面试题: 跳台阶

2018/8/10 8:55:57

题目描述

一只青蛙一次可以跳上1级台阶,也可以跳上2级。求该青蛙跳上一个n级的台阶总共有多少种跳法(先后次序不同算不同的结果)。

解题思路

可以观察到,从第3个数开始,每个数的值都等于前连个数之和。

同时, 定义f(0)=0, f(1)=1, f(2)=2;

则 f(3)=f(2)+f(1)=2;

... 依次类推,

f(n)=f(n-1)+f(n-2)

该问题实质是斐波那契数列求和,递推公式为 f(n)=f(n-1)+f(n-2);

可以考虑, 小青蛙每一步跳跃只有两种选择: 一是再跳一级阶梯到达第 i 级阶梯, 此时小青蛙处于第 i-1 级阶梯; 或者再跳两级阶梯到达第 i 级阶梯, 此时小青蛙处于第 i-2 级阶梯。

于是, i 级阶梯的跳法总和依赖于前 i-1 级阶梯的跳法总数f(i-1)和前 i-2 级阶梯的跳法总数f(i-2)。因为只有两种可能性, 所以, f(i)=f(i-1)+f(i-2);

依次类推,可以递归求出n级阶梯跳法之和。

C++ (迭代)

递归慢, 迭代效率更高

```
1 class Solution {
2 public:
       int jumpFloor(int number) {
 3
            if(number==1 | number==2){
4
                return number;
 5
 6
            }
           int jumpFib=0;
 7
           int NumberMinusOne=2;
8
           int NumberMinusTwo=1;
9
           for(int i=3;i<=number;i++){</pre>
10
                jumpFib =
11
   NumberMinusOne+NumberMinusTwo;
                NumberMinusTwo = NumberMinusOne;
12
                NumberMinusOne = jumpFib;
                                             //迭代
13
```

Java (递归)

```
public class Solution {
       public int JumpFloor(int target) {
 2
            int result = 0;
 3
            if(target == 0){
 4
                result = 0;
 5
            }else if(target == 1){
 6
                result = 1;
 7
            }else if(target == 2){
 8
                result = 2;
 9
            }else{
10
                result = JumpFloor(target - 1) +
11
   JumpFloor(target - 2);
            }
12
13
            return result;
14
       }
   }
15
```

Java (迭代)

```
1 public class Solution {
```

```
2
        public int JumpFloor(int target) {
            if(target < 0)</pre>
 3
 4
                 return 0;
            int[] fib = {0,1,2};
 5
            if(target <3)</pre>
 6
                return fib[target];
 7
            int total = 0;
 8
            int FirstElem = 1;
 9
            int SecondElem = 2;
10
11
            for(int i = 3;i <= target;i++){</pre>
                 total = FirstElem + SecondElem;
12
                FirstElem = SecondElem;
13
                 SecondElem = total; //迭代
14
15
            }
16
            return total;
        }
17
18 }
```