# 第1回情報システムゼミ 業務における動画の作成・活用方法

東京大学 大学総合教育研究センター 吉田 塁

本ゼミは録画して 学内限定公開する予定です

2020年9月2日

### 本ゼミの目的・目標

#### •目的

より良い業務を今後行うために、 動画に関する基本的な知識および活用方法を知る

#### • 目標

- 動画の作成から公開までの流れを説明できる
- 動画の具体的な作り方を説明できる
- ・ 動画の具体的な公開方法を説明できる
- ・動画の容量・通信量の抑え方について説明できる

#### 目次

- 動画を作成するにあたって
- ・ 動画作成から公開までの流れ
  - ・一連の流れ、企画・設計、撮影、編集、公開、著作権処理
- ・動画の容量・通信量の抑え方

# 動画を作成するにあたって

#### どのような場面で使えるか?

- 広報
  - 事業内容やイベントを幅広く周知したいとき
- ・マニュアル作成
  - 業務のフローやシステムの操作方法を視覚的に説明したいとき
- イベント・講演会録画
  - 実施したイベント・講演会の内容を公開したいとき

#### 外注を検討する際のポイント

- 動画のクオリティをどこまで高める必要があるか
  - 利用する場面、見せる対象などを参考に検討
  - 多くのシーン、テロップ、効果音、イラストなどを含たい場合、 作業量が多くなるため、外注がおすすめ
  - 簡単な動画であれば自作可能
- ・ 予算はいくらか
  - おおよその費用は、数十万~百万
  - 場合によっては専門スタッフを雇うことも検討
- ・対面での撮影が必要か
  - ・対面だと機材のセットアップが必要であるため、基本的に専門スタッフによる作成、外注がおすすめ
  - オンラインで音質、画質に大きくこだわらなければ自作で可能
    - こだわる場合は別撮りの必要あるため、専門スタッフよる作成、外注がおすすめ

#### 動画のメリット、デメリット、ポイント

- ・メリット
  - ・記憶に残りやすい
  - 複雑な情報を視覚的に表現できる
- デメリット
  - 情報の検索がしにくい
- ・ポイント
  - 本当に動画にする必要があるかを検討する
    - テキストのマニュアルの方が構造がわかりやすかったり、 検索しやすかったりする
  - ユニバーサルデザインを意識する
    - 字幕、スクリプト付きスライド資料、英語資料…

#### どのような動画が見られるのか?

- オンライン講座においてよく視聴される動画
  - 10分以下の動画(サブトピックに分ける,全体像も示す)
  - スライドとともに講師の顔も表示されるもの
  - ・威厳のあるものより親近感のある動画
  - パワーポイントなどよりカーン・アカデミーのような, 表示に動きがあるもの
  - ・講師が情熱をもって早く話す動画

(Guo, Kim, & Rubin 2014)

注: この知見は学習を目的とした種類の動画に関するものです

Guo, P. J., Kim, J., & Rubin, R. (2014, March). How video production affects student engagement: An empirical study of MOOC videos. In *Proceedings of the first ACM conference on Learning@ scale conference* (pp. 41-50).

#### 動画作りはそこまで難しくない

- PC のみでできる (内蔵カメラとマイクは必要)
  - PowerPoint を用いた動画作り
  - Zoom を用いた動画作り
- ・画質や音質にこだわる、多くのシーンを含める、 テロップなどを多く入れるなどすると作業量増
  - ビデオカメラを用意してシーン毎に撮影
  - マイクや IC レコーダーを用意して録音
  - それらの素材を動画編集ソフトウェアで編集

## 動画作成から公開までの流れ

### 一連の流れ

企画 設計 撮影 編集 公開 著作権処理

### 動画作成の例 (イベントの録画)

- •[企画・設計]
  - 目的はオンライン授業情報交換会の内容を学内共有
    - https://utelecon.github.io/events/2020-luncheon/
  - ・ 発表用スライドを準備
- [撮影] Zoom でスライド資料を画面共有して録画
- [編集] LosslessCut で不必要な部分を削除
- [公開] Google Drive で学内限定公開
- [著作権処理] 基本的にイラストなどを利用せず、著作権許諾を不要とする

他の例: COVID-19 eラーニング、MOOC…

MOOC: 大規模公開オンライン講座

#### 企画・設計

- 目的:何のために作るのか? (動画である必要はあるか?)
- 対象: 誰のために作るのか?
- 内容: どのようなコンテンツ・構成にするのか?
  - ・必要に応じて、絵コンテを準備する
- 時間:何分の動画にするのか?
  - ・短い動画(5分~10分)の方が見られやすい
- 機材・ツール: どの機材・ツールを使うのか?
  - 例:機材: PC の内蔵カメラ・マイクツール: Zoom(録画・録音)、 LosslessCut(編集)
- ・準備: 撮影・編集に向けて何を準備する必要があるか?
  - スライド、イラストや効果音などの素材を準備する (この際、後述する著作権に配慮する)

### 撮影

- ・映像と音声を明瞭に取得することが重要
  - 一度テストして映像と音声を確認することを推奨
  - ・構図、カメラワークなど撮影技法について、今回は省略
- ・用いる機材
  - ・必須: カメラ、マイク(or IC レコーダー)
    - PC の内蔵カメラ、マイクでも可
    - マイクは話し手の近くにあるように配置
    - ・音声にノイズが入っていないかチェック (ノイズが入っていても編集時にノイズ抑制できるが、 作業量は多くなる。Zoom はノイズ抑制機能有)
  - 必要に応じて: 三脚、照明

### 撮影

- 用いるツール
  - PowerPoint
  - Zoom
  - Camtasia: 撮影および編集が可能

### 撮影 ~PowerPoint の活用 (デモ)~

スライドに、ナレーションと手書き線、自分の映像 を追加した動画を作成

#### • 方法

- 「スライドショー」→ 「スライドショーの記録」で記録
  - 1スライドずつ撮り直しが可能
- 「ファイル」→「エクスポート」→「ビデオの作成」→ 「ビデオの作成」で作成
  - ファイルサイズを選べる(「フルHD」と書かれたメニューを押すと変更可能)

#### •注意点

音声にノイズがのりやすい

### 撮影 ~Zoom の活用 (デモ)~

一人でミーティングを開始し、画像共有などをしながら解説する様子を録画することで動画作成

#### • 方法

- ・メニュー「クラウドにレコーディング」か「このコン ピュータにレコーディング」を押して録画開始
- 「レコーディングの停止」を押して録画終了
  - ・ ミーティング終了後に動画生成
  - ・音声のみファイルも同時に作成される

#### • 備考

- アプリの「設定」→「レコーディング」から保存先の設定 やクラウド録画の管理画面へ移動が可能
  - クラウド録画一覧: https://zoom.us/recording

### 編集

- ・映像をカット、テロップや効果音の挿入、映像間のトランジションの設定…
- ・必要に応じて素材作成・収集
  - ・写真、イラスト、動画クリップなど編集に必要な素材を作成もしくは収集(後述する著作権に気をつける)
- ・ツール
  - LosslessCut (Mac, Windows, Linux): カットのみ
    - https://github.com/mifi/lossless-cut
    - オンライン授業情報交換会 第11回 動画 7:23~ <a href="https://tinyurl.com/yxer4nln">https://tinyurl.com/yxer4nln</a>
  - iMovie (Mac): 基本的な編集 (デモ) ← おすすめ
  - フォト (Windows): 基本的な編集 (デモ)
  - Adobe Premiere (Mac, Windows): 高度な編集
  - Final Cut Pro (Mac): 高度な編集
  - Camtasia (Mac, Windows): 撮影、編集 (オールインワン)

### 著作権処理

- ・掲載する全ての著作物の出典確認
- 利用許諾の必要性を判断
  - 保護期間内のものか、規約に書かれている制約は何か…
- 利用許諾が必要な場合、許諾取得して掲載 or 差替
  - 掲載する際、クレジット表記の必要性を確認
- ・おすすめ: 許諾不要で利用可能な素材を利用
  - パブリックドメイン、クリエイティブ・コモンズ
  - いらすとや、unDraw、PIXTA(有料)…

#### 【参考情報】

文化庁、著作物の正しい利用方法:

https://www.bunka.go.jp/seisaku/chosakuken/seidokaisetsu/gaiyo/riyohoho.html

奥田正義、著作権許諾処理の手法:

https://library.naist.jp/library/dl-lab/h11/okuda1.pdf

#### 公開 ~主な方式~

- 動画をストリーミングで配信(<u>分割</u>して配信)
  - · メリット: 見たいところをすぐに視聴できる
  - デメリット: ネットワークに繋がっていないと視聴不可能
  - サービス: YouTube、Google Drive、Zoom、東大TVなど
    - 一般公開の場合は YouTube
    - Google Drive は同時視聴数に制限有り
- 動画をファイルで送信(<u>一括</u>して配信)
  - **メリット**: 一度ダウンロードすれば、ネットワークに繋がっていなくても視聴可能
  - · デメリット: ダウンロードするまで動画が視聴できない
  - サービス: Google Drive、ファイル便など

上記のリンクをメールで共有、Webサイトに埋め込み

### 公開 ~YouTube (デモ)~

#### ・アップロード & 設定

- 右上カメラマーク → 「動画をアップロード」 → 動画ファイルをドラッグ & ドロップ or ファイルを選択
- ・動画の設定を行う

\*15分を超える動画の場合、アカウント確認が必要 https://support.google.com/youtube/answer/71673

- ・ 公開設定は
  - 「公開」(一般公開したい場合)
  - 「限定公開」(リンクを知っている人のみ視聴可)
  - 「非公開」(学内限定公開にしたい場合)
- ・必要に応じて、コメント、評価結果の表示をオフ

#### · 学内限定公開

- YouTube Studio ヘアクセス: <a href="https://studio.youtube.com/">https://studio.youtube.com/</a>
- たメニュー「動画」 → 目的の動画をクリック → 右上の「…」
  → 「限定公開」 → 「g.ecc.u-tokyo.ac.jp のすべてのユーザー に視聴を許可する」をオン

### 公開 ~Google Drive (デモ)~

#### ・アップロード

- 録画ファイルをアップロードする(ドラッグ&ドロップ)

#### ・リンクの取得

- ファイルを右クリック →「共有可能なリンクを取得」
- ・「制限付き」 → 「東京大学ECCSクラウドメール」(学内 限定公開)か「リンクを知っている全員」(一般公開)
- 「リンクをコピー」を押してリンクを取得する (このリンクをメールや Web サイトなどで共有)

#### ダウンロードの禁止

- ・ファイル右クリック → 「共有」 → 右上の歯車
- 「閲覧者と閲覧者(コメント可)に、ダウンロード、印刷、 コピーの項目を表示する」をオフにする

# 動画の容量・通信量の抑え方

#### 配信方法によって通信量は異なる

- 動画をストリーミングで配信(<u>分割</u>して配信)
  - アップロードした動画を配信サービス (例: YouTube、 Google Drive) がストリーミング配信用に最適化
  - 視聴者の通信環境・設定に応じて、画質を変更して配信
  - ・アップロードした動画の元のファイル容量 ≠ 視聴者が閲覧する際に必要な通信量
- 動画をファイルで送信(<u>一括</u>して配信)
  - ファイルをそのまま共有
  - アップロードした動画の元のファイル容量
    - = 視聴者が閲覧する際に必要な通信量

おすすめは「ストリーミングで配信」

(自動で通信量に配慮した通信をしてくれる)

### 動画ファイルに関する基礎知識①

#### 動画ファイル

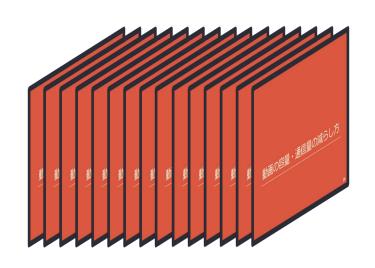
コンテナ (例: mp4)

動画 データ 音声 データ

一般的にデータ量は **動画 > 音声** 動画データ量に影響を与えるのは

- ・動画の時間
- ・解像度 (画像の大きさ)
- ・FPS(1秒に切り替わる画像の枚数)
- ・圧縮方法

動画:画像の高速な切り替わり



音声



時間

### 動画ファイルに関する基礎知識②

#### • 解像度

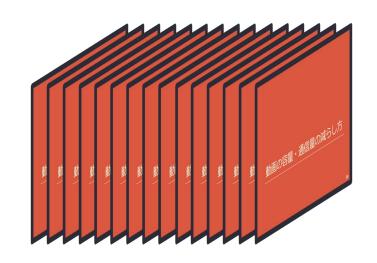
- 横と縦の比率(アスペクト比)は 16:9 がよく使われる
- ・大きさは基本的に HD で十分
  - SD (480p): 720 × 480
  - HD (720p): 1280 × 720
  - フルHD (1080p): 1920 × 1080
  - 4K (2160p): 3840×2160

#### FPS

一般的には30 fps、滑らかにしたい場合は60 fps

### 動画ファイルに関する基礎知識③

- ・圧縮方法のイメージ
  - 圧縮しないと例えば以下の場合、 10秒間の動画は約829 MB (計300枚の画像の合計)
    - 解像度: 1280 × 720
    - FPS: 30



- ・映像が止まっている場合、1枚分の画像の情報を持っていれば良いので、約 2.8 MBに抑えられる
- Zoom、YouTube は動画圧縮が優秀

#### 簡易な動画圧縮の方法

- YouTube を用いた動画圧縮
  - ・圧縮効率が高くない重い動画を一回アップロードすると、 処理されて軽い動画をダウンロード可能
- VLC media player を用いた動画圧縮
  - ローカル環境で動画を圧縮

#### **VLC media player を用いた動画圧縮 (デモ)**

- VLC media player
  - 多くの動画形式に対応している無料の動画再生ソフト
  - https://www.videolan.org/index.ja.html
- 圧縮方法
  - ・メニュー「メディア」→「変換 / 保存」
  - ・「追加」で圧縮したいファイルを選択 →「変換 / 保存」
  - プロファイルで「Video for YouTube HD」を選択
  - ・ 出力ファイルで出力ファイル名を指定
  - 「開始」で圧縮開始
- ・例: 25分13秒のビデオ映像 3.57GB → 0.30GB

### 参考情報

- ・工藤知宏(2020)「オンライン授業の通信量」東京大学説明会: Sセメスタ開始2週間を経て
  - https://utelecon.github.io/events/2020-04-16/07-Traffic.pdf
- ・吉田塁(2020)「オンライン授業において Zoom の通信量を抑えるには」第9回 4月からの大学等遠 隔授業に関する取組状況共有サイバーシンポジウム
  - https://www.nii.ac.jp/event/other/decs/