

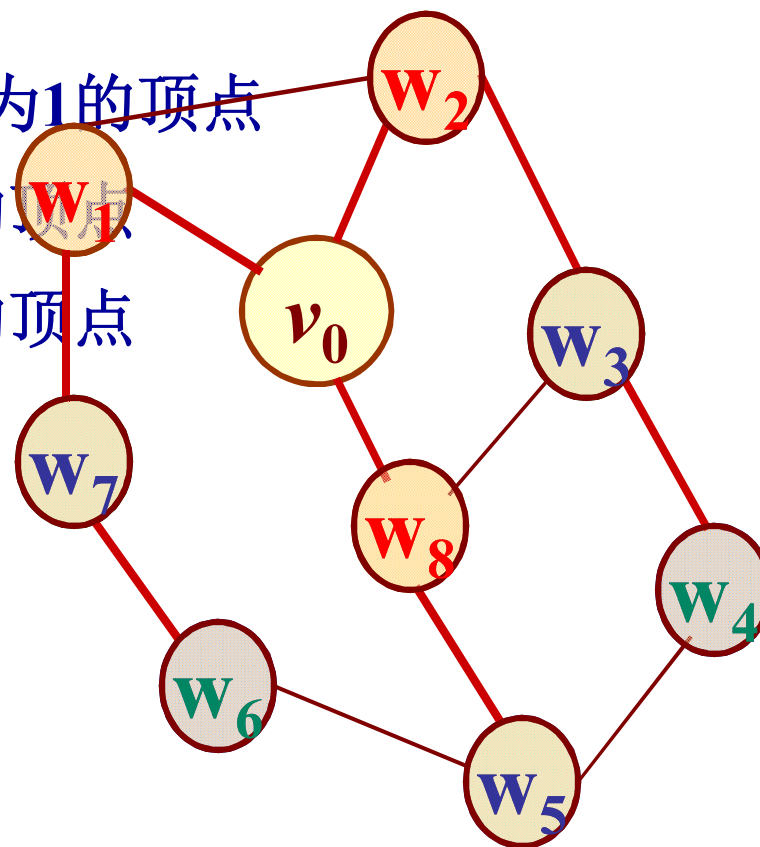


7.3 图的遍历--广度优先搜索

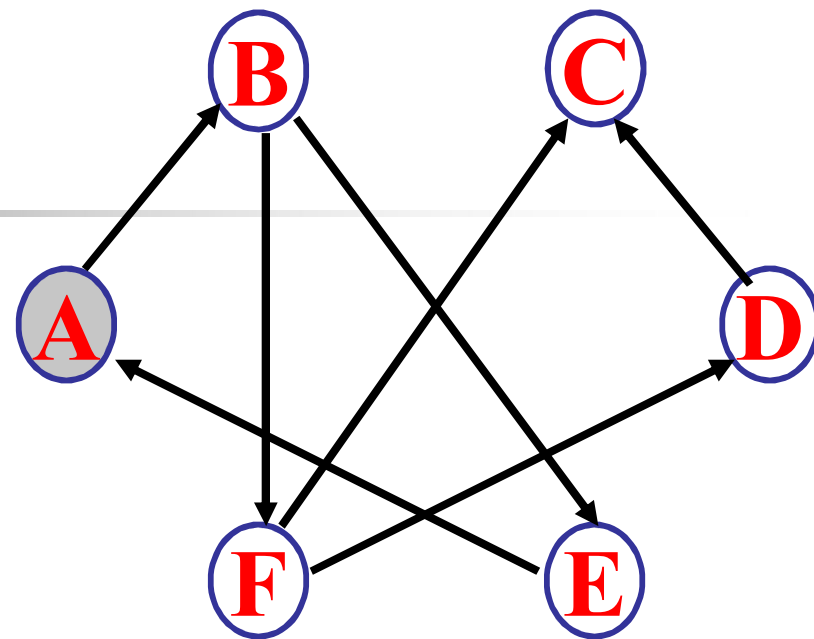
- 从图中的某个顶点 v_0 出发，并在访问此顶点之后依次访问 v_0 的所有未被访问过的邻接点，之后按这些顶点被访问的先后次序依次访问它们的邻接点，直至图中所有和 v_0 有路径相通的顶点都被访问到。
- 若此时图中尚有顶点未被访问，则另选图中一个未曾被访问的顶点作起始点，重复上述过程，直至图中所有顶点都被访问到为止。

7.3 图的遍历--广度优先搜索

- 图的广度优先搜索：按照与出发点 v_0 路径长度递增的顺序访问顶点----
- 首先访问与出发点 v_0 路径长度为1的顶点
- 访问与出发点 v_0 路径长度为2的顶点
- 访问与出发点 v_0 路径长度为3的顶点
-

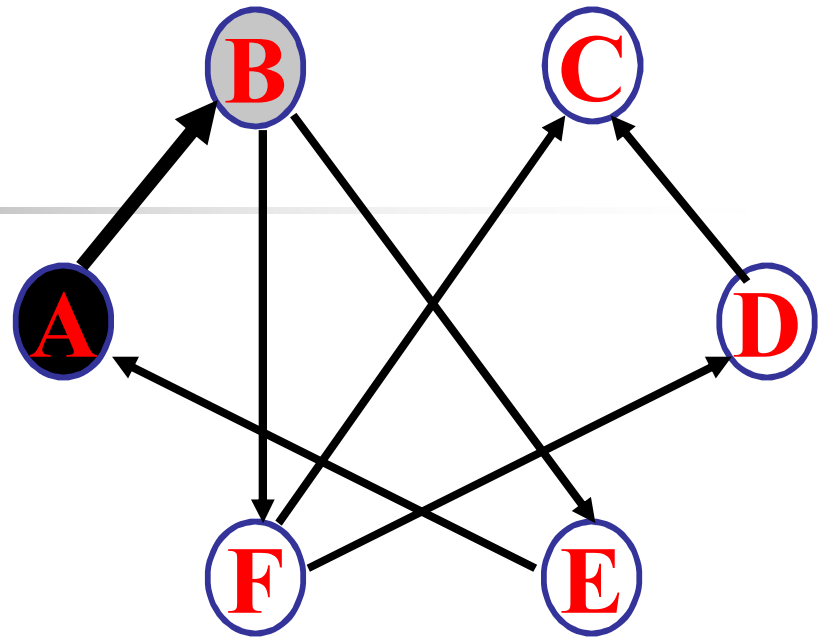


广度优先搜索



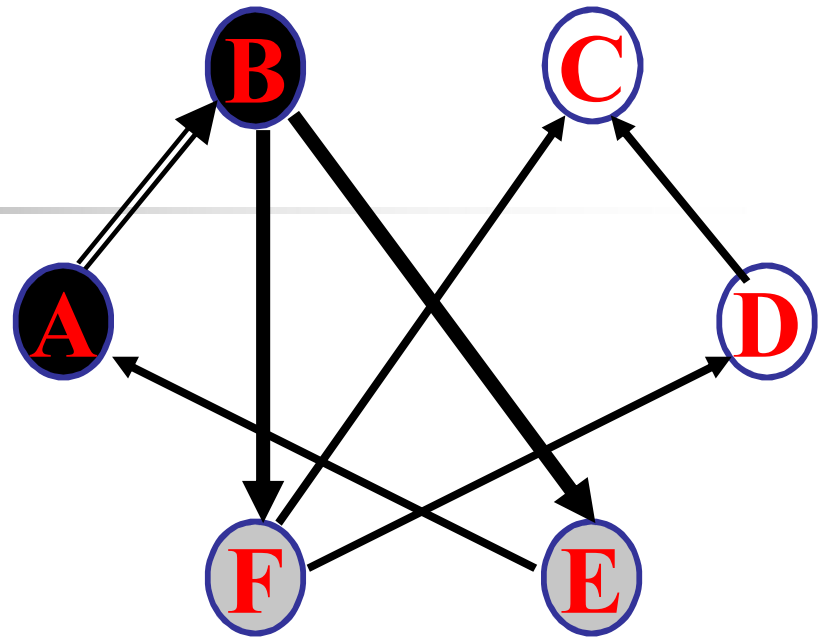
■ A

广度优先搜索



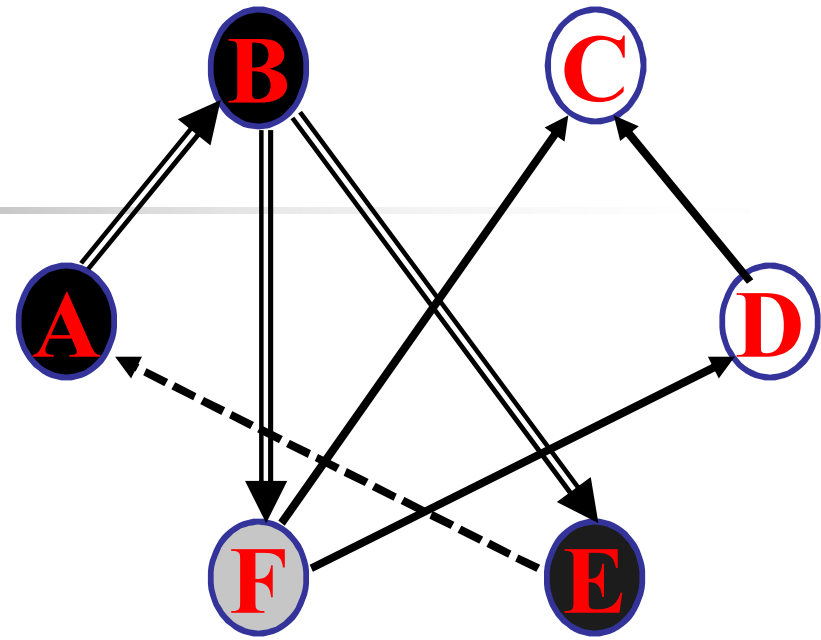
■ A,B

广度优先搜索



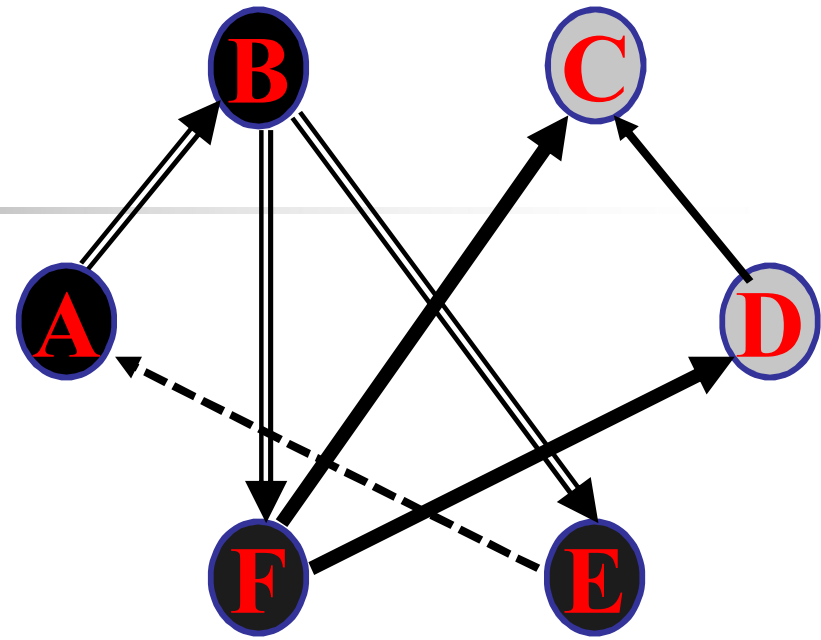
■ A,B,E,F

广度优先搜索



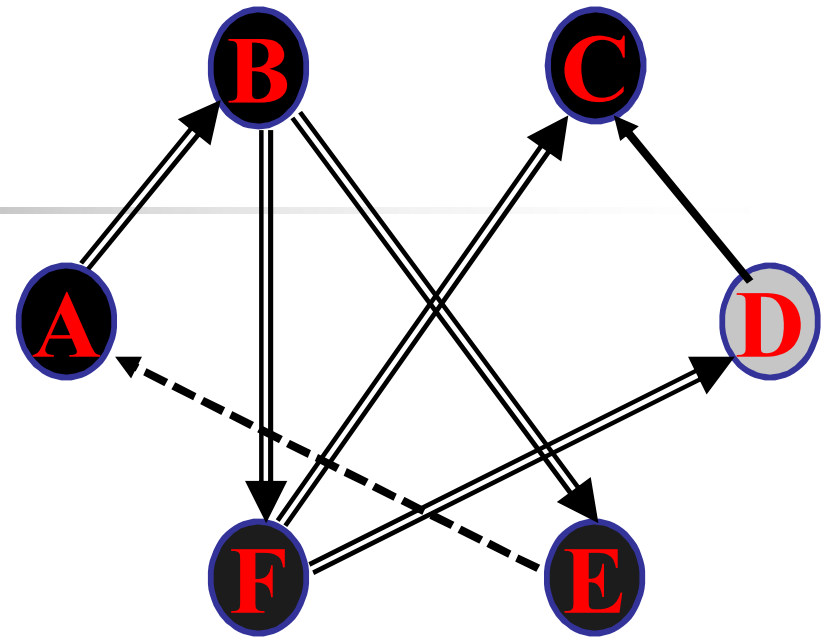
■ A,B,E,F

广度优先搜索



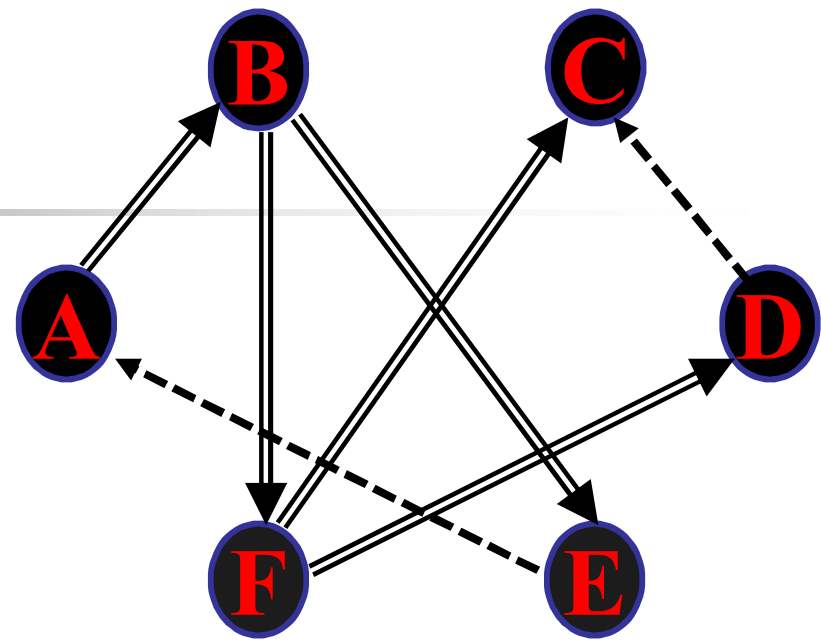
■ A,B,E,F,C,D

广度优先搜索



■ A,B,E,F,C,D

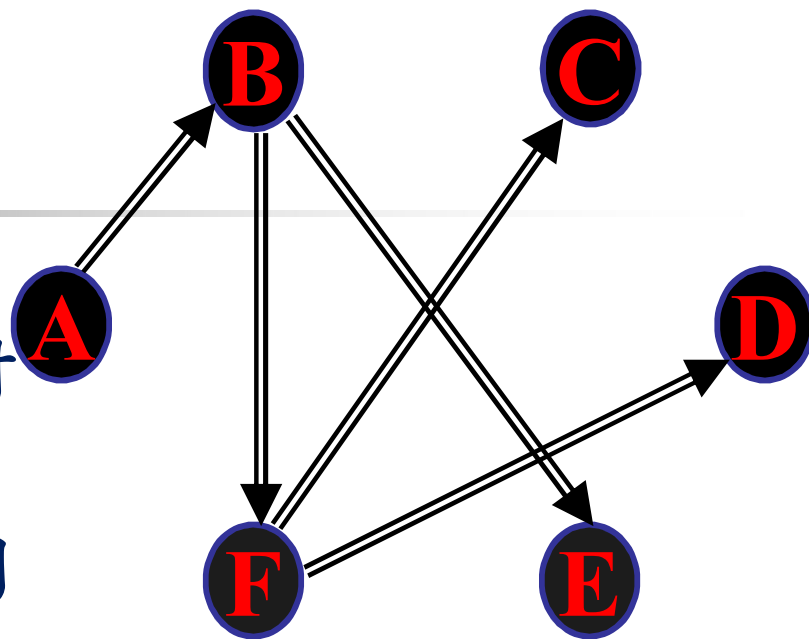
广度优先搜索



■ A,B,E,F,C,D

广度优先搜索

- **广度优先搜索生成树**：访问时经过的顶点和边构成的子图
- **广度优先搜索生成森林**：选用多个出发点做广度优先搜索，会产生多棵广度优先搜索生成树——构成广度优先搜索生成森林
- **对连通图，从起始点v到其余各顶点必定存在路径。按此路径长度递增次序访问**

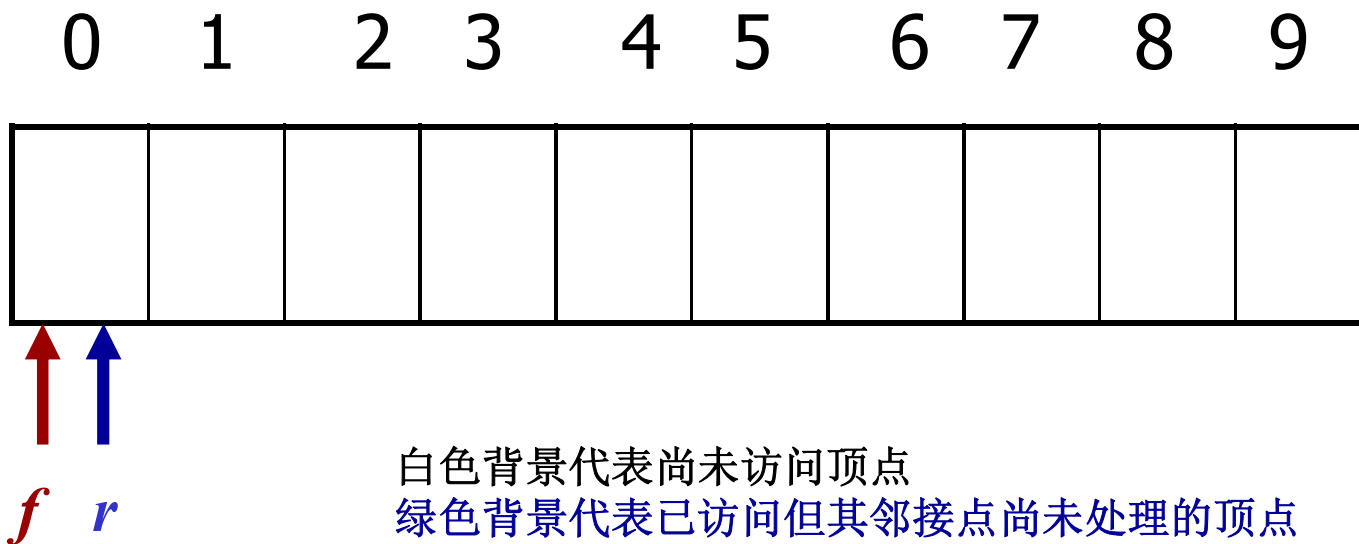
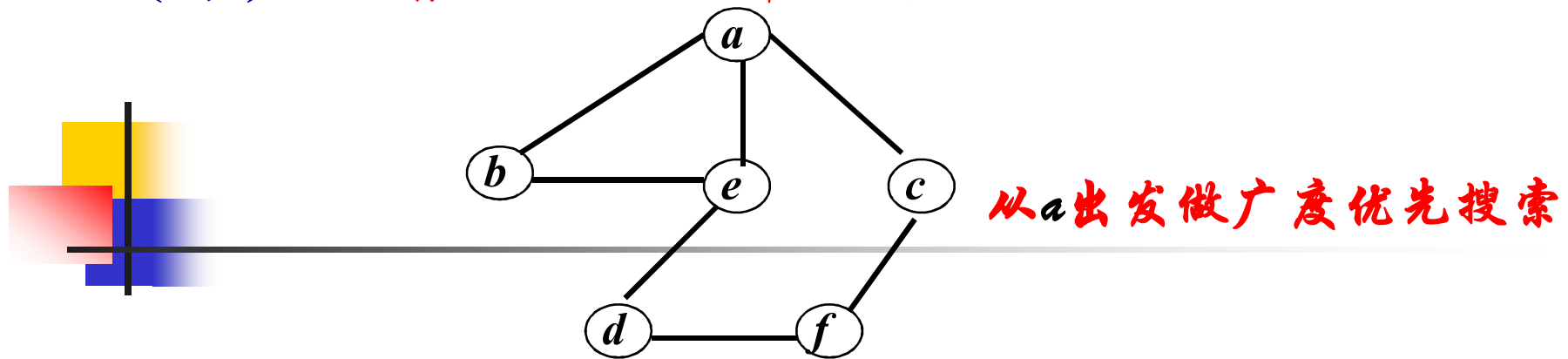




7.3 图的遍历--广度优先搜索

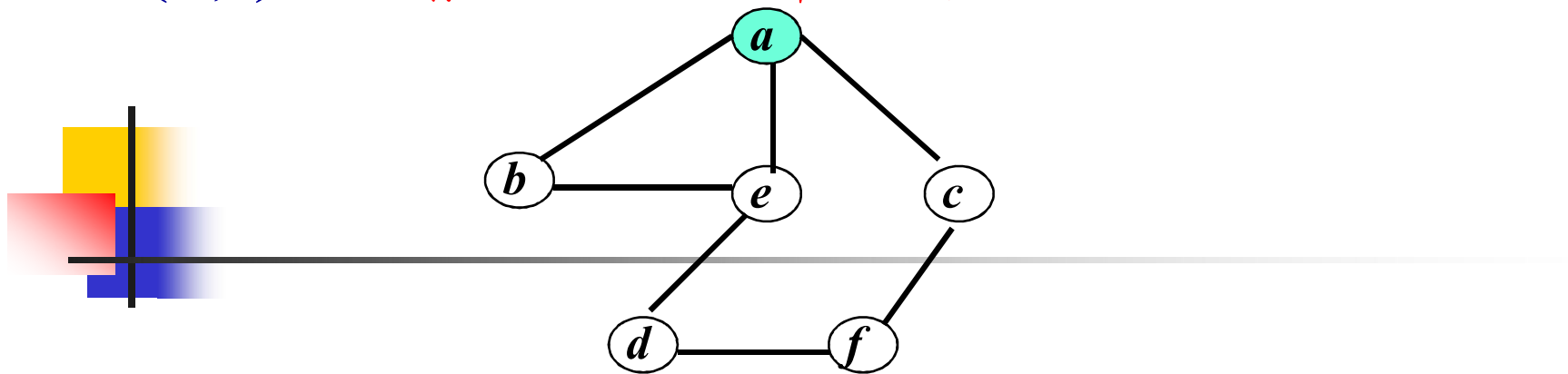
```
void BFSTraverse(Graphs G)
{
    for (v=0; v<G.vexnum; ++v)
        visited[v] = 0;
    for ( v=0; v<G.vexnum; ++v )
        if ( !visited[v] ) BFS(G,v);
} // BFSTraverse
```

BFS(G,v):队列存放访问过但邻接点未处理的顶点



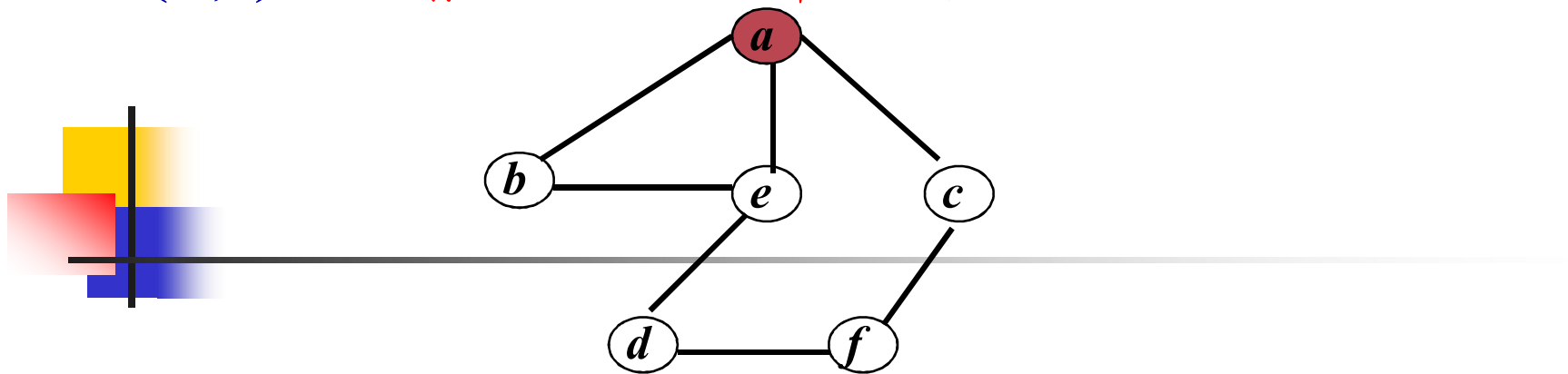
白色背景代表尚未访问顶点
绿色背景代表已访问但其邻接点尚未处理的顶点
紫色背景代表正在处理其邻接点的顶点
黄色背景代表邻接点已经处理结束顶点

BFS(G,v):队列存放访问过但邻接点未处理的顶点



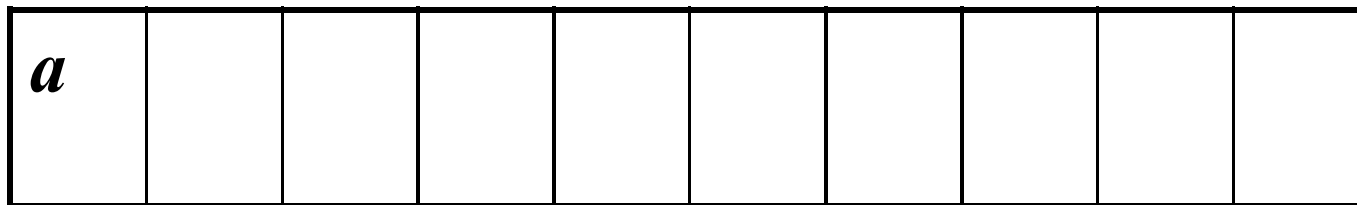
白色背景代表尚未访问顶点
绿色背景代表已访问但其邻接点尚未处理的顶点
紫色背景代表正在处理其邻接点的顶点
黄色背景代表邻接点已经处理结束顶点

BFS(G,v):队列存放访问过但邻接点未处理的顶点



a

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

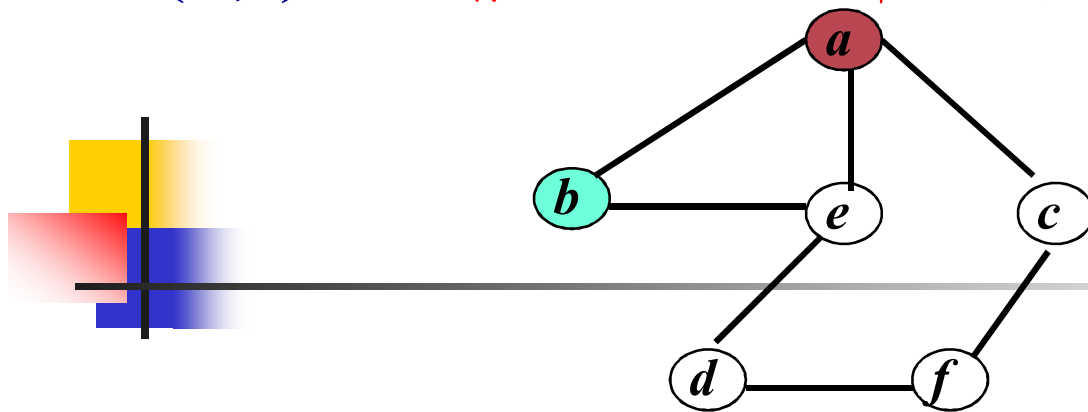


f *r*

a

白色背景代表尚未访问顶点
绿色背景代表已访问但其邻接点尚未处理的顶点
紫色背景代表正在处理其邻接点的顶点
黄色背景代表邻接点已经处理结束顶点

BFS(G,v):队列存放访问过但邻接点未处理的顶点



ab

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

<i>a</i>	<i>b</i>								
----------	----------	--	--	--	--	--	--	--	--

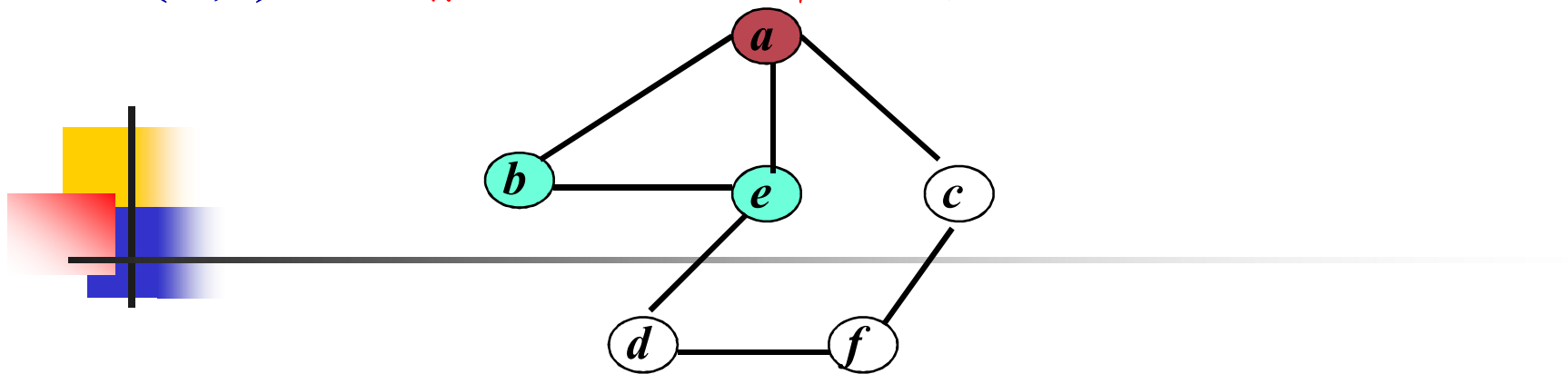


f
ab

r

白色背景代表尚未访问顶点
绿色背景代表已访问但其邻接点尚未处理的顶点
紫色背景代表正在处理其邻接点的顶点
黄色背景代表邻接点已经处理结束顶点

BFS(G,v):队列存放访问过但邻接点未处理的顶点



abe

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

<i>a</i>	<i>b</i>	<i>e</i>							
----------	----------	----------	--	--	--	--	--	--	--



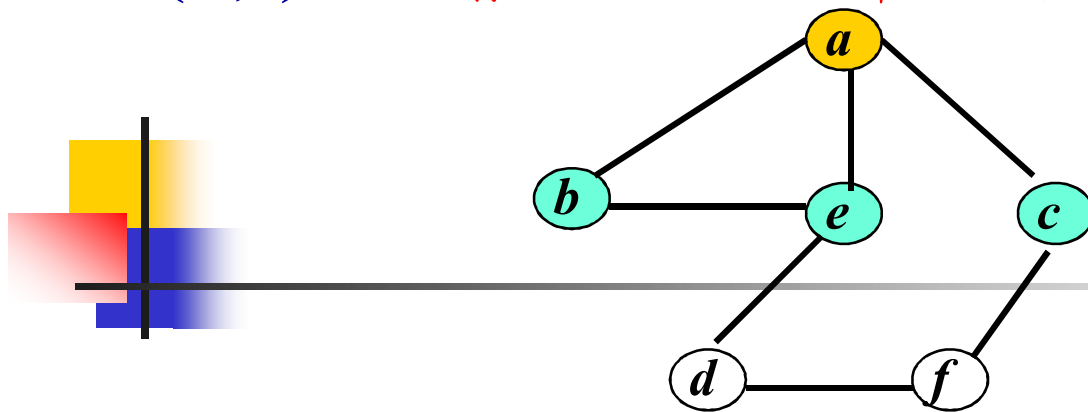
f
abe



r

白色背景代表尚未访问顶点
绿色背景代表已访问但其邻接点尚未处理的顶点
紫色背景代表正在处理其邻接点的顶点
黄色背景代表邻接点已经处理结束顶点

BFS(G,v):队列存放访问过但邻接点未处理的顶点



abec

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

<i>a</i>	<i>b</i>	<i>e</i>	<i>c</i>						
----------	----------	----------	----------	--	--	--	--	--	--



f

abec



r

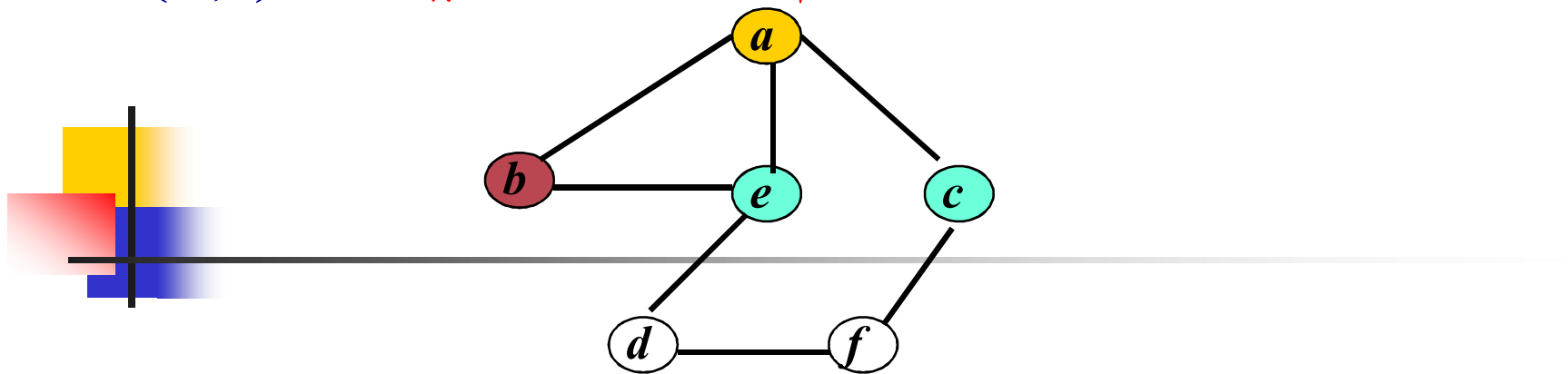
白色背景代表尚未访问顶点

绿色背景代表已访问但其邻接点尚未处理的顶点

紫色背景代表正在处理其邻接点的顶点

黄色背景代表邻接点已经处理结束顶点

BFS(G,v):队列存放访问过但邻接点未处理的顶点



abec

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

<i>a</i>	<i>b</i>	<i>e</i>	<i>c</i>						
----------	----------	----------	----------	--	--	--	--	--	--



f



r

abec

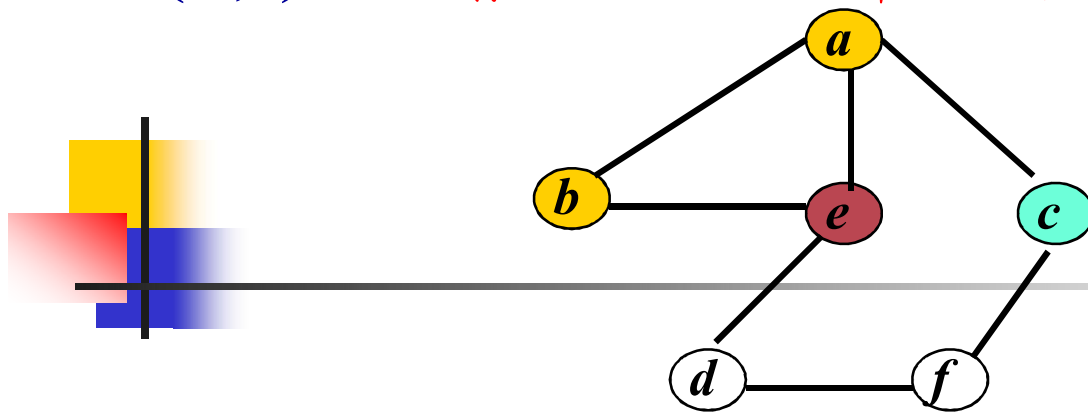
白色背景代表尚未访问顶点

绿色背景代表已访问但其邻接点尚未处理的顶点

紫色背景代表正在处理其邻接点的顶点

黄色背景代表邻接点已经处理结束顶点

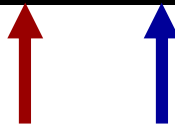
BFS(G,v):队列存放访问过但邻接点未处理的顶点



abec

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

<i>a</i>	<i>b</i>	<i>e</i>	<i>c</i>						
----------	----------	----------	----------	--	--	--	--	--	--

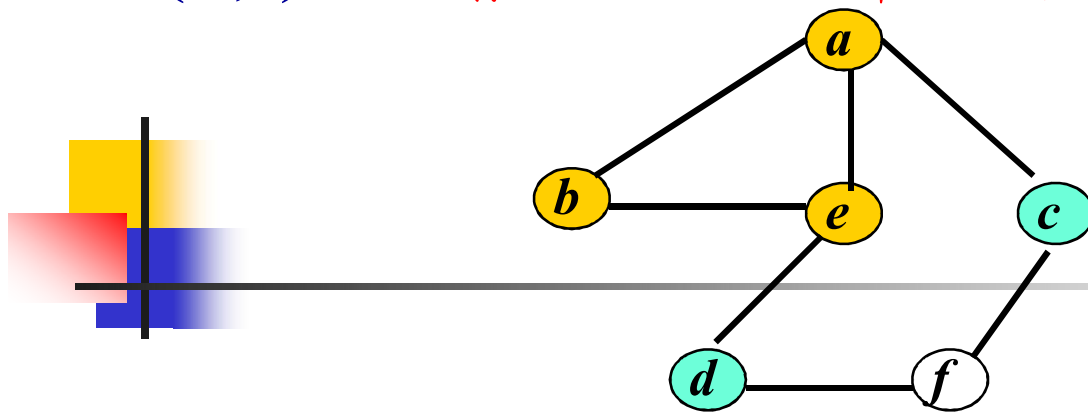


f *r*

白色背景代表尚未访问顶点
绿色背景代表已访问但其邻接点尚未处理的顶点
紫色背景代表正在处理其邻接点的顶点
黄色背景代表邻接点已经处理结束顶点

abec

BFS(G,v):队列存放访问过但邻接点未处理的顶点



abecd

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

<i>a</i>	<i>b</i>	<i>e</i>	<i>c</i>	<i>d</i>					
----------	----------	----------	----------	----------	--	--	--	--	--



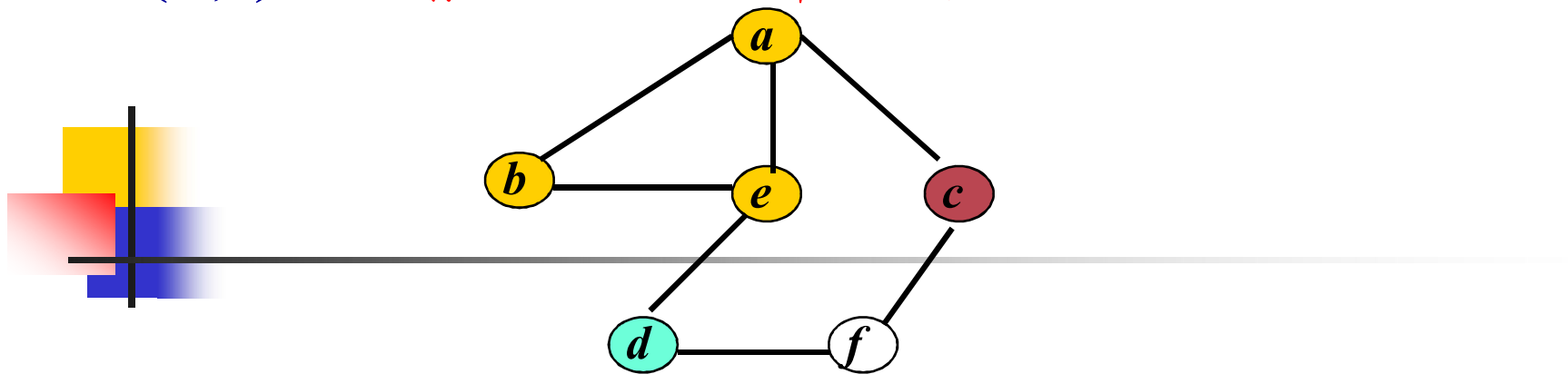
f

r

abecd

白色背景代表尚未访问顶点
绿色背景代表已访问但其邻接点尚未处理的顶点
紫色背景代表正在处理其邻接点的顶点
黄色背景代表邻接点已经处理结束顶点

BFS(G,v):队列存放访问过但邻接点未处理的顶点



abecd

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

<i>a</i>	<i>b</i>	<i>e</i>	<i>c</i>	<i>d</i>					
----------	----------	----------	----------	----------	--	--	--	--	--



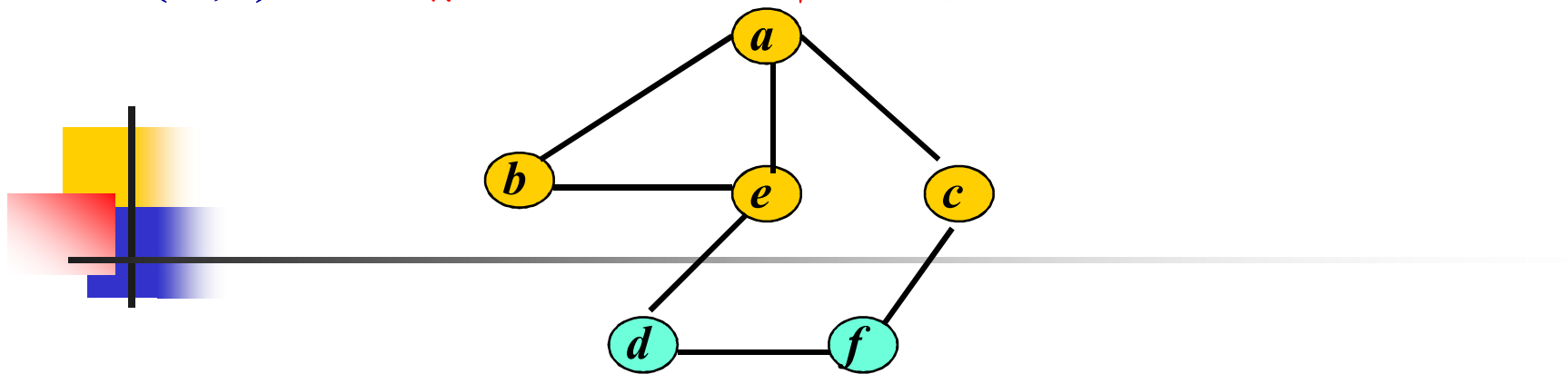
f

r

abecd

白色背景代表尚未访问顶点
绿色背景代表已访问但其邻接点尚未处理的顶点
紫色背景代表正在处理其邻接点的顶点
黄色背景代表邻接点已经处理结束顶点

BFS(G,v):队列存放访问过但邻接点未处理的顶点



abecdf

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

<i>a</i>	<i>b</i>	<i>e</i>	<i>c</i>	<i>d</i>	<i>f</i>				
----------	----------	----------	----------	----------	----------	--	--	--	--



f

r

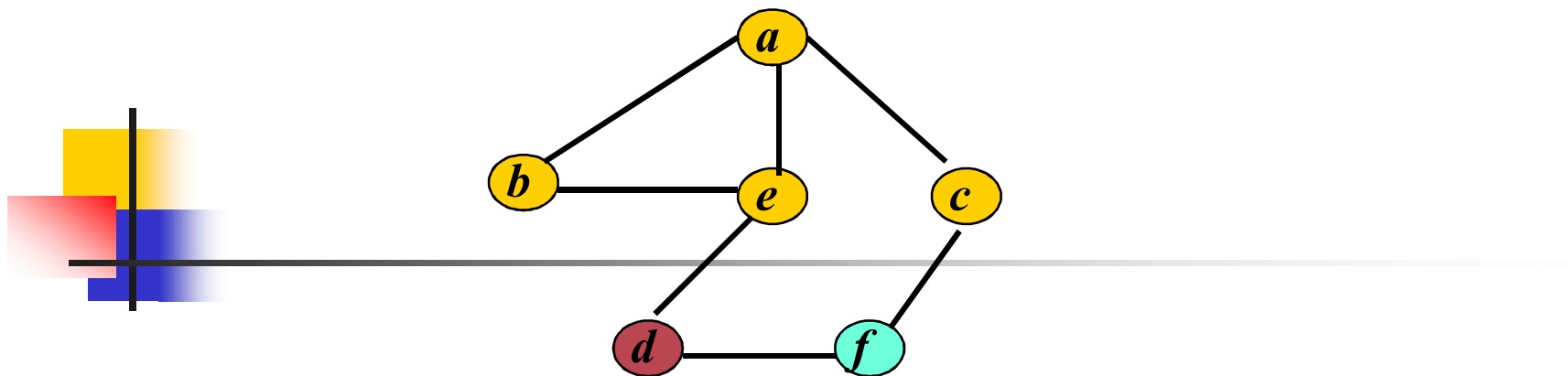
abecdf

白色背景代表尚未访问顶点

绿色背景代表已访问但其邻接点尚未处理的顶点

紫色背景代表正在处理其邻接点的顶点

黄色背景代表邻接点已经处理结束顶点



abecdf

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

<i>a</i>	<i>b</i>	<i>e</i>	<i>c</i>	<i>d</i>	<i>f</i>				
----------	----------	----------	----------	----------	----------	--	--	--	--



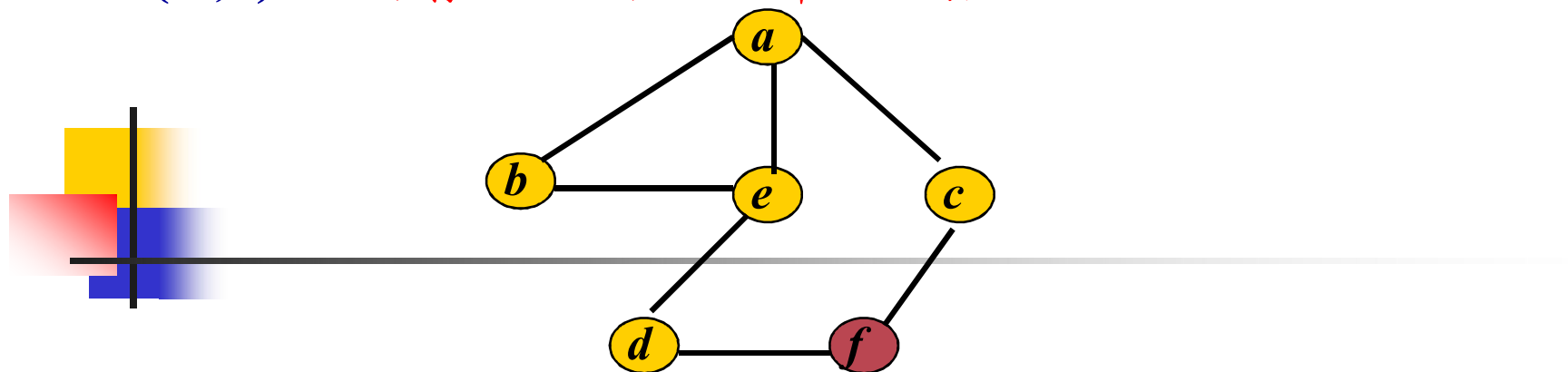
f

r

abecdf

白色背景代表尚未访问顶点
 绿色背景代表已访问但其邻接点尚未处理的顶点
 紫色背景代表正在处理其邻接点的顶点
 黄色背景代表邻接点已经处理结束顶点

BFS(G,v):队列存放访问过但邻接点未处理的顶点



abecdf

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

<i>a</i>	<i>b</i>	<i>e</i>	<i>c</i>	<i>d</i>	<i>f</i>				
----------	----------	----------	----------	----------	----------	--	--	--	--



f r

abecdf

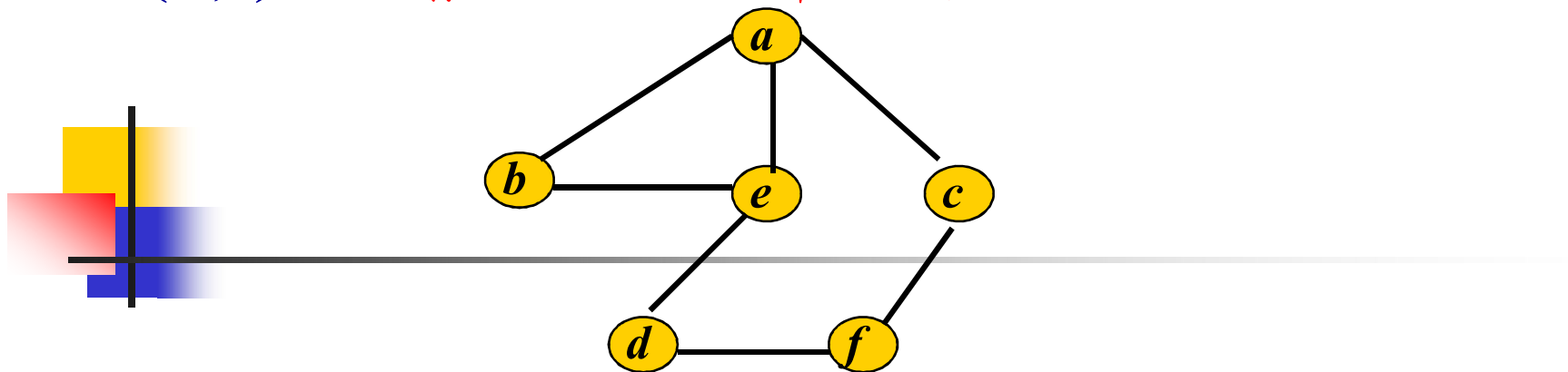
白色背景代表尚未访问顶点

绿色背景代表已访问但其邻接点尚未处理的顶点

紫色背景代表正在处理其邻接点的顶点

黄色背景代表邻接点已经处理结束顶点

BFS(G,v):队列存放访问过但邻接点未处理的顶点



abecdf

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

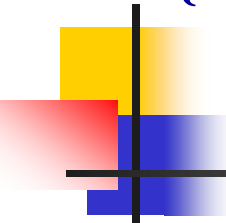
<i>a</i>	<i>b</i>	<i>e</i>	<i>c</i>	<i>d</i>	<i>f</i>				
----------	----------	----------	----------	----------	----------	--	--	--	--



f r

abecdf

白色背景代表尚未访问顶点
绿色背景代表已访问但其邻接点尚未处理的顶点
紫色背景代表正在处理其邻接点的顶点
黄色背景代表邻接点已经处理结束顶点



```
void BFS(Graphs G,int v)
{ int q[MAXSIZE]; int f=r=0;
  visited[v] = 1; printf("%d",v);
  q[r++]=v;
  while(f!=r)
  {
    w=q[f++];
    for(p=G.arc[w].firstarc;p!=NULL;p=p->link)
    { k=p->vex;
      if(!visit[k]){visit[k]=TRUE; printf("%d",k);
        if(r==MAXSIZE) exit(-2);
        else q[r++]=k;}
    }
  }
} // BFSTraverse
```

将此算法改成循环队列，同时入队时判断是否溢出