

SEYDINA LAYE

ELEVE - INGENIEUR INFORMATIQUE



06-12-37-95-13



seydina.laye85@gmail.com



63 Rue Delaroche, 62100 Calais



alassanelayediop

Qui suis-je ?

Étudiant en dernière année d'école d'ingénieur, je suis passionné par l'innovation technologique et les applications de l'intelligence artificielle. Je suis à la recherche d'un stage de 6 mois à partir de décembre 2024 pour valider mon diplôme d'ingénieur et d'une alternance à partir de septembre 2025 dans le cadre d'un Mastère Spécialisé en Informatique (Bac+6).

EXPÉRIENCE

01

STAGE

DEVELOPPEUR JAVASCRIPT

2024

CABINET VISION FRANCE 

- Développement d'un site web interactif intégrant l'API SmartCut pour améliorer la gestion des commandes.
- Conversion de scripts propriétaires en JavaScript, augmentant l'efficacité de l'automatisation.

CDD

TUTEUR PEDAGOGIQUE

2021-2023 UNIVERSITE DU LITTORAL COTE D'OPALE 

- Accompagnement des étudiants en mathématiques, physique et informatique, avec la création de supports pédagogiques interactifs.

STAGE

DATA SCIENTIST & DEVELOPPEUR WEB

2023

CHAPIOCK



- Conception d'un système de recommandation utilisant des algorithmes d'apprentissage supervisé et des techniques d'analyse de données comportementales.
- Optimisation de l'expérience utilisateur sur une plateforme e-commerce à l'aide d'outils de visualisation.

STAGE

DEVELOPPEUR MOBILE

2019

VINCI ENERGIES



- Développement d'une application de gestion de stocks avec une interface utilisateur intuitive et un back-end robuste en Java.

PROJETS CLÉS

02

Détection de pneumonie via les sons de toux

- Développement d'une application mobile avec Python (TensorFlow, Keras) et Flutter capable de détecter une pneumonie en analysant les caractéristiques MFCC des sons de toux.
- Implémentation d'un modèle d'apprentissage profond (CNN) pour classifier les données audio.

Utilisation des GAN pour la conception de flacons de parfum

- Exploration des architectures GAN pour générer des ébauches de design innovant pour l'industrie du parfum.
- Proposition d'une méthode intégrant des modèles génératifs dans le processus créatif.

FORMATIONS

03

CYCLE INGENIEUR INFORMATIQUE

EIL Côte d'Opale

2021-2024

LICENCE EN INFORMATIQUE

Ecole Supérieure Polytechnique

2021

COMPETENCES

04

Développement et Programmation

- Langages** : Python (TensorFlow, PyTorch, Scikit-learn), JavaScript (React, Angular), PHP (Symfony), Java, MySQL, R.
- Mobile** : Flutter, Kotlin.
- Web** : HTML5, CSS3, Flask, REST API.

Intelligence Artificielle et Data Science

- Modèles supervisés et non supervisés** (SVM, Clustering, GAN, CNN).
- Traitement des données** : Pandas, NumPy, Matplotlib, Seaborn.
- NLP** : BERT, GPT, Word2Vec.
- Vision par ordinateur** : OpenCV, YOLO

Big Data et Cloud Computing

- Big Data** : Hadoop, Apache Spark (Scala).
- Cloud** : AWS (SageMaker, Lambda, EC2), Google Cloud Platform.
- Bases NoSQL** : MongoDB, Cassandra.

Outils et DevOps

- Conteneurs et orchestration** : Docker, Kubernetes.
- Gestion de versions** : Git, GitLab.

Outils d'Analyse et de Visualisation

- Power BI, Tableau, Matplotlib, Plotly.**

PARASCOLAIRE

05

- Président du club d'échecs Chess&Co
- Membre actif du BDH de l'EILCO

LANGUES

06

- Anglais
- Français



CENTRES D'INTÉRÊTS

07

Réalité Virtuelle - IA - Cinéma - Culture
Japonaise - Basketball - Entrepreneuriat -
Echecs - Photographie Argentique