

Veriel MULASA

Stage de fin d'études

✉ verielmulasa@gmail.com

🏠 Ile-de-France

📅 25 ans

📄 Permis B

📍 France

☎ 06 95 83 56 47

Atouts

Analyse Cycle de Vie
(Etude des impacts environnementaux du numérique)

Autonomie

Communication

Organisation

Travail en équipe

Centres d'intérêt

Littérature

- Romans

Sport

- Volley-ball

Langues

Anglais

B1 : Intermédiaire

Etudiant en deuxième année de master orienté réseaux / télécoms souhaitant effectuer un stage de fin d'études d'une durée de 4 à 6 mois dans le domaine des technologies de l'information (IT).

Diplômes et Formations

● Master Technologies Et Réseaux Des Télécommunications

De septembre 2023 à septembre 2025 Université Gustave Eiffel Champs-sur-Marne

● Licence Sciences pour l'ingénieur

De septembre 2019 à juin 2023 Université Sorbonne Paris Nord Villetanuesue

Expériences professionnelles

● Stage - Technicien Support N1

De mai 2023 à juillet 2023 Rexel Ile-de-France

- Configurer et déployer des stations de travail pour garantir un environnement opérationnel optimal.
- Fournir une assistance technique proactive aux utilisateurs pour améliorer leur efficacité quotidienne.
- Résoudre les problèmes techniques de premier niveau pour assurer la continuité des activités.

● Soutien Scolaire

Depuis novembre 2021 Alpha Education Ile-de-France

- Encadrer les élèves du collège tout au long de l'année académique.
- Faciliter la compréhension des devoirs dans diverses disciplines.
- Stimuler l'amélioration académique globale en intervenant sur toutes les matières.

Projets Académiques

• Présentation et analyse de la technologie 5G (Fév 2025 / Mars 2025)

Analyse des évolutions, défis et applications de la 5G.

• Développement d'une application de gestion de médiathèque (Nov 2024 / Janv 2025) En binôme

Conception d'un programme interactif permettant l'ajout, l'affichage et la gestion des ouvrages d'une médiathèque avec validation des données et navigation utilisateur.

Langage utilisé : C++.

• Mise en œuvre des méthodes agiles pour le développement d'un jeu mobile (Nov 2024)

Rédaction d'un projet sur l'application des méthodologies agiles (Scrum et Kanban) pour le développement d'un jeu mobile de culture générale.

Le projet présente les cadres agiles, explique la gestion du backlog via des user stories, et décrit les rôles essentiels de Product Owner et de Scrum Master.

Compétences

Gestion de projet

- Cycle V, Trello
- Méthode Agile : Scrum, Kanban
- Pack Office : Microsoft Excel, Power Point, Word.

Langages de programmation

- C++, Css, Html, Python.

Logiciels de simulation

- Cisco packet tracer, Wireshark

Réseaux

- Architecture des Réseaux informatiques
- Protocoles Réseaux (DNS, IP, HTTP, TCP, UDP)
- Sécurité Réseaux (Firewall, Proxy)
- Virtualisation (Docker)

Système d'exploitation

- Linux, Windows