

1.- No es una prueba de integración, aunque se hacen comprobaciones sobre distintos objetos, no hay ninguna comprobación sobre las interacciones ocurridas entre ellos.

2.- No se indica lo contrario, así que podemos suponer que la clase Order esté disponible. Podríamos crear spies sobre ella, pero no nos piden hacer nada concreto, así que nos centramos en invocar un fill y comprobar si llega un getInventory y remove o no.

a) - Preparación

- Creamos una instancia de Warehouse w que inicializamos añadiendo 50 copias de "Alhambra". Creamos un spy S sobre él
- Creamos una Order de TI "Alhambra"
- Enviamos un fill al ^{objeto order con el} spy del warehouse como arg. order.fill(5)
- Comprobamos que w ha recibido un mensaje getInventory("Alhambra") y que no ha recibido ningún mensaje remove.

b) Preparación:

- Creamos un mock de la clase Warehouse configurado de forma que cuando reciba un mensaje getInventory("Alhambra") devuelva 100, y cuando reciba remove("Alhambra", 50) no haga nada.
- Enviamos un fill al objeto order con el mock como argumento.
- Comprobamos que el mock ha recibido un (1)

mensaje getInventory ("Alhambra") y
 un mensaje remove ("Alhambra", To)

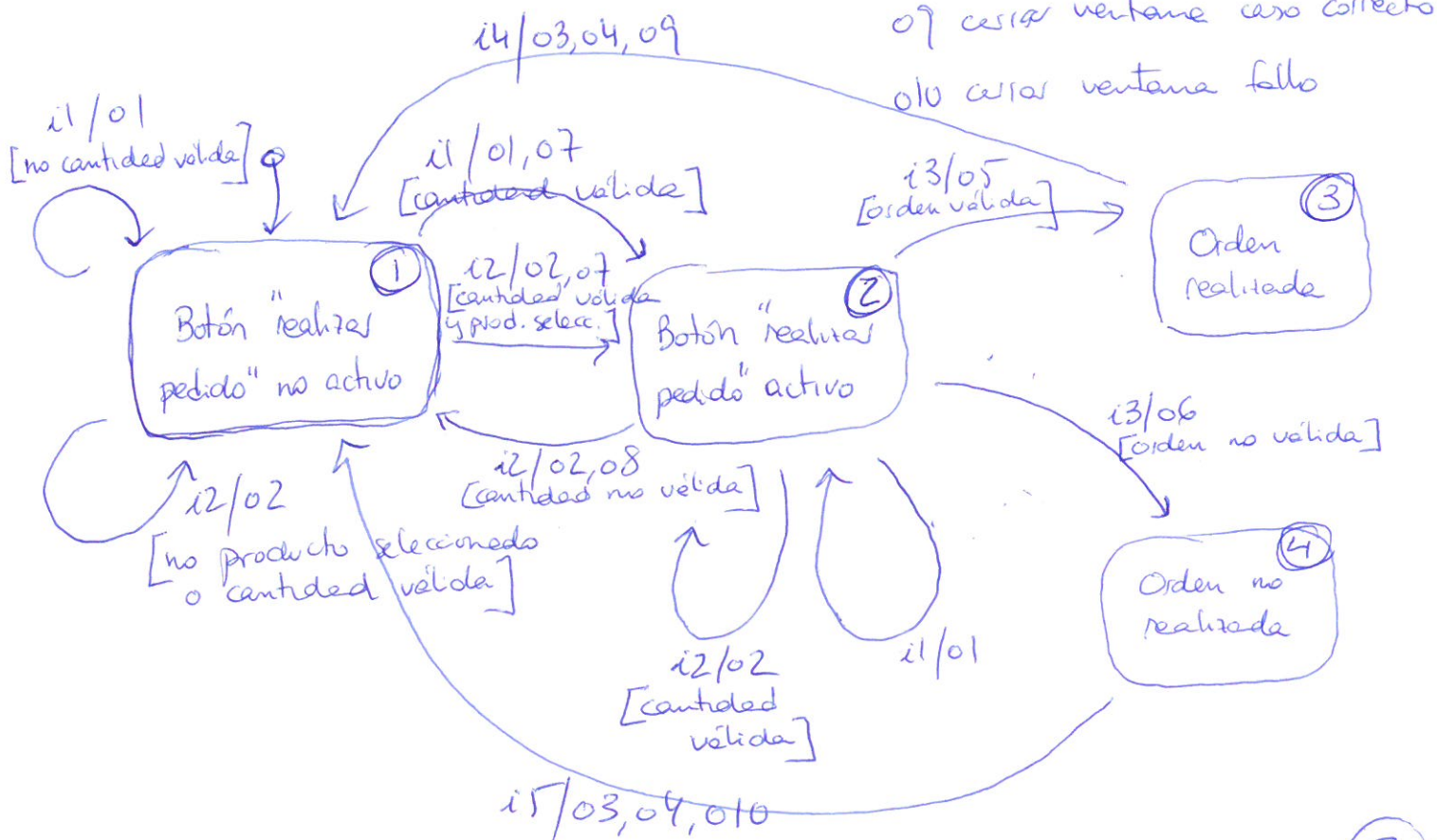
Se pueden hacer otras comprobaciones, sobre el
 orden o los argumentos de estos mensajes, u otros
 casos alternativos de prueba, pero nos sirven en
 caso de prueba para cada situación.

3.- Eventos de entrada

- i1 seleccionar un producto
en el desplegable
- i2 escribir una cantidad
- i3 click en "realizar pedido"
- i4 click en "aceptar" de
ventana de dialogo correcto
- i5 click en "aceptar" de
ventana de dialogo fallo

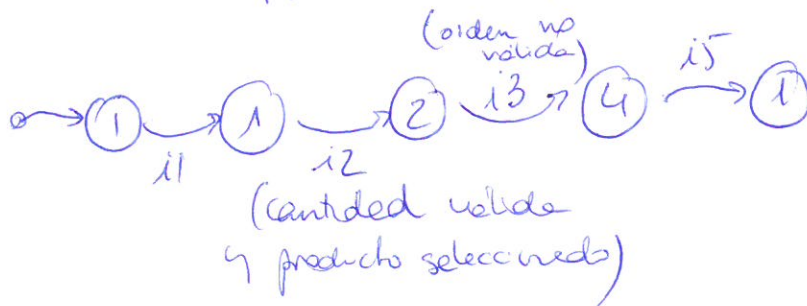
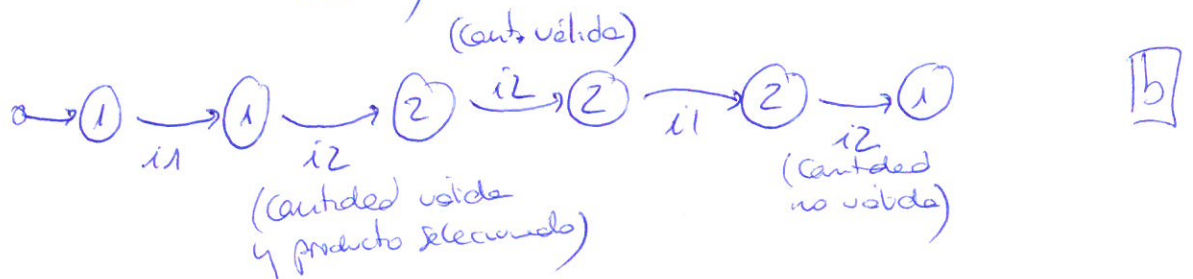
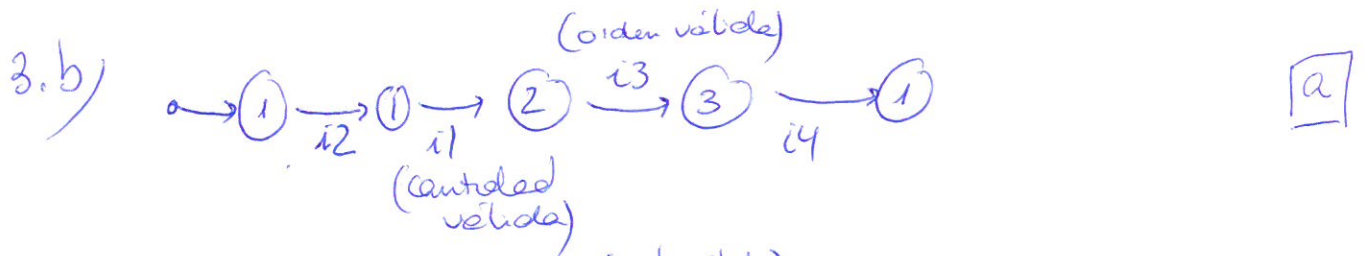
Eventos de salida

- o1 mostrar producto seleccionado
- o2 mostrar texto en textfield
- o3 de-selecciones producto
- o4 limpiar campo de texto
- o5 abrir ventana caso correcto
- o6 abrir ventana caso fallo
- o7 activar botón "realizar pedido"
- o8 desactivar botón "
- o9 cerrar ventana caso correcto
- o10 cerrar ventana fallo



3.a) No se dice cómo se crea la aplicación o se sale de la creación de órdenes de pedido, así que podemos considerar que empieza y termina en el estado "Botón 'realiza pedido' no activo".

Por tanto, con un único camino podríamos recorrer todas las transiciones del modelo. Sin embargo, parecen caminos demasiado largos y da le un poco de sentido a los casos de prueba del apartado b) consideraremos varios caminos.



Especificamos a continuación los casos de prueba para los dos primeros caminos: [a] y [b]

[a]

Se establecen en el sistema las condiciones necesarias, en particular disponemos de 50 "Alhambra"s en el almacén.

Llegamos a la página para realizar pedidos
Comprobamos que estamos en la página realizar pedidos, que no hay producto seleccionado y que el campo de la cantidad esté vacío.

Escribimos 50 en el campo de texto cantidad

Comprobamos que se ha escrito 50 en el campo

Seleccionamos "Alhambra" en el desplegable de productos

Comprobamos que "Alhambra" es el producto seleccionado

Comprobamos que el botón "realizar pedido" esté activo

Clickamos en el botón " "

Comprobamos que se ha abierto la ventana

de diálogo con el mensaje operación realizada con éxito.

Comprobación final

Clickamos en el botón "Aceptar"

Comprobamos que la ventana de diálogo se cierra y que pasamos a la ventana inicial con el campo cantidad vacío, ningún producto seleccionado y el botón inactivo.

15

[Preparación igual que en 12]

Introducimos 51 en campo cantidad

Comprobamos que la cantidad se ha introducido correctamente

Seleccionamos "Alhambra" en el desplegable

Comprobamos que "Alhambra" es el producto seleccionado

Clickamos en el botón "realizar pedido"

Comprobamos que se abre la ventana de diálogo indicando que la orden no ha podido realizarse

[El final del caso de prueba es igual al de 12]