

# 后盾人 人人做后盾

[www.houdunren.com](http://www.houdunren.com)

## 数学对象

后盾人 2011-2018

---

1.取绝对值 `Math.abs();`

2.取近似整数

`Math.round()` 四舍五入

`Math.floor()` 对数进行向下取舍

`Math.ceil()` 对数进行向上取舍

3.取随机数

`Math.random();`

取x到y之间的随机数: `Math.random()*(y-x)+x;`

取随机整数: `Math.floor(Math.random()*(y+1-x)+x);`

## javascript      Math对象

---



## 写一个随机点菜程序

- 1、创建一个数组
- 2、随机数组下标
- 3、将随机出来的下标对应的数组元素输出出来

取x到y之间的随机数:  $\text{Math.random()} * (y - x) + x$ ;

取随机整数:  $\text{Math.floor}(\text{Math.random()} * (y + 1 - x) + x)$ ;

## 小练习

---