



PQ API 说明文档

文档版本：V3.7

修订时间：2023.09.07



产权说明

注意：此处包含的所有信息均为华航唯实机器人科技股份有限公司的财产。未经华航唯实机器人科技股份有限公司的事先书面许可，本出版物的任何部分（无论是硬拷贝还是电子形式）均不得复制、存储在检索系统中，或以任何形式或通过任何方式如电子、机械、影印、录音、或以其他方式传输。请注意，即使未与包含最终用户许可协议的软件一起分发，本指南中的内容仍受版权法保护。PQ 和 PQArt 的标志是华航唯实机器人科技股份有限公司的注册商标。所有其他商标均为其各自所有者的财产。

本出版物和此处的信息按原样提供，仅供参考，如有更改，恕不另行通知，且不应被视为华航唯实公司的承诺。华航唯实公司明确声明对可能出现在本指南所载信息中的任何错误或不准确之处不承担任何责任或义务，对本文件不作任何（明示、暗示或法定）保证，并明确表示不承担任何关于适销性、适用于特定目的和不侵犯第三方权利的保证。



更新记录

版本编号	版本日期	PQ Kit 支持版本	更新说明
V3.3	2023-07-25	9.1.0.6105 及以上	1.7-1.13、6.2 接口变更，新增 6.8，7.1（新增导入场景）
V3.4	2023-08-01	9.1.0.6118 及以上	5.2 功能异常修正
V3.5	2023-08-20	9.1.0.6150 及以上	新增 1.21-1.23、2.6-2.9、3.5-3.8、4.2-4.4、5.25
V3.6	2023-08-31	9.1.0.6159 及以上	新增 5.26、5.27、7.3.1
V3.7	2023-09-07	9.2.0.6177 及以上	新增 1.24、2.10、4.4、4.5、5.17、5.28



PQ API

1. 文档

1.1 PQ 命令执行

命令执行，是指通过执行 `pq_RunCommand` 并指定一系列参数来执行某个 PQArt 命令（操作），比如打开文件、生成轨迹、启动编译、启动仿真等等。

```
HRESULT pq_RunCommand(BSTR bsCommandID, ULONGLONG wParam, LONGLONG lParam, BSTR bsParam, VARIANT varParam, LONGLONG* lResult)
```

Parameters:

bsCommandID	组件可执行命令 ID，如打开文件"RO_CMD_FILE_OPEN"
wParam	无符号整形参数，一般传递对象 ID
lParam	长整形参数，一般传递对象 ID
bsParam	字符串类型参数
varParam	VARIANT 类型附加参数
lResult	命令执行状态，一般忽略

执行的命令（操作）不同，需要指定的参数不同。第 7 节给出了常用命令的调用示例。

1.2 打开 robx 工程

通过 `pq_RunCommand` 执行 `RO_CMD_FILE_OPEN` 命令，并通过 `varParam` 参数传入欲打开的 robx 工程文件绝对路径。

```
HRESULT pq_RunCommand(BSTR bsCommandID, ULONGLONG wParam, LONGLONG lParam, BSTR bsParam, VARIANT varParam, LONGLONG* lResult)
```

Parameters:

bsCommandID	"RO_CMD_FILE_OPEN"
wParam	0 或 NULL
lParam	0 或 NULL
bsParam	""
varParam	robx 文件绝对路径
lResult	0

以下为 C#程序参考代码段。



```
private void OpenFile_Click(object sender, EventArgs e)
{
    string strCMD = "RO_CMD_FILE_OPEN";
    string strParam = "";
    ulong wParam = 0;
    long lParam = 0;
    string strFilePath = "D:\\\\Debugs\\\\A20220820.robx";
    object varParam = strFilePath as object;
    long lResult = 0;
    m_ptrKit.pq_RunCommand(strCMD, wParam, lParam, strParam, varParam, out lResult);
}
```

1.3 保存 robx 工程

HRESULT pq_RunCommand(BSTR bsCommandID, ULONGLONG wParam, LONGLONG lParam, BSTR bsParam, VARIANT varParam, LONGLONG* lResult)

Parameters:

bsCommandID	"RO_CMD_FILE_SAVE"
wParam	0 或 NULL
lParam	0 或 NULL
bsParam	""
varParam	Empty
lResult	0

1.4 关闭 robx 工程

HRESULT pq_CloseDocument(BSTR i_bsDocName)

Parameters:

i_bsDocName	已打开的 robx 工程文件名，不包含 .robx 后缀
-------------	------------------------------

1.5 设置文档背景色

可以自上而下即从 **From** 到 **To** 指定绘图区为渐变背景色，也可指定绘图区单一背景色即 **From** 和 **To** 传一样值即可。

HRESULT PQAPIPutViewBGC(DOUBLE i_dFromR, DOUBLE i_dFromG, DOUBLE i_dFromB, DOUBLE i_dToR, DOUBLE i_dToG, DOUBLE i_dToB)

Parameters:

i_dFromR	From color R value
i_dFromG	From color G value



i_dFromB	From color B value
i_dToR	To color R value
i_dToG	To color G value
i_dToB	To color B value

1.6 获取对象 ID

PQArt 中每一个对象都有一个唯一的 ID 标识与其对应，PQArt 与调用者之间的数据交互都需要通过 ID 来维系。现提供两个 api 来获取对象 ID，它们都返回对象名称和 ID 的匹配对，需要调用者根据对象名称来匹配正确 ID。

pq_GetAllDataObjectsByType 返回的 o_sNames 是指定类型的多个对象名称中间添加“#”拼接的字符串，如“机器人 A#机器人 B#机器人 C#”，o_sIDs 是指定类型的多个对象 ID 中间添加“#”拼接的字符串，如“123#456#789#”。相应的机器人 A 的 ID 为 123，机器人 B 的 ID 为 456，以此类推。

HRESULT pq_GetAllDataObjectsByType (LONG i_lType, BSTR* o_sNames, BSTR* o_sIDs)	
Parameters:	
i_lType	指定对象类型，类型值详见 8.1 数据类型定义
o_sNames	所有指定类型对象的名字，以“#”分割
o_sIDs	所有指定类型对象的 ID，以“#”分割

Doc_get_obj_bytype 是以数组形式分别返回指定类型的对象的名称和 ID，名称和 ID 按序匹配，即 Names[0]对应的 ID 是 IDs[0]。

HRESULT Doc_get_obj_bytype (LONG i_lType, VARIANT* o_sNames, VARIANT* o_sIDs)	
Parameters:	
i_lType	指定对象类型，类型值详见 8.1 数据类型定义
o_sNames	所有指定类型对象的名称集合
o_sIDs	所有指定类型对象的 ID 集合

1.7 获取/设置对象名称

获取指定对象名称



HRESULT Doc_get_obj_name(ULONG i_ulID, BSTR *o_bsName)

Parameters:

i_ulID	欲获取名称的对象 ID
o_bsName	接收名称的字符串

设置指定对象名称

HRESULT Doc_set_obj_name(ULONG i_ulID, BSTR i_bsName)

Parameters:

i_ulID	欲设置名称的对象 ID
i_bsName	设定的新名称

1.8 获取/设置对象关节角

获取指定对象关节角

HRESULT Doc_get_obj_joints(ULONG i_ulID, INT *o_nJointCount, DOUBLE **o_dJoints)

Parameters:

i_ulID	欲获取关节角的对象 ID
o_nJointCount	传出关节角数据个数
o_dJoints	传出关节角数据,缓存关节角数据的内存在 PQKit 内部分配,需要调用 PQAPIFreeArray 释放

C#参考代码端

```
private void GetJoints_Click(object sender, EventArgs e)
{
    try
    {
        uint ulRobot = /**填入具体数值**/;
        int nCount = 0;
        IntPtr ptrJoints = m_ptrKit.Doc_get_obj_joints(ulRobot, out nCount);
        double[] dJoints = new double[nCount];
        Marshal.Copy(ptrJoints, dJoints, 0, nCount);
    }
    catch (COMException ex)
    {
        MessageBox.Show("debug info:\n" + "COMException! " + ex.Message);
    }
}
```



C++参考代码段

```
void CPQMFCSampleDlg::OnBnClickedGetJoints()
{
    ULONG uID = /**填入具体数值**/;
    int nCount = 0;
    double *dJoints = NULL;
    m_Component->Doc_get_obj_joints(uID, &nCount, &dJoints);
    double dDisplayA[6] = { 0.0 };
    for (int i = 0; i < 6; i++)
    {
        dDisplayA[i] = dJoints[i] * (180 / 3.14);
    }
    delete[] dJoints;
    dJoints = NULL;
}
```

设定指定对象关节角

HRESULT Doc_set_obj_joints(ULONG i_uID, DOUBLE *i_dJoints, INT i_nJointsArraySize)

Parameters:

i_uID	欲设置关节角的对象 ID
i_dJoints	关节角数据数组
i_nJointsArraySize	关节角数据数组大小

1.9 获取/设置对象关节限位

获取指定对象关节限位

HRESULT Doc_get_obj_links(ULONG i_uID, INT *o_nLinkCount, DOUBLE **o_dLinks)

Parameter:

i_uID	欲获取关节限位的对象 ID
o_nLinkCount	传出关节限位数据个数
o_dLinks	传出关节限位数据，需要调用 PQAPIFreeArray 释放

设置指定对象关节限位

HRESULT Doc_set_obj_links(ULONG i_uID, DOUBLE *i_dLinks, INT i_nLinksArraySize)



Parameter:	
i_ulID	欲设置关节限位的对象 ID
i_dLinks	关节限位数据数组
i_nLinksArraySize	关节限位数据数组大小

1.10 获取/设置对象速度

获取指定对象线速度、角速度

HRESULT Doc_get_obj_velocity(ULONG i_ulID, DOUBLE *o_dVelocity, DOUBLE *o_dRAD)	
Parameter:	
i_ulID	欲获取线速度、角速度的对象 ID
o_dVelocity	线速度, 单位 mm/s
o_dRAD	角速度, 单位 rad/s

设置指定对象线速度、角速度

HRESULT Doc_set_obj_velocity(ULONG i_ulID, DOUBLE i_dVelocity, DOUBLE i_dRAD)	
Parameter:	
i_ulID	欲设置线速度、角速度的对象 ID
i_dVelocity	线速度, 单位 mm/s
i_dRAD	角速度, 单位 rad/s

1.11 获取/设置对象位姿

获取指定对象位姿

HRESULT Doc_get_obj_posture(ULONG i_ulID, INT i_nPostureType, INT *o_nPostureArraySize, DOUBLE **o_dPosture)	
Parameters:	
i_ulID	欲获取位姿的对象 ID
i_nPostureType	指定姿态表示方式: 欧拉角、四元素, 详见 8.2 位姿描述定义
o_nPostureArraySize	返回位姿数据长度
o_dPosture	具体位姿数据, 需要调用 PQAPIFreeArray 释放

设置指定对象位姿

HRESULT Doc_set_obj_posture(ULONG i_ulID, DOUBLE *i_dPosture, INT i_nPostureArraySize, INT i_nPostureType)	
Parameters:	
i_ulID	欲设置位姿的对象 ID



i_dPosture	位姿数据
i_nPostureArraySize	位姿数据数组大小
i_nPostureType	指定姿态表示方式：欧拉角、四元素，详见 8.2 位姿描述定义

1.12 设置对象颜色

HRESULT Doc_set_obj_color(ULONG i_ulID, DOUBLE i_dR, DOUBLE i_dG, DOUBLE i_dB)	
Parameters:	
i_ulID	欲设置颜色的对象 ID
i_dR	RGB-R 值
i_dG	RGB-G 值
i_dB	RGB-B 值

1.13 获取对象关节个数

HRESULT Doc_get_obj_joint_count(ULONG i_ulID, INT *o_nCount)	
Parameter:	
i_ulID	欲获取关节个数对象 ID
o_nCount	关节个数

1.14 矩阵转换

PQKit 提供两种矩阵转换接口，一是旋转矩阵转欧拉角或者四元数，二是欧拉角或四元数转旋转矩阵。

输入 4*4 矩阵，转换成指定格式的欧拉角或者四元数。

HRESULT PQAPITransPosition(DOUBLE* i_dInputPosition, int i_nTargetType, USHORT i_usCount, DOUBLE* o_dTargetPosition)	
Parameters:	
i_dInputPosition	4*4 矩阵，按行排序
i_nTargetType	指定格式，如欧拉角 ZYX、四元数，详见 8.2 位姿描述定义
i_usCount	指定 o_dTargetPosition 大小
o_dTargetPosition	接收转换后的数据

输入指定格式位姿，转换成旋转矩阵

HRESULT Math_trans_posture_to_rotationmatrix(DOUBLE* i_dPosture, INT i_nType, DOUBLE* o_dTranslation)	
Parameters:	



i_dPosture	位姿数据
i_nType	指定格式，如欧拉角 ZYX、四元数，详见 8.2 位姿描述定义
o_dTranslation	4*4 矩阵按列排序输出

1.15 设置当前激活设备

HRESULT PQAPISetActiveEngine(ULONG i_uEngineID)

Parameters:

i_uEngineID	预设定为激活设备的 ID
-------------	--------------

1.16 获取当前激活设备

HRESULT PQAPIGetActiveEngine(ULONG* o_uEngineID)

Parameters:

o_uEngineID	获取当前激活设备的 ID
-------------	--------------

1.17 获取对象姿态表达方式

HRESULT PQAPIGetObjPositionAttitudeType(ULONG i_ulID, INT* o_nType)

Parameters:

i_ulID	指定对象的 ID
o_nType	返回指定的对象的姿态表达方式，具体值详见 8.2 位姿描述定义

1.18 设置对象可见性

HRESULT Doc_set_obj_visibility(ULONG i_ulObjID, BOOL i_bShow)

Parameters:

i_ulObjID	指定对象的 ID
i_bShow	是否显示可见

1.19 删除对象

删除对象需要构建欲删除对象的 ID 数组，并通过 varParam 参数传递。删除支持单独删除和多选删除，即使只删除一个对象也需要构造一个只有一个对象 ID 的数组。

注：删除轨迹点请参考 6.10。

HRESULT pq_RunCommand(BSTR bsCommandID, ULONGLONG wParam, LONGLONG lParam, BSTR bsParam, VARIANT varParam, ULONGLONG* lResult)



Parameters:	
bsCommandID	"RO_CMD_DELETE_OBJ"
wParam	0 或 NULL
lParam	0 或 NULL
bsParam	""
varParam	欲删除对象的 ID 数组
lResult	0

C#参考代码段

```
private void func_DeleteObj(object sender, EventArgs e)
{
    //以删除轨迹为例,获取轨迹ID,再构造轨迹id数组,通过varParam传递该数组
    uint uPathID = 0;
    GetObjIDByName("发射轨迹", 80, out uPathID);
    ulong[] uObj = new ulong[1];
    uObj[0] = uPathID;
    string strCMD = "RO_CMD_DELETE_OBJ";
    string strParam = "";
    ulong wParam = 0;
    long lParam = 0;
    object varParam = uObj as object;
    long lResult = 0;
    iRPC.pq_RunCommand(strCMD, wParam, lParam, strParam, varParam, out lResult);
}
```

1. 20碰撞检测

Kit 支持输入一对对象 ID 来检测该两物体是否发生碰撞，同时也支持传入两组多个物体进行碰撞检测。

单个物体（两个）碰撞检测。

HRESULT Doc_collode_obj_single(ULONG i_u1ObjAID, ULONG i_u1ObjBID, BOOL *o_bCollide)	
Parameters:	
i_u1ObjAID	指定参与碰撞检测的物体 A
i_u1ObjBID	指定参与碰撞检测的物体 B
o_bCollide	TRUE 表示 A、B 相碰

多个物体（两组）碰撞检测。

HRESULT Doc_collode_obj_multiple(ULONG *i_u1ObjAIDs, INT i_nACount, ULONG *i_u1ObjBIDs, INT i_nBCount, VARIANT *o_collideObjs)	
Parameters:	



i_ulObjAIDs	指定参与碰撞检测的物体组 A
i_nACount	组 A 中对象个数
i_ulObjBIDs	指定参与碰撞检测的物体组 B
i_nBCount	组 B 中对象个数
o_collideObjs	返回一个对象 ID 数组，为发生碰撞的对象 ID 集合，两两碰撞的对象 ID 依次排序。例如两组物体中 A1 与 B1 碰撞，A2 与 B2 碰撞，则返回的数组内容为 A1.ID, B1.ID, A2.ID, B2.ID

1. 21地面显示/隐藏

通过 pq_RunCommand 执行 RO_CMD_FLOOR 命令，并通过 varParam 参数传入 VARIANT_BOOL 控制地面可见性。

HRESULT pq_RunCommand(BSTR bsCommandID, ULONGLONG wParam, LONGLONG lParam, BSTR bsParam, VARIANT varParam, LONGLONG* lResult)	
Parameters:	
bsCommandID	"RO_CMD_FLOOR"
wParam	0 或 NULL
lParam	0 或 NULL
bsParam	""
varParam	VARIANT_TRUE 显示地面，VARIANT_FALSE 隐藏地面
lResult	0

1. 22显示所有隐藏对象

通过 pq_RunCommand 执行 RO_CMD_SHOW_ALL_HIDE_OBJ 命令，来显示所有已经隐藏的实体对象。

HRESULT pq_RunCommand(BSTR bsCommandID, ULONGLONG wParam, LONGLONG lParam, BSTR bsParam, VARIANT varParam, LONGLONG* lResult)	
Parameters:	
bsCommandID	"RO_CMD_SHOW_ALL_HIDE_OBJ"
wParam	0 或 NULL
lParam	0 或 NULL
bsParam	""
varParam	Empty
lResult	0



1.23轻量化 robx

通过 pq_RunCommand 执行 RO_CMD_FILE_LITE 命令，来轻量化 robx 工程文件，其中 bsParam 指定保存轻量化结果 robx 的绝对路径（例如 C:\Users\\Desktop\A.robx），varParam 参数传入 VARIANT_BOOL 控制是否深度轻量化。

HRESULT pq_RunCommand(BSTR bsCommandID, ULONGLONG wParam, LONGLONG lParam, BSTR bsParam, VARIANT varParam, LONGLONG* lResult)

Parameters:

bsCommandID	"RO_CMD_FILE_LITE"
wParam	0 或 NULL
lParam	0 或 NULL
bsParam	保存轻量化结果 robx 的绝对路径
varParam	VARIANT_TRUE 深度轻量化
lResult	0

1.24内存释放

PQKit/二次开发提供 2 个 API 用于释放在 PQ 内部创建的内存数据。

PQAPIFree 用于释放普通类型数据

HRESULT PQAPIFree(LONG_PTR *i_ptrData)

Parameters:

i_ptrData	需要释放的数据指针
-----------	-----------

PQAPIFreeArray 用于释放数组类型数据

HRESULT PQAPIFreeArray(LONG_PTR *i_ptrDataArray)

Parameters:

i_ptrDataArray	需要释放的数组数据指针
----------------	-------------

示例：

```
void func ()
{
    WCHAR *o_ChTcpName;
    INT *o_ITcpLength = 0;
    theApp.m_spPQData->Tool_get_tcp(ulToolId, &o_iTcpCount, &o_ChTcpName,
    &o_ITcpLength);
    theApp.m_spPQData->PQAPIFreeArray((LONG_PTR*)o_ChTcpName);
}
```



```
heApp.m_spPQData->PQAPIFreeArray((LONG_PTR*) o_ITcpLength);  
}
```

1. 25 获取坐标系位姿

HRESULT Doc_get_coordinate_posture(ULONG i_ulCoorID, INT i_nPostureType, DOUBLE *i_dPosture)

Parameters:

i_ulCoorID	指定坐标系的 ID
i_nPostureType	指定姿态表示方式：欧拉角、四元素，详见 8.2 位姿描述定义
i_dPosture	传入接收坐标系位姿数据的数组指针

2. 机构

2.1 获取机构末端位姿

HRESULT Robot_get_end_posture(ULONG i_ulID, INT i_nPostureType, INT *o_nPostureArraySize, DOUBLE **o_dPosture)

Parameters:

i_ulID	机器人 ID
i_nPostureType	指定姿态表示方式：欧拉角、四元素，详见 8.2 位姿描述定义
o_nPostureArraySize	返回位姿数组长度
o_dPosture	具体位姿数据，需要调用 PQAPIFreeArray 释放内存

2.2 创建外部轴链接

HRESULT PQAPICreateExternalLink(ULONG i_ulEngineID, ULONG i_ulGuideID, INT i_nAngle, BOOL i_bSyncPosition, ULONG i_ulPositionerID)

Parameters:

i_ulEngineID	欲创建和导轨或者变位机关链接的机器人 ID
i_ulGuideID	导轨 ID
i_nAngle	机器人在导轨上的安装角度
i_bSyncPosition	机器人与导轨是否同步位置
i_ulPositionerID	变位机 ID

2.3 解除外部轴链接

HRESULT PQAPIDeleteExternalLink(ULONG i_ulEngineID, ULONG i_ulExternalID, BOOL i_bClearAll)

Parameters:



i_ulEngineID	欲解除和导轨或者变位机关链接的机器人 ID
i_ulExternalID	欲解除的导轨或者变位机关的 ID
i_bClearAll	是否清空外部轴链接

2.4 获取机构基坐标系

HRESULT Robot_get_base_coordinate(ULONG i_ulRobotID, ULONG* o_uCoordinateID)	
Parameters:	
i_ulRobotID	指定机构 ID
o_uCoordinateID	指定机构的基坐标系 ID

2.5 获取机构下轨迹组

HRESULT Doc_get_pathgroup_name(ULONG i_ulRobotID, VARIANT* o_varNameArray)	
Parameters:	
i_ulRobotID	指定机构 ID
o_varNameArray	机构下轨迹组名称数组

2.6 定义机构

通过 pq_RunCommand 执行 RO_CMD_DEFINE_MECHANISM 命令，来定义机构。

HRESULT pq_RunCommand(BSTR bsCommandID, ULONGLONG wParam, LONGLONG lParam, BSTR bsParam, VARIANT varParam, LONGLONG* lResult)	
Parameters:	
bsCommandID	"RO_CMD_DEFINE_MECHANISM"
wParam	0 或 NULL
lParam	0 或 NULL
bsParam	""
varParam	Empty
lResult	0

2.7 导入自定义机构

通过 pq_RunCommand 执行 RO_CMD_DEFROBOT_SETUP 命令， bsParam 传入自定义机构文件的绝对路径来导入自定义机构。

HRESULT pq_RunCommand(BSTR bsCommandID, ULONGLONG wParam, LONGLONG lParam	
--	--



am, BSTR bsParam, VARIANT varParam, LONGLONG* lResult)

Parameters:

bsCommandID	"RO_CMD_DEFROBOT_SETUP"
wParam	0 或 NULL
lParam	0 或 NULL
bsParam	自定义机构文件的绝对路径
varParam	Empty
lResult	0

2.8 定义状态机

通过 pq_RunCommand 执行 RO_CMD_DEFINE_MECHSTATE 命令，来定义机构。

HRESULT pq_RunCommand(BSTR bsCommandID, ULONGLONG wParam, LONGLONG lParam, BSTR bsParam, VARIANT varParam, LONGLONG* lResult)

Parameters:

bsCommandID	"RO_CMD_DEFINE_MECHSTATE"
wParam	0 或 NULL
lParam	0 或 NULL
bsParam	""
varParam	Empty
lResult	0

2.9 导入自定义状态机

通过 pq_RunCommand 执行 RO_CMD_IMPORT_MECHSTATE 命令， bsParam 传入自定义状态机文件的绝对路径来导入自定义状态机。

HRESULT pq_RunCommand(BSTR bsCommandID, ULONGLONG wParam, LONGLONG lParam, BSTR bsParam, VARIANT varParam, LONGLONG* lResult)

Parameters:

bsCommandID	"RO_CMD_IMPORT_MECHSTATE"
wParam	0 或 NULL
lParam	0 或 NULL
bsParam	自定义状态机文件的绝对路径
varParam	Empty
lResult	0



2. 10 获取机器人装载工具

HRESULT Robot_get_tool(ULONG i_ulRobotID, ULONG *o_ulToolID)	
Parameters:	
ulRobotID	指定机器人 ID
o_ulToolID	返回机器人所用工具的 ID

3. 工件

3.1 创建长方体工件

HRESULT PQAPICreateBoxPart(DOUBLE i_dLength, DOUBLE i_dWidth, DOUBLE i_dHeight, DOUBLE i_dR, DOUBLE i_dG, DOUBLE i_dB, BSTR i_PartName, ULONG* o_PartID)	
Parameters:	
i_dLength	工件长度
i_dWidth	工件宽度
i_dHeight	工件高度
i_dR	工件颜色-R 值
i_dG	工件颜色-G 值
i_dB	工件颜色-B 值
i_PartName	工件名称
o_PartID	返回工件 ID

3.2 三点法校准工件

HRESULT PQAPICalibratePart(ULONG i_ulPartID, DOUBLE* i_dSrcPosition, DOUBLE* i_dDesPosition, ULONG i_uCoordinateID)	
Parameters:	
i_ulPartID	欲校准工件 ID
i_dSrcPosition	欲校准工件上 3 点位姿
i_dDesPosition	目标处 3 点位姿
i_uCoordinateID	校准参考坐标系，如指定坐标系，则 i_dSrcPosition、i_dDesPosition 均需为该坐标系下位姿

3.3 获取工件顶点个数

HRESULT PQAPIGetWorkPartVertexCount(ULONG i_ulPartID, LONG *o_nCount)	
Parameters:	



i_ulPartID	工件 ID
o_nCount	工件顶点个数

3.4 获取工件顶点位置

```
HRESULT PQAPIGetWorkPartVertex(ULONG i_ulPartID, ULONG i_uCoordinateID, INT i_nCount, DOUBLE* i_dSrcPosition)
```

Parameters:

i_ulPartID	工件 ID
i_uCoordinateID	参考坐标系
i_nCount	顶点个数
i_dSrcPosition	顶点位置数组

3.5 定义零件

通过 pq_RunCommand 执行 RO_CMD_CREATE_WORKINGPART 命令，来定义零件。

```
HRESULT pq_RunCommand(BSTR bsCommandID, ULONGLONG wParam, LONGLONG lParam, BSTR bsParam, VARIANT varParam, LONGLONG* lResult)
```

Parameters:

bsCommandID	"RO_CMD_CREATE_WORKINGPART"
wParam	0 或 NULL
lParam	0 或 NULL
bsParam	""
varParam	Empty
lResult	0

3.6 导入自定义零件

通过 pq_RunCommand 执行 RO_CMD_IMPORT_PART 命令，并通过 bsParam 参数传入欲导入的自定义零件的绝对路径。

```
HRESULT pq_RunCommand(BSTR bsCommandID, ULONGLONG wParam, LONGLONG lParam, BSTR bsParam, VARIANT varParam, LONGLONG* lResult)
```

Parameters:

bsCommandID	"RO_CMD_IMPORT_PART"
wParam	0 或 NULL
lParam	0 或 NULL
bsParam	导入的自定义零件的绝对路径



varParam	Empty
lResult	0

3.7 定义底座

通过 pq_RunCommand 执行 RO_CMD_CREATE_SEAT 命令，来定义底座。

HRESULT pq_RunCommand(BSTR bsCommandID, ULONGLONG wParam, LONGLONG lParam, BSTR bsParam, VARIANT varParam, LONGLONG* lResult)	
Parameters:	
bsCommandID	"RO_CMD_CREATE_SEAT"
wParam	0 或 NULL
lParam	0 或 NULL
bsParam	""
varParam	Empty
lResult	0

3.8 导入自定义底座

通过 pq_RunCommand 执行 RO_CMD_IMPORT_SEAT 命令，bsParam 传入自定义底座文件的绝对路径来导入自定义底座。

HRESULT pq_RunCommand(BSTR bsCommandID, ULONGLONG wParam, LONGLONG lParam, BSTR bsParam, VARIANT varParam, LONGLONG* lResult)	
Parameters:	
bsCommandID	"RO_CMD_IMPORT_SEAT"
wParam	0 或 NULL
lParam	0 或 NULL
bsParam	自定义底座文件的绝对路径
varParam	Empty
lResult	0

4. 工具

4.1 获取/设置 TCP 位姿

4.1.1 获取工具 TCP 位姿

HRESULT Tool_get_tcp_posture(ULONG i_uID, const char* i_chTcpName, INT i_nPostureType, INT *o_nPostureArraySize, DOUBLE **o_dTcpPosture)	
Parameter:	



i_ulID	欲获取 TCP 的工具 ID
i_chTcpName	指定 TCP 名称，如果不指定，则获取当前工具在用 TCP
i_nPostureType	指定姿态表示方式：欧拉角、四元素，详见 8.2 位姿描述定义
o_nPostureArraySize	返回 TCP 数据的数组长度
o_dTcpPosture	TCP 位姿数据， o_dTcpPosture 数据在 PQKit 内部分配内存需要调用 PQAPIFreeArray 释放

4.1.2 设置工具 TCP 位姿

HRESULT Tool_set_tcp_posture(ULONG i_ulID, const char* i_chTcpName, DOUBBLE *i_dTcpPosture, INT i_nPostureArraySize, INT i_nPostureType)	
Parameter:	
i_ulID	欲指定 TCP 的工具 ID
i_chTcpName	指定 TCP 名称，如果不指定，则设置当前工具在用 TCP
i_dTcpPosture	TCP 数据数组
i_nPostureArraySize	TCP 数据数组大小
i_nPostureType	指定姿态表示方式：欧拉角、四元素，详见 8.2 位姿描述定义

4.2 定义工具

通过 pq_RunCommand 执行 RO_CMD_CREATE_TOOL 命令，来定义工具。

HRESULT pq_RunCommand(BSTR bsCommandID, ULONGLONG wParam, LONGLONG lParam, BSTR bsParam, VARIANT varParam, LONGLONG* lResult)	
Parameters:	
bsCommandID	"RO_CMD_CREATE_TOOL"
wParam	0 或 NULL
lParam	0 或 NULL
bsParam	""
varParam	Empty
lResult	0

4.3 导入自定义工具

通过 pq_RunCommand 执行 RO_CMD_IMPORT_TOOL 命令，来导入自定义工具，其中 bsParam 传入自定义工具文件的绝对路径。

HRESULT pq_RunCommand(BSTR bsCommandID, ULONGLONG wParam, LONGLONG lParam, BSTR bsParam, VARIANT varParam, LONGLONG* lResult)	
Parameters:	
bsCommandID	"RO_CMD_IMPORT_TOOL"



wParam	0 或 NULL
lParam	0 或 NULL
bsParam	自定义工具文件的绝对路径
varParam	Empty
lResult	0

4.4 快换工具安装/卸载

4.4.1 改变状态-无轨迹

通过 pq_RunCommand 执行 RO_CMD_CATCH_TOOL_CUSTOM 命令来执行快换工具的安装, 执行 RO_CMD_RELEASE_TOOL_CUSTOM 命令来执行快换工具的卸载, 其中 wParam 传入快换工具的 ID。

HRESULT pq_RunCommand(BSTR bsCommandID, ULONGLONG wParam, LONGLONG lParam, BSTR bsParam, VARIANT varParam, LONGLONG* lResult)	
Parameters:	
bsCommandID	"RO_CMD_CATCH_TOOL_CUSTOM" 或者 "RO_CMD_RELEASE_TOOL_CUSTOM"
wParam	快换工具 ID
lParam	0 或 NULL
bsParam	""
varParam	Empty
lResult	0

4.4.2 生成轨迹

通过 pq_RunCommand 执行 RO_CMD_CATCH_TOOL 命令来执行快换工具的安装, 执行 RO_CMD_RELEASE_TOOL 命令来执行快换工具的卸载, 其中 wParam 传入快换工具的 ID。

HRESULT pq_RunCommand(BSTR bsCommandID, ULONGLONG wParam, LONGLONG lParam, BSTR bsParam, VARIANT varParam, LONGLONG* lResult)	
Parameters:	
bsCommandID	"RO_CMD_CATCH_TOOL" 或者 "RO_CMD_RELEASE_TOOL"
wParam	快换工具 ID
lParam	0 或 NULL
bsParam	""
varParam	Empty



lResult	0
---------	---

4.5 获取工具所有 TCP

HRESULT Tool_get_tcp(ULONG i_ulID, INT *o_nTcpCount , WCHAR **o_chTcpNames, INT **o_nTcpNameLengthArray)	
Parameter:	
i_ulID	指定工具 ID
nTcpCount	返回工具下 TCP 的数量
o_chTcpNames	返回 TCP 名字的字符串，多个 TCP 字符串会拼接成一个字符串，需根据每个 tcp 名称长度的数组进行分割， o_chTcpNames 数据在 PQKit 内部分配内存，需要调用 PQAPIFreeArray 释放
o_nTcpNameLengthArray	返回每个 tcp 名称长度的数组， o_nTcpNameLengthArray 数据在 PQKit 内部分配内存，需要调用 PQAPIFreeArray 释放

例如，工具 tool1 下有 2 个 tcp，分别为 TCP0、TCP123，则 api 调用结果中 nTcpCount 值为 2，o_chTcpNames 值为“TCP0TCP123”，o_nTcpNameLengthArray 的值为 {4, 6}。

5. 轨迹

对于 PQKit 仍然可以通过弹出轨迹生成面板来生成轨迹，并增加了轨迹生成的回调。详见 7.3 节生成轨迹。

5.1 轨迹点生成轨迹

PQKit 提供由轨迹点数据生成轨迹的能力。

HRESULT Path_insert_from_point(ULONG i_ulRobotID, INT i_nPtCount, DOUBLE* i_dPosition, INT i_nPosType, INT* i_nInstruct, DOUBLE* i_dVelocity, DOUBLE* i_dSpeedPercent, INT* i_nApproach, BSTR i_PathName, BSTR i_GroupName, ULONG i_uCoordinateID, BOOL i_bToolEndPosture, ULONG* o_PathID)	
Parameters:	
i_ulRobotID	指定生成的轨迹归属于哪个机器人
i_nPtCount	指定轨迹点个数
i_dPosition	轨迹点数据集合，按序排列。



i_nPosType	指定 i_dPosition 的姿态表达方式，如四元数、欧拉角 XYZ、欧拉角 Z YX 等等，详见 8.2 位姿描述定义
i_nInstruct	轨迹点运动指令，按序排列
i_dVelocity	轨迹点速度，按序排列
i_dSpeedPercent	轨迹点速度百分比，按序排列
i_nApproach	轨迹点轨迹逼近，按序排列
i_PathName	生成的轨迹名称
i_GroupName	生成的轨迹所属轨迹组名称
i_uCoordinateID	传入的点的位姿的参考坐标系，如点位姿基于世界坐标系则传 0
i_bToolEndPosture	表示输入的位姿是否是工具末端位姿
o_PathID	返回生成的轨迹 ID

注：

a. i_dPosition: 如轨迹点姿态为欧拉角表示，指定了 3 个点的数据，那此处应传入 X1、Y1、Z1、A1、B1、C1、X2、Y2、Z2、A2、B2、C2、X3、Y3、Z3、A3、B3、C3

b. i_nApproach: -1 表示精确到点

c. i_bToolEndPosture: 如果传入的是工具末端姿态，就将 i_bToolEnd Posture 置 TRUE。

5.2 生成 AbsJ 轨迹

在指定轨迹之前手动添加一个 ABSJoint 过渡轨迹。使用此 API 需要机器人和导轨、变位机已经存在抓取或者链接关系。注：本 API 可以支持多个点的数据接收处理，但是如果传入多个点的数据，将会生成多个 absJ 轨迹。

```
HRESULT PQAPIAddAbsJointPath(ULONG i_ulRobotID, DOUBLE* i_dRobotJoints,
    USHORT i_usRCount, DOUBLE* i_dGuideJoints, USHORT i_usGCount, DOUBLE*
    i_dPositionerJoints, USHORT i_usPCount, ULONG i_uPathID)
```

Parameters:

i_ulRobotID	轨迹归属机器人 ID
i_dRobotJoints	机器人关节角(弧度)
i_usRCount	机器人关节角数组大小
i_dGuideJoints	导轨关节角(旋转轴传弧度，平移轴传长度)



i_usGCount	导轨关节角数组大小
i_dPositionerJoints	变位机关节角(旋转轴传弧度, 平移轴传长度)
i_usPCount	变位机关节角数组大小
i_dVelocity	轨迹点速度
i_dSpeedPercent	轨迹点速度百分比
i_nApproach	轨迹点逼近方式
i_nPointCount	轨迹点个数
i_uPathID	预在其前插入 ABSJoint 过渡轨迹的轨迹 ID

5.3 生成过渡轨迹

在两条轨迹之间自动添加过渡轨迹

HRESULT PQAPIAddTransitPath(ULONG i_uPathAID, ULONG i_uPathBID, ULONG* o_PathID)	
Parameters:	
i_uPathAID	轨迹 A ID
i_uPathBID	轨迹 B ID
o_PathID	生成的过渡轨迹 ID

5.4 生成避障轨迹

在两条轨迹（轨迹需要关联工件）间生成避障轨迹。通过 varParam 依次指定这 2 条轨迹 ID。

HRESULT pq_RunCommand(BSTR bsCommandID, ULONGLONG wParam, LONGLONG lParam, BSTR bsParam, VARIANT varParam, LONGLONG* lResult)	
Parameters:	
bsCommandID	"RO_CMD_MOTION_PLAN"
wParam	0 或 NULL
lParam	0 或 NULL
bsParam	""
varParam	欲在两条轨迹之间生成避障轨迹的两轨迹的 ID 数组
lResult	0

C#参考代码段

<pre>private void func(object sender, EventArgs e) { string strCMD = "RO_CMD_MOTION_PLAN"; string strParam = "";</pre>
--



```
        ulong wParam = 0;
        long lParam = 0;
        //varParam 指定轨迹
        ulong[] dPara = new ulong[2] {1342177296, 1342177298};
        object varParam = dPara as object;
        long lResult = 0;
        iRPC.pq_RunCommand(strCMD, wParam, lParam, strParam, varParam, out lResult);
    }
```

5.5 更改轨迹组顺序

轨迹组顺序的更改目前只支持同一机器人下的更改，不支持不同机器人的轨迹组调序。

HRESULT PQAPIModifyPathGroupIndex(ULONG i_ulRobotID, BSTR i_bsSrcName, BSTR i_bsTarName, BOOL i_bBefore)

Parameters:

i_ulRobotID	轨迹组归属机器人
i_bsSrcName	想要调整顺序的轨迹组
i_bsTarName	调整目标轨迹组
i_bBefore	想要放置于目标轨迹组前还是后

5.6 更改轨迹顺序

将 i_ulSrcPathID 指定的轨迹移至 i_ulTarPathID 指定的轨迹前还是后 (取决于 i_bAhead)。

HRESULT Path_change_order(ULONG i_ulSrcPathID, ULONG i_ulTarPathID, BOOL i_bAhead)

Parameters:

i_ulSrcPathID	轨迹组归属机器人
i_ulTarPathID	想要调整顺序的轨迹组
i_bAhead	调整目标轨迹组

5.7 设置轨迹轴配置

HRESULT PQAPISetAxisConfig6R(ULONG i_uPathID, INT* i_nAxisCfg, INT i_nAxisCfgCount)

Parameters:



i_uPathID	轨迹 ID
i_nAxisCfg	轴配置数组（按 1246 轴顺序），详见 8.7 轴配置定义
i_nAxisCfgCount	轴配置数组元素个数

5.8 导入轨迹无界面

HRESULT pq_RunCommand(BSTR bsCommandID, ULONGLONG wParam, LONGLONG lParam, BSTR bsParam, VARIANT varParam, LONGLONG* lResult)

Parameters:

bsCommandID	"RO_CMD_IMPORT_PATH"
wParam	指定轨迹关联的坐标系 ID
lParam	0 或 NULL
bsParam	""
varParam	欲导入轨迹文件的绝对路径
lResult	0

C#参考代码段

```
private void import_path_without_ui(object sender, EventArgs e)
{
    string strFilePath = "D:\\ra_dev\\ra_diskR\\Runtime\\zh-cn\\Path\\圆形轨迹_开环.ap
    te";
    string strCMD = "RO_CMD_IMPORT_PATH";
    string strParam = "";
    // wParam指定轨迹关联的坐标系
    ulong wParam = uCoorID; /**填入具体数值**/
    long lParam = 0;
    object varParam = strFilePath as object;
    long lResult = 0;
    irPC.pq_RunCommand(strCMD, wParam, lParam, strParam, varParam, out lResult);
}
```

5.9 轨迹添加 Z 轴旋转最小

HRESULT pq_RunCommand(BSTR bsCommandID, ULONGLONG wParam, LONGLONG lParam, BSTR bsParam, VARIANT varParam, LONGLONG* lResult)

Parameters:

bsCommandID	"RO_PATH_ZAXISANGLEMIN"
wParam	欲添加 Z 轴旋转最小的轨迹 ID
lParam	0 或 NULL



bsParam	""
varParam	Empty
lResult	0

C#参考代码段

```
private void Z_Min(object sender, EventArgs e)
{
    string strCMD = "RO_PATH_ZAXISANGLEMIN";
    string strParam = "";
    // wParam 指定轨迹
    ulong wParam = uID; /**填入具体数值**/
    long lParam = 0;
    object varParam = null;
    long lResult = 0;
    iRPC.pq_RunCommand(strCMD, wParam, lParam, strParam, varParam, out lResult);
}
```

5.10 轨迹点倾角

通过 varParam 依次指定前倾角、侧倾角。

HRESULT pq_RunCommand(BSTR bsCommandID, ULONGLONG wParam, LONGLONG lParam, BSTR bsParam, VARIANT varParam, LONGLONG* lResult)

Parameters:

bsCommandID	"RO_CMD_POINTDIPANGLE"
wParam	欲指定倾角的轨迹 ID
lParam	0 或 NULL
bsParam	""
varParam	依次指定前倾角、侧倾角的 2 元素数组
lResult	0

C#参考代码段

```
private void path_dip_angle(object sender, EventArgs e)
{
    string strCMD = "RO_CMD_POINTDIPANGLE";
    string strParam = "";
    // wParam 指定轨迹
    ulong wParam = uID; /**填入具体数值**/
    long lParam = 0;
```



```

double[] dPara = new double[2] {10.00, 20.00};
object varParam = dPara as object;
long lResult = 0;
iRPC.pq_RunCommand(strCMD, wParam, lParam, strParam, varParam, out lResult);
}

```

5.11 轨迹往复

HRESULT Path_feature_set_round(ULONG i_ulPathID, INT i_nTime)

Parameters:

i_ulPathID	轨迹 ID
i_nTime	往复次数

5.12 生成出入刀点

HRESULT Path_add_entry_point(ULONG i_ulPathID, DOUBLE i_dInOffset, DOUBLE i_dOutOffset, INT i_nInInstruction, INT i_nOutInstruction)

Parameters:

i_ulPathID	轨迹 ID
i_dInOffset	入刀点偏移量
i_dOutOffset	出刀点偏移量
i_nInInstruction	入刀点指令, 仅限直线和关节角
i_nOutInstruction	出刀点指令, 仅限直线和关节角

5.13 获取外部轴关节角

HRESULT PQAPIGetExternalJointsFromPoints(ULONG i_ulPointID, ULONG i_uExternalID, VARIANT* o_varJointsArray)

Parameters:

i_ulPointID	轨迹点 ID
i_uExternalID	导轨或者变位机的 ID
o_varJointsArray	导轨或者变位机关节角(弧度)

5.14 轨迹修改外部轴关节角

原 PQAPIModifyExternalAxleBatch 弃用。

HRESULT Path_modify_external_axis(ULONG i_ulPathID, ULONG* i_ulGuideID, INT i_nGuideCount, DOUBLE* i_dGuideData, INT i_nGuideDataCount)

Parameters:

i_ulPathID	轨迹 ID
------------	-------



i_ulGuideID	导轨或者变位机等外部轴 ID
i_nGuideCount	导轨或者变位机等外部轴个数
i_dGuideData	外部轴关节角数据(旋转轴传弧度)
i_nGuideDataCount	外部轴关节角数据个数

5.15 删除轨迹组

删除指定机器人下指定名称的轨迹分组

HRESULT PQAPIDeletePathGroup(ULONG i_ulRobotID, BSTR bsName)	
Parameters:	
i_ulRobotID	机器人 ID
bsName	轨迹分组名称

5.16 删除所有轨迹

删除指定机器人下所有轨迹

HRESULT PQAPIDeletePathGroupAll(ULONG i_ulRobotID)	
Parameters:	
i_ulRobotID	轨迹归属机器人 ID

5.17 轨迹关联坐标系

给轨迹设置关联坐标系，设置关联坐标系后，该关联坐标系移动轨迹随动。

HRESULT PQAPICreatePathCoordinateRelation(ULONG i_ulPathID, ULONG i_ulCoordinateID)	
Parameters:	
i_ulPathID	轨迹 ID
i_ulCoordinateID	指定轨迹关联的坐标系的 ID

获取轨迹关联坐标系

HRESULT Path_get_relation_coordinate(ULONG i_ulPathID, ULONG *o_ulCoordID)	
Parameters:	
i_ulPathID	轨迹 ID
o_ulCoordID	返回轨迹关联的的坐标系 ID

设定轨迹后置使用坐标系

HRESULT Path_Set_Post_Coordinate (ULONG i_ulPathID, ULONG i_ulCoordID)	
---	--



Parameters:

i_ulPathID	轨迹 ID
i_ulCoorID	指定轨迹后置所用的坐标系的 ID

获取轨迹后置使用坐标系

HRESULT Path_get_post_coordinate(ULONG i_ulPathID, ULONG *o_ulCoorID)

Parameters:

i_ulPathID	轨迹 ID
o_ulCoorID	返回轨迹后置所用的坐标系 ID

5.18 获取机构下轨迹

获取指定机构下所有轨迹

HRESULT PQAPIGetPathFromRobot(ULONG i_ulRobotID, BSTR* o_sNames, BSTR* o_sIDs)

Parameters:

i_ulRobotID	机器人 ID
o_sNames	所有轨迹对象的名字，以“#”分割
o_sIDs	所有轨迹对象的 ID，以“#”分割

5.19 获取轨迹状态

获取轨迹可达性状态

HRESULT PQAPIGetPathStatus(ULONG i_ulPathID, INT* o_nStatus)

Parameters:

i_ulPathID	轨迹 ID
o_nStatus	轨迹可达性状态，具体值详见 8.6 轨迹可达性状态定义

5.20 轨迹逆运动学求解方式

设置轨迹逆运动学求解方式

HRESULT PQAPISetPathInverType(ULONG i_uPathID, INT i_nType)

Parameters:

i_uPathID	轨迹 ID
i_nType	轨迹逆运动学求解方式，具体值详见 8.5 轨迹逆运动学求解方式定义



5.21 轨迹优化

HRESULT pq_RunCommand(BSTR bsCommandID, ULONGLONG wParam, LONGLONG lParam, BSTR bsParam, VARIANT varParam, LONGLONG* lResult)

Parameters:

bsCommandID	"RO_CMD_SMOOTH_PATH"
wParam	欲进行优化的轨迹 ID
lParam	0 或 NULL
bsParam	""
varParam	Empty
lResult	0

C#参考代码段

```
{
    string strCMD = "RO_CMD_SMOOTH_PATH";
    string strParam = "";
    ulong wParam = (ulong)uPathID; /**填入具体数值**/
    long lParam = 0;
    object varParam = null;
    long lResult = 0;
    irPC.pq_RunCommand(strCMD, wParam, lParam, strParam, varParam, out lResult);
}
```

5.22 获取轨迹组下轨迹

HRESULT Path_get_group_path(ULONG i_ulRobotID, BSTR i_GroupName, VARIANT* o_sNames, VARIANT* o_sIDs)

Parameters:

i_ulRobotID	轨迹组归属的机构 ID
i_GroupName	轨迹组名称
o_sNames	轨迹组下轨迹名称数组
o_sIDs	轨迹组下轨迹 ID 数组

5.23 获取轨迹中轨迹点个数

HRESULT Path_get_point_count(ULONG i_ulPathID, INT* o_nCount)

Parameters:

i_ulPathID	轨迹 ID
o_nCount	轨迹下轨迹点个数



5.24 添加 / 取消工件关联

添加工件关联，通过执行 `RO_CMD_REMOVE_ADDREFWORKINGPART` 命令来实现添加工件关联。通过 `varParam` 参数传递轨迹 ID 和欲关联的工件 ID，轨迹 ID 在前，工件 ID 在后依次排序，支持传入多个轨迹 ID，但是工件 ID 只能是一个。

```
HRESULT pq_RunCommand(BSTR bsCommandID, ULONGLONG wParam, LONGLONG lParam, BSTR bsParam, VARIANT varParam, LONGLONG* lResult)
```

Parameters:

bsCommandID	"RO_CMD_REMOVE_ADDREFWORKINGPART"
wParam	0 或 NULL
lParam	0 或 NULL
bsParam	""
varParam	欲添加工件关联的轨迹 ID 和工件 ID 的数组
lResult	0

C#参考代码段

```
private void func ()
{
    string strCMD = "RO_CMD_REMOVE_ADDREFWORKINGPART";
    string strParam = "";
    ulong wParam = 0;
    long lParam = 0;
    //uObj为构造的欲给轨迹添加工件关联的轨迹和工件的ID数组
    object varParam = uObj as object;
    long lResult = 0;
    iRPC.pq_RunCommand(strCMD, wParam, lParam, strParam, varParam, out lResult);
}
```

取消工件关联，通过执行 `RO_CMD_REMOVE_REFWORKINGPART` 命令来实现取消工件关联。通过 `varParam` 参数传递轨迹 ID，支持传入多个轨迹 ID。示例代码同上。

5.25 关节角生成轨迹

调用 `Path_insert_from_joint` 接口可生成指定机器人、导轨、变位机关节角数据的轨迹。如需实现机器人、导轨、变位机联动需要新建一个坐标系（位



置任意) 并由参数 `i_uCoordinateID` 传入。

```
HRESULT Path_insert_from_joint(ULONG i_ulRobotID, DOUBLE* i_dRobotJoints,
INT i_nRobotJointsSize, DOUBLE* i_dGuideJoints, INT i_nGuideJointsSize,
DOUBLE* i_dPositionerJoints, INT i_nPositionerJointsSize, INT i_nPointCount,
INT* i_nInstruct, DOUBLE* i_dVelocity, DOUBLE* i_dSpeedPercent, INT* i_nApproach,
BSTR i_PathName, BSTR i_GroupName, ULONG i_uCoordinateID, ULONG* o_PathID)
```

Parameters:

<code>i_ulRobotID</code>	指定生成的轨迹归属于哪个机器人
<code>i_dRobotJoints</code>	各个点位机器人的关节角数据 (旋转轴传弧度, 平移轴传距离)
<code>i_nRobotJointsSize</code>	关节角数据数组大小
<code>i_dGuideJoints</code>	关联的导轨关节角数据 (旋转轴传弧度, 平移轴传距离)
<code>i_nGuideJointsSize</code>	导轨数据数组大小
<code>i_dPositionerJoints</code>	关联的变位机关节角数据 (旋转轴传弧度, 平移轴传距离)
<code>i_nPositionerJointsSize</code>	变位机数据数组大小
<code>i_nPointCount</code>	输入的轨迹点个数
<code>i_nInstruct</code>	各个点处的轨迹点指令 (4: 关节角 5: AbsJ)
<code>i_dVelocity</code>	轨迹点速度, 按序排列
<code>i_dSpeedPercent</code>	轨迹点速度百分比, 按序排列
<code>i_nApproach</code>	轨迹点轨迹逼近, 按序排列
<code>i_PathName</code>	生成的轨迹名称
<code>i_GroupName</code>	生成的轨迹所属轨迹组名称
<code>i_uCoordinateID</code>	参考坐标系 ID
<code>o_PathID</code>	返回生成的轨迹 ID

5.26 获取轨迹生成 Face 数据

返回指定轨迹生成时基于的 Face TopoDS 数据。

```
HRESULT Path_get_generate_face(ULONG i_ulPathID, INT *o_nFaceCount, LONG_PTR **o_lpFacePtr)
```

Parameters:

<code>i_ulPathID</code>	轨迹 ID
<code>o_nFaceCount</code>	Face 数据个数
<code>o_lpFacePtr</code>	Face 数据集合, LONG_PTR 数组内存在 PKit 内部分配, 需要调用 PQAPIFree 释放

C++参考代码



```
void CPQMFCSampleDlg::OnBnClickedButtonFaceShape()
{
    ULONG uPathID = m_ulGeneratePathID;
    int nCount = 0;
    LONG_PTR *lpFacePtr = NULL;
    m_Component->Path_get_generate_face(uPathID, &nCount, &lpFacePtr);
    for (int i = 0; i < nCount; i++)
    {
        LPVOID lpData = (LPVOID)lpFacePtr[i];
    }
    delete[] lpFacePtr;
    lpFacePtr = NULL;
}
```

5.27 获取轨迹生成 Shape 数据

返回指定轨迹生成时基于的 Shape TopoDS 数据。

HRESULT Path_get_generate_shape(ULONG i_uPathID, INT *o_nShapeCount, LONG_PTR **o_lpShapePtr)

Parameters:

i_uPathID	轨迹 ID
o_nShapeCount	轨迹点 ID 集合
o_lpShapePtr	Shape 数据集合, LONG_PTR 数组内存内存在 PQKit 内部分配, 需要调用 PQAPIFree 释放

返回的数据转 TopoDS 数据参考:

```
TopoDS_Shape DSShapeFromLPVOID(LPVOID lp)
{
    Handle_TopoDS_TShape tHandle((TopoDS_TShape*)lp);
    TopoDS_Shape shape;
    shape.TShape(tHandle);
    return shape;
}
```

5.28 获取/设置 TCP

获取轨迹所用 TCP 名字



HRESULT Path_get_tcp(ULONG i_uID, WCHAR **o_chTcpName)

Parameters:

i_uID	传入的轨迹 ID
o_chTcpName	返回 TCP 名字

轨迹设置 TCP

HRESULT Path_set_tcp(ULONG i_uID, const WCHAR* i_chTcpName)

Parameters:

i_uID	传入的轨迹 ID
i_chTcpName	返回的 TCP 名字

6. 轨迹点

6.1 获取轨迹点 ID

HRESULT PQAPIGetPointsID(ULONG i_uPathID, VARIANT* o_varIDArray)

Parameters:

i_uPathID	轨迹 ID
o_varIDArray	轨迹点 ID 集合

6.2 获取轨迹点信息

HRESULT PQAPIGetPointInfo(ULONG i_uID, INT i_nPostureCount, DOUBLE* o_dPointPosture, DOUBLE* o_dVelocity, DOUBLE* o_dSpeedPercent, INT* o_nInstruct, INT* o_nApproach, INT i_nPostureType)

Parameters:

i_uID	轨迹点 ID
i_nPostureCount	接收轨迹点位姿数组的长度
o_dPointPosture	接收轨迹点位姿的数组
o_dVelocity	轨迹点速度
o_dSpeedPercent	轨迹点速度百分比
o_nInstruct	点指令
o_nApproach	轨迹逼近
i_nPostureType	指定姿态表示方式：欧拉角、四元素，详见 8.2 位姿描述定义

6.3 获取轨迹点自定义事件

获取轨迹点下的自定义事件信息

HRESULT PQAPIGetPointCustomEventInfo(ULONG i_uID, BOOL* o_bHasCustomEve



nt, BSTR* o_sName, BSTR* o_sContent, BSTR* o_sPosition)

Parameters:

i_uID	轨迹点 ID
o_bHasCustomEvent	轨迹点是否有自定义事件
o_sName	轨迹点下自定义事件名称，多个自定义事件以#分割
o_sContent	轨迹点下自定义事件内容，多个自定义事件以#分割
o_sPosition	轨迹点下自定义事件点前点后位置，多个自定义事件以#分割。其中 0 点后执行，1 点前执行

6.4 轨迹点逆运动学求解

根据轨迹点位姿进行逆运动学求解（原 PQIKCalInverseKinematics6R 废弃）

HRESULT PQAPIInverseKinematics(ULONG i_ulRobotID, DOUBLE* i_EndPosture, INT i_nEndPostureCount, INT i_nPostureType, DOUBLE* io_pJointValues, INT i_nJointValuesCount, INT* i_nAxisCfg, INT i_nAxisCfgCount, INT* o_pPtStatus, BOOL i_bToolEndPosture)

Parameters:

i_ulRobotID	指定机器人 ID
i_EndPosture	欲逆运动学求解点位姿，以欧拉角或四元素表示
i_nEndPostureCount	i_EndPosture 数组个数
i_nPostureType	点位姿表达方式，详见 8.2 位姿描述定义
io_pJointValues	传入上一组关节角(弧度)，输出逆运动学求解结果
i_nJointValuesCount	io_pJointValues 数组个数
i_nAxisCfg	轴配置数组（按 1246 轴顺序），详见 8.7 轴配置定义
i_nAxisCfgCount	轴配置数组个数
o_pPtStatus	该点机器人可达性，详见 8.6 轨迹可达性状态定义
i_bToolEndPosture	表示传入位姿是否为工具末端位姿

6.5 FANUC 轨迹点逆运动学求解

发那科机器人逆运动学求解调用此接口。

HRESULT PQAPIInverseKinematicsFanuc(ULONG i_ulRobotID, DOUBLE* i_EndPosture, INT i_nEndPostureCount, DOUBLE* io_pJointValues, INT i_nJointValuesCount, INT* i_nAxisCfg, INT i_nAxisCfgCount, INT* o_pPtStatus)

Parameters:

i_ulRobotID	指定机器人 ID
i_EndPosture	欲逆运动学求解点位姿



i_nEndPostureCount	i_EndPosture 数组个数
io_pJointValues	传入上一组关节角(弧度)，输出逆运动学求解结果
i_nJointValuesCount	io_pJointValues 数组个数
i_nAxisCfg	轴配置数组
i_nAxisCfgCount	轴配置数组个数
o_pPtStatus	该点机器人可达性，详见 8.6 轨迹可达性状态定义

注意：

- i_EndPosture 为 X Y Z W P R 格式顺序，robx 工程场景中若机器人未安装工具则传入 FL 数据，若机器人安装工具则传入 TCP 数据
- i_nAxisCfg 为 6 位 int 数组，对应发那科轴配置转换如下：

前三位 N: 0 F: 1 U: 0 D: 1 T: 0 B: 1

后三位数字直接传

6.6 轨迹点位关节角

HRESULT PQAPIGetRobotJointsFromPoints(ULONG i_ulPointID, VARIANT* o_varJointsArray)	
Parameters:	
i_ulPointID	轨迹点 ID
o_varJointsArray	机器人关节角(弧度)

6.7 修改轨迹点位姿

在 PQKit 产品中修改轨迹点 API 为 PQAPIModifyPointPosture。

HRESULT PQAPIModifyPointPosture(ULONG i_ulPointID, DOUBLE* i_dPosition, INT i_nPositionCount , INT i_nPosType)	
Parameters:	
i_ulPointID	轨迹点 ID
i_dPosition	轨迹点位姿
i_nPositionCount	轨迹点姿态数组大小
i_nPosType	指定姿态表示方式：欧拉角、四元素，详见 8.2 位姿描述定义

标准二次开发中修改轨迹点 API 为 Point_modify_poture，其参数与 PQAPIModifyPointPosture 一致。



6.8 批量修改轨迹点位姿

```
HRESULT Point_modify_poture_batch(ULONG i_ulPathID, INT i_nStartIndex, INT i_nEndIndex, DOUBLE *i_dPosture, INT i_nPostureArraySize, INT i_nPostureType)
```

Parameters:

i_ulPathID	欲批量修改的轨迹点所归属的轨迹 ID
i_nStartIndex	一批轨迹点的起始序号，从 0 开始计数
i_nEndIndex	一批轨迹点的终止序号
i_dPosture	这一批轨迹点的位姿数据
i_nPostureArraySize	位姿数组数组大小
i_nPostureType	位姿姿态表达方式

6.9 添加自定义事件

```
HRESULT PQAPIAddCustomEvent(ULONG* i_uPointsID, INT i_nPointCount, ULONG i_uExecuteObjID, INT i_nEventPosition, BSTR i_bsEventName, BSTR i_bsContent)
```

Parameters:

i_uPointsID	欲添加自定义事件的轨迹点 ID
i_nPointCount	欲添加自定义事件的轨迹点数组大小
i_uExecuteObjID	自定义事件的执行设备 ID
i_nEventPosition	自定义事件点前点后执行，1：点前 0：点后
i_bsEventName	自定义事件名称
i_bsContent	自定义事件内容

6.10 添加抓取放开事件

```
HRESULT PQAPICreateCatchEvent(ULONG i_uPartID, ULONG i_uPointID, BOOL i_bPrePoint, BOOL i_bCatch, BSTR i_EventName)
```

Parameters:

i_uPartID	欲抓取的零件 ID
i_uPointID	事件要挂载到的轨迹点的 ID
i_bPrePoint	事件点前点后执行 1：点前 0：点后
i_bCatch	是否抓取事件 1：抓取 0：放开
i_EventName	事件名称，可不指定



6.11 删除轨迹点

删除轨迹点需要构建欲删除轨迹点的 ID 数组,并通过 **varParam** 参数传递。删除支持单独删除和多选删除,即使单选也需要构造一个只有一个元素的数组。

HRESULT pq_RunCommand(BSTR bsCommandID, ULONGLONG wParam, LONGLONG lParam, BSTR bsParam, VARIANT varParam, LONGLONG* lResult)

Parameters:

bsCommandID	"RO_CMD_DELETE_POINT"
wParam	0 或 NULL
lParam	0 或 NULL
bsParam	""
varParam	欲删除轨迹点的 ID 数组
lResult	0

C#参考代码段

```
private void func_delete_pt(object sender, EventArgs e)
{
    string strCMD = "RO_CMD_DELETE_POINT";
    string strParam = "";
    ulong wParam = 0;
    long lParam = 0;
    //uObj为构造的欲删除轨迹点的ID数组
    object varParam = uObj as object;
    long lResult = 0;
    iRPC.pq_RunCommand(strCMD, wParam, lParam, strParam, varParam, out lResult);
}
```

7. PQ 常用命令示例

以下代码示例均为 C#语言示例。

7.1 导入三维文件

PQ Kit 目前有两个命令支持导入三维文件,一是执行"RO_CMD_IMPORT_ACCESSORY_PART"命令将三维文件导入成场景文件,一是执行"RO_CMD_IMPORT_3D_TOWP"命令将三维文件导入成零件。2 个命令的传参规则一致,其中 **bsParam** 传入三维文件绝对路径,**varParam** 传入三维文件格式,具体格式详见 8.4 3D 文件格式匹配符。



HRESULT pq_RunCommand(BSTR bsCommandID, ULONGLONG wParam, LONGLONG lParam, BSTR bsParam, VARIANT varParam, LONGLONG* lResult)

Parameters:

bsCommandID	"RO_CMD_IMPORT3D_TOWP"或者"RO_CMD_IMPORT_ACCESSORY_PART"
wParam	0 或 NULL
lParam	0 或 NULL
bsParam	三维文件绝对路径
varParam	三维文件格式
lResult	0

C#参考代码段如下

```
private void func(object sender, EventArgs e)
{
    string strCMD = "RO_CMD_IMPORT3D_TOWP";
    string strParam = "D:\\\\Debugs\\\\FanBlade.ply";
    ulong wParam = 0;
    long lParam = 0;
    string strType = "Stanford Triangle Mesh";
    object varParam = strType as object;
    long lResult = 0;
    iRPC.pq_RunCommand(strCMD, wParam, lParam, strParam, varParam, out lResult);
}
```

7.2 仿真

HRESULT pq_RunCommand(BSTR bsCommandID, ULONGLONG wParam, LONGLONG lParam, BSTR bsParam, VARIANT varParam, LONGLONG* lResult)

Parameters:

bsCommandID	"RO_CMD_SIMULATE"
wParam	0 或 NULL
lParam	0 或 NULL
bsParam	""
varParam	Empty
lResult	0

C#参考代码段

```
private void buttonSim_Click(object sender, EventArgs e)
```



```
{
    //启动仿真
    string strCMD = "RO_CMD_SIMULATE";
    string strParam = "";
    ulong wParam = 0;
    long lParam = 0;
    object varParam = null;
    long lResult = 0;
    iRPC.pq_RunCommand(strCMD, wParam, lParam, strParam, varParam, out lResult);
}
```

7.3 生成轨迹

通过 `pq_RunCommand` 执行"RO_CMD_EXTERNAL_PATH_GENERATE"或者"RO_CMD_GENERATE_PATH"命令均可弹出 PQArt 轨迹生成面板进行轨迹生成操作，区别在于执行"RO_CMD_EXTERNAL_PATH_GENERATE"命令会有相应的回调函数通知用户轨迹生成状态及结果。

HRESULT pq_RunCommand(BSTR bsCommandID, ULONGLONG wParam, LONGLONG lParam, BSTR bsParam, VARIANT varParam, LONGLONG* lResult)

Parameters:

bsCommandID	"RO_CMD_GENERATE_PATH"
wParam	0 或 NULL
lParam	0 或 NULL
bsParam	""
varParam	Empty
lResult	0

C#参考代码段



```
private void buttonCreatePath_Click(object sender, EventArgs e)
{
    //生成轨迹
    string strCMD = "RO_CMD_GENERATE_PATH";
    string strParam = "";
    ulong wParam = 0;
    long lParam = 0;
    object varParam = null;
    long lResult = 0;
    iRPC.pq_RunCommand(strCMD, wParam, lParam, strParam, varParam, out lResult);
}
```

7.3.1 PQKit 生成轨迹回调

执行"RO_CMD_EXTERNAL_PATH_GENERATE"命令会触发回调函数，PQKit 用户需要实现 IPQPlatformComponentCallBack 接口上的 Fire_Path_Generate_Result 方法来接收轨迹生成状态及结果。如一次轨迹生成生成了多条轨迹，则 Fire_Path_Generate_Result 会被调用多次。

HRESULT Fire_Path_Generate_Result(BOOL i_bSuccess, INT i_nPathCount, INT i_nIndex, ULONG i_ulPathID)

Parameters:

i_bSuccess	TRUE: 轨迹生成成功 FALSE: 轨迹生成失败或者取消轨迹生成
i_nPathCount	生成的轨迹总个数
i_nIndex	当前返回的轨迹在总生成个数中是第几个，从 0 计数
i_ulPathID	轨迹生成结果中 i_nIndex 序号对应的轨迹 ID

7.4 测量

HRESULT pq_RunCommand(BSTR bsCommandID, ULONGLONG wParam, LONGLONG lParam, BSTR bsParam, VARIANT varParam, LONGLONG* lResult)

Parameters:

bsCommandID	"RO_CMD_MEASUREMENT"
wParam	0 或 NULL
lParam	0 或 NULL
bsParam	""



varParam	Empty
lResult	0

C#参考代码段

```
private void Measure_Click(object sender, EventArgs e)
{
    //测量
    string strCMD = "RO_CMD_MEASUREMENT";
    string strParam = "";
    ulong wParam = 0;
    long lParam = 0;
    object varParam = null;
    long lResult = 0;
    iRPC.pq_RunCommand(strCMD, wParam, lParam, strParam, varParam, out lResult);
}
```

7.5 后置

7.5.1 无界面后置

指定后置文件绝对路径，实现无界面后置。

HRESULT pq_RunCommand(BSTR bsCommandID, ULONGLONG wParam, LONGLONG lParam, BSTR bsParam, VARIANT varParam, LONGLONG* lResult)

Parameters:

bsCommandID	"RO_CMD_POST"
wParam	0 或 NULL
lParam	0 或 NULL
bsParam	""
varParam	指定后置文件的绝对路径，多文件后置如 KUKA 机器人后置，指定 src、dat 之一即可
lResult	0

C#参考代码段

```
private void post_without_ui(object sender, EventArgs e)
{
    string strCMD = "RO_CMD_POST";
    string strParam = "";
    ulong wParam = 0;
```



```
long lParam = 0;
string strFilePath = "D:\\Debugs\\A20220820.mod";
object varParam = strFilePath as object;
long lResult = 0;
iRPC.pq_RunCommand(strCMD, wParam, lParam, strParam, varParam, out lResult);
}
```

7.5.2 轨迹组后置

传入指定轨迹组名称和后置文件的绝对路径，实现轨迹组的无界面后置。

HRESULT pq_RunCommand(BSTR bsCommandID, ULONGLONG wParam, LONGLONG lParam, BSTR bsParam, VARIANT varParam, LONGLONG* lResult)

Parameters:

bsCommandID	"RO_CMD_SELECT_POST"
wParam	0 或 NULL
lParam	0 或 NULL
bsParam	指定的轨迹组名称
varParam	指定后置文件的绝对路径，多文件后置如 KUKA 机器人后置，指定 src、dat 之一即可
lResult	0

8. PQ Kit 常用数据类型及定义

8.1 数据类型定义

ObjType	ID
机器人	32
工件	16
工具	48
底座	64
轨迹	80
场景文件	225
状态机	240
坐标系	176



8.2 位姿描述定义

Description	Value
四元素	0
欧拉角 XYZ	1
欧拉角 ZYX	2
欧拉角 ZXZ	3
欧拉角 ZYZ	4

8.3 轨迹点指令描述定义

Description	Value
直线	1
圆弧	2
样条	3
关节角	4
AbsJ	5

8.4 3D 文件格式匹配符

Description	Value
Alias Mesh	*.obj
BREP format	*.brep; *.brp
Binary Mesh	*.bms
IGES format	*.iges; *.igs
Inventor V2.1	*.iv
Jupiter Tessellation V8.0-V9.5	*.jt
Object File Format Mesh	*.off
Point formats	*.asc; *.pcd; *.ply
PQ 3D document	*.pq3d
STEP with colors	*.step; *.stp
STL Mesh	*.stl; *.ast
Stanford Triangle Mesh	*.ply



VRML V2.0	*.wrl; *.vrml; *.wrz; *.wrl.gz
-----------	--------------------------------

8.5 轨迹逆运动学求解方式定义

Description	Value
常规	0
联动(位置优先)	1
联动(自动连接)	2
联动(角度优先)	3

8.6 轨迹可达性状态定义

Description	Value
普通	0
可达	2
不可达	4
轴超限	8
奇异点	16
未知	32
轴配置变化	64

8.7 轴配置定义

Description	Value
6R	
1 轴	向前（传 0）、向后（传 1）
2 轴	向上（传 0）、向下（传 1）
4 轴	不翻转（传 0）、翻转（传 1）
6 轴	自动（传 0） 小于等于-180（传 1） -180 与 180 之间（传 2） 大于等于 180（传 3）
3R1P	
左手系	0



右手系	1
-----	---