

LUCIEN CHARLES

INGÉNIEUR SYSTÈMES
EMBARQUÉS / LOGICIEL
EMBARQUÉS



16 Avril 2001



655 Avenue du technopole, 29280 PLOUZANE



+33 6 11 56 82 61



charles.massong@imt-atlantique.net



Lucien Charles Jonathan Massong

SAVOIR-FAIRE

- **Gestion de Projet**
- **Intelligence Artificielle & Machine Learning**
- **Réseaux Informatiques** : Connaissance des principes fondamentaux des réseaux (OSI/TCP-IP, routage IP, QoS, SDN, NFV), protocoles réseau (DNS, TCP, UDP, OSPF) et notions de sécurité (VPN, cryptographie).
- **Conception et Développement Matériel** : Modélisation et synthèse haut niveau de circuits numériques avec SystemC. Expérience avec FPGA (Xilinx Zynq-7000), Raspberry Pi et Arduino.
- **Développement Logiciel Embarqué** : Conception de drivers et développement bas niveau en C/C++, intégration de logiciels sur microcontrôleurs et SoC.
- **Langages de Programmation** : C, C++, Python, Java, VHDL, SQL.
- **Outils et Environnements** : Expérience en Vivado, Vitis, Linux embarqué (BusyBox).
- **Compétences Bureautiques** : PowerPoint, Word, Excel.

EXTRA-SCOLAIRES

Président de l'Association des Étudiants Camerounais

INPHB, Septembre 2023 – Juillet 2024

- Encadrement et représentation des étudiants camerounais.
- Organisation d'événements culturels et d'intégration.

Soft Skills Développés : leadership, travail en équipe, gestion de relations interpersonnelles

Co-Responsable du Club d'électronique

INPHB, Septembre 2020 – Juillet 2021

- Coordination des activités de formation en robotique.
- Supervision de projets techniques en équipe.

Soft Skills Développés : sens de la pédagogie et de la communication, gestion collaborative, Bon sens de l'organisation

LANGUES

- **Anglais** Niveau B2
- **Français** Langue courante

PROFIL

Je recherche un stage de 4 à 5 mois à partir d'avril 2025, au sein d'un environnement innovant, pour mettre en pratique mes compétences et relever des défis techniques stimulants.

Passionné par le développement logiciel embarqué, l'intelligence artificielle et l'IoT, je suis titulaire d'une licence en électronique, informatique et télécommunications. Actuellement, je poursuis un double diplôme en ingénierie des systèmes embarqués et hétérogènes, ainsi qu'en télécommunications et réseaux.

FORMATIONS

- **Ingénieur Généraliste en Systèmes Embarqués et Hétérogènes (double diplôme) -> 2024 - 2026**
L'École nationale supérieure Mines-Télécom Atlantique Bretagne Pays de la Loire (France)
- **Ingénieur en Télécommunications et Réseaux (en cours) -> 2022 - 2026**
Institut National Polytechnique Houphouët-Boigny (INP-HB), Yamoussoukro, (Côte d'Ivoire)
- **Diplôme de Technicien Supérieur (DTS) en Électronique, Informatique et Télécommunications -> Juil. 2022**
Institut National Polytechnique Houphouët-Boigny (INP-HB), Yamoussoukro, (Côte d'Ivoire)

EXPERIENCES

Chef de Projet Académique

Septembre – Décembre 2024, IRISPACE

Mission: Automatiser la réception et le traitement des images satellites météo NOAA.

Outils: Gpredict, NOAA APT, Gqrx, GNU RADIO, Python

Résultat: Réception d'images optimisée, Traitement d'image, visualisation des résultats à travers une IHM.

Stage de fin d'étude développeur d'Application

Avril – Juillet 2022, DEVISCADEAU SARL

Mission: Développer une application mobile de vente en ligne de matériaux de construction (PRODUITBAT).

Outils: Flutter, Firebase, MySQL, PHP

Résultat: Application fonctionnelle facilitant l'achat de matériaux pour les clients.

Projet pour la Journée de l'Électronique

Janvier – Février 2021, INPHB

Mission: Développer une maquette d'une serre agricole intelligente pour démontrer les applications de l'IOT dans l'agriculture.

Outils: Arduino, Proteus, MIT App Inventor

Résultat: Création d'une maquette fonctionnelle pouvant être contrôlée et surveillée à distance grâce à une application mobile.

LOISIRS

BASKET-BALL, MUSIQUE, JEUX-VIDEO