河南工業大學

课程设计

课程设计名称:	物联网数据传输处理综合课程设计	
专业班级:	物联网工程 1603 班	
学生姓名:	郭治洪	
学 号:	201616070320	
指导教师:	王献荣	
课程设计时间:	2019. 6. 19-2019. 6. 28	

1 动机与应用

传统智能居家系统比较昂贵,于是我们综合利用了无线传感网技术、ESP32 以及传感器,实现了智能居家的部分功能,即对室内温度的监测调控。以及利用 火焰传感器模块对厨房火灾进行监控,可以在火灾发生第一时间用蜂鸣器发出警 告,并且可将火焰警报显示在界面上,该系统操作比较简单,而且很经济实惠。

2 应用系统功能需求

	说明	产出
目的/动机和需求	应用在普通的一居室中,能够满足火	
	焰报警与室内温度控制	实施场域说明、功能需求表
		DHT11湿度测量精度±5%RH
		范围: 20-90%RH 温度±2℃ 剂
		围: 0-60℃
		火焰, 波长在 760 纳米到 110
		纳米范围内的光源
		五秒一次
系统分析	采用那些传感器?精密度?采样频率?	采样频率五秒一次
	何种网络结构? 有线?无线?如何串	
	接?	自组网形式
	数据表现模式?文字?图形?	文字+数字+图形

表 1 应用系统功能需求表

3 网络架构及通讯协议

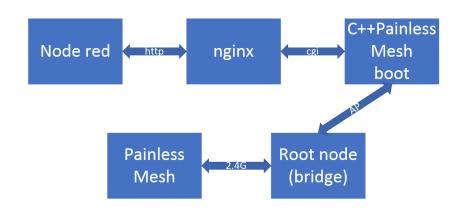


图 1 网络架构及通讯协议说明图

Node red 负责前端的生成,可用拖拽可视化编程生成网页 ui 界面,然后通过 http 请求得到消息/发送消息。

nginx 是一个 http 服务器,用来提供 http 服务,并且负责使用 cgi 口与 c++ 程序 PainlessMesh boost 进行交互。

PainlessMeshboost 是 PainlessMesh 的 linux 实现,可以使用 ap 与汇聚节点直接通信,且语法与 painlessmesh 差不多,可将树莓派加入自组网中。

汇聚节点与其他节点使用 PainlessMesh 进行自组网。

4 传输数据格式及数据库架构说明

1234567890 为节点id get 和 send 代表请求消息和发送消息 msg 代表要发送的消息 sensor 为传感器名称 string id; //节点id 每个节点有一个消息容器 bool isConnect; //连接状态 当消息到来,如果该传感器存在消息容器,直接改变消息记录 Time Sensor Message 如果该传感器不存在,直接压入进去 这样可以保证消息容器的消息都是最新的 Time Sensor Message

vector node info struct

自组网消息: ID:1234567890 消息: sensor/msg

请求消息: 192.168.4.1/1234567890/get/sensor 发送消息: 192.168.4.1/1234567890/send/sensor/msg

图 2 传输数据格式及数据库架构说明图

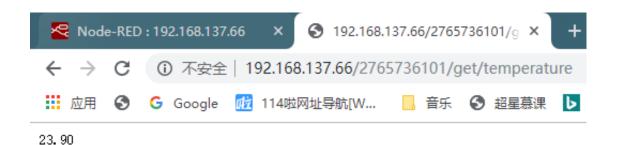


图 3 接口测试示意图

5 系统运作数据流

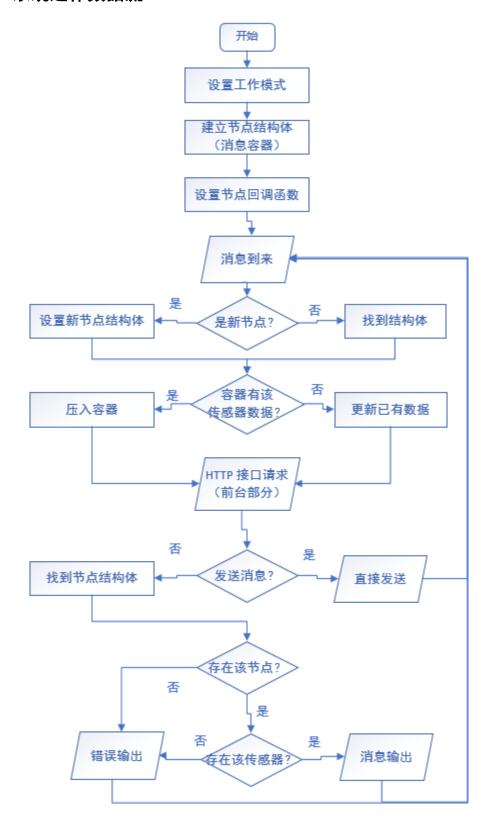


图 4 后台运作流程图

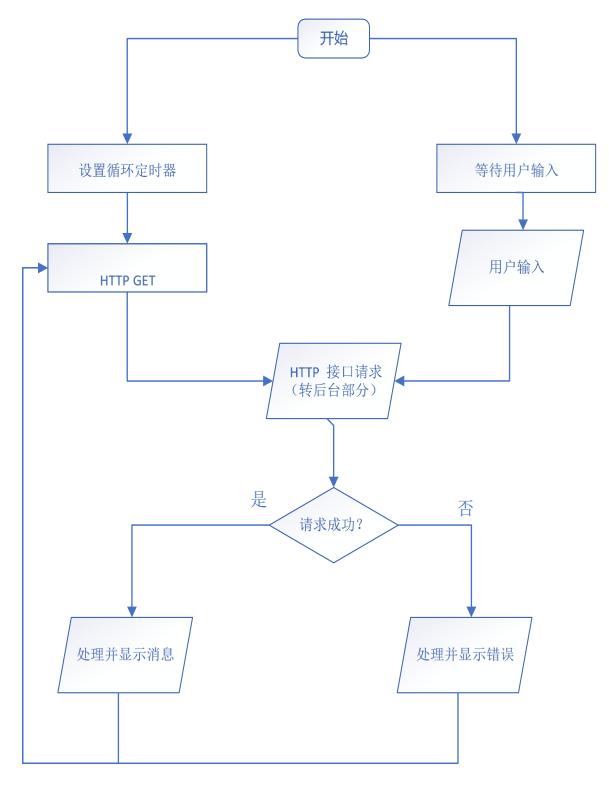


图 5 前台运作流程图

6 图像用户接口

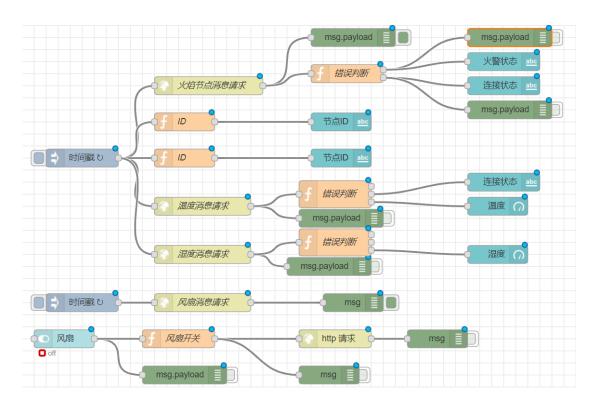


图 6 前台界面设计流程图



图 7 界面展示图

7 应用系统展示

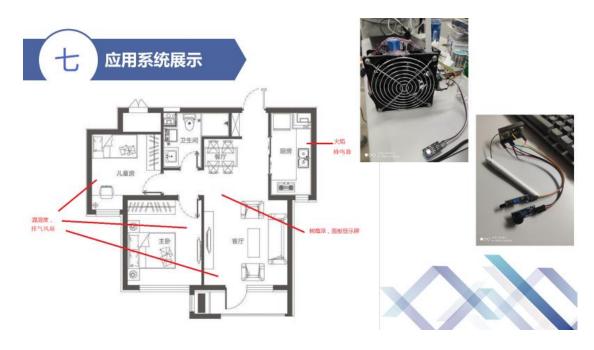


图 8 应用系统展示图

参考文献

【1】树莓派配置 AP, 变身无线路由器

https://jtree.cc/post/%E6%A0%91%E8%8E%93%E6%B4%BE%E5%8F%98%E8%BA%

AB%E6%97%A0%E7%BA%BFap/

【2】树莓派 3B 制作无线 wifi (AP with hostapd)

https://blog.csdn.net/weixin_41656968/article/details/79818033

【3】纯手工打造树莓派3双无线网卡应用无线热点

http://www.52pi.net/archives/1294

【4】Painlessmesh 项目 API

https://gitlab.com/painlessMesh/painlessMesh

【5】PainlessmeshBoost 项目说明

https://gitlab.com/painlessMesh/painlessmeshboost

【6】 Nodered 开始文档

https://nodered.org/docs/getting-started/

[7] Writing Hello World in FCGI with C++

http://chriswu.me/blog/writing-hello-world-in-fcgi-with-c-plusplus/

[8] Getting Request URI and Content in C++ FCGI

http://chriswu.me/blog/getting-request-uri-and-content-in-c-plusplus-fcgi/

【9】C++ Web 编程

https://www.runoob.com/cplusplus/cpp-web-programming.html

【10】C++ vector 容器浅析

https://www.runoob.com/w3cnote/cpp-vector-container-analysis.html

【11】Unable to pass payload parameters to Node-RED http request

 $\frac{\text{https://stackoverflow.com/questions/42596187/unable-to-pass-payload-parameters-to-node-red-http-request}{}$

【12】Node-RED 的基础概念(Flow control)-(一)基本触发流程

https://hugolin168.wordpress.com/2018/03/13/nodered201/