

# 后盾人 人人做后盾

[www.houdunren.com](http://www.houdunren.com)

## 数组

后盾人 2011-2018

---

数组是一个可以存储 一组或是一系列相关数据的容器。

为什么要使用数组？

- 解决大量相关数据的存储和使用的问题。
- 便于程序的开发和维护。

## javascript数组

---



## 隐形声明的方式

- 变量=[ ];
- 直接赋值 `var a=[1,2,3,4];`
- 声明以后赋值 `:var a=[];a[0]=1;a[1]=2;`

## 通过构造函数来声明

- `new Array();`
- 直接赋值 `var a=new Array(元素1,元素2,元素3..)`
- 声明以后再赋值

## 声明(创建)数组

---

## for 循环

```
var shuiguo = ['苹果','鸭梨','水蜜桃','香蕉','西瓜','芒果','火龙果'];  
//遍历数组  
for (var i=0;i<shuoguo.length;i++) {  
    document.write(shuiguo[i]+'很好吃<br />');  
}
```

## 遍历数组的方式

---



- 通过数组的(中括号)下标访问。
- 数组下标从0开始，他的最大值，是length属性减一
- 数组的length属性，表示数组的长度

## 访问(操作)数组

---

A.一维数组

B.二维数组

声明二维数组:

```
// var arr=[[1,2,3],[4,5,6]];
// alert(arr[1][1])
```

## 数组的维度

---



1.自己写一个函数，用来取得一个数组中的最大的值

```
arr = [1,56,23,6,43,87,3,5,55];
```

2.自己写一个函数,用来取得二维数组中长度最大的子数组的序号。

## 小练习

---