

《AIGC 技术应用》课程报告

姓名：陈聪 班级：24 软件工程（专本）2 班 报告时间：2024 年 11 月 17 日

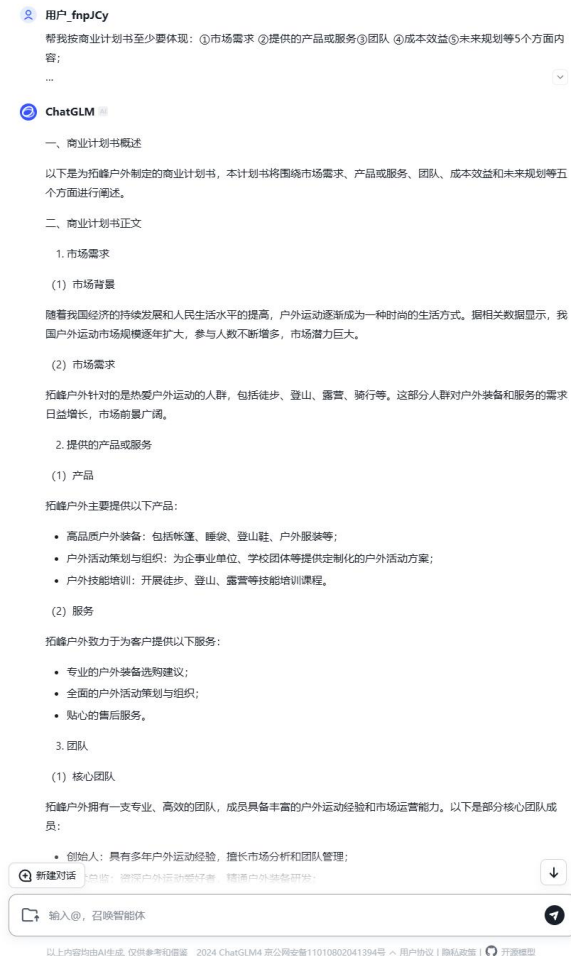
一、主要学习内容

1、AI 文书创作

主要知识点：本模块主要介绍了 AI 在文书创作方面的应用，重点学习了自然语言处理技术（NLP）在写作中的使用。通过训练模型，AI 能够根据给定的主题或提示词生成高质量的文章内容，帮助提高写作效率。学习了不同模型（如 GPT 系列）的结构和工作原理，掌握了如何通过 AI 辅助编辑、优化语句以及创作各类文书。

代表作品提示词：AI 写作助理、自动化内容生成、营销文案创作

代表作品（摘要截屏）：



2、AI 绘图创作

主要知识点：学习了 AI 绘图的基础原理，包括生成对抗网络（GAN）和扩散模型（如 DALL·E）的应用。AI 绘图可以根据用户提供的描述词语或图像素材生成相关的视觉内容。通过 AI 平台，用户能够实现从简单草图到复杂艺术作品的生成，极大提升了设计师和艺术创作者的工作效率。

代表作品提示词：未来城市、奇幻风景、蒸汽朋克风格

代表作品（摘要截屏）：

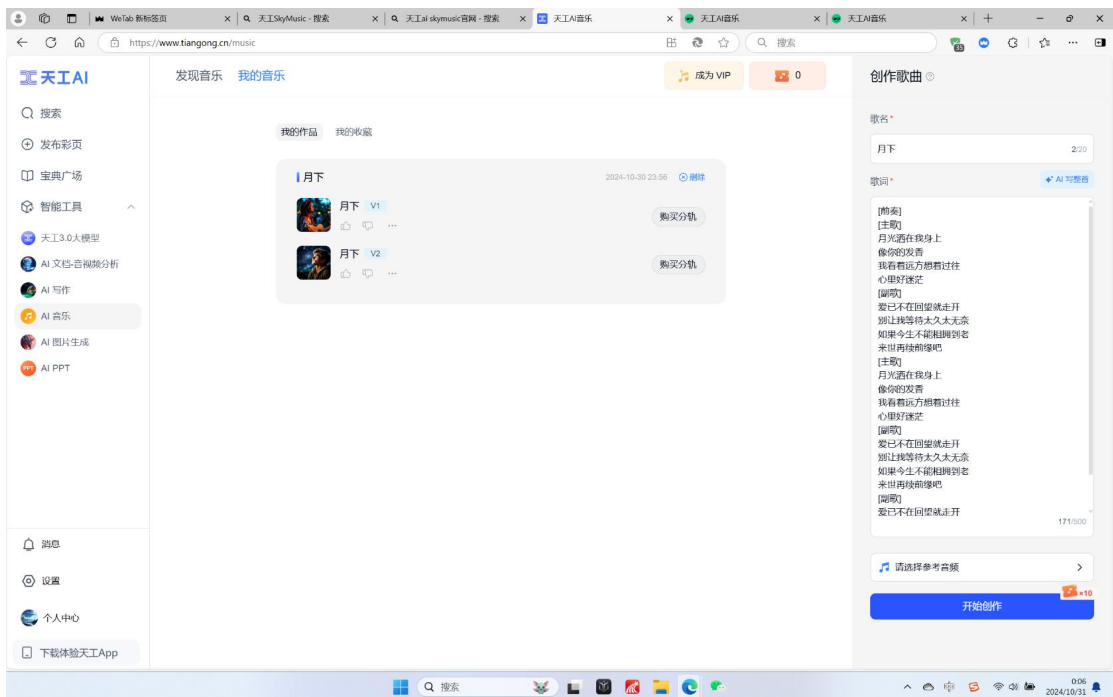


3、AI 音乐创作

主要知识点：本模块学习了 AI 在音乐创作中的应用，包括旋律、和声、节奏等元素的生成。AI 能够通过分析大量音乐数据，学习到创作规律，从而生成符合特定风格或情感的音乐作品。常见的 AI 音乐平台包括 Amper Music 和 Aiva，它们能够帮助用户创作原创背景音乐、电影配乐等。

代表作品提示词：轻音乐、悲伤旋律、电子舞曲

代表作品（摘要截屏）：

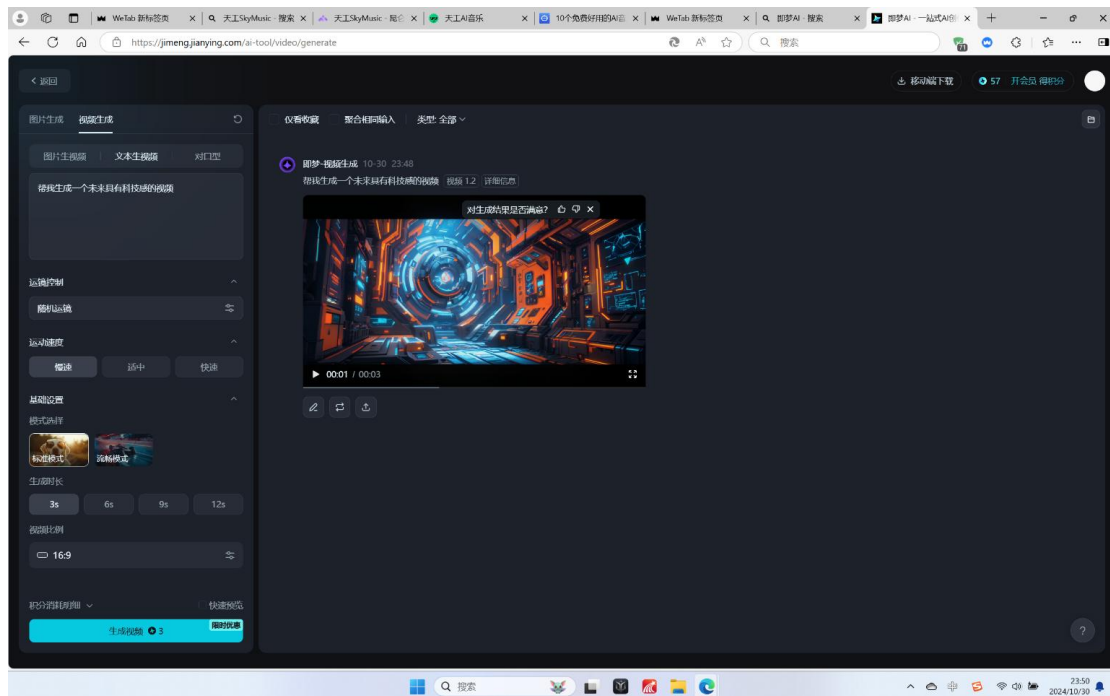


4、AI 视频创作

主要知识点：学习了 AI 在视频创作中的应用，特别是如何通过 AI 工具自动剪辑、生成、配音和增强视频效果。AI 技术的进步使得视频制作不再需要复杂的手动操作，用户可以快速生成符合需求的视频内容，广泛应用于短视频创作、广告制作以及影视后期制作。

代表作品提示词：快速剪辑、创意视频、电影预告片

代表作品（摘要截屏）：

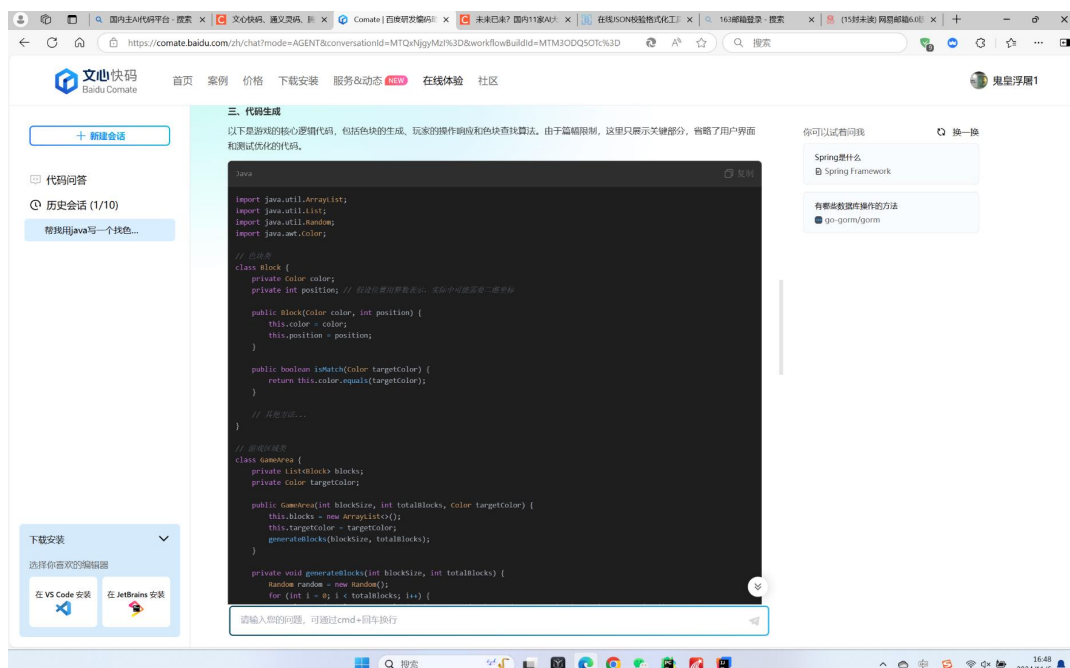


5、AI 代码平台使用

主要知识点：学习了 AI 在代码生成与开发中的应用，包括如何使用 GPT 等模型进行代码自动生成、代码优化和调试。AI 能够帮助程序员提升开发效率，尤其在重复性任务或代码格式化时，AI 能够提供智能辅助，大大缩短开发周期。常见的 AI 代码工具包括 GitHub Copilot 和 Tabnine 等。

代表作品提示词：自动化编程、错误修复、Python 脚本生成

代表作品（摘要截屏）：



二、学习心得体会及未来规划

在学习《AIGC 技术应用》课程的过程中，我深刻感受到了人工智能技术在创作领域的广泛应用和巨大潜力。从 AI 文书创作到 AI 视频制作，各种技术的结合不仅让传统创作流程得到了优化，还开辟了许多创新的可能性。通过与 AI 的互动，我发现 AI 并不是取代人类创作，而是作为一个得力助手，帮助我们完成一些繁琐的任务，提升效率，从而有更多时间投入到创意和核心思考中。

例如，在 AI 文书创作模块中，通过模型的提示词生成的文本虽然准确，但也让我意识到 AI 在某些语境下的表现仍然有限，尤其是在深度思考或情感表达方面，人工智慧仍然无法替代人的独特创造力和灵感。而在 AI 绘图与音乐创作的过程中，AI 的辅助作用让我更加明白，艺术创作的核心仍然在于人的创意，AI 只是提供了一种可能的表现形式，最终的艺术性还需依赖于人类的判断与审美。

未来，我计划进一步深入研究 AI 在创意领域的应用，尤其是在结合人工智能与人类艺术创作的领域。希望能通过 AI 技术提升自己的创作能力，并探索更多有趣的跨界合作机会，例如将 AI 与 VR/AR 技术结合，进行沉浸式的艺术体验创作。此外，我也希望能进一步了解 AI 在技术开发中的应用，特别是代码生成与优化的工具，希望能够将 AI 应用于我的编程学习和开发实践中，从而提高工作效率。

总之，AIGC 技术的快速发展给各行各业带来了深远的影响，我相信随着技术的不断进步，未来我们将能够在更广泛的领域中看到 AI 技术带来的巨大改变与创新。

三、综合作品完成情况（做为附件）

附件 1 商业计划书（PDF 格式，6 页以内）

附件 2 商业计划 PPT（20 页以内，包括 AI 绘图创作内容）