Cloud Computing
Workflow & Workflow Scientifique
Ordonnancement Des Workflow Scientifiques Sur Cloud
Conception De Notre Approche
Implémentation, Simulation & Discussion
Conclusion

Ordonnancement Des Workflows Scientifiques Sur Le Cloud Avec Optimisation De L'énergie

H.A.CHERIEF A.C.TOUHAMI

Devant les membres de jury Président : GUERID Hachem Encadrant : BENDOUKHA Hayat Examinateur : BELAID Mohamed Said

Invitee : SI LARBI Samia

11 juin 2023



Sommaire

- Cloud Computing
- 2 Workflow & Workflow Scientifique
- 3 Ordonnancement Des Workflow Scientifiques Sur Cloud
- 4 Conception De Notre Approche
- 5 Implémentation, Simulation & Discussion

Définition Du Cloud Computing

Définition

Cloud Computing est un **modèle** pour permettre un **omniprésent**, **commode**, accès **à la demande** à un parc **partagé** de ressources informatiques configurables (Réseaux, serveur, stockage, applications et services) qui peuvent être mis **rapidement** a disposition et libère avec une intervention et **interaction minimale** du fournisseur de services[6, 3].



- Cloud privé.
- Cloud communautaire.
- Cloud publique
- Cloud hybride.
- Multi-Cloud Computing.



- Cloud privé.
- Cloud communautaire.
- Cloud publique
- Cloud hybride.
- Multi-Cloud Computing.



- Cloud privé.
- Cloud communautaire.
- Cloud publique.
- Cloud hybride
- Multi-Cloud Computing.



- Cloud privé.
- Cloud communautaire.
- Cloud publique.
- Cloud **hybride**.
- Multi-Cloud Computing.



- Cloud privé.
- Cloud communautaire.
- Cloud publique.
- Cloud **hybride**.
- Multi-Cloud Computing.



Modèles De Services

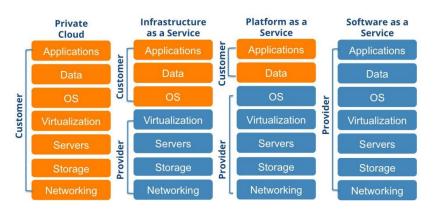


Figure – Les modèles des services Cloud [quisted.net]



Définition Du Workflow

Définition

Le workflow est la séquence de tâches, d'étapes et de décisions qui doivent être suivies pour mener à bien un processus spécifique. On peut le considérer comme un ensemble d'instructions qui décrit comment un processus doit être effectué, y compris l'ordre dans lequel les tâches doivent être effectuées, qui est responsable de l'exécution de chaque tâche et ce qui doit se passer ensuite en fonction du résultat de chaque tâche[7].



Définition Des Workflow Scientifiques

Définition

Les workflows scientifiques sont des applications gourmandes en données représentant des sources de données distribuées et des calculs complexes dans divers domaines, à savoir l'astronomie, la bio-informatique... Dans les environnements distribués, divers capteurs et processus expérimentaux génèrent un grand volume de données qui doivent être collectées et traitées dans des délais spécifiques[4].

Cycle De Vie Des Workflows Scientifiques

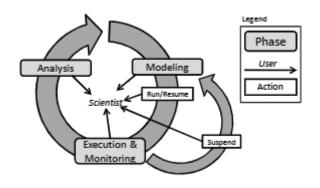


Figure - Cycle de vie des workflow scientifiques[2]

Pourquoi la planification?

- La planification des tâches du workfow scientifique est extrêmement importante.
- Les algorithmes de planification sont fondés sur des politiques appropriées pour déployer le workflow scientifique aux machines virtuelles.
- Étant donné que les nœuds physiques sont hétérogènes et que leur état d'exécution change de façon dynamique au fil du temps, et que les ressources système requises par les utilisateurs et les types de demandes d'utilisateurs sont différentes.

Pourquoi la planification?

Une mauvaise planification peut entraîner :

- une baisse des performances du système
- une longue période de rétroaction des demandes
- une baisse de la satisfaction des utilisateurs

Objectifs De La Planification

Donc l'objectif est :

- optimiser l'allocation des ressources
- minimiser le temps d'exécution
- minimiser les coûts d'exploitation
- maximiser la satisfaction des utilisateurs

Représentation De Workflow

- Les applications sont définies par des graphes acycliques dirigés (DAG). Un workflow comprend un ensemble de tâches interdépendantes qui sont liées entre elles par des données ou des dépendances fonctionnelles[5].
- Nous considérons le workflow comme un graphe G = (T, D)
- $T = \{ T_0, T_1, ..., T_n \}$ indique **n tâches**.
- **D** indique les **dépendances** de flux de données entre les tâches.
- La dépendance (T_i, T_j) signifie que la tâche T_i est un prédécesseur immédiat de la tâche T_j.

Représentation De Workflow

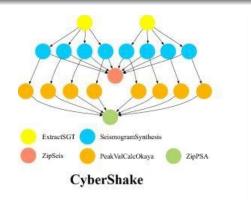


Figure - CyberShake [confluence.pegasus.isi.edu]

Allocation Des Machines Virtuelles

Types de VM

$$\begin{cases} VM_{HEC} & (HEC_1), (HEC_2), (HEC_3), \dots, HEC_k \\ VM_{MEC} & (MEC_1), (MEC_2), (MEC_3), \dots, MEC_k \\ VM_{LEC} & (LEC_1), (LEC_2), (LEC_3), \dots, LEC_k \end{cases}$$

Groupes des tâches

$$\begin{cases} \textit{HCT} & (\textit{HCT1}), (\textit{HCT2}), (\textit{HCT3}).......\textit{HCTn} \\ \textit{MCT} & (\textit{MCT1}), (\textit{MCT2}), (\textit{MCT3})......\textit{MCTn} \\ \textit{LCT} & (\textit{LCT1}), (\textit{LCT2}), (\textit{LCT3})........LCTn \end{cases}$$

État de l'art l

Algorithme	Année	Paramètres	Système	Mécanisme
Accelerated	2017	Probability of	НМС	DVFS
Search		execution, EC,		
		ExecT		
Plain GA,	2014	EC	HC	
CA+GA				
PBHGA	2011	Pareto front	HVC	DVFS
NSGA-II,	2013	Pareto front	HC	DVFS
MOCell,				
IBEA				
EAH	2014	EC	HC	

État de l'art II

HCFS	2019	EC, ExecT,	HC	DVFS
		Reliability		
EAMD	2012	EC, ExecT	HC	
MMF-	2010	EC, ExecT	HC	DVFS
DVFS				
EASLA,	2017	EC, ExecT	HC	DVFS
Improved				
EASLA				
QHA	2015	EC, ExecT	HC	DVFS
EADAGS	2010	EC, ExecT	HC	DVFS
eFLS	2021	EC, ExecT	HC	DVFS

État de l'art III

VHEST,	2015	Performance,	HVC	
EASA		ExecT		
EDLS	2005	EC, ExecT	HC	DVFS
LESA	2020	ExecT, EC	HC	DVFS
EED,	2014	EC, ExecT	HC	DVFS
EEND				
RSMECC	2019	SartT, FinishT,	HC	DVFS
		ExecT, EC		
ECS, ECS	2009,	EC, ExecT	HC	DVFS
+ idle	2011			

État de l'art IV

ESPA	1996	EC, ExecT	HC	DVFS,
				DPM
GACSM	2019	EC, ExecT	НС	DVFS
EAD,	2011	EC, ExecT	HC	
PEBD				
WPEP	2021	fault-tolerance,	CC	DVFS
		EC		
RMREC	2020	EC	CC	DVFS
MW-	2018	Reliability, EC	CC	
HBDCS				

État de l'art V

MinD +	2016	EC, satisfiable	CC	DVFS
ED		level of tardiness		
EnReal	2015	EC, Performance	CC	
Method				
AVVMC	2014	EC, Performance	CC	
Adaptive	2016	EC, ExecT	HC	
GA				
Hybrid	2017	EC, ExecT	CC	
Cultural				
and ACO				

État de l'art VI

MPSO-	2017	EC, ExecT	HC	
FGA				
FOA-SA-	2017	Makespan, EC	HC	
LB				
REEWS	2019	Reliability, EC	CC	
HUA	2017	EC	CC	
MHRA	2018	EC, ExecT	CC	DVFS
EARES-D	2014	EC, completing	CC	DVFS
		time, Performance		
EViMA	2022	EC, ExecT, Cost	CC	

- Il existe une variété de formulations de problèmes et de types d'algorithmes correspondants qui s'attaquent au problème de la planification du workflow pour le Cloud :
 - l'apprentissage automatique (apprentissage supervisé)
 - la programmation dynamique
 - la programmation entière
 - programmation par contrainte
 - fuzzy logic
 - algorithmes aléatoires
 - algorithmes évolutifs

- La plupart des objectifs d'optimisation impliquent des mesures telles que le temps d'exécution/makespan et l'énergie.
- Un nombre limité de travaux tient compte les performances, la fiabilité et la tolérance aux pannes.
- La plupart des travaux utilisent le DVFS comme mécanisme de contrôle de la puissance/énergie des hôtes, un seul algorithme combine le DVFS et le DPM.

- La plupart des objectifs d'optimisation impliquent des mesures telles que le temps d'exécution/makespan et l'énergie.
- Un nombre limité de travaux tient compte les performances, la fiabilité et la tolérance aux pannes.
- La plupart des travaux utilisent le DVFS comme mécanisme de contrôle de la puissance/énergie des hôtes, un seul algorithme combine le DVFS et le DPM.

- La plupart des objectifs d'optimisation impliquent des mesures telles que le temps d'exécution/makespan et l'énergie.
- Un nombre limité de travaux tient compte les performances, la fiabilité et la tolérance aux pannes.
- La plupart des travaux utilisent le DVFS comme mécanisme de contrôle de la puissance/énergie des hôtes, un seul algorithme combine le DVFS et le DPM.

Description

Notre approche consiste à proposer un <u>nouvel algorithme</u> MOCS-OViC (Multi-Objective Cloud Scheduler with Optimized Virtual Machines Consolidation for Scientific Workflows) qui considère 2 étapes principales pour la planification :

- affecter des tâches aux machines virtuelles (VM) appropriées. Pour cette étape, nous appliquons l'algorithme EVIMA.
- appliquer certaines stratégies de migration de VM au cours de l'étape d'exécution, pour éviter le problème des machines physiques (PMs) sous-chargées ou surchargées qui consomment plus d'énergie.



Description

Notre approche consiste à proposer un <u>nouvel algorithme</u> MOCS-OViC (Multi-Objective Cloud Scheduler with Optimized Virtual Machines Consolidation for Scientific Workflows) qui considère 2 étapes principales pour la planification :

- affecter des tâches aux machines virtuelles (VM) appropriées. Pour cette étape, nous appliquons l'algorithme EVIMA.
- appliquer certaines stratégies de migration de VM au cours de l'étape d'exécution, pour éviter le problème des machines physiques (PMs) sous-chargées ou surchargées qui consomment plus d'énergie.



Notre Approche

Objectives

- Notre algorithme considère les métriques suivantes :
 - Consommation de l'énergie
 - Coût
 - Maskespan
- Notre algorithme considère les **contraintes** suivantes :
 - Les dépendances entre les tâches



Notre Approche

Objectives

- Notre algorithme considère les métriques suivantes :
 - Consommation de l'énergie
 - Coût
 - Maskespan
- Notre algorithme considère les **contraintes** suivantes :
 - Les dépendances entre les tâches
 - Délai



Implémentation, Simulation & Discussion

MOCS-OViC

MOCS-OViC

Algorithm 4.6 MOCS-OViC Require: Workflow, set of VMs and set of VM types (VMHEC, VMMEC, VMLEC), PMs

```
1: wt_{ReadyPool} = clustered(wt_1, wt_2, wt_3, ...wt_n)
2: Apply algorithm EViMA

    Sort PMs based on capacity /availability in descending order

4: VM_{candidateList} = \phi

    Add all VMs that are in under-loaded PMs to VMcandidateList

    Add all VMs that are in over-loaded PMs to VM<sub>candidateList</sub>

7: j=0
8: while VM_{candidateList} \neq \phi and j < size(PMs) do
       pick PM_i
9:
       VM_{selected} which results minimum energy is selected
10:
11:
       if requirements (VM_{selected}) \le available Capacity (PM_i) then
           place VM_{selected} on PM_i
12:
           Update VM<sub>candidateList</sub>
13:
14:
       end if
       j=j+1
15:
16: end whileUntil no more VM or no more available capacities on PMs
17: Migrate all VMs
18: foreach pm in PMs do
19:
       if pm is not used then
           put pm on power save mode
20:
       end if
21:
```

22: end foreach

Implémentation, Simulation & Discussion

Affectation Des Tâches Aux Machines Virtuelles

Algorithme EViMA

Algorithm 4.1 EViMA

24: end while

```
Require: Workflow, set of VMs and set of VM types (VM_{HEC}, VM_{MEC}, VM_{LEC})
 1: wt_{ReadyPool} = clustered(wt_1, wt_2, wt_3, ..., wt_n)
2: while wt_{ReadyPool} \neq \phi do
       Compute EFT of each tasks
3.
       Group Tasks \Rightarrow HCT, MCT, LCT
4:
5:
       Group VMs \Rightarrow (VM_{HEC}, VM_{MEC}, VM_{LEC})
6:
       for each wt in wt_{ReaduPool} do
7:
           if wt_i in HCT and wt_i in LCT then
              apply algorithm 2 to execute HCT
8:
g.
              apply algorithm 3 to execute LCT
           else
10:
              if EFT of wt_i = Dl of wt_i then
                  wt_i \mapsto VM_{MEC}
12:
13:
                  Update wt Ready Pool
14:
              else
                  if EFT of wt_i < ST then
15:
16:
                      apply algorithm 5
                  else
                      apply algorithm 4 to save mood the idle VM
18:
                      Update wt_{ReaduPool}
19:
20:
                  end if
              end if
21:
           end if
22:
       end foreach
```

L'emplacement Et La Consolidation Des VMs

Il y a 4 sous problèmes :

- Détection des hôtes sous-chargés : boxplot
- Sélectionner une machine virtuelle : Minimum Energy Cost
- **Sélectionner** un hôte de destination : algorithme glouton



L'emplacement Et La Consolidation Des VMs

Il y a 4 sous problèmes :

- Détection des hôtes sous-chargés : boxplot
- Détection des hôtes surchargés : boxplot
- Sélectionner une machine virtuelle : Minimum Energy Cost Migration (MECM).
- Sélectionner un hôte de destination : algorithme glouton



Notre Approche MOCS-OVIC Affectation Des Täches Aux Machines Virtuelles L'emplacement Et La Consolidation Des Machines Virtuelles

L'emplacement Et La Consolidation Des VMs

Il y a 4 sous problèmes :

- Détection des hôtes sous-chargés : boxplot
- Détection des hôtes surchargés : boxplot
- Sélectionner une machine virtuelle : Minimum Energy Cost Migration (MECM).
- Sélectionner un hôte de destination : algorithme glouton



L'emplacement Et La Consolidation Des VMs

Il y a 4 sous problèmes :

- Détection des hôtes sous-chargés : boxplot
- Détection des hôtes surchargés : boxplot
- Sélectionner une machine virtuelle : Minimum Energy Cost Migration (MECM).
- Sélectionner un hôte de destination : algorithme glouton



Applications Workflow Évaluation De La Consommation D'énergie Évaluation De Makespan Évaluation Du Coût

Applications Workflow

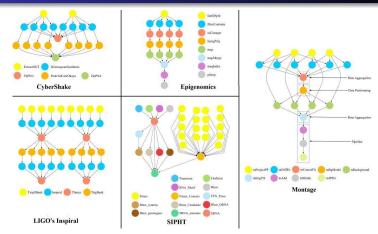


Figure – Les Workflows utilisés [confluence.pegasūs.isi.edu] 🖘 🔞 🔊 🔍

Les Workflows De Petite Taille

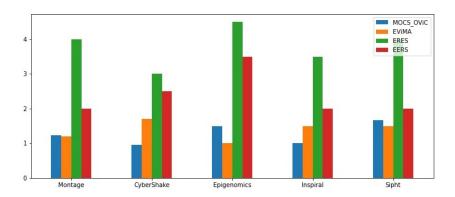


Figure - La consommation d'énergie dans les workflow de petite taille

Les Workflows De Taille Moyenne

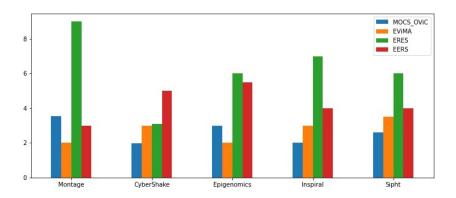
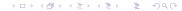


Figure – L'énergie dans les workflow de taille moyenne



Les Workflows De Grande Taille

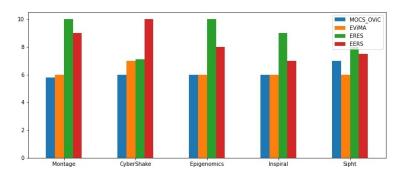


Figure – La consommation d'énergie dans les workflow de grande taille

Les Workflows De Très Grande Taille

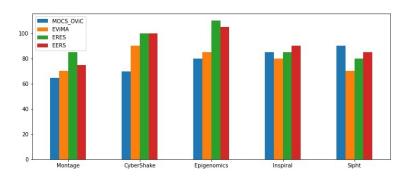


Figure – La consommation dans les workflows de très grande taille

Discussion

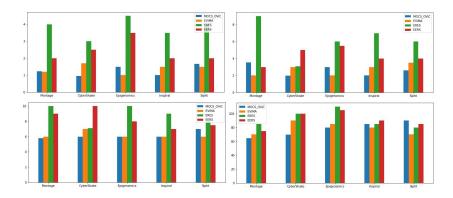


Figure – La comparaison de la consommation de l'énergie

Applications Workflow Évaluation De La Consommation D'énergie Évaluation De Makespan Évaluation Du Coût

Interprétation

Avantage

Notre approche **MOCS-OViC** consomme moins d'énergie que les algorithmes **ERES** et **EERS** à tout moment sauf en 2 cas.

Avantage

MOCS-OVIC peut économiser plus d'énergie que EVIMA lorsque CyberShake et Inspiral sont exécutés pour toutes tailles et pour Epigenomics de très grande taille.



Les Workflows De Petite Taille

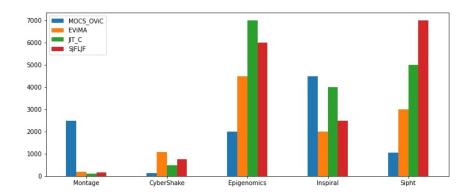


Figure – Le Makespan dans les workflow de petite taille

Les Workflows De Taille Moyenne

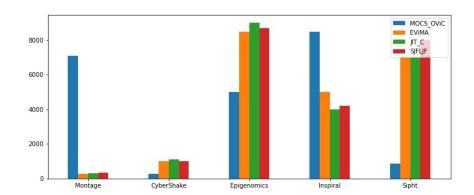


Figure – Le Makespan dans les workflow de taille moyenne

Les Workflows De Grande Taille

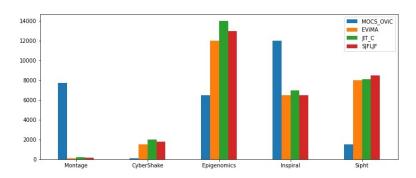


Figure – Le Makespan dans les workflow de grande taille

Les Workflows De Très Grande Taille

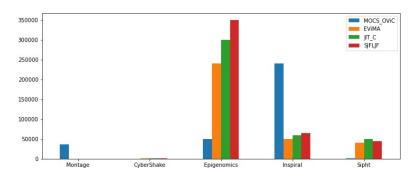


Figure – Le Makespan dans les workflows de très grande taille

Discussion

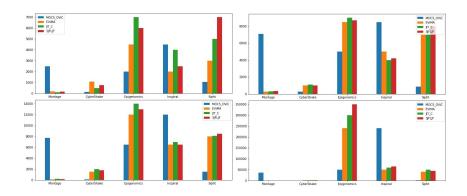


Figure – La comparaison du Makespan

Applications Workflow Évaluation De La Consommation D'énergie Évaluation De Makespan Évaluation Du Coût

Interprétation

Avantage

Notre approche produit des plans d'exécution les plus courts pour *CyberShake*, *Epigenomics* et *Sipht* dans presque toutes les tailles parce que ces 3 workflows sont des applications **gourmandes en CPU** et MOCS-OViC **équilibre** bien **les charges** entre les hôtes.

Inconvénient

MOCS-OVIC génère les pires plannings lorsque *Montage* et *Inspiral* sont exécutés. En effet, *Inspiral* nécessite **beaucoup** de **mémoire**, donc les **migrations** de **VMs** prennent plus de temps. Le *Montage* est gourmand en transfert des données, MOCS-OVIC ne considère pas le temps de transfert dans la génération des plans d'exécutions.

Les Workflows De Petite Taille

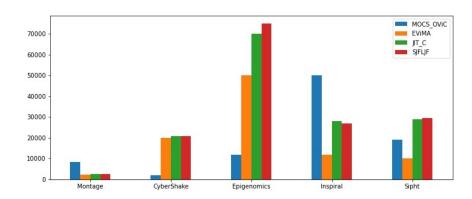


Figure – Le coût de l'exécution des workflow de petite taille

Les Workflows De Taille Moyenne

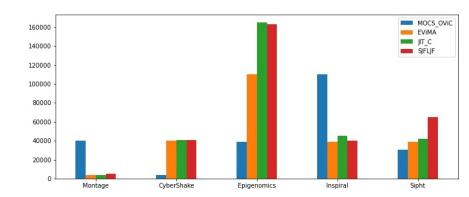
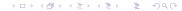


Figure – Le coût de l'exécution des workflow de taille moyenne



Les Workflows De Grande Taille

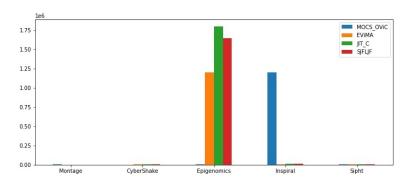


Figure – Le coût de l'exécution des workflow de grande taille

Les Workflows De Très Grande Taille

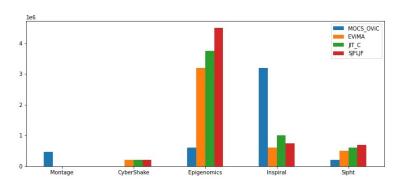


Figure – Le coût de l'exécution des workflows de très grande taille

Applications Workflow Évaluation De La Consommation D'énergi Évaluation De Makespan Évaluation Du Coût

Discussion

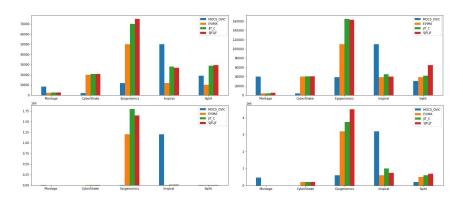


Figure – Les résultats des coûts de tous les algorithmes



Applications Workflow Évaluation De La Consommation D'énergi Évaluation De Makespan Évaluation Du Coût

Interprétation

Avantages

Notre approche produit des solutions moins coûteuses pour *CyberShake*, *Epigenomics* et *Sipht* dans presque toutes les tailles. En effet, notre algorithme génère une meilleure durée ordonnancement, de sorte que le temps d'utilisation des machines virtuelles est moins.

Inconvénient

MOCS-OViC génère les pire solutions en termes de coût lorsque Montage et Inspiral sont exécutés. En effet, MOCS-OViC est un algorithme non sensible aux données et il génère un grand makespan, de sorte que l'utilisation des machines virtuelles est plus importante.



- Nombreux travaux de recherche étudient le problème de la planification des workflows scientifiques sur le Cloud.
- On a étudié dans ce travail le problème d'optimisation du coût, du makespan et de l'énergie.
- Nous proposons notre approche MOCS-OViC qui :
 - se base sur **EViMA** pour affecter les tâches aux VMs.
 - utilise certaines politiques de placement et de consolidation des VMs pour optimiser la consommation d'énergie :
 - déterminer quelles VMs à migrer depuis la PM source et quand.
 - 2 le PM de destination est sélectionné pour placer la VM.



- Nombreux travaux de recherche étudient le problème de la planification des workflows scientifiques sur le Cloud.
- On a étudié dans ce travail le problème d'optimisation du coût, du makespan et de l'énergie.
- Nous proposons notre approche MOCS-OViC qui :
 - se base sur **EViMA** pour affecter les tâches aux VMs.
 - utilise certaines politiques de placement et de consolidation des VMs pour optimiser la consommation d'énergie :
 - déterminer quelles VMs à migrer depuis la PM source et quand.
 - 2 le PM de destination est sélectionné pour placer la VM.



- Nombreux travaux de recherche étudient le problème de la planification des workflows scientifiques sur le Cloud.
- On a étudié dans ce travail le problème d'optimisation du coût, du makespan et de l'énergie.
- Nous proposons notre approche MOCS-OViC qui :
 - se base sur **EViMA** pour affecter les tâches aux VMs.
 - utilise certaines *politiques de placement et de consolidation des VMs* pour **optimiser** la consommation d'énergie :
 - déterminer quelles VMs à migrer depuis la PM source et quand.
 - 2 le PM de destination est sélectionné pour placer la VM.



- Nous avons évalué notre algorithme :
 - en exécutant des expériences et en comparant les résultats avec certains algorithmes existants.
 - en utilisant 5 workflows scientifiques de différents tailles.
- Les résultats sont satisfaisants lorsque des workflows intensifs en CPU sont exécutés.
- Le **délai d'acquisition** et de **terminaison** d'instance <u>ne sont</u> <u>pas pris</u> en compte.

- Nous avons évalué notre algorithme :
 - en exécutant des expériences et en comparant les résultats avec certains algorithmes existants.
 - en utilisant 5 workflows scientifiques de différents tailles.
- Les résultats sont satisfaisants lorsque des workflows intensifs en CPU sont exécutés.
- Le **délai d'acquisition** et de **terminaison** d'instance <u>ne sont</u> <u>pas pris</u> en compte.

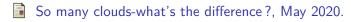


- Nous avons évalué notre algorithme :
 - en exécutant des **expériences** et en **comparant** les résultats avec certains algorithmes existants.
 - en utilisant 5 workflows scientifiques de différents tailles.
- Les résultats sont satisfaisants lorsque des workflows intensifs en CPU sont exécutés.
- Le délai d'acquisition et de terminaison d'instance ne sont pas pris en compte.

Perspective

- Nous avons l'intention d'appliquer ce travail dans un environnement Fog Computing :
 - réduire la consommation d'énergie et les coûts opérationnels et l'impact environnemental.
 - réduire du *makespan* pour améliorer *QoS* et l'expérience utilisateur des applications Fog.
 - améliorer la fiabilité et la scalabilité et éviter la congestion du réseau.

Références I



Katharina Görlach, Mirko Sonntag, Dimka Karastoyanova, Frank Leymann, and Michael Reiter. Conventional workflow technology for scientific simulation. Guide to e-Science: Next Generation Scientific Research and Discovery, pages 323–352, 2011.

Hachem Guerid.
Introduction au cloud computing, 3 2022.

Références II



An energy-efficient load balancing approach for scientific workflows in fog computing.

Wireless Personal Communications, 125(4), 2022.



- Peter Mell and Timothy Grance.
 The nist definition of cloud computing, 2011-09-28 2011.
- WfMC. Glossary, 2009.