## 向量

有序向量:二分查找(版本C)

邓俊辉

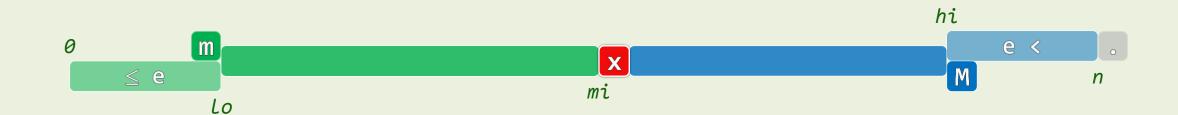
Outward failure may be a manifested variant of inward success.

deng@tsinghua.edu.cn

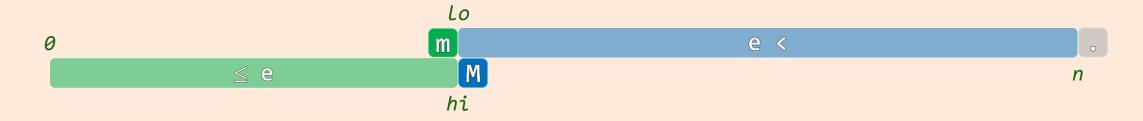
## 实现

```
template <typename T> static Rank binSearch( T * S, T const & e, Rank lo, Rank hi ) {
  while ( lo < hi ) { //不变性:A[0, lo) <= e < A[hi, n)
    Rank mi = (lo + hi) >> 1;
    e < S[mi] ? hi = mi : lo = mi + 1; //[lo, mi)或(mi, hi)
  } //出口时,必有S[lo = hi] = M
  return lo - 1; //故, S[lo-1] = m
} //留意与版本B的差异...
❖ 待查找区间宽度缩短至0而非1时,算法才结束 //lo == hi
 转入右侧子向量时,左边界取作mi+1而非mi //A[mi]会被遗漏?
 无论成功与否,返回的秩严格符合接口的语义约定...//如何证明?
```

## Loop Invariant: $A[0, lo) \le e < A[hi, n)$



- ❖ 在算法执行过程中的任意时刻
  - A[lo-1] 总是(截至当前已确认的)不大于e的最大者(m)
  - A[hi] 总是(截至当前已确认的)大于e的最小者(M)
- **❖** 当算法终止时, A[lo-1] = A[hi-1]即是(全局)不大于e的最大者



## Loop Invariant: $A[0, lo) \le e < A[hi, n)$

- ❖初始时, lo = 0且hi = n, A[0, lo) = A[hi, n) = ∅, 自然成立
- ❖ 数学归纳:假设不变性一直保持至(a);以下无非两种情况...

