

介绍

OpenLayers是一个庞大而复杂的框架。有利的是，这样一个强大而成熟的框架使我们可以使用许多GIS标准，从许多不同的数据源中读取，在不同的浏览器技术上进行渲染等等。确实，此功能需要付出一定的成本，复杂性和下载大小才能列举。

与学习其他内容一样，花时间在OpenLayers上将使您熟悉库的概念，我们将在**使用自定义OpenLayers库构建**食谱中研究如何减少下载大小，这对于移动用户或情况特别有用。可能无法避免的网络限制。

如OpenLayers 2所示，OpenLayers 3的实现具有较少的本地实用程序功能。因此，OpenLayers 3依赖于Google Closure库。通过将Google Closure嵌入库的核心，从理论上讲，OpenLayers是一个自包含的库，不需要其他依赖项。

在本章中，我们将看一些更实用的示例，以创建功能齐全的映射应用程序。我们将演示可以帮助您完成日常工作（**使用投影**）的食谱以及可以进一步增强您的应用程序的其他食谱（**利用地图永久链接**）。在某些地方，本章可能更适合经验丰富的JavaScript程序员，但如果您不符合此条件，请不要用它妨碍您的阅读。

在完成本章和之前的章节之后，我们希望您可以自信地准备承担在工作中可能需要实现的任何其他产品要求。

[< 上一节 \(/book/web_development/9781785287756/7\)](/book/web_development/9781785287756/7)

[下一节 > \(/book/web_development/9781785287756/7/ch07lvl1sec61/working-with-projections\)](/book/web_development/9781785287756/7/ch07lvl1sec61/working-with-projections)

