STAGIAIRE EN DÉVELOPPEMENT INFORMATIQUE



CHARAFEDDINE.ELBOUHALI005@GMAIL.COM



+33 753579691



PARIS

CHARAFEDDINE EL BOUHALI



ÉTUDIANT EN INFORMATIQUE

Etudiant en informatique, je suis à la recherche d'un stage d'au moins 3 mois débutant en mars 2025. Doté de compétences en développement web, Python, Visual Basic et Java, je suis passionné par l'apprentissage continu. Je suis motivé pour mettre en pratique mes connaissances, relever des défis et acquérir de nouvelles compétences dans un environnement dynamique

EXPÉRIENCES

Modélisation prédictive Sorbonne université 2024

Equipier polyvalentRestaurant la paix
2022

Site Web d'achat en ligne Groupe scolaire LA JOCONDE 2021

Responsable info événementiel Groupe scolaire LA JOCONDE 2021 Créer des modèles d'apprentissage automatique pour prévoir la qualité "bas carbone" du mix électrique et les émissions de CO2, en utilisant les variables météorologiques et calendaires.

Accueillir les clients, prendre les commandes, assurer le service et le nettoyage tout en respectant les normes d'hygiène, travailler en équipe et sous pression.

Diriger le projet de création d'un site web d'achat en ligne, en utilisant HTML, CSS et JavaScript.

Lors de la semaine culturelle, j'étais responsable de la gestion informatique des activités organisées par les élèves de mon lycée.

FORMATIONS

2024/2025 P SORBONNE université, présent

L2 parcours Informatique en apprentissage « Développeur d'Applications Nouvelles Technologies »

2024 • Auto-formation en ligne

Web Development course (Coursera), Python (Coursera), C (Udemy), VB (Udemy), Java (edx)

2023/2024 SORBONNE université

L1 informatiqiue

2022/2023 • GROUPE SCOLAIRE SANAA

Baccalauréat sciences physiques, mention excellent

COMPÉTENCES

- HTML
- CSS
- JavaScript
- Visual Basic (VB.NET)
- Python
- Java
- · C
- Graphic design
- Data science
- Modélisation prédictive
- Machine Learning
- Deep Learning
- OCaml
- Linux
- bootstrap
- SQL
- PHP
- Angular

PROJETS

ID Manager

Logiciel Windows pour stocker et afficher des informations personnelles (ID, nom, adresse) et photos, avec des fonctionnalités de recherche par nom ou ID

VidRec

Logiciel en Python permettant d'enregistrer l'écran de l'appareil en utilisant les librairies cv2, NumPy, pyautogui et time.

Développement d'un logiciel en Python avec interface graphique, permettant de télécharger des vidéos YouTube via leur lien, en utilisant les librairies PyTube et Tkinter.

LANGUES

YTDown





