

MEHDI BENJELLOUN

Ingénieur logiciel

COMPETENCES

Langages

C/C++
JavaScript
HTML/CSS
Python
PHP
SQL

Outils

Vim
Git
Make
Sublime Text

DevOPS

Docker
GitLab CI/CD

Méthodologie

Agile
UML

Frameworks

Symfony

Systèmes

Linux
Windows

Documentation

LaTeX
Markdown

PROJETS

ft_printf / Implémentation d'une version personnalisée de printf en C, gérant divers spécificateurs de format avec gestion manuelle de la mémoire et des sorties. Projet mettant en avant la manipulation des arguments variadiques et l'optimisation des performances. **Doom Nukem** / Développement d'un FPS en C inspiré de Doom et Duke Nukem 3D, intégrant du game design et des mécaniques avancées. Implémentation de features, gestion de la physique et optimisation du rendu via ray-casting. **ComputerV1** / Développement en Python d'un solveur capable de résoudre des expressions mathématiques complexes. Implémentation du parsing des formules, gestion des erreurs et calculs avec des structures de données adaptées. **avaj-launcher** / Développement d'un simulateur minimaliste de circulation d'avions en Java, basé sur un diagramme UML. Conception d'une architecture orientée objet pour modéliser divers types d'avions et gérer leurs interactions dans un environnement de vol. **Matcha** / Développement en cours de réalisation d'une application web utilisant React (JavaScript), visant à créer une plateforme de rencontre basée sur des algorithmes de matching avancés. Conception d'une interface utilisateur dynamique et réactive, intégration de fonctionnalités telles que les profils utilisateurs, le système de matchmaking et les notifications en temps réel. **Zappy** / Développement en cours de réalisation d'un jeu multijoueur en C/C++ basé sur un réseau TCP/IP, intégrant un serveur gérant le terrain de jeu, un client graphique affichant l'état du plateau et des clients IA implémentés en Python contrôlant les joueurs. Projet alliant programmation réseau, intelligence artificielle et développement d'une interface graphique. **Snow-crash** / Projet introductif à la sécurité informatique, permettant de découvrir les vulnérabilités à travers divers langages et d'apprendre à identifier les erreurs de programmation courantes.

EXPERIENCES

2022 – 2024
CDI (2 ans)

Ingénieur d'études et développement informatique

Digital Virgo | Aix-en-Provence

Développement et maintenance d'une API, automatisation de certains processus, migration d'une base de données, tests et diagnostics.

- Écriture de scripts lambdas AWS en Python pour le traitement ponctuel de données hébergées sur AWS S3, pour le monitoring d'une application.
- Mise en place d'un système de log pour monitorer (performances, bugs) via Elastic Search.
- Migration de contenus d'une base de données d'une entreprise rachetée vers la base de données de Digital Virgo.
- Mis en place d'un mécanisme d'injection de code dans un SDK à partir d'une lambda edge AWS au niveau du Cloud Front.

PHP / MySQL / Symfony / Docker / AWS / Python

2020 – 2021
Stage (6 mois)

Développeur web

ATEXO | Paris

Participation au développement et au maintien de la plateforme des achats de l'État français.

- Refonte de la page d'accueil, migration de Prado vers Symfony.
- Maintenance, corrections de bugs remontés.

PHP / JavaScript / HTML / CSS / MySQL / Symfony

FORMATION

Depuis 2016

2014 – 2016

Juin 2014

Juin 2009

Architecte en technologie numérique

École 42 | Paris

Niveau M1 INFORMATIQUE

Université Paris SUD | Orsay

Licence INFORMATIQUE

Université Paris SUD | Orsay

Baccalauréat SCIENTIFIQUE

Lycée Descartes | Rabat

VIE ASSOCIATIVE

2023 – 2025
Bénévolat (2 ans)

Président du club de développement de jeux vidéo à 42 Paris.

42GameDev

Organisation d'un hackathon, gestion de la communauté Discord, rédaction de contenus pédagogiques et animation d'ateliers pour promouvoir la création de jeux vidéo.

Mai 2024
Bénévolat (4 jours)

Bénévole capitaine d'équipe lors de la VivaTech 2024 au Parc des Expositions à Paris.

TechUp

Coordination d'une équipe de bénévoles, gestion de l'accueil des visiteurs et assistance aux exposants.