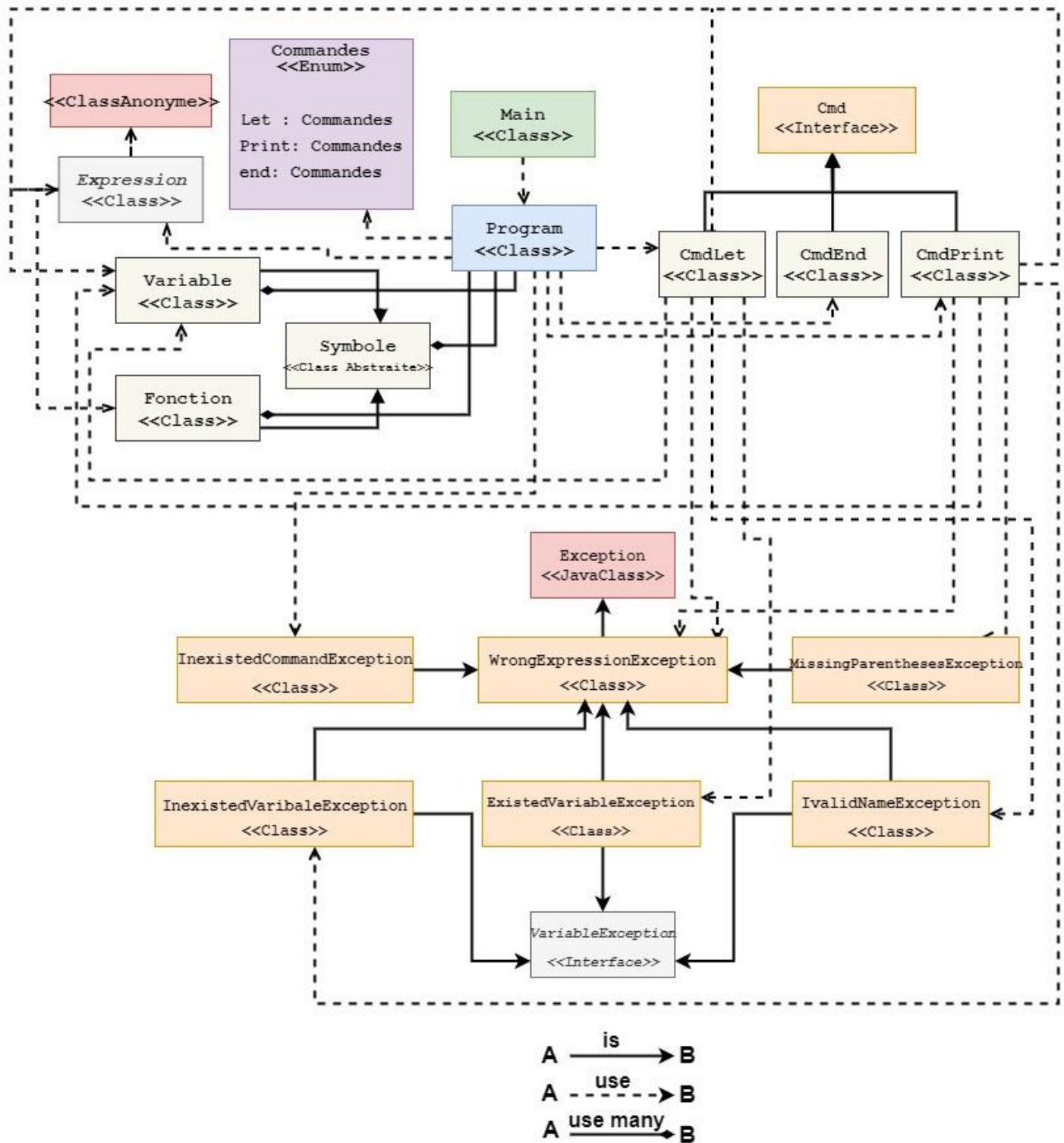


## **La Partie Conception TP P00**

## 1-Diagramme Des Classes :



## 2-Tableaux Des Classes :

Public Class Program	
<i>Liste des attributs</i>	
<i>Attribut</i>	<i>Signification</i>
Public static ArrayList<Symbole> symbols	Garder les symboles (Variables ou Fonction) avec ses informations.
Public static Expression exp	Garder l'expression correspondant à la commande saisie par l'utilisateur
<i>Liste des méthodes</i>	
<i>Method</i>	<i>Rôle</i>
public static void addStandardsFunctions()	Charger les fonctions standards dans le tableau symboles.
public static void launch () throws InexistedCommandException	Lancer le programme et écouter et traiter les commandes saisies.

Public Class Expression	
<i>Liste des attributs</i>	
<i>Attribut</i>	<i>Signification</i>
Private String exp	Garder la valeur de l'expression.
<i>Liste des méthodes</i>	
<i>Method</i>	<i>Rôle</i>
public void Expression(String exp)	Créer une instance expression avec un valeur spécifique.
public double evaluate()	Vérifier et valider la syntaxe de l'expression et retourner le résultat si elle est valide.
public void replaceVariables() throws InexistedVariableException	Vérifier l'existence des variables de l'expression et les remplacer par leur valeur trouvée dans symboles.
Public void evalParentheses() throws MissingParenthesesException	Vérifier les parenthèses dans l'expression cad à chaque p fermante il y a p ouvrante.
Public void setExp(String exp)	Instancier l'attribut exp.
Public String getExp()	Retourner la valeur de exp

---

## Public Abstract Class Symbole

---

### Liste des attributs

Attribut	Signification
Private String nom	Garder le nom du symbole.

### Liste des méthodes

Method	Rôle
public Symbole()	Créer un symbole vide.
public Symbole(String nom)	Créer un symbole avec un nom spécifique.
public abstract int recherche()	Chercher un symbole dans le tableau symbols et retourner son indice.
Public void setNom(String nom)	Instancier l'attribut nom.
Public String getNom()	Retourner la valeur de nom.

---

## Public Class Variable extends Symbole

---

### Liste des attributs

Attribut	Signification
Private Double value	Garder la valeur de la variable.

### Liste des méthodes

Method	Rôle
public Variable()	Créer une variable vide.
public Variable(String nom, Double value)	Créer une variable avec un nom et une valeur spécifiées.
public void ajouter()	Ajouter la variable dans le tableau symbols.
Public int recherche()	Chercher une variable dans le tableau symbols et retourner son indice.
Public String getValue()	Retourner la valeur de value.
Public void setValue(Double value)	Instancier l'attribut value.

---

## Public Class Fonction extends Symbole

---

### Liste des attributs

Attribut	Signification
Private Function corps	Garder le corps de la fonction du symbole.

### *Liste des méthodes*

<b>Method</b>	<b>Rôle</b>
<code>public Fonction()</code>	Créer une Fonction vide.
<code>public Fonction(String nom, Function&lt;Double, Double&gt; corps)</code>	Créer une Fonction avec un nom et corps spécifiés.
<code>public abstract int recherche()</code>	Chercher une fonction dans le tableau symbols et retourner l'indice.
<code>Public void setCorps(Function&lt;Double, Double&gt; corps)</code>	Instancier l'attribut corps.
<code>Public Function&lt;Double, Double&gt; getCorps()</code>	Retourner la valeur de corps.

## **Interface Cmd**

### *Liste des méthodes*

<b>Method</b>	<b>Rôle</b>
<code>Public void execute()</code>	Exécuter la commande correspondante.

## **Public Class CmdLet implements Cmd**

### *Liste des attributs*

<b>Attribut</b>	<b>Signification</b>
<code>Private static Stack&lt;String&gt; stk</code>	Garder les variables trouvées dans l'expression saisie.

### *Liste des méthodes*

<b>Method</b>	<b>Rôle</b>
<code>public void execute()</code>	(Redéfinition de la méthode défini déjà dans l'interface cmd), Créer la variable et affecter sa valeur puis l'ajouter au tableau symbols s'il est valide
<code>public static void processVariable(String nom)</code>	Vérifier et valider la syntaxe de variable et l'ajouter au symbols s'il est valide.

---

**Public Class CmdPrint implements Cmd**

---

**Liste des méthodes**

<b>Method</b>	<b>Rôle</b>
<code>public void execute()</code>	(Redéfinition de la méthode défini déjà dans l'interface cmd), Calculer et Afficher le résultat de la commande après la validation

---

**Public Class CmdEnd implements Cmd**

---

**Liste des méthodes**

<b>Method</b>	<b>Rôle</b>
<code>public void execute()</code>	(Redéfinition de la méthode défini déjà dans l'interface cmd), Vider le tableau symbols, arrêter le programme et afficher un message d'arrêt.

---

**Public Class WrongExpressionException extends Exception**

---

**Liste des attributs**

<b>Attribut</b>	<b>Signification</b>
<code>Private String errorText</code>	Garder le message d'erreur de l'exception.

**Liste des méthodes**

<b>Method</b>	<b>Rôle</b>
<code>public MissingExpressionException()</code>	Créer une Exception vide.
<code>public MissingExpressionException(String errorText)</code>	Créer une Exception un message d'erreur .
<code>Public void setErrorText(String errorText)</code>	Instancier l'attribut errorText.
<code>Public String getErrorText()</code>	Retourner la valeur de errorText.

---

**Public Class MissingParenthesesException extends WrongExpressionException**

---

**Liste des méthodes**

<b>Method</b>	<b>Rôle</b>
<code>public MissingParenthesesException()</code>	Créer une Exception vide.
<code>Public MissingParenthesesException (String errorText)</code>	Créer une Exception un message d'erreur .

---

## Public Class InexistedCommandException extends WrongExpressionException

---

### Liste des méthodes

Method	Rôle
public InexistedCommandException()	Créer une Exception vide.
Public InexistedCommandException(String errorText)	Créer une Exception un message d'erreur.

---

## Interface VariableException

---

Pour séparer les exceptions concernant les variables pour mieux organiser

---

## Public Class InexistedVariableException implements VariableException

---

### Liste des méthodes

Method	Rôle
public InexistedVariableException()	Créer une Exception vide.
Public InexistedVariableException(String errorText)	Créer une Exception un message d'erreur.

---

## Public Class ExistedVariableException extends WrongExpressionException implements VariableException

---

### Liste des méthodes

Method	Rôle
public ExistedVariableException()	Créer une Exception vide.
Public ExistedVariableException(String errorText)	Créer une Exception un message d'erreur.

---

## Public Class InvalidVariableNameException implements VariableException

---

### Liste des méthodes

Method	Rôle
public InvalidVariableNameException()	Créer une Exception vide.

Public InvalidVariableNameException (String errorText)	Créer une Exception un message d'erreur.
--	--

## Enum Commandes

### Liste des commandes

Method	Rôle
let	Initialiser les variables.
print	Afficher le résultat sur console
end	Terminer le programme

## Classe anonyme utilisé dans la méthode evaluate de Classe Expression

### Liste des attributs

Attribut	Signification
Private int pos	Serve comme indice de parcours de l'expression.
Private int ch	Serve comme un conteneur de char dans l'expression

### Liste des méthodes

Method	Rôle
public void nextChar()	Mettre le char prochain dans la variable ch.
public boolean isExist(int ch)	Vérifier si ch existe dans l'expression.
public double parseTerm()	Evaluer les expressions écrites comme <facteur> [ [ "*"   "/" ] <facteur> ]...
Public double parseFactor()	Evaluer les expressions écrites comme <element> [ "^" <element> ]...
Public double parseExpression()	Evaluer les expressions écrites comme [ "-" ] <term> [ "+"   "-" ] <term> ]...
Public double parse()	Evaluer et retourner le résultat de toute l'expression donnée