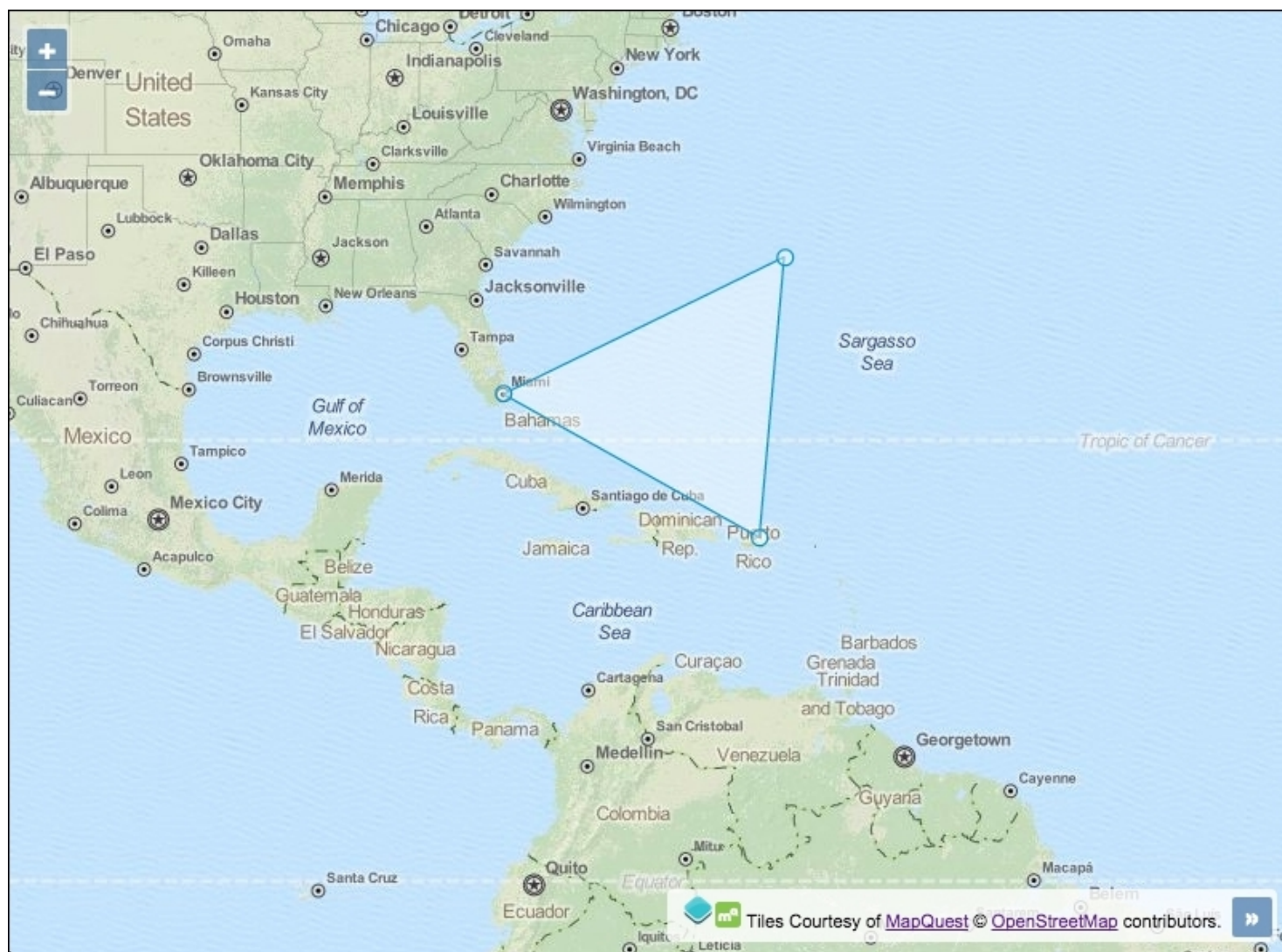


## 添加GML层

的 **地理标记语言**（GML）是XML语法，用于表达地理特征。它是OGC标准，已被GIS社区广泛接受。

在此食谱中（源代码在中 [ch03/ch03-gml-layer/](#) ），我们将向您展示如何从GML文件创建矢量层，如以下屏幕截图所示：



注意

您可以在Packt Publishing网站上找到本书源代码随附的GML格式的 necessary 文件。

怎么做...

为了 要将GML格式的要素导入地图，请遵循以下说明：

- 1 创建具有必需的OpenLayers依赖项的HTML文件，并准备 `div` 要包含地图的元素：

复制

```
<div id="js-map"></div>
```

- 2 创建JavaScript文件以使用基础层初始化地图，然后添加指向GML源的向量层，如下所示：

复制

```
var map = new ol.Map({
  view: new ol.View({
    zoom: 4,
    center: [-7494000, 2240000]
  }),
  target: 'js-map',
  layers: [
    new ol.layer.Tile({
      source: new ol.source.MapQuest({layer: 'osm'})
    }),
    new ol.layer.Vector({
      source: new ol.source.Vector({
        url: 'bermuda-triangle.gml',
        format: new ol.format.GML2()
      })
    })
  ]
});
```

怎么运行的...

让我们来 详细查看向量层实例化：

复制

```
new ol.layer.Vector({
  source: new ol.source.Vector({
    url: 'bermuda-triangle.gml',
    format: new ol.format.GML2()
  })
})
```

正如光栅层需要一个来源，如中所看到的第2章 (/book/web\_development/9781785287756/2)，**添加栅格图层**，所以做矢量图层。矢量层使用 `ol.source.Vector` 该类来呈现要素。

我们提供HTTP端点作为 `url` 属性的字符串。OpenLayers将代表我们对此URL进行AJAX请求，该URL包含GML文件。

通过将format属性设置为，我们可以告知OpenLayers源的格式 GML2 。GML源版本为2.1.2，  
`ol.format.GML2` 可以读取和处理。对于GML 3.1.1，请使用 `ol.format.GML` 或  
`ol.format.GML3` 构造函数。

在此示例中，矢量层源请求将隐式使用该 `ol.loadingstrategy.all` 策略将源中的所有要素加载到地图上，并且不再进行其他AJAX请求。但是，有一个 `ol.source.Vector` 名为的属性 `strategy`，该属性可用于指定替代的特征加载策略，例如仅针对view（`ol.loadingstrategy.bbox`）范围加载特征。

收到GML源代码后，OpenLayers会读取GML格式的要素，并将每个要素转换为可在地图（`ol.Feature`）上使用的格式。

OpenLayers提供了许多其他格式来读取/写入数据，但是在此配方中，我们使用了 `ol.format.GML2` 实例，因为我们的数据源是GML版本2文件。

也可以看看

- ▶ 所述**添加KML层**配方
- ▶ 在**创建要素编程**食谱

---

◀ [上一节 \(/book/web\\_development/9781785287756/3/ch03lvl1sec25/introduction\)](/book/web_development/9781785287756/3/ch03lvl1sec25/introduction)

[下一节 ▶ \(/book/web\\_development/9781785287756/3/ch03lvl1sec27/adding-a-kml-layer\)](/book/web_development/9781785287756/3/ch03lvl1sec27/adding-a-kml-layer)

---

