

Московский Авиационный Институт
(Национальный Исследовательский Университет)
Факультет информационных технологий и прикладной математики
Кафедра вычислительной математики и программирования

**Курсовой проект по курсу
«Операционные системы»**

Студент: Дегтярев Денис Андреевич
Группа: М8О-207Б-21
Вариант: 20
Преподаватель: Миронов Евгений Сергеевич
Оценка: _____
Дата: _____
Подпись: _____

Москва, 2022

Содержание

1. Репозиторий
2. Постановка задачи
3. Общие сведения о программе
4. Общий метод и алгоритм решения
5. Исходный код
6. Демонстрация работы программы
7. Выводы

Репозиторий

<https://github.com/CHISH08/OCI/tree/main/KP>

Постановка задачи

Цель курсового проекта

- Приобретение практических навыков в использовании знаний, полученных в течении курса
- Проведение исследования в выбранной предметной области

Задание

Необходимо спроектировать и реализовать программный прототип в соответствии с выбранным вариантом. Произвести анализ и сделать вывод на основании данных, полученных при работе программного прототипа.

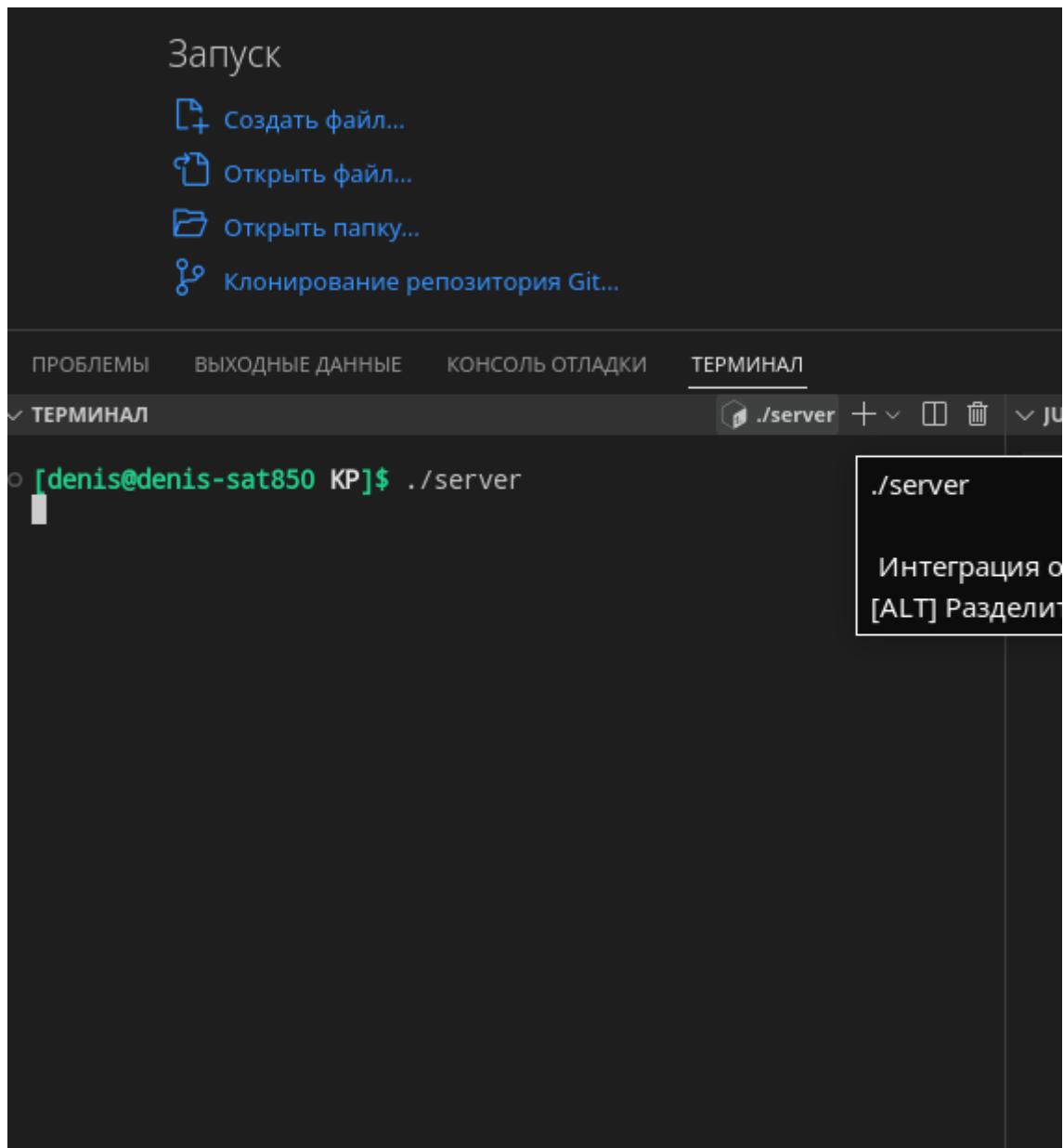
Общие сведения о программе

Клиент обращается к серверу и общается с ним. При создании игры создается процесс game. При входе в игру пользователь имеет имя и пишет ответы на игру, пока не отгадает. Если угадал – процесс game завершается.

Общий метод и алгоритм решения

fork и zmq.hpp

Исходный код(Расположен в репозитории)



o [denis@denis-sat850 KP]\$./client

Enter your name

Denis

Enter command

create 5 1

OK: 8548

Enter your answer

0000

0 быка и 0 коровы!

Enter your answer

1111

1 быка и 0 коровы!

Enter your answer

2222

0 быка и 0 коровы!

Enter your answer

3333

0 быка и 0 коровы!

Enter your answer

4444

0 быка и 0 коровы!

Enter your answer

5555

0 быка и 0 коровы!

Enter your answer

█

```
✓ ТЕРМИНАЛ
[denis@denis-sat850 KP]$ ./client
Enter your name
Fedya
Enter command
create 7 1
OK: 8957
Enter your answer
0000
0 быка и 0 коровы!
Enter your answer
█
```

Демонстрация работы программы

Выводы

За курс Операционные системы я узнал настолько много, что смог создавать многопользовательскую многопроцессовую игру...