Họ tên: Nguyễn Việt Hùng

MSHV: CH1702036

BÁO CÁO ĐỒ ÁN MÔN HỌC

Đề tài: Bài toán nhận diện khuôn mặt

1. Mô tả bài toán

Input:

Hình ảnh chứa nhiều khuôn mặt của nhiều người chưa biết

Bộ dữ liệu huấn luyện gồm nhiều khuôn mặt của rất nhiều người và gán nhãn (label) là tên người đó

Output:

Nhận diện ra khuôn mặt trong các bức hình trên (bounding box) và gán nhãn cho khuôn mặt đó

Hiệu suất: tỉ lệ số khuôn mặt được nhận diện đúng so với tổng số khuôn mặt

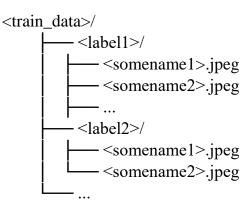
Kĩ thuật sử dụng: k-nearest-neighbors (KNN)

2. Giải thích code

Yêu cầu:

Cài đặt một số thư viện: face_recognition, dlib, scikit-learn

Tạo thư mục chứa bộ dữ liệu huấn luyện là *train_data* theo cấu trúc:



với label1, label2... là tên các nhãn ứng với tên mỗi người

Tao các thư mục là *test_data* chứa hình ảnh input cần nhận diện và *result_data* để chứa hình ảnh output sau khi nhận diện thành công.

Bước 1: khai báo thư viện và biến toàn cục

```
import math
from sklearn import neighbors
import os
import os.path
import pickle
from PIL import Image, ImageDraw
import face_recognition
from face_recognition.face_recognition_cli import image_files_in_folder

ALLOWED_EXTENSIONS = {'png', 'jpg', 'jpeg'}
```

Bước 2: Định nghĩa hàm *train* để train bộ dữ liệu huấn luyện cho quá trình nhận điện

Tham số cần truyền vào là đường dẫn tập huấn luyện (thư mục *train_data*), đường dẫn lưu kết quả, số neighbors

Hàm này sẽ trả về một file chứa kết quả huấn luyện cho KNN trên bộ dữ liệu *train_data* Biến X là mảng chứa các khuôn mặt để huấn luyện, Y là mảng lưu đường dẫn các label trong train_data

```
def train(train_dir, model_save_path=None, n_neighbors=None, knn_algo='bal
l_tree', verbose=False):

    X = []
    y = []
```

Vòng lặp *for* duyệt các thư mục hợp lệ chứa label trong tập huấn luyện Với mỗi thư mục trên tạo một vòng lặp duyệt các file hình ảnh trong đó Hàm *face_bounding_boxes* sẽ chỉ hợp lệ nếu lấy ra đúng 1 khuôn mặt từ mỗi hình Sau đó ta mã hóa khuôn mặt này và đưa vào tập huấn huyện (mảng X)

Xác định số neighbors trong KNN classifier, sẽ được tự động chọn nếu không được truyền vào ở trên

Gọi hàm *neighbors.KneighborsClassifier* để tạo và tập huấn cho KNN classifier trên tập huấn luyện X, ta truyền vào trọng số *n_neighbors* đã tính ở trên, tham số *algorithm* và *weights*

```
knn_clf = neighbors.KNeighborsClassifier(n_neighbors=n_neighbors, algorith
m=knn_algo, weights='distance')
    knn_clf.fit(X, y)
```

lưu kết quả huấn luyện của KNN classifier vào file *trained_knn_model.clf*

```
if model_save_path is not None:
    with open(model_save_path, 'wb') as f:
        pickle.dump(knn_clf, f)

return knn_clf
```

Bước 3: định nghĩa hàm *predict* để nhận dạng các khuôn mặt trong hình ảnh truyền vào bằng KNN classifier đã huấn luyện ở bước 2

các tham số truyền vào gồm đường dẫn đến hình ảnh, KNN classifier, distance_threshold là 0.6 (khoảng cách để phân loại khuôn mặt, ngưỡng càng lớn thì dễ nhận dạng sai)

```
def predict(X_img_path, knn_clf=None, model_path=None, distance_threshold=
0.6):
```

Kiểm tra đường dẫn hình ảnh input có hợp lệ

Kiểm tra điều kiện: yêu cầu phải truyền vào tham số knn_clf (là KNN classifier ở bước 2) hoặc đường dẫn đến đó

Load KNN classifier lên từ đường dẫn đã cung cấp (là file trained_knn_model.clf)

```
if not os.path.isfile(X_img_path) or os.path.splitext(X_img_path)[1][1:] n
    ot in ALLOWED_EXTENSIONS:
        raise Exception("Invalid image path: {}".format(X_img_path))

    if knn_clf is None and model_path is None:
        raise Exception("Must supply knn classifier either thourgh knn_clf
    or model_path")

# Load a trained KNN model (if one was passed in)
    if knn_clf is None:
        with open(model_path, 'rb') as f:
             knn_clf = pickle.load(f)
```

Load hình ảnh cần nhận dạng lên, tìm vị trí khuôn mặt. Trả về 0 nếu không tìm ra Sau đó mã hóa các khuôn mặt này

```
# Load image file and find face locations
X_img = face_recognition.load_image_file(X_img_path)
X_face_locations = face_recognition.face_locations(X_img)

# If no faces are found in the image, return an empty result.
if len(X_face_locations) == 0:
    return []

# Find encodings for faces in the test iamge
faces_encodings = face_recognition.face_encodings(X_img, known_face_locations=X_face_locations)
```

Gọi hàm *kneighbors* để tìm kết quả phù hợp nhất từ *knn_clf* với các khuôn mặt cần nhận dạng.

Sau đó chọn ra các kết quả nằm trong ngưỡng closest_distances

```
closest_distances = knn_clf.kneighbors(faces_encodings, n_neighbors=1)
   are_matches = [closest_distances[0][i][0] <= distance_threshold for i
in range(len(X_face_locations))]</pre>
```

Trả về danh sách các label và vị trí khuôn mặt (tọa độ bounding box)

Những khuôn mặt không nhận dạng được sẽ trả về unknown

```
return [(pred, loc) if rec else ("unknown", loc) for pred, loc, rec in zip
  (knn_clf.predict(faces_encodings), X_face_locations, are_matches)]
```

Bước 4: định nghĩa hàm show_prediction_labels_on_image để hiển thị các khuôn mặt nhận dạng được lên hình

Tham số truyền vào là đường dẫn hình ảnh cần nhận dạng và kết quả của hàm predict ở bước 3

Sử dụng thư viện *Image* và *ImageDraw* để vẽ label và box lên hình

```
def show_prediction_labels_on_image(image_file, predictions):
    img_path = os.path.join("test_data", image_file)
    pil_image = Image.open(img_path).convert("RGB")
    draw = ImageDraw.Draw(pil_image)
```

Vòng lặp: với mỗi tên label, tọa độ vị trí khuôn mặt lấy được từ hàm *predict*, ta vẽ bounding box quanh khuôn mặt lên hình

```
for name, (top, right, bottom, left) in predictions:
    # Draw a box around the face using the Pillow module
     draw.rectangle(((left, top), (right, bottom)), outline=(0, 0, 255)
)
```

Và vẽ thêm nhãn bên dưới bounding box

```
name = name.encode("UTF-8")

text_width, text_height = draw.textsize(name)
    draw.rectangle(((left, bottom - text_height - 10), (right, bottom)), fill=(0, 0, 255), outline=(0, 0, 255))
    draw.text((left + 12, bottom - text_height - 5), name, fill=(255, 255, 255, 255))

del draw
```

Cuối cùng là show kết quả là hình ảnh cần nhận dạng đã vẽ thêm bounding box và gán nhãn cho các khuôn mặt nhận dạng được

```
pil_image.show()

pil_image.save(os.path.join("result_data", image_file))
```

Bước 5:

Trong hàm main, ở STEP 1 ta huấn luyện KNN classifier từ bộ dữ liệu huấn luyện ở thư mục *train_data* và lưu lại vào file *trained_knn_model.clf*

```
if __name__ == "__main__":
    # STEP 1: Train the KNN classifier and save it to disk
    print("Training KNN classifier...")
    classifier = train("train_data", model_save_path="trained_knn_model.cl
f", n_neighbors=2)
    print("Training complete!")
```

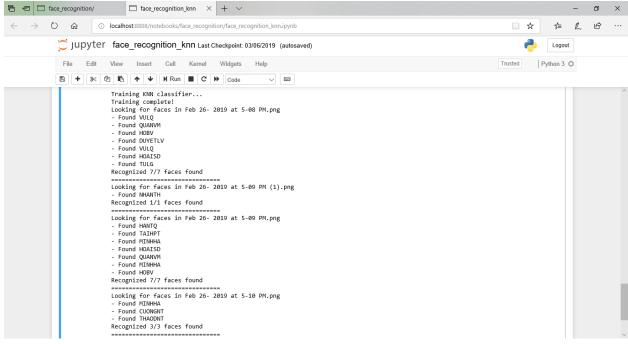
Sau đó, với mỗi hình cần nhận diện trong thư mục *test_data* ta gọi hàm *predict* để nhận dạng, truyền vào kết quả huấn luyện ở bước trên.

Mỗi khuôn mặt nhận diện được ta đều ghi log và hiển thị tên label lên màn hình

Cuối cùng là gọi hàm *show_prediction_labels_on_image* để vẽ bounding box và gán nhãn lên từng khuôn mặt lên hình và lưu vào thư mục *result_data*

```
# Display results overlaid on an image show_prediction_labels_on_image(image_file, predictions)
```

3. Đánh giá kết quả





Tập huấn luyện (thư mục *train_data*): gồm 24 label, mỗi label chứa từ 1-5 khuôn mặt

Tập hình ảnh cần nhận dạng (thư mục test_data): 4 hình

Kết quả: (thư mục result_data)

Hình 1: $(s\acute{o}$ khuôn mặt nhận dạng đúng) / $(s\acute{o}$ khuôn mặt nhận dạng được) = 4/7

Hình 2: $(s\acute{o} \text{ khuôn mặt nhận dạng đúng}) / (s\acute{o} \text{ khuôn mặt nhận dạng được}) = 0/1$

Hình 3: $(s\acute{o}$ khuôn mặt nhận dạng đúng) / $(s\acute{o}$ khuôn mặt nhận dạng được) = 6/7

Hình 4: $(s\acute{o}$ khuôn mặt nhận dạng đúng) / $(s\acute{o}$ khuôn mặt nhận dạng được) = 0/3

Tổng kết: (số khuôn mặt nhận dạng đúng) / (số khuôn mặt nhận dạng được) = 10/18

Nhận xét:

Ở chương trình này, kết quả (vẽ bounding box-gán label) chỉ tính cho những khuôn mặt nào mà nó nhận dạng ra được là khuôn mặt của ai, còn những khuôn mặt không biết sẽ bỏ qua, ví dụ như hình 1 ta thấy có 9 khuôn mặt nhưng chỉ nhận dạng có 7, nên ta không quan tâm đến hiệu suất nhận dạng được bao nhiều trên tổng số khuôn mặt trong hình.

Hiệu suất 10/18 là thấp, tuy nhiên hoàn toàn có thể tăng lên nhiều nếu bộ dữ liệu huấn luyện đầy đủ và chi tiết hơn (khoảng 3-4 hình/ 1 label), ví dụ khi cập nhật lại dữ liệu này (thêm 6 label) thì kết quả đã tăng 2 khuôn mặt nhận dạng đúng.

Source code tham khảo: github.com/ageitgey/face_recognition