《代号妲己》游戏策划案

**基础信息**

* 游戏名：妲己（暂定名）
* 游戏类型：RPG
* 美术风格：二次元卡通风格
* 文案风格：轻松无厘头
* 情节简介：反英雄题材，菜鸟道士和千年九尾狐的逆天历险

**故事背景**

商纣王调戏女娲，女娲恼羞成怒，召唤九尾狐妲己下凡，命令她去把商朝败掉，并许诺事成之后成仙。妲己完成了任务，结果女娲翻脸不认人，以祸国殃民的罪名把妲己砍了并废去了一身修为，既没有让她成仙也没有给她封神。还被责令回山重新修炼……

妲己感觉自己被欺骗了，无比怨恨，所以想要报仇。她计划召集一帮妖怪，大闹仙界，为妖怪的人权斗争。但是现在她修为都没了，连九条尾巴都只剩下了一条，以一己之力是无法统领群妖的。所以妲己设计威逼利诱讹上了一个刚下山的小道士（玩家，具体手法类似于你摸了我我不清白了你要对我负责之类的……），借助他的力量去收服各种大妖怪。

然后道士加妲己两个人走上了漫长的收妖之路，妲己利用自己修炼千年的经验指导这些妖怪修炼成人，并逐渐积累自己的法力，从一尾慢慢长成九尾，并准备打上仙界，解放那些被仙人当坐骑的妖怪弟兄……

**系统接口**

* **妖怪系统**
* 封妖：封妖需要用到天书，符咒。面对强大的妖怪，只有先消磨它的妖力，再抓准时机用道术封印进天书里，才能够彻底收服。
* 进化：被降服的妖怪需要吸收更多的妖力才能成长，成长到一定阶段才能进化，甚至有些妖怪可以化形为人。
* 列传：每个妖怪都会有想要变成人的理由，有的为了情，有的为了利，甚至有的还担负着家族被诅咒的命运。在帮助这些妖怪修炼成人的过程中，可以体会到其中的喜怒哀乐。（通关列传的妖怪，会拥有更加强力的技能）
* **战斗系统**
* 照妖镜：妲己姐姐幻化而成，以自身修炼千年的经验和妖狐的敏锐直觉，看破妖怪的弱点。

妖穴：妖怪的弱点，类似人类武功的罩门，被攻击后会产生极大的伤害。妖穴一般隐藏很深，需要仔细查找才能发现。

* 协力攻击：有着深刻羁绊的妖怪，在战斗中会触发协力攻击，能产生更加强大的攻击效果。
* 阵法：妖怪与道术结合的产物，利用阴阳八卦五行布下不同的阵法，每种阵法和合适的妖怪搭配，能够产生不可思议的效果。
* **收集系统**
* 天书：封印妖怪的天书，记载着每种被封印妖怪的全部数据。
* **任务系统**
* 主线：妲己和玩家一路收妖，逐渐与仙界抗争的路线
* 支线：各种妖怪列传
* **技能系统**
* 妖气属性：不同的妖怪拥有不同的妖气属性，各属性间存在生克关系。
* **社交系统**
* 招妖令旗：召唤好友的妖怪一同作战。
* 妖怪联盟：帮派
* 妖怪斗法：PVP
* 妖灵塔：打榜