

Gitlab : ajout de fichier via l'interface Web

Ce document montre comment ajouter et remplacer des fichiers sur un dépôt gitlab, directement depuis l'interface web (sans avoir besoin de clone local)

Ajout d'un nouveau fichier

L'ajout d'un fichier est accessible depuis un bouton situé sur l'accueil du dépôt :

+

Search GitLab

/

1

H

How to commit from Gitlab Web Interface

Project ID: 2479

Star 0

Fork 0

1 Commit

1 Branch

0 Tags

72 KB Files

72 KB Storage

This repository contains a guide to commit single files directly from gitlab web interface.

Auto DevOps
It will automatically build, test, and deploy your application based on a predefined CI/CD configuration.
Learn more in the [Auto DevOps documentation](#)

Enable in settings

main

how-to-commit-from-gitlab-web-interface /

+

▼

Find file

Web IDE

Clone

Initial commit
Sebastien Jean authored just now

a39f4d2b

README

Add LICENSE

Add CHANGELOG

Add CONTRIBUTING

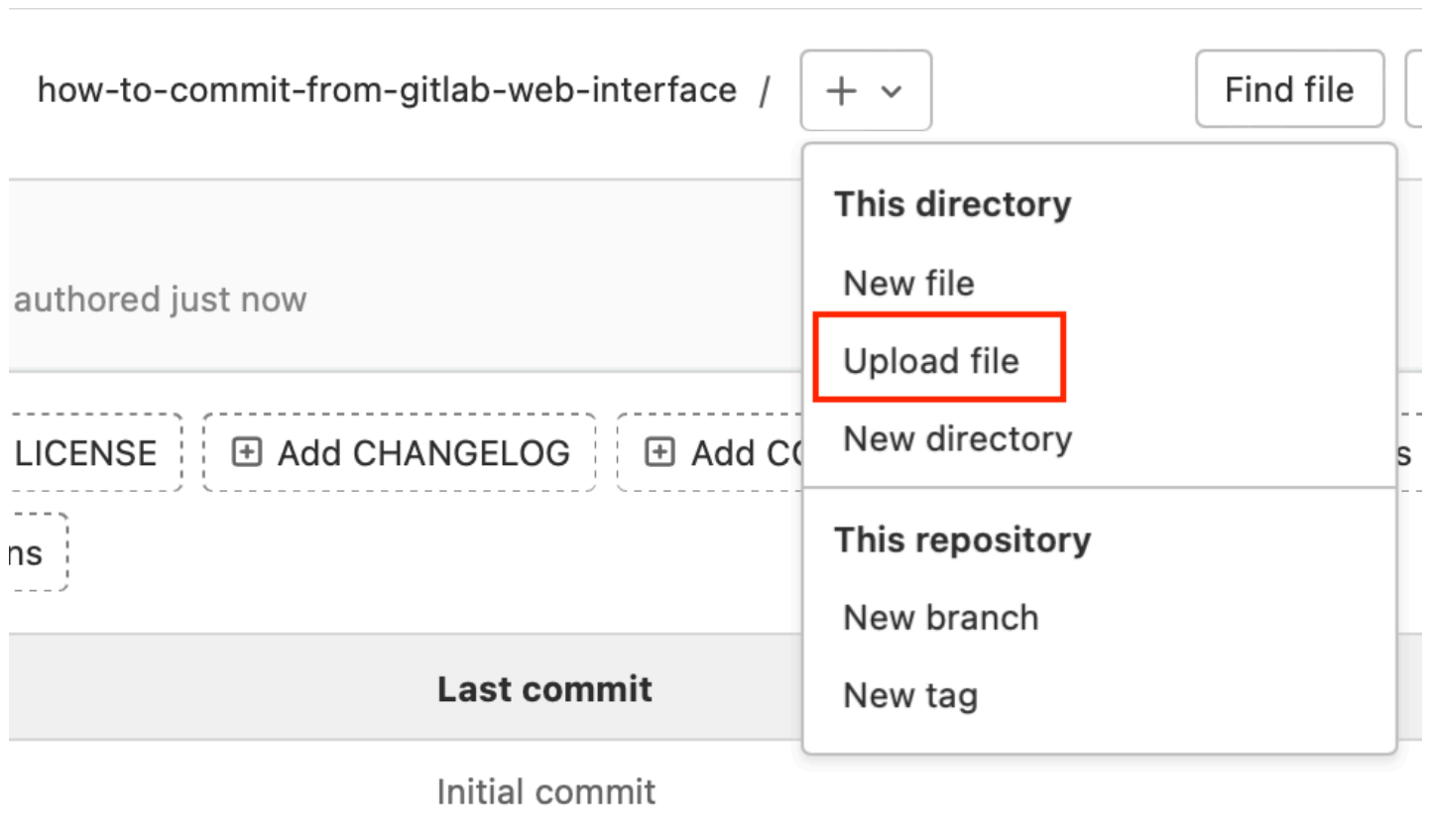
Add Kubernetes cluster

Set up CI/CD

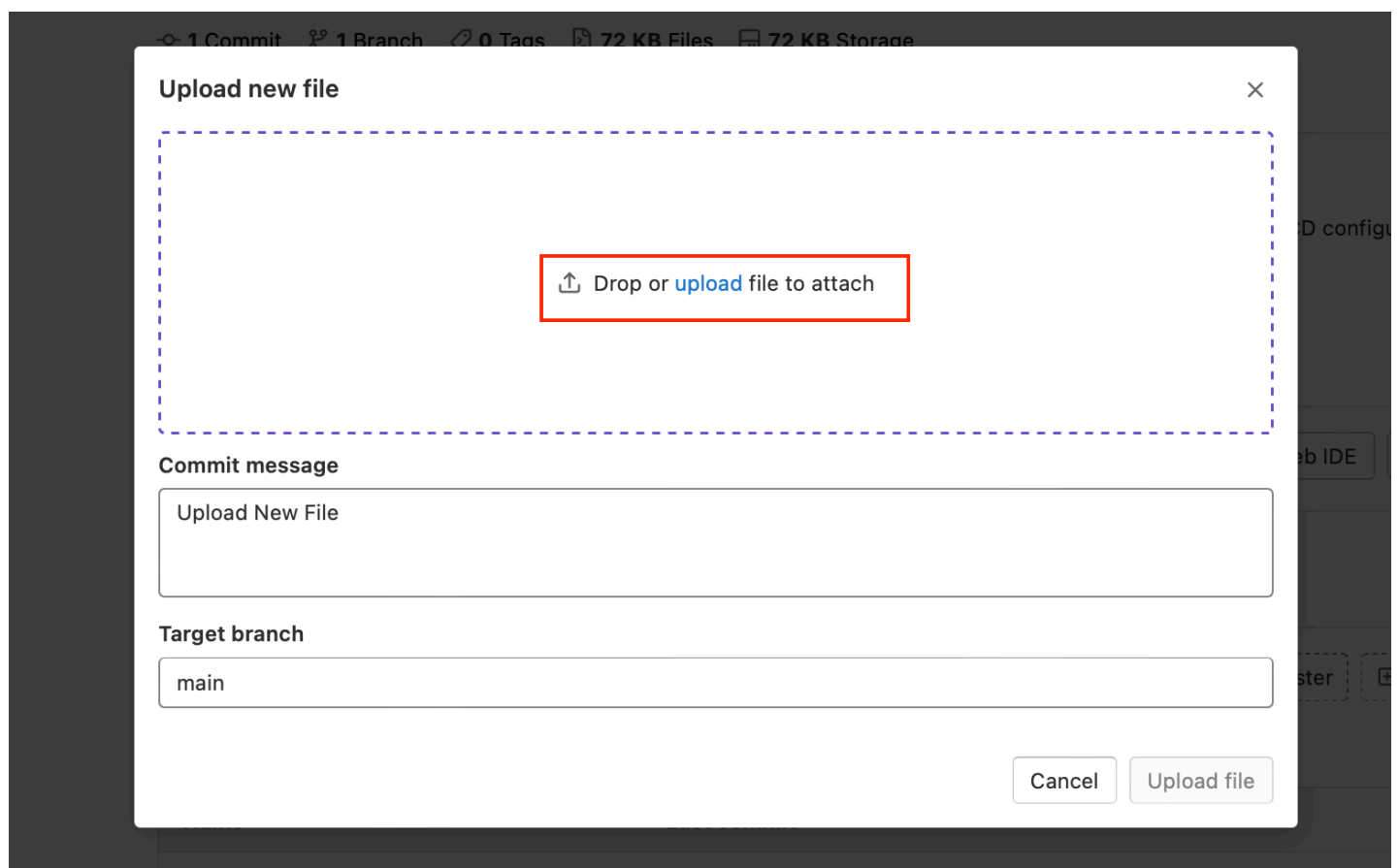
Configure Integrations

Name	Last commit	Last update
README.md	Initial commit	just now

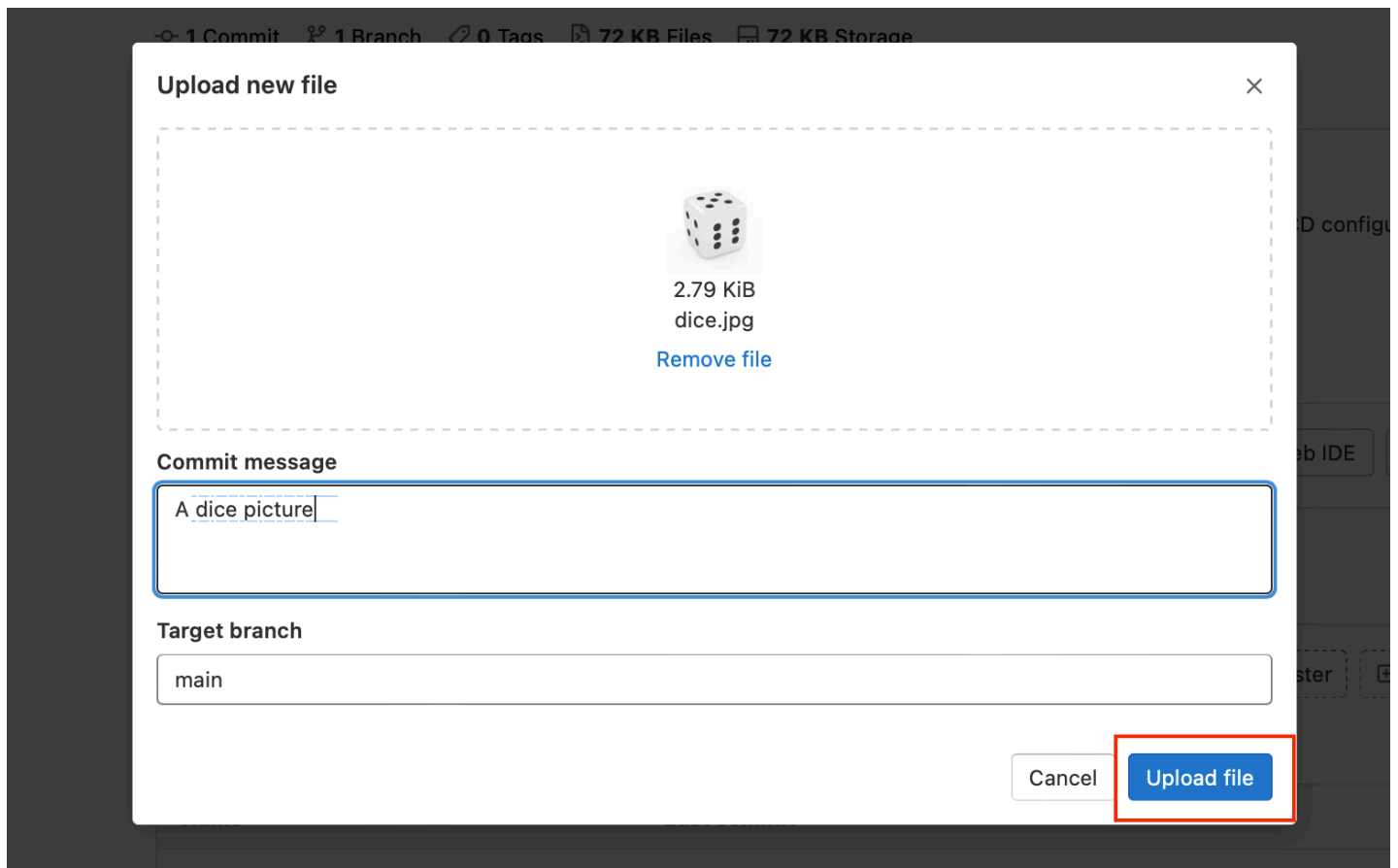
Et se poursuit par la sélection de l'action `upload file` :



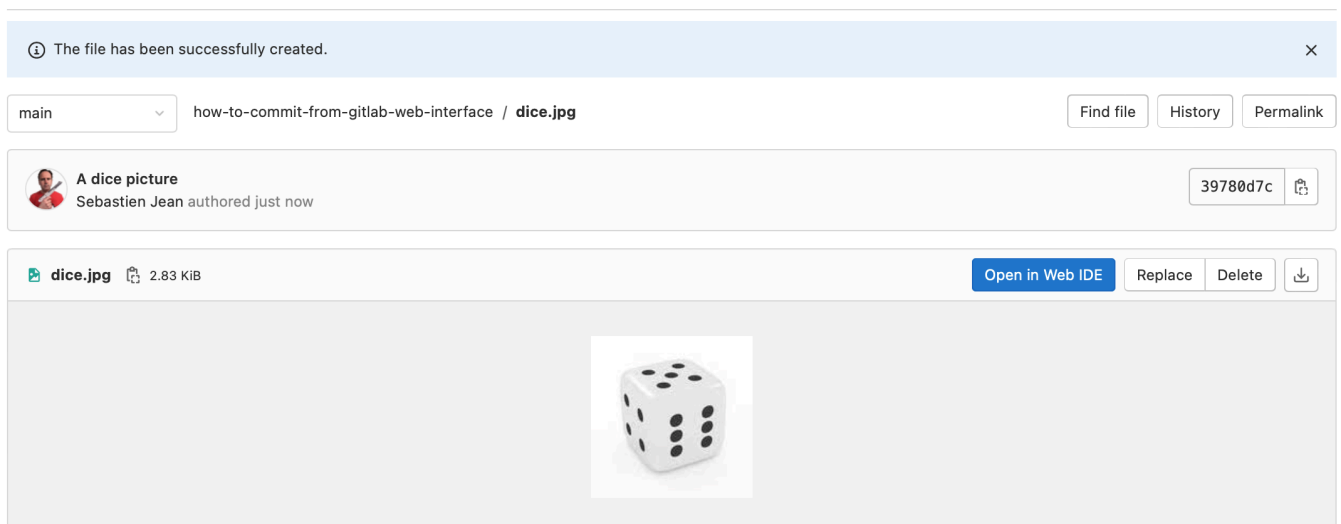
Il faut alors parcourir les dossiers pour sélectionner le fichier à envoyer, ou procéder par glisser-déplacer :



Il ne reste plus qu'à ajouter un message de commit et valider l'envoi avec le bouton **Upload** :



Le fichier est alors visible en prévisualisation :

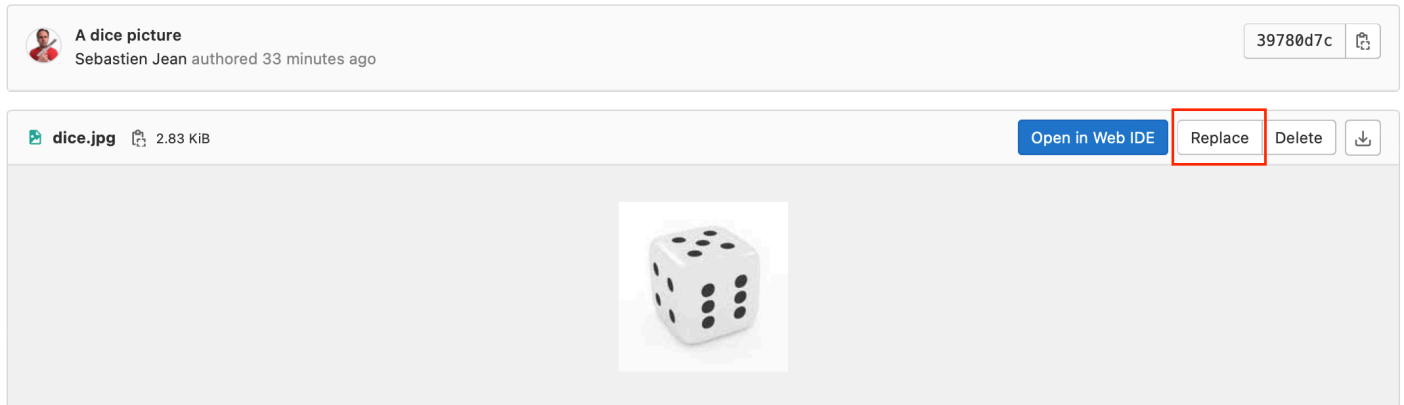


Et le retour à l'accueil du dépôt montre qu'il a effectivement fait l'objet d'un commit :

Name	Last commit	Last update
README.md	Initial commit	5 minutes ago
dice.jpg	A dice picture	just now

Mise à jour d'un fichier existant

Depuis l'accueil du dépôt, la sélection du fichier dans la liste ouvre la prévisualisation, et il est possible de remplacer le fichier via le bouton `replace` :



Il suffit alors de sélectionner (par parcours ou glisser-déposer) la nouvelle version du fichier, de renseigner le message de commit et de valider à l'aide du bouton `replace` :

