



6.6 动态等价关系与并查集

动态等价关系

- 在求解实际问题时常会遇到等价类问题。
- 从数学上看，**等价类**是一个对象(或成员)的集合，在此集合中所有对象应满足等价关系。
- 若用符号**R**表示集合上的等价关系，那么对于该集合中的任意对象**x, y, z**，下列性质成立：
 - **自反性**： $x R x$ 。
 - **对称性**：若 $x R y$ ，则 $y R x$ 。
 - **传递性**：若 $x R y$ 且 $y R z$ ，则 $x R z$ 。
- 因此，等价关系是集合上的一个自反、对称、传递的关系。 \equiv

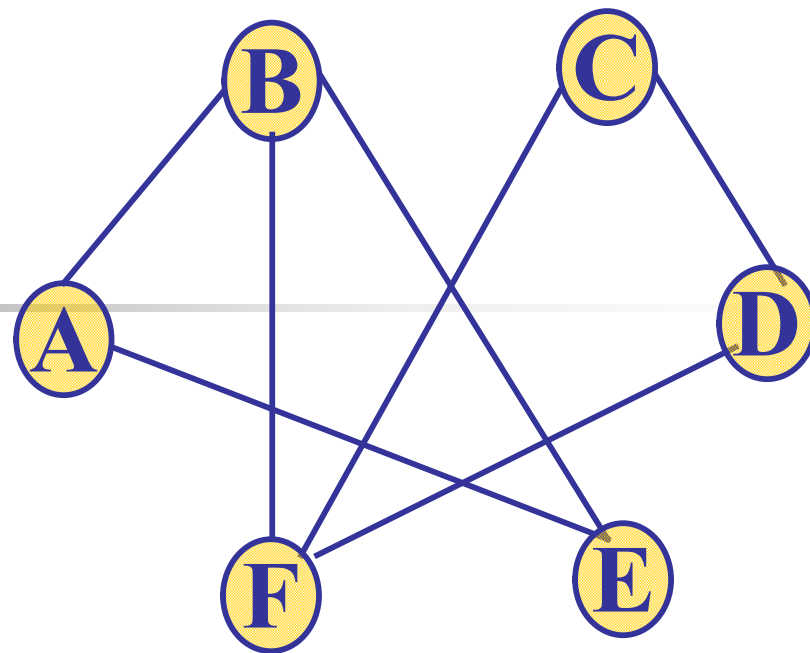
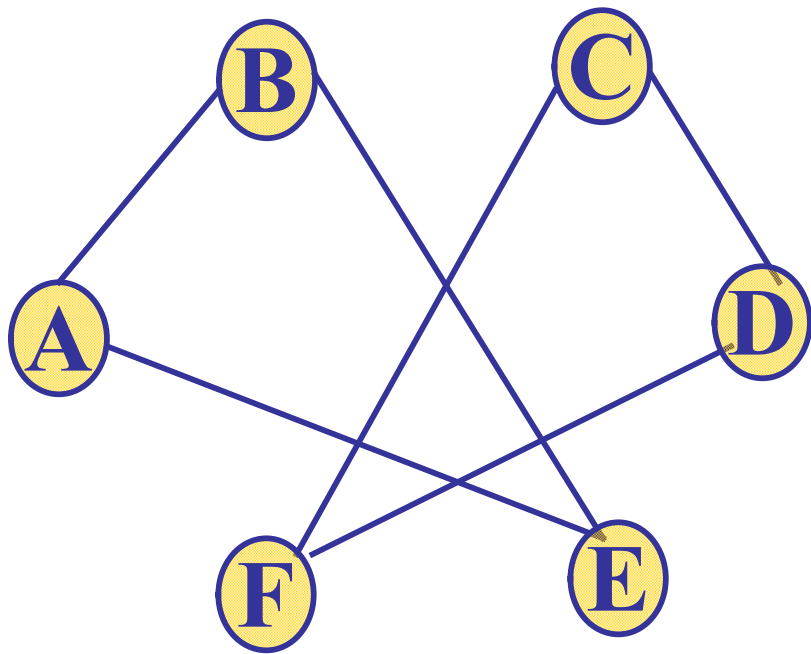
“相等”($=$)就是一种等价关系，它满足上述的三个特性。
图中顶点的连通也是一种等价关系



动态等价关系

- 设 R 是集合 S 上的等价关系，对任何 $x \in S$ ，令 $[x]_R = \{y \mid y \in S \wedge x R y\}$ 。
- 则 $[x]_R \subseteq S$ ，称为由 $x \in S$ 生成的一个 R 等价类。
- 一个集合 S 中的所有对象可以通过等价关系划分为若干个互不相交的子集 S_1, S_2, S_3, \dots ，它们的并就是 S 。这些子集即为等价类

位于一个连通图（分量）中的顶点——一个等价类



$$V=\{A,B,C,D,E,F\}$$

$$\pi=\{S1,S2\}$$

$$S1=\{A,B,E\}$$

$$S2=\{C,D,F\}$$

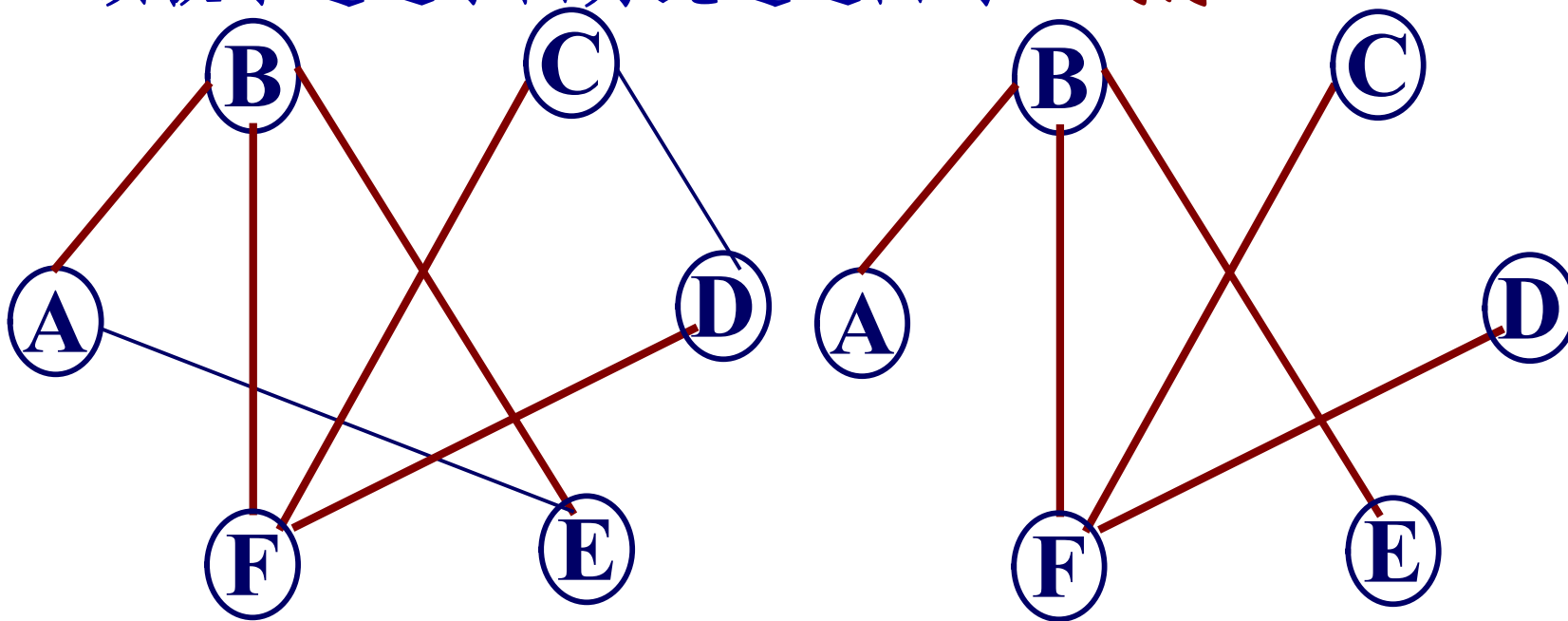


确定等价类的方法

- 假设：集合 S 中含有 n 个元素， m 个形如 $(x,y) (x,y \in S)$ 的等价偶对。求 S 的划分。
- 集合 S 中每个元素各自形成一个只含单个成员的子集-- $S_1, S_2, S_3, \dots S_n$ 。
- 依次读入 m 个偶对 (x,y) ：若 $x \in S_i, y \in S_j, S_i \neq S_j$ ，则 S_i 并入 S_j ，将 S_i 置空。
- 主要操作：
 - **IS $x \equiv y$** ---- **find(x)**： 查找 x, y 所属的等价类，判断是否为同一个等价类
 - **MAKE** ---- **union(t,u)**： 将2个等价类合并为一个等价类

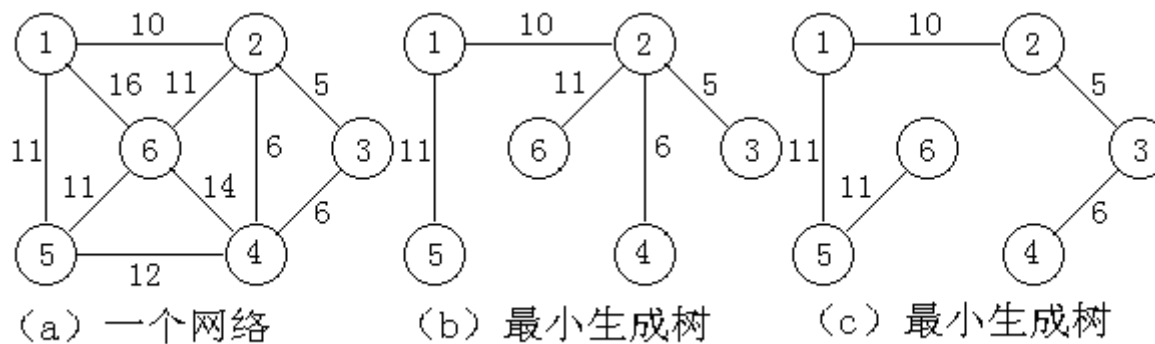
等价类的应用——最小生成树

- 假设一个连通图有 n 个顶点和 e 条边，其中 $n-1$ 条边和 n 个顶点构成一个极小连通子图，称该极小连通子图为此连通图的**生成树**。

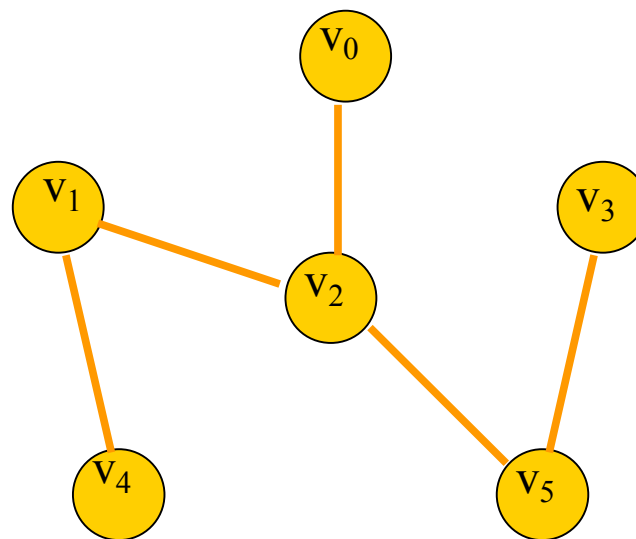
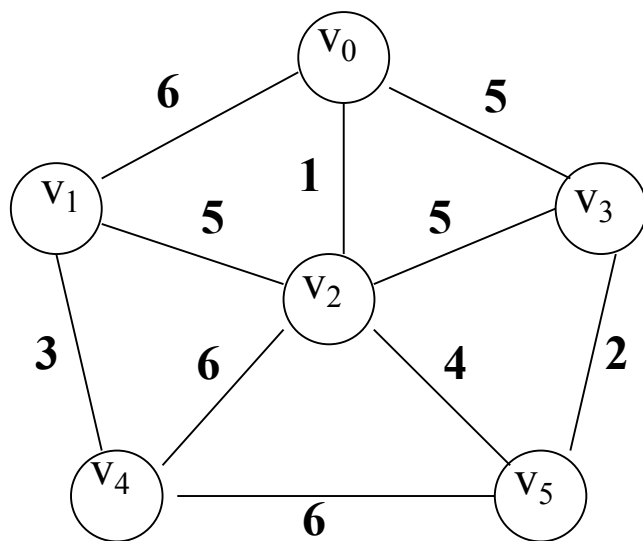


等价类的应用—最小生成树

- 最小生成树：带权图的生成树上的各边权值之和称为这棵树的代价。最小代价生成树是各边权值的总和最小的生成树。



最小生成树--Kruskal算法



一个连通分量——一个连通子图——一个等价类——即：若所加边的2个顶点在同一个等价类，加进去后产生回路

Kruskal算法的基本步骤

- 设 $G=(V,E)$, T 为 G 的最小生成树, 初态 $T=(V,\{\})$
- n 个顶点 m 条边的图, 考察 G 的边集 E 中的各条边:
 - 从 m 条边中选最小的, $m-1$ 次比较, 判断加进去是否产生回路
 - 从 $m-1$ 条边中选最小的, $m-2$ 次比较, 判断加进去是否产生回路
 -
- ✓ 最坏情况: 选边 $m(m-1)/2$ 次比较 改为排序—— $O(m\log m)$
- 加一条边判断是否有回路: 深度优先搜索 $O(n+m_T)=O(n)$
(因为 $m_T < n$) → 最坏情况 $O(mn)$
- Kruskal算法最坏情况 $O(mn)+O(m(m-1)/2)$ ----

完全图 $m=n^2$

说明: m_T 为生成树中的边数

若所加边的2个顶点在
同一个连通分量-----
加进去后产生回路
可否改进?



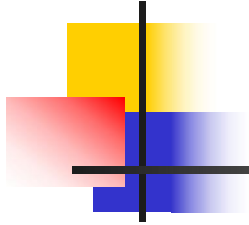
等价类的表示

- 数组
- 链表
- 树

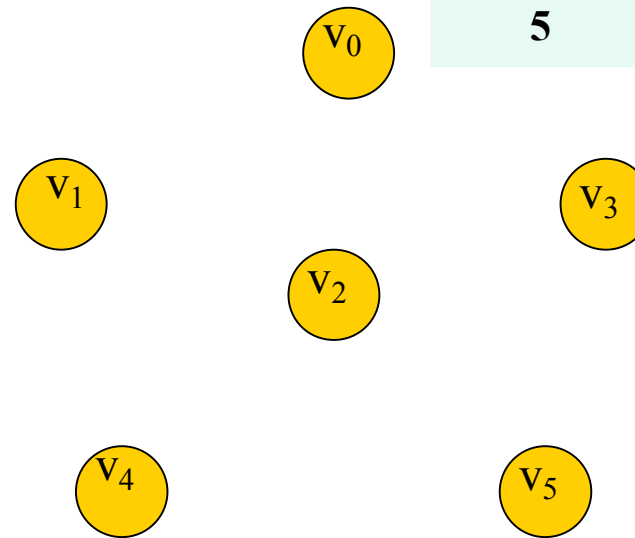
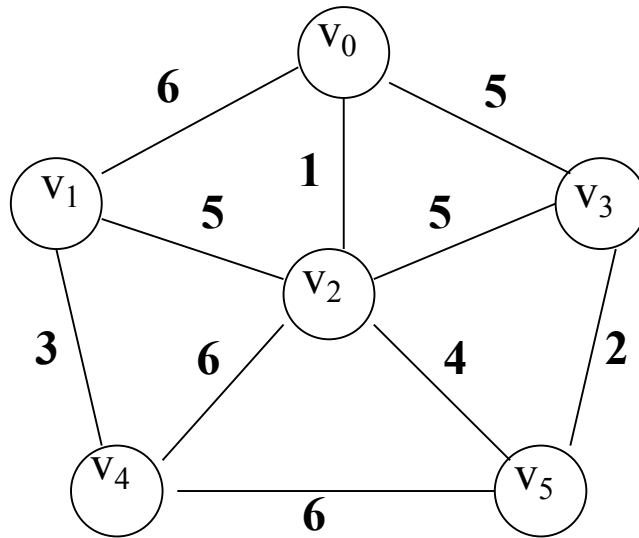


等价类的表示—数组

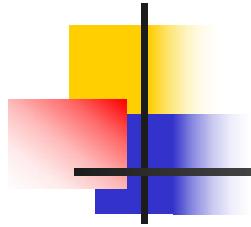
- 数组记录每个数据元素所属等价类的编号
- Find(x)— $O(1)$
- Union (x,y) -- $O(n)$:修改其中一个等价类中所有数据元素的等价类编号
- n 个顶点 m 条边kruscal算法构造最小生成树:
 $O(2m)+O(m\log m)+O(n^2)$



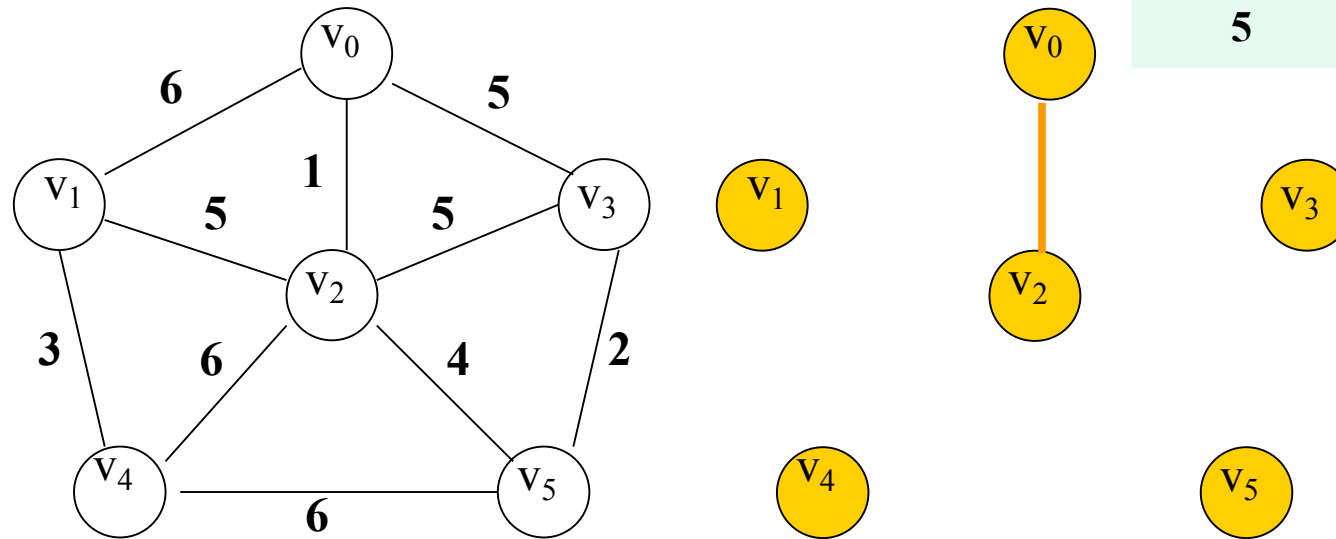
data	label
0	0
1	1
2	2
3	3
4	4
5	5



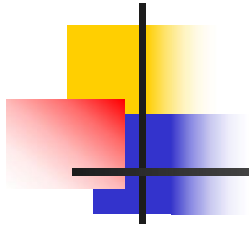
$(v_0, v_2), (v_3, v_5), (v_1, v_4), (v_2, v_5), (v_2, v_3), (v_0, v_3), (v_1, v_2), (v_0, v_1), (v_2, v_4), (v_4, v_5)$



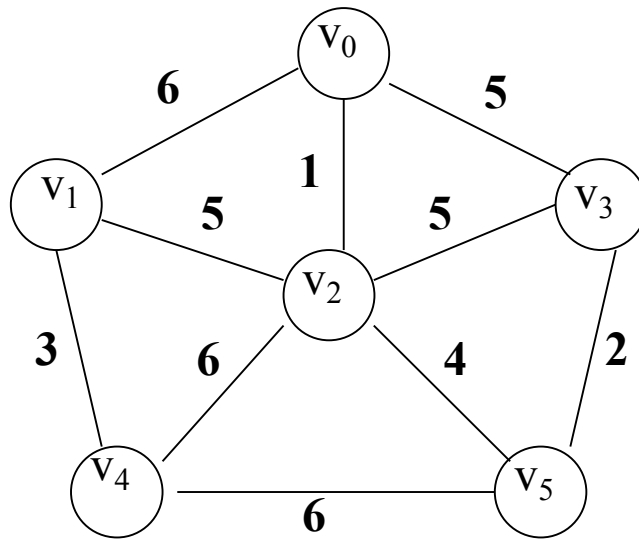
data	label
0	0
1	1
2	2
3	3
4	4
5	5



$(v_0, v_2), (v_3, v_5), (v_1, v_4), (v_2, v_5), (v_2, v_3), (v_0, v_3), (v_1, v_2), (v_0, v_1), (v_2, v_4), (v_4, v_5)$



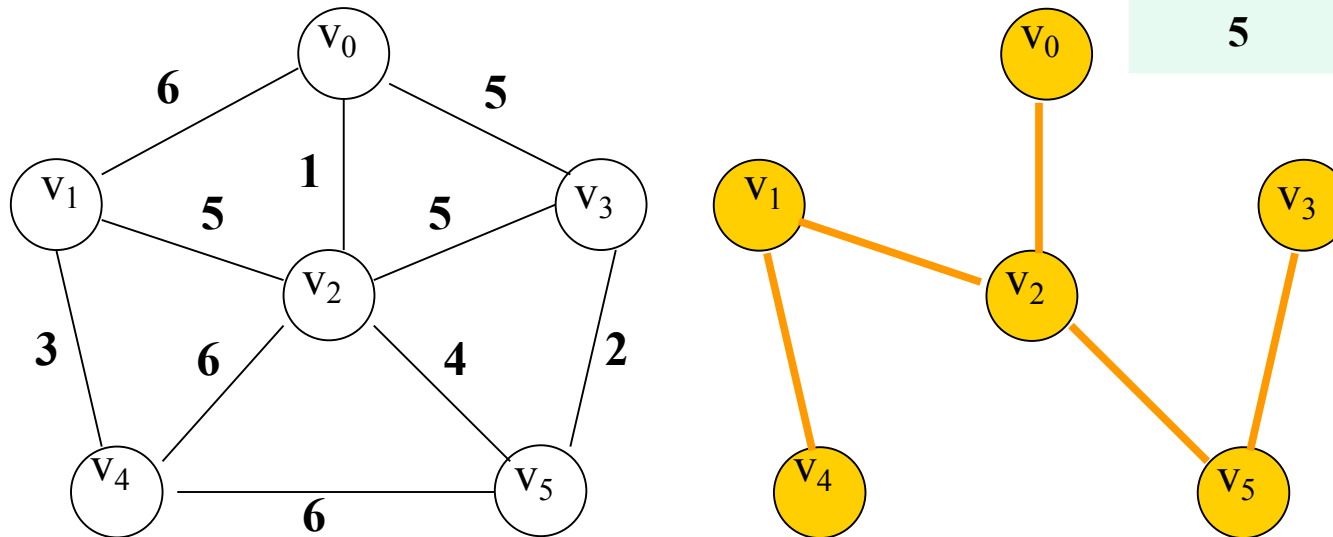
data	label
0	0
1	1
2	0
3	3
4	4
5	5



(v0,v2),(v3,v5),(v1,v4),(v2,v5),(v2,v3),(v0,v3),(v1,v2),(v0,v1),(v2,v4),(v4,v5)

$n-1$ 次MAKE操作----- $O(n^2)$

data	label
0	1
1	1
2	1
3	1
4	1
5	1



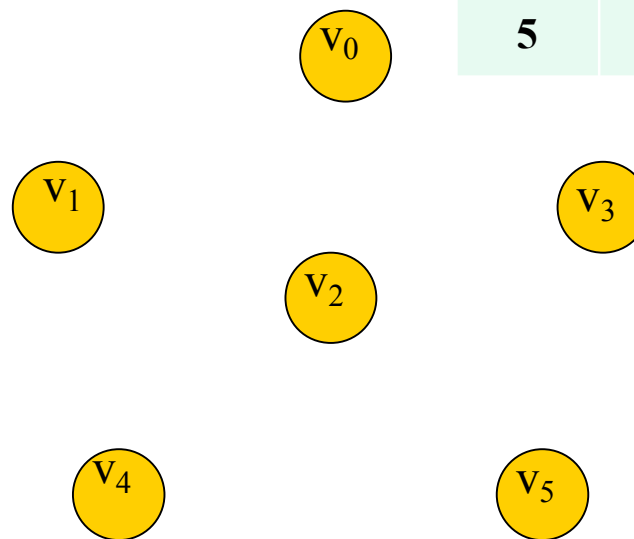
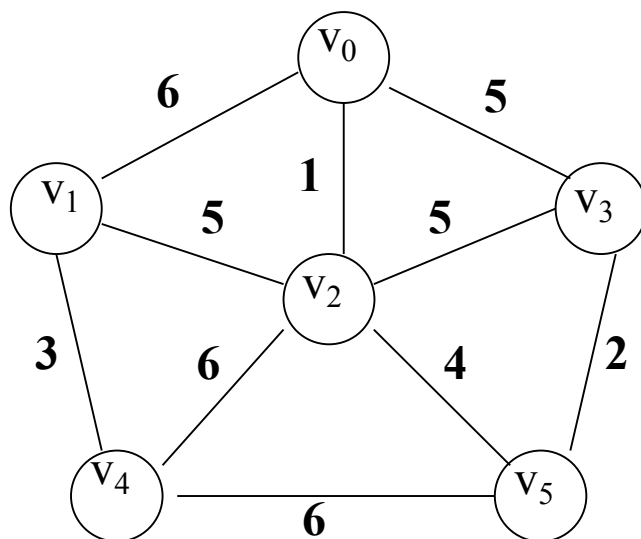
$(v_0, v_2), (v_3, v_5), (v_1, v_4), (v_2, v_5), (v_2, v_3), (v_0, v_3), (\mathbf{v_1, v_2}), (v_0, v_1), (v_2, v_4), (v_4, v_5)$

n 个顶点 m 条边kruskal算法构造最小生成树: $O(2m) + O(m \log m) + O(n^2)$

$O(n(n-1))$

等价类的表示—链表

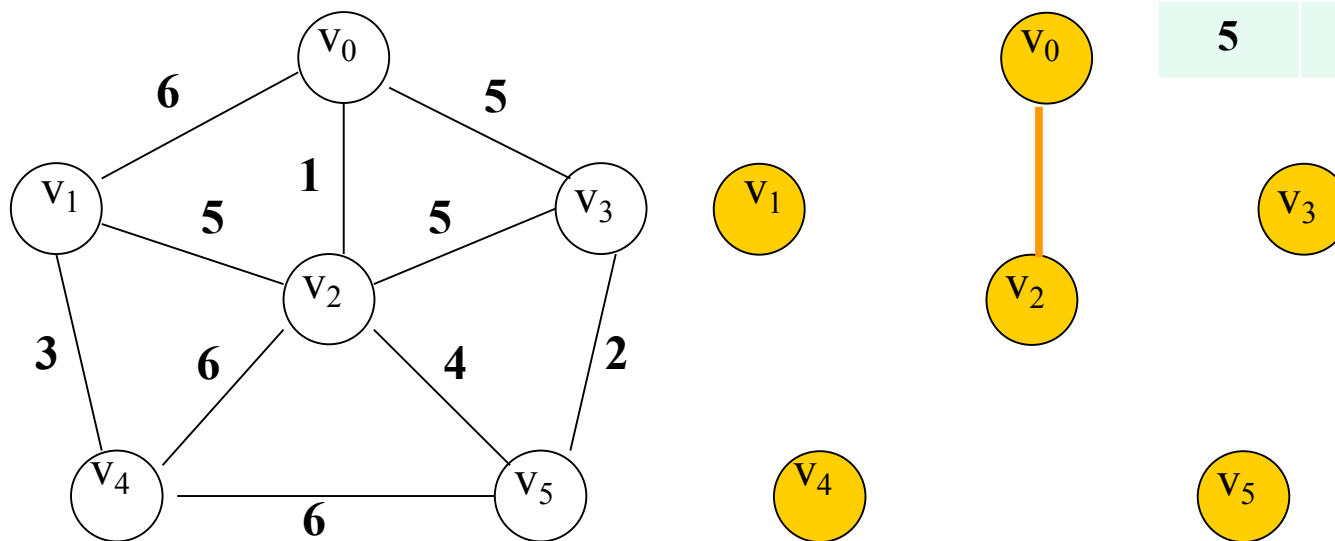
data	head	last	next
0	0	0	-1
1	1	1	-1
2	2	2	-1
3	3	3	-1
4	4	4	-1
5	5	5	-1



$(v_0, v_2), (v_3, v_5), (v_1, v_4), (v_2, v_5), (v_2, v_3), (v_0, v_3), (v_1, v_2), (v_0, v_1), (v_2, v_4), (v_4, v_5)$

等价类的表示—链表

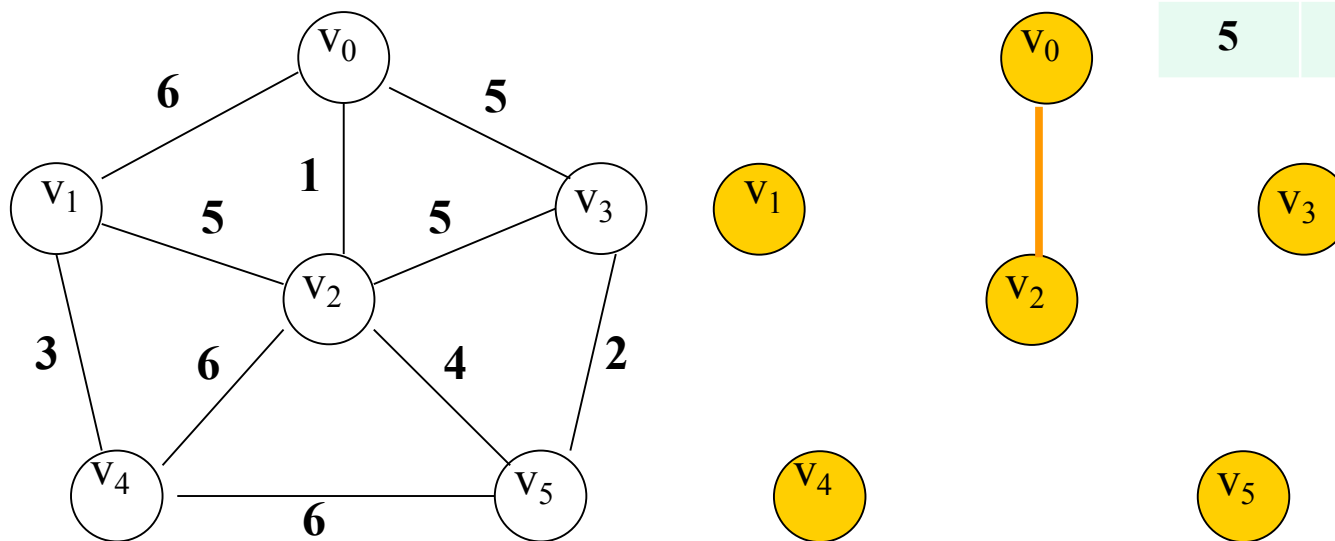
data	head	last	next
0	0	0	-1
1	1	1	-1
2	2	2	-1
3	3	3	-1
4	4	4	-1
5	5	5	-1



$(v_0, v_2), (v_3, v_5), (v_1, v_4), (v_2, v_5), (v_2, v_3), (v_0, v_3), (v_1, v_2), (v_0, v_1), (v_2, v_4), (v_4, v_5)$

等价类的表示—链表

data	head	last	next
0	0	2	2
1	1	1	-1
2	0	2	-1
3	3	3	-1
4	4	4	-1
5	5	5	-1



$(v_0, v_2), (v_3, v_5), (v_1, v_4), (v_2, v_5), (v_2, v_3), (v_0, v_3), (v_1, v_2), (v_0, v_1), (v_2, v_4), (v_4, v_5)$

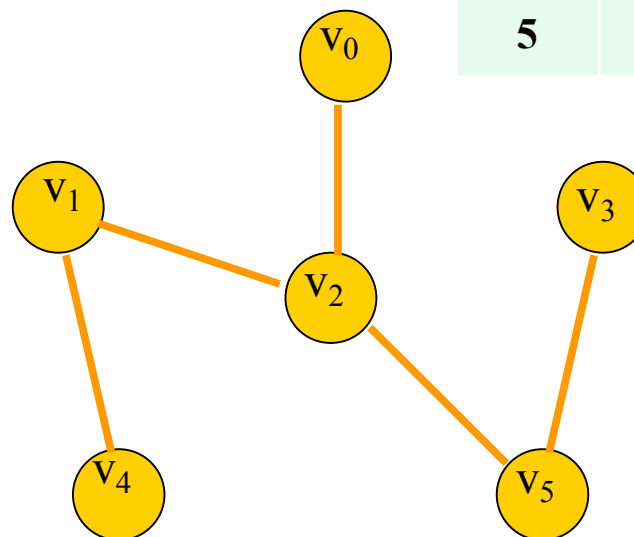
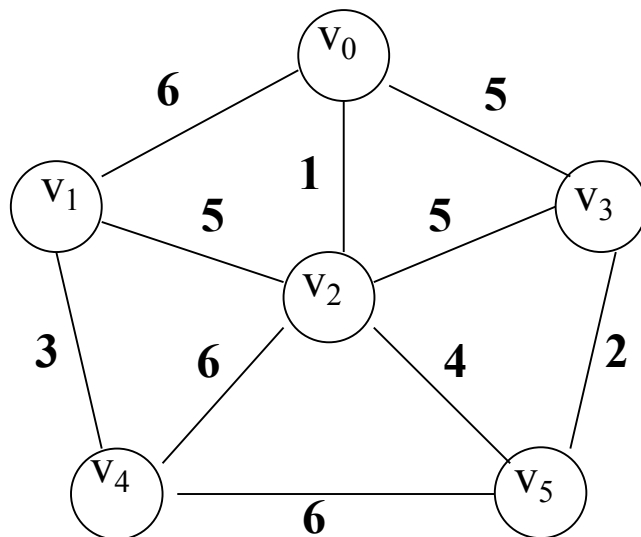
小集合合并到大集合，合并后集合体积至少为以前的2倍，每个顶点至多移动 $\log n$ 次

$$n \geq 2^k$$

等价类的表示——链表

data	head	last	next
0	0	4	2
1	0	4	4
2	0	2	3
3	0	5	5
4	0	4	-1
5	0	5	1

最小生成树----- $O(m \log m) + O(2m) + O(n \log n)$



$(v_0, v_2), (v_3, v_5), (v_1, v_4), (v_2, v_5), (v_2, v_3), (v_0, v_3), (v_1, v_2), (v_0, v_1), (v_2, v_4), (v_4, v_5)$

小集合合并到大集合--改进为 $O(n \log n)$