CDK服务接口说明

* 功能概述

1. 游戏cdk功能服务
2. cdk只能单次使用
3. 不同的游戏可指定奖励内容&格式
4. 有时效性, 有游戏和平台限制功能

* 对外接口

1. 生成cdk

|  |  |
| --- | --- |
| url请求格式:  /gen\_cdk?game=%s&platform=%s&type=%s&count=%s&reward=%s&starttime=%s&endtime=%s  返回格式说明:  json格式的cdk类型列表信息, 比如:  {  status:”0”,  type:”wo”,  cdks:[“ 5who4k87466chv18”, ” pwoofkr718l6ag2m”]  }  备注: status 为0即生成成功 | |
| game | 游戏名字, cdk限定游戏使用, game参数的前两个字符记入cdk信息, 所有game的前两个字符在各个游戏间不可重复, 参数必填 |
| platform | 平台(渠道限制), 填写的是puid前缀, 多个平台采用逗号(,)分割, 不填即无平台限制均可使用，参数选填 |
| type | Cdk类型, 游戏cdk的生成类型，同类型cdk只能使用1个，type的前两个字符记入cdk信息，所有同一个游戏的type前连个字符不可重复, 建议采用字符和数字的组合(a1, n9)，参数必填 |
| count | Cdk生成数量, 参数必填 |
| reward | Cdk奖励内容, 可根据游戏定制, 无格式要求, 参数必填 |
| starttime | Cdk有效期开始时间, 格式为年月日时分秒 (20150101000000), 不填写即没有时间限制，和endtime参数结合使用, 参数选填 |
| endtime | Cdk有效期结束时间, 格式为年月日时分秒 (20150101000000), 不填写即没有时间限制，和starttime参数结合使用, 参数选填 |

1. 追加cdk

|  |  |
| --- | --- |
| url请求格式:  /append\_cdk?game=%s&platform=%s&type=%s&count=%s  返回格式说明:  json格式的cdk类型列表信息, 比如:  {  status:”0”,  type:”wo”,  cdks:[“ 5who4k87466chv18”, ” pwoofkr718l6ag2m”]  }  备注: status 为0即追加生成成功 | |
| game | 游戏名字, 参数必填 |
| platform | 平台(渠道限制), 填写的是puid前缀, 多个平台采用逗号(,)分割, 填写即可更新平台限制，不填即不影响原来设置，参数选填 |
| type | Cdk类型, 参数必填 |
| count | Cdk追加生成数量, 参数必填 |

1. 查询cdk使用情况

|  |  |
| --- | --- |
| url请求格式:  /query\_cdk?cdk=%s  返回格式说明:  json格式的cdk类型列表信息, 比如:  {  status:”0”,  type:” game=%s&platform=%s&type=%s&reward=%s&createtime=%s&starttime=%s&endtime=%s”,  cdks:“ 5who4k87466chv18”  }  备注: type是此cdk所属类型信息，status 为0即查询成功 | |
| game | 游戏名字, cdk限定游戏使用, game参数的前两个字符记入cdk信息, 所有game的前两个字符在各个游戏间不可重复, 参数必填 |

1. 查询cdk类型信息

|  |  |
| --- | --- |
| url请求格式:  /query\_type?game=%s&type=%s  返回格式说明:  json格式的cdk类型列表信息, 比如:  {  status:”0”,  type:” game=%s&platform=%s&type=%s&reward=%s&createtime=%s&starttime=%s&endtime=%s”  }  备注: type是此cdk所属类型信息，status 为0即查询成功 | |
| Cdk | Cdk字符串信息, 参数必填 |

1. 重置cdk奖励

|  |  |
| --- | --- |
| url请求格式:  /reset\_reward?game=%s&platform=%s&type=%s&reward=%s&starttime=%s&endtime=%s  返回格式说明:  json格式的cdk类型列表信息, 比如:  {  status:”0”,  type:” game=%s&platform=%s&type=%s&reward=%s&createtime=%s&starttime=%s&endtime=%s”  }  备注: type是此cdk所属类型信息，status 为0即重置成功 | |
| game | 指定重置的游戏名, 参数必填 |
| platform | 平台(渠道限制), 填写的是puid前缀, 多个平台采用逗号(,)分割, 填写即可更新平台限制，不填即不影响原来设置，参数选填 |
| type | Cdk类型, 参数必填 |
| reward | Cdk奖励内容, 可根据游戏定制, 无格式要求, 参数必填 |
| starttime | Cdk有效期开始时间, 格式为年月日时分秒 (20150101000000), 不填写即不修改之前设置，和endtime参数结合使用, 参数选填 |
| endtime | Cdk有效期结束时间, 格式为年月日时分秒 (20150101000000), 不填写即不修改之前设置，和starttime参数结合使用, 参数选填 |

1. 删除制定cdk

|  |  |
| --- | --- |
| url请求格式:  /del\_cdk?cdk=%s  返回格式说明:  json格式的cdk类型列表信息, 比如:  {  status:”0”  cdks: [“ 5who4k87466chv18”, ” pwoofkr718l6ag2m”]}  }  备注: status 为0即删除成功 | |
| cdk | 需要删除的cdk信息，多个的话用逗号分隔, 参数必填 |

1. 删除指定类型所有cdk

|  |  |
| --- | --- |
| url请求格式:  /del\_type?game=%s&type=%s  返回格式说明:  json格式的cdk类型列表信息, 比如:  {  status:”0”  }  备注: status 为0即删除成功 | |
| game | Cdk所属游戏名, 参数必填 |
| type | Cdk类型, 参数必填 |

1. 使用cdk

|  |  |
| --- | --- |
| url请求格式:  /use\_cdk?game=%s&platform=%s&server=%s&playerid=%s&puid=%s&playername=%s&cdk=%s  返回格式说明:  json格式的cdk类型列表信息, 比如:  {  status:”0”,  reward:”\*\*\*”  }  备注: status 为0即使用成功, 并返回reward作为奖励内容 | |
| game | 游戏名字 , 参数必填 |
| platform | Cdk所使用的平台名，参数必填 |
| server | Cdk所使用的服务器名，参数必填 |
| playerid | Cdk所使用的玩家id，参数必填 |
| puid | Cdk所使用的玩家puid，参数必填 |
| playername | Cdk使用的玩家名，参数必填 |
| cdk | 使用的cdk信息, 参数必填 |