

后盾人 人人做后盾

[www.houdunren.com](http://www.houdunren.com)

# JavaScript动态语言

后盾人 2011-2018

---

## A.嵌入式调用

`<script type= "text/javascript" > </script>`

## B.可以在超链接或是重定向的位置调用javascript代码

格式: `"javascript:alert('我是超链接')"`

重定向格式: `action="javascript:alert('我是表单')"`

## C.在事件后面进行调用

## D.调用外部javascript文件

格式: `<script src= "js.js"`

`type= "text/javascript" > </script>`

# javascript放置引用

---



## 输出工具

- `alert()`; 弹窗 会以文本的原格式输出
- `document.write()` 输出到页面, 会以html的语法解析里面的内容
- `prompt( "提示文字" , "默认值" )` 输入框

## javascript输出工具

---

1.javascript可以在html页面当中的任何位置来进行调用,但是他们还是一个整体,是相互联系,相互影响。

2.在调用页面<script>标签对当中不能有任何代码,在js脚本中不能出现<script>标签对,但是他们还是一个整体,是相互联系,相互影响。

## 放置的时候注意事项

---



行内注释: // 注释内容

块注释: /\*注释内容\*/

## javascript注释

---

变量：可以存储数据的一个容器。可以存储和引用任何的数据。

变量的创建，一般以“var”关键字来修饰。

A.先声明，后赋值

```
var bbs;  
bbs="bbs.houdunwang.com";
```

B.声明和赋值同时进行

```
var url="www.houdunwang.com";
```

C.一次声明多个变量，然后再赋值

```
var name, age;  
name="lisi";  
age=14;
```

D.一次声明多个变量同时进行赋值。

```
var name="wangwu",age=17,sex="girl";
```

## javascript变量

---



1. 严格区分大小写
2. 变量的命名必须以字母或 \_或 \$开头，余下的部分可以是任意的字母，数字，或者是 \_或者是\$
3. 不能用关键字或者是保留字命名。
4. javascript自己的命名习惯  
驼峰命名法：getElementById
5. 命名一定要有意义
6. ;的用法（记忆技巧：和古诗中的逗号用法一致）

## javascript命名规范

---

- 1.如果重新声明该变量，而没有赋值，该变量的值不会改变
- 2.如果重新声明该变量并且重新赋值，那么旧的变量值会删除，改为新的变量值。

## 声明变量注意的问题

---



## 1.初始类型(基本类型)

- Undefined
- Null
- Number
- String
- Boolean 布尔值

## 2.引用类型

- object (class)

# javascript中的数据类型

---

## typeof 操作符

他是用来检测数据类型的一元运算符（注意：一些只需要一个参数的运算符称为一元运算符），并且返回的结果始终是一个字符串。

## javascript中的数据类型

---



- 用单双引号来说明，他所包围的值都可以是字符串。
- 单双引号的用法：
  - ✓ 效率是一样的
  - ✓ 只能成对出现，不能相互交叉使用
  - ✓ 可以相互嵌套。

## 初始类型—String类型

---

Number数值类型

包括整型和浮点型

**初始类型—Number类型**

---

后盾人 人人做后盾



Null指的是什么都没有，是一个空对象。相当于一个占位符。

## 初始类型— null

---

指的就是变量创建后但是没有赋值，而变量的默认值就是 undefined

## 初始类型— Undefined

---



object (class)

包含相关属性和方法的一个集合。

## 对象类型

---

后盾人 人人做后盾