

数字电子技术与微处理器基础

实验指导书

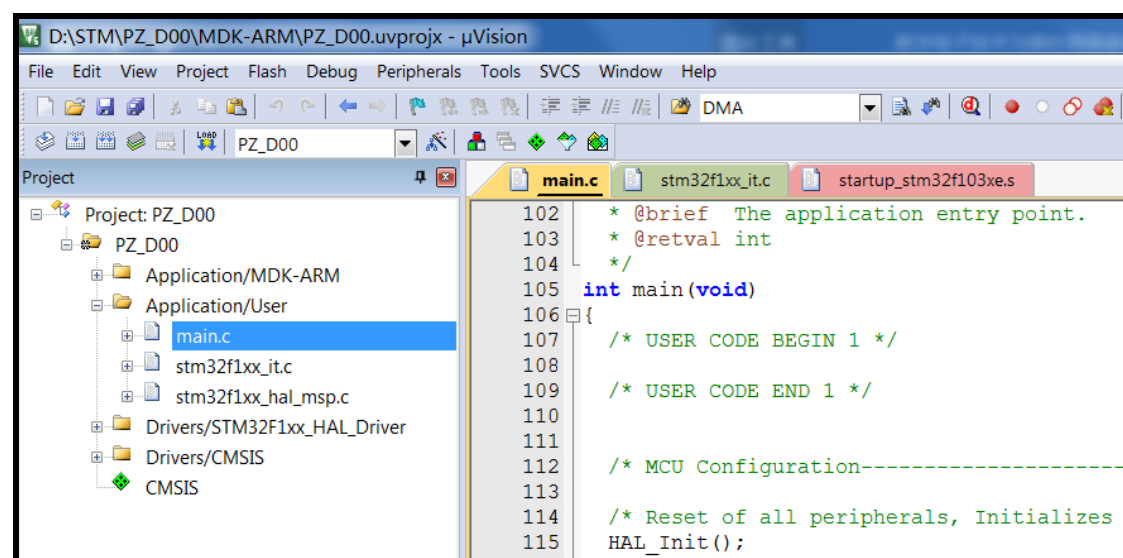
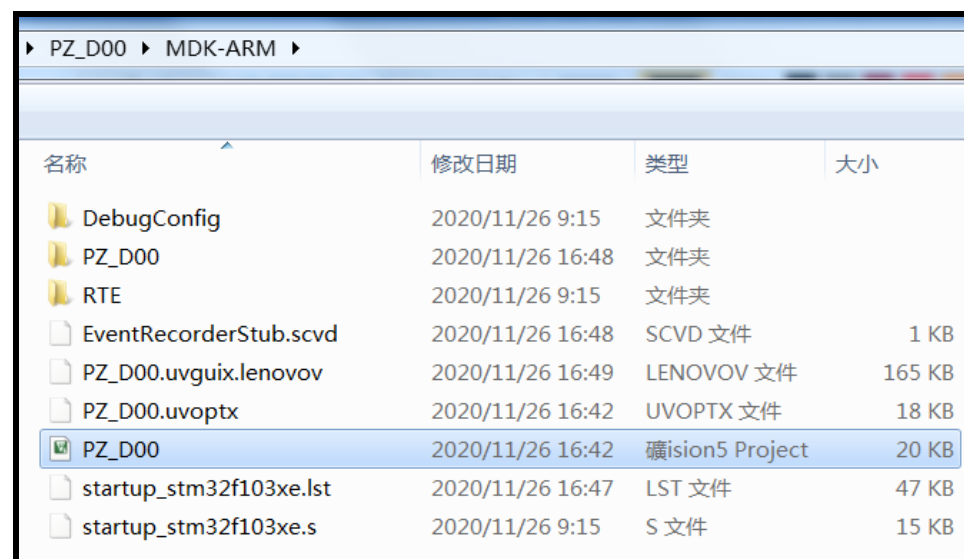
(微处理器部分)

1. 实验教师仅对实验环境及装置异常提供指导与支持。对软件设计及完成办法不予提示、帮助
2. 示例代码仅供参考，不保证满足实验目标。所有代码需自行了解并完成设计。
3. 软、硬件资源需实验前查阅相关资料，如实验板原理图、指导文件。
4. 实验报告须附反映设计、结果内容的屏幕截图。此作为评分重要依据

一、实验设备

1. PC 计算机
2. 普中 STM32-F1 开发板 (PZ-6806L)

二、打开工程文件 (xxx.uvprojx)，进入 KEIL IDE 开发集成环境

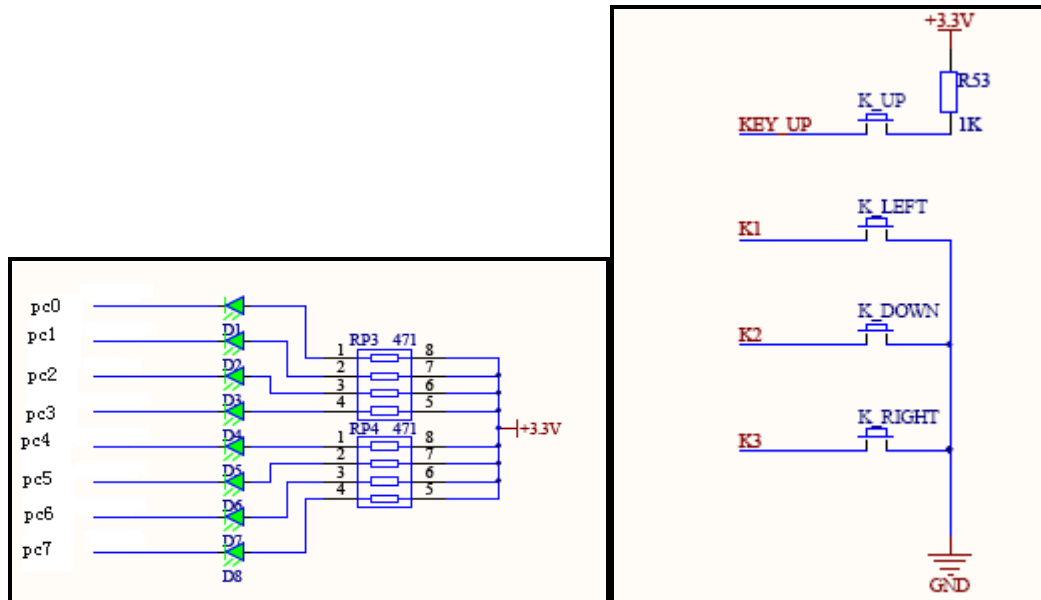


实验一 微处理器应用编程及基本输入/输出实验

一、实验目的

1. 熟练掌握开发环境及 CPU、外设接口、数据的观察、调试等开发方法。
2. 通过 LED、按键，学习、掌握 I/O 的工作原理及编程、应用方法。
3. C 语言、机器指令相结合，观察指令、寄存器,理解、领会微处理器系统工作。

二、实验原理图



- a) KEY_UP 按键接 PA0 引脚，K1 (PB2)、K2 (PB3)、K3 (PB4) 按键
- b) 8 个 LED 灯分别接 PC 口 (PC0-7) 的输出，当 PC 口某位输出为 0 时，相应指示灯即可点亮。

数据相关 【主要处理数据安排在此数据区，以 memeoy 及 watch 方式观察】

```
//---此程序仅供参考，不提供更多解释。有疑问请查阅资料。进一步内容及设计需自行解决。  
struct staCOMPONENT  
{ short sBUF[16],Addat[16], UART_rBUF[8], mDMA[8],  
  mRTC, Cnt00, Cnt01, Cnt02;}md; //该数据做程序处理、观察的主要方面
```

三、实验程序 【此 GPIO 初始化代码由 CubeMX 生成，可做修改。更多修改建议在 CubeMX 环境进行】

```
static void MX_GPIO_Init(void)   CubeMX
{
    GPIO_InitTypeDef GPIO_InitStruct = {0};

    /* GPIO Ports Clock Enable */
    __HAL_RCC_GPIOE_CLK_ENABLE();
    __HAL_RCC_GPIOC_CLK_ENABLE();
    __HAL_RCC_GPIOA_CLK_ENABLE();
    __HAL_RCC_GPIOB_CLK_ENABLE();

    /*Configure GPIO pin Output Level */
    HAL_GPIO_WritePin(GPIOC, GPIO_PIN_0|GPIO_PIN_1|GPIO_PIN_2|GPIO_PIN_3
                        |GPIO_PIN_4|GPIO_PIN_5|GPIO_PIN_6, GPIO_PIN_RESET);

    /*Configure GPIO pin Output Level */
    HAL_GPIO_WritePin(GPIOB, GPIO_PIN_5, GPIO_PIN_SET);

    /*Configure GPIO pins : PE2 PE3 PE4 */
    GPIO_InitStruct.Pin = GPIO_PIN_2|GPIO_PIN_3|GPIO_PIN_4;
    GPIO_InitStruct.Mode = GPIO_MODE_INPUT;
    GPIO_InitStruct.Pull = GPIO_PULLUP;
    HAL_GPIO_Init(GPIOE, &GPIO_InitStruct);

    /*Configure GPIO pins : PC0 PC1 PC2 PC3 PC4 PC5 PC6 */
    GPIO_InitStruct.Pin = GPIO_PIN_0|GPIO_PIN_1|GPIO_PIN_2|GPIO_PIN_3
                        |GPIO_PIN_4|GPIO_PIN_5|GPIO_PIN_6;
    GPIO_InitStruct.Mode = GPIO_MODE_OUTPUT_PP;
    GPIO_InitStruct.Pull = GPIO_NOPULL;
    GPIO_InitStruct.Speed = GPIO_SPEED_FREQ_LOW;
    HAL_GPIO_Init(GPIOC, &GPIO_InitStruct);

    /*Configure GPIO pin : PA0 */
    GPIO_InitStruct.Pin = GPIO_PIN_0;
    GPIO_InitStruct.Mode = GPIO_MODE_INPUT;
    GPIO_InitStruct.Pull = GPIO_PULLDOWN;
    HAL_GPIO_Init(GPIOA, &GPIO_InitStruct);

    /*Configure GPIO pin : PB5 */
    GPIO_InitStruct.Pin = GPIO_PIN_5;
    GPIO_InitStruct.Mode = GPIO_MODE_OUTPUT_PP;
    GPIO_InitStruct.Pull = GPIO_PULLUP;
    GPIO_InitStruct.Speed = GPIO_SPEED_FREQ_LOW;
    HAL_GPIO_Init(GPIOB, &GPIO_InitStruct);
}
```

延时程序:

【该函数用于与延时、间隔、周期有关问题，可根据需要在不同层次安排一些与时间控制相关内容】

```
void Delay(unsigned tDly)
{
    short tDi;
    while(tDly-->0)
    {
        tDi=4000;
        while(tDi-->0)
        {
            if(!(md.mDMA[6]&0x10)) continue;
            md.mDMA[6]&=~0x10;      md.mDMA[5]++;
            //can do some works, but no stay here more time
        }
        //自行 Begin.....u can do something
        md.mRTC=RTC->CNTL;

        //自行 END .....u can do something
    };
}

//--主要处理部分-----
while (1)
{
    if(!(GPIOA->IDR&1)) i++; else
    { i+=9; }
    GPIOC->BSRR|=LEDcd[i%10]&0xff;
    Delay(500+i*23);      GPIOC->BRR|=0xff;
    //-----
    md.sBUF[i]=i*3+x;
    if(i==0) { md.sBUF[14]=md.sBUF[15]; md.sBUF[15]=0;}
    md.sBUF[15]+=md.sBUF[i];
    //Begin

    //END
}
```

四、目标要求:

1. 填充学号至 sBUF，通过 8 段 LED，轮流显示自己学号各位。
2. 按下 UP 键 (PA0)，倒序 (或暂停) 显示自己学号
3. 根据学号个位数，调整更新间隔[0.5s+学号个位*0.1s]
4. 对 sBUF 前 10 个数据累加、结果存至 sBUF[15]
5. 最后设断点，在 UP 键按下时，可暂停至断点。

实验二 定时器及中断实验

一、实验目的

1. 了解 STM32-F1 系列处理器定时器及定时中断的工作原理及编程方法
2. 编写定时中断服务程序，完成周期性工作，并为其他模块提供时间控制。

二、实验内容

设定定时器周期，设计定时中断服务程序。以变量计数器观察其运行。

三、试验程序

```
static void MX_TIM3_Init(void)
{
    TIM_ClockConfigTypeDef sClockSourceConfig = {0};
    TIM_MasterConfigTypeDef sMasterConfig = {0};
    TIM_OC_InitTypeDef sConfigOC = {0};

    htim3.Instance = TIM3;
    htim3.Init.Prescaler = 7;
    htim3.Init.CounterMode = TIM_COUNTERMODE_UP;
    htim3.Init.Period = 2499;
    htim3.Init.ClockDivision = TIM_CLOCKDIVISION_DIV1;
    htim3.Init.AutoReloadPreload = TIM_AUTORELOAD_PRELOAD_ENABLE;
    if (HAL_TIM_Base_Init(&htim3) != HAL_OK) Error_Handler();

    sClockSourceConfig.ClockSource = TIM_CLOCKSOURCE_INTERNAL;
    if (HAL_TIM_ConfigClockSource(&htim3, &sClockSourceConfig) != HAL_OK)
        Error_Handler();
    if (HAL_TIM_PWM_Init(&htim3) != HAL_OK) Error_Handler();
    sMasterConfig.MasterOutputTrigger = TIM_TRGO_OC1;
    sMasterConfig.MasterSlaveMode = TIM_MASTERSLAVEMODE_DISABLE;
    if (HAL_TIMEx_MasterConfigSynchronization(&htim3, &sMasterConfig) !=
        HAL_OK) Error_Handler();
    sConfigOC.OCMode = TIM_OCMODE_PWM1;
    sConfigOC.Pulse = 6;
    sConfigOC.OCpolarity = TIM_OCPOLARITY_HIGH;
    sConfigOC.OCFastMode = TIM_OCFAST_DISABLE;
    if (HAL_TIM_PWM_ConfigChannel(&htim3, &sConfigOC, TIM_CHANNEL_2) !=
        HAL_OK) Error_Handler();
    /* USER CODE BEGIN TIM3_Init 2 */

    /* USER CODE END TIM3_Init 2 */
    HAL_TIM_MspPostInit(&htim3);
}

void HAL_TIM_MspPostInit(TIM_HandleTypeDef* htim);
```

中断服务程序（参考示例，需根据不同目的要求设计）

```
void TIM3_IRQHandler(void)
{
    /* USER CODE BEGIN TIM3_IRQn 0 */
    static unsigned short LEDpwm;
    LEDpwm++; LEDpwm%=9800;
    if(LEDpwm<4900)    TIM3->CCR2=        LEDpwm/2+88;
    else                TIM3->CCR2=4900- LEDpwm/2+88;
    if(LEDpwm%10==1) {  epmd[47]++;      epmd[46]|=0x000f;}
    if(LEDpwm%100==0)   epmd[46]|=0x00f0;
        //Set a Click Flag

    if(!(GPIOE->IDR&0x08))
        //PE2(down Key) push
    {   if(LEDpwm%8>3)    GPIOB->BSRR|=1<<5;    else    GPIOB->BRR|=1<<5;
    }   //Beep
//ISR user Begin

//ISR user END
    /* USER CODE END TIM3_IRQn 0 */
    HAL_TIM_IRQHandler(&htim3);
    /* USER CODE BEGIN TIM3_IRQn 1 */

    /* USER CODE END TIM3_IRQn 1 */
}
```

四、目标要求

不依靠软件延时 Delay(unsigned tDly) ，在主程序实现 1Hz 及 10Hz 周期性简单处理任务（可通过计数变量如 Cntx 观察）。

实验三 ADC 与 DMA 实验

一、实验目的

1. 了解 STM32-F1 系列处理器定时器+ADC+DMA 工作原理及使用方法
2. 对 ADC 数据进行简单的处理、计算

二、实验内容

通过定时器 3 定时启动 ADC，自 DMA 缓冲区读取 ADC1.1 结果，保存、计算。

三、实验程序

```
static void MX_ADC1_Init(void)
{
    ADC_ChannelConfTypeDef sConfig = {0};

    /* USER CODE BEGIN ADC1_Init 1 */

    /* USER CODE END ADC1_Init 1 */
    /** Common config */
    hadc1.Instance = ADC1;
    hadc1.Init.ScanConvMode = ADC_SCAN_ENABLE;
    hadc1.Init.ContinuousConvMode = DISABLE;
    hadc1.Init.DiscontinuousConvMode = DISABLE;
    hadc1.Init.ExternalTrigConv = ADC_EXTERNALTRIGCONV_T3_TRGO;
    hadc1.Init.DataAlign = ADC_DATAALIGN_RIGHT;
    hadc1.Init.NbrOfConversion = 2;
    if (HAL_ADC_Init(&hadc1) != HAL_OK) Error_Handler();
    /** Configure Regular Channel */
    sConfig.Channel = ADC_CHANNEL_1;
    sConfig.Rank = ADC_REGULAR_RANK_1;
    sConfig.SamplingTime = ADC_SAMPLETIME_13CYCLES_5;
    if (HAL_ADC_ConfigChannel(&hadc1, &sConfig) != HAL_OK)
        Error_Handler();
    /** Configure Regular Channel */
    sConfig.Channel = ADC_CHANNEL_2;
    sConfig.Rank = ADC_REGULAR_RANK_2;
    if (HAL_ADC_ConfigChannel(&hadc1, &sConfig) != HAL_OK)
        Error_Handler();
    /* USER CODE BEGIN ADC1_Init 2 */

    /* USER CODE END ADC1_Init 2 */
}
```



```

static void MX_DMA_Init(void)
{
    /* DMA controller clock enable */
    __HAL_RCC_DMA1_CLK_ENABLE();

    /* DMA interrupt init */
    /* DMA1_Channel1_IRQn interrupt configuration */
    HAL_NVIC_SetPriority(DMA1_Channel1_IRQn, 0, 0);
    HAL_NVIC_EnableIRQ(DMA1_Channel1_IRQn);
}

```

中断服务程序：见实验二

```
void TIM3_IRQHandler(void)
```

四、目标要求

- 1、设定恰当采样率（如 2499+学号个位），以此采样率得到的 ADC 采样结果（PA1 通道），陆续保存至循环缓冲区 md.ADdat[0-7],并在定时中断处理程序计算 8 点数据平均值保存到 ADdat[15]。
- 2、调整电位器，观察实验结果。

实验四 UART 串行通讯实验

一、实验目的

1. 了解 STM32-F1 系列处理器 UART 的工作原理及编程方法
2. 对收、发内容进行简单处理。

二、实验内容

实现 UART 收、发功能。对收到的命令做处理，通过 UART 发送相应内容。

三、实验程序

//USART1 初始化:

```
static void MX_USART1_UART_Init(void)
{
    /* USER CODE BEGIN USART1_Init 0 */

    /* USER CODE END USART1_Init 0 */
    huart1.Instance = USART1;
    huart1.Init.BaudRate = 9600;
    huart1.Init.WordLength = UART_WORDLENGTH_8B;
    huart1.Init.StopBits = UART_STOPBITS_1;
    huart1.Init.Parity = UART_PARITY_NONE;
    huart1.Init.Mode = UART_MODE_TX_RX;
    huart1.Init.HwFlowCtl = UART_HWCONTROL_NONE;
    huart1.Init.OverSampling = UART_OVERSAMPLING_16;
    if (HAL_UART_Init(&huart1) != HAL_OK) Error_Handler();

    /* USER CODE BEGIN USART1_Init 2 */

    /* USER CODE END USART1_Init 2 */

}

void HAL_UART_RxCpltCallback(UART_HandleTypeDef *huart)
{
    md.mDMA[2]++; md.mDMA[2]&=0x7;
    md.UART_rBUF[md.mDMA[2]]=md.mDMA[3];
    HAL_UART_Receive_IT(&huart1,(unsigned char *)&md.mDMA[3],1);
    md.mDMA[4]=md.mDMA[3]+1;
    while(HAL_UART_Transmit(&huart1,(unsigned char *)&md.mDMA[4],1,5000)!=HAL_OK);
}

void HAL_UART_MspInit(UART_HandleTypeDef* huart);
```

四、目标要求:

根据接收的自行约定命令代码，通过 UART 分别发送学号或 ADC 结果（2 字节），在 PC 串口观察相应内容。

截图参考（实际中自行选定恰当、准确内容，并对重点部分标注）
最后注意附-----班级、学号、姓名

