图应用

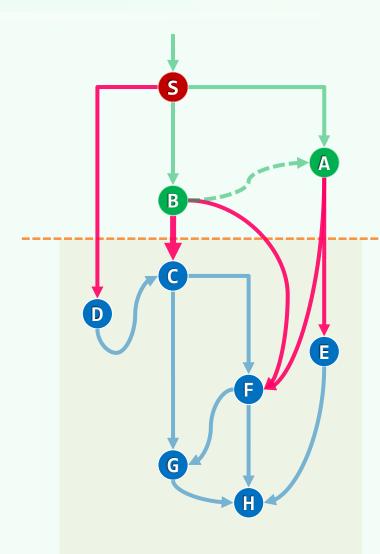
Dijkstra算法:实现

他永远也不能了解,也不能向自己解释,他当时已经疲惫不堪、精疲力竭了,他理应走最短最直的路回家,而他为什么偏要走没有必要经过的干草市场回家去呢?虽然绕的路并不远,但是这显然完全没有必要。

邓 後 辉 deng@tsinghua.edu.cn

PFS

- $v \notin V_k$, let priority $(v) = ||s, v|| \leq \infty$
- ❖ 于是套用PFS框架,为将 T_k 扩充至 T_{k+1} ,只需
 - 选出优先级最高的跨边 e_k 及其对应顶点 u_k ,并将其加入 T_k
 - 随后,更新 $V \setminus V_{k+1}$ 中所有顶点的优先级(数)
- riangle 注意:优先级数随后可能改变(降低)的顶点,必与 u_k 邻接
- ❖ 因此,只需枚举 u_k 的每一邻接顶点v,并取 $\text{priority}(v) = \min(\text{priority}(v), \text{priority}(u_k) + ||u_k, v||)$
- ❖以上完全符合PFS的框架,唯一要做的工作无非是 按照prioUpdater()规范,编写一个优先级(数)更新器...



PrioUpdater()

```
❖g->pfs(0, DijkstraPU<char, int>()); //从顶点0出发,启动Dijkstra算法
❖ template <typename Tv, typename Te> struct <u>DijkPU</u> { //Dijkstra算法的顶点优先级更新器
    virtual void operator()( <u>Graph</u><Tv, Te>* g, int uk, int v ) { // 对u<sub>k</sub>的每个
       if ( UNDISCOVERED != g->status(v) ) return; //尚未被发现的邻居v,按
       if ( g->priority(v) > g->priority(uk) + g->weight(uk, v) ) { //Dijkstra
            g->priority(v) = g->priority(uk) + g->weight(uk, v); //策略
            g->parent(v) = uk; //做松弛
```