## 列表

无序列表: 查找与去重

顧長康噉甘蔗,先食尾。問所以,云:"漸至佳境。"

有些事,你一辈子总也忘不掉。凡是让你揪心的事,在你身上,都会发生两次。或两次以上。



## 查找

```
❖ template <typename T> //0 ≤ n ≤ rank(p) < _size</pre>
 <u>ListNodePosi</u><T> <u>List</u><T>::<u>find</u>( T const & e, int n, <u>ListNodePosi</u><T> p ) const {
     while ( 0 < n-- ) //自后向前逐个比对
        if ( e == ( p = p->pred ) ->data ) //假定类型T已重载 "=="
           return p; //在p的n个前驱中,等于e的最靠后者
     return NULL; //失败
 } //O(n)
❖ ListNodePosi<T> find( T const & e ) const { return find( e, _size, trailer ); }
```

## 去重

```
❖ template <typename T> int List<T>::deduplicate() {
    int oldSize = _size;
                                                               [r, n)
    ListNodePosi<T> p = first();
                                                                             (a)
    for ( Rank r = 0; p != trailer; p = p->succ ) <math>//o(n)
       if ( ListNodePosi<T> q = find( p->data, r, p ) )
                                                                             (c)
          remove (q);
       else
                                                                             (b)
          r++; //无重前缀的长度
    return oldSize - _size; //删除元素总数
 } //正确性及效率分析的方法与结论,与Vector::deduplicate()相同
```