

## 介绍

---

控制项 使我们能够在地图上导航，使用图层进行播放，放大或缩小以及执行诸如编辑要素，测量距离之类的操作。本质上，控件允许我们进行交互。

OpenLayers带有通过DOM元素在地图上直观表示的控件，并且可以使用CSS设置样式。这样的控制，例如 `Attribution` ， `FullScreen` 和 `Zoom` ，属于这一类。这些控件类型是 `ol.control.Control` 的子类。

用户还可以看到其他种类的控件，但是它们提供的交互作用也很重要。控制，如 `KeyboardPan` ， `Select` ，和 `PinchZoom` ，是这种类型。这些类型的控件是 `ol.interaction` 对象的一部分。

还有其他一些可以考虑控件类型的辅助方法，例如 `ol.Geolocation` 提供HTML5地理定位功能的类。

可以根据需要激活或停用控件。默认情况下，地图上已经包含许多控件或交互，以涵盖用户习惯于跨其他地图应用程序使用的常见交互。也可以创建自定义的控制，我们将在覆盖**创建自定义控制**配方，在第7章 ([/book/web\\_development/9781785287756/7](/book/web_development/9781785287756/7))，**超越基础**。

控件侦听事件，例如单击或点击。此事件管理是通过Google Closure库完成的。例如，`goog.events.listen` 方法用于注册 `goog.events.EventType.CLICK` DOM元素（例如 `Zoom` 按钮）上的click事件（）。

让我们看一些可以帮助我们更好地理解控件的食谱。

---

◀ [上一节 \(/book/web\\_development/9781785287756/5\)](/book/web_development/9781785287756/5)

[下一节 ▶ \(/book/web\\_development/9781785287756/5/ch05lvl1sec46/adding-and-removing-controls\)](/book/web_development/9781785287756/5/ch05lvl1sec46/adding-and-removing-controls)

---

