



МирныйData

$_=(\dots_)=>_$

Кейс 8. «АТОМ»

Приложение «Болельщик»
MVP Мобильного Приложения
Южный IT-ХАБ

Разработка сервиса поддержки
интересов болельщиков

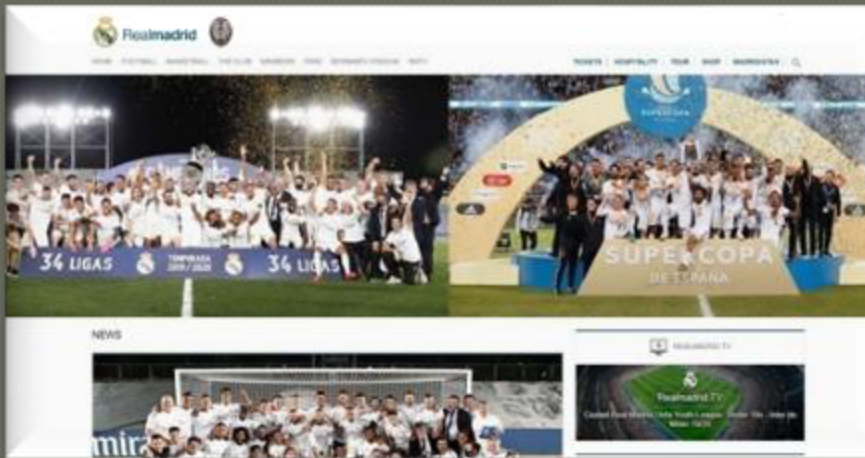
Анализ решений

Российский ФК «Сочи».

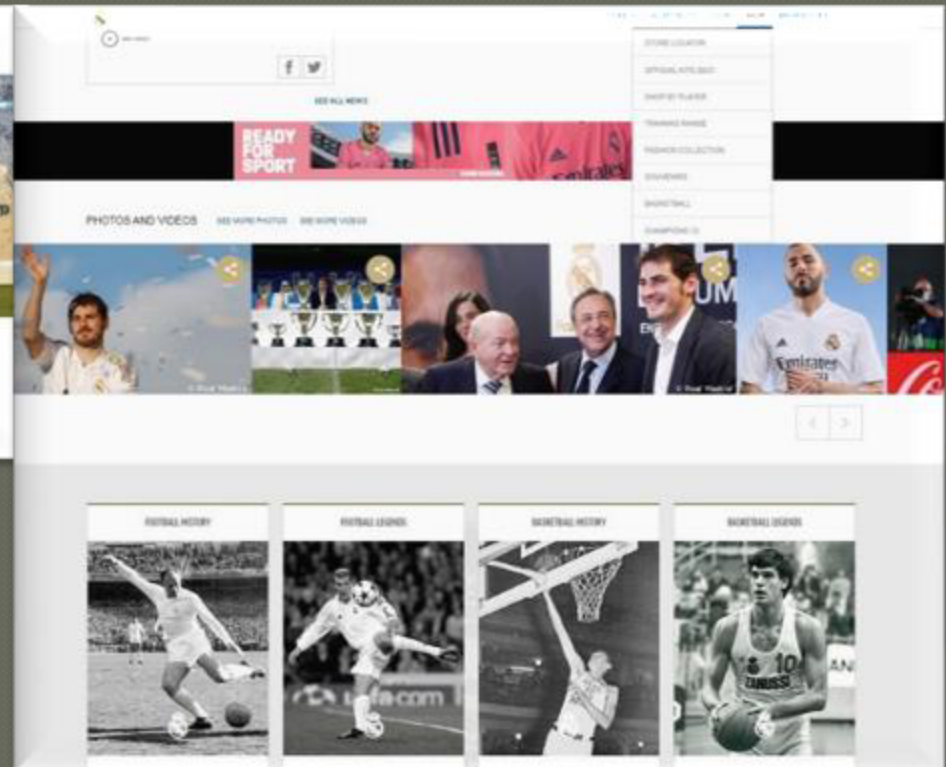


Стандартный
функционал
сайта.

Анализ решений



Ведущие мировые клубы.
Сайт перегружен контентом.
Сложная навигация.



Особенности

- Расширение функционала приводит к перегруженности контентом
- Сайт затруднит работу нового функционала своим «багажом» кода
- Задача актуальна для всех клубов
- 2020 год обозначил новое направление – полностью цифровая аудитория всех мероприятий

Roadmap пилотной версии

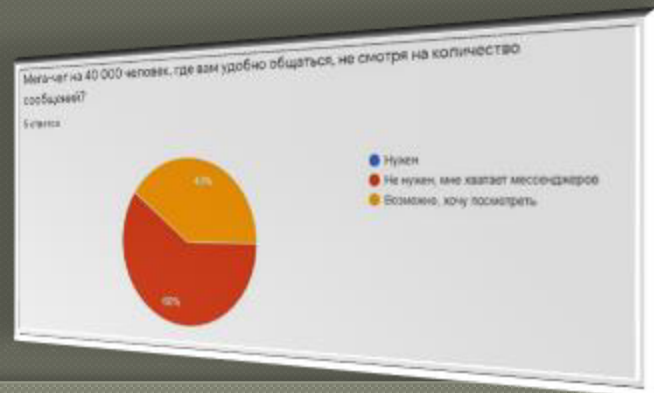
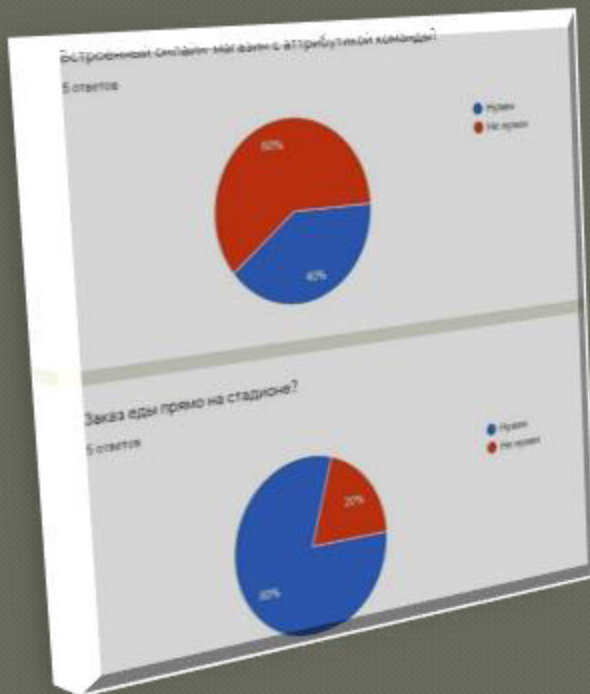
- Ресурс вовлечённости - Инициатива «Что делать?»
- Система отзывов болельщиков по ходу матча
- Формирование базы данных «истории болельщика» – анализ, сегментация, актуальное таргетирование
- API для интеграции других ФК и масштабирования
- Развитие охвата системы «Инициатив»
- Вывод игровых компонент на уровень мобильных игр
- Функционал «Фан-клубов», как основы «Инициатив»
- Моб. Приложение, бэкенд, интеграция в соцсети

Состав MVP:

- ◉ Python backend и Mobile first web-frontend
- ◉ Проект игры: Тренер – собери свой состав команды
- ◉ Система «Прокачки» - история одного болельщика
- ◉ Система «Инициатив» - цифровой союз болельщиков
- ◉ История футбольных матчей по ходу игры
- ◉ 3D визуализация на three.js


Экономическое обоснование

- 6 позиций MVP ~ 900 т.р.
- 8 позиций пилотной версии – 2,4 млн.р.
- Болельщикам интересны новые сервисы



Команда МирныйData

Frontend



Админ

Владимир Жуков


captainbo@inbox.ru

Project Management

JavaScript

Теория машинного обучения

Backend




Vitaly Svyatyuk

vitalysvyatyuk@gmail.com

SQL Python JavaScript

Еще 5

1C developer



Глеб Березовский

belgberez@gmail.com

1C PHP JavaScript Еще 1

<https://github.com/CHERNOMORGAMES/MirnyData>
+7 967 762 47 23