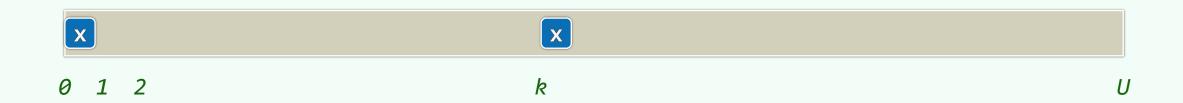
## 向量

位图:数据结构

这样做能保存的信息量就小多了,不到原来的万分之一,但他们也只能接受这个结果。

邓後辉 deng@tsinghua.edu.cn

## 有限整数集



## 结构

```
❖ class Bitmap {
                                             B[0,n)
 private:
                      8X
                            8X
                                   8X
                                         8X
                                                                     8X
                                                                            8X
    int N;
    char * M;
                                             M[0,N)
 public:
     Bitmap( int n = 8 ) { M = new char[ N = (n+7)/8 ]; memset( M, 0, N ); }
    ~Bitmap() { delete [] M; M = NULL; }
    void set( int k ); void clear( int k ); bool test( int k );
```

## 实现

```
\diamond bool test(int k) { return M[k >> 3] & (0x80 >> (k & 0x07)); }
\star void set( int k ) { expand( k ); M[ k >> 3 ] |= ( 0x80 >> (k & 0x07) ); }
❖ void clear( int k ) { expand( k ); M[ k >> 3 ] &= ~( 0x80 >> (k & 0x07) ); }
                           0x80:
                       bit mask:
                                           0
                                              0
   0
                                                                            n
                                                 0/1
               k \gg 3
                                    k & 0x07
                k / 8
```