

# よりよいオンライン授業に向けて

---

大学総合教育研究センター 吉田 塁

# 目次

- ◆ アップデート
- ◆ オンライン授業を行うにあたって
- ◆ リアルタイム授業のポイント
- ◆ オンデマンド授業のポイント
- ◆ ハイブリッド授業のポイント

# アップデート

# utelecon ポータルサイトの改善

- ◆ メニューを刷新
- ◆ 以下のページが特におすすめ

ページ	説明
<a href="#">オンラインを活用するために</a>	オンラインの活用方法に関する情報がまとめています
<a href="#">使えるツールから探す</a>	ツール別に記事をまとめています
<a href="#">やりたいことから探す</a>	目的別に記事をまとめています
<a href="#">東大の実践を知る</a>	オンライン授業のグッドプラクティス，オンライン授業情報交換会，オンライン授業に関するアンケート，本学教職員から共有いただいた資料へのリンク
<a href="#">グッドプラクティス</a>	オンライン授業のグッドプラクティス14件について，先生への詳細なインタビュー記事をまとめています
<a href="#">Zoom の使い方</a>	Zoom の様々な使い方が載っています (通信量に関する情報も載っています)



# ツールのアップデート

## ◆ Zoom

- ◆ ブレイクアウトルームに対してメインルームから画面共有できる (アップデート推奨)
- ◆ 10月～ 最大ブレイクアウトルーム数が100に (予定)  
(本学が Zoom に、拡張機能有効化の申請をするため)

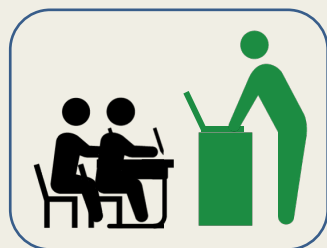
## ◆ Slido

- ◆ Webex アカウントでサインインすると有償プランが利用可
- ◆ <https://utelecon.adm.u-tokyo.ac.jp/slido/>

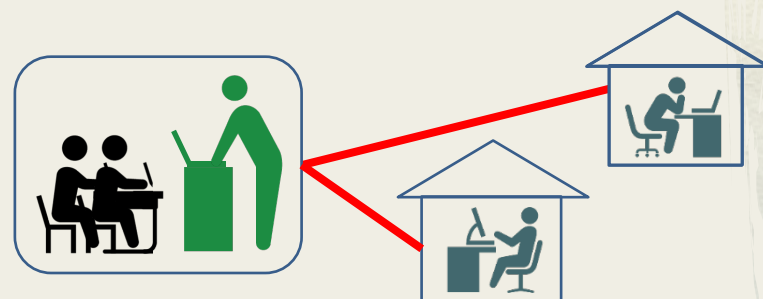
# オンライン授業を行うにあたって

# 授業形態

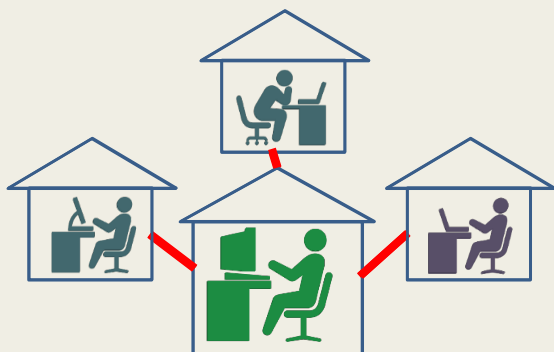
**対面：従来の授業**



**ハイブリッド（対面+オンライン配信）**  
：教室の授業をライブ配信



**リアルタイム（オンライン）**  
：Web会議システム等で授業



**オンデマンド（オンライン）**  
：学習システム等で学生が各自学習



# メディア授業 要件

- ◆ メディア授業（リアルタイム、オンデマンド、ハイブリッド）には、それぞれ授業の要件あり
- ◆ （概説）メディア授業は単位算入の上限があるが、COVID-19 の感染拡大における特例的な措置として、面接授業に相当する教育効果を有すると大学において認められる場合、単位の上限に算入する必要はない
- ◆ 遠隔授業を実施する授業時数が半数を超えない範囲で行われる授業科目については、面接授業の授業科目として取り扱う
- ◆ 参考情報
  - ◆ 文部科学省（2018）大学における多様なメディアを高度に利用した授業について
    - ◆ [https://www.mext.go.jp/b\\_menu/shingi/chukyo/chukyo4/043/siryo/\\_icsFiles/afieldfile/2018/09/10/1409011\\_6.pdf](https://www.mext.go.jp/b_menu/shingi/chukyo/chukyo4/043/siryo/_icsFiles/afieldfile/2018/09/10/1409011_6.pdf)
  - ◆ 文部科学省（2020）学事日程等の取扱い及び遠隔授業の活用に係るQ & Aの送付について（5月22日時点）（問19が関連）
    - ◆ [https://www.mext.go.jp/content/20200525-mxt\\_kouhou01-000004520\\_2.pdf](https://www.mext.go.jp/content/20200525-mxt_kouhou01-000004520_2.pdf)
  - ◆ 文部科学省（2021）大学等における遠隔授業の取扱いについて（周知）
    - ◆ [https://www.mext.go.jp/content/20210426-mxt\\_kouhou01-000004520\\_1.pdf](https://www.mext.go.jp/content/20210426-mxt_kouhou01-000004520_1.pdf)



# 著作権

- ◆ 授業目的公衆送信補償金制度が2020/4/28 から施行
  - ◆ 大学として補償金を支払うため、  
教員が個別に手続きする必要なし
- ◆ 授業の過程において、  
必要と認められる限度で著作物を公衆送信可能に
- ◆ 著作権者の利益を不当に害する行為は NG
- ◆ 参考情報
  - ◆ 改正著作権法第35条運用指針（令和3年度版）
    - ◆ [https://sartras.or.jp/wp-content/uploads/unyoshishin\\_20201221.pdf](https://sartras.or.jp/wp-content/uploads/unyoshishin_20201221.pdf)
  - ◆ SARTRAS FAQ SARTRAS: 一般社団法人授業目的公衆送信補償金等管理協会
    - ◆ <https://sartras.or.jp/newfaqs-online/>
  - ◆ 著作物に関する説明会
    - ◆ <https://utelecon.adm.u-tokyo.ac.jp/events/2020-05-08/>

# リアルタイム授業のポイント

# はじめに

- ◆ 本学で最も多い授業形態（Zoom 利用が多い）
- ◆ 下記の内容で 0 からでも Zoom 利用可能に
  - ◆ Zoom の基礎講座（Zoom の使い方を網羅）
    - ◆ <https://utelecon.adm.u-tokyo.ac.jp/events/2021-03-25/>
  - ◆ Zoom 様々な機能の使い方
    - ◆ <https://utelecon.adm.u-tokyo.ac.jp/zoom/#features>

# Good Practice

- ◆ 本学のグッドプラクティス
  - ◆ チェックボックスで「リアルタイム（オンライン）」をチェック
- ◆ オンライン授業情報交換会
  - ◆ 第19回 グッドプラクティス事例(1) 大人数のオンライン授業におけるインタラクションの工夫
  - ◆ 第20回 グッドプラクティス事例(2) 学生の声を活かした授業設計の工夫
  - ◆ 第21回 グッドプラクティス事例(3) ライブ授業でのインタラクションを活発化する工夫
  - ◆ 第24回 グッドプラクティス事例(4) TAを活かした質問の場づくり
  - ◆ 第25回 グッドプラクティス事例(5) 多様なツールを用いて授業を活発化・円滑化する工夫
  - ◆ 第26回 グッドプラクティス事例(6) 大人数のオンライン授業の実施とテストの工夫
  - ◆ 第29回 グッドプラクティス事例(9) 実習形式の授業のオンライン化の工夫
  - ◆ 第30回 VR(仮想現実)教室で行う授業の実践例



# リアルタイム授業で使えるツール例

ツール	使える機能
Zoom	画面共有、チャット、反応（挙手、拍手、賛同...）、ブレイクアウト（グループワーク。グループ内で同時編集できるGoogleドキュメントやスプレッドシートと組み合わせ推奨）、レコーディング（録画）、レポート（出席管理） （ <a href="https://utelecon.adm.u-tokyo.ac.jp/zoom/">https://utelecon.adm.u-tokyo.ac.jp/zoom/</a> 「授業での使い方」参照）
Google Workspace	ドキュメント、スプレッドシート、スライド、Jamboard（4種いずれも共同編集なワークシート <a href="#">栗田先生の例</a> ）、フォーム（アンケート、小テスト <a href="#">白石先生の例</a> 、 <a href="#">大槻先生の例</a> ）
Slido	Q&A（質問受付(匿名も可)、質問への返信、質問に対する「いいね！」）、Polls（教員からの多肢選択の質問、自由記述の質問）（ <a href="#">田中先生の例</a> ）
LINE オープンチャット	匿名で学生とやりとり（ <a href="#">廣瀬先生の例</a> ）
Comment Screen	画面上に流れるコメント（ <a href="#">杉田先生の例</a> ）
Good Notes	タブレットを用いた板書（ <a href="#">白石先生の例</a> 、 <a href="#">齊藤先生の例</a> ）

# リアルタイム授業のポイント

Good Practice のインタビューなどをもとに作成

- ◆ 匿名の質問・コメント環境を作る
  - ◆ Slido、LINE オープンチャット、Comment Screen ...
- ◆ 適宜リフレッシュの時間を入れる
  - ◆ 授業途中の質疑応答の時間、クイズ、ストレッチ...
- ◆ 学生にも頼る・助けてもらう
  - ◆ 学生のほうが寧ろ色々知っていることも多い
- ◆ グループワーク前には丁寧な指示出しを行う
- ◆ 録画した動画を学生に共有 / 同じ内容を再放送する
- ◆ 学生の環境に応じて通信量へ配慮する（末尾の参考資料参照）
  - ◆ 一般的に通信量が最も大きいのはビデオ（必要に応じて OFF）
  - ◆ (Zoom) 画面共有を工夫する（解像度とフレーム毎秒 fps を下げる）と通信量は 画面共有 < 音声
  - ◆ (Zoom) ビデオ小表示だと通信量は ビデオ ≒ 音声

# オンデマンド授業のポイント

# はじめに

- ◆ オンデマンド授業について
  - ◆ 普遍的な知識に関する教材は今後も長く利用できる
  - ◆ 動画の場合、準備に時間と労力がかかる
  - ◆ 必ずしも動画を用いなくて良い（テキストや音声でも OK）
  - ◆ 学生同士の意見交換の場を設ける（例: ITC-LMS 掲示板）
- ◆ 下記の内容でポイント把握可能
  - ◆ オンデマンド講座（基礎を網羅）
    - ◆ <https://utelecon.github.io/events/2020-03-27/>
  - ◆ 第1回 情報システムゼミ  
「業務における動画の作成・公開方法」
    - ◆ 動画の作成、編集、公開、圧縮など説明
    - ◆ 著作権については授業の文脈と異なる説明
    - ◆ <https://utelecon.github.io/events/2020-09-02/>



# Good Practice

## ◆ 本学のグッドプラクティス

- ◆ チェックボックスで「オンデマンド」をチェック
- ◆ 齊藤宣一 先生の授業: 計算数理Ⅰ・計算数理 (理学部数学科・教養学部(後期課程) 約70名)
- ◆ 西村明 先生の授業: 宗教学概論Ⅱ (文学部 約70名)
- ◆ 米澤智洋 先生の授業: 内分泌病学Ⅰ (農学部 30名程度)
- ◆ 栗田佳代子 先生の授業: 「学びの場」づくり (教育学部 20名程度)

## ◆ オンライン授業情報交換会

- ◆ 第27回 グッドプラクティス事例(7) オンデマンド教材の制作の取り組み
- ◆ 第28回 グッドプラクティス事例(8) オンデマンドとライブ形式を組み合わせた授業設計の工夫

# 動画作成～公開で使えるツール例

段階	ツールと使い方
作成	<ul style="list-style-type: none"><li>- PowerPoint: ① スライド15、動画36:22～</li><li>- Zoom: ① スライド16、動画41:11～</li><li>- OBS (画面割が可): ②第3回 スライド7、動画13:46～</li></ul>
編集	<ul style="list-style-type: none"><li>- LosslessCut (簡易にカットのみ可): ②第11回 スライド3、動画7:23～</li><li>- iMovie (Mac のみ): ① スライド17、動画52:58～</li><li>- フォト (Windows のみ): ① スライド17、動画1:02:01～</li></ul>
圧縮	<ul style="list-style-type: none"><li>- YouTube (uploadしてdownloadするだけ): ① スライド27、動画1:24:40～</li><li>- VLC Player (upload せずに圧縮可): ① スライド27、動画1:41:50～</li></ul>
公開	<ul style="list-style-type: none"><li>- Google Drive: ① スライド21、動画 1:31:25～</li><li>- YouTube: ① スライド20、動画 1:37:08～ (どちらも学内限定公開可能。視聴者数が多い場合は YouTube 推奨)</li></ul>

①: 第1回 情報システムゼミ: <https://utelecon.github.io/events/2020-09-02/>

②: オンライン授業情報交換会: <https://utelecon.github.io/events/2020-luncheon/>

# オンデマンド授業のポイント

Good Practice のインタビューなどをもとに作成

- ◆ 学生同士、意見交換できる場を提供する
  - ◆ 例: ITC-LMS で掲示板を作成する
- ◆ リアルタイムと組み合わせる
  - ◆ オンデマンド教材で各自が学んでから質疑応答が中心の15分のリアルタイム
- ◆ 動画を作成する場合、トピックごとに短いものを複数作成する
  - ◆ 長い場合はインデックスを付加
- ◆ LosslessCut を使って動画を手軽にカットする
  - ◆ 再エンコードがなく短時間で作業可能  
<https://github.com/mifi/lossless-cut>

# ハイブリッド授業のポイント



# はじめに

- ◆ 組み合わせ方は複数ある
  - ◆ 対面の内容をオンラインでライブ配信する
  - ◆ 対面の回とオンラインの回を組み合わせる
  - ◆ オンラインで事前学習して  
対面では理解を深めるワークを行う
- ◆ 現状ではライブ配信のニーズ高い
  - ◆ 音声トラブルが起こるため、教室の音を拾う・オンラインの音を出すPC以外のPCはマイク・スピーカー OFF
- ◆ 参考情報
  - ◆ 京都大学 ハイブリット型授業とは
    - ◆ <https://www.highedu.kyoto-u.ac.jp/connect/teachingonline/hybrid.php>
  - ◆ 農学生命科学研究科アグリコクーン（2021）オンライン配信機材
    - ◆ <https://www.agc.a.u-tokyo.ac.jp/wp/equipment/>
  - ◆ 教養学部（2020）対面・オンライン混合授業講習会（学内限定公開）
    - ◆ <https://drive.google.com/file/d/12gpNprhRGoIBs1atdGoPSLmKQH4JKEDq/view?usp=sharing>

# Good Practice

- ◆ オンライン授業情報交換会
  - ◆ 第16回 ハイブリッド授業(1) 概念の整理とゼミにおける実践例
  - ◆ 第17回 ハイブリッド授業(2) 大人数授業における実践例
  - ◆ 第18回 ハイブリッド授業(3) 遠隔と対面の学生の対話を促す授業の実践例
  - ◆ 第23回 東大生協からのオンライン授業に役立つ機材紹介



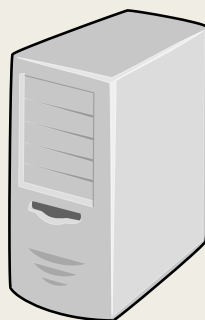
## 參考資料

# 通信量を抑えるために

学生A 視点

Zoom サーバ

教員(送信者) の工夫で送信時に  
ビデオ・画面共有を  
ダイエット可



音声

学生B



ビデオ

音声・画面共有

教員のビデオ  
音声・画面共有  
学生B の音声

学生(受信者) の工夫で受信時に  
ビデオ・画面共有を  
ダイエット可

学生A



教員



2021/9/15



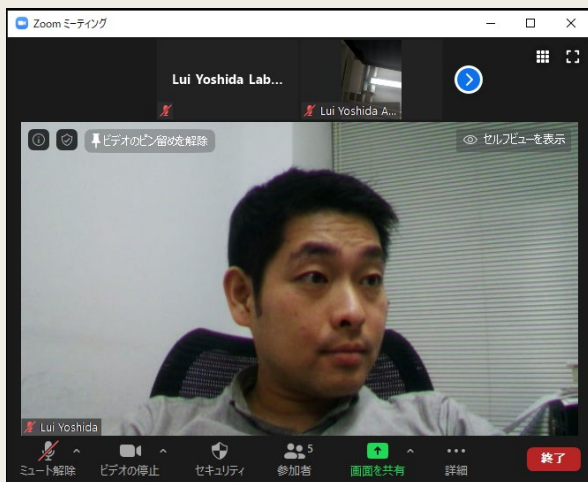
# Zoom の通信量 ～全般～

105分×15コマ/週×4週/月

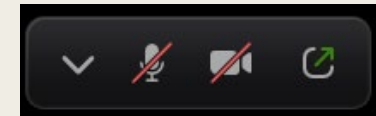


◆ おおよその通信量(受信) (1ヶ月の通信量は月105時間として算出)

対象	通信速度 (kbps)	1分の通信量 (MB)	1時間の通信量 (MB)	1ヶ月の通信量 (GB)
音声(1人)	80	0.60	36.0	3.8
音声(複数人)	80～150	0.60～1.13	36.0～67.5	3.8～7.1
ビデオ (大)	900	6.75	405.0	42.5
ビデオ (小)	100	0.75	45.0	4.7
画面共有	5～300	0.04～2.25	2.3～135.0	0.2～14.2



ビデオ (大): 解像度 640\*320  
Zoom のスピーカービューで  
最も大きく表示されるビデオ



ビデオ OFF

最小化時に左の「^」を押  
すと表示 OFF (通信量 0)



ビデオ (小): 解像度 240\*180  
Zoom の画面を最小化した時  
小さく表示されるビデオ

# Zoom の通信量 ～抑え方～

- ◆ ビデオ（影響 大）
  - ◆ 基本 OFF. ON にしたい場合，画面共有などを行う（学生側のビデオ表示が小さくなる）
- ◆ 画面共有（影響 中）fps: フレーム毎秒
  - ◆ 解像度を下げる（1024\*768 でも十分見える）
    - ◆ PC の設定で共有する画面自体の解像度を下げる
    - ◆ 画面ではなくウィンドウを共有してサイズを小さくする
    - ◆ 画面共有時「詳細」タブから「画面の部分」を共有する
  - ◆ fps を下げる（4でも十分: リアルタイムに変更可）
    - ◆ Zoom アプリの「設定(歯車)」→「画面を共有」→（右下の）「詳細」→「画面共有対象を以下に制限する」
    - ◆ 1 が最小（1秒に1回画面更新のため多少カクカク）

# Zoom の通信量 ～授業例: 教育学～

## ◆ 基本情報

学生数	時間	ビデオ	画面共有 解像度	画面共有 fps
20人	105分	<u>教員 ON</u>	<u>1024*768</u>	<u>1</u>

## ◆ 通信量 (学生の値は全員の中央値)

		音声	画面共有	ビデオ	音+画	全合計
教員	送信	55MB	<u>11MB</u>	<u>726MB</u>	66MB	<u>804MB</u>
	受信	5MB	0MB	7MB	5MB	
学生	送信	0MB	0MB	0MB	0MB	<u>163MB</u>
	受信	54MB	<u>8MB</u>	<u>100MB</u>	62MB	

- ・ 工夫（解像度 低, fps 低）したら 画面共有 < 音声
- ・ 意外と学生のビデオ通信量は少ない

# Zoom の通信量 ～参考情報～

- ◆ 井上仁（2020）「Zoomを利用したオンライン授業におけるネットワークトラフィック調査」第2回 4月からの大学等遠隔授業に関する取組状況共有サイバーシンポジウム
  - ◆ [https://www.nii.ac.jp/news/upload/20200403-6\\_Inoue.pdf](https://www.nii.ac.jp/news/upload/20200403-6_Inoue.pdf)
- ◆ 井上仁（2020）facebook 投稿（画面共有時の通信量）
  - ◆ <https://www.facebook.com/groups/146940180042907/permalink/163466895056902/>
- ◆ 工藤知宏（2020）「オンライン授業の通信量」東京大学 説明会: Sセメスタ開始2週間を経て
  - ◆ <https://utelecon.github.io/events/2020-04-16/07-Traffic.pdf>
- ◆ 福田健作（2020）「帯域逼迫するネットワークの状況」第3回 4月からの大学等遠隔授業に関する取組状況共有サイバーシンポジウム
  - ◆ [https://www.nii.ac.jp/news/upload/20200410-2\\_Fukuda.pdf](https://www.nii.ac.jp/news/upload/20200410-2_Fukuda.pdf)
- ◆ 長健二郎（2020）「その後の新型コロナウイルスのフレッツトラフィックへの影響」
  - ◆ <https://eng-blog.ijj.ad.jp/archives/5813>
- ◆ 吉田塁（2020）「オンライン授業において Zoom の通信量を抑えるには」第9回 4月からの大学等遠隔授業に関する取組状況共有サイバーシンポジウム
  - ◆ <https://www.nii.ac.jp/event/other/decs/#09>