优先级队列 锦标赛树: 败者树

We are the champions.

No time for losers

'Cause we are the champions of the world.

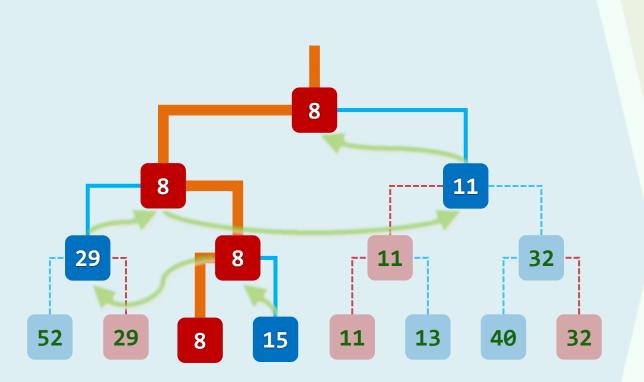
善胜者不阵,善阵者不战,善战者不败,善败者终胜



结构 + 重赛算法

❖ 重赛过程中,须交替访问沿途节点及其兄弟

如何避免这类迂回?



❖内部节点,记录对应比赛的败者

增设根的"父节点",记录冠军

