

## 算法

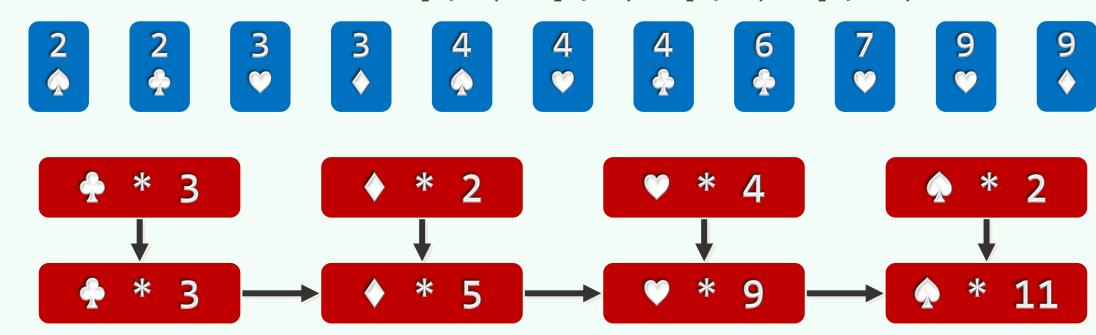
- ❖ 回忆:基数排序中反复做的桶排序...
- ❖ 亦属"小集合 + 大数据"类型,是否可以更快?
- 你以纸牌排序为例 (  $n \gg m = 4$  ) ,假设已按点数排序,以下对花色排序
- 1) 经过分桶,统计出各种花色的数量 //o(n)



#### 算法

2) 自前向后扫描各桶,依次累加 //o(m)

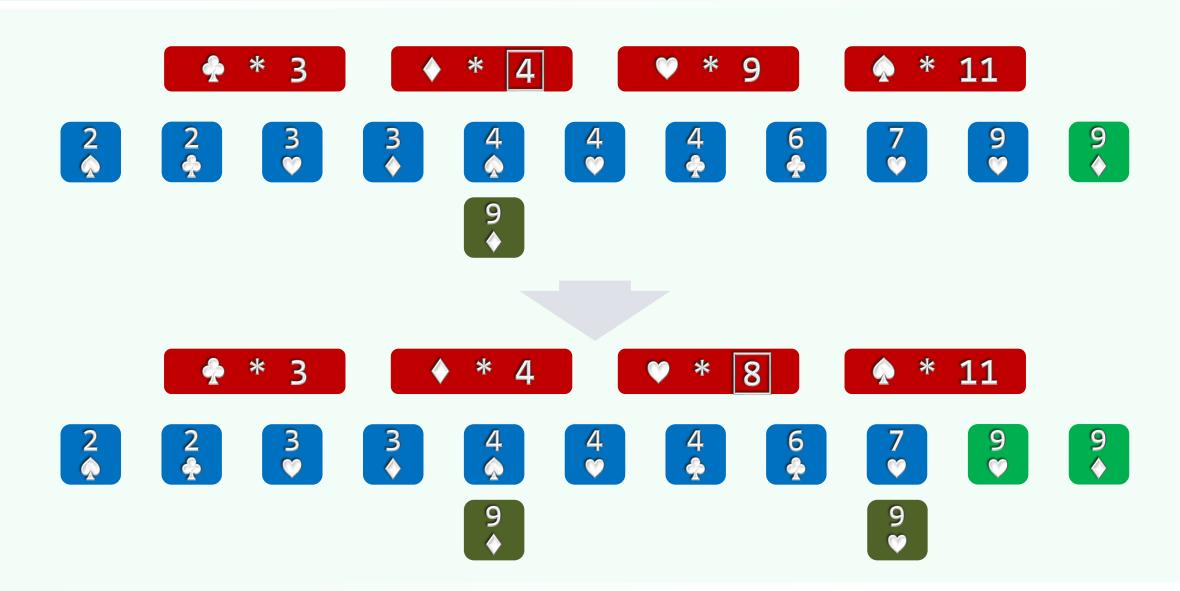
即可确定各套花色所处的秩区间:[0,3)+[3,5)+[5,9)+[9,11)



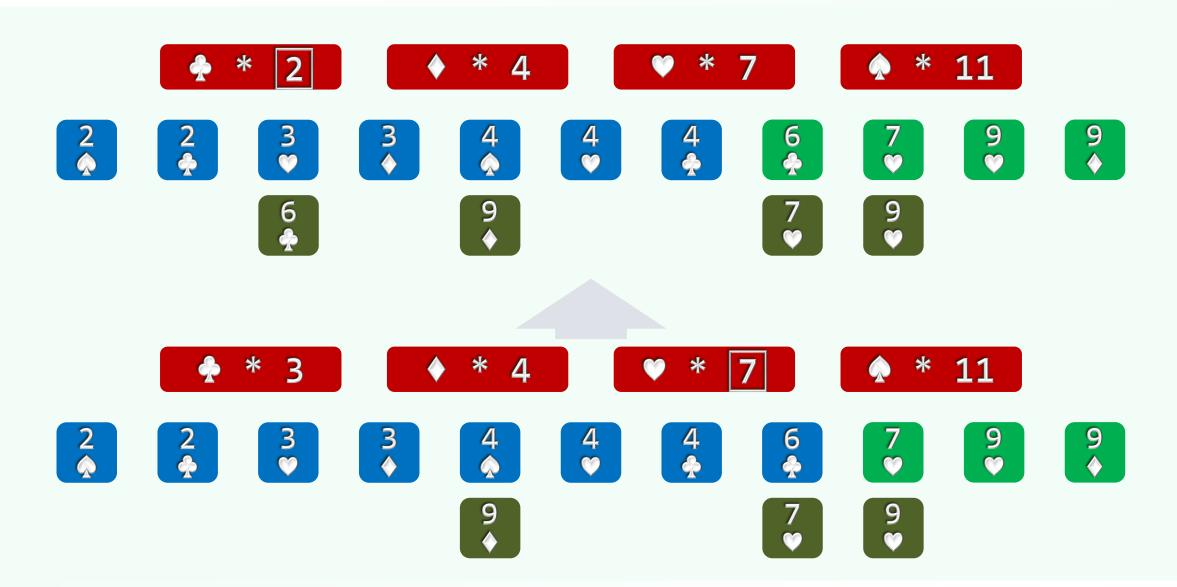
3) 自后向前扫描每一张牌 //o(n)

对应桶的计数减一,即是其在最终有序序列中对应的秩

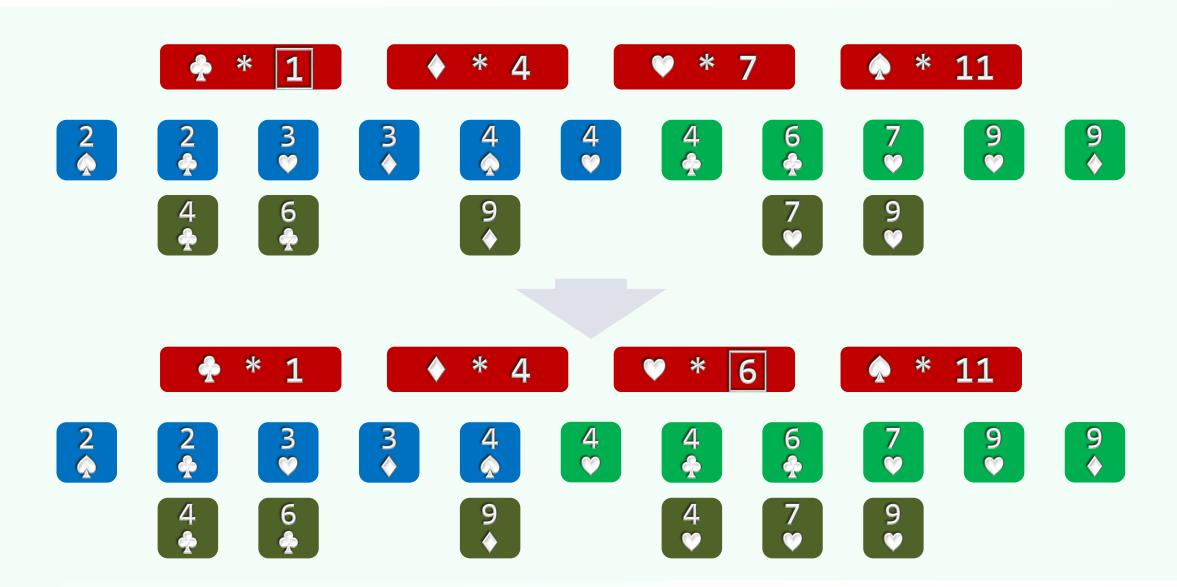
### 实例(1/5)



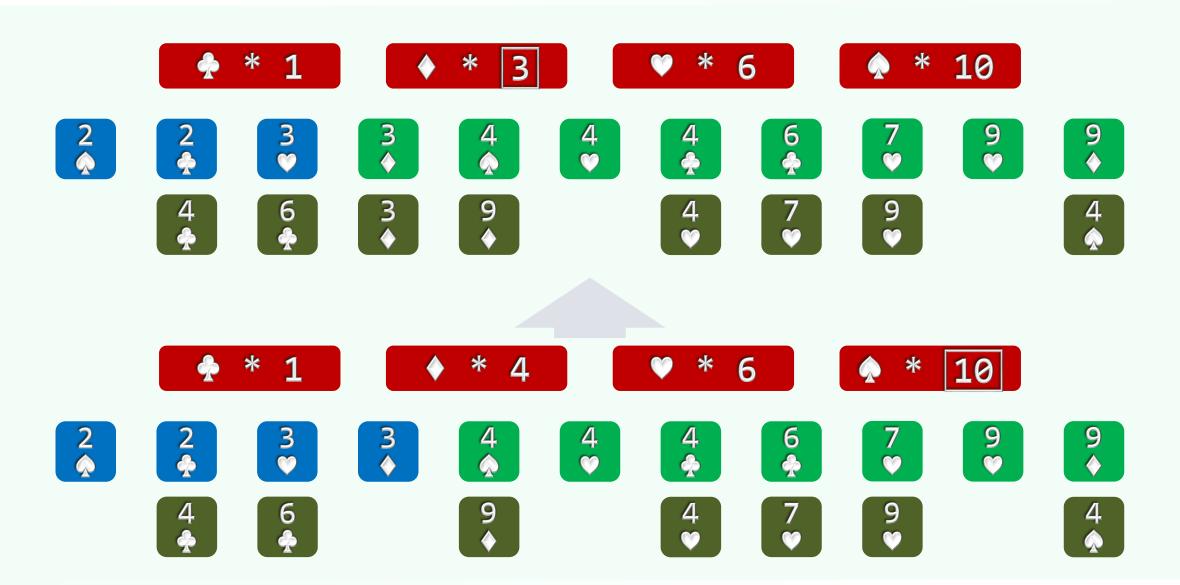
### 实例 (2/5)



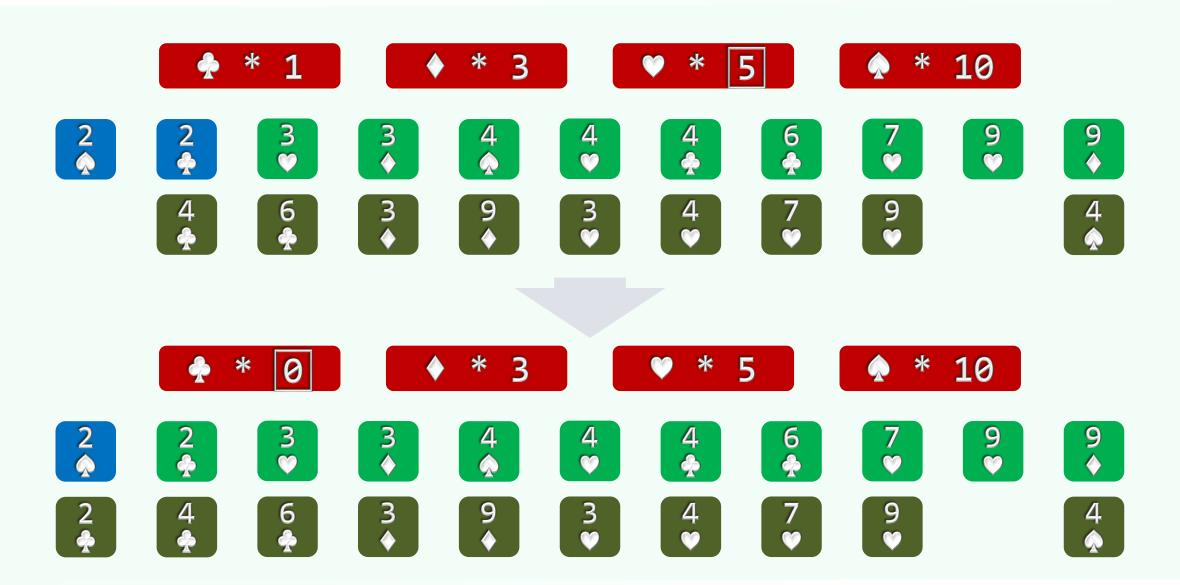
# 实例(3/5)



### 实例(4/5)



### 实例 (5/5)



### 分析

❖ 时间复杂度  $= \mathcal{O}(n+m+n) = \mathcal{O}(n)$  ——高效处理大规模数据

❖ 空间复杂度  $= \mathcal{O}(m)$ 

**-充分利用大量重复的特点** 

❖ 最后一步的扫描次序,可否改为自前向后?

