# 项目说明

计算中心 小组

# 项目主题

通过一个光线追踪算法实现对图片的渲染

# 需求分析

#### 需求

显示一张渲染图片

#### 功能

• 基础功能

显示渲染结果 调整采样个数

• 发展功能

调整每个球的大小和位置 调整摄像机的位置(多个自由度) 调整光圈的大小 调整画布大小 调整雾的有无及其颜色

# 开发技术规划

### 第一轮迭代

搭建mvvm框架 通过mvvm模型,显示给定的图片

## 第二轮迭代

以默认参数渲染图片,并显示

### 第三轮迭代

可以给定参数实现渲染 (通过交互)

## 第...轮迭代 (根据实际情况发展)

# 使用工具

### **GitHub**

实现持续集成与存储 利于开发小组之间的进度交流和代码共享

### **CMake**

实现跨平台,不同编译环境下开发

# clang-format

格式控制

#### ctest

用于测试

# 小组分工

### 朱理真

产品经理和测试员,负责App部分和文档、报告编写

# 余倚岑

程序员,负责View和Window部分

### 陈易

程序员,负责Model和ViewModel部分