

后盾人 人人做后盾

www.houdunren.com

javascript运算符

后盾人 2010-2018

运算符和操作数的组合就称为表达式。

- 算术运算符
- 关系运算符(比较运算符)
- 赋值运算符
- 逻辑运算符
- 三元运算符

javascript运算符

+ - * / % var++ ++var var-- --var

“+” 加号(字符串连接号)

- 用于数值的运算
- 用于字符串的连接
- 任何的数据类型和字符串相加都是等于相加以后的字符串

“%” (取余)

- 一般不用于小数，因为结果不确定。

var++

- 先运行，再自增，比较无私，先人后己

++var

- 先自增，再运行，比较自私，先己后人

算数运算符

< > <= >= == === != !==

他们运算的结果都是布尔值。

== 比较两个数的值是否相等

=== 不但比较值是否相等，还比较类型是否相等。

关系运算符(比较运算符)

- 都是数值的时候，他会正常比较
- 都是字符串的时候，他会先转换成ASCII码然后进行比较他们的第一个字母。
- 当一个字符串，另一个是数值的时候，把字符串尝试转换成数值类型，然后进行比较，如果不能转换成数值类型，返回假
- 如果一个数值和布尔值进行比较，会把布尔值转换为数值再进行比较，true为1，false为 0

关系运算符(比较运算符)注意

= += -= *= /= %=

```
var num=1 ;
```

```
num+=3;
```

//相当于:

```
num=num+3
```

赋值运算符

与 and && 或 or || 非not !

&&

- 运算符两边只要有一个是假，那么他的运算结果就是假，只有两个都为真的时候，运算结果才是真的。

||

- 算符两边只要有一个是真的那么他就是真的，只有当两个都是假的时候，他才是假的。

!

- 取反，假的变成真的，真的变成假的。

逻辑运算符

逻辑运算符可以对任何类型的数据进行运算但是在运算的时候，可以转换为对应的布尔值

- Undefined false
- Null false
- Boolean 就是本身的值
- Number 除了0以外都是真的
- String 除了空字符串以外都是真的
- 对象 真的

逻辑运算符注意

根据表达式的计算结果有条件的为变量赋值

格式:

var 变量= 条件?条件为真的值:条件为假的值

三元运算符
