



# Majed HLAIHEL

Ingénieur logiciel

Jeune ingénieur informatique, spécialisé en développement logiciel, avec 1 an d'expérience. À la recherche d'un CDI en tant qu'ingénieur logiciel pour mettre à profit mes compétences et continuer à progresser dans ce domaine.



## Compétences

### Langages

JAVA / JavaScript / C / PHP / TypeScript / HTML / CSS / SQL / XML / YAML / UML

### Frameworks

React / Angular / SpringBoot / Bootstrap / Java Swing / Node.js / Spring Data

### Persistence

JPA / Hibernate / Mongoose / Spring Data

### Databases

PostgreSQL / MariaDB / MySQL / MongoDB / CouchDB / DynamoDB / Oracle

### Outils

Maven / Docker / Eclipse / IntelliJ / Gradle / Cucumber / Git

### Plateformes

AWS / GitHub / GitLab / Tomcat

### OS

Linux / Windows

### Protocoles

REST API / HTTP

### Méthodes

SCRUM / Kanban / BDD

### Savoir faire

Analyse du besoin  
Spécifications  
Développement Backend  
Développement Frontend  
Conception et modélisation  
Test et intégration continue

### Savoir être

Rigueur / Autonomie / Curiosité  
/ Capacité de synthèse /  
Adaptabilité / Dynamisme



2024  
Fév - Juill  
(6 mois)

2022-2023  
Août - Fév  
(6 mois)



2024  
Juill - présent

2023  
Oct - Déc  
(3 mois)

2023  
Juill - Sept  
(2 mois)

2023  
Mai - Juill  
(3 mois)

2023  
Mai - Juill  
(3 mois)

2021-2022  
Sept - Janv  
(5 mois)



2019 - 2024

2019

## Experiences professionnelles

### Ingénieur Développeur JAVA - Axelor



- Développement d'un logiciel ERP:
  - Analyse des besoins utilisateurs et étude fonctionnelle
  - Identification et résolution des problématiques métiers
  - Développement Backend
  - Développement de nouveaux modules
  - Intégration continue
  - Rédaction et suivi des tickets
  - Tests et maintenance corrective
  - Ecriture de scripts de migration SQL

### Ingénieur Développeur JAVA – Université de Technologie de Troyes



- Développement et optimisation d'un logiciel de conception des pièces mécaniques destinées à une imprimante 3D:
  - Analyse des besoins et discussion des solutions technique
  - Conception et développement orienté objet (Java)
  - Optimisation des algorithmes pour améliorer les performances
  - Développement d'interfaces 3D interactives avec la bibliothèque Processing
  - Création d'un parseur XML pour la gestion des données
  - Vérification et validation de la communication OPC UA entre machines

## Projets personnels et académiques

### Développement d'une plateforme de e-learning pour la gestion des cours et du suivi des étudiants

- Conception d'une architecture 3-tier avec Spring Boot **JAVA** et Angular
- Création d'une API REST sécurisée avec JWT pour gérer les utilisateurs (admins et étudiants)
- Intégration d'un système de stockage de contenu (textes, vidéos, images) avec MinIO et PostgreSQL
- Utilisation de Docker pour la conteneurisation

### Développement d'une application Android de gestion de tâches en JAVA

- Création d'une interface utilisateur dynamique et réactive avec Android Jetpack
- Gestion des tâches avec ajout de délais, notifications et statuts
- Modélisation de la base de données avec SQLite et la bibliothèque Room
- Implémentation du pattern MVVM pour une architecture claire et maintenable

### Développement d'un site de e-commerce avec gestion de produits et rôles utilisateur

- Conception d'une architecture MVC avec Node.js et **React**
- Gestion des rôles (admin et client) avec permissions et authentification via middleware et tokens
- Création d'une API REST pour la gestion des produits et des catégories, intégrant des images pour chaque élément
- Implémentation de routes dynamiques sur le frontend pour chaque catégorie ajoutée
- Stockage des données produit et utilisateur avec MongoDB et MinIO

### Développement d'une plateforme de partage d'articles pour les humanités numériques avec liens bidirectionnels

- Création d'une API avec Node.js et CouchDB pour le stockage de données avec support des hyperliens bidirectionnels
- Conception d'une interface en **React** pour une navigation intuitive entre articles liés
- Intégration de Docker pour la conteneurisation et gestion de version avec Git
- Réalisation de scénarios utilisateurs avec Cucumber et de tests avec Capybara

### Développement d'une application web de planification de voyages

- Développement d'une API REST avec Node.js et Express pour la gestion des données de voyage
- Conception d'une interface utilisateur intuitive avec **React** pour gérer les itinéraires et les destinations
- Mise en place de l'architecture MVC et gestion de version avec Git

### Développement d'un jeu de carte en JAVA sous éclipse

- Modélisation des diagrammes de classe, séquence et cas d'utilisations
- Conception et développement orienté objet (Java)
- Développement de l'interface avec Java Swing
- Simulation du jeu en ligne de commande

## Formation - Education

### Ingénieur Informatique et Systèmes d'Information - Université de Technologie de Troyes (<https://www.utt.fr/>)

- Option : Innovation par le logiciel

### Baccalauréat scientifique, spécialité Mathématique

+33 06 01 92 26 55

[hlaihelmajed@gmail.com](mailto:hlaihelmajed@gmail.com)

4 bis rue alfred nobel  
77420 Champs-sur-Marne  
[Majed Hlaihel](#)