debido a que las superficies de agua producen muy baja retrodispersión del radar, los cuerpos de agua generalmente no están bien definidos y aparecen con bastante ruido, así como las líneas de la costa. Se encuentran disponibles datos con resolución de 1 arcosegundo (SRTM-1) con tamaño de celda aproximado de 30 metros en el ecuador y con resolución de 3 arcosegundos (SRTM-3) con resolución aproximada de 90 metros en el ecuador. Para más detalles ver NASA/JPL (2005).

2.3.2.2. Datos de elevación SRTM - Versión 2 (Datos terminados DTED-1 y DTED-3)

Después de que JPL completó el procesamiento crudo de SRTM-1 y SRTM-3, NGA realizó verificaciones para asegurar la calidad y luego llevó a cabo varios pasos adicionales para cumplir con los estándares requeridos para el formato de los Datos Digitales de Elevación de Terreno (Digital Terrain Elevation Data (DTED)) (NASA 2003). Picos y pozos en los datos fueron detectados y anulados. Pequeñas porciones de valores nulos fueron completados por interpolación de píxeles vecinos. Grandes extensiones de valores nulos, en cambio, conservaron tales valores. El océano fue asignado con una elevación de cero metros. Lagos de 600 metros o más de extensión fueron planchados, es decir se les asignó un valor de altura constante. Ríos de más de 183 metros de ancho fueron delineados y decreciendo monótonamente en altura. Las islas fueron tenidas en cuenta si el eje principal, es decir la distancia máxima en una dirección, superaba los 300 metros o si el relieve era superior a 15 metros. Todas las etapas de acabado se llevaron a cabo en la resolución original de 1 arcosegundo. Más detalles en NASA/JPL (2005).

2.3.2.3. Red fluvial vectorizada mundial ArcWorld

El conjunto de datos ArcWorld (ESRI 1992) incluye un mapa vectorial mundial de las masas de agua superficial a una resolución de 1:3 millones. Como parte de su esquema de clasificación, distingue ríos lineales en naturales (permanentes e intermitentes) o artificiales (canales) y proporciona aproximadamente 7000 polígonos de cuerpos de agua abiertos grandes (incluyendo ríos y lagos). Aunque digitalizado a una escala más general, ArcWorld parece incluir algunas correcciones y actualizaciones en comparación con DCW (Digital Chart of the World) y proporciona un enfoque coherente sobre los principales ríos y lagos del mundo.

2.3.2.4. Base de datos global de humedales y lagos (Global Lakes and Wetlands Database - GLWD)

La Base de Datos Global de Lagos y Humedales (Lehner y Döll 2004) combina una diversidad de mapas de humedales y lagos existentes a nivel global (a escala 1:1 a 1:3 millones de resolución) en una cobertura consistente.

Provee polígonos de costa de aproximadamente 250.000 lagos y embalses en todo el mundo, incluyendo sus áreas de superficie y otros atributos. En cuanto a los lagos y embalses, GLWD se basa en gran medida en DCW y ArcWorld y además incluye varias actualizaciones y correcciones de datos.

2.3.2.5. Mapa Digital del Mundo (DCW) red global vectorizada de ríos.

La Carta Digital del Mundo (ESRI 1993) es un mapa vectorial mundial con una resolución de 1:1 millón que incluye una capa de accidentes hidrográficos como ríos y lagos. DCW (también conocido como VMAP-0) es considerado generalmente para proveer los datos de la red mundial de ríos más completos y consistentes disponibles a la fecha. Se basa en el DMA de Estados Unidos (ahora NGA) Operational Navigation Charts (ONC) cuya información data de la década del 70 a los 90's (Birkett y Mason 1995). La precisión de la posición de DCW varía considerablemente entre las regiones, y no hay distinción entre los ríos naturales y canales artificiales.

2.4. Adecuación Hidrológica

2.4.1. HydroSHEDS

HydroSHEDS ([Hydrological data and maps based on SHuttle Elevation Derivatives at multiple Scales](#)) proporciona información hidrográfica en un formato coherente y global para aplicaciones a escala regional y global. HydroSHEDS ofrece una serie de conjuntos de datos georreferenciados, en formato vectorial o raster (imagen formada por píxeles dispuestos en forma de grilla), incluidas las redes de transmisión, los límites de las cuencas hidrográficas, las direcciones de drenaje, y las capas de datos auxiliares tales como acumulaciones de flujo, las distancias y la información de topología del río.

HydroSHEDS se obtiene a partir de los datos de elevación de la Shuttle Radar Topography Mission (SRTM) con una resolución de 3 arcosegundos en el ecuador. Los datos SRTM originales han sido hidrológicamente acondicionados utilizando una secuencia de procedimientos automatizados. Se han aplicado los métodos existentes de mejora de datos y algoritmos desarrollados recientemente, incluyendo el llenado de huecos, el filtrado y las técnicas de ampliación de la escala. Se hicieron correcciones manuales cuando fue necesario. Las evaluaciones preliminares, realizadas por USGS, indican que la calidad de la exactitud de HydroSHEDS supera con creces la de los mapas de cuencas hidrográficas y mundiales existentes.

El objetivo de desarrollar HydroSHEDS fue generar capas de datos claves para respaldar los análisis regionales y globales de las cuencas hidrográficas, la modelización hidrológica y la planificación de la conservación de agua dulce. Presenta una calidad, resolución y alcance que anteriormente no se podían alcanzar. Las resoluciones disponibles varían desde 3 segundos de arco (aprox. 90 metros en el ecuador) hasta 5 minutos (aprox 10 Km. en el ecuador) con una extensión casi global sin igual (Lehner *et al.* 2006).

HydroSHEDS ha sido desarrollado por el Programa de Ciencia de la Conservación del Fondo Mundial para la Naturaleza (WWF - World Wildlife Fund), en colaboración con el US Geological Survey (USGS), el Centro Internacional de Agricultura Tropical (CIAT), The Nature Conservancy (TNC), y el Centro para el Medio Ambiente sistemas de Investigación (CESR) de la Universidad de Kassel, Alemania. Los fondos principales para este proyecto fueron proporcionado a WWF por Johnson Diversey, Inc.

2.4.1.1. Correcciones realizadas por USGS a SRTM para obtención de HydroSHEDS

Como primer procesamiento de HydroSHEDS se realizó una serie de pasos para obtener un modelo de elevación para el cual se hayan corregido datos faltantes o llenado de huecos.

Los datos iniciales de base para el resultado final son los productos SRTM-3 y DTED-1. A partir de estos productos se realizó una combinación de ambos para el inicio del procesos de corrección de huecos.

Combinación de SRTM-3 sin terminar y datos DTED-1 terminados.

Después de realizar una serie de pruebas locales, se decidió aplicar una combinación de datos SRTM-3 y DTED-1. Para cada píxel se usó el valor mínimo de cualquiera de los DEM, ya sea en SRTM-3 o en DTED-1 para generar un modelo de elevación inicial HydroSHEDS. Se conserva la menor de las dos alturas en los datos de elevación combinados, lo cual se considera deseable para la identificación posterior de direcciones de drenaje, ya que para uso hidrológico el agua fluirá de mayores alturas hacia menores alturas.

Luego se fueron aplicando distintos algoritmos secuencialmente, con la finalidad de obtener un producto de mejor calidad en donde no existan huecos. Entre estos algoritmos se encuentran:

- Identificación de Líneas costeras de mares y océanos
- Cambio en resolución de datos: Para evitar solapamientos en bordes del mosaiqueado.
- Algoritmo CIAT
- Algoritmo HydroSHEDS
- Combinación de los algoritmo mencionados

Identificación de depresiones

Típicamente un DEM presenta una gran cantidad de piletas o depresiones. Estos son conjuntos de píxeles completamente rodeados por otros con mayores valores de altura. En muchos casos estas piletas o depresiones son consideradas espurias. Estas depresiones espurias son problemas críticos en aplicaciones hidrológicas ya que interrumpen el flujo continuo a través de la superficie DEM. Es por eso que, son típicamente removidas del DEM antes derivar una red fluvial.

La decisión de depresiones naturales o espurias fue determinada a partir de un análisis en GIS hecho de forma manual. Las depresiones con más de 10 metros de profundidad y más de 10 kilómetros cuadrados de superficie fueron destacadas como potenciales piletas naturales. Luego fueron revisadas visualmente y comparadas con información del DCW, ArcWorld, GLWD para determinar su validez como piletas. El proceso de identificación de piletas manual es subjetiva, y en muchos casos la definición de las depresiones naturales es difícil y ambigua.

2.4.1.2. Procesos de adecuación hidrológica aplicados a HydroSHEDS

Además de los sumideros, los DEM originales muestran una serie de otras características, objetos y anomalías que pueden causar problemas o errores significativos en aplicaciones hidrológicas.

La característica más significativa es probablemente el hecho de que los valores de elevación de SRTM, siendo un producto derivado de radar, se ven influidos por la cubierta vegetal. En las zonas de bajo relieve, estas pequeñas desviaciones de la verdadera altura de la superficie pueden causar errores significativos en la definición de cursos de los ríos y direcciones de flujo.

Con el fin de mejorar el rendimiento de un DEM para aplicaciones hidrológicas, existe una serie de procesos y procedimientos GIS que se aplican de forma procedural. Sin embargo, debido a las características individuales de los diferentes DEM y, a escala global, debido a las variaciones regionales en el tipo de errores, no existe un método que aborde todos los problemas posibles. Para HydroSHEDS, se implementó una cadena de procedimientos de acondicionamiento hidrológico, ya sea una adaptación de la funcionalidad estándar de GIS, nuevo desarrollo, o personalizado. El enfoque general fue llegar a un compromiso entre: forzar al DEM para producir correcta topología de red fluvial, particularmente para los ríos más largos, preservando al mismo tiempo la mayor información SRTM original como sea posible. Notar que en cualquier caso el proceso de acondicionamiento altera los datos de elevación originales y puede inutilizarlos para otras aplicaciones.

Uno de los productos intermedios de SRTM es SWBD (SRTM Water Body Data) en el cual fueron identificados oceanos, lagos y ríos.

Los siguientes procedimientos de acondicionamiento hidrológicos se han aplicado a los datos de elevación HydroSHEDS:

- **Profundización de la superficie de aguas abiertas:** Todos los ríos y lagos, identificados en SWBD fueron cavados en 10 metros con el fin de forzar al flujo derivado de mantenerse dentro de estos objetos. Así como los vacíos sin datos en los datos de elevación SRTM originales pueden indicar superficies de agua, todas las áreas de no datos y vacío se redujeron en 10 metros también. El umbral de 10 metros fue elegido como aquel que representa un efecto suficientemente fuerte en áreas planas (donde la identificación de los cauces de los ríos y lagos es particularmente difícil), mientras que produce solo insignificantes cambios en áreas con pendientes más pronunciadas (donde la existencia de no datos son probablemente causados por la sombra de radar en lugar de aguas abiertas).

- **El deshierbe de las zonas costeras:** En el modelo de elevación obtenido por radar, los manglares o cinturones de vegetación costeros pueden ser interpretados como un bajo pero continuo terraplén que bloquea cualquier flujo directo hacia el océano. En el modelo de la red fluvial obtenida, estas barreras pueden provocar significativos efectos de remansos. Para reducir este efecto, la zona costera, es decir un buffer de ancho 0,02 grados (aproximadamente 2 km en el ecuador) a lo largo de la costa del océano fueron desmalezados mediante la reducción de 5 metros cada tres células al azar, es decir se bajaron valores de alturas de estas celdas. Este cambio sutil, en combinación con los algunos filtros, obliga ocasionales rupturas o pasos de agua en los diques costeros ligeramente elevados, para permitir que el agua fluya y los manglares no signifiquen una barrera.
- **Demarcación de flujos de agua:** El más importante proceso de adecuación en la generación de HydroSHEDS ha sido el llamado procedimiento de "Stream Burning", que es la demarcación de flujos de agua. La demarcación de flujos de agua es un proceso que se utiliza a menudo para establecer el curso de los ríos conocidos en la superficie. Los valores de altura a lo largo de los ríos, como se describió por ejemplo, en una capa vectorial existente, son reducidos a un cierto valor, por lo que demarca gargantas profundas en la elevación de la superficie. La demarcación puede ser extendida para incluir un buffer alrededor de las líneas de los ríos con el fin de moldear una transición más suave entre la superficie original y la garganta. Para HydroSHEDS, sólo los grandes ríos y lagos fueron demarcados en la superficie de elevación con el fin de evitar alteraciones excesivas de la superficie SRTM. Se utilizaron todos los ríos permanentes e intermitentes y lagos de ArcWorld (Sección 2.3.2.3), así como todos los ríos y lagos de GLWD (Sección 2.3.2.4), mientras que los de resolución mayor pero no clasificados de DCW se omitieron. Dado que la exactitud de los mapas globales existentes es desconocida, se hicieron ensayos para minimizar el impacto de estos conjuntos de datos en los datos de SRTM. Después de múltiples pruebas, la profundidad de la demarcación de los ríos se fijó a 12 metros, con un buffer de 0.005 grados (aproximadamente 500 metros en el ecuador) alrededor de los cursos de ríos. La profundidad de demarcación se redujo, de manera escalonada, de 12 metros en la hondonada a 2 metros en el borde de la línea de separación. Los lagos fueron demarcados con una profundidad de 14 metros y una distancia de separación de 0,0025 grados. El ajuste de parámetros se orientó a un refuerzo notable de los principales ríos de zonas planas, donde de otro modo la correcta delimitación de los ríos es difícil. En las regiones escarpadas, las pequeñas profundidades demarcadas resultan más bien en cambios insignificantes de la superficie de elevación, por lo tanto, los datos de SRTM mantienen la información dominante para derivar direcciones de drenaje.
- **Filtrado:** A continuación, se filtró toda la superficie elevada aplicando un análisis de vecinos direccional de 3x3. Los valores de elevación de todas las posibles trayectorias de flujo ángulo rectos y obtusos en una ventana de 3x3 fueron promediados y se les asignó el valor mínimo a la celda central. Este filtro tiene como objetivo eliminar los restantes picos y pozos, preservando y haciendo cumplir los cursos fluviales lineales y el fondo de los valles. En particular, los píxeles individuales que puedan bloquear una vía de flujo continuo son eliminados.
- **Moldeado de valles:** Luego, los valles fueron expuestos a través de un análisis del terreno de píxeles cercanos, y fueron profundizados en 3 metros. Los valles fueron identificados por medio de un filtro de mediana de 5x5 combinado con un algoritmo de afinamiento de grilla para detectar características lineales. Este procedimiento de moldeado de valles ha sido desarrollado específicamente para mejorar las delineaciones de los ríos en tierras bajas tropicales removiendo pequeños obstáculos en valles poco profundos. Debido a la pequeña profundización de 3 metros, no se producen cambios significativos en las zonas con relieve más fuerte.
- **Rellenado de piletones:** En un proceso estándar, todos los piletones espurios en la superficie fueron llenados. Piletones naturales fueron removidos con el fin de excluirlos de la eliminación
- **Escarbado a través de barreras:** Después de llenar las depresiones, un mapa del río fue generado a partir de los datos de elevación ya procesados. Los principales cursos de ríos, definidos como ríos con un área de cuenca aguas arriba de más de 1000 celdas (aproximadamente 8 km² en el ecuador), fueron plasmados. Los principales ríos, fueron proyectados en el modelo de elevación HydroSHEDS inicial, y todas las ascensiones en elevaciones río abajo fueron identificadas. Estos aumentos en la elevación de la superficie original, los cuales obviamente han sido removidos a través de la aplicación de filtros o llenado de depresiones en el proceso de adecuación, pueden representar presas, puentes, muros de contención de cualquier tipo, o gargantas estrechas que bloquean la vía de flujo. En muchos de estos casos, el efecto de llenado de depresiones (es decir, la elevación y el aplanamiento implícito de la zona embalsada) puede no ser deseable la corrección. Para minimizar este efecto, se realizó una segunda iteración del proceso de adecuación: primero, todas las elevaciones crecientes a lo largo de los principales cursos de agua fueron nivelados en los datos iniciales de elevación mediante la reducción adecuada de sus alturas respectivas, luego cavando a través de las barreras. Despues de este proceso, todos los demás procesamientos de adecuación fueron repetidos.

- **Correcciones Manuales:** La red de ríos derivada fue comparada visualmente con los ríos que se pueden encontrar en otras fuentes de datos como DCW (sección 2.3.2.5) y ArcWorld (sección 2.3.2.3).

Evaluaciones de Calidad de HydroSHEDS

Lehner *et al.* (2006) también exhiben algunas comparaciones con conjuntos de datos hidrográficos globales y pudieron demostrar que:

- En general, HydroSHEDS muestra significativamente mejor precisión que HYDRO1k, un conjunto de datos hidrográficos globales a 1 km de resolución (USGS 2000), debido a que HydroSHEDS está basado en un modelo de elevación digital superior.
- En general, HydroSHEDS muestra significativamente mejor precisión que la capa de ríos de ArcWorld (Sección 2.3.2.3) (incluso en áreas con algunas dificultades), es por esto que ArcWorld ha sido incorporado en el proceso de adecuación de HydroSHEDS.
- En general, HydroSHEDS muestra significativamente mejor precisión que DCW. Sin embargo, la precisión de ambos conjuntos de datos varía dependiendo de la zona. En algunas regiones en donde HydroSHEDS es susceptible a errores, como en planicies inundables con vegetación, la calidad de DCW puede ser superior a HydroSHEDS..

2.4.2. Adecuación de DEM SRTM para aplicación a la llanura Bonaerense

En esta sección se describe el trabajo realizado por Masuelli *et al.* (2009) para adecuación de un DEM para usos hidrológicos, la descripción detallada de este antecedente es importante debido a que gran parte de su desarrollo sirvió como base para la realización del presente trabajo.

Masuelli *et al.* (2009) tomaron el DEM SRTM como base y los procesamientos aplicados fueron realizados de manera manual. dicho trabajo presentaba 3 inconvenientes principales a resolver:

- **Cortinas de árboles:** El DEM SRTM que se baja por Internet tiene esencialmente la información en un estado crudo por cuanto la altura que muestra para cada píxel tiene que ver con la primera superficie reflectante, es decir por ejemplo que está dando cuenta del tope de la foresta y no del suelo en si mismo (Miliaresis *et al.* 2009). Para nuestra aplicación en hidrología, puede darse la paradoja de que los cursos naturales de drenaje, al poseer generalmente monte en sus inmediaciones, tengan en el DEM una altura mayor que su entorno y por lo tanto, para el DEM no procesado, significar un obstáculo en vez de una vía de escurrimiento.
- **Datos espurios:** Además es reconocido por el USGS que estos datos tienen algunas fallas, como ser datos extremadamente altos o extremadamente bajos, especialmente en zonas que involucran cuerpos de agua pues su nivel de retrodispersión es muy bajo y así su procesamiento es generalmente muy ruidoso y por lo tanto el DEM obtenido es generalmente muy ruidoso (Lehner *et al.* 2006). Es claro que los datos espurios que tiene pueden determinar la total imposibilidad para un uso específico mientras que para otra aplicación pueden resultar éstos irrelevantes.
- **Bandeados:** Para zonas muy planas está presente un ruido de baja frecuencia de 1 metro de amplitud que es notable en zonas de llanura en dirección NO-SE aproximadamente. El origen de estas franjas se debe a que las imágenes usadas para obtener este DEM son de modo ScanSAR (Scanning Synthetic Aperture Radar, Tomiyasu *et al.* 1981). Cada cambio de barido hace que en las superposiciones aparezcan franjas. El uso directo de este DEM para modelos hidrológicos en zonas de llanuras puede ser muy problemático. Por cuestiones de estabilidad numérica para pendientes inferiores a 1:100 y para celdas de 100m se necesitan precisiones verticales del orden de algunos centímetros. La metodología planteada fue para implementar los siguientes objetivos: filtrar el ruido de baja amplitud y frecuencia media; filtrar las arboledas y corregir la topografía aledaña a las lagunas.

En dicho trabajo, que fue investigado como antecedente y que se toma como base del presente trabajo, estos problemas fueron resueltos siguiendo la secuencia de pasos expuestos en la figura 2.2:

2.4.2.1. Corrección de píxeles faltantes

Los píxeles con datos faltantes en el DEM de entrada se completaron con los valores de los vecinos más próximos.

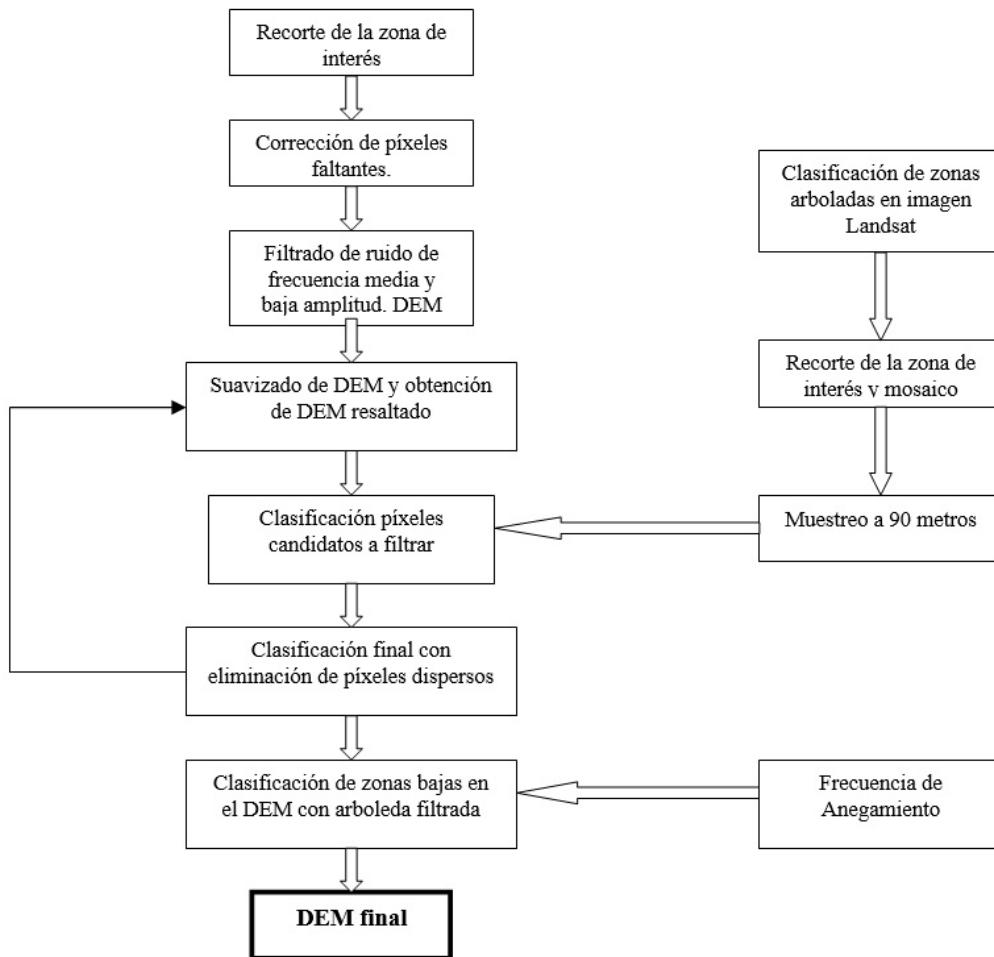


Figura 2.2: Diagrama de flujo de los procesos para la obtención del DEM adecuado hidrológicamente (Masuelli *et al.* 2009)

2.4.2.2. Filtrado de ruido de frecuencia media y baja amplitud para corrección de bandeados

Se midieron sobre la imagen las frecuencias en vertical y en horizontal. Luego, sobre la imagen transformada de Fourier se buscaron las regiones correspondientes a la frecuencia medida y sus armónicas y se las eliminó. Con la transformada inversa se obtiene la imagen filtrada con el bandeadido inherente corregido. La especificación de este filtro puede ser consultada en el trabajo de González *et al.* (1993).

2.4.2.3. Filtrado de la arboleda

- **Clasificación de zonas arboliadas en imagen Landsat:** Se realizó una clasificación supervisada en imágenes Landsat mediante el método del paralelepípedo de zonas con firmas espectrales similares a bosque.
- **Recorte de la zona de interés y mosaico.**
- **Muestreo a 90 metros:** Luego, esta clasificación fue submuestreada a píxeles de 90 metros de lado.
- **Énfasis de rasgos sobresalientes en DEM:**
 - **Imagen con filtro cuadrático aplicado:** Se obtuvo a partir de la imagen original y aplicando el siguiente filtro: subdividiendo la imagen original en cuadrados de 10 píxeles de lado, calculando el valor medio sobre cada uno y luego interpolando cuadráticamente en ambas direcciones para cada punto interior del mismo.
 - **Imagen resaltada:** Se obtuvo a partir de la diferencia entre la imagen original y la imagen filtrada cuadráticamente. A esta imagen se le aplicaron los procedimientos que siguen en el próximo ítem.
- **Clasificación de arboledas:** Para clasificar los píxeles candidatos a corresponder a zonas arboliadas se determinó en la imagen resaltada aquellos que correspondieran a árboles en la clasificación del Landsat y con

alturas mayores a 4,5m. Luego en forma iterativa se hizo crecer la clasificación a los píxeles contiguos con alturas mayores a 2m. Finalmente, se eliminaron píxeles dispersos.

- **DEM Enfatizado corregido:** Una vez identificadas las arboledas, estos valores fueron directamente llevados a cero en el DEM enfatizado.
- **DEM con arboledas corregidas:** El DEM final sin arboledas resulta de la recuperación del DEM por medio de la suma del DEM con filtro cuadrático y el enfatizado sin arboledas detectadas.

2.4.2.4. Corrección para zonas bajas

Se excavó directamente usando la clasificación de frecuencia de anegamiento sobre el DEM a partir de un valor de frecuencia de anegamiento realizada por Vázquez *et al.* (2007) en base a una larga serie histórica de imágenes Landsat del área de estudio (200 imágenes). El criterio elegido fue restar 10cm al DEM por cada 10% de esta frecuencia, a partir del valor de 30%.

2.4.2.5. Filtrado de alta frecuencia

Luego de las correcciones anteriores, persiste en el DEM el ruido de alta frecuencia que complica su utilización para modelos hidrológicos. Téngase presente que su resolución en altura (no su error) es de un metro y que para la región extremadamente plana en que se está tratando de usar y teniendo en cuenta el espaciamiento entre puntos de grilla de 90 metros de lado, el terreno se presenta muy fragmentado de modo que prácticamente el agua sólo podría fluir, en el mejor de los casos, en trayectos cortos de muy pocos píxeles.

Por lo tanto, para que el agua fluya, la discretización en altura debe ser del orden de algunos cm. Para lograr esto, se le aplicó al DEM un filtro cuadrático de nueve puntos en las direcciones vertical, horizontal y las diagonales principales. El efecto logrado es el de suavizar las alturas entre los píxeles vecinos pero respetando las alturas mínimas y máximas locales, lo que en un filtro de media común los valores de los píxeles (alturas) se verían severamente afectados.

Captulo 3

Procesamiento del DEM

En este capítulo se describe el desarrollo de los procesamientos aplicados para obtención de un DEM adecuado hidrológicamente y la metodología para la evaluación de los resultados. Por lo analizado en el capítulo anterior el DEM candidato a usarse en modelado hidrológico sobre el área de interés (Este de la provincia de Córdoba) tendría que ser el HydroSHEDS.

En la figura 3.1 pueden observarse claramente 2 defectos importantes:

- Bandeado de baja amplitud: Se puede apreciar oblicuo con dirección NO-SE. Fueron trazadas líneas en azul en la figura a modo de guía para poder apreciarlo mejor.
- Cortinas de árboles: Se diferencian del entorno como puntos rojos grueso. En la figura se pueden observar encerrados en elipses para su mejor apreciación.

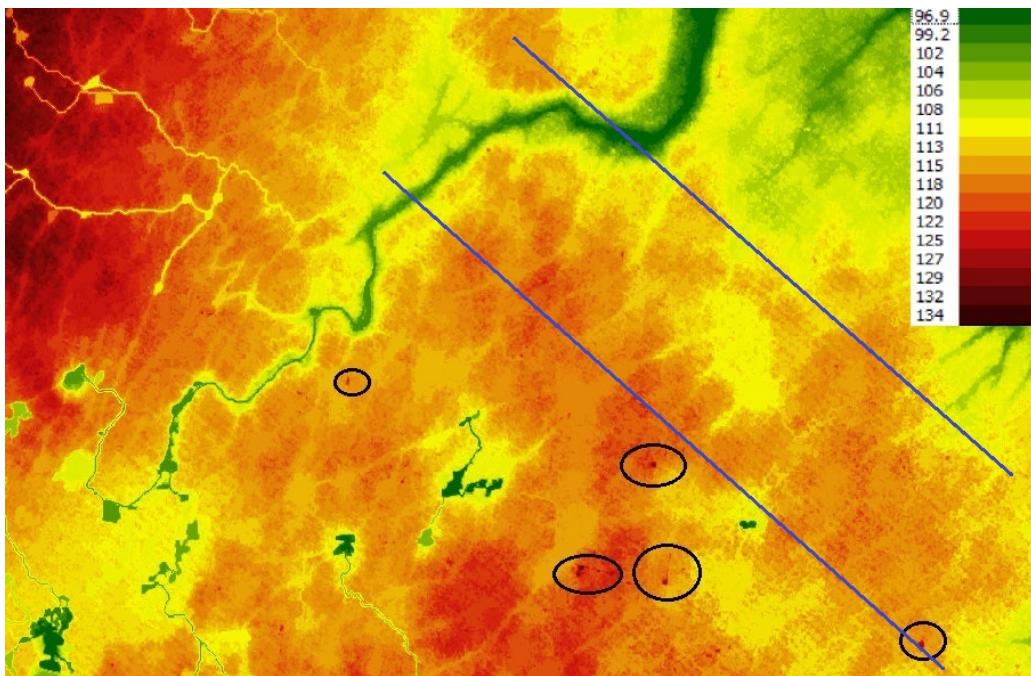


Figura 3.1: DEM HydroSHEDS en paleta de colores en donde se puede observar el bandeo paralelo a las líneas azules trazadas a modo de guía; y las cortinas de árboles como puntos rojos gruesos encerrados con elipses.

Ambos defectos fueron corregidos por Masuelli *et al.* (2009), tal como ha sido presentado en la sección 2.4.2, y cuyo impacto negativo para realizar simulaciones sobre llanuras ha sido demostrado en dicho trabajo.

En vista de este problema el presente trabajo consiste en obtener un DEM corregido a partir de la información de SRTM e HydroSHEDS, aplicando las distintas correcciones sobre uno u otro DEM según se considere más conveniente.

3.1. Primeras Pruebas

Inicialmente se abordaron los problemas de bandeoado y cortinas de árboles al DEM HydroSHEDS aplicando los mismos procesos utilizados por Masuelli *et al.* (2009) descriptos en la sección 2.4.2.2 y 2.4.2.3. En ambos procesos de corrección aplicados se encontraron algunos comportamientos no esperados que son descriptos a continuación:

3.1.1. Aplicación de corrección de bandeoado a HydroSHEDS

Como se ve en la figura 3.1 HydroSHEDS presenta el problema de bandeoado, por lo que se aplicó la corrección utilizando el método de transformada de Fourier descripta en la sección 2.4.2.2 (Masuelli *et al.* 2009). El resultado no fue satisfactorio como se puede observar en las siguientes figuras:

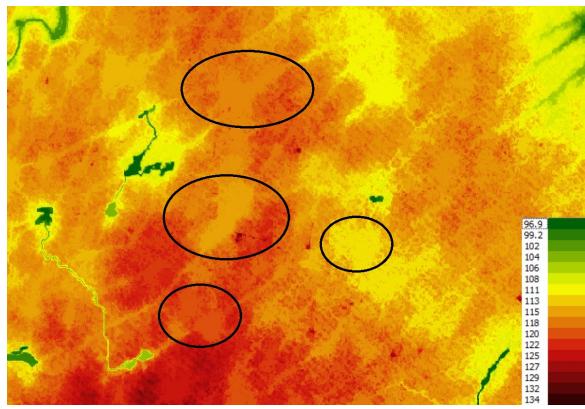


Figura 3.2: DEM HydroSHEDS con paleta de colores adecuada para resaltar el bandeoado en áreas sin lagunas (denotadas con elipses).

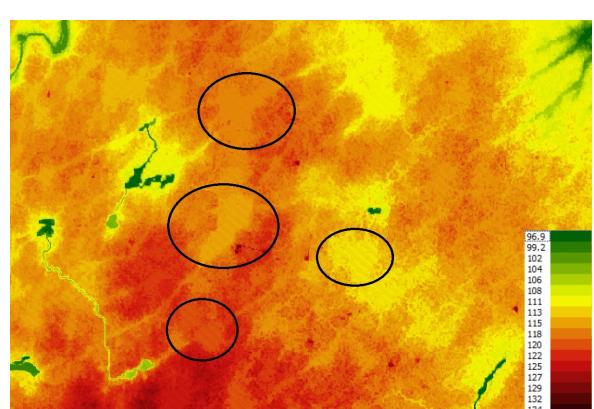


Figura 3.3: DEM HydroSHEDS en donde se puede distinguir que el bandeoado se trasladó del área sin lagunas a las lagunas.

En la figura 3.2, un zoom de la 3.1, puede observarse que el bandeoado se presenta sobre el suelo pero no sobre las lagunas. Sin embargo, cuando se aplica la corrección de Fourier propuesta en 3.3.5.1 3.3, se observa de una comparación entre ambas figuras, que el bandeoado se trasladó de las áreas sin lagunas a las lagunas. Esto es un efecto no deseado para el uso del DEM con fines hidrológicos.

3.1.2. Aplicación de corrección de cortinas de árboles a HydroSHEDS

De igual manera se aplicó la corrección de cortinas de árboles al DEM HydroSHEDS siguiendo el procedimiento de Masuelli *et al.* (2009) proveyendo también resultados no satisfactorios como se puede observar en las figuras 3.4 y 3.5 descriptas a continuación.

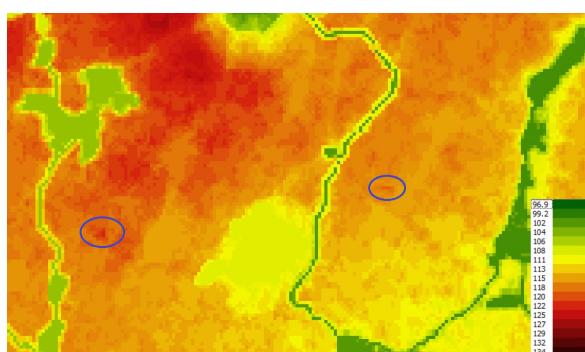


Figura 3.4: DEM HydroSHEDS sin haber aplicado la corrección de cortinas de árboles. Se observa destacado en azul la presencia de cortinas de árboles no deseadas y objetivo de la corrección.

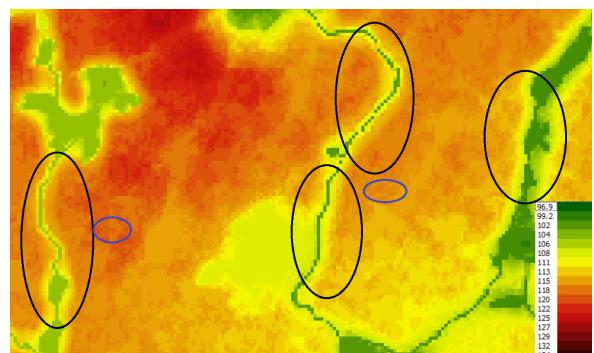


Figura 3.5: DEM HydroSHEDS en donde se puede distinguir los errores no deseados en lo que respecta a los bordes de las cañadas, destacados con elipses negras. Además con azul se observa que las cortinas de árboles fueron corregidas.

En este caso, se observa que la aplicación de la corrección a cortinas de árboles resuelve ese problema pero produce resultados no deseados en los bordes de cañadas, como se puede observar en las zonas destacadas en la figura

3.5 en comparación con la figura 3.4 (antes de la corrección). El aumento espurio en las alturas en los bordes de las cañadas implicaría que el agua fuera de las cañadas podría no desembocar dentro de las mismas.

Debido a estas falencias que aparecen en los resultados de las pruebas preliminares sobre HydroSHEDS se propone una implementación que realiza una combinación de procesamientos a diferentes DEM, teniendo en cuenta los antecedentes del trabajo de Masuelli *et al.* (2009) realizados sobre SRTM. Esta propuesta se describe a continuación.

3.2. Propuesta a implementar

Por lo mencionado anteriormente se ve que no es factible el uso de HydroSHEDS aplicando solo las correcciones antes mencionadas. De igual manera es notable las mejoras que provee HydroSHEDS en cuanto a lagunas y cañadas respecto de SRTM. Es por eso que en este trabajo se combina lo mejor de ambos DEM, con los procesamientos necesarios de correcciones y de extracción de información según corresponda.

A partir de esto se toma como metodología la utilizada en el trabajo de preprocesamiento del DEM (Masuelli *et al.* 2009) realizado como parte del antecedente del modelo hidrológico y descripto en la sección 2.4.2. Este trabajo explica y describe la secuencia de pasos realizados para llegar a un DEM mejorado para usos hidrológicos a partir de un DEM SRTM. Con el objetivo del uso de modelos hidrológicos en diferentes áreas de estudio, los procesos aplicados en el trabajo de base fueron estudiados, implementados en python y automatizados. Además de esto, se agregaron procesamientos que fueron realizados sobre el DEM HydroSHEDS y luego combinados con los procesos realizados al DEM SRTM.

En resumen se detallan ventajas y desventajas de cada DEM:

- **SRTM:** La corrección del bandeadío aplicando Fourier genera resultados satisfactorios (Masuelli *et al.* 2009). Además aplicar el filtro de suavizado cuadrático no genera problemas en zona de cañadas como si ocurre para HydroSHEDS.
- **HydroSHEDS:** Se supuso que aplicar la corrección del bandeadío por el método de Fourier, haría factible el uso de este DEM, pero esta corrección introduce errores en zonas de lagunas o cañadas en donde se aplicaron otros métodos de mejoras. De manera similar, en el proceso de detección de árboles, al aplicar el filtro cuadrático se observaron valores muy altos en zonas de bordes de cañadas. Por otra parte, se considera que HydroSHEDS provee un socavado de cañadas y lagunas muy bien logrado (Lehner *et al.* 2006).

Analizando las ventajas y desventajas que aparecieron al usar uno u otro DEM de entrada se concluyó que una combinación de ellos proporcionaría mejores resultados. En la Tabla 3.1 se muestran los principales problemas para los cuales se ha usado uno u otro DEM.

	DEM SRTM	DEM HydroSHEDS
Procesamiento aplicado	Corrección de ruido de baja amplitud y alta frecuencia	Detección de Lagunas
Áreas del DEM que contribuyen al DEM final	Corrección de cortinas de árboles	Enrutamiento de Ríos
	Ausencia de lagunas	Presencia de Lagunas
	Ausencia de Ríos o cañadas	Presencia de Ríos o cañadas
DEM RESULTADO		

Tabla 3.1: Procesos aplicados a cada DEM de entrada y contribución al DEM Resultado de este trabajo.

Teniendo como base el trabajo descripto en la sección 2.4.2, en este trabajo se desarrollaron procesos para resolver las características mencionadas existentes en el DEM SRTM. A partir de esta base se determinó cuáles de estos procesos se implementarían, se refinaron, en algunos casos se mejoraron, se hicieron múltiples pruebas y se automatizó casi en su totalidad el proceso de los DEMs.

El proyecto de software desarrollado puede ser encontrado de manera libre en GitHub, en donde se puede encontrar la documentación adecuada para su correcta ejecución:

<https://github.com/CGuerreroCordova/DEMpreProcPy>

3.3. Desarrollo

3.3.1. Automatización del procesamiento:

Además de describir detalladamente los procesamientos aplicados al DEM para la correcta ejecución del simulador hidrológico, se provee la aplicación desarrollada en Python, que permite fácilmente procesar un DEM de llanura para cualquier área de estudio elegida.

Asimismo, para llegar a obtener tal combinación de ambos DEMs se realizó una secuencia de operaciones entre raster las cuales son descriptas a continuación. Este procesamiento respeta el diagrama de flujo de la figura 3.6:

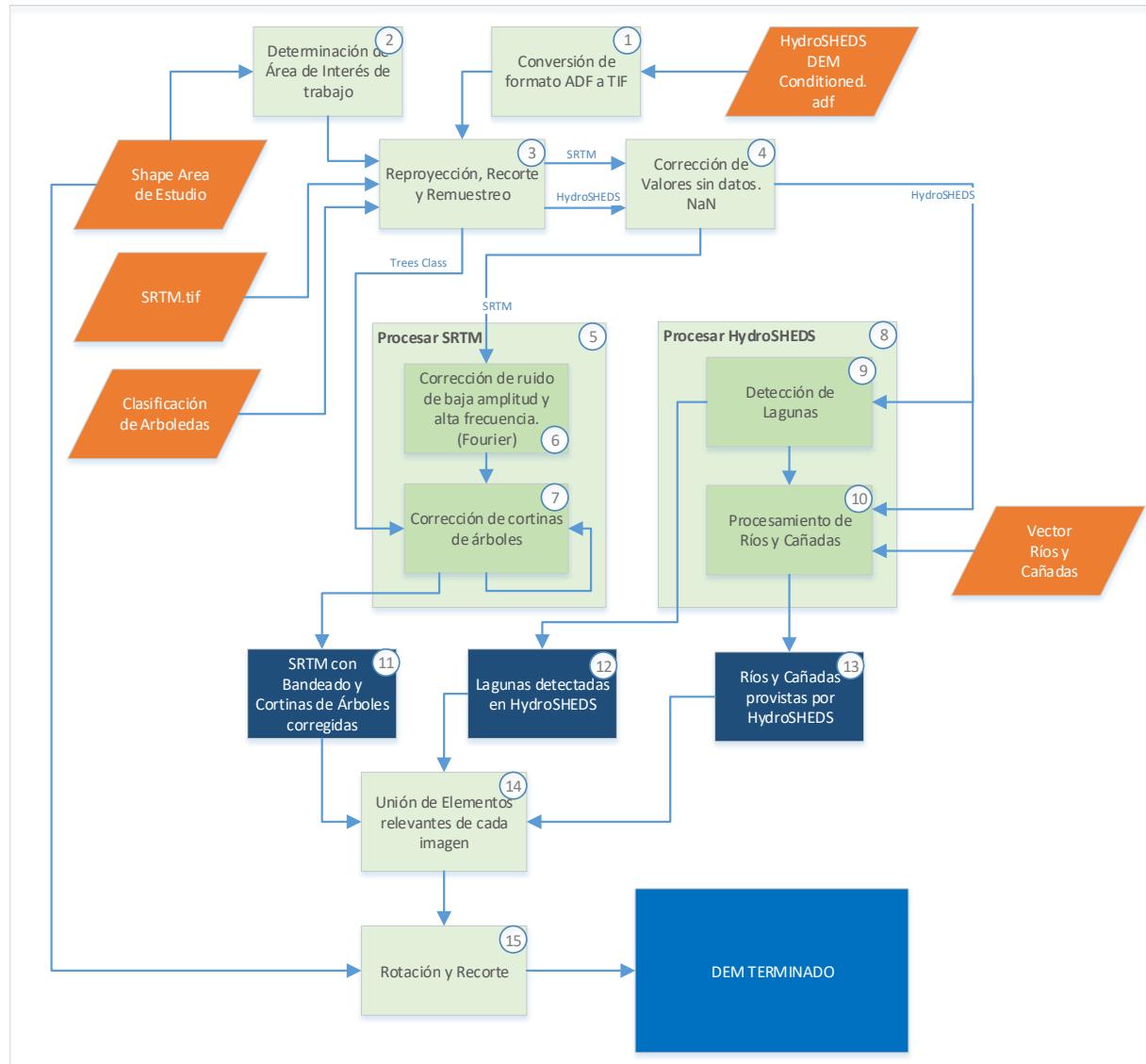


Figura 3.6: Diagrama de flujo del procesamiento realizado el DEM para adecuación para usos hidrológicos.

- En color anaranjado se representan los datos de entrada necesarios para el procesamiento.
- En color verde claro se representan las funciones realizadas sobre los datos de entrada, mientras que en color verde un poco más oscuro se destacan subfunciones de las anteriores mencionadas, esto se destaca de esta manera debido a las claras diferencias de procesamiento, para una mejor comprensión. Estas operaciones además, son expandidas y es descripto posteriormente su funcionamiento interno.

- En color azul oscuro se muestran los datos principales de salida, mientras que en azul más claro y al final, el producto de salida, resultado del procesamiento completo.

A continuación se listan los procesamientos realizados siguiendo la numeración de la figura 3.6. Una descripción más detallada de cada procesamiento se encuentra en las secciones posteriores.

1. El DEM HydroSHEDS viene en formato adf (Application Definition File). Se convierte a formato tiff como primer paso de su procesamiento.
2. A partir del archivo en formato «shape» del área de estudio se determina el área sobre la cual se trabajó en este trabajo. Para evitar tener que hacer interpolaciones el área de trabajo enmarca al área de estudio mediante un rectángulo con lados paralelos al ecuador.
3. El DEM HydroSHEDS ya en formato tiff, el DEM SRTM, y la clasificación de arboledas son reproyectadas, recortadas y remuestreadas utilizando el archivo en formato shape del área de interés procesado previamente. Esto se hace para tener una correspondencia entre los píxeles a procesar.
4. Los píxeles con valores NaN (Not a Number) son corregidos utilizando los valores de píxeles vecinos..
5. El DEM SRTM es procesado por separado del DEM HydroSHEDS.
6. Se aplica a SRTM la corrección de ruido de baja amplitud y alta frecuencia (bandeado) utilizando la transformada de Fourier.
7. Luego de aplicada la corrección usando la transformada de Fourier se aplica al resultado la corrección de cortinas de árboles.
8. El DEM HydroSHEDS es procesado por separado del DEM SRTM.
9. Se aplica a HydroSHEDS el algoritmo de detección de lagunas.
10. Se rasteriza el vector de ríos y cañadas y teniendo como base HydroSHEDS se aplica el algoritmo de enrutamiento de ríos y cañadas (descripto más adelante).
11. DEM SRTM corregido
12. Se extraen de HydroSHEDS los valores de los píxeles que corresponden a lagunas detectadas
13. Se extraen de HydroSHEDS los valores de los píxeles que corresponden a ríos y cañadas luego de procesados.
14. Los elementos mencionados anteriormente se combinan en uno solo.
15. Se aplica la rotación correspondiente con el shape original y se recorta.

3.3.2. Clasificación de Arboledas

Para poder disponer de uno de los datos de entrada necesarios para este trabajo se realizó una clasificación supervisada de la vegetación existente en el área (Chuvieco 1996). Es decir una identificación de los píxeles que se corresponden con las arboledas presentes en la zona. Se denomina supervisada debido a que se disponen datos de verdad de la zona, áreas que se sabe exactamente si son arboledas y áreas que se sabe que no lo son. Esta clasificación se realizó de modo manual, debido a que su automatización extendería demasiado el alcance de este trabajo.

Los pasos realizados para lograr tal clasificación son descriptos a continuación.

3.3.2.1. Datos de Entrada necesarios para la clasificación de arboledas

Imágenes Opticas Landsat

Para la clasificación se escogen imágenes Landsat que contienen el área de estudio. Se busca en el sitio EarthExplorer perteneciente al USGS de los Estados Unidos (<https://earthexplorer.usgs.gov/>) el path y el row correspondiente. En este caso es el path: 228, row: 83, como se observa en la figura 3.7. Se realiza el pedido del producto OLI/TIRS HigherLevel ya que provee productos de reflectancia de superficie. Los productos de reflectancia de

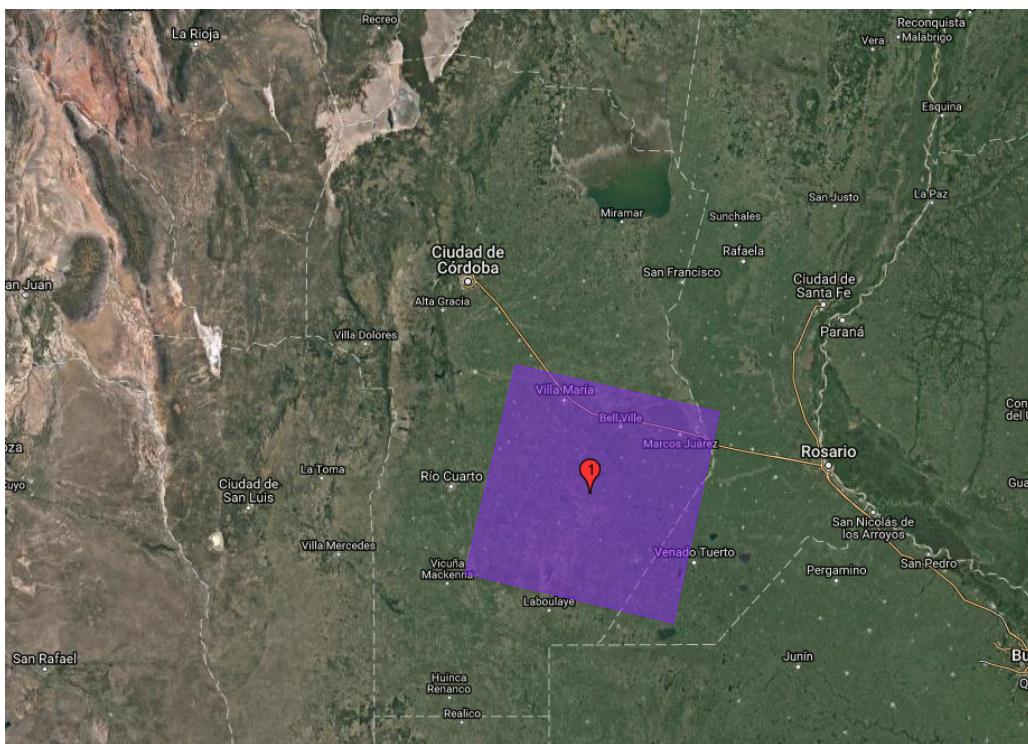


Figura 3.7: Huella del path y row de las imágenes Landsat 8 elegidas para la clasificación

superficie proporcionan una estimación de la reflectancia espectral de la superficie, como si hubieran sido medidos a nivel del suelo en ausencia de dispersión atmosférica o absorción. [38]

Se buscaron imágenes de diferentes épocas del año, para que la clasificación sea más representativa. De este modo se conocerán los valores de píxeles correspondientes a arboledas y a cultivos en diferentes épocas del año y la clasificación será más precisa. Las imágenes utilizadas para esta clasificación corresponden a las fechas:

- 23 de Agosto de 2016
- 13 de Diciembre de 2016
- 20 de Abril de 2017

Datos de Referencia

Se identificaron de modo manual áreas dedicadas a cultivos, esto se puede lograr fácilmente observando en detalle las imágenes de alta resolución de Google Earth (ver figura 3.8). Cabe aclarar que la identificación de estas áreas de cultivos se realizó con el objetivo de determinar elementos en la imagen que no son arboledas y de esta manera separar mejor las clases en la clasificación. Estos polígonos fueron creados en formato de archivo shape.

Además, utilizando la herramienta de información geográfica QGIS se crearon polígonos correspondientes a árboles, identificados en la figura 3.9. Esta tarea fue realizada cargando el complemento de mapas libre Bing que tiene una alta resolución de imagen y superponiéndolo con una de las bandas de las imágenes Landsat antes mencionadas. Además fueron identificados ríos y lechos de río.

3.3.2.2. Creación del stack de imágenes

Con estos datos a disposición se creó un stack de las bandas 2, 3, 4, 5 de las imágenes mencionadas en la sección 3.3.2.1.

3.3.2.3. Clasificación

El complemento de clasificación de QGIS llamado Dztesaka [39] es utilizado para la clasificación. El modelo de clasificación contenido en el complemento y utilizado es Gaussian Mixture Model (Rasmussen 2000). El com-

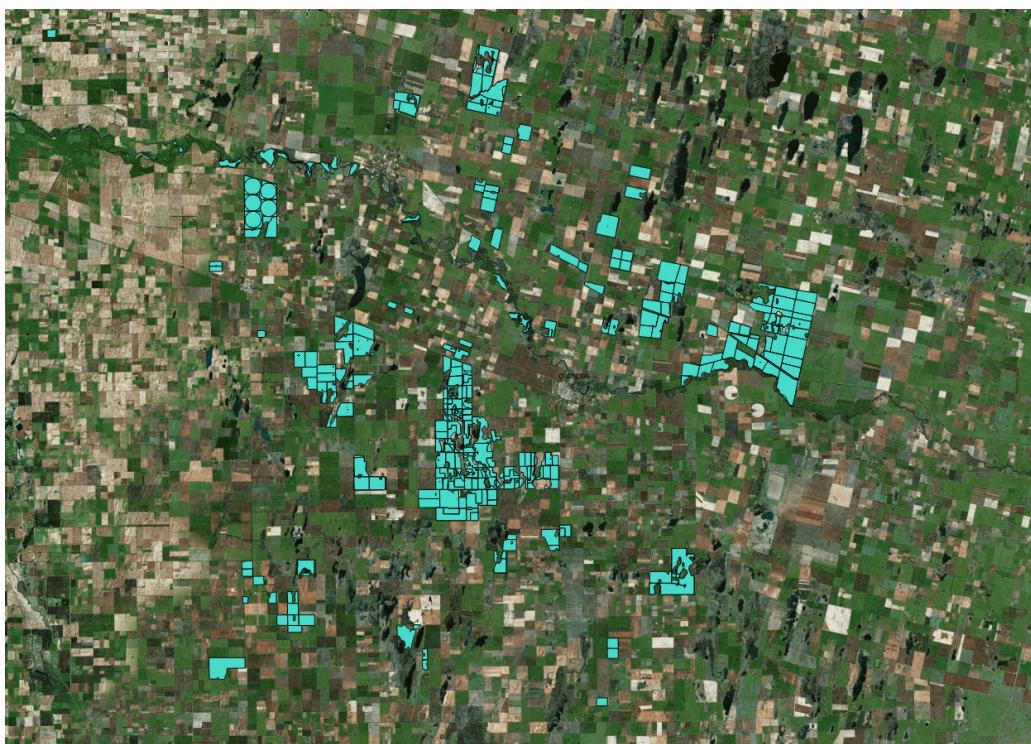


Figura 3.8: Datos de Verdad de Cultivos sobre imagen satelital perteneciente a Bing Aerial



Figura 3.9: Identificación de arboledas en área de estudio

plemento Dzetsaka utiliza aleatoriamente la mitad de los datos de verdad para entrenamiento del modelo y la otra mitad para clasificación de la imagen.

3.3.3. Datos de Entrada

- Archivo SRTM en formato .tif descargado del sitio USGS
- Archivo HydroSHEDS en formato .adf descargado del sitio USGS
- Archivo en formato shape (.shp). Este debe ser rectangular para poder llegar a una rasterización correcta de

la imagen. Puede tener cierto angulo de inclinación, debe ser conocido.

- Clasificación de arboledas. Debe ser una imagen en formato tif cuyos valores de píxeles deben ser 1 (presencia de árboles) o 0 (ausencia de árboles).
- Vector de Ríos y Cañadas: Debe estar recortado para la zona que cubre el área de estudio y que es paralela horizontalmente con los paralelos geográficos.

3.3.3.1. DEM SRTM en formato TIF

Este dato de entrada fue descripto de manera detallada en la sección 2.3.2.2; puede descargarse de manera gratuita del sitio WEB del Servicio Geológico de Estados Unidos (USGS) del siguiente enlace: "<http://srtm.csi.cgiar.org/srtmdata/>".

3.3.3.2. DEM HydroSHEDS Conditioned en formato ADF

DEM en formato ADF acondicionado para usos hidrológicos. Este dato de entrada fue descripto de manera detallada en la sección 2.4.1, puede descargarse de manera gratuita del sitio WEB del USGS, por medio del siguiente enlace <http://hydrosheds.cr.usgs.gov/dataavail.php>. Cada uno de los mosaicos de este tipo de DEM se corresponden geográficamente con los DEM SRTM.

ADF es un formato de datos de trama interno utilizado por productos de ESRI como ArcGIS, ArcView y ArcInfo Workstation. Almacena datos espaciales como una cuadrícula binaria y es uno de varios archivos ADF que en conjunto constituyen la red total. Se utiliza para representar objetos espaciales geográficos o de otro tipo, tales como mapas y las características del mapa.

A partir de este dato de entrada se obtendrán las regiones del área de estudio correspondientes a lagunas y cañadas.

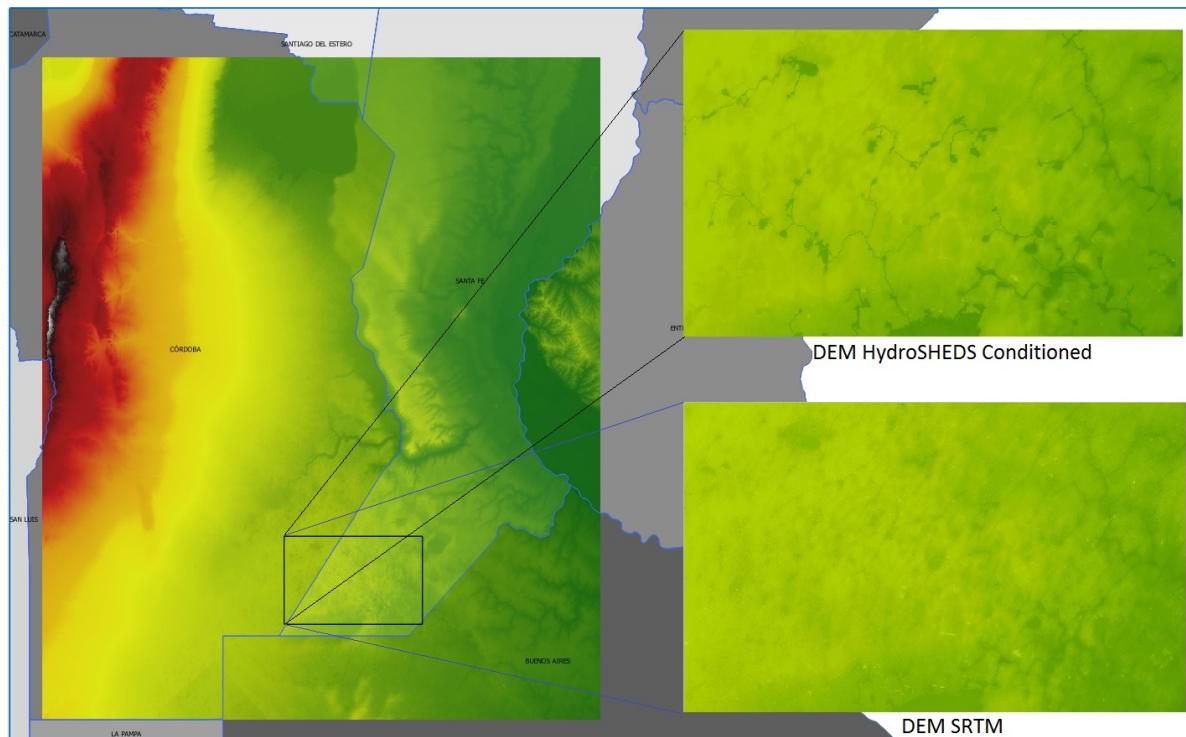


Figura 3.10: Para la misma zona, una comparación visual entre el DEM HydroSHEDS Conditioned y el DEM SRTM. El DEM HydroSHEDS provee mejor definición de cañadas.

3.3.3.3. Archivo en formato Shape de Área de Estudio

Teniendo en cuenta que se pretende realizar el procesamiento del DEM para una determinada zona de interés, se debe proveer un elemento que indique cual es esta zona de interés. Ésta debe proveerse por medio de un archivo

shape (SHP, Shapefile). Debe ser de forma rectangular. En caso de tener cierta rotación con respecto a los paralelos, se debe conocer esta rotación así como proveerla.

En la figura 3.10 se puede observar el DEM SRTM correspondiente a un mosaico que cubre gran parte de la provincia de Córdoba y conteniendo el shape del área de estudio. Todo el trabajo fue desarrollado utilizando el área de estudio expuesta en la figura.

3.3.3.4. Clasificación de Arboledas

El usuario puede proveer su propia clasificación realizada con la metodología que prefiera proveyendo como dato de entrada una máscara de las arboledas identificadas. Para este trabajo se utilizó la clasificación de arboledas descripta en la sección 3.3.2

3.3.3.5. Ríos y Cañadas

Una imagen de máscara es simplemente una imagen donde algunos de los valores de intensidad de píxel son cero y otros son distintos de cero. En todo este trabajo hablaremos de máscaras binarias, en donde los píxeles con valores 0 corresponden a elementos en la imagen que no son de interés o que queremos descartar y los píxeles con valor 1 se corresponden con elementos de la imagen que queremos destacar o recuperar. Trabajar con máscaras binarias (solo compuestas por ceros o unos) permite operaciones entre ellas como complementos (invertir los píxeles a destacar), resta, etc.

Es importante proveer una imagen de máscara de ríos y cañadas debido a que es necesaria para extraer esta información de manera automática del DEM provisto por HydroSHEDS. HydroSHEDS provee buena información de datos de altura para estas áreas. Contando con una buena máscara se identificarán con facilidad y se podrá combinar luego con el DEM SRTM.

Los datos de ríos y cañadas de la zona también son provistos por el sitio de HydroSHEDS y pueden ser descargados libremente de [40]. Fue descargado el producto correspondiente a Sudamérica. Estos datos son provistos en formato vectorial de líneas. A esta capa vectorial se le aplicó un recorte de un rectángulo horizontal que contiene en su totalidad al área de estudio, como se observa en la figura 3.11.

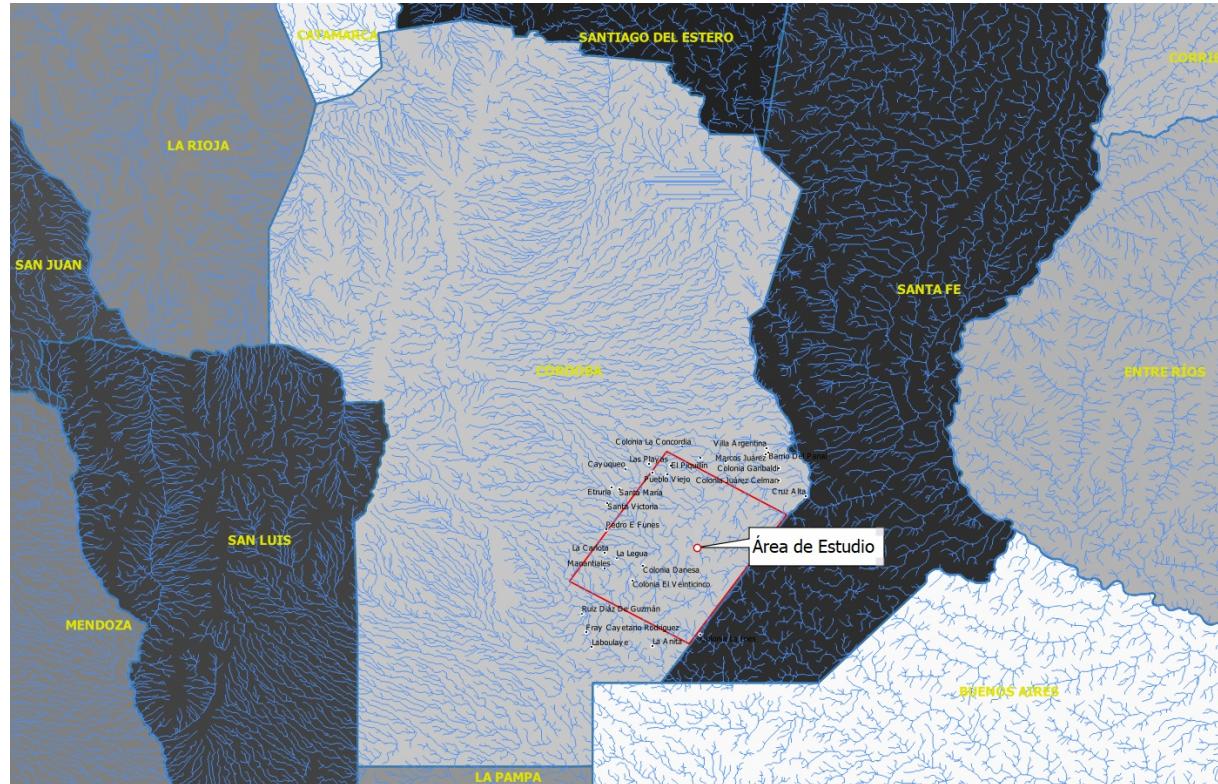


Figura 3.11: Recorte del área de estudio aplicada a capa vectorial de ríos.

3.3.4. Procesamiento y operaciones a SRTM y HydroSHEDS

3.3.4.1. Reproyección

Se realizó una reproyección de la imagen al Marco de Referencia Geodésico Nacional POSGAR 94. Esto es conveniente hacer porque es el sistema de proyección oficial de Argentina.

3.3.4.2. Recorte y Remuestreo

Una vez que la imagen fue reproyectada y con el archivo shape rectangular del área de estudio a disposición, se puede proceder a realizar el recorte del área de estudio. Se debe recordar que el área abarcada por el archivo de polígono se debe encontrar dentro del área comprendida por el DEM en formato tif (figura 2.1).

Algo a tener en cuenta es que los píxeles contenidos no abarcan áreas cuadradas, esto se debe a que cada píxel comprende 3 arco-segundos en coordenadas de latitud-longitud. Teniendo en cuenta las latitudes en las cuales se trabaja, el lado vertical de cada píxel es mayor que los horizontales. Este efecto es logrado al hacer una proyección del DEM sobre el terreno, por lo que fue necesario realizar un remuestreo de los píxeles contenidos en la imagen.

Por medio de la herramienta *gdal_warp* comprendida en *gdal* se puede realizar:

- Recorte de área de un archivo tif usando un archivo shape contenido dentro del tif.
- Especificación en el tamaño de cada píxel, de esta forma se realiza un remuestreo de la imagen utilizando el método del vecino más cercano. El tamaño es establecido en 90 metros de lado, para hacerlo coincidente con el tamaño del píxel de los DEM SRTM e HydroSHEDS.
- El tipo de dato es convertido a flotante de 32 bits.

Como resultado se obtiene una imagen en formato tif rectangular perpendicular al norte. En el caso en que el shape que se provee como dato de entrada tenga algún grado de inclinación, la imagen recortada puede tener huecos en los bordes para completar el cuadrado que contiene al área definida por el shape. Estos «huecos» son considerados por GDAL como valores NaN a los cuales les asigna el menor valor posible (-32768).

Se debe tener en cuenta que la imagen por si misma puede traer píxeles con valores NaN, por errores propios de la imagen provista por USGS.

3.3.4.3. Corrección de píxeles sin datos. (valores NaN)

La librería GDAL de python, con la cual se realizan la mayoría de los procesamientos, asigna el menor valor posible, según de que tipo sean, cuando encuentra un valor NaN. Si bien es bastante claro que siempre es necesaria la corrección de los valores NaN en píxeles dentro de la imagen, esta corrección se hace más notable antes de realizar una rotación de la imagen, esto se debe a que en la rotación se realiza una interpolación con píxeles vecinos y valores extremadamente bajos, lo cual puede dar lugar a la introducción de errores.

Para determinar el valor que obtendrá el píxel a corregir solo se deben tener en cuenta los vecinos cuyos valores sean positivos, teniendo en cuenta la naturaleza de los valores del DEM, se asume que valores negativos son valores no deseados. De esta manera se corregirán los valores de píxeles con valores NaN dentro del área de estudio o en los bordes de la misma.

3.3.5. Procesamiento a SRTM

3.3.5.1. Corrección de ruido de baja amplitud y alta frecuencia. (Fourier)

El DEM SRTM provisto por USGS trae un bandeadado inherente (figura 3.12), similar al que se observa para el DEM de HydroSHEDS mostrado en la figura 3.1, el cual debe ser corregido si se quiere utilizar con fines hidrológicos.

Para la identificación y corrección de este bandeadado es posible utilizar la técnica basada en la Transformada de Fourier (Tarekegn *et al.* 2013; González *et al.* 1993)

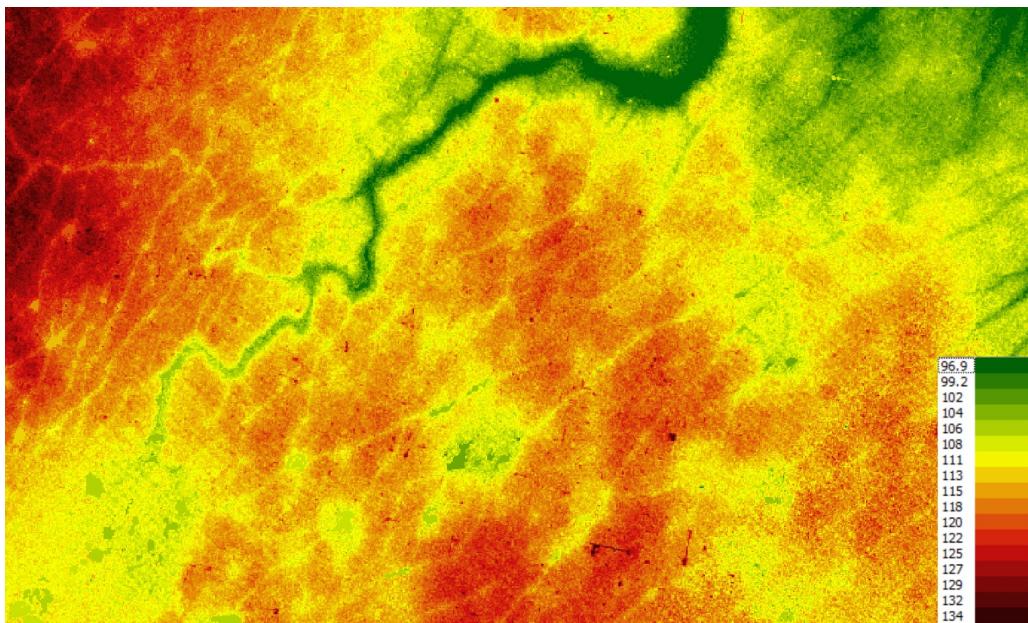


Figura 3.12: Sección de DEM SRTM con bandeados inherentes. Se aplicó una paleta de colores en donde se pueda destacar el bandeados.

Es importante tener presente que el DEM al cual se le debe corregir tal bandeados puede haber sido rotado, por lo tanto la orientación del bandeados puede variar y en consecuencia también varían los valores a corregir en la transformada de Fourier dependiendo de la rotación aplicada y el tamaño de la imagen.

Es por eso que es deseable que la corrección de tal bandeados usando la transformada de Fourier detecte de manera automática las frecuencias de Fourier a corregir. La secuencia de pasos que fue desarrollada para llevar a cabo tal corrección respeta el diagrama de flujo exhibido en la figura 3.13, ésta secuencia de pasos es listada a continuación y es descripta en detalle en secciones posteriores:

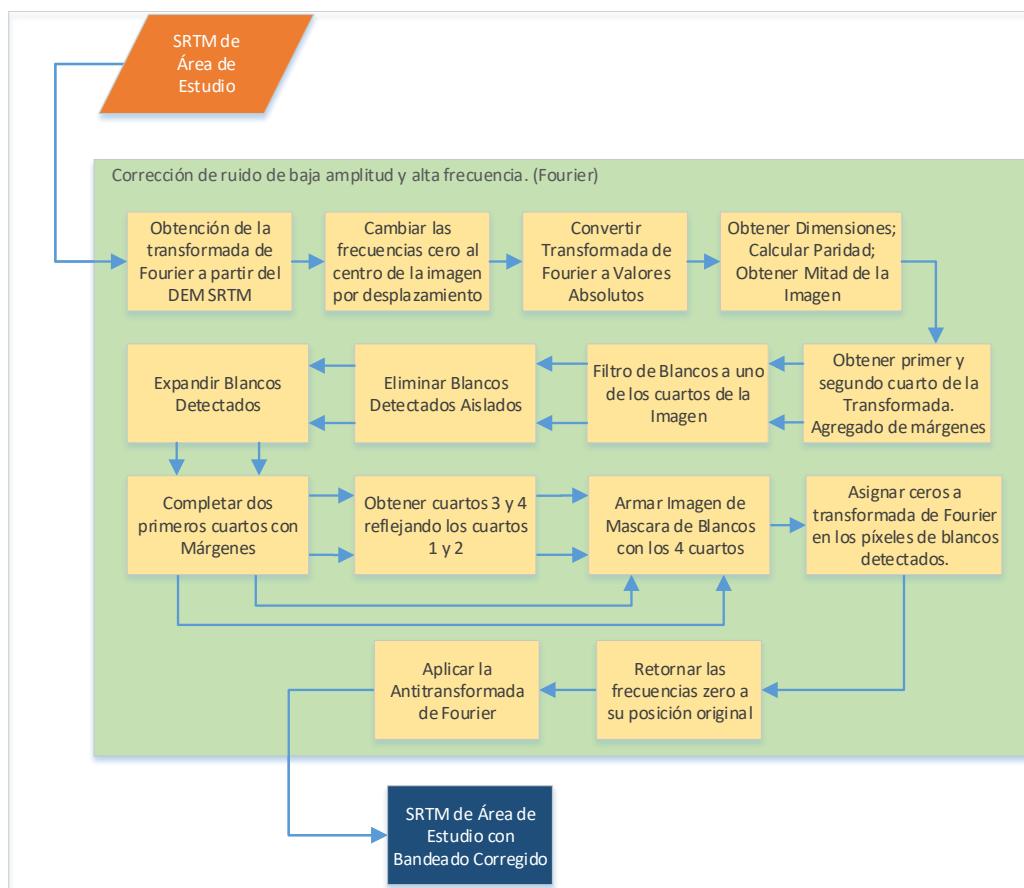


Figura 3.13: Diagrama de flujo de ejecución de pasos para llevar a cabo la corrección de bandeados usando la transformada de Fourier.

Obtención de la transformada de Fourier a partir del DEM SRTM

Como primer paso se debe obtener la transformada de Fourier de la imagen a corregir (González *et al.* 1993). Esto se hace de manera muy simple con funciones incluidas en librerías matemáticas, se obtiene como resultado la imagen que se puede observar en la figura 3.14:

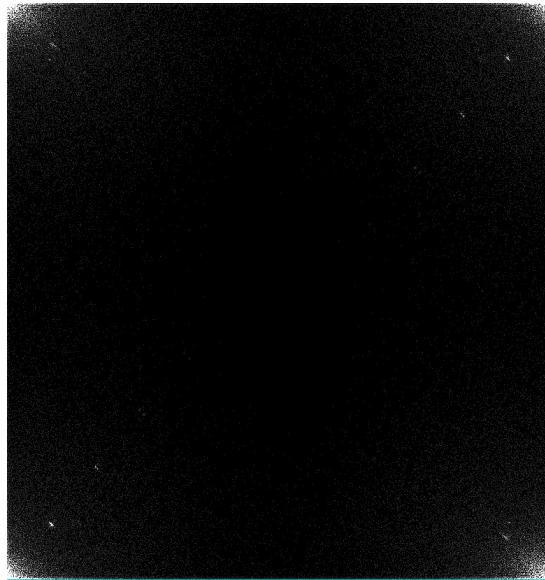


Figura 3.14: Espectro de frecuencias de Fourier en dos dimensiones.

Cambiar las frecuencias cero al centro de la imagen por desplazamiento

La transformada de Fourier se suele representar centrada, para colocar el píxel (0,0) en el centro se aplica una función de cambio. De esta manera obtenemos la imagen que representa el espectro centrado de frecuencia de Fourier (Figura 3.15). Si se hace un zoom sobre esta imagen de frecuencias centrada se puede observar más claramente los blancos que deben ser corregidos (figura 3.16).

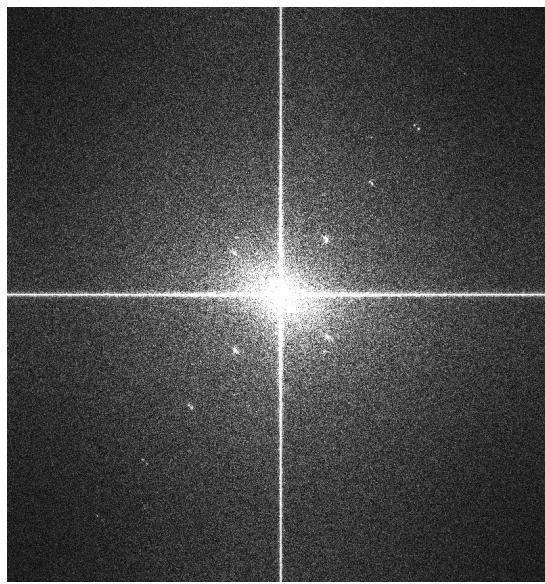


Figura 3.15: Espectro de frecuencias de Fourier centrada.

Convertir Transformada de Fourier a Valores Absolutos

Teniendo en cuenta que la imagen de transformada de Fourier esta compuesta por números complejos, será más simple obtener el valor absoluto de este número complejo para simplificar el procesamiento. Por lo tanto se aplica esta operación sobre la imagen de frecuencias.

Extracción de los cuartos

El próximo paso consiste en detectar de manera automática los blancos a corregir en la imagen de frecuencias.

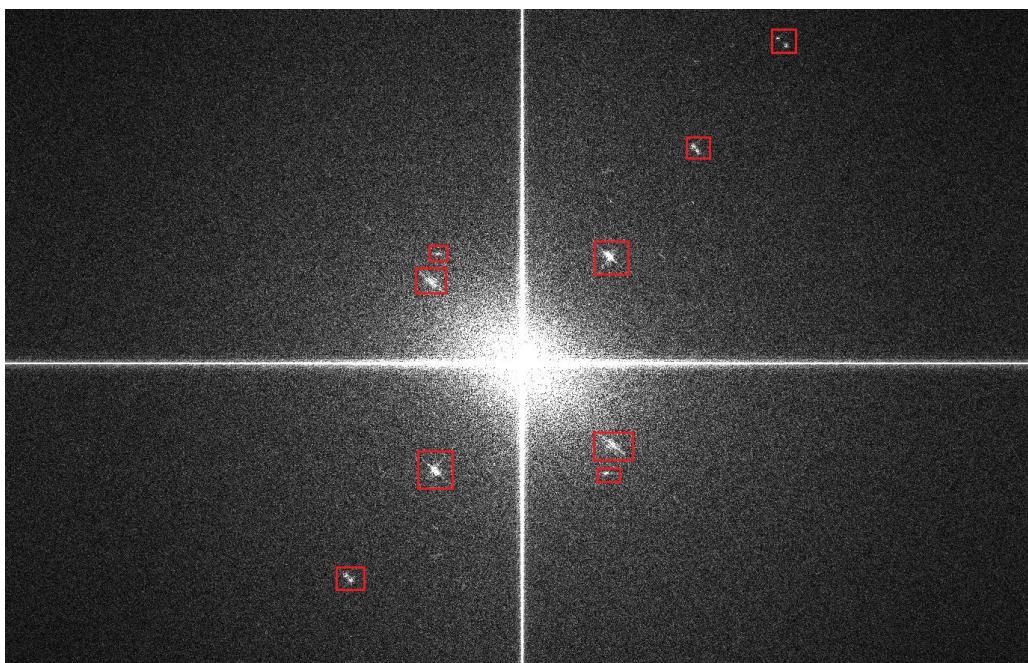


Figura 3.16: Zoom sobre la imagen del espectro de frecuencias de Fourier centrada en donde se pueden observar, destacados con un rectángulo rojo, los blancos que se deben corregir.

La cruz central de la imagen que representa debe ser excluida de la detección de blancos a corregir ya que ofrece valores tanto o más altos que los blancos buscados. Si se divide la imagen por la mitad, tanto horizontal como verticalmente se obtiene cuatro cuartos determinados por esta cruz central y se numeran como se puede ver en la figura 3.17

Se puede observar que el primer cuarto es simétrico con respecto al cuarto, espejado diagonalmente, es decir horizontal y verticalmente, así como el segundo se corresponde con el tercero, espejado también por la diagonal.

Con esta información, se realiza la detección de blancos para los dos primeros cuartos por separado para luego espejarlos y obtener los cuartos tres y cuatro. Se debe destacar que, dada la independencia en la detección de blancos para los dos primeros cuartos, se pudo aplicar paralelismo al procesamiento, lo que logra una mayor eficiencia en la ejecución.

Para esto se realizan recortes de estos dos primeros cuartos (figuras 3.18 y 3.19) dejando fuera también los valores que corresponden con las líneas centrales (que poseen altos valores también) por lo que se adopta un margen de 10 píxeles para excluir las líneas centrales.

Es importante tener en cuenta la paridad de las dimensiones de la imagen (cantidad de píxeles horizontales y verticales), ya que es necesario al momento de recortar y luego rearmar la imagen. En el caso que sea cantidad par se divide por la mitad y cada parte obtiene la mitad de los píxeles, en el caso de que sea impar también se divide por la mitad, se toma la parte entera de píxeles de la división y se tiene en cuenta que la cantidad es impar para agregar luego una linea de píxeles extra.

Es por eso que este proceso tiene varias partes:

- Obtención de las dimensiones de la imagen.
- Cálculo de paridad de la dimensión.
- Obtención de la mitad de la imagen.
- Determinación de primer y segundo cuarto.
- Agregado de márgenes a los cuartos.
- Agregado de línea extra en caso que aplique debido a la no paridad de alguna de las dimensiones de la imagen.

Algoritmo de detección de blancos Una vez obtenidas las áreas correspondientes a los dos primeros cuartos, se aplica el algoritmo de detección de blancos para cada una de ellas.

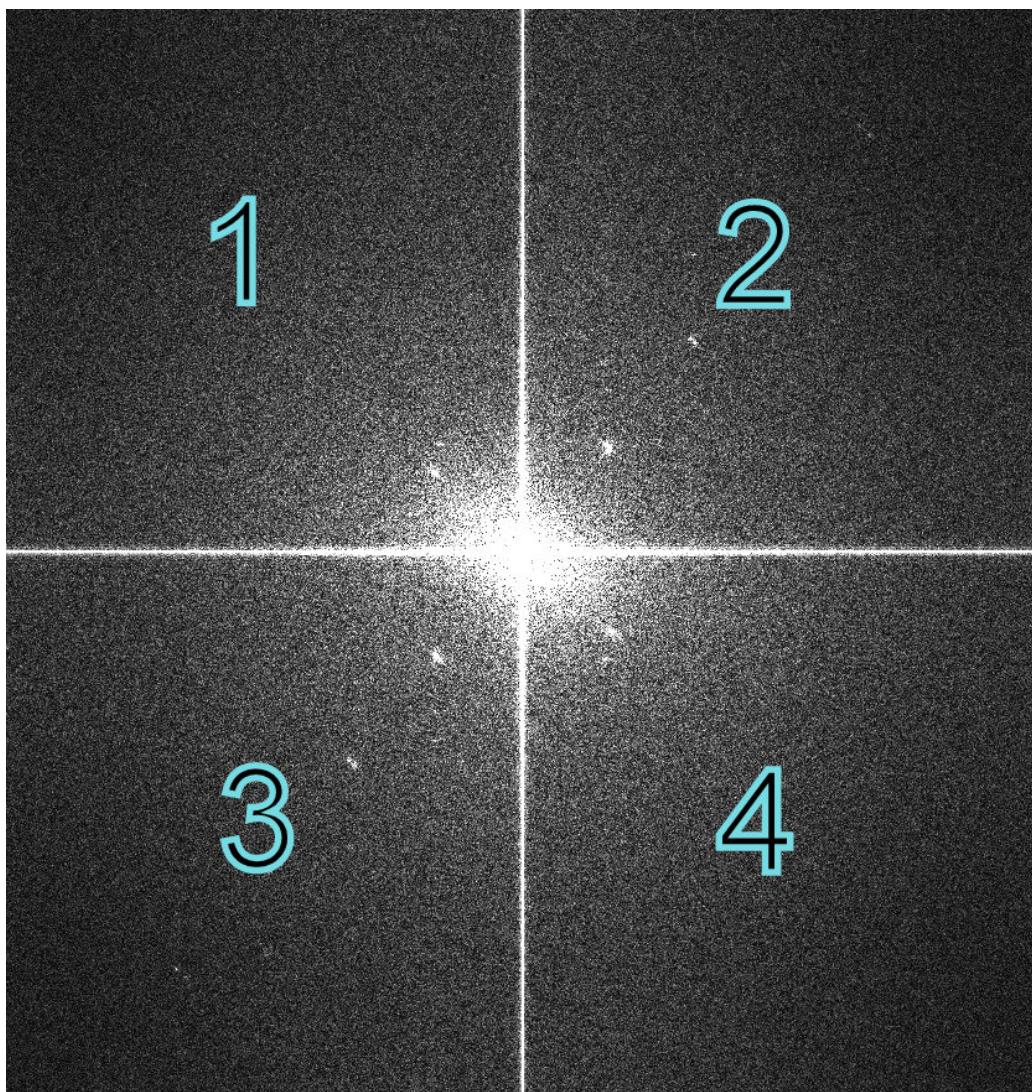


Figura 3.17: Enumeración de los cuartos en los que se divide la imagen de frecuencias de Fourier para su procesamiento.

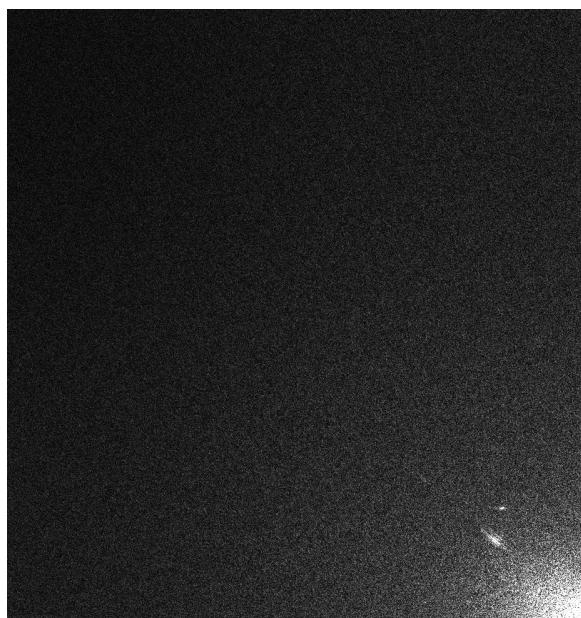


Figura 3.18: Primer cuarto extraído de la imagen de frecuencias de Fourier.



Figura 3.19: Segundo cuarto extraído de la imagen de frecuencias de Fourier.

Filtro de Blancos: El filtro consta de una ventana de vecinos móviles de 55x55 píxeles de dimensión, en este caso sería una ventana «hueca» ya que son omitidos los píxeles cercanos al núcleo hasta una distancia de 5 píxeles de lado (esquematizado en la figura 3.20).

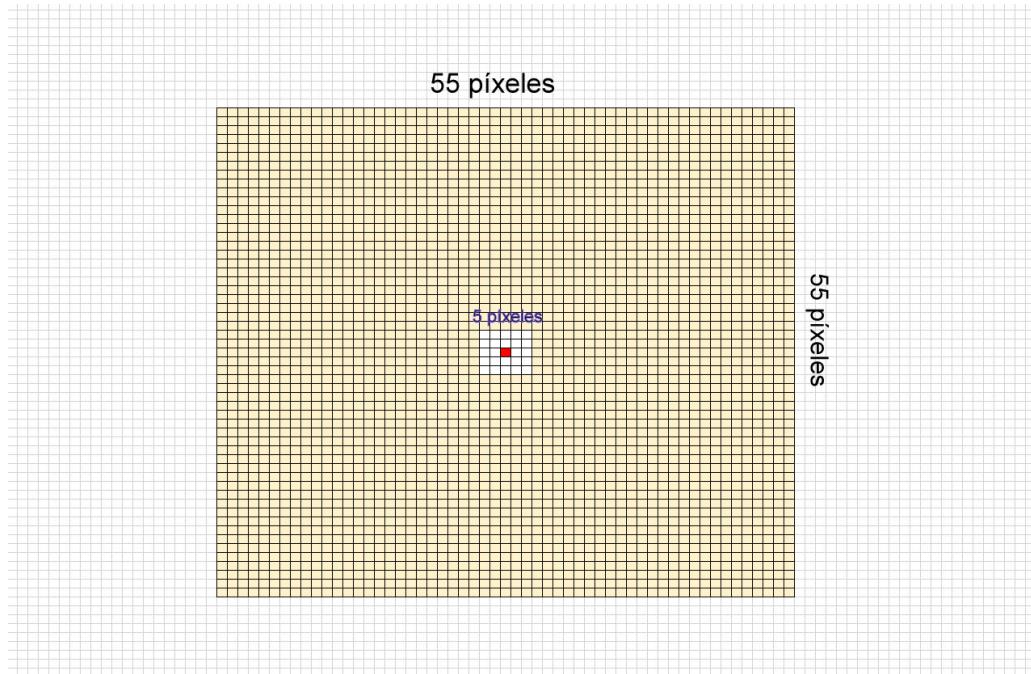


Figura 3.20: Esquema de ventana de filtro de blancos de 55x55 con un hueco de 5x5.

Analizando manualmente los valores de los píxeles de tales blancos (Figura 3.16) se pudo determinar que, tienen valores que exceden hasta cuatro veces el valor de sus **vecinos** (vecinos adyacentes dentro en un radio de distancia de veinte píxeles). Estos valores tan indican que para estas frecuencias existe ruido en la imagen original.

3.3.5.1.1 Condición de pertenencia a la máscara - Filtro:

El filtro aplicado es un kernel de 50x50 excluyendo a los 5x5 vecinos más cercanos al centro del kernel. Se calcula el valor medio de todo el conjunto de vecinos. Se incluirá a la máscara de resultado a los píxeles del centro de la ventana si su valor es por lo menos **cuatro veces más grande** que la media de los vecinos dentro de la ventana de 50x50.

En función de este análisis se desarrolló el filtro y el algoritmo que lo ejecuta. Este algoritmo consta de tres partes fundamentales:

Iteraciones sobre la imagen con el filtro definido:

En cada iteración de aplicación del filtro dos resultados son retornados y actualizados para la próxima iteración:

- La máscara con los píxeles que cumplen la condición del filtro. Esta máscara es sumada a la máscara calculada en el paso anterior, o a la inicial (todos ceros) en caso que sea la primera iteración, por lo cual se irán acumulando los blancos detectados. De esta manera la cantidad de blancos detectados va creciendo en cada iteración.
- La imagen de entrada del filtro en donde los píxeles que fueron detectados como blancos se les asignó el valor cero. Esto se hace porque si fue agregado a la máscara, implica que es un valor alto y, al asignarle el valor cero, no interferirá en el cálculo de valores medios para iteraciones posteriores.

Se realizaron pruebas con diversos valores de cantidad de iteraciones. En algunos casos se necesitaron hasta 5 iteraciones para detectar todos los blancos presentes, mientras que en las últimas pruebas alcanzó con 2 iteraciones, de igual manera este valor se dejó establecido en 5 para asegurar de la detección completa.

Como salida luego de las iteraciones definidas se obtiene una imagen con ceros donde no se detectaron blancos, y unos donde se satisface la condición de la máscara.

Eliminar Blancos Detectados Aislados Debido a que los blancos a detectar suelen ser un conjunto de puntos agrupados, es probable que, ademas de los blancos detectados, se detecten puntos sueltos que satisfagan la condición del filtro, pero que no correspondan a valores que se deben corregir en la transformada de Fourier. Estos son falsos positivos por lo que se definió una función para la eliminación de estos puntos aislados. Básicamente, si un píxel perteneciente a la máscara tiene todos sus vecinos dentro de una ventana de 13x13 con valores cero, dicho píxel debe ser quitado de la máscara.

Expandir Blancos Detectados: Una vez obtenida la máscara, se aplica un filtro de dilatación de 13x13 sobre los píxeles detectados (González *et al.* 1993). Este filtro asigna valor 1 a todos los vecinos de un píxel que en la imagen original tenga valor 1 expandiendo así las áreas de la imagen con valor 1. Garantiza de este modo la cobertura del conjunto de vecinos que determinan un blanco en la imagen de la transformada de Fourier.

Luego de la detección de blancos y eliminación de puntos aislados se obtiene una máscara de blancos para los cuartos aplicada como se puede observar en las figuras 3.21 y 3.22.

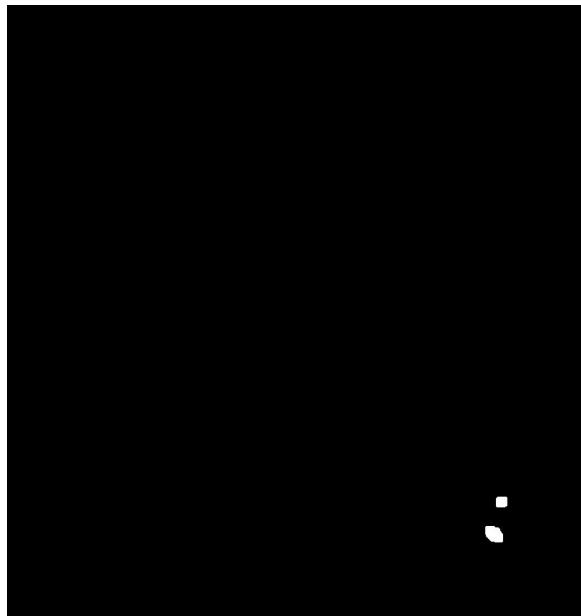


Figura 3.21: Blancos detectados en primer cuarto con eliminación de puntos aislados y filtro de dilatación de 13x13.

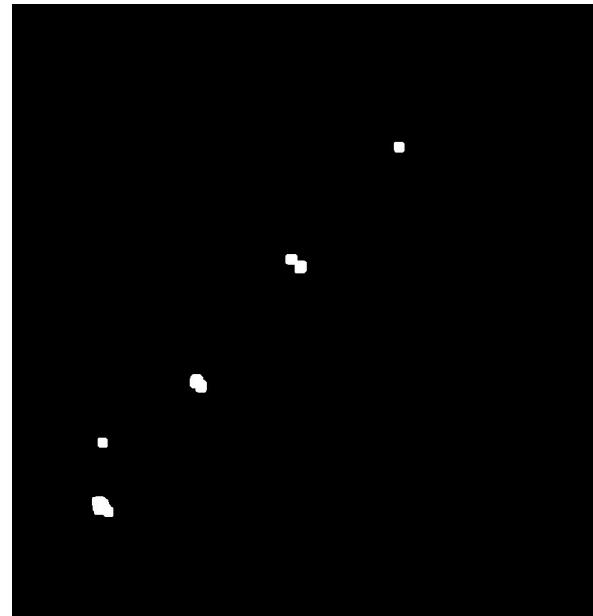


Figura 3.22: Blancos detectados en primer cuarto con eliminación de puntos aislados y filtro de dilatación de 13x13.

Paralelización de detección de blancos en cuartos

Teniendo en cuenta el nivel de procesamiento de este filtro debido a:

- Una ventana del kernel de 50x50 por cada píxel de la imagen.
- Cálculo de la media de los píxeles de esta ventana, por cada píxel y por la cantidad de vecinos mencionada.
- De 2 a 5 iteraciones de paso del filtro por cada cuarto.

y teniendo en cuenta además que la detección de blancos en los cuartos uno y dos es independiente, se pensó conveniente paralelizar computacionalmente la ejecución de estas partes del código. Por lo tanto se ejecutan al mismo tiempo la detección de blancos en el cuarto uno como la detección de blancos en el cuarto dos. Esto requiere más trabajo del procesador, pero hace más eficiente la ejecución del algoritmo.

3.3.5.1.2 Obtención de los cuartos 3 y 4, y armado de la imagen completa

El algoritmo mencionado anteriormente es aplicado a los cuartos 1 y 2. Y se obtiene como resultado, las máscaras 1 y 2. Se recuerda que a estos cuartos se les han recortado las franjas correspondientes con los bordes que limitan con las mitades de la imagen, tanto horizontal como verticalmente.

Agregado de márgenes: Es por eso que antes de realizar el espejado diagonalmente para obtener los cuartos 3 y 4 se deben completar estas franjas, en particular con valores 0, ya que en estas partes de la imagen no se encuentran blancos que indiquen correcciones.

Obtención de cuartos 3 y 4 reflejando los cuartos 1 y 2: Una vez obtenidos los cuartos 1 y 2 completos con los márgenes se puede realizar el espejado horizontal y vertical de ambos cuartos para obtener los opuestos diagonalmente, como se observa en las figuras 3.23 y 3.24.

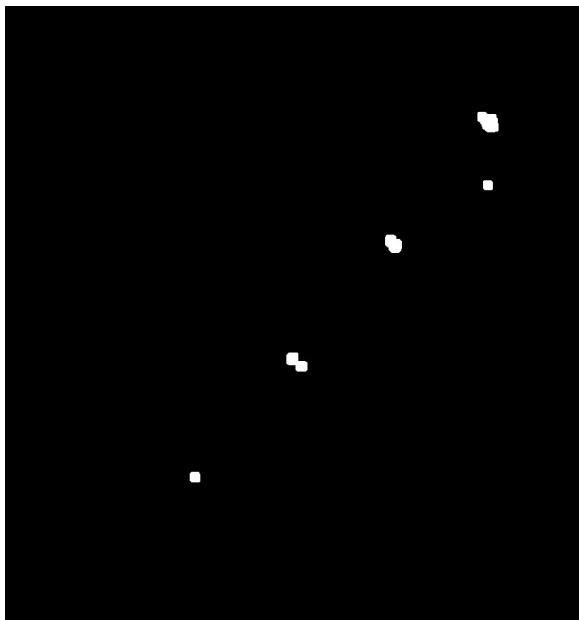


Figura 3.23: Tercer cuarto de máscara obtenido a partir de espejar diagonalmente la máscara del segundo cuarto.



Figura 3.24: Cuarto cuarto de máscara obtenido a partir de espejar diagonalmente la máscara del primer cuarto.

Armado de la imagen con los 4 cuartos: Una vez obtenidos los 4 cuartos, deben ser unidos en una imagen grande, del tamaño de la original. En este caso se debe recordar si tanto filas como columnas eran de cantidad impar. Ya que en ese caso, al armar la imagen de máscara completa se debió completar tal fila o columna faltante al momento de dividir la imagen por la mitad. Se obtiene la imagen que se puede ver en la figura 3.25

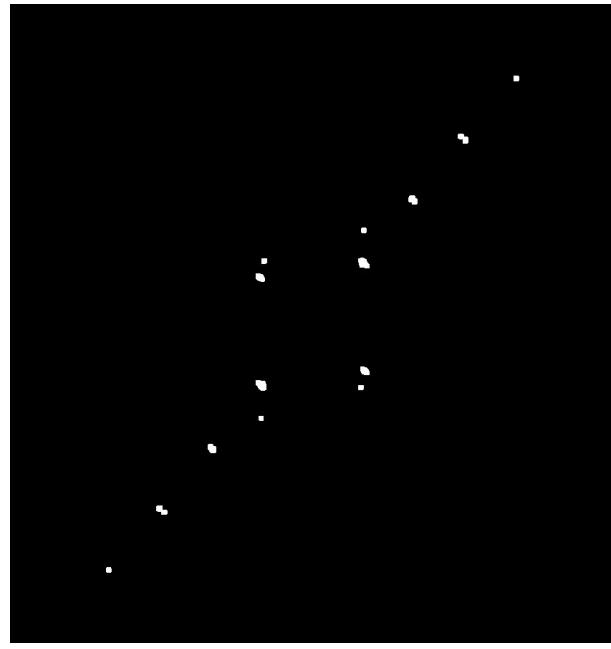


Figura 3.25: Máscara de blancos detectados luego de unir los cuatro cuartos.

3.3.5.1.3 Asignar ceros a transformada de Fourier en los píxeles de blancos detectados.

Una vez que fueron identificados los blancos en la transformada de Fourier que deben ser neutralizados en la imagen, se debe combinar esta información con la de la transformada de Fourier. Teniendo en cuenta que la máscara disponible tiene valores 1's para los píxeles a neutralizar y 0's para el resto, se necesita trabajar con el complemento de esta máscara (Figura 3.26).

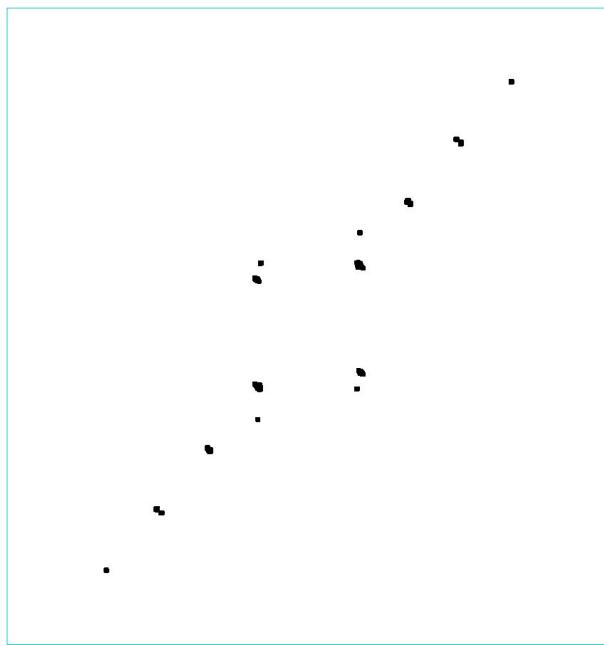


Figura 3.26: Complemento de máscara de blancos detectados.

De esta manera, al aplicar una multiplicación entre la máscara y la imagen de la transformada de Fourier se conservarán todos los valores de la imagen que no son blancos detectados y valores 0 en los blancos detectados, como se observa en la figura 3.27.

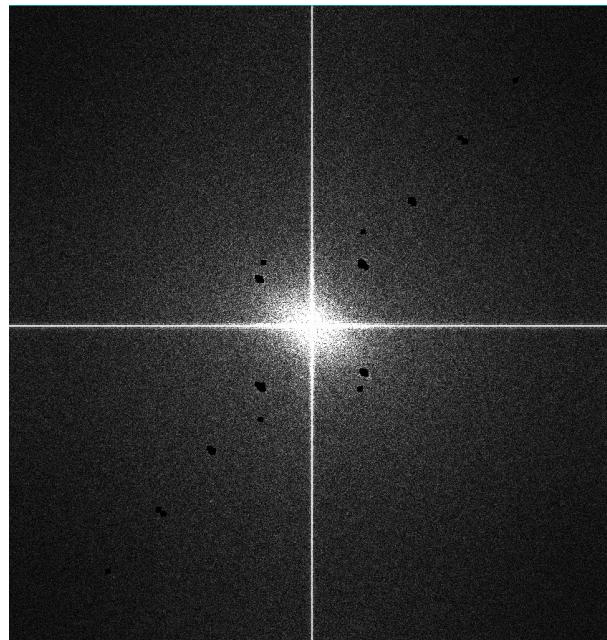


Figura 3.27: Imagen de frecuencias de transformada de Fourier con blancos detectados corregidos. Se pueden observar los sectores en negro (valores con cero).

3.3.5.1.4 Retornar las frecuencias cero a su posición original

Para poder aplicar la transformada inversa se debe retornar las frecuencias cero a su posición inicial.

3.3.5.1.5 Aplicación de la Transformada Inversa

A partir de esta imagen corregida y luego de aplicar la transformada inversa a la imagen original, se obtiene que el problema de bandeados fue corregido exitosamente. En la figura 3.28 se puede observar el bandeadado ya

corregido.

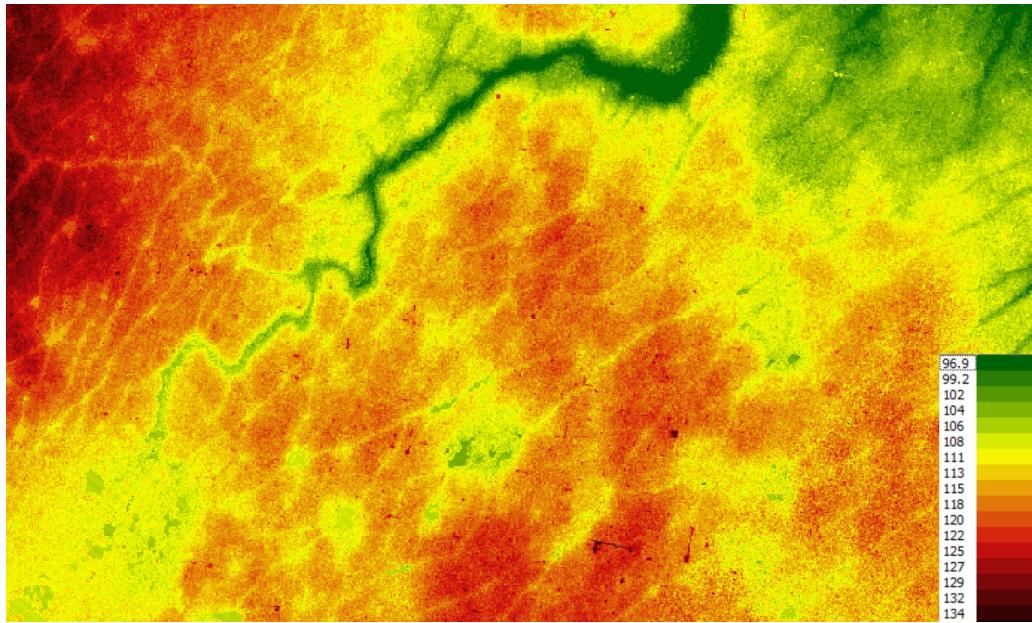


Figura 3.28: DEM SRTM luego de haber corregido el bandeadío utilizando la transformada de Fourier

Comparando esta imagen con la original sin corregir (ver Figura 3.12) se puede distinguir con mayor claridad la ausencia de bandeadío.

3.3.5.2. Corrección de Cortinas de Árboles

El DEM SRTM presenta la particularidad que en lugares donde existen árboles, registra los valores de altura de estos árboles como si fuera la superficie. Este es un efecto no deseado, dado que para uso hidrológico, esto presentaría comportamientos no deseados, ya que el agua debe fluir entre los árboles y no debe representar una barrera como ocurriría en zonas donde no es corregido. En la figura 3.29 puede verse una cortina de árboles de una imagen descargada de Google Earth (en valores en verde oscuro) y como aparece representada la misma en el DEM SRTM en la figura 3.30 en píxeles más claros que el resto de la figura.

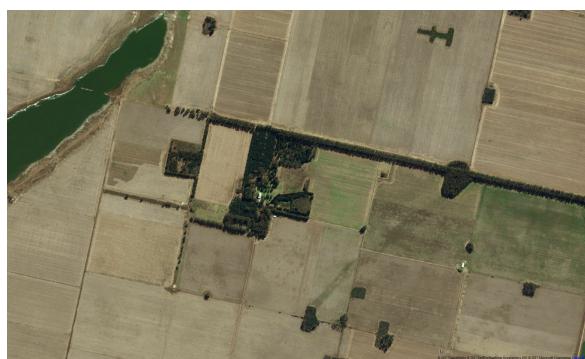


Figura 3.29: Imagen aérea de zona con arboledas.

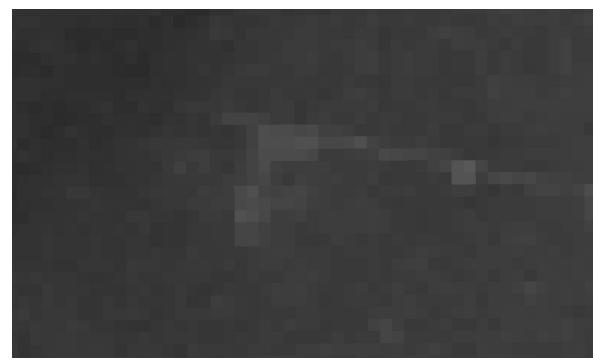


Figura 3.30: Área del DEM SRTM que se corresponde con la zona con arboledas

De una comparación entre estas figuras se puede advertir que es necesario poder identificar estos valores no deseados y ajustarlos a los valores reales de altura del suelo. Para poder llevar a cabo esto se debe contar como dato de entrada, ademas del DEM SRTM del área de estudio, una clasificación de vegetación obtenida a partir de los datos de verdad correspondientes a estos conjuntos de árboles.

El DEM SRTM utilizado en este caso es el que ya se encuentra el bandeadío corregido por la transformada de Fourier, mencionado en la sección 3.3.5.1. En la figura 3.31 se observa el diagrama de proceso de filtrado de cortinas de árboles. Cabe destacar no se corrigen arboledas de menos de 1,5 m por cuanto el error en alturas del DEM es de 1 m.

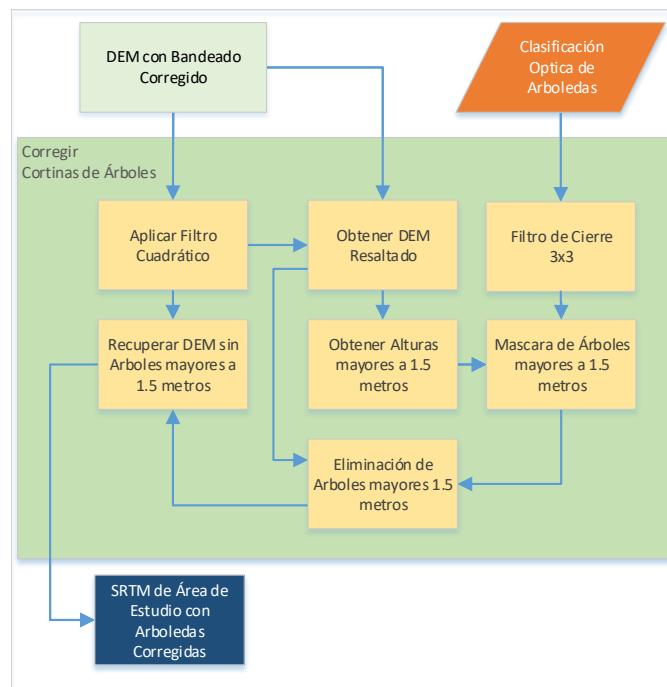


Figura 3.31: Diagrama de flujo de ejecución de pasos para llevar a cabo la corrección de arboledas.

Se recuerda que esta parte del procesamiento ya se encuentra integrado al programa que procesa completamente el DEM.

Aplicación de filtro cuadrático.

Como primer paso de este proceso se aplica un filtro cuadrático de suavizado de la imagen. El filtro cuadrático que se usa es debido a las características del terreno. Este filtro nos da como resultado un DEM en donde se han suavizado, es decir, se hacen más uniformes los valores de los píxeles, las irregularidades del terreno y dejando a las ondulaciones más relevantes, es decir con valores muy diferentes entre vecinos. A modo de ilustrar el efecto de este filtro sobre el terreno se exhibe la figura 3.32:

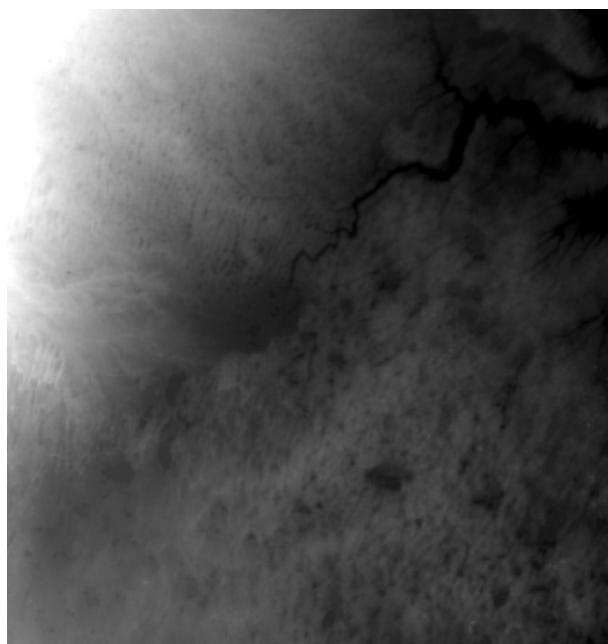


Figura 3.32: DEM SRTM luego de haber aplicado el filtro cuadrático

DEM Resaltado

A partir de la diferencia entre el DEM SRTM y el suavizado cuadrático obtenido en el paso anterior se puede

obtener una imagen que será llamada «Resaltado». Ya que son destacadas las irregularidades más notables en la imagen.

Máscara de valores mayores a 1.5 mts

Aplicando una condición sobre los valores del DEM Resaltado, se puede obtener una máscara para diferentes alturas, en particular se eligen los valores de los píxeles que superan la altura de 1.5 metros. En la figura 3.33 se pueden observar en blanco estos píxeles, los valores en negro representan los píxeles cuyos valores no superan 1.5 metros de altura.

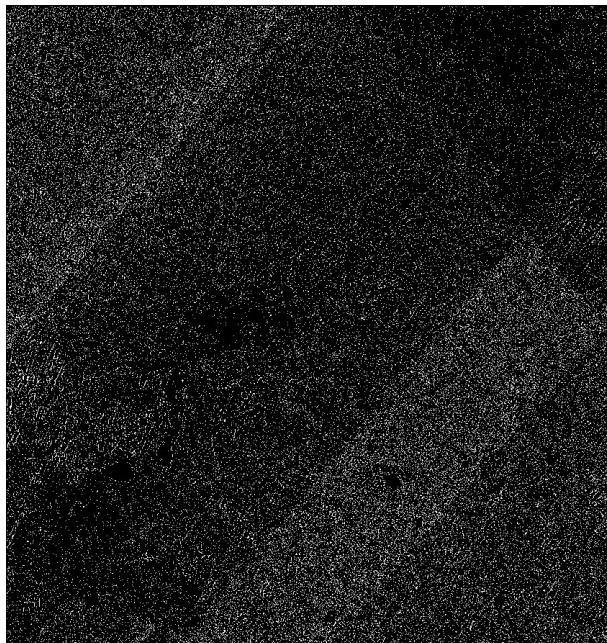


Figura 3.33: Máscara de alturas que superan 1.5 metros aplicada al DEM Resaltado.

Máscara de valores mayores a 1.5 mts que son árboles

Dentro de los valores que superan los 1.5 puede haber alturas que no pertenecen a árboles. Es por eso que es importante poder diferenciar las alturas que representan árboles o vegetación de las que no lo hacen. Es acá donde se hace uso de la clasificación de árboles necesaria como dato de entrada (sección 3.3.2). A esta clasificación se le aplica previamente un filtro de cierre (González *et al.* 1993) para unión de puntos aislados. Previamente, se realizó un análisis visual del uso de este filtro evaluando los resultados, se realizaron unas pruebas manuales utilizando un complemento de QGIS y la máscara de arboledas en transparencia, teniendo como fondo la capa de mapas de Bing. Se puede observar el efecto del filtro de cierre en las figuras 3.34 y 3.35.



Figura 3.34: Máscara de arboledas sin filtro de cierre aplicado.



Figura 3.35: Máscara de arboledas con filtro de cierre aplicado.

Luego, es necesario conocer los píxeles que pertenecen a ambas máscaras, alturas mayores a 1.5 mts y arboledas. Esto se logra realizando un producto entre ambas imágenes. Teniendo en cuenta que las máscaras tienen valor 1 para valores positivos y 0 en caso negativo de presencia de objeto, la nueva máscara arroja un valor 1 donde se cumpla la condición en ambas imágenes.

Se obtiene como resultado la siguiente imagen que representa la máscara de árboles mayores a 1.5 metros

(Figura 3.36).



Figura 3.36: Máscara de alturas que superan 1.5 metros y que son árboles. En puntos blancos se pueden ver los píxeles que cumplen esta condición.

Complemento: Máscara de valores menores a 1.5 mts que son árboles

A partir de la máscara de árboles con valores mayores a 1.5 metros, es posible llevarlos a 0, estas alturas son consideradas no deseadas. Una técnica para esto es obtener el complemento de la máscara de árboles. Esto se logra restando la máscara de árboles a una imagen completamente compuesta por 1's. De esta manera en la nueva máscara, donde había un 1 habrá un 0 y donde había un 0 ahora habrá un 1 (figura 3.37).



Figura 3.37: Complemento de máscara de alturas que superan 1.5 metros y que son árboles. En este caso en puntos negros se pueden ver los píxeles que cumplen esta condición.

DEM Resaltado sin árboles

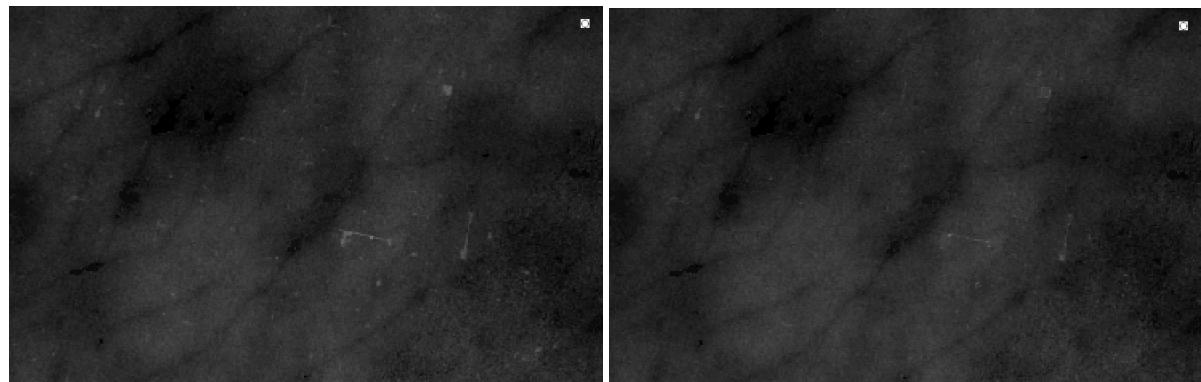
A partir del producto entre el complemento de la máscara de árboles y el DEM Resaltado se obtiene una

imagen de alturas resaltadas, sin árboles mayores a 1.5 metros. Esto se debe a que en los lugares donde hay árboles mayores a 1.5 la máscara contiene un valor 0 y en el resto un valor 1. El producto deja todo como está, excepto en los lugares con árboles, donde el valor es llevado a 0. Es difícil distinguir a simple vista donde fueron corregidos estos valores.

SRTM corregido: sin árboles

Una vez eliminados los árboles de la imagen de alturas resaltadas, se puede reconstruir el DEM SRTM que contiene estas correcciones. Esto se puede llevar a cabo aplicando el proceso inverso al paso 3.3.5.2, es decir sumando el DEM Resaltado (ya corregido en el paso anterior) más el DEM Suavizado por el filtro cuadrático.

Se obtiene de esta manera, el DEM SRTM con corrección de cortinas de árboles, el cual se puede observar el efecto de la corrección a partir de un recorte de ambos DEM (sin corregir y corregido) en la figura 3.38:



(a) DEM SRTM sin arboledas corregidas

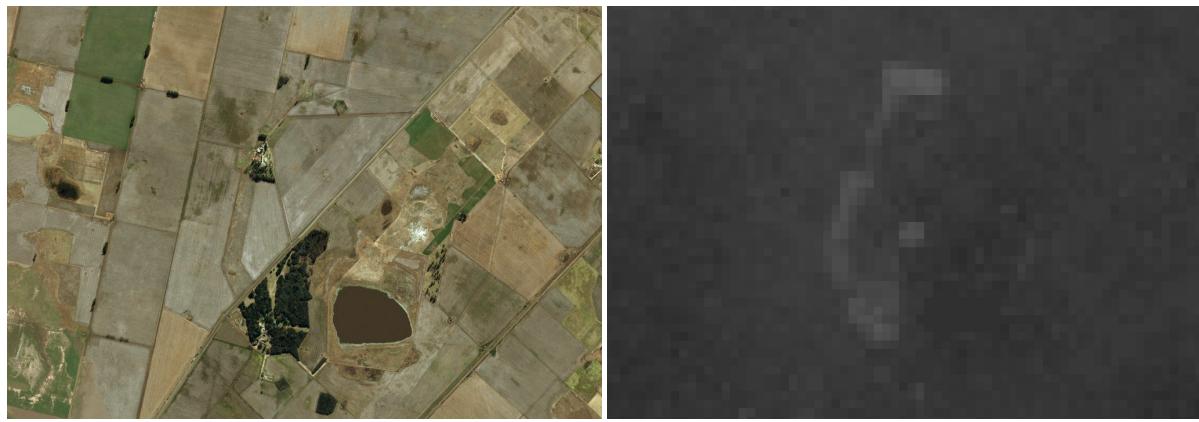
(b) DEM SRTM con arboledas corregidas

Figura 3.38: Comparación de una parte del área de estudio donde se puede observar la corrección de arboledas. Las manchas blancas que se ve en la figura de la izquierda se corresponde con arboledas. En la imagen de la derecha estas manchas blancas fueron disipadas en su gran mayoría. El hecho de mostrar menos color blanco indica menos altura para esos píxeles.

Observación sobre la corrección de arboledas.

Durante el procesamiento se observó que en determinados casos la presencia de arboledas no era corregida de la manera esperada. Esto pudo ser debido a la diferencia en tiempo de las dos fuentes de datos y se determinó esto analizando visualmente algunos casos. El DEM SRTM fue desarrollado a partir de imágenes de radar tomadas en el año 2000.

Para realizar la corrección de arboledas se utilizaron imágenes Landsat 8 del año 2017 que ya proveen algunas correcciones que simplifican el procesamiento. Esta diferencia en tiempo puede provocar que algunas arboledas no sean corregidas por variaciones en la presencia de árboles desde el año 2000 al año 2017. Esto se puede observar en la figura 3.39. Del lado derecho se aprecia como el DEM representa una arboleda en forma de arco, la cual en la imagen óptica más reciente se puede observar que solo persistió una parte de tal arboleda:



(a) Imagen Bing actual dónde se ve presencia de árboles sólo en una parte

(b) DEM SRTM con presencia de arboledas

Figura 3.39: Correspondencia de DEM SRTM con imagen actual de Bing. Se esperaría que en los píxeles más claros existan arboledas, los cuales deberían ser capturados por la clasificación de arboledas.

3.3.6. Procesamiento a HydroSHEDS para extracción de lagunas, ríos y cañadas

El DEM HydroSHEDS ofrece interesantes características para uso hidrológico ya que provee una mejor definición de las cañadas y de pequeñas lagunas del terreno. Asimismo, viene con la desventaja del bandeadeo inherente al DEM, excepto en los cuerpos de agua que provee. La existencia de estos cuerpos de agua en donde no existe el bandeadeo dificulta la corrección por transformada de Fourier debido a que cuando se intenta corregir introduce errores en estos cuerpos de agua, como se ve en la sección 3.1.1. Debido a esto, solo se extraen los datos correspondientes a lagunas, ríos y cañadas.

Las procesamientos realizados al DEM HydroSHEDS son descriptos a continuación y siguen el flujo que se observa en la figura 3.40:

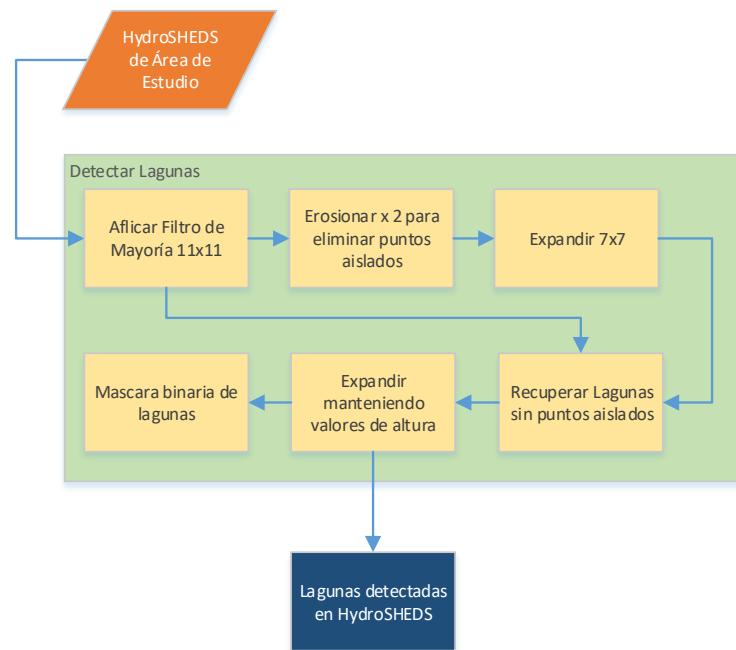


Figura 3.40: DEM Resultado en donde fueron corregidas los árboles detectados. Es difícil apreciar a simple vista donde fueron corregidos estos valores.

3.3.6.1. Conversión de formato adf a tif (HydroSHEDS)

En primer lugar el archivo HydroSHEDS viene en formato adf, se debe convertir a formato tif para poder manipularlo de igual manera que el resto de los datos. Para esto se utiliza una herramienta provista por python

GDAL: *gdal_translate.exe* Para poder realizar de manera correcta la conversión se debe pasar como argumento el nombre de archivo .adf que debe estar ubicado junto con el resto de los archivos provistos por el sitio USGS.

3.3.6.2. Detección de Lagunas

Considerando que una de las ventajas que ofrece HydroSHEDS es la definición de cavidades de probables lagunas en el terreno, es importante rescatar esta característica de este producto y que se encuentre presente en el DEM procesado final.

Filtro de Mayoría

Para detección de las cavidades mencionadas eso se definió un filtro de Mayoría con una ventana de 11 x 11, el cual opera de la siguiente manera: si el píxel central pertenece a una laguna si la mayoría de sus vecinos dentro de la ventana de 11 x 11 tienen el mismo valor. En caso de ser así, el píxel del núcleo conserva su valor original, (el que trae del DEM HydroSHEDS), caso contrario, toma el valor 0. En la figura 3.41 se puede observar un zoom a una parte del área de estudio en donde se observan las lagunas detectadas:

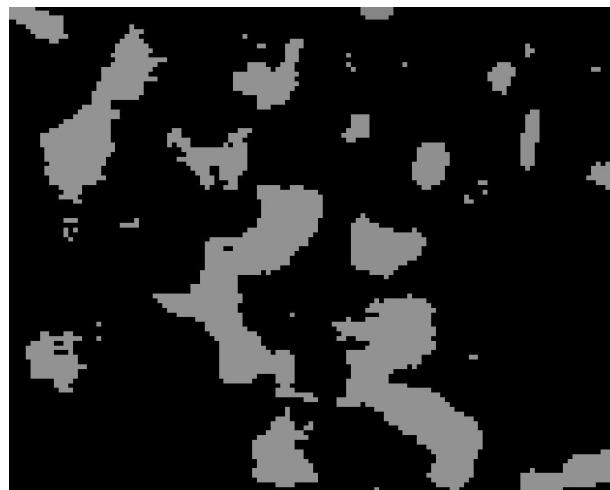
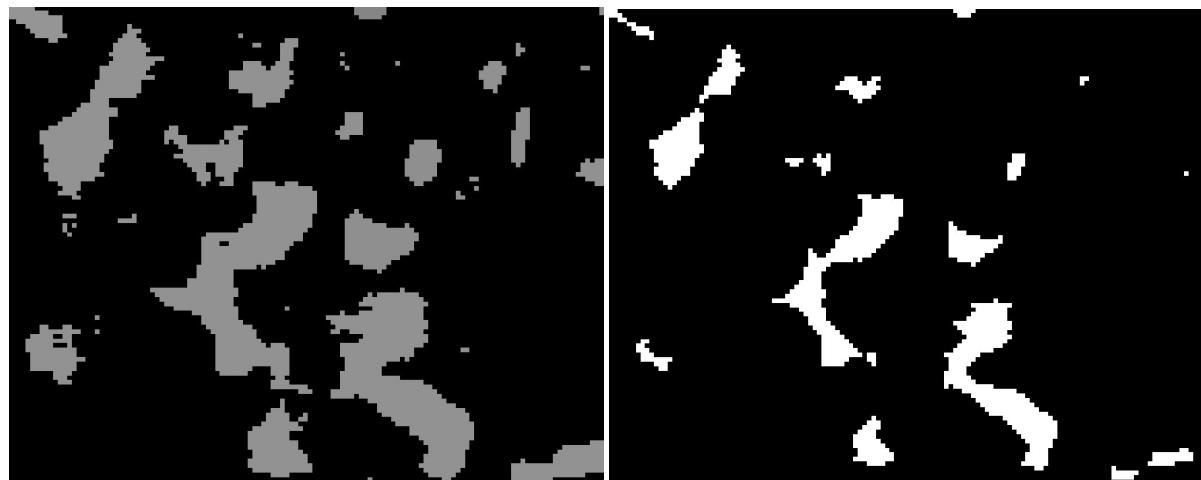


Figura 3.41: Zoom a área de estudio en donde se observan algunas lagunas detectadas aplicando filtro de mayoría.

Eliminación de píxeles aislados

Luego de la máscara obtenida en el paso anterior, se observó la presencia de numerosos píxeles aislados, o agrupados solo en conjuntos de dos o tres píxeles. Estos valores son no deseados, ya que no representan algún cuerpo de agua, son sólo puntos aislados, es por eso que no deben formar parte de las lagunas detectadas. Para la eliminación de estos casos se procedió a aplicar de manera secuencial:

Erosión: Se aplicó un filtro de erosión con 2 iteraciones a la máscara obtenida en el paso anterior. Este filtro desgasta los bordes de las agrupaciones de píxeles con valor 1, los cuales son considerados potenciales lagunas detectadas. De este modo varias lagunas reducen su tamaño y las más pequeñas o píxeles aislados desaparecen. Se puede ver un ejemplo de la aplicación del filtro de erosión en la figura 3.42, se puede observar como los grandes grupos de píxeles con valor 1 (en blanco) reducen su tamaño y los píxeles aislados con valor 1 desaparecen.

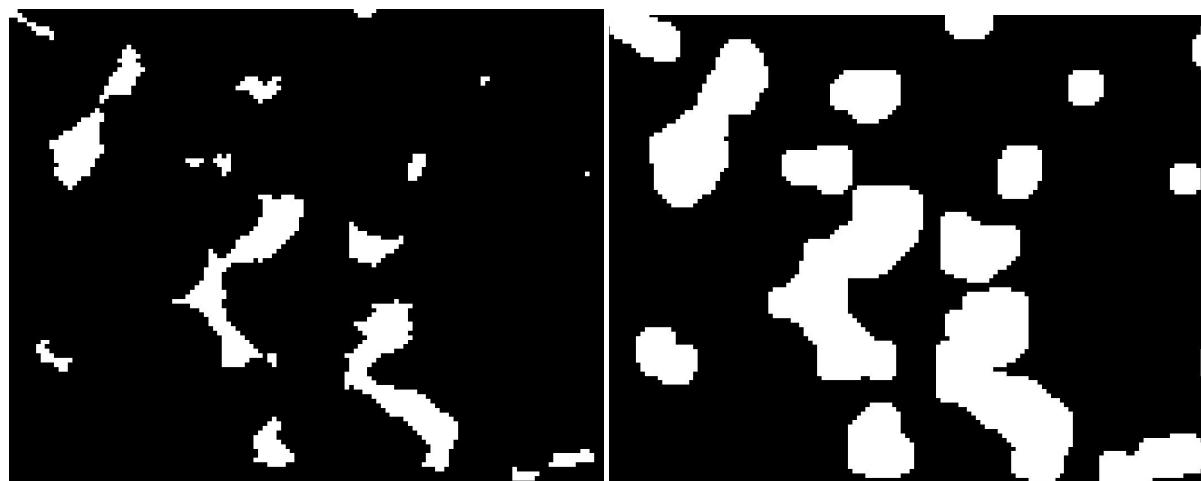


(a) Lagunas detectadas con el filtro de mayoría

(b) Luego del filtro de erosión se puede observar como desaparecen pequeños grupos de puntos o puntos aislados. Y persisten agrupaciones grandes de puntos aunque con tamaño reducido

Figura 3.42: Efecto de aplicar filtro de erosión sobre detección de lagunas con el filtro de mayoría

Expansión: A la máscara resultado de la aplicación del filtro de erosión se le aplica un filtro de expansión. De esta manera serán expandidas las lagunas detectadas por el filtro de mayoría (y posteriormente erosionadas) pero que no desaparecieron con el filtro de erosión, de esta manera se consigue eliminar de la máscara píxeles con valores 1 aislados ya que al estar ausentes (luego del filtro de erosión), con la aplicación del filtro de expansión no producen nada para expandir. Esto se puede observar en la figura 3.43:



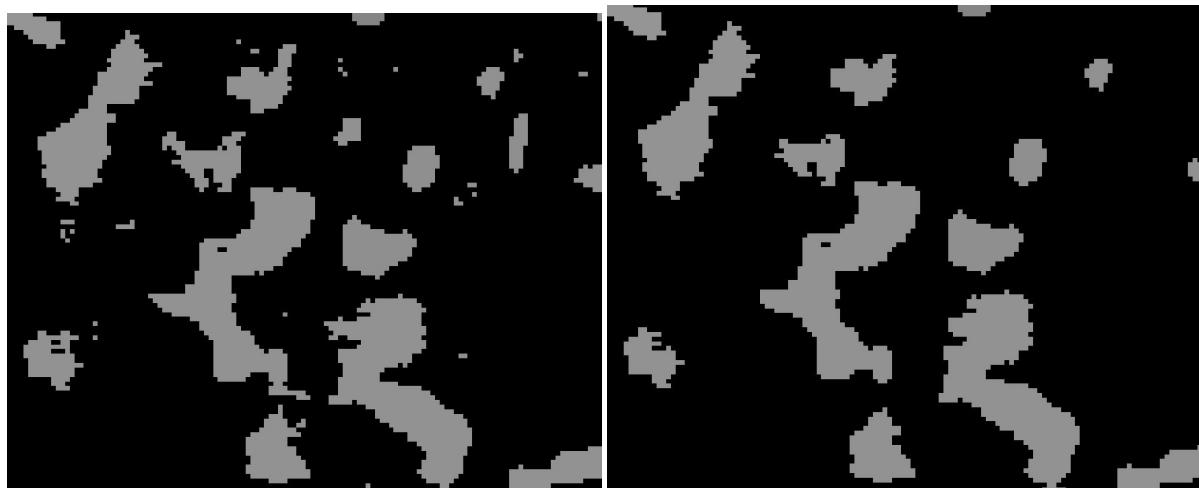
(a) Imagen resultante luego de la aplicación del filtro de erosión.

(b) Luego de la aplicación del filtro de expansión se puede observar como las lagunas que persistieron a la erosión amplían su tamaño.

Figura 3.43: Efecto de aplicar filtro de expansión a máscara binaria.

Producto: Con la expansión realizada se amplió el margen de las lagunas detectadas que existen luego del filtro de erosión, pero de manera abrupta, es decir, no respetando su forma original. Es por eso que para la recuperación final de lagunas se aplica un producto entre la detección original de lagunas (la que ocurre con el filtro de mayoría) y la última máscara expandida. De esta manera se recuperan las lagunas (que no son píxeles aislados) con su forma detectada original y se logran los objetivos planteados con este proceso de eliminar puntos aislados. Este resultado puede ser observado en la figura 3.44:

- Desaparición de píxeles sueltos o pequeños grupos de píxeles.
- Conservación de demarcación de lagunas originalmente detectadas.



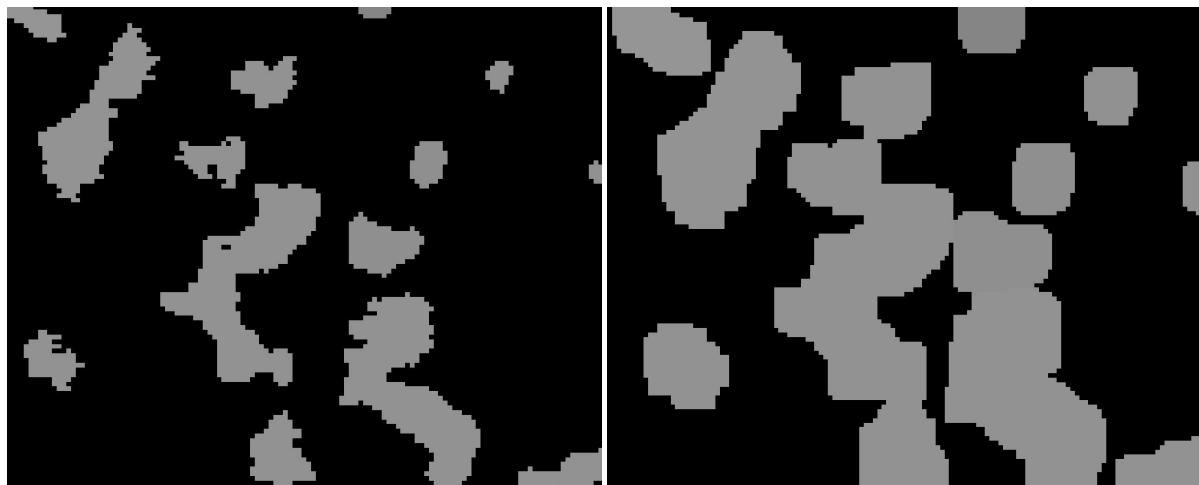
(a) Lagunas detectadas con el filtro de mayoría.

(b) Luego de la aplicación del producto entre la imagen resultante del filtro de mayoría y la expansión se observa como se recuperan las grandes agrupaciones de píxeles y fueron eliminados los grupos pequeños de píxeles

Figura 3.44: Efecto de aplicar filtro de expansión a máscara binaria.

Expansión de lagunas detectadas

Las lagunas detectadas tienen bordes muy definidos, una expansión a esta detección de lagunas puede lograr abarcar un poco más del borde la laguna, lo que logaría una poco más de uniformidad sobre el cuerpo de agua, como se puede observar en la figura 3.45.



(a) Lagunas detectadas con el filtro de mayoría y con grupos pequeños de puntos eliminados.
 (b) Resultado final de lagunas luego de aplicación de filtro de expansión

Figura 3.45: Efecto de aplicar filtro de expansión a máscara binaria.

3.3.6.3. Procesamiento de Ríos y Cañadas.

Como se mencionó en la sección 3.3.3.5 uno de los datos de entrada es un archivo vectorial de ríos y cañadas del área que abarca completamente el área de estudio. En la figura 3.46 se puede observar una foto de un ejemplo real de una cañada en zona de llanuras:



Figura 3.46: Cañada en llanura correspondiente a la zona de Corral de Bustos (sur-este de la provincia de Córdoba)

El objetivo del uso de este dato de entrada es poder determinar los ríos y cañadas relevantes para poder extraer esta información del DEM HydroSHEDS. Para esto, a este dato de entrada se le tuvo que realizar una serie de procesamientos descriptos en el siguiente diagrama (figura 3.47):

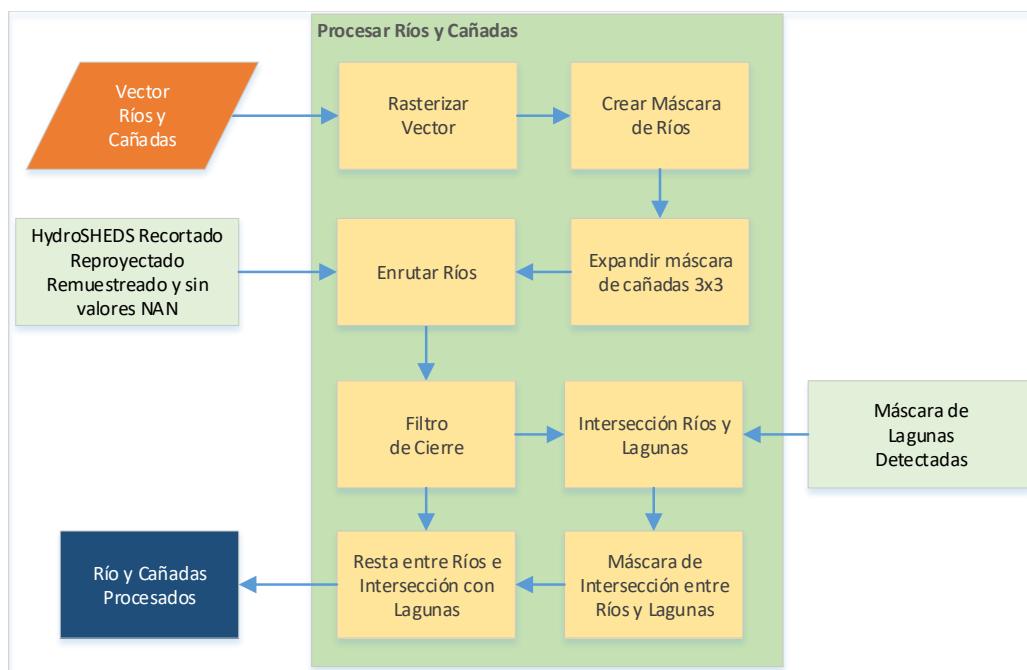


Figura 3.47: Diagrama de flujo del procesamiento de ríos y cañadas a partir de los datos de entrada.

Rasterizar Vector de Ríos

Como primer paso se procedió a rasterizar el archivo vectorial. Esto significa convertir a imágenes de píxeles los datos vectoriales según los valores de cada línea y dejando en cero donde no existen vectores. Esto se realizó con una herramienta de la librería *gdal* llamada *gdal_rasterize* indicando filas y columnas del raster de destino.

Crear Máscara de Ríos

Los píxeles distintos de 0 del raster de ríos y cañadas generado poseen los valores contenido en cada vector de ríos, estos no tienen necesariamente el valor 1. Para poder extraer los valores correspondientes a estos elementos (ríos y cañadas) es necesario disponer de una máscara binaria de ríos, por lo que se crea la misma a partir de una

condición sobre los píxeles de la imagen de ríos. Es decir, cada píxel tendrá el valor 1 (indicando existencia de río o cañada) sólo si tal píxel tiene un valor mayor que cero, de esta manera se obtiene la máscara de ríos y cañadas necesaria.

Expandir máscara de Ríos

Teniendo en cuenta que el archivo vectorial ofrece los ríos y cañadas como vectores, estos se ven como líneas delgadas en la superficie. Tales ríos y cañadas en la realidad representan una superficie más amplia que la línea por la cual son representados, ya que esta línea solo indica el curso de los mismos pero el ancho real es mucho mayor, es por eso que se aplica un filtro de dilatación a la máscara obtenida en el paso anterior. Con la aplicación de este filtro de dilatación todas estas líneas son engrosadas abarcando así la superficie de los ríos y cañadas. En la figura 3.48 se puede ver la máscara de ríos expandida, los píxeles en color blanco representan el curso de los ríos mientras que las áreas en color negro (valor 0) indican ausencia de río o cañada.

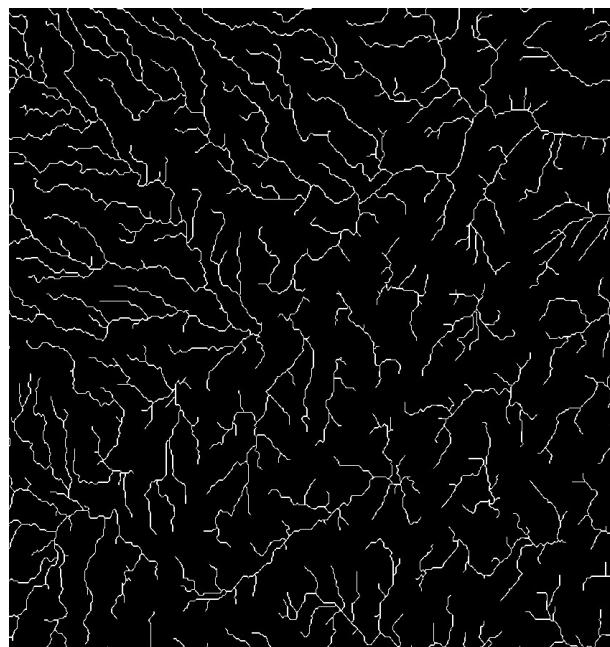


Figura 3.48: Máscara de ríos y cañadas expandida con filtro de dilatación de 3x3. En esta imagen se pueden apreciar mejor todos los ríos y cañadas debido a que se ensancharon los mismos por el filtro aplicado.

Enrutar Ríos

En algunos casos, la representación vectorial de los ríos y cañadas por parte del dato de entrada no sigue exactamente el trayecto de los mismos, y esto se puede ver superponiendo ambas capas (figura 3.49).

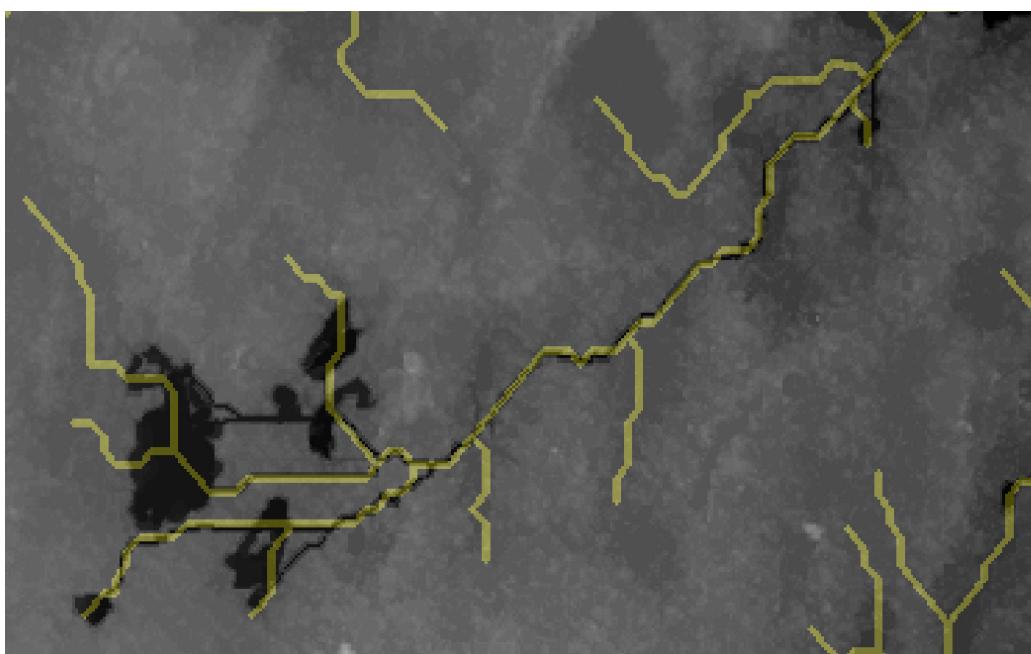


Figura 3.49: Se puede observar como el vector de ríos ya rasterizado (amarillo) no sigue en todos lados el río o cañada de HydroSHEDS (negro).

Para esto se aplicaron varios procesos, entre ellos la creación e implementación de un filtro que se encargue de «enrutar» adecuadamente los ríos y cañadas de acuerdo como están en el DEM HydroSHEDS.

Filtro de Enrutamiento de Ríos y Cañadas:

Se desarrolló un filtro para la detección de canales, ríos y cañadas el cual se denominó: *enrouteRivers*. El funcionamiento del filtro se describe a continuación:

- El filtro fue definido con una dimensión de ventana de 5x5 píxeles.
- A diferencia de la mayoría de los filtros que se usan en imágenes, los cuales son aplicados al total de la imagen, en este caso es sólo aplicado a los píxeles con valor 1, es decir a los píxeles que indican presencia de río o cañada.
- Se debe recordar que la imagen es representada por una grilla con índices de ubicación, según la posición en la imagen. Primero los índices correspondientes a presencia de ríos o cañadas son obtenidos.
- Estos índices de la imagen, a los cuales les será aplicado el filtro de enrutamiento, son tomados de la imagen de máscara mencionada en la sección 3.3.6.3. A partir de estos índices, los píxeles que caen dentro del filtro serán evaluados en el DEM de HydroSHEDS.
- A partir de estas dos imágenes combinadas por el filtro se obtendrá una tercera imagen.
- Esta tercera imagen contendrá una nueva máscara de ríos y cañadas en donde los valores serán establecidos en 1 siguiendo el siguiente algoritmo:
 - La ventana se posiciona en un píxel con valor 1 en la máscara de cañadas.
 - Esta ventana evalúa la misma posición y vecinos en el DEM HydroSHEDS.
 - Se obtiene el valor mínimo de estos vecinos (incluido el valor central)
 - Con este valor mínimo se obtienen los índices de todos los píxeles dentro de esta ventana que son igual al valor mínimo.
 - Para las posiciones en la imagen que se corresponden con la ventana y que tienen este valor mínimo se establece el valor 1, es decir, pertenecen a la nueva máscara de ríos y cañadas.
 - Se establece un valor muy alto (10000) en el DEM HydroSHEDS para estas posiciones. De esta manera estos valores no interferirán en la evaluación de pasos siguientes para determinar el valor mínimo dentro de la ventana.

Como resultado se obtiene una máscara que, en el DEM HydroSHEDS, abarca con mayor precisión los ríos y cañadas. En la figura 3.50 se puede ver la superposición de la máscara de ríos luego de aplicado el algoritmo de enruteamiento con el DEM HydroSHEDS, se puede apreciar que tiene una mayor cobertura en contraposición a lo que se puede observar en la figura 3.49.

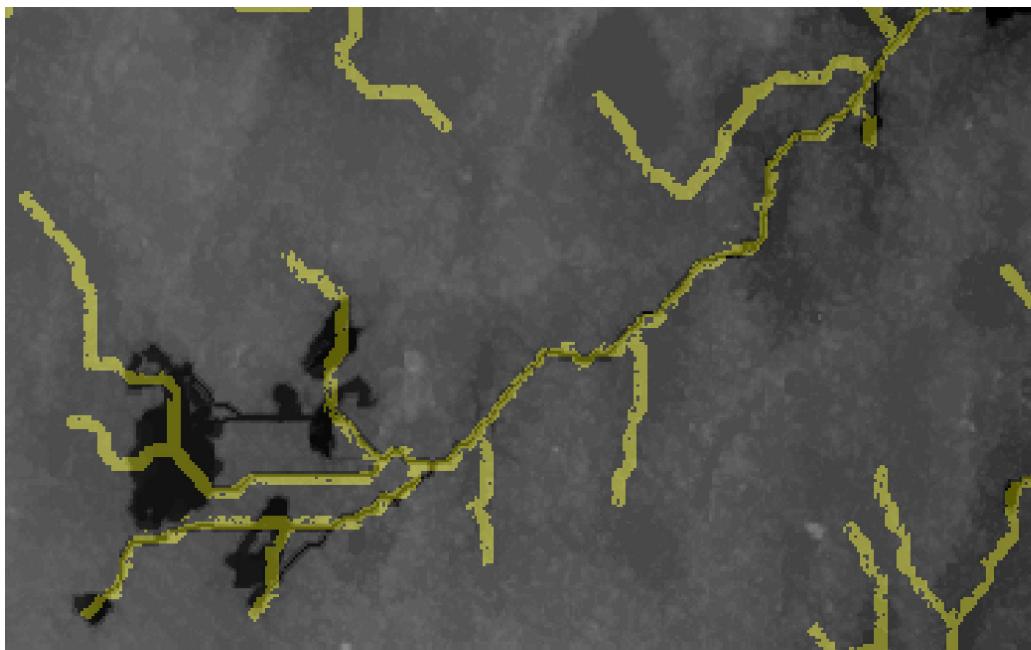


Figura 3.50: La máscara ahora abarca más los ríos y cañadas.

Filtro de Cierre: Asimismo, la máscara generada en el paso anterior presenta algunos huecos que deben ser corregidos. Para eso, se le aplicó un filtro de Cierre a este resultado. El efecto del filtro de cierre se puede observar en la figura 3.51, se observa como muchos huecos son llenados en la máscara de ríos previo el aplicado del filtro.

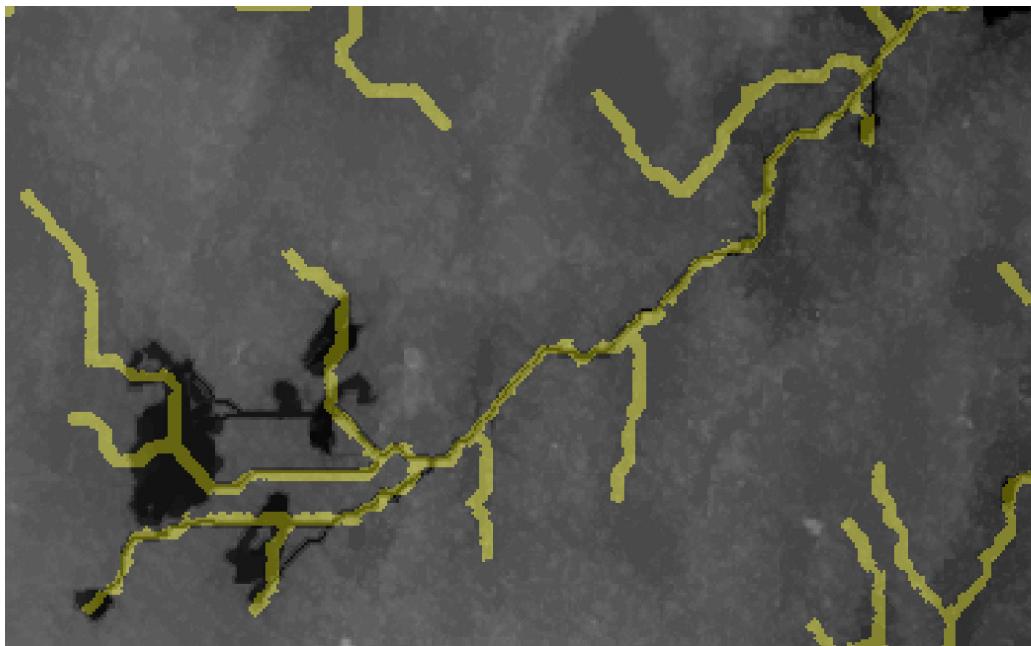


Figura 3.51: Máscara de ríos luego de filtro de Cierre.

Intersección entre Ríos y Lagunas

El curso de los ríos y cañadas provisto atraviesa lagunas en su recorrido. Como se vio anteriormente (Sección 3.3.6.2) las lagunas son detectadas a partir del DEM HydroSHEDS original. Dado que los ríos y cañadas vienen en formato vectorial de líneas, estos no tienen en cuenta el ancho de las lagunas. Esto lo se puede ver en la figura

3.52 en donde se superpusieron las dos imágenes de máscaras.

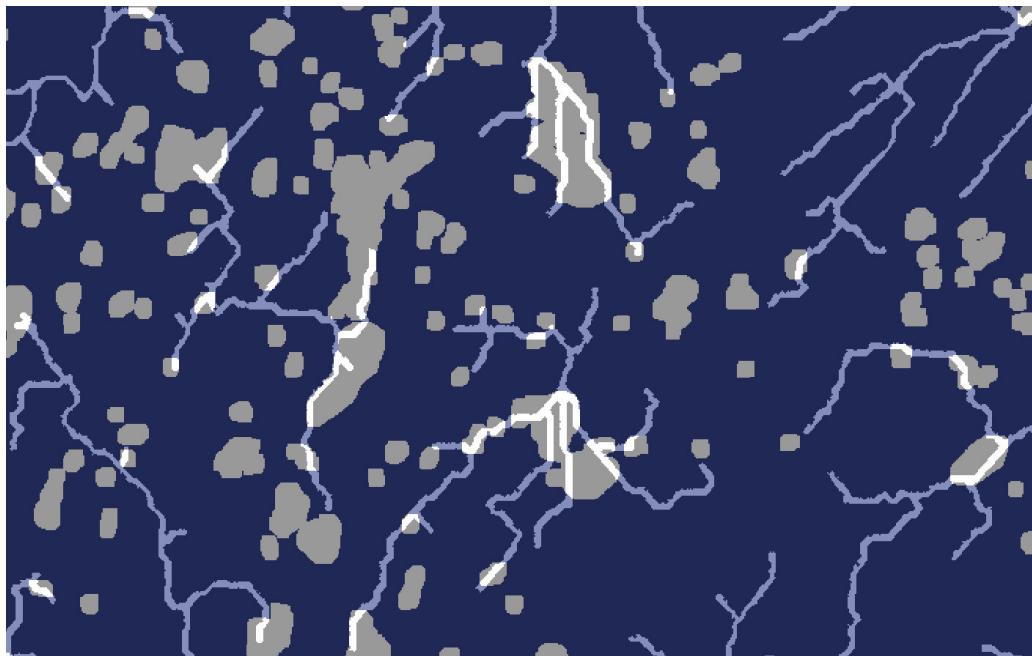


Figura 3.52: Superposición de máscara de lagunas detectadas y de ríos y cañadas. Se puede ver en colores más claros las intersecciones entre ambos.

Producto entre Ríos y Lagunas: El procesamiento posterior tomará los valores del DEM HydroSHEDS. Para que estos valores no sean sumados dos veces (uno por cada máscara) se procedió a eliminar estas intersecciones de una de las dos máscaras, en este caso se eligió eliminarlos de la máscara de ríos y cañadas (aunque de igual manera se podría haber elegido la otra máscara). Para obtener esto se realizó un producto de las máscaras para así obtener estas intersecciones. Como resultado se obtiene la imagen de intersecciones (figura 3.53).



Figura 3.53: Intersección de máscara de Ríos y Cañadas con máscara de Lagunas para una parte de la imagen del área de estudio.

Resta entre Ríos y Lagunas

Una vez que se identificaron las intersecciones entre ríos y lagunas, éstas son removidas de la máscara de ríos y cañadas aplicando una resta entre imágenes. Se puede ver parte de este resultado en la figura 3.54:

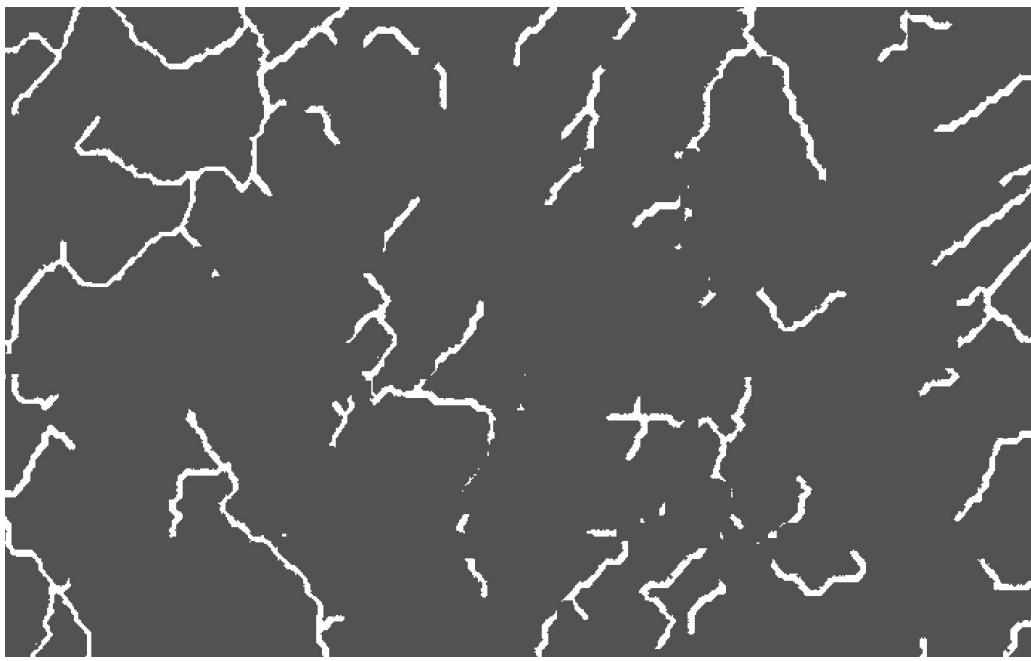


Figura 3.54: Máscara de ríos de donde fueron removidas las intersecciones con las lagunas aplicada a una parte del área de interés.

Superponiendo la ultima máscara generada con la de lagunas se puede ver que ya no se presenta este efecto (ver figura 3.55).

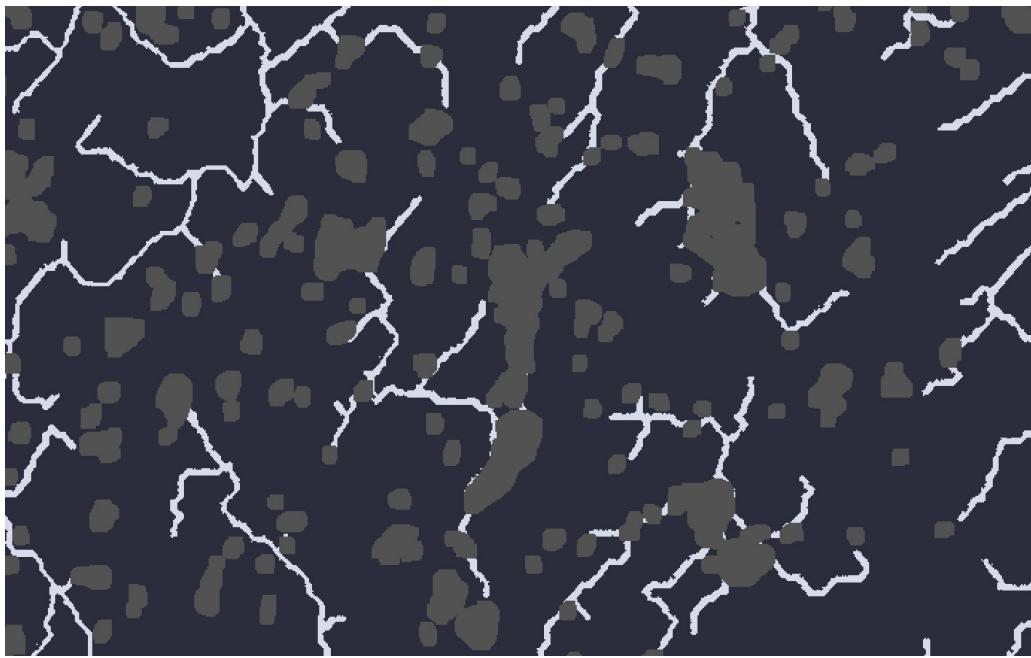


Figura 3.55: Máscara de ríos y lagunas superpuestas donde se observa el efecto no deseado ya corregido.

3.3.7. Rotación de la imagen

Una vez corregidos los valores NaN dentro del área de estudio se procede a la rotación de la imagen utilizando el valor opuesto del ángulo provisto. Teniendo en cuenta que el área de interés debe ser rectangular, se obtiene una imagen cuya área es paralela a la horizontal, para luego recortar los bordes con valores NaN sobrantes y así poder cumplir con las condiciones de los datos de entrada del Modelo Hidrológico (imágenes rectangulares sin valores NaN).

Para la rotación de la imagen se utiliza el modulo *ndimage* de la librería *scipy* de python de la siguiente manera:

```
imagen_rotada = ndimage.rotate(imagen_a_rotar, angulo_de_rotacion)
```

3.3.7.1. Recorte de márgenes

Como resultado de la rotación se obtiene una imagen que contiene el área de estudio de forma paralela a la horizontal y con amplios márgenes no deseables. Estos márgenes deben ser recortados. Para esto se definió una función cuyo algoritmo detecta las posiciones en donde se debe realizar el recorte de los márgenes con valores NaN.

Función de detección de índices

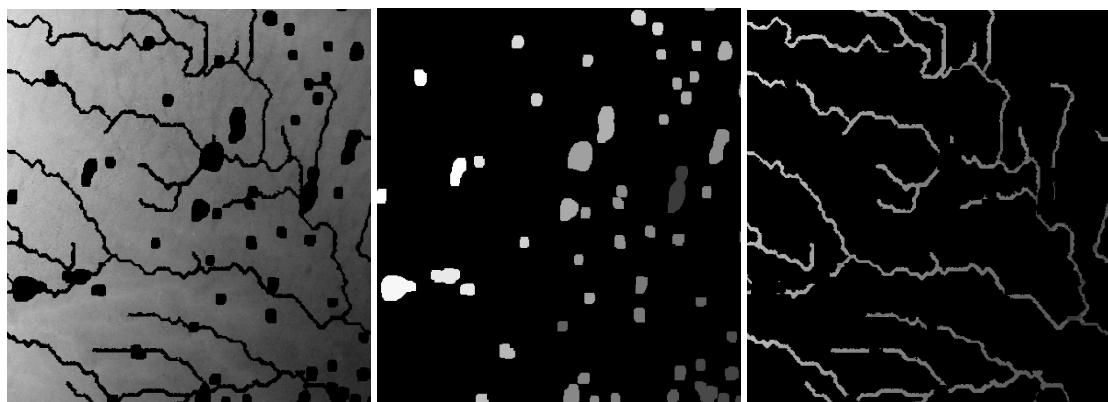
Esta función compara los valores contenidos dentro de cada línea de la imagen y se detiene cuando detecta que en una línea existen al menos tres valores distintos, esto indicaría que la imagen del área de estudio comienza en esta posición, ya que todas las líneas anteriores tienen el mismo valor NaN. Se aplica este algoritmo para cada uno de los lados de la imagen y se obtiene como resultado cuatro índices que indican en donde se debe recortar. Para tener una mayor certeza de contener píxeles con valores reales de imagen, se aplica además un margen de 20 píxeles aproximadamente, para evitar que en ciertas zonas del borde existan valores NaN.

3.3.8. Combinación de los elementos del DEM SRTM y del DEM HydroSHEDS.

Una vez identificados los ríos, cañadas y lagunas, los valores correspondientes a estos píxeles deben ser extraídos del DEM HydroSHEDS, por lo que las grillas que representan estas máscaras primero deben ser combinadas en una sola para que luego a partir de esta combinación se pueda extraer en un paso los valores de HydroSHEDS. Para combinar estas grillas en una sola se debe recordar que no existe solapamiento entre ambas (sección 3.3.6.3) por lo tanto se pueden sumar ambas grillas píxel a píxel sin solapamiento de píxeles. Luego de que se dispone una máscara de ambos elementos combinados (ríos, cañadas y lagunas), ésta es multiplicada píxel a píxel con el DEM de HydroSHEDS generando así una grilla con los valores de este DEM en cada posición perteneciente a río, cañada y laguna.

El resto de la imagen debe ser obtenido del DEM SRTM en donde ya fue corregido el bandeadío por Fourier y las cortinas de árboles, por lo cual el complemento de la máscara mencionada en el párrafo anterior es el que se utiliza para obtener estos valores del DEM SRTM. De esta manera, esta máscara (complemento de la anterior) es multiplicada por el DEM SRTM con las correcciones aplicadas.

De esta manera se obtiene el producto final. Se puede observar los tres elementos que son combinados en la imagen final (Figura 3.56):



(a) SRTM ya corregido y áreas donde no hay ríos, cañadas ni lagunas (b) Lagunas extraídas de HydroSHEDS (c) Ríos y Cañadas extraídas de HydroSHEDS

Figura 3.56: Elementos que se combinan en la etapa final.

Captulo 4

Metodología para la evaluación de resultados

En este capítulo se explican los métodos para evaluar los resultados obtenidos.

Claramente es muy difícil evaluar las bondades del DEM obtenido en forma directa. Por ello la propuesta desarrollada aquí se dirige hacia la performance que se espera de su aplicación primaria que son los estudios hidrológicos.

Por ello es que se realizaron ejecuciones de simulación con un modelo hidrológico de llanuras utilizando los DEMs a comparar. El simulador que se utilizó es el desarrollado por Guerrero Cordova (2013). Este es un simulador hidrológico de llanuras, cuyo modelado no tiene incorporado la existencia de canales de grandes caudales como ríos (debido a que su modelación es diferente). Como salida de la ejecución de las simulaciones se obtiene, por cada hora simulada, la altura de agua (en metros) en la superficie. Estos resultados son los que luego serán de utilidad para la evaluación del desempeño del DEM para usos hidrológicos.

El único dato de entrada que varía entre ambas ejecuciones del simulador es el DEM de entrada. Por lo tanto se llevaron a cabo dos simulaciones:

- Con el DEM HydroSHEDS
- Con el DEM Resultado de este trabajo.

Con respecto al resto de los datos de entrada se tiene en consideración que para una correcta ejecución del modelo (Guerrero Cordova 2013) de una precipitación real, el simulador requiere tanto de datos de contorno (los cuales caracterizan la región) como de datos iniciales de ejecución (caracterizan la simulación). Lamentablemente la mayoría de ellos no se encuentran disponibles públicamente:

- Condiciones de Contorno
 - Profundidad de la primera capa del suelo, o suelo permeable.
 - Coeficiente de conductividad hidráulica.
 - Capacidad de almacenamiento de la capa permeable.
 - Evapotranspiración.
- Condiciones iniciales de ejecución
 - Altura de agua de la capa permeable (nivel freático).
 - Altura de agua sobre la superficie (inicialmente esta agua se supone proveniente de las precipitaciones recientes).

Por estas limitaciones la evaluación de desempeño de ambos DEMs para usos hidrologicos se ha restringido a verificar el correcto llenado de las cubetas, tomando como dato de verdad de campo lo que se obtiene del procesamiento de una imagen Landsat (NDWI). Por ello elegimos como dato de entrada para la simulación los siguientes valores:

	Variable	Valor Fijado	Justificación
Condiciones de Contorno	Profundidad de la primera capa del suelo o suelo permeable.	0	No se dispone de este dato. Su valor es fijado en 0 para toda el área provocando así que esta capa del suelo sea inexistente
	Coeficiente de conductividad hidráulica	0	Tiene sentido sólo en la primera capa del suelo. Al ser inexistente esta capa este valor no tiene sentido.
	Capacidad de almacenamiento de la capa permeable	0	Tiene sentido sólo en la primera capa del suelo. Al ser inexistente esta capa, este valor no tiene sentido.
	Evapotranspiración	-0,000125	Se utiliza el mismo valor que se utilizó para el desarrollo del simulador debido a que las áreas de estudio son similares
Condiciones Iniciales de Ejecución	Altura de agua sobre la superficie	0,02	Se asume una precipitación de agua inicial de 20 milímetros para todo el área.
	Altura de agua de la capa permeable	0	Al no existir esta capa del suelo, su valor siempre será nulo

Tabla 4.1: Tabla donde se indica que valores tomaron los datos de contorno e iniciales y la justificación de porqué tomaron esos valores.

La evapotranspiración utilizada como proceso del simulador es la misma que se usó en el trabajo del desarrollo del simulador (Guerrero Cordova 2013). En dicho trabajo se asumió uniforme e independiente del tiempo en todo el dominio, es decir se asumió que no hay gradientes de temperatura, humedad y presión como así también que toda la vegetación transpira igual en todo el dominio. Estas hipótesis se pudieron asumir por simplicidad y debido a la proximidad del área de estudio elegida en este trabajo con el área de estudio elegida para el desarrollo del simulador hidrológico (Guerrero Cordova 2013). En el caso en que haya agua superficial, la pérdida por evaporación corresponde a esta agua. Para la simulación principal se ha utilizado como evapotranspiración 3 milímetros diarios.

Por la ausencia de datos disponibles para la simulación de un evento real de precipitaciones, lo que se modeló fue un evento de precipitación única que no es una simulación de precipitación real, es decir se arroja una gran cantidad de agua (20 milímetros para toda el área de interés) respecto de lo que es una precipitación, para asegurarnos de esta manera que se llenen todas las cubetas, luego se observa como se enruta el agua y funciona todo el sistema de canales. Esta ejecución del simulador es realizada para una serie larga de días y los resultados son comparados luego con evento de precipitaciones de la zona es decir con un producto NDWI de una imagen Landsat (sección 4.2). Con respecto al tiempo, es arbitrario, se busca ver en que momento se dan las mejores métricas.

El simulador arroja resultados cada una hora. Serán analizadas sólo las salidas del simulador por cada día de simulación, es decir resultados cada 24 horas, el resto de los resultados no serán tenidos en cuenta. La simulación fue ejecutada con proyección de 58 días.

Como dato de verdad de referencia de las zonas anegadas se ha tomado una clasificación de cuerpos de agua, obtenidos del procesamiento de una imagen de OLI de Landsat 8, que se explica en 4.2

Se pretende demostrar que el DEM resultado de este trabajo presenta mejor comportamiento hidrológico, es por eso que se ejecuta la misma simulación de manera independiente con ambos DEMs. De este modo el DEM cuyo resultados arroje mayor aproximación al producto NDWI de Landsat será considerado mejor para usos hidrológicos. No se espera que los resultados sean exactamente iguales al NDWI debido a que el origen del proceso es diferente.

4.1. Elección del umbral de altura de agua

A medida que la simulación va ejecutándose las alturas de agua de la escena van variando y el área va secándose paulatinamente arrojando diferentes alturas de agua. Para este análisis no se discriminará entre diferentes alturas de agua, es decir se obtendrá una imagen binaria de ceros y unos (normalmente llamada máscara en el procesamiento de imágenes). Esta imagen binaria es obtenida a partir de determinar el umbral para el cual se considera que en cada punto hay presencia de agua o no.

Lo mismo aplica para la imagen NDWI (se observa la utilización en la validación en la siguiente sección). No se distingue entre diferentes índices de agua. Se creó una imagen binaria a partir del NDWI contenido unos donde el índice tiene un valor positivo, y cero en caso contrario.

4.2. Índice de Agua NDWI

Para evaluar los resultados obtenidos con métricas estadísticas luego de las simulaciones realizadas con ambos DEM, se utilizará el Índice de Agua Diferencial Normalizado (NDWI) (Gao BC (1996). Este índice se utiliza como una medida de la cantidad de agua que posee la vegetación o el nivel de saturación de humedad que posee el suelo. Para interpretar este índice se considera que valores entre -1 y 0 representan superficie sin presencia de agua y valores entre 0 y 1 representan contenido de agua. Se usa este índice debido a que ha sido utilizado exitosamente en numerosos estudios (Byoung *et al.* 2015).

Esta área de estudio ha presentado eventos de inundaciones en el último año confluyendo en extensas áreas con índices de agua elevados lo que ofrece un buen elemento para poder comparar los resultados.

Para ello se descargaron imágenes Landsat 8 OLI TIRS del último año con poca presencia de cobertura de nubes. Para cada una de las imágenes se calculó el índice NDWI combinando las bandas 3 y 6, se eligió la imagen con mayor cantidad de cuerpos de agua presentes. Esta imagen se corresponde con la fecha: 11 de Septiembre de 2017. La descarga fue realizada de manera libre a través del sitio Earth Explorer perteneciente al USGS [41].

La imagen Landsat corresponde a una situación real para la cual no se consiguieron los datos iniciales y de contorno para simular un escenario que se asemeja a la situación que dio origen a dicha imagen. Por ello es que se guarda gran volumen de datos de distintas horas para ver cuál «tiempo» es el más apropiado para realizar la comparación.

4.3. Obtención de las métricas

Los valores de interés para el análisis estadístico de la predicción del flujo de agua son:

- **Total de Positivos:** Este valor se corresponde con la cantidad de píxeles que contienen agua en la imagen de máscara de NDWI. A este valor lo denominaremos *TP*.
- **Total de Negativos:** Este valor se corresponde con la cantidad de píxeles que no contienen agua en la imagen de máscara de NDWI. A este valor lo denominaremos *TN*.
- **Verdaderos Positivos:** Son los valores que fueron predichos como positivos (contienen agua en la imagen simulada) y realmente son positivos (también contienen agua en la imagen NDWI). Para obtener estos valores se realiza una multiplicación de máscaras elemento a elemento, en la imagen resultante quedarán con valores 1 los píxeles que en ambas imágenes son 1. La cantidad de Verdaderos Positivos es igual a la cantidad de 1's en la imagen resultante. A este valor lo denominaremos *VP*.
- **Verdaderos Negativos:** Son los valores que fueron predichos como negativos (no contienen agua en la imagen simulada) y realmente son negativos (no contienen agua en la imagen NDWI). Para obtener estos valores se realiza una multiplicación de los complementos (imagen que contiene 0 donde en la imagen original hay un 1 y viceversa) de las máscaras elemento a elemento, en la imagen resultante quedarán con valores 1 los píxeles que en ambas imágenes de complemento son 1. La cantidad de Verdaderos Negativos es igual a la cantidad de 1's en la imagen resultante. A este valor lo denominaremos *VN*.
- **Falsos Positivos:** Son los valores que fueron predichos como agua (contienen agua en la imagen simulada) y en realidad son negativos (no contienen agua en la imagen NDWI). Para obtener estos valores se realiza una resta entre la máscara resultado de la simulación y la máscara NDWI, de esta manera en la imagen resultante quedarán con 1 los valores que fueron predichos como agua pero que no son 1 en la imagen NDWI, -1 en el caso inverso y 0 en donde en ambas máscaras hay presencia de 1. La cantidad de Falsos Positivos es igual a la cantidad de 1's en la imagen resultante. A este valor lo denominaremos *FP*.
- **Falsos Negativos:** Son los valores que fueron predichos como sin agua (no contienen agua en la imagen simulada) y en la realidad si contienen agua (contienen agua en la imagen NDWI). Para obtener estos valores se realiza una resta entre la máscara NDWI y la máscara resultado de la simulación, de esta manera en la imagen resultante quedarán con 1 los valores que fueron predichos como sin agua pero que son 1 en la imagen NDWI, -1 en el caso inverso y 0 en donde en ambas máscaras hay presencia de 1. La cantidad de Falsos Negativos es igual a la cantidad de 1's en la imagen resultante. A este valor lo denominaremos *FN*.

La relación entre estos datos puede ser sintetizada en la siguiente tabla 4.2:

Matriz de Confusión		Datos Estimados	
		Positivos	Negativos
Datos de Referencia	Total Positivos (TP)	Verdaderos Positivos (VP)	Falsos Negativos (FN)
	Total Negativos (TN)	Falsos Positivos (FP)	Verdaderos Negativos (VN)

Tabla 4.2: Relación entre métricas estadísticas para una estimación binaria.

4.4. Estadísticos de Interés

A partir del conteo de valores negativos y positivos descripto en la sección anterior se calculó un conjunto de datos estadísticos de interés para clasificaciones binarias. Las clasificaciones binarias apuntan a predecir valores positivos o negativos en un conjunto de datos, es por eso que fueron considerados para el análisis de estos resultados. Para lo cual seguimos lo propuesto por Bekkar *et al.* (2013).

Los estadísticos a analizar son los siguientes:

4.4.1. Sensibilidad o Razón de Verdaderos Positivos

Este estadístico (denominado *recall* en inglés) nos indica la proporción de verdaderos positivos predichos sobre el total de casos positivos reales; proporción de agua correctamente identificada. Este estadístico es calculado de la siguiente manera:

$$\frac{VP}{TP} = \frac{VP}{VP + FN} \quad (4.1)$$

Mientras más alto sea este valor, más específico será el modelo o en este caso, mejor adecuado hidrológicamente habrá quedado el DEM ya que se aproxima más a la realidad.

4.4.2. Especificidad o Razón de Verdaderos Negativos

Este estadístico nos indica la proporción de verdaderos negativos predichos sobre el total de casos negativos reales; proporción de lugares sin agua correctamente identificados. Este estadístico es calculado de la siguiente manera:

$$\frac{VN}{TN} = \frac{VN}{VN + FP} \quad (4.2)$$

Mientras más alto sea este valor, más específico será el modelo o mejor dicho en este caso, mejor adecuado hidrológicamente habrá quedado el DEM ya que se aproxima más a la realidad.

4.4.3. Fall-out o Razón de Falsos Positivos o de Falsas Alarmas

Nos indica la probabilidad de que nuestro estimador nos arroje falsos positivos. Es equivalente a $1 - Especificidad$. Este estadístico es calculado de la siguiente manera:

$$\frac{FP}{TN} = \frac{FP}{FP + VN} \quad (4.3)$$

4.4.4. Precisión o Valor Predictivo Positivo

Indica la proporción de verdaderos positivos sobre el total de valores positivos predichos. Es decir:

$$\frac{VP}{VP + FP} \quad (4.4)$$

4.4.5. Exactitud

Indica la proporción de valores verdaderos, tanto positivos (presencia de agua) como negativos (ausencia de agua) sobre el total de valores positivos y negativos. Es decir:

$$ACC = \frac{VP + VN}{TP + TN} = \frac{VP + VN}{VP + VN + FP + FN} \quad (4.5)$$

4.4.6. Valor-F

Se utiliza para tener un valor medio ponderado entre la precisión y la especificidad, dependiendo del valor del parámetro β será el peso que se le da a cada uno de los estadísticos.

$$F_\beta = \frac{(1 + \beta^2) * VP}{(1 + \beta^2) * VP + \beta^2 * FN + FP} \quad (4.6)$$

Si $\beta > 1$ se da más importancia a Especificidad, mientras que si $\beta < 1$ se le da más importancia a la Precisión. En este caso se toma $\beta = 1$, es decir se dará la misma ponderación (o importancia) a Precisión que a la Especificidad:

$$F_1 = \frac{2 * VP}{2 * VP + FN + FP} \quad (4.7)$$

4.4.7. Exactitud Balanceada

Llamado *Balanced Accuracy (BACC)* en inglés, establece una media entre la sensibilidad y la especificidad Burgos et al. 2010, esto indicaría que tan bien fueron predichos en promedio los lugares donde existe agua y los lugares en los que no existe agua. Este estadístico nos ayuda a comprender mejor la estimación eliminando los casos de sobreestimación de valores positivos o negativos. Por ejemplo, uno podría asumir que tener agua en toda el área de estudio nos daría una sensibilidad alta, pero esto no sería un buen indicador, ya que recaerá sobre la especificidad.

$$BACC = \frac{\frac{VP}{TP} + \frac{VN}{TN}}{2} \quad (4.8)$$

4.4.8. Coeficiente de Correlación de Matthews

El coeficiente de correlación de Matthews o MCC (Matthews et al. 1975) tiene en cuenta todas las métricas, verdaderos positivos (VP), verdaderos negativos (VN), falsos positivos (FP) y falsos negativos (FN). Es generalmente utilizado como un estadístico de medidas balanceadas el cual puede ser utilizado incluso si los tamaños de las clases son distintos. En este caso las clases son: presencia de agua y ausencia de agua. En esencia es un coeficiente de correlación entre la clasificación predicha y los datos observados. Su valor oscila entre -1 y 1. Un valor de 1 nos indica una perfecta predicción, 0 una predicción aleatoria y arrojará -1 en total desacuerdo con la predicción. Este coeficiente está relacionado con el estadístico χ^2 (chi-cuadrado). Es calculado de la siguiente manera:

$$MCC = \frac{VP * VN - FP * FN}{\sqrt{(VP + FP)(VP + FN)(VN + FP)(VN + FN)}} \quad (4.9)$$

4.4.9. Rotación de la imagen NDWI

Se recuerda que el área de interés tiene una forma rectangular con una inclinación dada. El DEM resultado es rotado al final del procesamiento ya que el simulador requiere grillas cuadradas. Esto requirió que la imagen con índice NDWI tambien fuera rotada con la misma inclinación que el DEM de resultado. En este caso 57.8 grados.

Captulo 5

Resultados

Como resultado de este trabajo se obtiene un DEM que es más adecuado para usos hidrológicos que el DEM HydroSHEDS, es decir, que representa mucho mejor el comportamiento del agua sobre él, luego de todos los procesamientos realizados y descriptos anteriormente. Cabe recordar que la evaluación de la performance hidrológica está restringida a la predicción del agua superficial persistente obtenida por medio de la simulación.

Ambos DEMs, HydroSHEDS y el DEM resultado de este trabajo, fueron utilizados de manera independiente como dato de entrada en el simulador hidrológico (Guerrero Cordova 2013) con el resto de las variables de entradas iguales. Las salidas del simulador hidrológico fueron comparadas con datos reales de índices de agua (NDWI) existentes en el área de estudio. Las simulaciones se realizaron con proyecciones de hasta 58 días, de esta manera tener un amplio espectro temporal del comportamiento del agua a través de los DEMs.

5.1. Análisis visual comparativo de los Resultados

Se realizó un análisis comparativo visual de los resultados del simulador para el día de simulación que se estima se aproxima más a la realidad con respecto a la imagen NDWI obtenida de la imagen Landsat. Es decir, se analizaron los resultados de la simulación utilizando el DEM de Resultado y el DEM HydroSHEDS a los cuales de aquí en adelante serán denominados R_sim y H_sim respectivamente. La imagen NDWI obtenida de Landsat será llamada IM_L. Se analizaron diferentes puntos a tener en cuenta, sobretodo orientado a las mejoras realizadas en el procesamiento de este trabajo.

El objetivo de este análisis fue observar cualitativamente los comportamientos obtenidos del agua en base a los propuestos inicialmente.

5.1.1. Imagen Global

Se realizó una vista global de las imágenes y se detectó rápidamente las diferencias entre el uso de los diferentes DEM. En la figura 5.1 se puede observar que H_sim presenta puntos dispersos por toda el área y que apenas se pueden identificar algunas lagunas.

En cambio en la figura 5.2 se puede apreciar que R_sim muestra acumulaciones de agua claramente diferenciables y algunas áreas completamente secas, además los cursos de agua se ven mucho mejor definidos.

Haciendo un zoom sobre las imágenes se aprecian estas diferencias con más detalle. En la figura 5.3 se pueden apreciar puntos aislados y dispersos por toda el área. Además puede observarse, aunque con dificultad, un rayado bastante vertical que corresponde a la corrección por bandeados. Mientras que en la figura 5.4 se distinguen agrupaciones de puntos indicando lagunas y observan áreas más amplias donde el agua ya se ha secado.

Para un mejor análisis visual se pondrán ambas imágenes de NWDI en una combinación RGB lo que permitirá ver mejor las diferencias y las semejanzas entre ambos resultados:

- Canal Rojo (R): R_sim

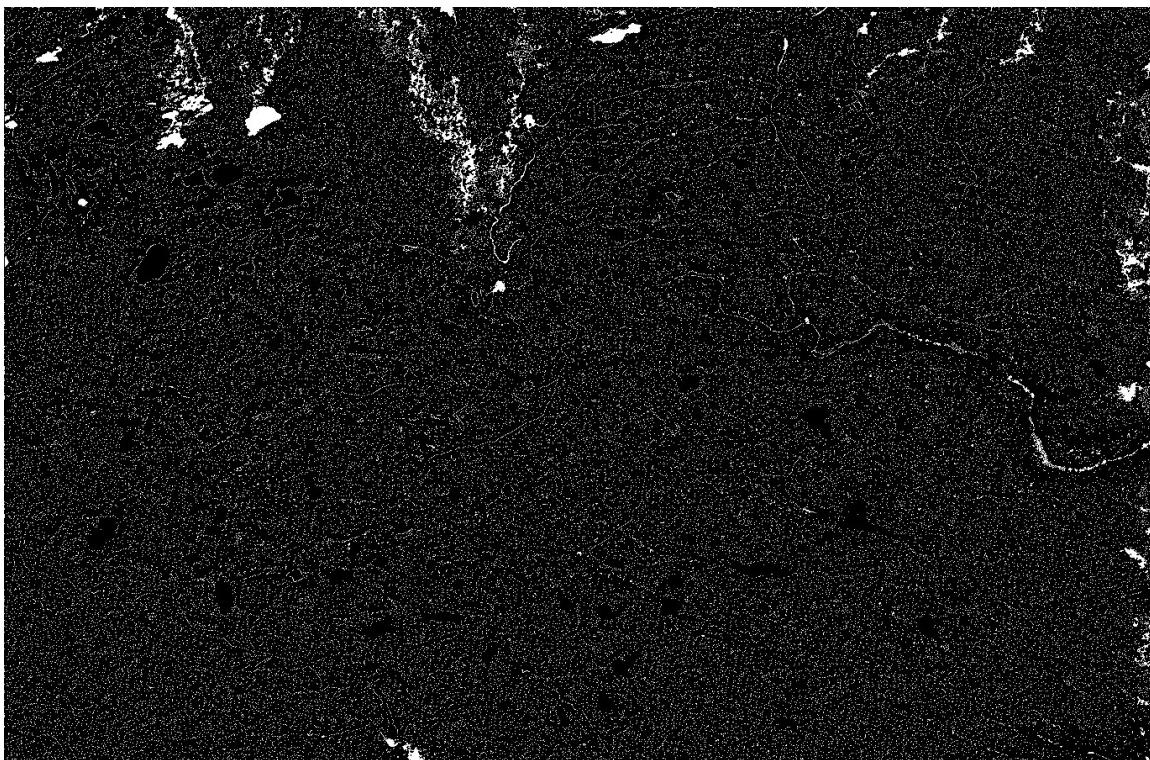


Figura 5.1: Imagen global de H_sim

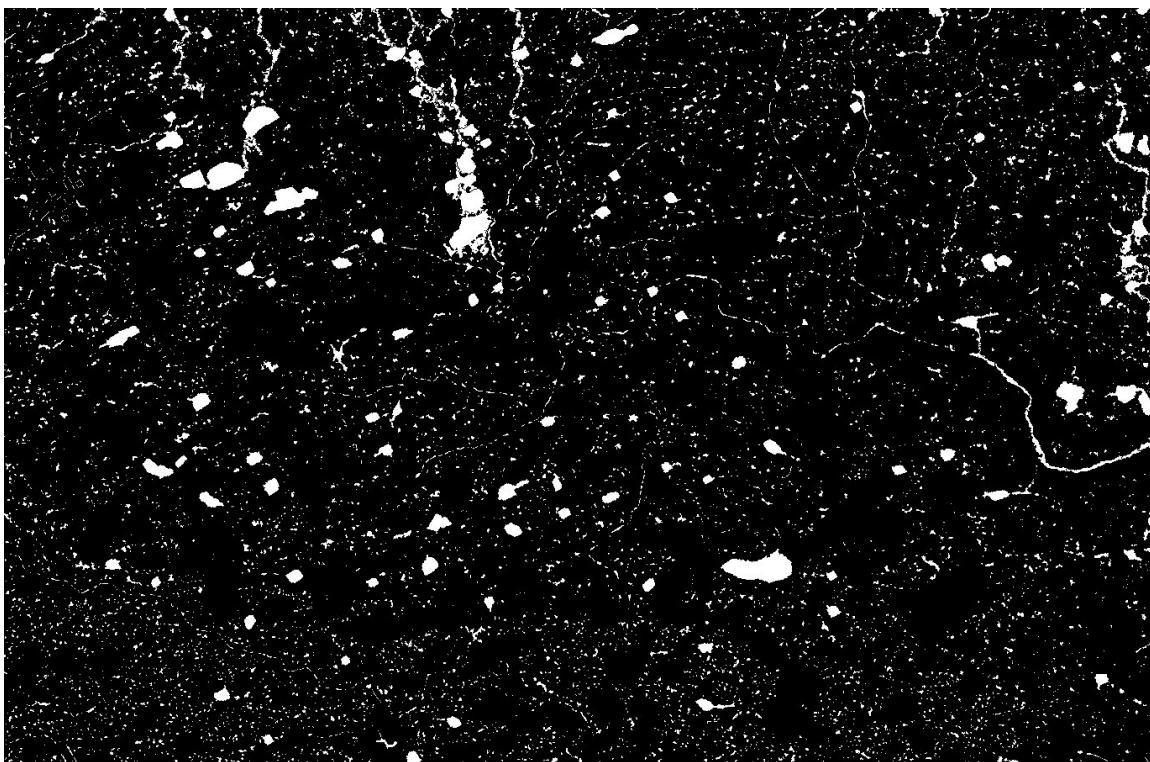


Figura 5.2: Imagen global de R_sim

- Canal Verde (G): H_sim
- Canal Azul (B): IM_L

Se puede observar de manera rápida las regiones donde coincide la presencia de agua para diferentes imágenes. Teniendo en cuenta esto, la interpretación de colores es la siguiente. Tabla 5.1:

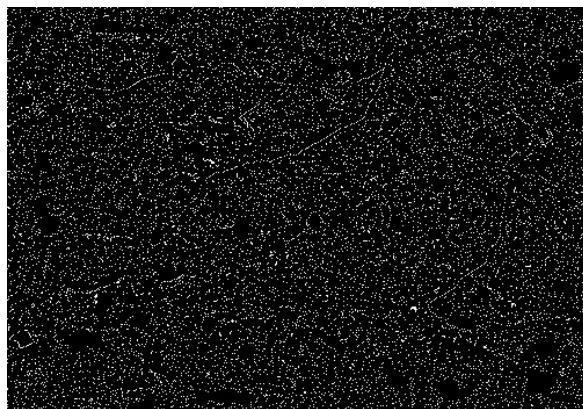


Figura 5.3: Zoom sobre la máscara de la imagen de estado del agua sobre H_sim luego de transcurridos 10 días de simulación. Se observan con más detalle puntos aislados y dispersos por toda el área. Además puede observarse, aunque con dificultad, un rayado bastante vertical que corresponde a la corrección por bandeados.

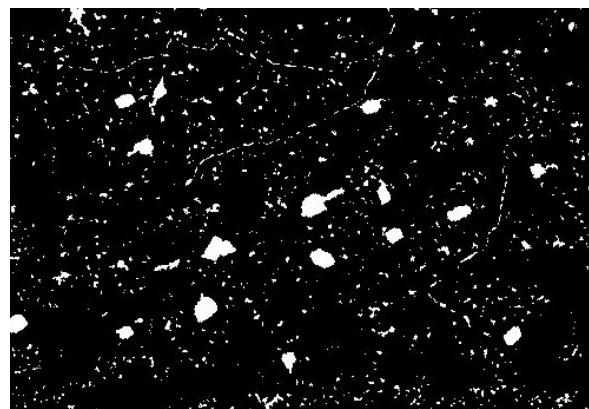


Figura 5.4: Zoom sobre la máscara de la imagen de estado del agua sobre R_sim luego de transcurridos 10 días de simulación. Se observan con más detalle agrupaciones de puntos indicando lagunas, también se observan áreas más amplias donde el agua ya se ha secado.

Colores Puros		Combinaciones de dos colores	
Rojo	Presencia de agua correspondiente solamente a R_sim	Amarillo	Coincidencia de agua correspondiente a R_sim y a H_sim, sólo en estas dos imágenes
Verde	Presencia de agua correspondiente solamente a H_sim	Magenta	Coincidencia de agua correspondiente a R_sim y a IM_L, sólo en estas dos imágenes
Azul	Presencia de agua correspondiente solamente a IM_L	Celeste	Coincidencia de agua correspondiente a H_sim y a IM_L, sólo en estas dos imágenes
Combinaciones de tres colores		Ausencia de Color	
Blanco	Coincidencia de agua en las tres imágenes combinadas	Negro	Ausencia de agua en las tres imágenes combinadas

Tabla 5.1: Referencias de colores en imágenes de agua, resultados de la combinación de las tres imágenes una misma colocando R_sim en el canal rojo, H_sim en el canal verde y IM_L en el canal azul.

Observando la imagen completa (figura 5.5) se puede distinguir:

- Numerosas «manchas» en azul, esto indica lugares en donde hay lagunas reales pero que no se presenta evidencia en ninguna de las imágenes correspondientes a R_sim y H_sim. Es decir, no fueron «predichas» correctamente con ninguna de las dos simulaciones.
- Salpicado verde por toda la imagen. Correspondiente a H_sim y sin presencia de agua real.
- El salpicado mencionado se torna celeste dentro de las lagunas azules, pero no es identificado como una laguna.
- Apenas se registra la presencia de uno o dos cuerpos de agua de color celeste, pero casi indistinguible.
- Numerosa presencia de lagunas de color magenta, esto indica una buena estimación ya que coincide R_sim con IM_L.

Realizando un zoom sobre una parte de la imagen se puede observar más en detalle (figura 5.6):

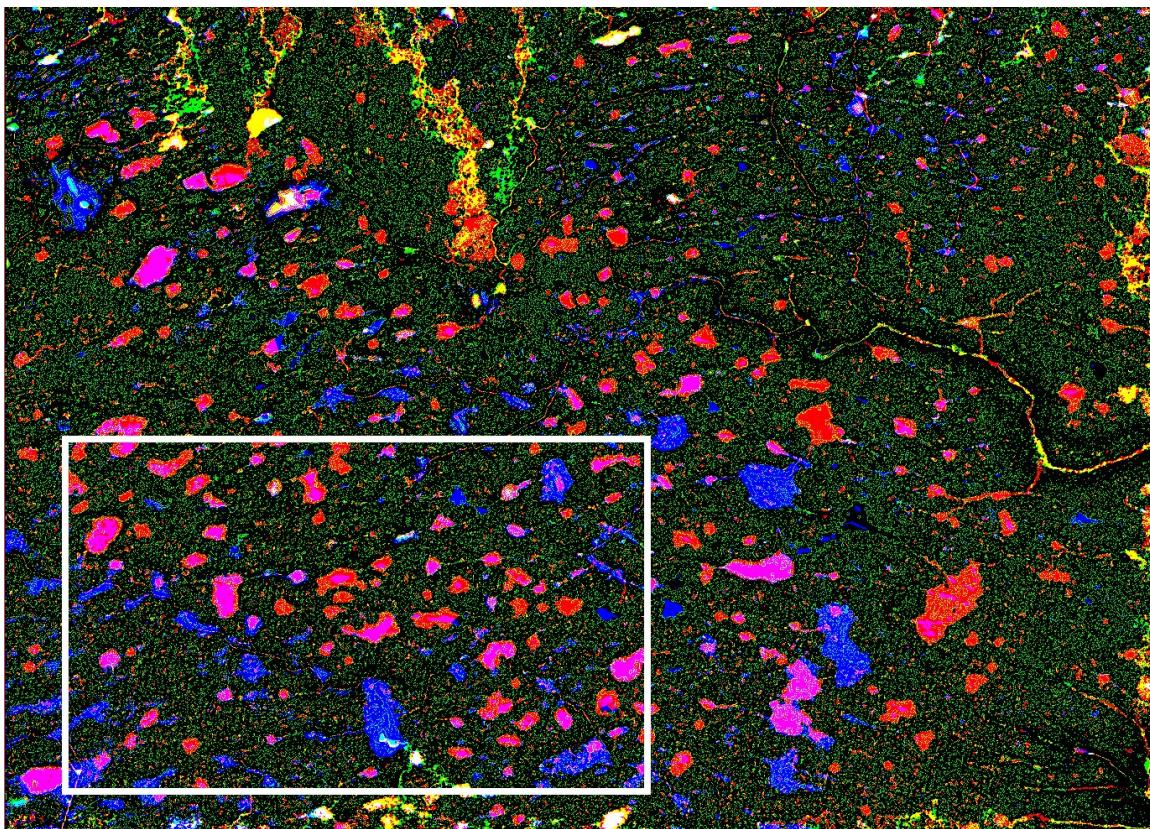


Figura 5.5: Combinación de colores RGB para determinar coincidencias entre R_sim, H_sim y IM_L. El recuadro blanco indica el área donde se realizó un zoom para analizar más en detalle.

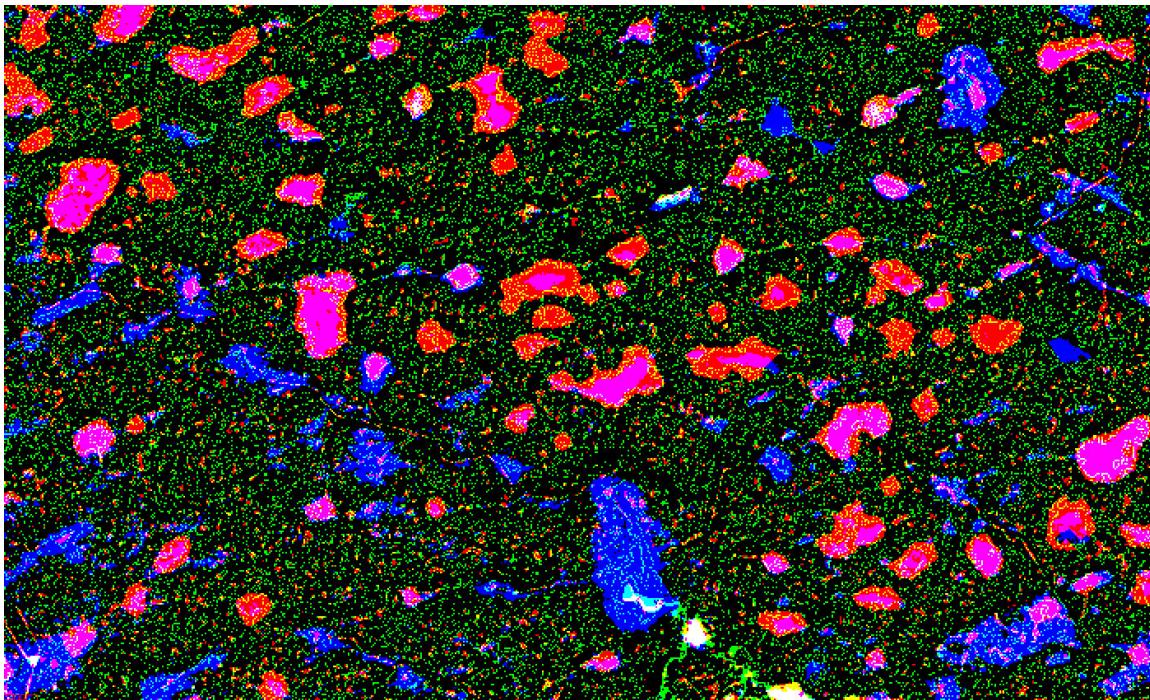


Figura 5.6: Combinación de colores RGB para determinar coincidencias entre el R_sim, H_sim y IM_L. Zoom sobre una parte de la imagen

5.1.2. Análisis Visual del algoritmo de detección de lagunas

Haciendo referencia a la figura 5.5 se puede ver claramente el comportamiento del DEM luego de incluído el algoritmo de detección de lagunas. Ya que no se distinguen agrupaciones de agua en verde (H_{sim}) y se pueden ver numerosas agrupaciones de píxeles magenta que indica que las lagunas detectadas por el algoritmo coinciden

con IM_L.

5.1.3. Análisis Visual de lagunas no predichas correctamente

Como se mencionó anteriormente, no todas las lagunas son predichas de manera correcta como se puede ver en diferentes casos:

- Primer caso: laguna predicha por R_sim y que no está presente en IM_L (representadas con el color rojo).
- Segundo caso: laguna existente en IM_L y no es predicha por R_sim (representadas con el color azul).

Se puede observar que algunas lagunas del segundo caso pueden estar conectadas por una cañada con dirección de desembocadura hacia la laguna del primer caso (predicha por R_sim), como se muestra en la figura 5.7:

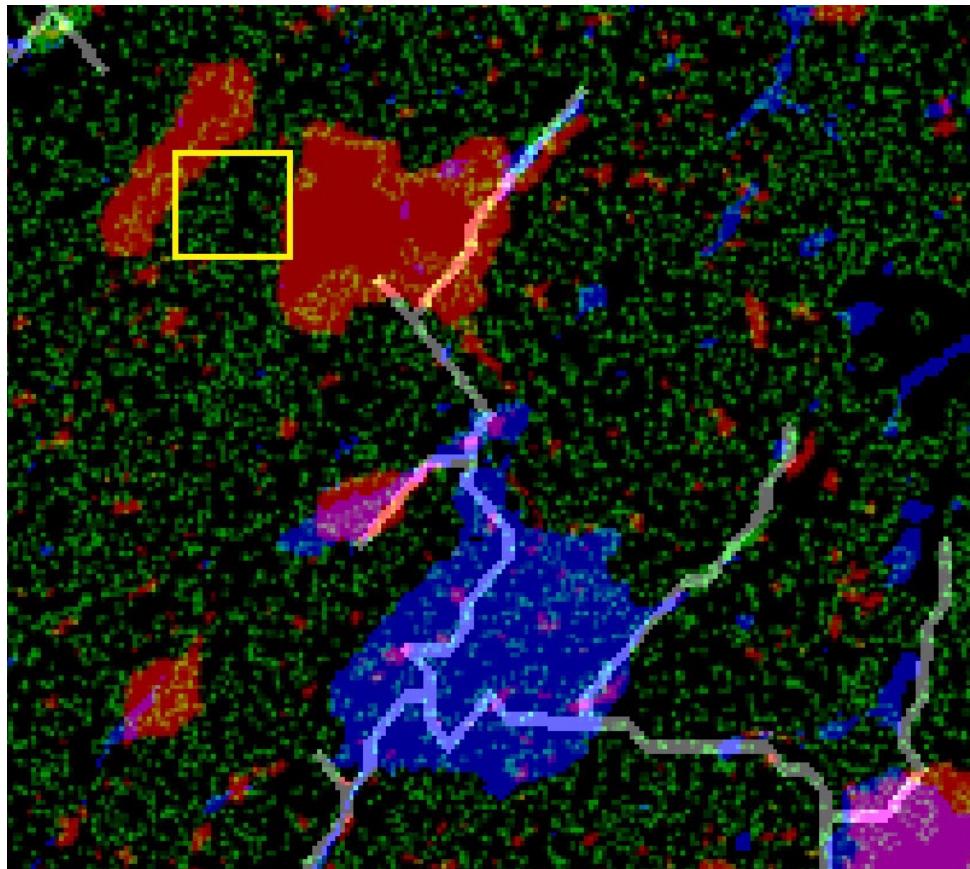


Figura 5.7: Laguna predicha por R_sim, no presente en IM_L y conectada por una cañada a una laguna presente en IM_L. Con un cuadrado amarillo es destacada la localización de la ciudad de Monte Maíz.

Esta diferencia de la predicción con la realidad puede presentarse a partir de la información de cañadas obtenidas del DEM HydroSHEDS, en el algoritmo de modelado de cañadas se fuerza a que el agua fluya a través de las cañadas, lo que probablemente puede no coincidir exactamente con la realidad.

Además se observan dos lagunas del primer caso sin canales que las conecten, se pueden observar en la figura 5.7. Para abordar este efecto se realizó un análisis temporal de imágenes ópticas (Google Earth) sobre área que abarca ambas lagunas y se observó que con el paso del tiempo dicha laguna se fue secando. Esto pudo deberse a que entre estas dos lagunas se encuentra la ciudad de Monte Maíz (destacada con un cuadrado amarillo en la figura 5.7), lo cual implica cambios sustanciales en el uso del suelo en general. Además dentro de la resolución que se dispone del DEM no entran canales clandestinos. Sería importante incluir en el DEM la existencia de canales. Para obtener mejores resultados se podría requerir un análisis más fino y detallado de cada caso en particular.

Además se observa conexión entre todas las lagunas (las reales y las predichas) por medio de cañadas, como se puede distinguir en la figura 5.8:

El hecho de que todas las lagunas se encuentren conectadas por cañadas podría indicarnos que el problema se podría encontrar en la definición de las cañadas provista por HydroSHEDS.

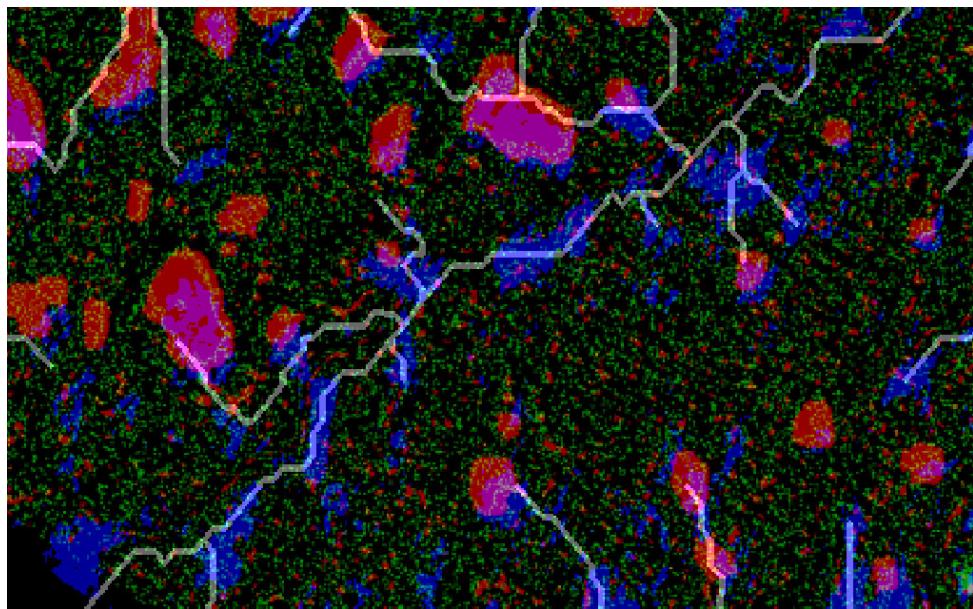


Figura 5.8: Se puede observar la mayoría de las lagunas conectadas a través de los canales.

Se debe tener en cuenta también la escala a la cual se está trabajando, la resolución de los píxeles (90 metros) puede acarrear errores de precisión en cuanto a la definición de estas cañadas. Además, se debe recordar que el DEM HydroSHEDS (de donde se obtienen los valores de altura de tales cañadas) tiene una antigüedad de más de 15 años, lo que podría no tener información actualizada respecto a los valores de altura en áreas tan específicas y claves para el mejor modelamiento del flujo del agua.

5.1.4. Análisis Visual de la corrección Bandeado

Uno de los procesamientos realizados fue la corrección de un bandeado en la imagen inherente al DEM, descripto en la sección 3.3.5.1. Luego de obtenidos los resultados con ambos DEMs es interesante observar el comportamiento del agua en términos de este bandeado.

Se observan las imágenes correspondientes a la primera hora de ejecución del simulador para el DEM HydroSHEDS. Se observa que el agua sigue el relieve de las franjas del DEM descriptas por tal bandeado en el sentido que lo muestran las líneas amarillas de la figura 5.9:

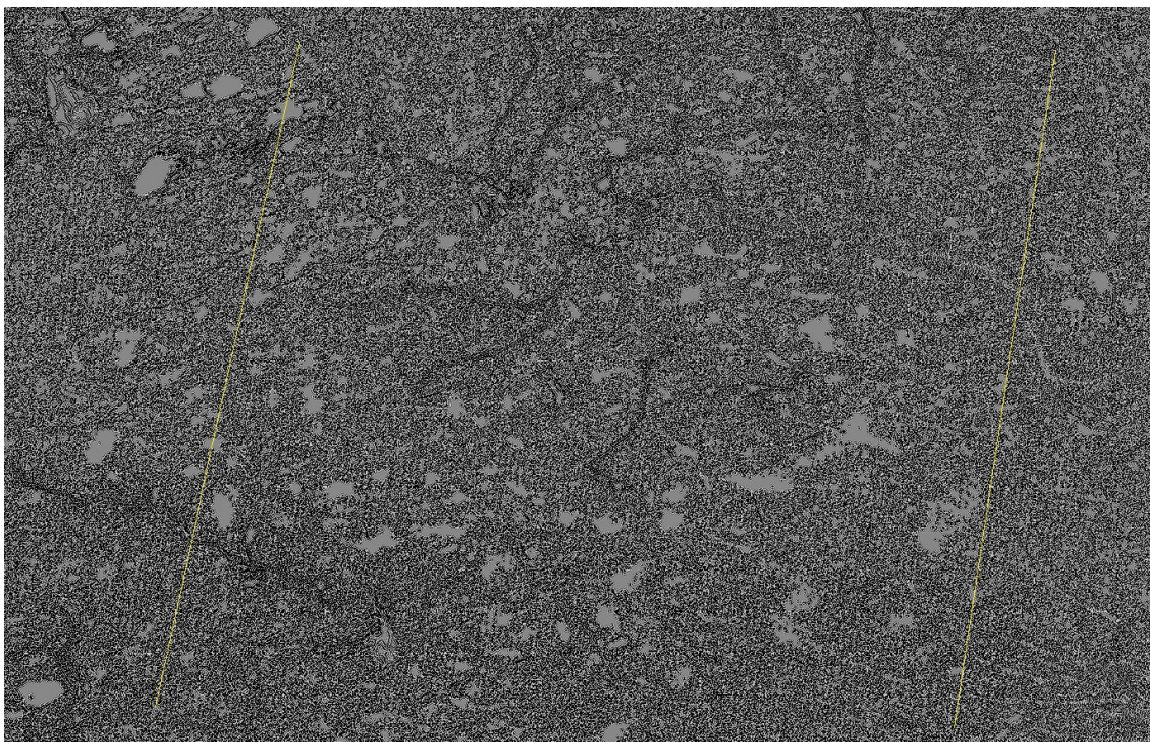


Figura 5.9: Estado del agua sobre el DEM HydroSHEDS (H_{sim}) luego de una hora de ejecución del simulador. Las líneas amarillas indican el sentido del bandeado que se puede destacar levemente sobre la imagen.

En R_{sim} esta condición fue resuelta, por lo que en la imagen luego de una hora de simulación no se observa este efecto (figura 5.10).

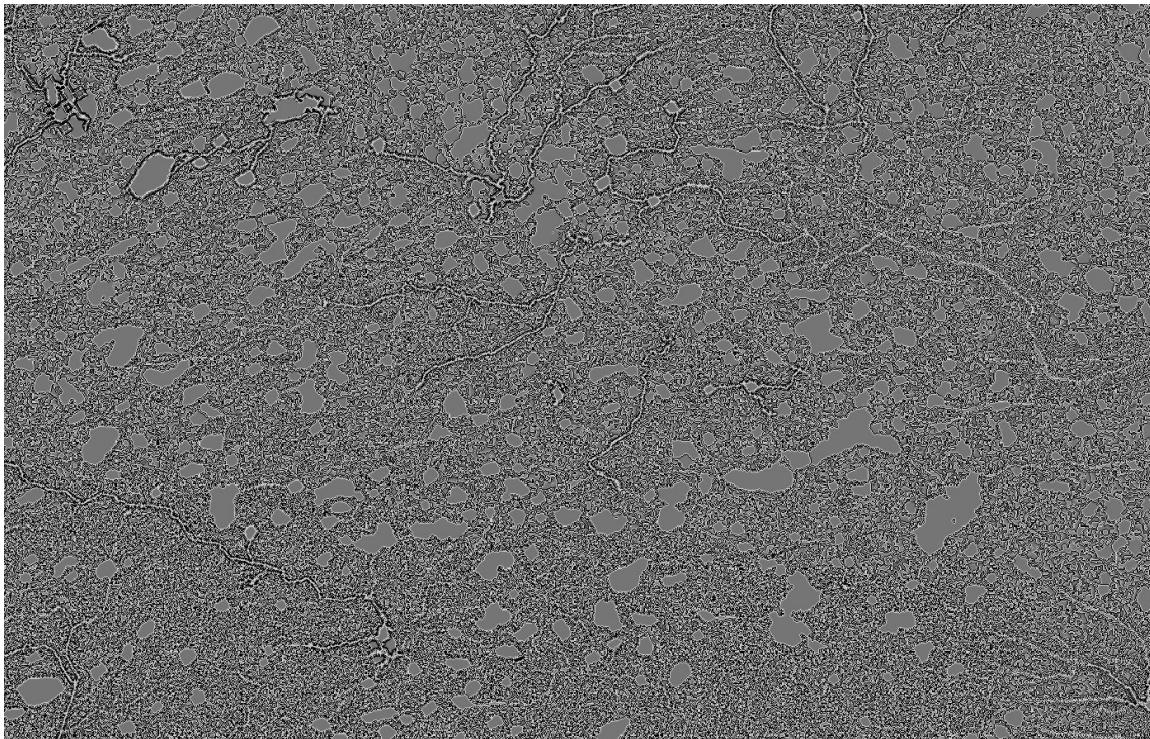


Figura 5.10: Estado del agua sobre el DEM de Resultado (R_{sim}) luego de una hora de ejecución del simulador.

5.1.5. Análisis Visual de la corrección de las cortinas de árboles

Es interesante además analizar el comportamiento R_{sim} luego de que fueron corregidas las cortinas de árboles. En la figura 5.11 correspondiente a los DEMs (en este caso no a alturas de agua sino al DEM para el cual se

corrieron las simulaciones) se observa en color más claro lo que resultó luego de que fueran corregidas un par de cortinas de árboles, sección 3.3.5.2.



Figura 5.11: En los DEMs apenas se visualiza lo que resultó de la corrección de cortinas de árboles en el DEM HydroSHEDS original

En H_{sim} se puede observar que no existe agua entre la cortina de árboles. Esto se ve dados los píxeles negros existentes, con esto también se asume que el agua no fluye entre la cortina de árboles, ya que para todos los fines prácticos la cortina de árboles podría interpretarse como una loma, en cuya cresta no hay agua y que impide el movimiento del agua a través suyo. Este era el comportamiento no deseado (figura 5.12):



Figura 5.12: Estado del agua luego de una hora de ejecución del simulador sobre el DEM HydroSHEDS (H_{sim}), se observan píxeles negros como si representara una barrera para el agua.

Mientras que en el DEM de Resultado se pueden observar píxeles distintos de negro que indican presencia de agua, este es un muy buen indicador, teniendo en cuenta que las cortinas de árboles ya no representan una barrera para el agua cuando se ejecuta el simulador proveyendo un resultado mucho más cercano a la realidad (figura 5.13):

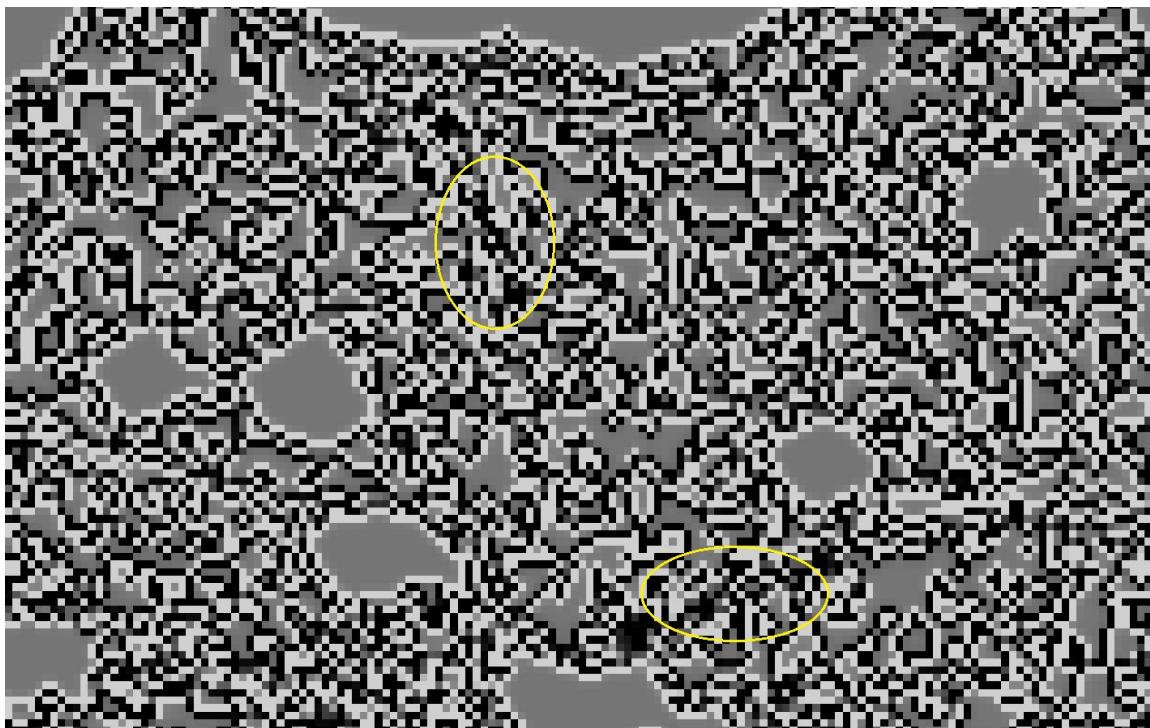


Figura 5.13: Estado del agua luego de una hora de ejecución del simulador sobre el DEM de Resultado (R_sim), la distribución de píxeles en la misma zona es más dispersa, observándose agua entre la cortina de árboles indicando que ya no representa una barrera para el agua.

5.2. Procesamiento estadístico de los resultados para la obtención de métricas

El objetivo de disponer de un buen DEM adecuado para usos hidrológicos es poder simular correctamente el flujo del agua. Es por eso que, luego de las simulaciones realizadas sobre el DEM resultado de este trabajo se espera que los puntos en la escena coincidan con el agua existente en la imagen NDWI.

En la sección 5.1 se observó mediante análisis visual que el DEM de Resultado es mucho mejor cualitativamente hablando que el DEM de HydroSHEDS. En esta sección se desarrollan distintos procedimientos estadísticos a fin de obtener cantidades objetivas para ponderar la capacidad del DEM de Resultado de reproducir resultados de campo, en comparación con el DEM HydroSHEDS.

5.2.1. Estadísticos de interés obtenidos como resultado de la simulación

Se desarrolló un programa que realiza el cálculo de valores estadísticos, obtiene toda la información de manera automática. Dicho programa procesa las máscaras de cada una de las resultados del simulador para cada día, obtiene las métricas para cada una de ellas y extrae estos valores estadísticos en conjunto con el uso de la imagen NDWI obtenida de Landsat correspondiente a la zona, devolviendo como resultado un archivo separado por comas (CSV), el cual luego es abierto de manera más práctica para su manipulación. Todos los valores estadísticos se encuentran multiplicados por 100 para tener valores porcentuales.

Para cada una de las salidas que serán analizadas se calcularon los valores estadísticos mencionados en la sección 4.3. Estos valores fueron calculados tanto para el DEM utilizado de base HydroSHEDS (HSHEDS) (tabla 5.2) como para el DEM Resultado del procesamiento descripto en este trabajo (tabla 5.3). Además se calculó la diferencia entre el DEM Resultado y el DEM HydroSHEDS, (tabla 5.2). Esta información fue tabulada para una mejor manipulación y comprensión de la información.

Día	DEM HydroSHEDS							
	Exactitud	Sensibilidad	Precisión	Especificidad	Fall-Out	BACC	Valor-F1	MCC
1	73.9	45.3	13.3	76.2	23.8	60.8	20.6	13.0
2	74.9	43.8	13.5	77.4	22.6	60.6	20.7	13.0
3	75.4	42.1	13.5	78.1	21.9	60.1	20.4	12.6
4	76.0	39.3	13.1	79.9	21.1	59.1	19.7	11.5
5	76.3	34.9	12.1	79.6	20.4	57.2	18.0	9.3
6	76.6	28.7	10.6	80.4	19.6	54.5	15.5	6.0
7	77.3	25.5	10.0	81.5	18.5	53.5	14.4	4.7
8	77.7	24.0	9.8	82.1	17.3	53.0	13.3	4.1
9	78.1	22.8	9.5	82.5	17.5	52.7	13.5	3.7
10	78.4	21.9	9.4	82.3	17.1	52.4	13.1	3.3
11	78.7	21.0	9.2	83.4	16.6	52.2	12.8	3.0
12	79.0	20.4	9.2	83.7	16.3	52.1	12.7	2.9
13	79.3	19.8	9.1	84.1	15.9	52.0	12.5	2.8
14	79.6	19.3	9.1	84.5	15.5	51.9	12.4	2.7
15	79.9	18.8	9.1	84.8	15.2	51.8	12.3	2.6
16	80.2	18.7	9.2	85.1	14.9	51.9	12.3	2.8
17	80.4	18.7	9.4	85.4	14.6	52.1	12.5	3.0
18	80.7	18.5	9.5	85.8	14.2	52.2	12.6	3.2
19	81.0	18.2	9.6	86.1	13.9	52.1	12.5	3.2
20	81.3	17.8	9.6	86.4	13.6	52.1	12.5	3.2
21	81.6	17.3	9.6	86.8	13.2	52.1	12.4	3.2
22	81.9	16.9	9.6	87.2	12.8	52.1	12.3	3.2
23	82.2	16.6	9.7	87.5	12.5	52.1	12.3	3.3
24	82.5	16.2	9.8	87.9	12.1	52.1	12.2	3.3
25	82.8	15.9	9.8	88.2	11.8	52.1	12.1	3.3
26	83.1	15.5	9.9	88.6	11.4	52.1	12.1	3.4
27	83.4	15.1	10.0	88.9	11.1	52.0	12.0	3.4
28	83.7	14.8	10.0	89.3	10.7	52.0	12.0	3.4
29	84.0	14.5	10.1	89.6	10.4	52.0	11.9	3.5
30	84.3	14.1	10.2	89.9	10.1	52.0	11.8	3.5
31	84.6	13.7	10.3	90.3	9.7	52.0	11.7	3.5
32	84.8	13.4	10.3	90.6	9.4	52.0	11.7	3.6
33	85.1	12.7	10.2	90.9	9.1	51.8	11.3	3.3
34	85.3	12.3	10.2	91.2	8.8	51.8	11.2	3.3
35	85.6	12.0	10.2	91.5	8.5	51.8	11.0	3.3
36	85.8	11.7	10.3	91.8	8.2	51.7	11.0	3.3
37	86.1	11.4	10.4	92.1	7.9	51.7	10.9	3.3
38	86.3	11.1	10.5	92.4	7.6	51.7	10.8	3.4
39	86.5	10.8	10.6	92.6	7.4	51.7	10.7	3.4
40	86.7	10.5	10.7	92.9	7.1	51.7	10.6	3.4
41	86.9	10.2	10.7	93.1	6.9	51.7	10.5	3.4
42	87.1	10.0	10.9	93.4	6.6	51.7	10.4	3.5
43	87.3	9.8	11.0	93.6	6.4	51.7	10.3	3.6
44	87.5	9.5	11.0	93.8	6.2	51.6	10.2	3.5
45	87.7	9.3	11.1	94.0	6.0	51.6	10.1	3.6
46	87.8	9.1	11.3	94.2	5.8	51.7	10.1	3.6
47	88.0	8.9	11.4	94.4	5.6	51.6	10.0	3.7
48	88.1	8.7	11.5	94.6	5.4	51.7	9.9	3.8
49	88.3	8.6	11.6	94.7	5.3	51.7	9.9	3.8
50	88.4	8.4	11.7	94.9	5.1	51.6	9.8	3.8
51	88.6	8.2	11.9	95.1	4.9	51.6	9.7	3.9
52	88.7	8.1	12.0	95.2	4.8	51.7	9.7	4.0
53	88.8	7.9	12.1	95.4	4.6	51.6	9.6	4.0
54	89.0	7.8	12.3	95.5	4.5	51.7	9.5	4.1
55	89.1	7.7	12.4	95.6	4.4	51.6	9.5	4.1
56	89.2	7.5	12.5	95.8	4.2	51.6	9.4	4.1
57	89.3	7.3	12.6	95.9	4.1	51.6	9.3	4.2
58	89.4	7.2	12.8	96.0	4.0	51.6	9.2	4.2

Tabla 5.2: Tabla de valores estadísticos arrojados para el DEM HydroSHEDS, para cada día de simulación.

Día	DEM Resultado								
	Exactitud	Sensibilidad	Precisión	Especificidad	Fall-Out	BACC	Valor-F1	MCC	
1	54,7	61,0	9,7	54,2	45,8	57,6	16,8	8,0	
2	71,6	54,0	13,9	73,0	27,0	63,5	22,2	15,7	
3	77,6	50,4	16,8	79,8	20,2	65,1	25,2	19,1	
4	79,9	48,3	18,2	82,5	17,5	65,4	26,5	20,3	
5	81,1	46,9	19,1	83,9	16,1	65,4	27,1	20,9	
6	81,9	45,4	19,6	84,9	15,1	65,2	27,3	21,0	
7	83,3	44,4	20,9	86,4	13,6	65,4	28,4	22,2	
8	84,0	43,2	21,5	87,3	12,7	65,2	28,7	22,4	
9	84,5	41,9	22,0	88,0	12,0	64,9	28,8	22,5	
10	84,9	40,6	22,2	88,5	11,5	64,5	28,7	22,2	
11	85,4	38,7	22,3	89,1	10,9	63,9	28,3	21,8	
12	85,9	35,3	22,2	90,0	10,0	62,6	27,2	20,5	
13	86,3	32,6	21,9	90,6	9,4	61,6	26,2	19,4	
14	86,6	30,7	21,8	91,1	8,9	60,9	25,5	18,7	
15	87,0	29,0	22,0	91,7	8,3	60,4	25,0	18,3	
16	87,4	27,0	22,0	92,2	7,8	59,6	24,2	17,5	
17	87,6	25,6	22,0	92,7	7,3	59,1	23,7	17,0	
18	87,8	24,0	21,7	93,0	7,0	58,5	22,8	16,2	
19	88,1	22,8	21,7	93,4	6,6	58,1	22,3	15,8	
20	88,3	21,2	21,5	93,7	6,3	57,5	21,3	15,0	
21	88,5	20,4	21,5	94,0	6,0	57,2	20,9	14,7	
22	88,6	19,5	21,4	94,2	5,8	56,9	20,4	14,3	
23	88,7	19,1	21,5	94,4	5,6	56,7	20,2	14,2	
24	88,8	18,8	21,7	94,5	5,5	56,7	20,2	14,2	
25	89,0	17,9	21,6	94,7	5,3	56,3	19,6	13,8	
26	89,1	17,3	21,5	94,9	5,1	56,1	19,2	13,5	
27	89,3	16,7	21,8	95,1	4,9	55,9	18,9	13,4	
28	89,4	16,5	22,2	95,3	4,7	55,9	18,9	13,6	
29	89,6	16,1	22,4	95,5	4,5	55,8	18,7	13,5	
30	89,7	15,8	22,6	95,6	4,4	55,7	18,6	13,5	
31	89,9	15,6	23,4	95,9	4,1	55,7	18,7	13,9	
32	90,0	15,4	24,1	96,1	3,9	55,7	18,8	14,2	
33	90,1	14,9	24,1	96,2	3,8	55,5	18,4	13,9	
34	90,2	14,6	24,2	96,3	3,7	55,4	18,2	13,8	
35	90,2	14,4	24,3	96,4	3,6	55,4	18,1	13,8	
36	90,3	13,3	23,3	96,5	3,5	54,9	16,9	12,7	
37	90,3	12,2	22,4	96,6	3,4	54,4	15,8	11,7	
38	90,3	12,1	22,6	96,7	3,3	54,4	15,8	11,7	
39	90,4	11,3	21,9	96,7	3,3	54,0	14,9	11,0	
40	90,4	11,1	21,9	96,8	3,2	54,0	14,8	10,9	
41	90,4	11,1	22,2	96,9	3,1	54,0	14,8	11,0	
42	90,5	10,7	21,9	96,9	3,1	53,8	14,3	10,6	
43	90,5	10,1	21,5	97,0	3,0	53,6	13,7	10,2	
44	90,6	9,9	21,7	97,1	2,9	53,5	13,6	10,2	
45	90,6	9,7	21,9	97,2	2,8	53,5	13,5	10,2	
46	90,6	8,5	20,0	97,2	2,8	52,9	12,0	8,6	
47	90,7	8,4	20,1	97,3	2,7	52,9	11,9	8,7	
48	90,7	8,4	20,3	97,3	2,7	52,9	11,9	8,7	
49	90,7	8,2	20,1	97,4	2,6	52,8	11,7	8,5	
50	90,7	8,1	20,2	97,4	2,6	52,8	11,6	8,5	
51	90,8	8,0	20,2	97,4	2,6	52,7	11,5	8,4	
52	90,8	8,0	20,3	97,5	2,5	52,7	11,4	8,5	
53	90,8	7,9	20,3	97,5	2,5	52,7	11,4	8,4	
54	90,8	7,8	20,5	97,5	2,5	52,7	11,3	8,5	
55	90,9	7,8	20,5	97,6	2,4	52,7	11,3	8,5	
56	90,9	7,5	20,1	97,6	2,4	52,5	10,9	8,1	
57	90,9	7,5	20,2	97,6	2,4	52,5	10,9	8,1	
58	90,9	7,4	20,3	97,7	2,3	52,5	10,8	8,2	

Tabla 5.3: Tabla de valores estadísticos arrojados para el DEM de Resultado, para cada día de simulación.

Diferencias (DEM Resultado - DEM HSHEDS)									
Día	ACC	Sensibilidad	Precisión	Especificidad	Fall-Out	BACC	Valor-F1	MCC	
1	-19,1	15,7	-3,6	-22,0	22,0	-3,1	-3,8	-5,0	
2	-3,3	10,2	0,4	-4,3	4,3	2,9	1,5	2,7	
3	2,2	8,3	3,3	1,7	-1,7	5,0	4,8	6,5	
4	4,0	8,9	5,1	3,6	-3,6	6,3	6,8	8,8	
5	4,9	12,1	6,9	4,3	-4,3	8,2	9,1	11,6	
6	5,4	16,8	9,0	4,5	-4,5	10,6	11,9	15,1	
7	6,0	18,9	10,9	4,9	-4,9	11,9	14,0	17,5	
8	6,2	19,1	11,7	5,2	-5,2	12,2	14,8	18,3	
9	6,5	19,1	12,4	5,4	-5,4	12,3	15,4	18,8	
10	6,5	18,7	12,8	5,5	-5,5	12,1	15,5	18,9	
11	6,7	17,7	13,1	5,8	-5,8	11,7	15,5	18,8	
12	6,9	14,9	12,9	6,2	-6,2	10,6	14,5	17,6	
13	7,0	12,8	12,7	6,5	-6,5	9,6	13,7	16,6	
14	7,0	11,5	12,7	6,6	-6,6	9,1	13,2	16,0	
15	7,1	10,2	12,9	6,9	-6,9	8,5	12,8	15,7	
16	7,2	8,3	12,8	7,1	-7,1	7,7	11,9	14,7	
17	7,2	6,9	12,6	7,2	-7,2	7,1	11,2	14,0	
18	7,1	5,5	12,1	7,2	-7,2	6,3	10,2	13,0	
19	7,1	4,6	12,2	7,3	-7,3	5,9	9,7	12,6	
20	7,0	3,4	11,9	7,3	-7,3	5,3	8,9	11,8	
21	6,8	3,1	11,9	7,1	-7,1	5,1	8,6	11,5	
22	6,7	2,6	11,7	7,0	-7,0	4,8	8,1	11,1	
23	6,5	2,5	11,8	6,8	-6,8	4,7	8,0	11,0	
24	6,3	2,6	11,9	6,6	-6,6	4,6	8,0	10,9	
25	6,1	2,1	11,7	6,5	-6,5	4,3	7,4	10,5	
26	6,0	1,8	11,6	6,3	-6,3	4,0	7,1	10,1	
27	5,8	1,6	11,8	6,2	-6,2	3,9	6,9	10,0	
28	5,7	1,7	12,2	6,1	-6,1	3,9	7,0	10,1	
29	5,6	1,6	12,3	5,9	-5,9	3,7	6,8	10,0	
30	5,4	1,6	12,4	5,7	-5,7	3,7	6,7	10,0	
31	5,3	1,9	13,1	5,6	-5,6	3,7	7,0	10,3	
32	5,2	2,0	13,7	5,5	-5,5	3,7	7,1	10,6	
33	5,1	2,1	13,9	5,3	-5,3	3,7	7,1	10,6	
34	4,9	2,2	14,0	5,1	-5,1	3,7	7,0	10,5	
35	4,7	2,5	14,1	4,8	-4,8	3,7	7,1	10,5	
36	4,4	1,6	13,0	4,7	-4,7	3,1	5,9	9,4	
37	4,2	0,8	12,0	4,5	-4,5	2,6	4,9	8,4	
38	4,0	1,0	12,1	4,3	-4,3	2,7	5,0	8,4	
39	3,8	0,5	11,3	4,1	-4,1	2,3	4,2	7,6	
40	3,7	0,6	11,3	3,9	-3,9	2,3	4,2	7,5	
41	3,5	0,8	11,4	3,7	-3,7	2,3	4,3	7,6	
42	3,3	0,7	11,0	3,5	-3,5	2,1	3,9	7,1	
43	3,2	0,3	10,5	3,4	-3,4	1,9	3,4	6,6	
44	3,1	0,4	10,7	3,3	-3,3	1,9	3,4	6,7	
45	3,0	0,5	10,8	3,2	-3,2	1,8	3,4	6,6	
46	2,8	-0,6	8,7	3,0	-3,0	1,2	1,9	5,0	
47	2,7	-0,5	8,8	2,9	-2,9	1,2	1,9	5,0	
48	2,5	-0,3	8,8	2,8	-2,8	1,2	2,0	5,0	
49	2,4	-0,4	8,4	2,6	-2,6	1,1	1,8	4,7	
50	2,3	-0,2	8,5	2,5	-2,5	1,1	1,8	4,7	
51	2,2	-0,2	8,3	2,4	-2,4	1,1	1,8	4,5	
52	2,1	-0,1	8,3	2,2	-2,2	1,1	1,8	4,5	
53	2,0	0,0	8,2	2,1	-2,1	1,1	1,8	4,4	
54	1,9	0,0	8,1	2,0	-2,0	1,0	1,8	4,4	
55	1,8	0,1	8,1	1,9	-1,9	1,0	1,8	4,3	
56	1,7	0,0	7,6	1,8	-1,8	0,9	1,6	4,0	
57	1,6	0,1	7,5	1,7	-1,7	0,9	1,6	4,0	
58	1,5	0,2	7,5	1,6	-1,6	0,9	1,6	3,9	

Tabla 5.4: Tabla de diferencias de valores estadísticos entre el DEM Resultado y el DEM HydroSHEDS, para cada día de simulación. Todos los valores estadísticos excepto el MCC se encuentran multiplicados por 100 para tener valores porcentuales.

5.3. Análisis comparativo de los Estadísticos de los Resultados

Observando las diferencias a simple vista (Tabla 5.4) se puede notar que R_sim ofrece mejor desempeño para todos los días de simulación y para todos los valores estadísticos como se observa en detalle a continuación. Asimismo se debe recordar que IM_L de la zona es estática, es decir corresponde a un solo instante, y los resultados arrojados por el simulador son uno por día como se puede observar en la tabla de la sección anterior.

Para realizar el análisis comparativo de los estadísticos de los resultados se graficó el valor de cada estadístico en función de los días de ejecución del simulador hidrológico, tanto para R_sim de este trabajo como para H_sim de base. Ambas curvas fueron superpuestas en el mismo gráfico para una mejor visualización. Como se puede ver de ejemplo en la figura 5.14.

5.3.1. Sensibilidad

Observando las curvas de Sensibilidad en la figura 5.14 se distingue que R_sim ofrece mejor métrica a lo largo de toda la simulación ya que esta curva se encuentra por encima de la curva de sensibilidad correspondiente a H_sim casi en la totalidad de la simulación.

La curva es decreciente debido a que para la simulación se inunda toda el área de estudio y a medida que transcurren los días el agua en superficie se va desplazando saliendo por los bordes y secando debido a la evapotranspiración, por lo tanto es mucho más probable que los casos positivos (agua existente) predichos coincidan con los casos positivos de agua realmente existente.

Se observa una mayor diferencia entre los días 6 y 12. Para este rango de fechas la diferencia de la sensibilidad se encuentra entre el 10 y el 19 % (tabla 5.4).

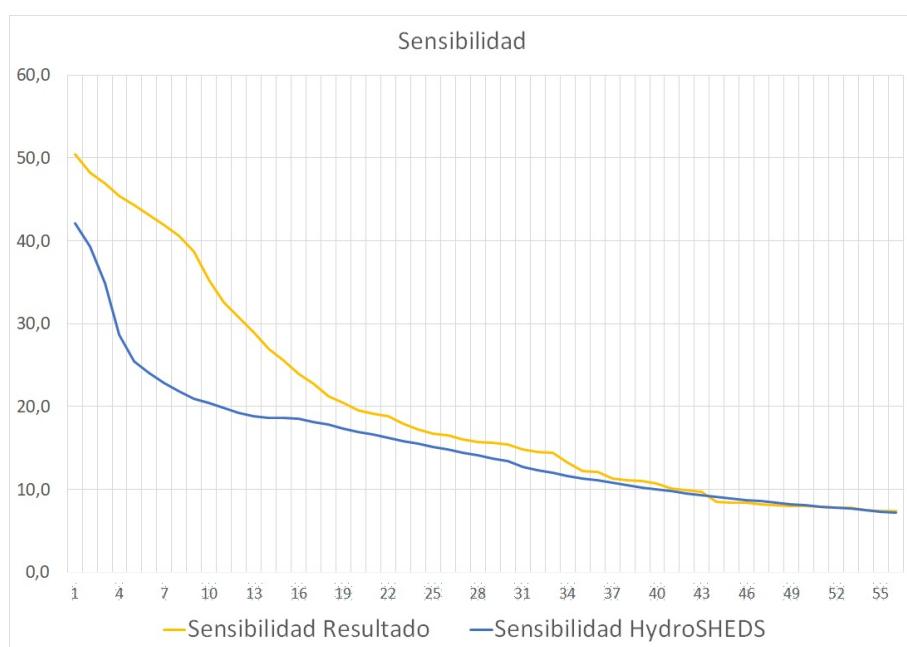


Figura 5.14: Curva comparativa del valor estadístico *Sensibilidad*. Se grafica el valor estadístico en función de los días de simulación. En color amarillo la curva correspondiente a R_sim y en color azul la curva correspondiente a H_sim.

5.3.2. Especificidad

Al contrario de la sensibilidad, la especificidad crece con el transcurso de los días de simulación (figura 5.15). Esto es debido justamente a que la especificidad tiene en cuenta el porcentaje de aciertos en valores negativos y, como se mencionó anteriormente con el paso de los días el agua sobre la superficie se va secando por proceso de evapotranspiración indicando así mayores aciertos sobre objetivos con valores negativos.

De igual manera se observa una notable mejoría de la Especificidad de R_sim con respecto a H_sim a lo largo de todo el recorrido de las curvas, especialmente entre los días 16 y 21. Alcanzando una mayor Especificidad de hasta el 7.3 % (tabla 5.4).

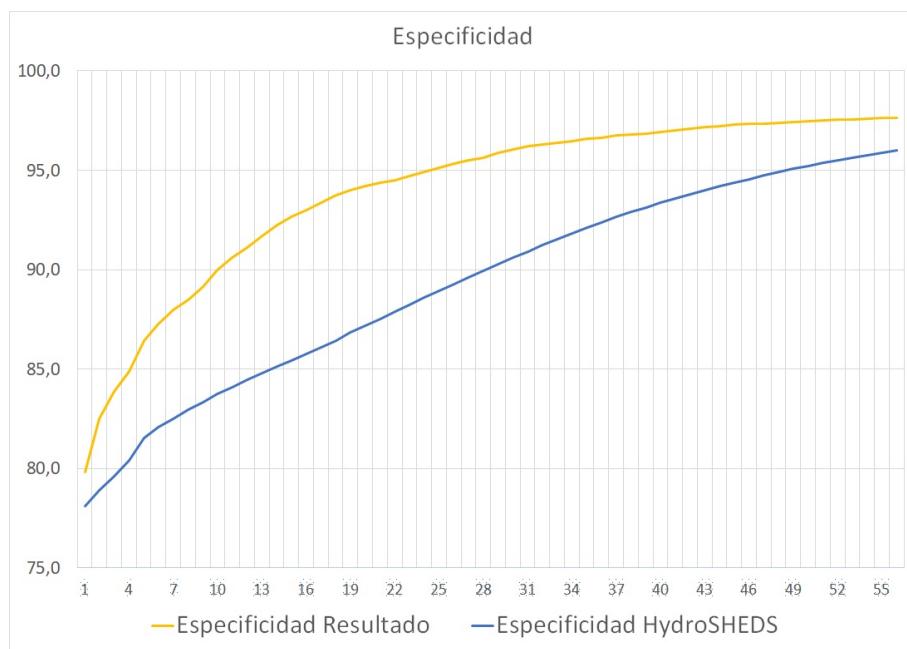


Figura 5.15: Curva comparativa del valor estadístico *Especificidad*. Se grafica el valor estadístico en función de los días de simulación. En color amarillo la curva correspondiente a R_{sim} y en color azul la curva correspondiente a H_{sim} .

5.3.3. Fall-Out o Falsas Alarmas

Al ser la inversa de la Especificidad su gráfica se comporta de manera inversa también (figura 5.16). Y se interpreta de manera inversa. Se observa como R_{sim} arroja notablemente muchas menos falsas alarmas (predicciones erróneas de agua) a lo largo de las simulaciones, también observando mayores diferencias (de hasta el 7.3 % (tabla 5.4)) entre los días 16 y 21.

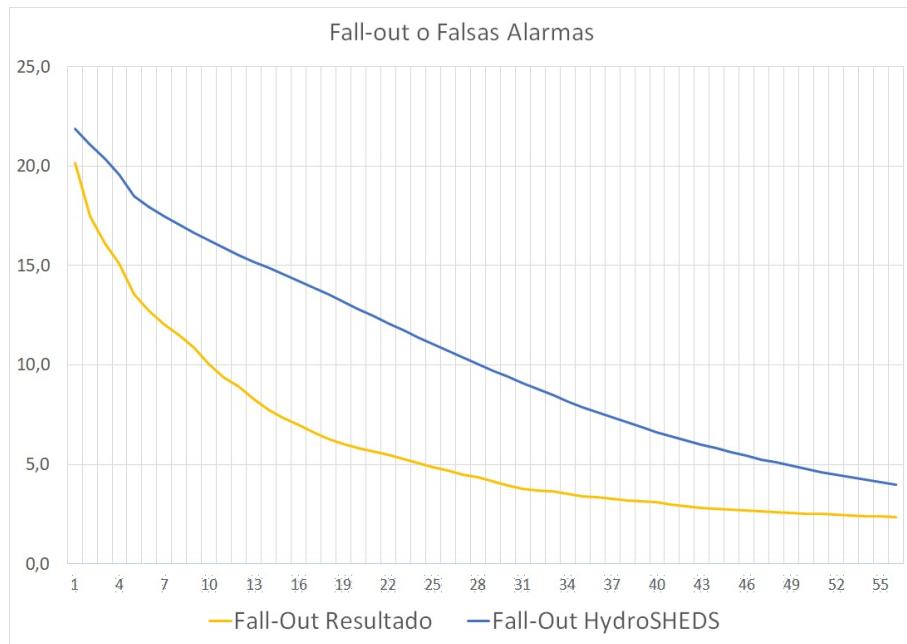


Figura 5.16: Curva comparativa del valor estadístico *Fall – Out*. Se grafica el valor estadístico en función de los días de simulación. En color amarillo la curva correspondiente a R_{sim} y en color azul la curva correspondiente a H_{sim} .

5.3.4. Precisión

También observando la Precisión (figura 5.17) se observa una considerable mejoría en el comportamiento de R_{sim} con respecto a H_{sim} . Si bien sus valores son más bajos que los de Especificidad o Sensibilidad, estos

valores tienen más que ver con la cantidad real de valores positivos predichos. De los valores en donde se indica presencia de agua, que proporción de esos valores son reales positivos.

En este caso las mayores diferencias se observan entre los días 9 y 17 (varía entre 12 y el 13 %) y entre los días 30 y 36 (varían entre el 12 y 14 %, (tabla 5.4)). Estas diferencias estarían indicando que entre los días mencionados R_sim ofrece alrededor de un 12 % mejor de precisión que H_sim, es decir que de los valores predichos por ambos de existencia de agua R_sim acierta 13 % que H_sim.

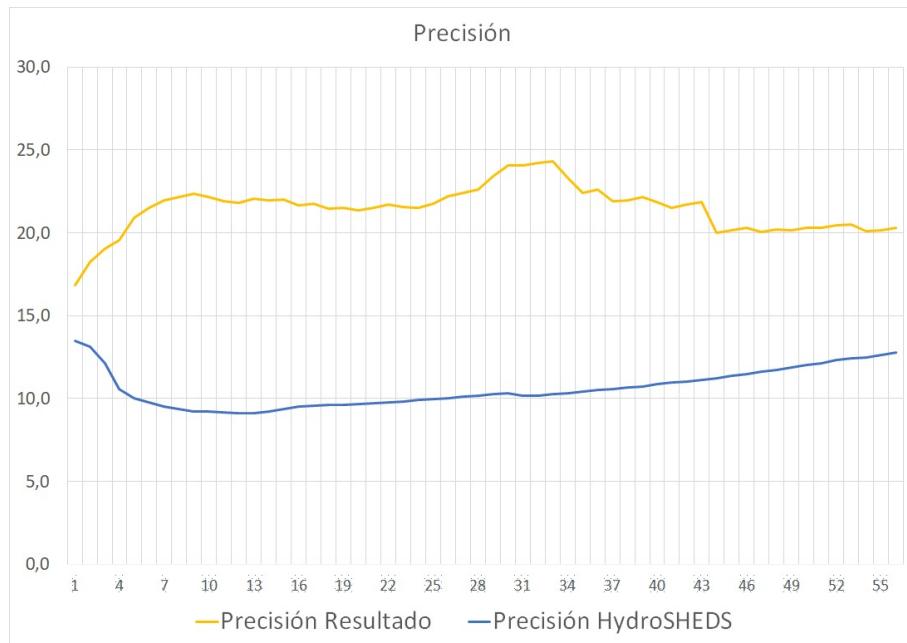


Figura 5.17: Curva comparativa del valor estadístico *Precision*. Se grafica el valor estadístico en función de los días de simulación. En color amarillo la curva correspondiente a R_sim y en color azul la curva correspondiente a H_sim.

5.3.5. Exactitud

La exactitud combina los aciertos tanto de lugares con agua como los lugares sin agua. Observando la figura 5.18 se distingue comportamiento similar a la Sensibilidad, siempre destacando la notable mejora de los valores estadísticos de R_sim con respecto a H_sim. En particular entre los días 13 y 20, existen diferencias de hasta el 7 % mejores (tabla 5.4).

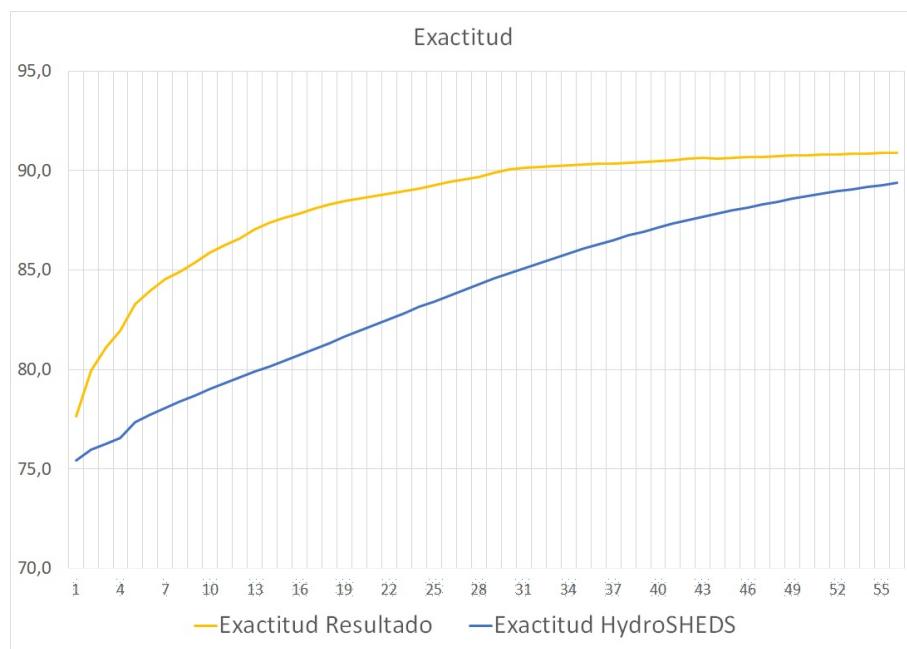


Figura 5.18: Curva comparativa del valor estadístico *Exactitud*. Se grafica el valor estadístico en función de los días de simulación. En color amarillo la curva correspondiente a R_sim y en color azul la curva correspondiente a H_sim.

5.3.6. Exactitud Balanceada (BACC)

Al promediar la Sensibilidad y la Especificidad se obtiene en conjunto un mejor indicador no solo de donde es capaz de indicar presencia de agua sino que evita la sobreestimación de estos valores. De igual manera que en los otros indicadores mencionados anteriormente se observa notable mejora (figura 5.19). En particular entre los días 6 y 13, existen diferencias de hasta el 7% mejores (tabla 5.4). Esto indica que tan bien fueron predichos en promedio los lugares donde existe agua y los lugares en los que no existe agua .

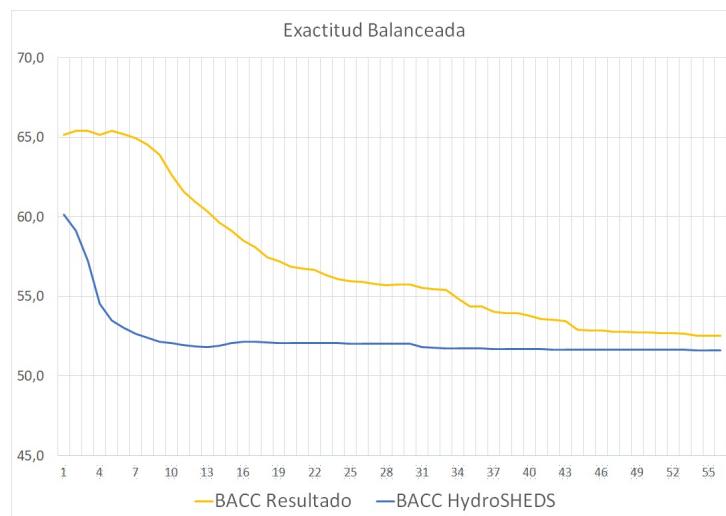


Figura 5.19: Curva comparativa del valor estadístico BACC. Se grafica el valor estadístico en función de los días de simulación. En color amarillo la curva correspondiente a R_sim y en color azul la curva correspondiente a H_sim.

5.3.7. Valor F1

El Valor F1 al ser una media ponderada indica una mejor media sobre estos valores (figura 5.20), dándole peso a valores más bajos para tener una visión más global de los datos estadísticos observados. Es por eso que es un mejor indicador que el BACC o Exactitud Balanceada mencionado anteriormente.

Nuevamente se observa mejora en toda la curva y diferencias de entre 14 y 15% entre los días 7 y 13 de simulación.

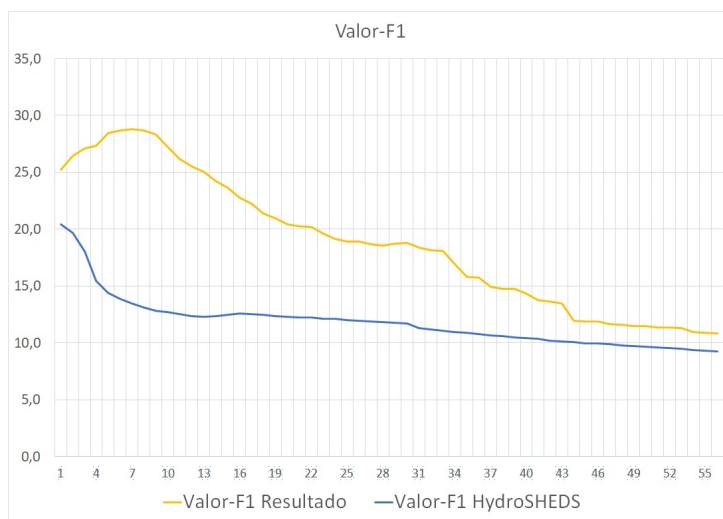


Figura 5.20: Curva comparativa del valor estadístico *ValorF1*. Se grafica el valor estadístico en función de los días de simulación. En color amarillo la curva correspondiente a *R_sim* y en color azul la curva correspondiente a *H_sim*.

5.3.8. Coeficiente de Correlación de Matthews

El coeficiente de correlación de Matthews es considerado el mejor indicador para clasificaciones binarias ya que incluye todas las métricas de manera balanceada como pudo verse en la sección 4.4.8.

Nuevamente se observa una mejora en toda la curva y diferencias de entre 15 y 19 % entre los días 7 y 17 de simulación. Esto es muy importante de destacar debido a que en *H_sim* para esas instancias muestra porcentajes por debajo del 5 %, lo que en magnitud representa un valor considerable. Observando la gráfica (figura 5.21) se puede ver que *R_sim* muestra valores de hasta el 25 % lo que provoca una mejora de hasta el 500 % con respecto a *H_sim*, un detalle no menor a tener en cuenta en el análisis de estos resultados.

El rango de valores del coeficiente de correlación de Matthews va de -1 a 1 (de -100 a 100 en este caso en donde se le dio otro orden de magnitud). En donde 100 significa una perfecta predicción, 0 una predicción aleatoria y -100 una total discordancia entre predicción y observación (Matthews *et al.* 1975).

Si bien en este caso para *R_sim* se alcanza un máximo de 25 % en un rango entre de -100 % a 100 %, es un valor bastante superior al máximo valor arrojado por *H_sim*. Dado su valor de 25 % y teniendo en cuenta que una predicción perfecta arrojaría un valor de 100 %, hay mucho margen para mejorar por parte del comportamiento del DEM como entrada del simulador. Podría considerarse un valor bajo para el valor que puede alcanzar pero es considerablemente mejor que el valor de MCC arrojado por *H_sim*. Y es aquí donde se destaca fuertemente la mejora del DEM resultado de este trabajo para usos hidrológicos en comparación con el DEM de HydroSHEDS. La metodología es adecuada, la ausencia de datos para la simulación puede tener alguna influencia en el valor de este coeficiente.

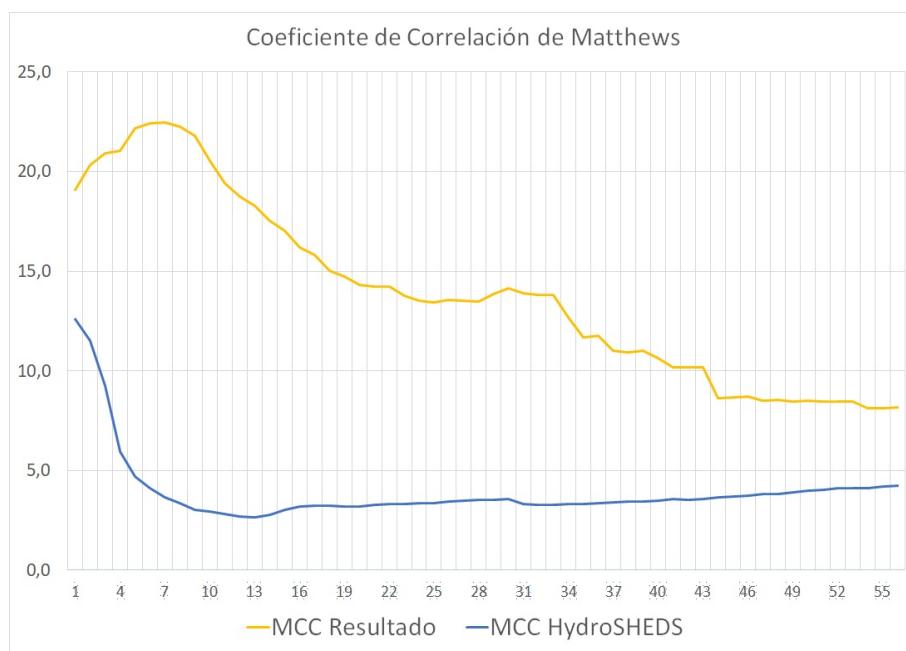


Figura 5.21: Curva comparativa del valor estadístico *Coeficiente de Correlacion de Matthews*. Se grafica el valor estadístico en función de los días de simulación. En color amarillo la curva correspondiente a R_sim y en color azul la curva correspondiente a H_sim.

Conclusiones

Se desarrolló una herramienta que aplica diversas técnicas y algoritmos que mejora el adecuamiento hidrológico del DEM HydroSHEDS. Si bien esta herramienta se implementó para una región en la provincia de Córdoba, podría ser aplicada en otras regiones similares.

Luego de todo el trabajo realizado y el análisis de los resultados obtenidos tanto visualmente como con métricas estadísticas, surgieron diversas conclusiones:

- Del relevamiento de los distintos DEMs globales (para casi la totalidad de la parte terrestre del planeta) y disponibles de manera libre, el DEM HydroSHEDS es de las mejores opciones disponibles, por lo tanto disponer de una herramienta que lo mejore notablemente para usos hidrológicos se considera un avance importante. Es de notar que los datos base que son del DEM SRTM tienen ya más de 15 años de antigüedad lo que limita la ponderación.
- Se determinó que el mejor DEM que se obtiene resulta de una combinación entre datos y procesos de a los DEMs SRTM e HydroSHEDS.
- El DEM resultante resuelve lo siguiente con respecto a HydroSHEDS:
 - Problema de cortinas de árboles.
 - Problema de bandeados en el DEM..
- Se procesaron imágenes Landsat 8 luego de eventos de precipitaciones para obtención de máscaras de agua a partir del cálculo NDWI.
- Se desarrollaron métricas estadísticas de comparación entre las áreas anegadas obtenidas por el DEM Resultado de este trabajo, HydroSHEDS y el procesamiento NDWI de la imagen Landsat (verdad de Campo). Cada una de estas métricas indican diferentes cualidades de los resultados, y en todos los casos el DEM de Resultado supera al DEM HydroSHEDS. En particular, el Coeficiente de Correlación de Matthews es la mejor métrica en lo que refiere a clasificaciones binarias. Para este trabajo se obtiene un valor de este coeficiente del 22% en contraste con el DEM HydroSHEDS que no alcanzaba el 5% esto concluye en que mejoró los resultados 4 veces.
- No es un detalle menor recordar que SRTM e HydroSHEDS (los DEMs que se tomaron como base para este trabajo) ya tienen más de 17 años de existencia. Si bien presentan muy buenas características para procesamientos en el ámbito hidrológico, en algunas situaciones pueden presentar casos evidentes de cambios con respecto a la superficie, como se observa en las secciones 5.1.3 y 3.3.5.2. Además es notable, sobretodo en el análisis visual cualitativo, las numerosas lagunas que no fueron predichas de manera correcta. Luego de 17 años de vigencia de estos DEMs, es altamente probable la construcción de obras (canales de drenaje, terraplenes, etc) para conducir de manera distinta el flujo del agua y evitar áreas inundadas. Disponer de un DEM libre, global y más reciente requiere una nueva misión. La propuesta para afrontar estos casos puntuales sería analizar cada uno y ajustar el DEM para mantenerlo actualizado y operativo.
- Además es importante recordar que con el Simulador Hidrológico no se ejecutó un evento real de precipitaciones e inundaciones y que no se disponían de datos de suelo, lo que indica que con mejores condiciones de simulaciones las concordancias globales se cree que deberían mejorar.

6.1. Trabajos a Futuro

Durante el transcurso del desarrollo de este trabajo fueron surgiendo ideas de posibles trabajos a futuro que se podrían realizar para mejorar el DEM de Resultado:

- Automatizar lo relacionado al dato de entrada de las arboledas, se asume como dato de entrada una clasificación de arboledas ya lista, este proceso puede ser automatizado.
- Investigar la implementación del código fuente para que utilice procesamiento paralelo sobre GPU (Unidad de procesamiento gráfico) para reducir los tiempos de procesamiento, sobretodo en la corrección de la transformada de Fourier.
- Ofrecer parámetros de configuración para diferentes opciones que puedan ser configurables, por ejemplo: el tamaño del píxel al cual se reproyecta.
- Ofrecer una interfaz de usuario más amigable, con mapa interactivo para elegir el área de interés
- Automatizar la descarga del DEM desde Internet
- Investigar más sobre el algoritmo de detección de lagunas, para lograr más aciertos que los obtenidos hasta el momento, probablemente incorporando información de sensores ópticos (índice NDWI provisto por Landsat) y estadísticas de lluvia sobre recurrencia de anegamiento (Vazquez *et al.* 2007), de esta manera mejorando la precisión de las lagunas.
- Incluir este trabajo de procesamiento del DEM como parte del Simulador Hidrológico.
- Actualizar modificaciones antrópicas puntuales, canales, barreras, etc. a partir de información de campo, ajustando las alturas en función de la reproductibilidad de los resultados esperados. De esta manera se podría obtener un muy buen DEM para usos hidrológicos operativos.
- Aplicar este trabajo a un caso real de precipitaciones, esta tarea requiere datos de suelo y de precipitaciones reales.

Bibliografía

- [1] BATES P. D., DE ROO A. P. J. , *A simple raster-based model for flood inundation simulation.*, J. Hydrol. 236. 2000.
- [2] BEKKAR M., DJEMAA H. K., ALITOUCHÉ T. A. , *Evaluation Measures for Models Assessment over Imbalanced Data Sets*, Journal of Information Engineering and Applications, Vol.3, No.10
- [3] BREÑA PUYOL, A. F., JACOBO VILLA, M. A. , *Principios y Fundamentos de la Hidrología Superficial*. Universidad Autónoma Metropolitana de México, 2006.
- [4] BRODERSEN K. H., ONG C. S., STEPHAN, K. E., BUHmann, J. M. , *The balanced accuracy and its posterior distribution*. Universidad Autónoma Metropolitana de México, 2006.
- [5] BURGOS, V. H. , *Evaluación de ASTER GDEM y SRTM-C/X para modelación hidráulica de la rotura de presa El Carrizal*, Mendoza, Department of Computer Science, ETH Zurich, Suiza. 2010
- [6] BYOUNG C. K., HYEONG H. K., JAE Y. N. , *Classification of Potential Water Bodies Using Landsat 8 OLI and a Combination of Two Boosted Random Forest Classifiers*, Sensors (Basel), pp. 1376313777, 2015
- [7] CARIGNANO, C. A., KROHLING D., DEGIOVANNI, S., CIOCALE, M. A. , *Relatorio del XIX Congreso Geológico Argentino - Córdoba XIX Congreso Geológico Argentino*. 2014
- [8] CHUVIECO E. , *Fundamentos de Teledetección Espacial 3rd ed.* 568pp. 1996
- [9] DÍAZ, G. M., GÓMEZ, M., DECCECHIS, F., LENCINAS, J.D., DEL VALLE, H.F. , *Evaluación de los modelos digitales de elevación SRTM-C/X y ASTER GDEM y su relación con los errores planimétricos de datos pancromáticos Quickbird ortorrectificados*, Laboratorio de Percepción Remota y SIG. Centro de Investigación y Extensión Forestal Andino Patagónico (CIEFAP). 2010
- [10] FARR, T.G., KOBRICK, M. , *Shuttle Radar Topography Mission produces a wealth of data*, Amer. Geophys. Union Eos, v. 81, p. 583-585. 2000.
- [11] FARR, T. G., ROSEN, P. A., CARO, E., CRIPPEN, R., DUREN, R., HENSLEY, S., KOBRICK, M., PALLER, M., RODRIGUEZ, E., ROTH, L., SEAL, D., SHAFFER, S., SHIMADA, J., UMLAND, J., WERNER, M., OSKIN, M., BURBANK, D., ALSDORF, D., , *The Shuttle Radar Topography Mission*, Reviews of Geophysics, American Geophysical Union, 2007.
- [12] FERPOZZI, L. , *Principales rasgos geomorfológicos y dinámica hídrica de un sector de la llanura sudoriental de la Provincia de Córdoba* , República Argentina. 2º Simposio Latinoamericano sobre Sensores Remotos, Actas. p. 23. Bogotá. 1988
- [13] FORKUOR, G., MAATHUIS, B.H.P. , *Comparison of SRTM and ASTER Derived Digital Elevation Models over Two Regions in Ghana - Implications for Hydrological and Environmental Modeling*, Studies on Environmental and Applied Geomorphology. 2012
- [14] GAO BC. , *NDWI A normalized difference water index for remote sensing of vegetation liquid water from space.*, Remote Sens Environ. 58:257266. 1996
- [15] GONZÁLEZ, R., WOOD, R. , *Digital Image Processing*, Addison-Wesley Publishing Company, Inc.
- [16] GUERRERO CORDOVA, C. G. , *Reingeniería de Simulador Hidrológico Orientado al Análisis Predictivo de Inundaciones*, Universidad Nacional de Córdoba - Argentina. 2013

- [17] IRIONDO, M., KRÖHLING, D. , *Geomorfología y Sedimentología de la Cuenca Superior del Río Salado (Sur de Santa Fe y Noroeste de Buenos Aires, Argentina)*. Latin American Journal of Sedimentology and Basin Analysis 14: 123. 2007
- [18] IRIONDO, M., BRUNETTO, E. , *El Mar de Arena Pampeano en el sudeste de Córdoba. 17º Congreso Geológico Argentino Actas: 12241225*. Jujuy.
- [19] IRIONDO, M., KRÖHLING, D., BRUNETTO, E. , *Aridization, dune dissipation and pedogenesis in the Quaternary of Eastern Pampean Sand Sea*. En Murphy, J. (ed.) *Sand Dunes: Conservation, Shapes/Types and Desertification*. Nova Science Publishers, Inc. 142. USA. Universidad Autónoma Metropolitana de México, 2011
- [20] KIAMEHR, R., SJOBERG, L.E. , *Effect of the SRTM global DEM on the determination of a highresolution geoid model a case study in Iran.*, J Geod, Vol. 79, pp. 540-551. 2005
- [21] LEHNER, B., VERDIN, K., JARVIS, A. , *HydroSHEDS Technical Documentation*, Version 1.0, 2006.
- [22] JARVIS, A., GUEVARA, E., REUTER, H. I., NELSON, A. D. , *Hole-filled SRTM for the globe : version 4*, 2008.
- [23] LI, J., WONG, D. , *Effects of DEM sources on hydrologic applications.*, Computers Environment and Urban Systems, p. 1-11. 2009
- [24] MASUELLI, S., VAZQUEZ, P. FAURE, O. , *Adecuación del DEM SRTM de 90 metros para usos Hidrológicos en llanuras* Remote Sensing and Space Information System, SELPER VOL. 28 N° 1, 2009
- [25] MATTHEWS, B. W. , *Comparison of the predicted and observed secondary structure of T4 phage lysozyme*, Biochimica et Biophysica Acta (BBA) - Protein Structure. 405 (2): 442451, 1975
- [26] MILIARESIS, G.; DELIKARAOGLOU, D. , *Effects of percent tree canopy density and DEM misregistration on SRTM/DEM vegetation height estimates*, Remote Sens. 1, 36-49, 2009.
- [27] MORENO DE LAS HERAS, M., SACO, P., WILLGOOSE, G. R. , *A comparison of SRTM V4 and ASTER GDEM for hydrological applications in low relief terrain*, Photogrammetric Engineering and Remote Sensing 78(7):757-766. 2012
- [28] PETRIE, G. AND KENNIE, T. J. M. , *Terrain Modelling in Surveying and Civil Engineering*, 351 pages (London: Whittles Publishing Company. 1990.
- [29] RASMUSSEN, C. E. , *The Infinite Gaussian Mixture Model*, Advances in Neural Information Processing Systems 12 S.A. Solla, T.K. Leen and K.-R. Muller (eds.), pp. 554560, MIT Press 2000
- [30] REUTER, H. I., NELSON, A., JARVIS, A. , *An evaluation of void filling interpolation methods for SRTM data*, International Journal of Geographical Information Science, Vol. 21, No. 9, 983-1008, 2007.
- [31] RODRIGUEZ, E.; MORRIS, C.S.; BELZ, J.E. , *A Global Assessment of the SRTM Performance.*, Photogramm. Eng. Remote Sens. 72, 249-261, 2006.
- [32] ROZAS VÁSQUEZ, D., REBOLLEDO CASTRO, G., GUTIÉRREZ ZAMORANO, P. , *Evaluación de la Calidad de los DEM y SRTM y ASTER en una Cuenca Costera de la Región de la Araucanía, bajo distintas condiciones de Relieve y Cobertura Vegetal*, Laboratorio de Planificación Territorial, Escuela de Ciencias Ambientales, Facultad de Recursos Naturales, Universidad Católica de Temuco, Chile. 2009
- [33] SCHUMANN, G., MATGEN, P., CUTLER, M.E.J., BLACK, A., HOFFMANN, L., AND PFISTER, L. , *Comparison of remotely sensed water stages from LiDAR, topographic contours and SRTM.*, Journal of Photogrammetry and Remote Sensing, Vol. 63, p.283-296. 2008
- [34] TAREKEGN, T. H., SAYAMA, T. , *Correction of SRTM DEM artefacts by Fourier Transform for flood inundation modeling*, Journal of Japan Society of Civil Engineers, Ser. B1 (Hydraulic Engineering), Vol. 69, No. 4, I193-I198, 2013
- [35] TACHIKAWA, T., KAKU M., IWASAKI A. , *ASTER Global Digital Elevation Model Version 2 Summary of Validation Results*, NASA Land Processes Distributed Active Archive Center and the Joint Japan-US ASTER Science Team 2011.
- [36] TOMIYASU K. , *Conceptual performance of a satellite borne, wide swath synthetic aperture radar*, IEEE Transactions on Geoscience and Remote Sensing 108-116. 1981 (2).

- [37] USGS - U.S. GEOLOGICAL SURVEY , *HYDRO1k Elevation Derivative Database*, USGS EROS Data Center, Sioux Falls, SD. 2000. Available at <http://edc.usgs.gov/products/elevation/gtopo30/hydro/>
- [38] VAZQUEZ, P., MASUELLI, S., PLATZECK, G., BOOLSEN, O. , *Mapa de riesgo hídrico*, XII Congreso de Teledetección de la Asociación Española de Teledetección, Mar del Plata, Argentina. 2007
- [39] USGS, <https://lta.cr.usgs.gov/L8C1HigherLevel>
- [40] DZETSAKA, <https://github.com/lennepkade/dzetsaka>. 2018
- [41] HYDROSHEDS, http://earlywarning.usgs.gov/hydrodata/sa_15s_zip_grid/sa_dem_15s_grid.zip
- [42] EARTHEXPLORER, <https://earthexplorer.usgs.gov/> 2018
- [43] NASA , *SRTM Data Editing Rules*, Version 2.0. 23 pp USGS
https://dds.cr.usgs.gov/srtm/version2_1/Documentation/SRTM_edit_rules.pdf, 2003.