

# Compétences

language: Python, C

Bibliothéque et frameworks: Flask, Tensorflow, OpenCV, Numpy, Pandas, Gym

Bases de données : SQL

IOT : arduino, rasberry pi

Linux

- **Developpement Web:** HTML, CSS
- Conteneurisation: Docker
- Modélisation 3D avec slicer 3D
- RO: PLNE, PMO, Théorie des graphes

## **Centres** d'intérêts

- Jeux Vidéos.
- Films et Documentaires
- Sport: Football.

#### **Oumar SOW**

Etudiant

Âge Nationalité 24 ans

Sénégalaise

Anglais: Intermediare(B1/B2)

Langue

Français: avancé Adresse

24 place leonard de vinci

E-mail Portable osow.osow25@gmail.com 07 44 74 83 64

Actuellement en Master 2 Intelligence Artificielle et Smart Tech, je suis à la recherche d'un stage à partir de septembre 2025, afin de mettre en pratique mes compétences en Data Science et contribuer activement à des projets innovants dans ce domaine

**Permis** 

A1B

### **Formations**

Master (en cours) en Ingénierie des systémes compléxes - parcours Intelligence Artificielle et Smart Tech

Université de Technologie de Troyes 2023

**Troyes** 

### Licence en Informatiques

Université Assane Seck de Ziquinchor

Sénégal

# 2019 -> 2022 **Projet Etudiant**

- -Création d'un systeme expert pour diagnostiquer une maladie avec
- -Traitement de données Drone par IA: implémenter et tester des technologies de détection d'objets à partir d'un flux vidéo transmis par un robot terrestre et d'un drone aérien avec YOLO V5.
- -Développement et orchestration d'une application IA conteneurisée dans un environnement cloud en utilisant Docker, Docker Swarm et OpenStack. Le projet comprenait l'intégration d'un système de reconnaissance d'images avec une API REST, le déploiement sur le cloud, l'automatisation de la création des ressources et l'optimisation des performances avec la mise à l'échelle et des outils de monitoring comme Prometheus et Grafana.
- -Definir une stratégie de collecte de données sur le terrain pour des études socio-éconimique.
- -Développement d'une application de compression et de chiffrement d'objet 3D avec Flask, intégrant les algorithmes DracoPy pour la compression, pyAesCrypt pour le chiffrement, et une interface web interactive. Utilisation de Python, HTML/CSS, et des concepts de traitement géométrique.
- -Développement d'un modèle de machine learning pour prédire la réussite des étudiants en utilisant la méthodologie CRISP-DM. Expérimentation de plusieurs algorithmes (Régression linéaire, Random Forest, MLP).
- -Projet de recherche opérationnelle visant à minimiser à la fois les coûts de livraison et l'impact environnemental d'une entreprise de distribution de colis utilisant une flotte de véhicules électriques.
  - Approches utilisées: Méthode epsilon-constraint, pondération pour générer et analyser une courbe de Pareto.

Projet de fin d'étude : Optimisation de la Planification de Désassemblage (R-MRP) sous Incertitude de Demande et de Délai en Utilisant le Reinforcement Learning.