

Projet Microservices Spring Cloud

- **IMANE Chakrellah**
- **YASSINE Ech-chaoui**

PLAN

1. Introduction
2. Objectif
3. Outils
4. Architecture
5. Démonstration
6. Conclusion

Introduction

- Les applications modernes doivent être scalables, maintenables et faiblement couplées.
- L'architecture microservices permet de découper un monolithe en services indépendants.
- Dans ce projet, on a séparé le domaine en deux services principaux :
 - microservice-produits
 - microservice-commandes
- Le projet intègre aussi Config Server, Eureka, Gateway, et un Front React.

Objectifs

- Implémenter un **CRUD complet** sur Produits et Commandes sans SQL manuel (**Spring Data JPA**).
- Centraliser la configuration via **Spring Cloud Config + GitHub**.
- Superviser les services avec Spring Boot Actuator (**health + refresh**).
- Mettre en place la découverte des services avec **Eureka**.
- Centraliser l'accès via une **API Gateway** (routing + filters).
- Appliquer la résilience : simulation de timeout + **Hystrix fallback**.
- Documenter l'API avec **Swagger / OpenAPI**.
- Fournir une interface web avec **ReactJS** (gestion produits + commandes).

Outils & technologies utilisées

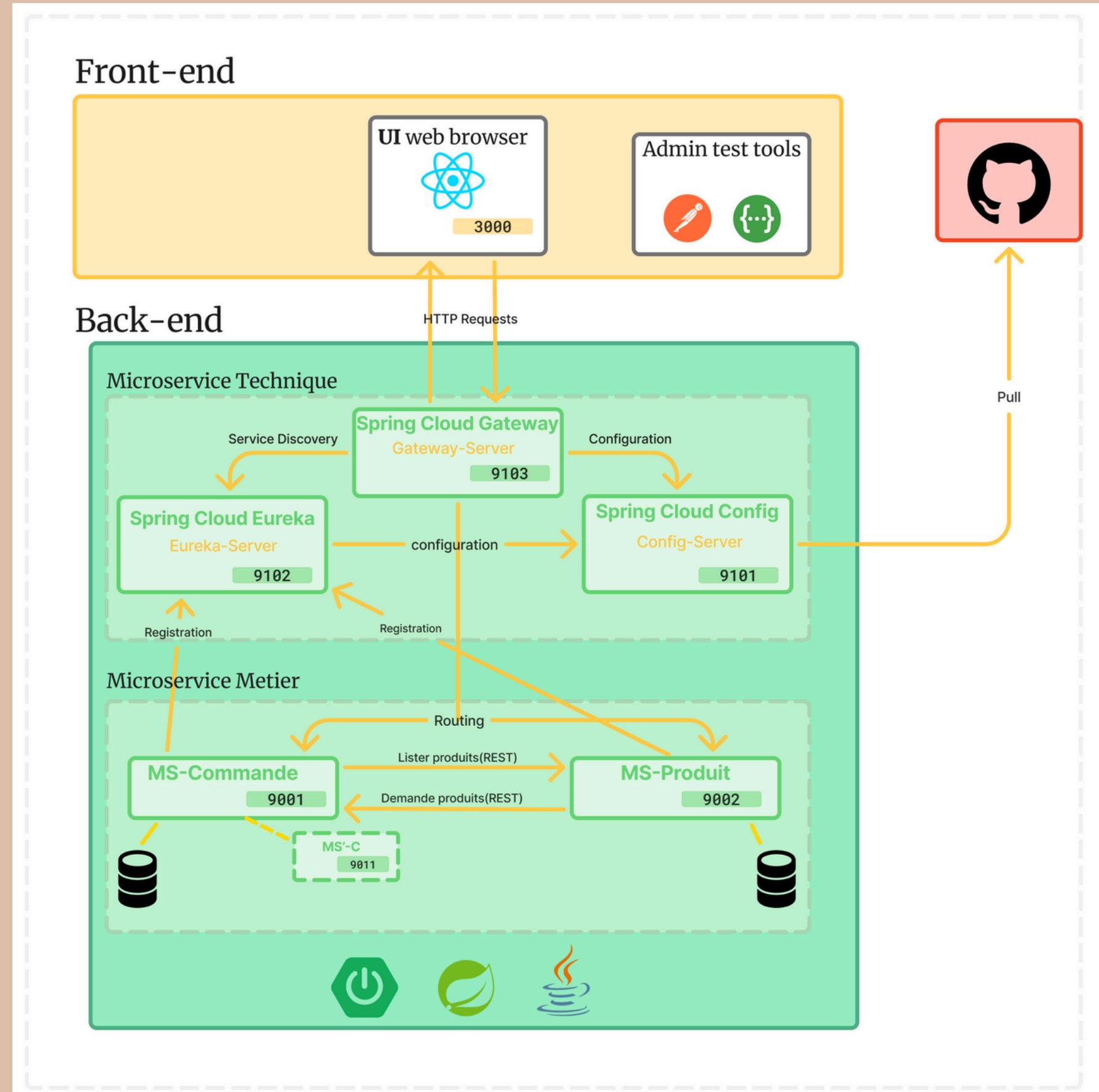
Back-end

- Java 17, Spring Boot
- Spring Data JPA (CRUD sans SQL)
- Spring Cloud Config (config centralisée)
- Eureka Discovery (service registry)
- Spring Cloud Gateway (point d'accès unique)
- Actuator (health, refresh, monitoring)
- Hystrix (fallback sur timeout)
- Swagger/OpenAPI (documentation)
- H2 Database

Font-end

- ReactJS + Axios (consommation API via Gateway)

Architecture



Démo

Conclusion

- Mise en place d'une architecture microservices complète avec Spring Cloud.
- Le projet démontre :
 - separation des responsabilités (Produits / Commandes)
 - configuration centralisée et dynamique
 - supervision & health check
 - gateway + discovery + load balancing
 - résilience via Hystrix

Grazie!