

介绍

一旦我们知道如何使用矢量层，例如添加新功能或修改现有功能，我们可能会想到的问题是：如何设置它们的样式？在本书的先前食谱中，我们已经看到了特征样式的示例，但是本章将更深入地研究我们可以使用样式做什么以及样式在OpenLayers中的操作方式。

要素的视觉表示是GIS应用程序中最重要的概念之一。这不仅从用户的经验或设计者的角度来看很重要，而且作为信息需求也很重要，例如，确定匹配特定条件的功能。

可视化功能的方式不仅对于使我们的应用程序更具吸引力非常重要，而且对改善将信息带给用户的方式也很重要。例如，假设一组点代表一些温度，如果我们对最热的区域感兴趣，则可以用不同的半径和颜色值来代表它们。这样，较小的半径和接近蓝色的颜色表示该区域是一个寒冷的区域，而较大的半径和接近红色的颜色表示该区域是一个热区域。

OpenLayers在样式化功能时为我们提供了极大的灵活性。我们可以使用受要素属性影响的静态样式或动态样式。可以通过多种方法来创建样式，例如从样式函数（ `ol.style.StyleFunction` ），或将新的样式实例（ `ol.style.Style` ）直接应用于要素或图层。

让我们在以下食谱中查看所有这些内容。

[◀ 上一节 \(/book/web_development/9781785287756/6\)](/book/web_development/9781785287756/6)

[下一节 ▶ \(/book/web_development/9781785287756/6/ch06lvl1sec55/styling-layers\)](/book/web_development/9781785287756/6/ch06lvl1sec55/styling-layers)

