



Touadia KONE

Développeuse d'application mobile

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Ingénieur logiciel

Depuis décembre 2024 [Nav4You](#) Nantes

Responsable de la conception, du développement et de la maintenance de logiciels (desktop, web, mobile), de l'analyse des besoins jusqu'à la mise en production

Freelance : Développeuse Fullstack et Gestion de Projet

Depuis mai 2024 [IDProtect](#) Paris

Participation au développement et gestion de projet, avec coordination de l'équipe et suivi des livrables pour la mise en production de l'application.

Alternance : développeuse Fullstack (Flutter et NodeJs)

De septembre 2022 à septembre 2023 [IDProtect](#) Paris

Réalisation d'application mobile de lutte et prévention contre l'usurpation d'identité.

Stage : Développeuse mobile

De juillet 2021 à septembre 2021 [Orange](#) Abidjan, Cote d'Ivoire

Réalisation d'une application mobile pour la gestion et la transformation des déchets plastiques.

Projet

Depuis avril 2024 Rennes

Réalisation d'une application mobile de commande et livraison de repas et d'articles d'épicerie.

Projet

De mai 2024 à août 2024 Rennes

Transformation d'une application monolithique existante en une architecture basée sur les microservices.

COMPÉTENCES

- **Développement logiciel** : Conception, développement et maintenance d'applications desktop, web et mobiles.
- **Développement mobile** : Création d'applications mobiles multiplateformes avec **Flutter** et optimisation des performances.
- **Interfaces utilisateur (UI/UX)** : Conception et développement d'interfaces fluides et réactives.
- **Architecture logicielle** : Transformation d'applications monolithiques en **microservices** et modélisation avec **UML**.
- **Intégration et backend** : Consommation et intégration d'**API REST**, gestion des données et interconnexion avec **Firestore** (notifications push, authentification, stockage).
- **Déploiement et maintenance** : Gestion du cycle de vie des applications, publication sur **App Store** et **Google Play**, suivi des versions et gestion des correctifs.
- **Qualité et tests** : Mise en œuvre de **tests automatisés** pour validation des fonctionnalités.
- **Méthodologie Agile** : Travail en mode **Scrum**, intégration continue (**CI/CD**) et collaboration avec les équipes techniques.

DIPLÔMES

Ingénieur système d'information

De septembre 2021 à septembre 2023

[École supérieure d'ingénieurs de Rennes \(ESIR\)](#) Rennes

Ingénieur Sciences et Technologies de l'Information et de la Communication

De septembre 2019 à juin 2023

[Institut National Polytechnique Félix Houphouët-Boigny \(INPHB\)](#)
Yamoussoukro, Côte d'Ivoire

ATOUTS

Sens de l'organisation

Autonomie

Rigueur

LANGUES

Anglais

B2 : compétence professionnelle

LANGAGES ET FRAMEWORKS

Dart

Flutter

NodeJs

Quarkus

Angular

Java

SpringBoot

OUTILS INFORMATIQUE

Git

Jira

MySQL

UML

Firebase

Docker

Kubernetes

Azure Devops

Jenkins

Elasticsearch

Helm