

08-A3

二叉搜索树

概述：接口

邓俊辉

deng@tsinghua.edu.cn

对外接口

```
❖ template <typename T> class BST : public BinTree<T> {  
  
    public: //以virtual修饰，以便派生类重写  
  
        virtual BinNodePosi<T> & search( const T & ); //查找  
  
        virtual BinNodePosi<T> insert( const T & ); //插入  
  
        virtual bool remove( const T & ); //删除  
  
    protected:  
  
        /* ..... */  
  
};
```

内部接口

```
❖ template <typename T> class BST : public BinTree<T> { //由BinTree派生

    public:

        /* ..... */

    protected:

        BinNodePosi<T> _hot; //命中节点的父亲

        BinNodePosi<T> connect34( //3+4重构，稍晚再详解

            BinNodePosi<T>, BinNodePosi<T>, BinNodePosi<T>,

            BinNodePosi<T>, BinNodePosi<T>, BinNodePosi<T>, BinNodePosi<T> );

        BinNodePosi<T> rotateAt( BinNodePosi<T> ); //旋转调整

};
```