

# 后盾人 人人做后盾

[www.houdunren.com](http://www.houdunren.com)

## audio & video

后盾人 2011-2018

---

audio:

- 直到现在，仍然不存在一项旨在网页上播放音频的标准。
- 今天，大多数音频是通过插件（比如 Flash）来播放的。然而，并非所有浏览器都拥有同样的插件。
- HTML5 规定了在网页上嵌入音频元素的标准，即使用 `<audio>` 元素。

属性:

- `controls`      显示控制条
- `loop`          循环播放
- `autoplay`      自动播放

示例:

```
<audio controls="controls" loop="loop" autoplay="autoplay">  
  <source src=" ../xiangwang.mp3" />  
  <source src=" ../xiangwang.ogg" />  
  你的浏览器不支持audio标签  
</audio>
```

## audio音频元素

---



video:

- HTML5 规定了在网页上嵌入视频元素使用 <video> 元素。

属性:

- |                |       |
|----------------|-------|
| • controls     | 显示控制条 |
| • loop         | 循环播放  |
| • autoplay     | 自动播放  |
| • poster       | 视频封面  |
| • width/height | 宽度/高度 |

示例:

```
<video controls="controls" width="750" id="video" poster="../flower.jpg">  
    <source src="../kuaixuewang.mp4" />  
</video>
```

开源播放器: <http://docs.videojs.com/>

## video视频元素

---

Media.currentSrc	返回当前资源的URL
• Media.src = value	返回或设置当前资源的URL
• Media.currentTime = value	设置或返回音频/视频当前播放位置（以秒计）
• Media.duration	返回当前音频/视频的长度（以秒计）
• Media.paused	是否暂停
• Media.ended	是否结束
• Media.played	返回已经播放的区域
• Media.autoPlay	是否自动播放
• Media.loop	是否循环播放
• Media.play()	播放
• Media.pause()	暂停
• Media.volume = value （默认）	音量，介于 0.0 与 1.0, 1.0 是最高音
• Media.muted = true false	静音

## video方法控制



[http://www.w3school.com.cn/html5/html5\\_ref\\_audio\\_video\\_dom.asp](http://www.w3school.com.cn/html5/html5_ref_audio_video_dom.asp)

# 音视频API

---

后盾人 人人做后盾