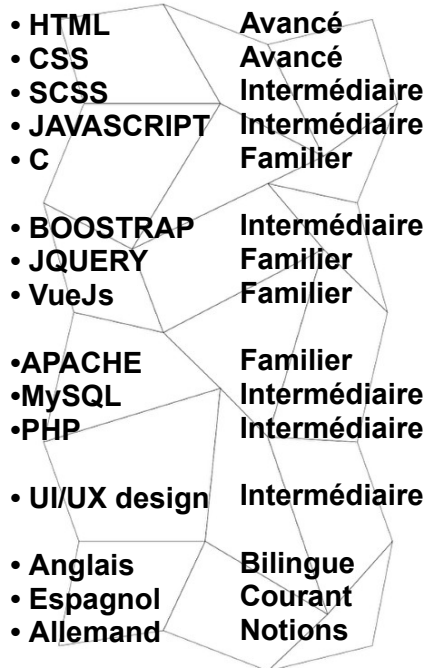


CONTACT

@ : Chrishb.rey@gmail.com
M : 0785621094
10 rue du Général Roguet,
92110 Clichy

Maîtrises



• HTML	Avancé
• CSS	Avancé
• SCSS	Intermédiaire
• JAVASCRIPT	Intermédiaire
• C	Familier
• BOOSTRAP	Intermédiaire
• JQUERY	Familier
• VueJs	Familier
• APACHE	Familier
• MySQL	Intermédiaire
• PHP	Intermédiaire
• UI/UX design	Intermédiaire
• Anglais	Bilingue
• Espagnol	Courant
• Allemand	Notions

Expérience pro

2017-2019 Barman, Barista

Rupert on Rupert,
The Peacock Hotel,
Franscesca's, Melbourne, AUS

2016-2017 Bar manager

Glaz'art (Live Music Venue),
Paris, FR
L'ADADA bar, Paris, FR

2015 Event Manager

University of Canterbury,
Christchurch, NZ

2012-2014 Glassie/ Barman, Team Leader

Café Oz (Australian Bar)
Bloody Marianne Co., Paris,
FR

2009-2010 Team leader/ Globetrotter/ Recolte de fond Humanitaire

STF Europe Association,
Europe/ Canada

CHRISTOPHER • REY

Dev web Junior

Profil

Stagiaire au seins de l'AFPA en développement web/ web mobile, je cherche actuellement un stage en entreprise dans le cadre de mon projet de reconversion professionnelle. Motivé, travailleur et disposant d'une volonté d'apprendre, je cherche une entreprise dynamique, prône au 'mentoring' et qui me permette de me confronté à de nouvelles problématiques.

Compétences

- Développeur web junior, je sais créer la partie front-end et back-end d'une application web/ web mobile en intégrant les recommandations de sécurité.
- Compréhension de la méthode Agile
- Mise en place de maquettes et suivis de développement
- Création de site 'user-friendly' et hiérarchisation de l'information
- Développement de site dynamique et responsive
- Management et priorisation des tâches
- Communication claire, esprit créatif et logique, motivé et travailleur
- Capable de travailler en autonomie ou en équipe de manière sereine et méthodique
- Adaptable et capable de travailler sur multiples plateformes et environnements

Formation

2019 –Juillet 2020 : Formation Afpa Dev Web/ Web mobile

- Développement de la partie front-end et back-end d'une application web/ web mobile en intégrant les recommandations de sécurité.
- Réalisation et intégration d'interfaces web dynamique et adaptable ;
- Développement de la partie back-end d'un projet et de la base de donnée ;
- Travail en équipe et création de projet en solo avec la méthode Agile ;

2019 – Piscine École 42

- Entraînement intensif (type bootcamp) dans le langage C, développement de programmes en groupe, gestion du temps et des dead-line.

2016 – 2019 Étudiant indépendant de programmation et développement

- Apprentissage sur plusieurs sites tel que « Openclassroom », « Codeacademy », « Sololearn »...
- Hardware : Construction, amélioration et suivis de performances de pc ;

2011 –2012 Mise A Niveau en Art Appliqué

Atelier Hourdé, Paris 17

- Dessin Classique (Architecture, nu, nature morte)
- Animation 2D
- Peinture et étude des grands mouvements artistiques
- Linogravure, Impression
- Design (Logos, Produit, Publicité)

2009 BAC

- Lycée Fulbert, Chartres (28)

Centres d'intérêts

- Game design, Game dev et suivis de Dev blog et deGameJam type Ludum Dare
- Symbologie et cryptographie : études des symboles, codes et langues anciennes
- Jeu de rôle papier et conception visuelle/ illustration