

## Laboratorio 2

### Laboratorio #2 Laboratorio Videojuegos y Tecnologías Asociadas

**Título del Laboratorio:** Exploración del Vocabulario Técnico

**Duración:** 2 horas

#### Objetivos del Laboratorio:

1. Familiarizarse con el uso del vocabulario técnico en contexto.
2. Aplicar los términos técnicos aprendidos en actividades prácticas.

#### Materiales Necesarios:

- Computadora con acceso a textos técnicos.
- Hojas de trabajo para crear el mapa conceptual.

#### Estructura del Laboratorio:

1. Introducción y Configuración (15 minutos):
  - Configuración del entorno para acceder a los textos técnicos y recursos necesarios.
  - Introducción breve a los términos técnicos y su relevancia en el desarrollo de videojuegos.
2. Análisis de Texto Técnico y Creación del Mapa Conceptual (45 minutos):

**NOTA:** Suba este trabajo en la tarea “Exploración de vocabulario video juegos y tecnologías asociada”

  - **Ejercicio Práctico:** Leer un texto técnico sobre desarrollo de videojuegos, identificar términos clave y crear un mapa conceptual que visualice cómo estos términos se interrelacionan.

**Texto:** Innovaciones Tecnológicas en el Desarrollo de Videojuegos: Tendencias y Avances

Los videojuegos han evolucionado significativamente en las últimas décadas, transformándose de simples pasatiempos a experiencias inmersivas complejas que abarcan una variedad de tecnologías emergentes. Este artículo explora las tendencias actuales en la industria de los videojuegos y cómo las innovaciones tecnológicas están moldeando su futuro.

Una de las principales tendencias es el avance en Virtual Reality (VR) y Augmented Reality (AR). La VR permite a los jugadores sumergirse completamente en entornos virtuales, mientras que la AR superpone elementos digitales sobre el mundo real, creando experiencias más interactivas y envolventes. Estas tecnologías están cambiando la forma en que los jugadores interactúan con los juegos y están estableciendo nuevos estándares para la inmersión.

La Artificial Intelligence (AI) está desempeñando un papel crucial en la creación de experiencias de juego más realistas. Los algoritmos de AI permiten que los Non-Playable Characters (NPCs) actúen de manera más inteligente y reactiva. Esto no solo mejora la jugabilidad, sino que también permite la creación de escenarios dinámicos que responden a las acciones del jugador de manera más natural.

Los Physics Engines están diseñados para simular las leyes de la física en el mundo virtual. Esto incluye la simulación de colisiones, gravedad y otros fenómenos físicos que afectan cómo los objetos se comportan en el juego. La precisión en la simulación de estos elementos mejora la experiencia del jugador al hacer el entorno más realista y coherente.

En el desarrollo de videojuegos, los Assets son los recursos digitales que se utilizan dentro del juego, como gráficos, sonidos y modelos 3D. Estos elementos son cruciales para la creación de una experiencia visual y auditiva atractiva.

Los Bugs son errores o defectos en el software que pueden afectar el funcionamiento del juego. Los desarrolladores trabajan arduamente para identificar y corregir estos bugs para garantizar una experiencia de juego fluida y libre de problemas.

Para solucionar bugs y mejorar el juego, los desarrolladores utilizan Patches, que son actualizaciones del software que corrigen errores y añaden mejoras. Los patches permiten mantener el juego en buen estado y adaptar nuevas características según sea necesario.

La conectividad en línea ha permitido que los jugadores se conecten y compitan en tiempo real a través de internet. Las Multiplayer Networks son una parte esencial de muchos juegos modernos, ofreciendo experiencias colaborativas y competitivas. La infraestructura de red sigue mejorando, con latencia reducida y conexiones más estables, lo que enriquece la experiencia de juego en línea.

Otro aspecto técnico importante es el Frames Per Second (FPS), que mide la cantidad de imágenes mostradas por segundo. Un FPS alto contribuye a una experiencia de juego más fluida y visualmente atractiva.

El futuro de los videojuegos está estrechamente ligado a los avances tecnológicos. Las innovaciones en VR, AR, AI, Physics Engines y redes están creando nuevas oportunidades para desarrolladores y ofreciendo experiencias de juego más ricas y envolventes. A medida que la tecnología continúa evolucionando, es probable que veamos aún más cambios en la forma en que jugamos y experimentamos los videojuegos.

1. Aplicación de Términos en Escenarios Tecnológicos (45 minutos):

- o Instrucción: Utilizar el mapa conceptual para construir frases y discutir escenarios prácticos en el desarrollo de videojuegos.

2. Discusión y Reflexión (15 minutos):

**NOTA:** Responder en el foro “Discusión y reflexión 2.”

- Compartir Resultados: Compartir experiencias y observaciones sobre el análisis del texto y la creación del mapa conceptual.
- Desafíos y Aplicaciones: Reflexionar sobre cómo los términos aprendidos se aplican en el desarrollo de videojuegos y su importancia en la comunicación profesional.