

# HTML DOM

[HTML](#) DOM 是 HTML Document Object Model([文档对象模型](#))的缩写, HTML DOM 则是专门适用于 HTML/XHTML 的文档对象模型。熟悉软件开发的人员可以将 HTML DOM 理解为网页的 API。它将网页中的各个元素都看作一个个对象,从而使网页中的元素也可以被计算机语言获取或者编辑。例如 Javascript 就可以利用 HTML DOM 动态地修改网页。

## 相关介绍

编辑

DOM 是 Document Object Model [文档对象模型](#)的缩写。根据 W3C DOM 规范, DOM 是一种与浏览器,平台,语言无关的接口,使得你可以访问页面中其他的标准组件。简单理解,DOM 解决了 Netscape 的 JavaScript 和 Microsoft 的 [JavaScript](#) 之间的冲突,给予 web 设计师和开发者一个标准的方法,让他们来访问他们站点中的数据、脚本和表现层对象。

DOM 是以[层次结构](#)组织的节点或信息片断的集合。这个层次结构允许开发人员在树中导航寻找特定信息。分析该结构通常需要加载整个文档和构造层次结构,然后才能做任何工作。由于它是基于信息层次的,因而 DOM 被认为是基于树或基于对象的。

HTML DOM 定义了访问和操作 HTML 文档的标准方法。

HTML DOM 把 HTML 文档呈现为带有元素、属性和文本的树结构(节点树)。

## 节点信息

编辑

在 HTML DOM 中,所有事物都是节点。DOM 是被视为节点树的 HTML。

每个[节点](#)都拥有包含着关于节点某些信息的属性。这些属性是:

nodeName (节点名称) nodeValue (节点值).nodeType (节点类型)

根据 [W3C](#) 的 HTML DOM 标准,HTML 文档中的所有内容都是节点: <sup>[1]</sup>

- 整个文档是一个文档节点
- 每个 HTML 元素是元素节点
- HTML 元素内的文本是文本节点
- 每个 HTML 属性是属性节点
- 注释是注释节点

## HTML DOM 方法

编辑

方法是我们可以节点(HTML 元素)上执行的动作。 <sup>[2]</sup>

## 编程接口

可通过 JavaScript (以及其他编程语言)对 HTML DOM 进行访问。

所有 HTML 元素被定义为对象,而编程接口则是对象方法和对象属性。

方法是您能够执行的动作(比如添加或修改元素)。

属性是您能够获取或设置的值（比如节点的名称或内容）。

## HTML DOM 对象 - 方法和属性

一些常用的 HTML DOM 方法：

- `getElementById(id)` - 获取带有指定 `id` 的节点（元素）
- `appendChild(node)` - 插入新的子节点（元素）
- `removeChild(node)` - 删除子节点（元素）

一些常用的 HTML DOM 属性：

- `innerHTML` - 节点（元素）的文本值
- `parentNode` - 节点（元素）的父节点
- `childNodes` - 节点（元素）的子节点
- `attributes` - 节点（元素）的属性节点

## 什么是 DOM？

DOM 是 W3C（万维网联盟）的标准。

DOM 定义了访问 HTML 和 XML 文档的标准：

"W3C 文档对象模型（DOM）是中立于平台和语言的接口，它允许程序和脚本动态地访问和更新文档的内容、结构和样式。"

W3C DOM 标准被分为 3 个不同的部分：

- 核心 DOM - 针对任何结构化文档的标准模型
- XML DOM - 针对 XML 文档的标准模型
- HTML DOM - 针对 HTML 文档的标准模型

编者注：DOM 是 Document Object Model（文档对象模型）的缩写。

## 什么是 XML DOM？

XML DOM 定义了所有 XML 元素的对象和属性，以及访问它们的方法。

如果您需要学习 XML DOM，请访问我们的 [XML DOM 教程](#)。

## 什么是 HTML DOM？

HTML DOM 是：

- HTML 的标准对象模型
- HTML 的标准编程接口
- W3C 标准

HTML DOM 定义了所有 HTML 元素的对象和属性，以及访问它们的方法。

换言之，HTML DOM 是关于如何获取、修改、添加或删除 HTML 元素的标准。