# 向量

有序向量:二分查找(版本A)

自从爷爷去后,这山被二郎菩萨点上火,烧杀了大半。我们蹲在井里,钻在涧内,藏于铁板桥下,得了性命。及至火灭烟消,出来时,又没花果养赡,难以存活,别处又去了一半。我们这一半,捱苦的住在山中,这两年,又被些打猎的抢了一半去也。

邓俊辉 deng@tsinghua.edu.cn

#### 统一接口

```
❖ template <typename T> //查找算法统一接口, 0 <= lo < hi <= _size
 Rank <u>Vector</u><T>::<u>search(</u> T const & e, Rank lo, Rank hi ) const {
     return ( rand() % 2 ) ? //按各50%的概率随机选用
        binSearch( _elem, e, lo, hi ) //二分查找算法,或者
      : <u>fibSearch(</u> _elem, e, lo, hi ); //Fibonacci<mark>查找算法</mark>
                                                    hi
                         Lo
         0
                                                                        size
```

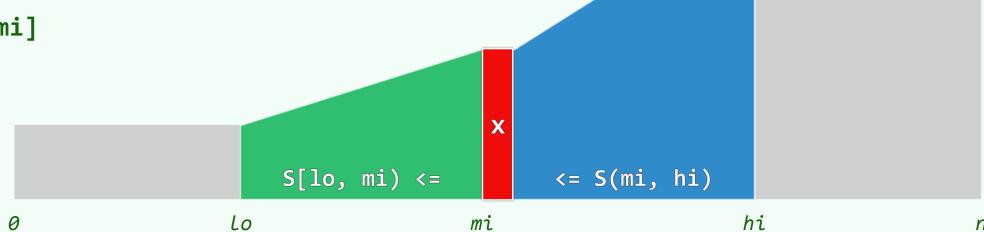
# 有序向量中,每个元素都是轴点

- ❖以任一元素S[mi]为界
  - 都可将待查找区间[lo,hi)分为三部分,且

❖ 因此,只需任取一个

$$x = S[mi]$$

• • • • •



#### 减而治之

- ❖ 只需将目标元素e与x做一比较,即可分三种情况进一步处理:
  - e < x:则e若存在必属于左侧子区间,故可(减除S[mi,hi)并)递归深入S[lo, mi)
  - x < e:则e若存在必属于右侧子区间,亦可(减除S[lo,mi]并)递归深入S(mi, hi)
  - e = x:已在此处命中,可随即返回 //若有多个,返回何者?
- ❖ 若轴点mi取作中点,则每经过至多两次比较
- \* 或者能够命中,或者

   将问题规模缩减一半
   x1 compare

   x2 compare

   x compare

   n

#### 实现

```
❖ template <typename T> //在有序向量区间[lo, hi)内查找元素e
 static Rank binSearch( T * S, T const & e, Rank lo, Rank hi ) {
    while (lo khi) {//每步迭代可能要做两次比较判断,有三个分支
      Rank mi = ( lo + hi ) >> 1; //轴点居中(区间宽度折半,等效于其数值右移一位)
      if ( e < S[mi] ) hi = mi; //深入前半段[lo, mi)
      else if ( S[mi] < e ) lo = mi + 1; //深入后半段(mi, hi)
      else return mi; //命中
                               x1
                                    compare
    return -1; //查找失败
                       Lo
                                                     hi
```

## 实例 + 复杂度



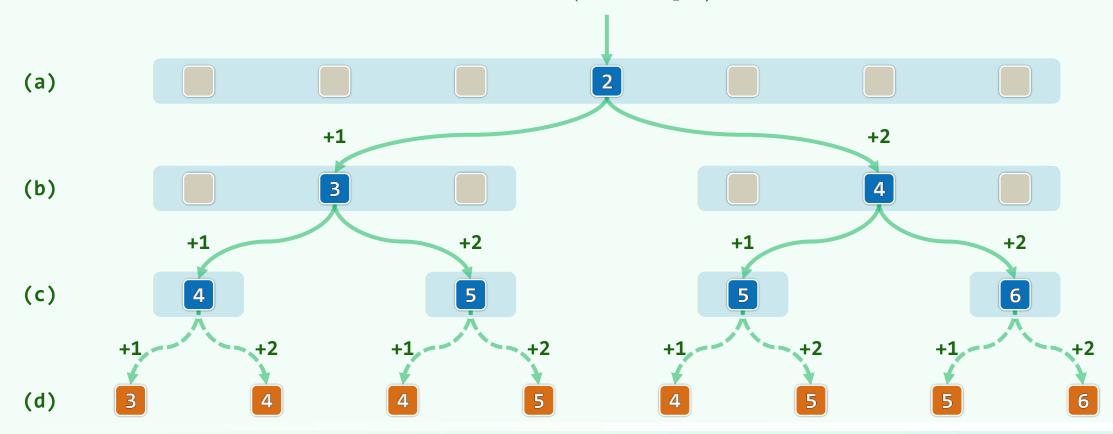


- \*线性递归: $T(n) = T(n/2) + \mathcal{O}(1) = \mathcal{O}(\log n)$ , 大大优于顺序查找
  - 递归跟踪:轴点总能取到中点,递归深度 $\mathcal{O}(\log n)$ ;各递归实例仅耗时 $\mathcal{O}(1)$

(4)

#### 查找长度

- ❖如何更精细地评估查找算法的性能?考查关键码的比较次数 (search length)
- ❖ 通常,需分别针对成功与失败查找,从最好、最坏、平均等角度评估



### 查找长度

❖ 共8种失败情况,查找长度分别为 ❖ n = 7时,各元素对应的成功查找长度为 { 4, 3, 5, 2, 5, 4, 6 } {3, 4, 4, 5, 4, 5, 5, 6} 在等概率情况下,平均成功查找长度 在等概率情况下,平均失败查找长度 = 29 / 7 = 4.14 = 36 / 8 = 4.50 (a) +2 +1 (b) +1 +1 (c) (d)