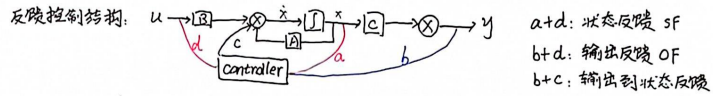


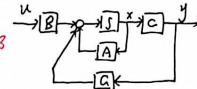
# 线性定常系统的综合

为什么 { 实现 对系统性能的提升  
原性能不满足要求 + controller 满足要求 }  
稳: 渐近稳定 → 镇定问题  
准: 信号跟踪 → 输出跟踪参考输入  
快: 动态性能 → 极点配置问题  
一般流程: 确定设计目标 → 选择控制结构 → 选择控制器形式 → 计算控制器参数 → 验证控制效果



为什么

控制形式 {  
状态反馈:  $\begin{cases} \dot{x} = Ax + Bu \\ y = Cx + Du \\ u = Kx + v \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \dot{x} = Ax + B(Kx + v) + Bu = (A + BK)x + Bv \\ y = Cx + D(Kx + v) + Du = (C + DK)x + Dv \end{cases}$   
不改变可控性  
能观性不确定  
由于 A 变了, ∴ 特征值和极点均变了, 传递函数也变了。  
输出反馈:  $\begin{cases} \dot{x} = Ax + Bu \\ y = Cx \\ u = Hy + v \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \dot{x} = Ax + BHy + Bu = (A + BHC)x + Bv \\ y = Cx \end{cases}$   
不改变  
能观性  
A 变了, ∴ 特征值、极点、传递函数均变了。  
输出到状态反馈:  $\begin{cases} \dot{x} = Ax + Bu + Gy = (A + GC)x + Bu \\ y = Cx \end{cases}$   
不改变能观性  
A 变了 → 特征值和极点均变了。



目标: 使系统渐近稳定。

依据: 零-1 卷二

镇定问题

可镇定条件: { 状态反馈 + 系统完全能控 → 可镇定。  
状态反馈 + 不完全能控但子系统渐近稳定 → 可镇定。  
输出反馈 → 不能保证可镇定。

设计: 真实系统多项式  $f(s) = |sI - (A + bK)|$   
期望系统多项式  $f^*(s) = \prod_{i=1}^n (s - \lambda_i^*)$   
令  $\begin{cases} f(s) = f^*(s) \\ \text{Re}(\lambda_i^*) < 0 \end{cases} \Rightarrow K$  状态反馈。  
 $\begin{cases} \dot{x} = Ax + bu \\ y = cx \end{cases} \xrightarrow{u = Kx} \begin{cases} \dot{x} = A\bar{x} + b\bar{u} \\ y = c\bar{x} \\ u = K\bar{x} \end{cases} \rightarrow \begin{cases} \dot{\bar{x}} = (A + bK)\bar{x} \\ y = c\bar{x} \\ u = K\bar{x} \end{cases} \rightarrow \begin{cases} \dot{\bar{x}} = (A + bK)\bar{x} \\ y = c\bar{x} \\ u = K\bar{x} \end{cases}$

系统不完全能控时:

- ①. 按能控性分解。
- ②. 判断不能控子系统的稳定性。若渐近稳定, 可任取 K。
- ③. 设计能控子系统的控制器。
- ④. 给出结构分解后系统的控制器增益。
- ⑤. 计算原系统的控制器增益。

镇定设计: 输出反馈。

条件: 能控且能观子系统可镇定; 其它子系统渐近稳定。

目标: 使闭环系统极点位于预设位置。

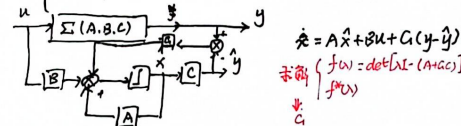
极点配置问题

条件: { 状态反馈 + 完全能控 → 可任意配置极点。  
状态反馈 + 不完全能控 → 仅能配置能控子系统极点。  
输出反馈 → 不能任意配置极点。  
计算希望特征多项式 > 对比 → K  
计算实际特征多项式

状态观测器。

目标: 实现系统状态的观测/估计

条件: { 完全能观 → 可设计观测器。  
不完全能观但不能观子系统渐近稳定 → 可设计观测器。



利用状态观测器实现状态反馈。判断前能观性 → 设计观测器 → 设计状态反馈 → 验证。