河南工业大学信息学院物联网专业 2016 级数据结构作业

201616070320 物联网 1603 郭治洪

(2017年11月13日交)

第1章

分析以下程序段的时间复杂度,请说明分析的理由或原因。

- 1.O(n) 一个递增循环从 1-n
- 2.O(n+m) 两个依次循环,一个 1-m,一个 1-n

第2章

1.在顺序表中插入和删除一个结点平均需要移动多少个结点?具体移动次数取决于哪两个因素?

由于是平均, 所以各个结点的概率相同

(1/n)*(n-1)+(1/n)*(n-2)+...+(1/n)*1 = (1/n)*(1+2+...+(n-1)) = (n-1)/2

取决于要操作的结点的位置和顺序表的长度

2.设顺序表 L 是递增有序表,试写一算法,将 x 插入到 L 中并使 L 是递减有序表。

```
void Mergelist Sq(Sqlist LA,Sqlist LB,Sqlist &LC)
   {//已知顺序表 LA、LB, 归并 LA、LB 得到顺序表 LC
   //时间复杂度 O(n), n 为总元素数
      int *pa,*pb,*pc,*pa last,*pb last,i;
      pa=LA.elem; pb=LB.elem;//pa 为表 LA 的整数型数组地址, pb 表 LB 的整数型
数组地址
      int *bak pa=pa;int *bak pb=pb;
     LC.listsize=LC.length=LA.length+LB.length;//表 LC 的长度和有效数据的长度为表
LA 和表 LC 的和
     pc=LC.elem=new int[LC.listsize * sizeof(ElemType)];//分配表 LC 的整数型数组能
储存 LA 和 LB 中元素
     if (!LC.elem)
     {
        cout <<"不能分配内存"<<endl;
         exit(OVERFLOW);
     };
     pa last=LA.elem+LA.length-1; //定义表 LA 的整形数组截至
     pb last=LB.elem+LB.length-1;//定义表 LB 的整形数组截至
     while(pa<pa last)//此循环会让表 LA 到达末尾元素
       pa++;
     while(pb<pb last)//此循环会让表 LB 到达末尾元素
      pb++;
   // cout<<*pa<<*pb<<endl;
     while(pa>=bak pa&&pb>=bak pb)
     {//此循环把小的元素放在 LC 前面
       if (*pa <= *pb) //如果表 LA 的元素小于表 LB 的元素
          *pc++ = *pb--;//赋值并且变成下一个元素
      else
          *pc++ = *pa--;
     while (pa>=bak_pa) //不等于首个元素
          *pc++ = *pa--;
     while (pb>=bak_pb)
          *pc++ = *pb--;
      delete bak pa,bak pb;//删除为表 LA 和 LB 的分配空间
```

3.设 A 和 B 是两个按元素值递减有序的单链表,写一算法将 A 和 B 归并为按按元素值递增有序的单链表 C, 试分析算法的时间复杂度。

时间复杂度 O(n), n 为总元素数

```
void Mergelist Sq(Sqlist LA,Sqlist LB,Sqlist &LC)
{//已知顺序表 LA、LB, 归并 LA、LB 得到顺序表 LC
   int *pa,*pb,*pc,*pa last,*pb last,i;
   pa=LA.elem; pb=LB.elem;//pa 为表 LA 的整数型数组地址, pb 表 LB 的整数型数组
地址
   int *bak_pa=pa;int *bak_pb=pb;
 LC.listsize=LC.length=LA.length+LB.length;//表 LC 的长度和有效数据的长度为表 LA
和表 LC 的和
 pc=LC.elem=new int[LC.listsize * sizeof(ElemType)];//分配表 LC 的整数型数组能储存
LA 和 LB 中元素
 if (!LC.elem)
 {
     cout <<"不能分配内存"<<endl;
     exit(OVERFLOW);
 };
  pa_last=LA.elem+LA.length-1; //定义表 LA 的整形数组截至
  pb_last=LB.elem+LB.length-1;//定义表 LB 的整形数组截至
 while(pa<pa last)//此循环会让表 LA 到达末尾元素
   pa++;
 while(pb<pb last)//此循环会让表 LA 到达末尾元素
   pb++;
// cout<<*pa<<*pb<<endl;
 while(pa>=bak pa&&pb>=bak pb)
  {//此循环把小的元素放在 LC 前面
    if (*pa <= *pb) //如果表 LA 的元素小于表 LB 的元素
      *pc++ = *pa--;//赋值并且变成下一个元素
   else
       *pc++ = *pb--;
  while (pa>=bak pa) //不等于首个元素
      *pc++ = *pa--;
 while (pb>=bak pb)
      *pc++ = *pb--;
   delete bak pa,bak pb;//删除为表 LA 和 LB 的分配空间
```

1. 设有一个栈,元素进栈的次序为 a, b, c。问经过栈操作后可以得到哪些输出序列?

```
a 进 a 出 b 进 b 出 c 进 c 出 a b c
a 进 b 进 c 进 c 出 b 出 a 出 c b a
a 进 b 进 b 出 a 出 c 进 c 出 b a c
a 进 a 出 b 进 c 进 c 出 b 出 a c b
a 进 b 进 b 出 c 进 c 出 a 出 b ca
```

2.利用栈的基本操作,写一个返回栈 S 中结点个数的算法 int StackSize(SeqStack S) ,并说明 S 为何不作为指针参数的算法?

```
int StackSize(SeqStack s)
{
    int i=1;
    while(S.top!=S.base)
    {//出栈并判断栈是否为空
        --S.top;
        ++i;
    }
    return i;
}
因为我们只需要元素出栈,并且判断栈是否为空,并不需要改变栈的值
和对栈中的元素进行操作。
```

3.假设 Q[0,5]是一个循环队列, 初始状态为 front=rear=0, 请画出做完下列操作后队列的头尾指针的状态变化情况, 若不能入队, 请指出其元素, 并说明理由。

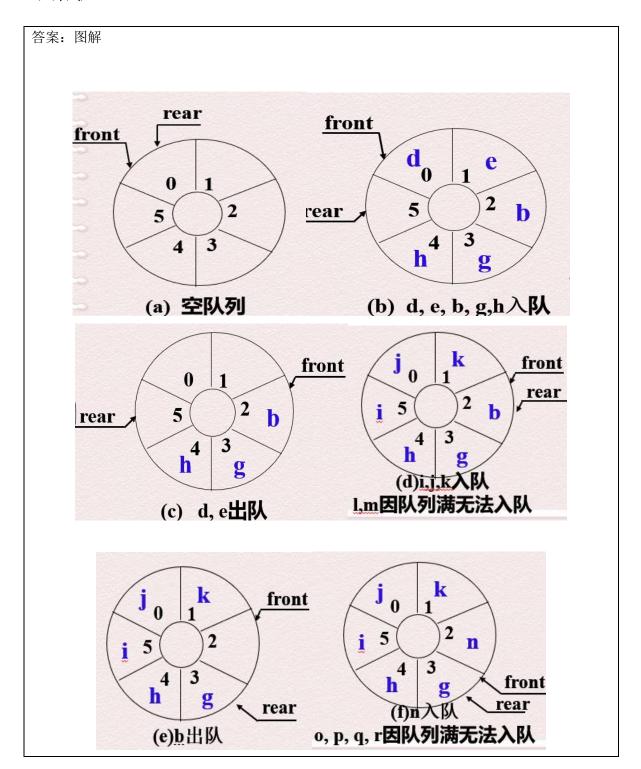
d, e, b, g, h 入队

d, e 出队

i,j,k,l,m 入队

b 出队

n, o, p, q, r 入队



1. 若 x 和 y 是两个采用单链表结构存储的串,每块一个字符,写一算法比较这两个字符串是否相等。

```
int compare_string(StringList s,StringList t)
{//传过来是两个链表头节点的地址
int pos=0;
s=s->next;//变成首节点地址
t=t->next;
for(;s->next!=NULL&&t->next!=NULL;s=s->next,t=t->next)
{//进行循环遍历,如果发现两个链表某个结点元素不同,则改变信号变量并且
退出循环
   if(s->data!=t->data)
      pos=1;
      break;
   }
}
if(pos==0)//如果两个字符串相等
   return 1;
if(pos==1)//如果不相等
   return -1;
```

2. 写一算法 void StrRelace(char *T, char *P, char *S),将 T 中第一次出现的与 P 相等的子串替换 为 S,串 S 和 P 的长度不一定相等,并分析时间复杂度。

```
n 是 T 串长度, m 是 P 串长度, q 是 s 串长度
要求 s<=q
O(m+n+q+(m-n))=O(2m+q)
m+n 为 KMP 算法找到替换的位置
q 为复制 S 串
m-n 为复制剩下的部分
```

代码在下页。

```
//注: 以下代码参考算法导论中伪代码
int *next(char *P)
{//计算 P 的部分匹配表
   int *num=(int *)new int[strlen(P) * sizeof(int)];
   if(!num)
   {
       cout<<"内存分配失败"<<endl;
       exit (-1);
   }
   num[0]=0;
   int k=0;
   for(int q=1;P[q]!='\0';q++)
   {//从第2位到字符串截止
       while(k>0&&(P[k]!=P[q]))//如果 k 大于 0 且 k+1 不等 k 位
           k=num[k-1];//k 值等于这一位的部分匹配值
       if(P[k]==P[q])//如果当前位和 k+1 相等
           k++;//k+1
       num[q]=k;//当前位部分匹配值为 k 值
   }
// for(int i=0;i<strlen(P);i++)</pre>
//
       cout<<num[i]<<endl;
   return num;
}
void StrRelace(char *T, char *P, char *S)
{
   int find=0;
   int *num=next(P);//调用计算 P 的部分匹配表
   int i,q;
   for(i=0,q=0;T[i]!='\0';i++)
   {//从 T 字符串第 O 位开始,到它结束
       while(q>0\&\&P[q]!=T[i])
           q=num[q];
       if(P[q]==T[i])
           q++;
       if(q==strlen(P))
           find=1;
           break;
       }
```

```
i++://替换结束位置的下一位
   if(find==1)
   {//找到
      if(strlen(S)>strlen(P))//如果要替换的字符串超过匹配的字符串长度,提示错
误
      {
          cout<<"替换字符串超过匹配字符串的长度"<<endl;
//
          新长度=字符串 T 的长度-字符串 P 的长度+字符串 S 的长度
          char * new T = (char *)new char[(strlen(T)-strlen(P)+strlen(S))*
//
sizeof(char)];
//
          if(!new_T)
//
          {
//
             cout<<"内存分配失败"<<endl;
//
             exit (-1);
//
          }
//
          int s;
//
          for(s=0;s<i-strlen(P);s++)</pre>
             new T[s]=[s];//复制替换前的字符串
//
          for(int m=0;S[m]!='\0';m++,s++)
//
             new_T[s]=S[m];//复制要替换的字符串
//
          for(;T[i]!='\0';i++,s++)
//
             new_T[s]=T[i];//复制剩下部分字符串
//
          new T[s]='\0';//最后加上截至字符
//
//
          T=new T;
      }
      else
      {
          int s=i-strlen(P);//替换开始位置
          for(int m=0;S[m]!='\0';m++,s++)
             T[s]=S[m];//替换成 S 串
          for(;T[i]!='\0';i++,s++)
             T[s]=T[i];//剩下部分前移
          T[s]='\0';//最后加上截至字符
      }
   }
   else
      cout<<"找不到无法完成替换"<<endl;
```