

# CDK 服务接口说明

## ● 功能概述

1. 游戏 cdk 功能服务
2. cdk 只能单次使用
3. 不同的游戏可指定奖励内容&格式
4. 有时效性, 有游戏和平台限制功能

## ● 对外接口

### 1. 生成 cdk

<p>url 请求格式:</p> <p>/gen_cdk?game=%s&amp;platform=%s&amp;type=%s&amp;count=%s&amp;reward=%s&amp;starttime=%s&amp;endtime=%s</p> <p>返回格式说明:</p> <p>json 格式的 cdk 类型列表信息, 比如:</p> <pre>{   status:"0",   type:"wo",   cdk:[[" 5who4k87466chv18", " pwoofkr718l6ag2m"]] }</pre> <p>备注: status 为 0 即生成成功</p>	
game	游戏名字, cdk 限定游戏使用, game 参数的前两个字符记入 cdk 信息, 所有 game 的前两个字符在各个游戏间不可重复, 参数必填
platform	平台(渠道限制), 填写的是 puid 前缀, 多个平台采用逗号(,)分割, 不填即无平台限制均可使用, 参数选填
type	Cdk 类型, 游戏 cdk 的生成类型, 同类型 cdk 只能使用 1 个, type 的前两个字符记入 cdk 信息, 所有同一个游戏的 type 前连个字符不可重复, 建议采用字符和数字的组合(a1, n9), 参数必填
count	Cdk 生成数量, 参数必填
reward	Cdk 奖励内容, 可根据游戏定制, 无格式要求, 参数必填
starttime	Cdk 有效期开始时间, 格式为年月日时分秒 (20150101000000), 不填写即没有时间限制, 和 endtime 参数结合使用, 参数选填
endtime	Cdk 有效期结束时间, 格式为年月日时分秒 (20150101000000), 不填写即没有时间限制, 和 starttime 参数结合使用, 参数选填

2. 追加 cdk

<p>url 请求格式:</p> <p>/append_cdk?game=%s&amp;platform=%s&amp;type=%s&amp;count=%s</p> <p>返回格式说明:</p> <p>json 格式的 cdk 类型列表信息, 比如:</p> <pre>{   status:"0",   type:"wo",   cdk:[" 5who4k87466chv18"," pwoofkr718l6ag2m"] }</pre> <p>备注: status 为 0 即追加生成成功</p>	
game	游戏名字, 参数必填
platform	平台(渠道限制), 填写的是 puid 前缀, 多个平台采用逗号(,)分割, 填写即可更新平台限制, 不填即不影响原来设置, 参数选填
type	Cdk 类型, 参数必填
count	Cdk 追加生成数量, 参数必填

3. 查询 cdk 使用情况

<p>url 请求格式:</p> <p>/query_cdk?cdk=%s</p> <p>返回格式说明:</p> <p>json 格式的 cdk 类型列表信息, 比如:</p> <pre>{   status:"0",   type:" game=%s&amp;platform=%s&amp;type=%s&amp;reward=%s&amp;createtime=%s&amp;starttime=%s&amp;endtime=%s",   cdk:" 5who4k87466chv18" }</pre> <p>备注: type 是此 cdk 所属类型信息, status 为 0 即查询成功</p>	
game	游戏名字, cdk 限定游戏使用, game 参数的前两个字符记入 cdk 信息, 所有 game 的前两个字符在各个游戏间不可重复, 参数必填

4. 查询 cdk 类型信息

<p>url 请求格式:</p> <p>/query_type?game=%s&amp;type=%s</p> <p>返回格式说明:</p> <p>json 格式的 cdk 类型列表信息, 比如:</p> <pre>{   status:"0",   type:" game=%s&amp;platform=%s&amp;type=%s&amp;reward=%s&amp;createtime=%s&amp;starttime=%s&amp;endtime=%s" }</pre> <p>备注: type 是此 cdk 所属类型信息, status 为 0 即查询成功</p>	
Cdk	Cdk 字符串信息, 参数必填

5. 重置 cdk 奖励

<p>url 请求格式:</p> <p>/reset_reward?game=%s&amp;platform=%s&amp;type=%s&amp;reward=%s&amp;starttime=%s&amp;endtime=%s</p> <p>返回格式说明:</p> <p>json 格式的 cdk 类型列表信息, 比如:</p> <pre>{   status:"0",   type:" game=%s&amp;platform=%s&amp;type=%s&amp;reward=%s&amp;createtime=%s&amp;starttime=%s&amp;endtime=%s" }</pre> <p>备注: type 是此 cdk 所属类型信息, status 为 0 即重置成功</p>	
game	指定重置的游戏名, 参数必填
platform	平台(渠道限制), 填写的是 puid 前缀, 多个平台采用逗号(,)分割, 填写即可更新平台限制, 不填即不影响原来设置, 参数选填
type	Cdk 类型, 参数必填
reward	Cdk 奖励内容, 可根据游戏定制, 无格式要求, 参数必填
starttime	Cdk 有效期开始时间, 格式为年月日时分秒 (20150101000000), 不填写即不修改之前设置, 和 endtime 参数结合使用, 参数选填
endtime	Cdk 有效期结束时间, 格式为年月日时分秒 (20150101000000), 不填写即不修改之前设置, 和 starttime 参数结合使用, 参数选填

6. 删除制定 cdk

<p>url 请求格式:</p> <p>/del_cdk?cdk=%s</p> <p>返回格式说明:</p> <p>json 格式的 cdk 类型列表信息, 比如:</p> <pre>{   status:"0"   cdk: [" 5who4k87466chv18", " pwoofkr718l6ag2m"] }</pre> <p>备注: status 为 0 即删除成功</p>	
cdk	需要删除的 cdk 信息, 多个的话用逗号分隔, 参数必填

7. 删除指定类型所有 cdk

<p>url 请求格式:</p> <p>/del_type?game=%s&amp;type=%s</p> <p>返回格式说明:</p> <p>json 格式的 cdk 类型列表信息, 比如:</p> <pre>{   status:"0" }</pre> <p>备注: status 为 0 即删除成功</p>	
game	Cdk 所属游戏名, 参数必填
type	Cdk 类型, 参数必填

8. 使用 cdk

<p>url 请求格式:</p> <p>/use_cdk?game=%s&amp;platform=%s&amp;server=%s&amp;playerid=%s&amp;puid=%s&amp;playername=%s&amp;cdk=%s</p> <p>返回格式说明:</p> <p>json 格式的 cdk 类型列表信息, 比如:</p> <pre>{   status:"0",   reward:"****" }</pre> <p>备注: status 为 0 即使用成功, 并返回 reward 作为奖励内容</p>	
game	游戏名字 , 参数必填
platform	Cdk 所使用的平台名, 参数必填
server	Cdk 所使用的服务器名, 参数必填
playerid	Cdk 所使用的玩家 id, 参数必填
puid	Cdk 所使用的玩家 puid, 参数必填
playername	Cdk 使用的玩家名, 参数必填
cdk	使用的 cdk 信息, 参数必填