

Nombre: Enrique Merizalde

¿A que patrón(es) de arquitectura responde OSGI?

La arquitectura de OSGI hace referencia a dos patrones de arquitectura de software los cuales son Microkernel y una arquitectura en capas.

- Microkernel: se basa en el núcleo del sistema operativo, que es pequeño y se limita funciones esenciales, las no esenciales son servicios que se implementan
- Capas: Se basa en un sistema organizado de capas lógicas donde cada capa representa un conjunto de funciones relacionadas. Cada capa proporciona un servicio a la capa superior y esos utilizan servicios de su capa inferior.

¿Qué podemos hacer con eso?

- Tener flexibilidad y escalabilidad, ya que Microkernel divide el sistema y capas permite organizarlo
- Modularidad, ya que Microkernel permite dividir módulos del sistema y son agrupados por su función en distintas capas
- Escalabilidad, Es más fácil ir implementando servicios que se implementan en distintas tecnologías en un mismo sistema
- Mantenimiento más sencillo y cambios más sencillos ya que el sistema se compone de piezas más pequeñas
- Adaptable ya que Microkernel permite esto separando servicios y funcionalidades