

# 后盾人 人人做后盾

[www.houdunren.com](http://www.houdunren.com)

## 数组对象

后盾人 2011-2018

---

## 一、属性

### 1.length

设置或返回数组元素的数目。

# javascript数组对象

---



### 1. 数组对象.push(数组元素.....)

向数组的末尾添加新的元素，返回值是新数组的长度。可以一次添加多个元素

### 2. 数组对象.unshift(数组元素.....)

向数组的开头加入新的元素，返回值是新数组的长度。可以一次添加多个元素

### 3. 数组对象.pop()

删除数组的最后一个元素，返回删除的元素

### 4. 数组对象.shift()

删除数组的第一个元素，返回删除的元素

## JavaScript数组对象

---

## 5.万能的添加删除函数(用于插入、删除或替换数组的元素。)

数组元素.splice(起始位置,数量,添加的元素.....)

(1) 起始位置 从何处开始添加或删除, 必须是数值类型(数组的下标)

(2) 数量 规定了删除的个数, 如果是0, 则不删除

(3) 需要添加的元素, 可以当作替换的元素

## JavaScript数组对象

---



## 数组的分割

### 数组.slice()

从截取指定的开始位置，到结束位置(不包括)的元素。如果不指定结束位置，则从指定的开始位置，取到结尾(数组的下标)

支持负数(-1开头)

## javascript数组对象

---

自定义一个函数(删除数组的重复元素)

`['a','b','c','a','a','a','d','e','c','f','d']`

自定义一个函数(对数组中的元素排序)

`[10,75,44,32,30,7]`

30选7彩票随机号码

## 小练习

---