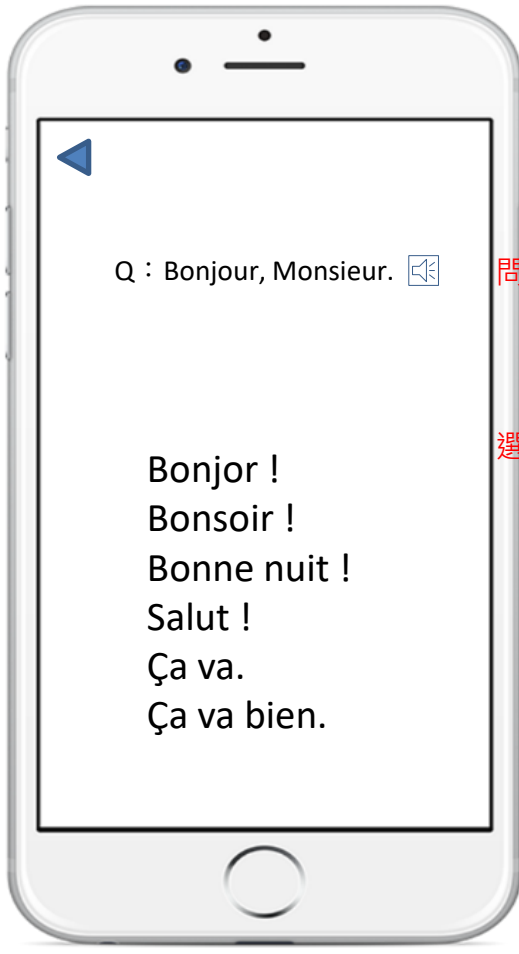


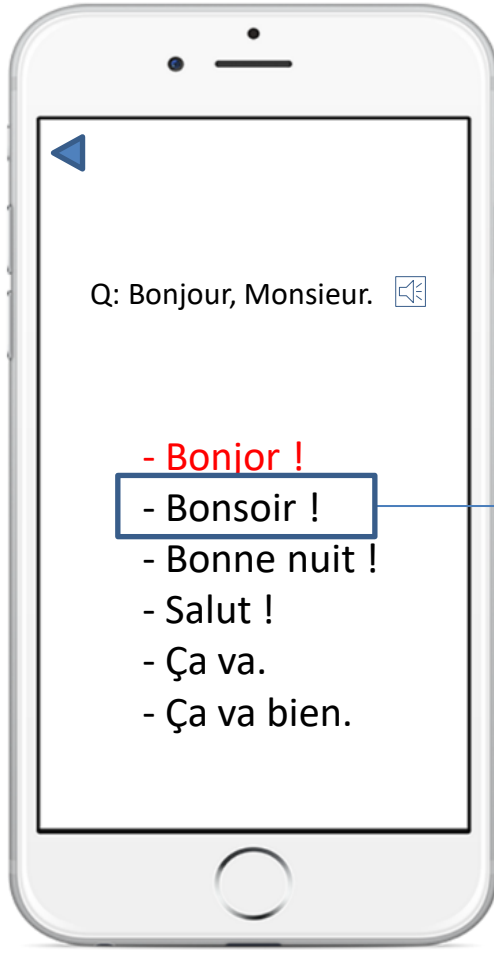
Activities 第一種呈現方式
選擇題+口說練習

***遊戲規則**會在使用者一進入闖關遊戲時就顯示，
使用者再點選一下螢幕遊戲規則的視窗即消失。



問題

選項



若選擇錯誤答案，會出現答錯音效，**正確答案**以紅色字體標示。(第二種呈現方式同樣套入)

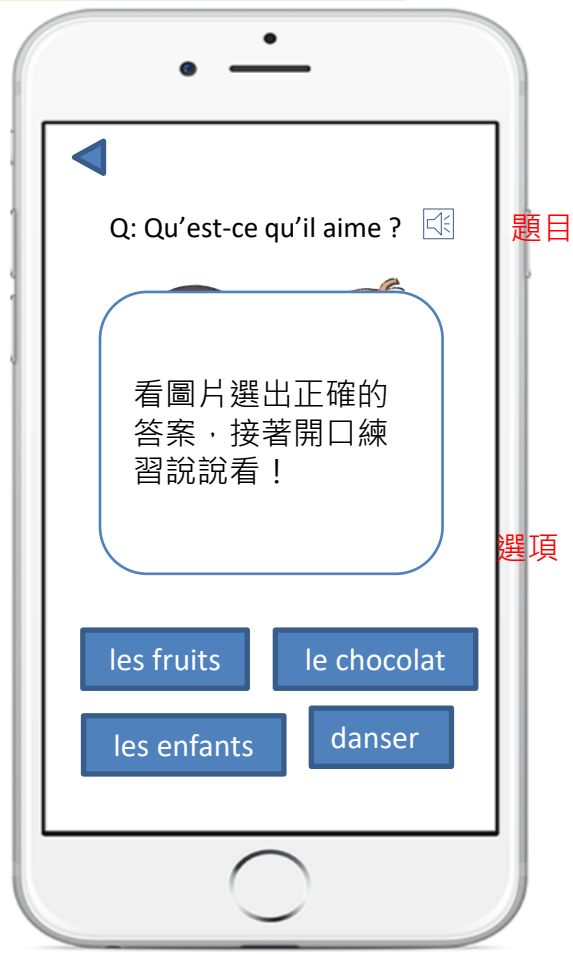
選擇填空回答正確後，進入語音辨識口說練習。



口說回答第2次不正確，會出現聆聽鍵，直接讓學生聆聽正確發音，並接續下一題。

口說回答正確，會有**正確的音效**，還是可以再一次聆聽發音。(第二種呈現方式同樣套入)

Activities 第二種呈現方式
選擇題+口說練習+圖片題目



左示意圖以L5 第三題為例。

顧慮到若加入圖片後，選項太多個會放不下。
若單字做為選項的話排版選項太多放不下的話，
至少挑4個單字做為選項。

若句子做為選項排版句子的字數太多放不下的話，
至少以2-3句做為選項。



點選「返回」鍵後出現的畫面。

