实验六 显示单播、广播和组播通信

学习目标

- 验证连通性
- 设置模拟
- 运行模拟

简介:

网络中大多数通信都是单播。如果 PC 发送 ICMP 回应请求到远程路由器,IP 数据包报头中的源地址是 PC 的 IP 地址,而目的 IP 地址则是路由器接口的 IP 地址。数据只发送到预定目的地。

使用 ping 命令或 Packet Tracer 的 Add Complex PDU (添加复杂 PDU) 功能,可以直接 ping 广播地址。路由器使用 RIP (路由信息协议) 定期交换路由器之间的路由信息。RIP 第 1 版定期广播更新到为 RIP 配置的每个接口。虽然这些广播预定发往其它路由器,但所有设备都必须处理此信息。RIP 第 2 版定期组播更新到为 RIP 配置的每个接口。这些数据包发送到组播地址 224.0.0.9 - 代表 RIP 第 2 版路由器组。虽然其它设备也会收到这些数据包,但在第 3 层,除了支持 RIP 第 2 版的路由器之外,其它设备都会丢弃数据包,而不会进一步处理。本练习将研究单播、广播和组播行为。

任务 1: 验证连通性

步骤 1. 访问 PC1

单击 PC1。在 Desktop (桌面) 打开 Command Prompt (命令提示符)。

步骤 2. Ping Router3

输入命令 ping 10.0.3.2,测试连通性。最小化 Command Prompt (命令提示符)窗口。

任务 2: 设置模拟

步骤 1. 进入模拟模式

单击 Simulation (模拟) 选项卡进入模拟模式。恢复 PC1 窗口。输入命令 ping 10.0.3.2。最小化 Command Prompt (命令提示符) 窗口。

步骤 2. 设置事件列表过滤器

我们只需要捕获 ICMP 和 RIP 事件。在 Event List Filters (事件列表过滤器) 区域中,单击 Edit Filters (编辑过滤器) 按钮。只选择 ICMP 和 RIP 事件。

任务 3: 运行模拟

步骤 1. 研究单播通信

PC1 上的 PDU 是预定发往 Router3 的串行接口的 ICMP 回应请求。重复单击 Capture/Forward(捕获/转发)按钮,同时观察回应请求发送到 Router3 然后应答发送回 PC1 的过程。当第一条应答到达 PC1 时停止单击。

在 Simulation Panel Event List (模拟面板事件列表)区域,最后一列包含一个彩色框,可用于访问事件的详细信息。单击第一个事件最后一列中的彩色框。将会打开 PDU Information (PDU 信息)窗口。

研究所有事件的第 3 层信息。请注意,源 IP 地址和目的 IP 地址都是指向 PC1 和 Router3 的串行接口的单播地址。单击 Reset Simulation (重置模拟) 按钮。

步骤 2. 研究广播通信

单击 Add Complex PDU(添加复杂 PDU)按钮(右端的开口信封)。单击 PC 1 以用作此测试报文的源。为目的地址输入广播地址 255.255.255.255.255,为序列号输入 1,为时间输入 0。单击 Create PDU(创建 PDU)按钮:此测试广播数据包即会出现在 Event List (事件列表)(作为"已量度事件")和用户创建的 PDU 列表(作为可供编辑的创建事件)中。单击两次 Capture/Forward(捕获/转发)按钮。此数据包将发送到交换机,然后转发到 PC 2、PC 3 和路由器。研究所有事件的第 3 层信息。请注意,目的 IP 地址 255.255.255.255 是 IP 广播地址。研究完广播行为之后,删除测试数据包。(您可以使用 New(新建)按钮右边的 Delete(删除)按钮删除整个场景 0,然后重置模拟。)

步骤 3. 研究组播通信

再次单击 Capture/Forward (捕获/转发) 按钮。三个 RIP 第 2 版数据包将会出现在 Router1 上,等待组播出每个接口。

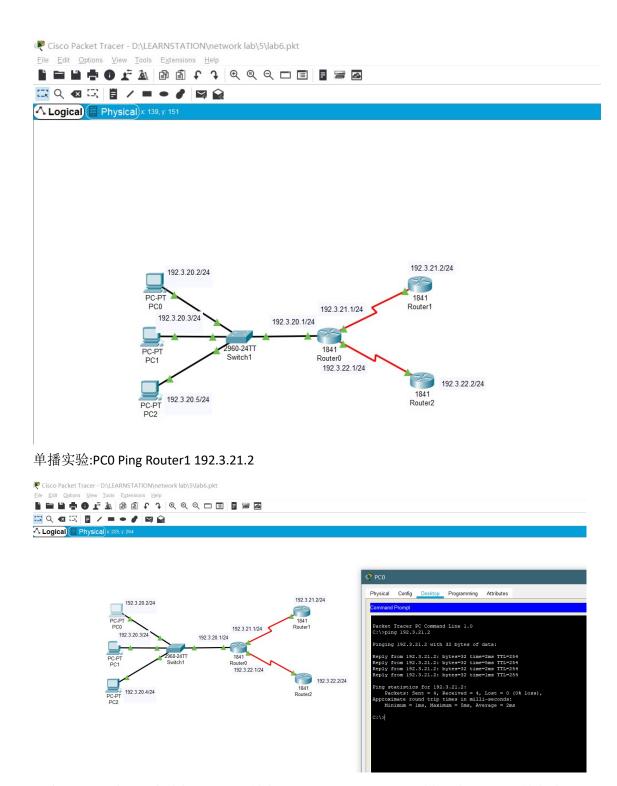
打开 PDU Information(PDU 信息)窗口,研究这些数据包的内容,然后再次单击 Capture/Forward (捕获/转发)按钮。这些数据包将发送到另外两台路由器及交换机。路由器接受并处理数据包,因为它们是组播组的一部分。再次单击 Capture/Forward (捕获/转发)按钮。数据包将发送到三台主机。主机将拒绝并丢弃数据包。

研究所有 RIPv2 事件的第 3 层、第 4 层和第 7 层信息。请注意,目的 IP 地址 224.0.0.9 是 RIPv2 路由器的 IP 组播地址,到达 PC 的更新将在第 3 层丢弃,而不会作进一步处理。

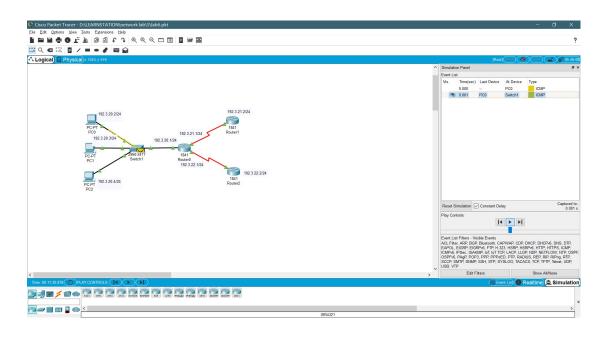
配置信息:

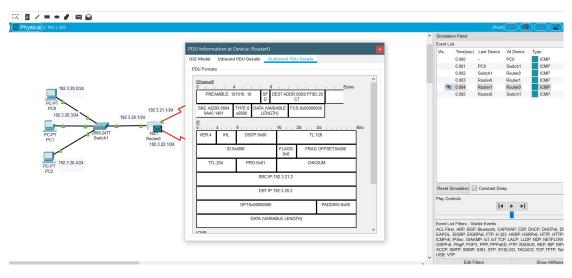
设备名称	端口名	IP 地址	子网掩码	网关	其他配置
Router0	称 F0/0	192. 3. 20. 1/24	255. 255. 255. 0	 无	 无
RouteTo	S0/0/0	192. 3. 20. 1/24	255. 255. 255. 0	无	Clock Rate=64000
	30/0/0	192. 3. 21. 1/24	255, 255, 255, 0		开启动态路由 RIP 协议
					版本 V2, no summary 模式
					RIP 协议设置网段:
					192. 3. 20. 0
					192. 3. 21. 0
					192. 3. 22. 0
	S0/1/0	192. 3. 21. 1/24	255. 255. 255. 0	 无	Clock Rate=64000
	30/1/0	132. 3. 21. 1/ 24	200. 200. 200. 0		开启动态路由 RIP 协议
					版本 V2, no summary 模式
					RIP 协议设置网段:
					192. 3. 20. 0
					192. 3. 21. 0
					192. 3. 22. 0
Router1	S0/0/0	192. 3. 21. 2/24	255. 255. 255. 0	无	Clock Rate=64000
					开启动态路由 RIP 协议
					版本 V2, no summary 模式
					RIP 协议设置网段:
					192. 3. 20. 0
					192. 3. 21. 0
					192. 3. 22. 0
Router2	S0/0/0	192. 3. 22. 2/24	255. 255. 255. 0	无	Clock Rate=64000
					开启动态路由 RIP 协议
					版本 V2, no summary 模式
					RIP 协议设置网段:
					192. 3. 20. 0
					192. 3. 21. 0
					192. 3. 22. 0
PC0	NIC	192. 3. 20. 2/24	255. 255. 255. 0	192. 3. 20. 1	无
PC1	NIC	192. 3. 20. 3/24	255. 255. 255. 0	192. 3. 20. 1	无
PC2	NIC	192. 3. 20. 4/24	255. 255. 255. 0	192. 3. 20. 1	

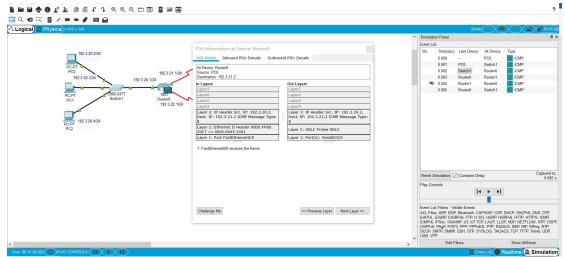
实例连接图如下:



观察到ICMP请求经交换机和路由器转发到达Router1,Router1同样经过路由器和转发给PC1

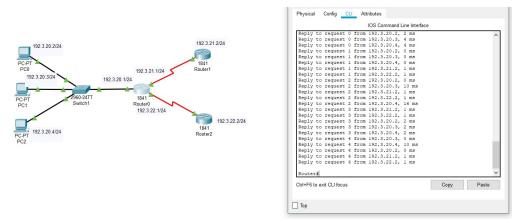


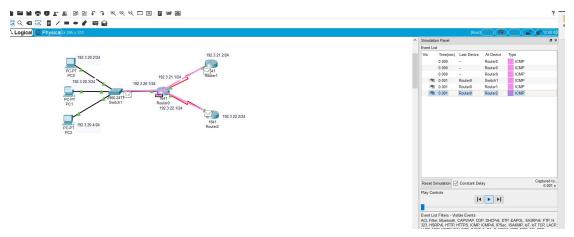




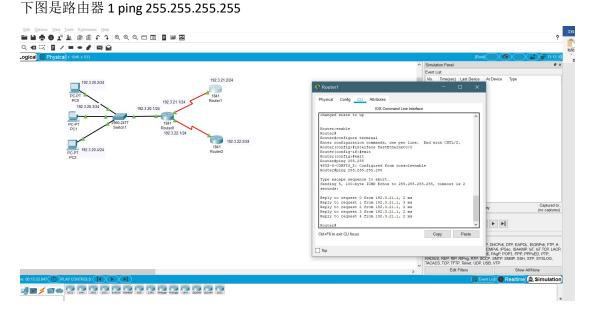
可以在实验中发现路由器会在第三层进行交换,然后查询路由表将该信息送出。 开始 ICMP 报地址并不是最终的结果地址,而是第一跳路由的地址。

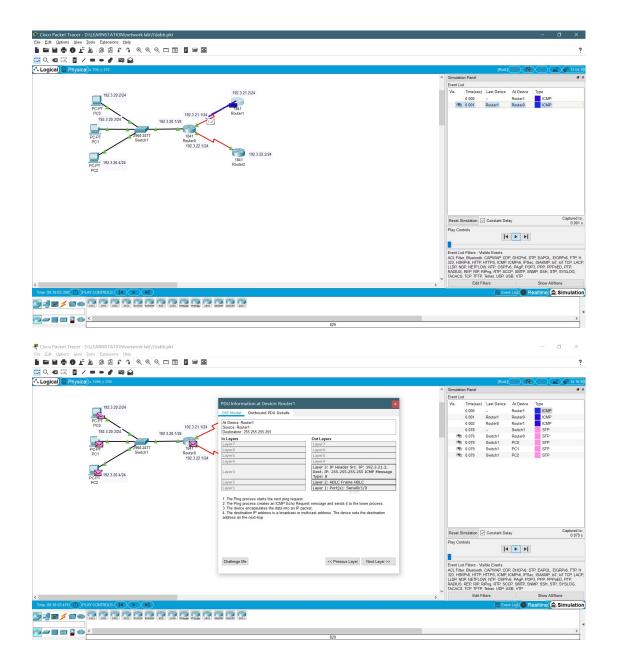
广播实验:根据网上的解释和实验的发现,<mark>在模拟 PC 中无法 Ping 广播地址 255.255.255.255</mark>,但发现路由器可以 Ping 该地址,连接该路由器的所有设备(路由器和主机)均会相应 下图是路由器 0 ping 255.255.255.255





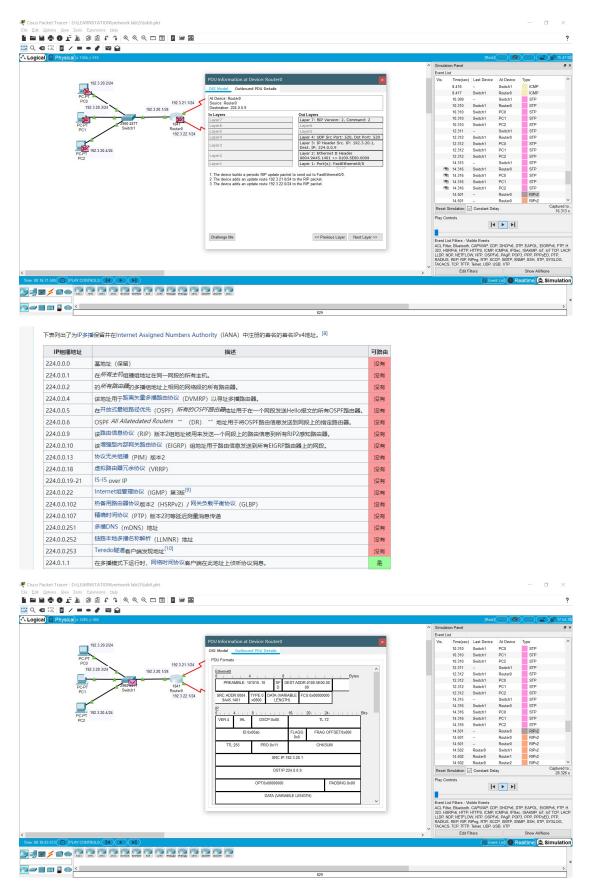
另外发现所有广播消息都无法穿过三层设备(路由),也就是说只能在本网段内进行广播





组播实验:

观察到路由器 0 到路由器 1,路由器 2,以及交换机的 RIPV2 消息信息,地址为 220.0.0.9,均没有回复。



个人猜测也无法过三层设备(路由)。