날짜	2021-08-17 화요일
참석자	서승균, 이찬호, 장민지, 장진하, 채지윤, 최현정
안건	주제 선정 및 기능 구체화
회의 내용	1. 주제 선정을 위해 주제와 기능 제시 1) 마스크, 자가진단 키트 판매 - 품목에 따라 주민등록번호 유효성 검사 여부 - 달력 활용 가능 - 마스크 5부제 - 정렬: 품목에 적용해서 보여주기 - 현금만 가능하도록 하고 잔액 보여주기 - 하루 한 번 전체 수량, 잔액 확인하고 관리자에게 보고 - 마스크 수량 제한  2) 학교에서만 쓸 수 있는 급식 쿠폰 - 직원확인 - 메뉴 선택 - 10회 이용하면 추가 1회 혜택 - 메뉴 품절  ⇒ 1)번 주제가 시의적절하다고 느꼈기 때문에 1)번 주제로 선정.  2. 주제 선정 후 구현하고자 하는 기능 구체화 - 품목: 마스크/진단키트/손소독제/항균물티슈 - 하루 개수 제한 - 재고관리(하루에 한번/ 체크 후 관리자에게 "수량을 확인해주세요") - 마스크5부제(달력+주민등록번호 유효성 검사) - 1인당 하루에 다섯개로 제한 - 결제 : 현금만 (거스름돈, 잔액이 부족합니다) - 마스크(80/94 - 체크) 덴탈마스크는 개수 제한 없고 유효성 검사도 안함 - 키오스크 방식 or 구형 자판기 빙식 ->키오스크로 결정 - 장바구니에 마스크가 있으면 유효성 검사 및 5부제 체크 - 5부제 x -> "해당 날짜가 아닙니다"

날짜	2021-08-18 수요일
참석자	서승균, 이찬호, 장민지, 장진하, 채지윤, 최현정
안건	기획안 수정
회의 내용	1. 기획안 제출 이후 받은 1차 피드백   - 유효성 검사의 의미 추가   - 거스름돈 관리 프로세스   - 재고 등록하고 시작해야 한다. 재고를 채워 넣는 것처럼 거스름돈도 채워 넣어야 한다.   - 추진 일정에 날짜 빼고 1일차, 2일차 이렇게 기재, 일정은 아직 미정. 일단은 기획안에서 제거해야 한다.   - 자판기 시작할 때 관리자모드로 구동해서 재고관리 후 판매모드로 변경한 다.  2. 피드백을 반영하여 변경할 사항에 대하여 논의   - 거스름돈 관리하는 클래스 따로 생성   - 기획안 수정(유효성 검사 의미 추가, flow chart 수정, 추진 일정 제거)  3. 2차 피드백   - 금액은 권종별로   - 판매 목록도 저장할 수 있도록   - 회원 관리 보충(등록, 수정, 삭제)  4. 2차 피드백을 반영하여 변경할 사항에 대하여 논의   - 금액을 권종별로 받아 처리하도록 한다.   - 판매 목록을 저장하여 보여줄 수 있도록 한다.   - 기획안 관리자모드 항목에 (메뉴관리, 재고관리, 잔고관리, 구매자 정보 관리)로 나누어 작성하도록 한다.

날짜	2021-08-19 목요일
참석자	서승균, 이찬호, 장민지, 장진하, 채지윤, 최현정
안건	구현
회의 내용	1. 세부 기획안을 토대로 구현하기로 결정함.
	2. 역할 분담은 관리 파트와 판매 파트로 나누어 진행하도록 함 관리 파트: 서승균, 장진하, 채지윤 - 판매 파트: 이찬호, 장민지, 최현정
	3. 일요일까지 구현 단계 끝내기로 함.
	4. 오늘 구현한 부분 공유 - 관리 파트: 재고관리 부분 - 판매 파트: 장바구니에 담는 부분까지 완성.

날짜	2021-08-20 금요일
참석자	서승균, 이찬호, 장민지, 장진하, 채지윤, 최현정
안건	구현
회의 내용	1. 세부 기획안에서 변경할 사항들 논의 - 잔돈 관리시 자료구조 2. 역할분담한대로 이어서 진행 3. 구현한 부분 공유 - 관리 파트: 잔고관리 부분 - 판매 파트: 결제하기 부분(결제 후 실제 재고에 반영하는 부분 남아있음) 4. 주말동안 완성해서 월요일에 단체회의실에서 공유

날짜	2021-08-23 월요일
참석자	서승균, 이찬호, 장민지, 장진하, 채지윤, 최현정
안건	발표준비
회의 내용	1. 완성한 코드 실행해보고 오류 발생하는지 확인 2. 구현할 때 맡은 파트별로 발표 자료 만들고 취합 3. 최종 테스트 수행