#### 9.3 哈希表

- ■哈希表是什么?
- ■哈希函数的构造方法
- ■处理冲突的方法
- ■哈希表的查找及其分析

- 之前讨论的表示查找表的各种结构(线性表、二叉 排序材, 8-科等)的共同特点:
  - (1)数据在查找表中的位置和它的关键字之间不存在一个确定的关系
  - (2)查找的过程为给定值依次和数据元素集合中各个关键字进行比较
  - (3)查找的效率取决于和给定值进行比较的关键 字个数
- 不同的表示方法,其差别仅在于,关键字和给定值进行比较的顺序不同

- ■希望:数据元素在表中存放位置和其关键字之间存在一种确定的关系→预先知道所查关键字在表中的存放位置
- 理想:不进行关键字的比较,直接根据关键字的值确定存储位置,到相应位置上查找
- 确定"关键字的值和存储位置的对应关系"的 函数h----哈希函数

理想是否能实现?实现到什么程度呢? ……



- 例如:为每年招收的1000名新生建立一张查找表,其关键字为学号,其值的范围为xx000--xx999(前两位为年份)。若以下标为000--999的顺序表表示之。
- 存放位置为学号的后3位—哈希函数
- 则查找过程可以简单进行:取给定值(学号)的 后三位,不需要经过比较便可直接从顺序表中找 到待查关键字



- 关键字序列: 3, 15, 22, 24, 表长=5。
- 地址计算公式(哈希函数): h(k)=k%5
- **1** 2 3 4

15	22	3	24
----	----	---	----



#### **Zhao, Qian, Sun, Li, Wu, Chen, Han, Ye, Dei**

■ 设哈希函数h(key)= L(Ord(第一个字母)-Ord('A')+1)/2」

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13

	Chen	Dei	ļ	Han		Li		Qian	Sun		Wu	Ye	Zhao
--	------	-----	---	-----	--	----	--	------	-----	--	----	----	------

问题: 若添加关键字 Zhou, 怎么办?

能否找到另一个哈希函数?

#### 哈希函数

- 哈希函数是一个映象,即:将关键字的集合映射到某个地址集合上,它的设置很灵活,只要这个地址集合的大小不超出允许范围即可
- 由于哈希函数是一个压缩映象,因此,在一般情况下,很容易产生"冲突"现象,即:

 $key_1 \neq key_2$ , 析  $h(key_1) = h(key_2)$ 。

- 发生冲突的两个数据key1, key2称为"同义间"
- 上例中 "Zhao" 和 "Zhou" 为同义词

#### 哈希函数

- 实际应用中不保证总能找到一个不产生冲突的 哈希函数。一般情况下,只能选择恰当的哈希 函数,使冲突尽可能少地产生。
- 因此,在构造这种特殊的"查找表"时,除了需要选择一个"好"(尽可能少产生冲突)的哈希函数之外;还需要找到一种"处理冲突"的方法。

■根据设定的哈希函数 h(key) 和所选中的处理冲突的方法,将一组关键字映象到一个有限的、地址连续的地址集(区间) 上,并以关键字在地址集中的"象"作为相应记录在表中的存储位置,如此构造所得的查找表称之为"哈希表"。

#### 构造哈希函数的方法

- 对数字的关键字可有下列构造方法:
  - 1. 直接定址法
  - 2. 数字分析法
  - 3. 平方取中法
  - 4. 折叠法
  - 5. 除留余数法
  - 6. 随机数法

说明:若是非数字关键字,则需先对其进行数字化处理。

## 4

#### 1. 直接定址法

■ 哈希函数为关键字的线性函数

$$h(key)=a\times key+b$$

■ 此法仅适合于: 地址集合的大小 = 关键字集合的大小

#### 2. 数字分析法

- 假设关键字集合中的每个关键字都是由 s 位数字组成 (u<sub>1</sub>, u<sub>2</sub>, ..., u<sub>s</sub>),分析关键字 集中的全体,并从中提取分布均匀的若 干位或它们的组合作为地址。
- 此方法仅适合于:
- 能预先估计出全体关键字的每一位上各种数字出现的频度。

#### 例:一组关键字如下

```
3 4 7 0 5 2 4
```

地址空间: 000--999

1 2 3 4 5 6 7

#### 3. 平方取中法

- 以关键字的平方值的中间几位作为存储地址。求 "关键字的平方值"的目的是"扩大差别", 同时平方值的中间各位又能受到整个关键字中各位的影响。
- 此方法适合于: 关键字中的每一位都有某些数字 重复出现频度很高的现象。

#### 4. 折叠法

- 将关键字(自左到右,自右到左)分成位数相等的几部分,最后一部分位数可以短些,然后将这几部分叠加求和作为哈希地址。
- 有两种叠加方法:
  - 1. 移位法 一 将各部分的最后一位对齐相加。
  - 2. 间界叠加法——从一端向另一端沿各部分分界来回折叠后,最后一位对齐相加。
- 加法: 进位相加, 不进位相加

此方法适合于: 吴健宇的数字位数相对于地址位数特别多。

#### k=0442205864, 地址4位

04|4220|5864

0442|2058|64

```
5864
```

■ +) 04 移位相加,进位相加,取和后4为存放地址

\_\_\_\_\_

10088

**h**(0442205864)=**0088** 

5864

4220

+) 04

5864

0224

+) 04

6092

**h**(0442205864)=**6092** 

9088

*h*(0442205864)=**9088** 

移位相加、不进位相加、和为存放地址

#### 5. 除留余数法 为什么要对p加限制?

设定哈希函数为: h(key) = key MOD p,  $p \le m (m为表长), p 应为不大于 m 的素数或是不含 20 以下的质因子.$ 

- 给定一组关键字为: 12,39,18,24,33,21, 若取 p=9, 则对应的哈希函数值将为: 3,3,0,6,6,3
- 若p中含质因子3,则所有含质因子3的关键字均映射到"3的倍数"的地址上,从而增加了"冲突"的可能。

#### 6. 随机数法

- 设定哈希函数为: h(key) = Random(key)
- 其中, Random 为伪随机函数
- 通常,此方法用于对长度不等的关键字构造哈 希函数



# 实际造表时,采用何种构造哈希函数的方法取决于建表的关键字集合的情况(包括关键字的范围和形态),总的原则是使产生冲突的可能性降到尽可能地小。

- (1)计算哈希函数的时间
- (2)关键字的长度
- (3)哈希表的大小
- (4)关键字的分布
- (5)记录的查找频率

#### 处理冲突的方法

"处理冲突"的实际含义是:为产生冲突的地址寻找下一个哈希地址。

设哈希表长度为m,存放地址0,1,…,m-1。h为哈希函数 存放关键字为key的数据时,其哈希地址为h(key),但该地址 已经被与他是同义间的其他数据占用,此时发生冲突。key不 能存放于h(key)了,要为其另找一个存放位置----解决冲突

- 1. 开放定址法
- 2. 再哈希法
- 3. 链地址法
- 4. 建立一个公共溢出区

#### 1. 开放定址法

一在地址 h(key)产生冲突,为解决冲突,设定一个地址探测序列  $h_1, h_2, ..., h_k$ ,  $1 \le k \le m-1$ ,按照这个探测序列顺序为发生冲突的数据key寻找存放位置。

其中:  $h_i = (h(key) + d_i)$  MOD m, i=1, 2, ..., k

- d;称为增量,有三种取法:
  - 1) 线性探测再散列:  $d_i = i$
  - 2) 平方(二次)探测再散列:  $d_i = 1^2, -1^2, 2^2, -2^2, 3^2, -3^2, ...,$
  - 3) 随机探测再散列:  $d_i$  是一组伪随机数列

冲突地址h,表长m. 线性探测: h+1, h+2, ..., m-1, 0, 1, ..., h-1

冲突地址h,表长m.二次探测: h+1, h-1, h+4, h-4,...,

冲突地址h,表长m. 线性探测: h+1, h+2,...,m-1,0,1,...,h-1



{19, 01, 23, 14, 55, 68, 11, 82, 36}

设定哈希函数 h (key) = key MOD 11 (表长m=11)

若采用线性探测再散列处理冲突

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

ASL=(1+1+2+1+3+6+2+5+1)/9

理想是通过关键字的值确定存放位置,查找不进行数据元素的比较。但由于冲突的存在还是要进行比较。只是比较次数少了

二次聚集:哈希地址不同争夺同一个后继哈希地址, 此如: 23与68



#### {19, 01, 23, 14, 55, 68, 11, 82, 36}

设定哈希函数h (key) = key MOD 11 (表长m=11) 若采用二次探测再散列处理冲突

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

查找成功的ASL=(1+1+2+1+2+1+4+1+3)/9

### 增量 di 应具有"完备性"

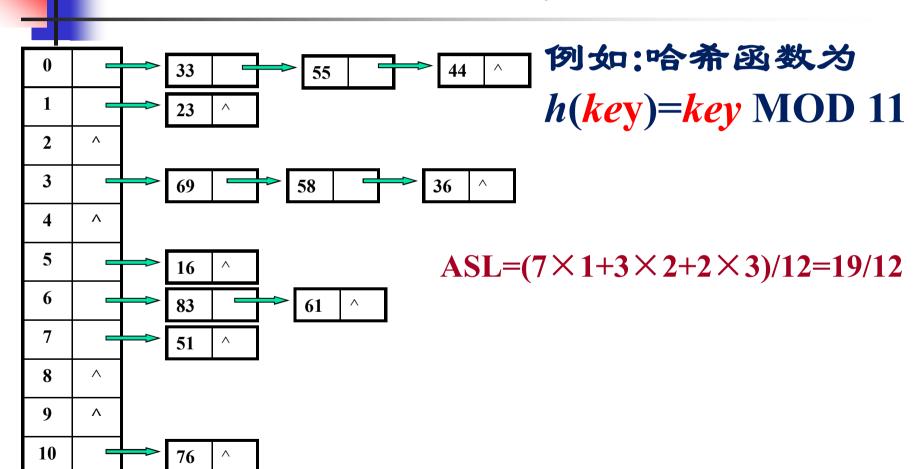
- ■产生的 $h_i$ 均不相同,且所产生(m-1)个 $h_i$ 值能覆盖哈希表中所有地址。
- 平方探测时的表长 *m* 必为形如 4*j*+3 的素数(如: 7, 11, 19, 23, ... 等);

#### 2. 再哈希法

- 为产生冲突的地址 h(key) 求得一个地址序列:  $h_1, h_2, ..., h_k$ ,  $1 \le k \le m-1$ , 其中:
- $h_i(key) = Rh_i(key), i=1,2,...,k$
- Rh<sub>i</sub>是不同的哈希函数
- 不宜产生"聚集"
- ■计算费时

3. 链地址法 将所有哈希地址相同的数据都链接在同一链表中。

{36,51,44,58,23,55,61,76,83,33,16,69}



## 4. 建立一个公共溢出区

#### 哈希表的查找

■ 查找过程和造表过程一致。



#### {19, 01, 23, 14, 55, 68, 21, 84, 32}

#### 设定哈希函数 H(key) = key MOD 11 (表长m=11)

若采用线性探测再散列处理冲突

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

55 01 23 14 68 32 84 19 21

1 1 2 1 3 7 1 1 1

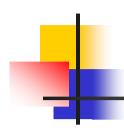
ASL=(1+1+2+1+3+7+1+1+1)/9

二次聚集:哈希地址不同争夺同一个后继哈希地址



#### 哈希表查找的分析

- 从查找过程得知,哈希表查找的平均查 找长度实际上并不等于零。
- 决定哈希表查找的ASL的因素:
- 1) 选用的哈希函数;
- 2) 选用的处理冲突的方法;
- 3) 哈希表饱和的程度, 装载因子 α=n/m 值的大小 (n—数据数, m—表的长度)



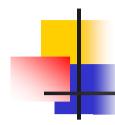
一般情况下,可以认为选用的哈希函数是"均匀"的,则在讨论ASL时,可以不考虑它的因素。因此,哈希表的ASL是处理冲突方法和装载因子的函数。

例如: 前述例子

线性探测处理冲突时. ASL = 22/9

双散列探测处理冲突时。ASL=14/9

链地址法处理冲突时。 ASL = 13/9



#### 可以证明: 查找成功时有下列结果:

线性探测再散列 
$$S_{nl} \approx \frac{1}{2} (1 + \frac{1}{1 - \alpha})$$
 聚在 和 2011 第 4 在 2011

随机探测再散列

$$S_{nr} \approx -\frac{1}{\alpha} \ln(1 - \alpha)$$

链地址法

$$S_{nc} \approx 1 + \frac{\alpha}{2}$$



- 从以上结果可见:
- 哈希表的平均查找长度是 $\alpha$ 的函数,而不是n的函数。
- 这说明,用哈希表构造查找表时,可以 选择一个适当的装填因子α,使得平均 查找长度限定在某个范围内。

——这是哈希表所特有的特点。

#### 哈希表的删除操作

- 开放定址法: 保证删除后查找表的操作正常进行
- 链地址法: 直接删除
- 再哈希法:保证删除后查找表的操作正常进行
- 建立一个公共溢出区:保证删除后查找表的操作 正常进行

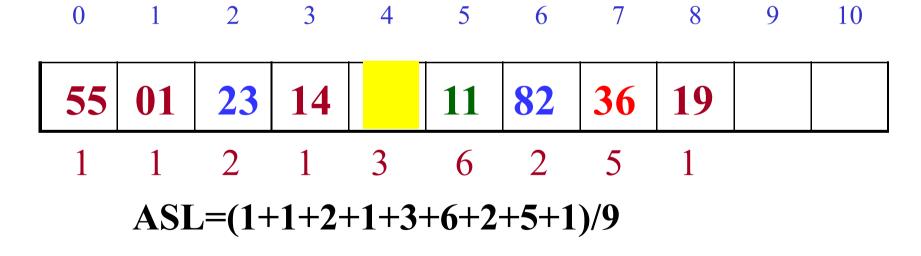
#### 哈希表的删除操作

■ 开放定址法: 删除一个数据, 为保证查找 工作的正常进行不能真删----加删除标志 从哈希表中删除数据时,要作特殊处理,相应地,需要修改查找的算法。



#### 设定哈希函数 h(key) = key MOD 11 (表长m=11)

若采用线性探测再散列处理冲突



#### 删除68

开放定址法解决冲突: 删除操作



■对静态查找表,有时可以找到不发生冲突的哈希函数。即,此时的哈希表的 ASL=0, 称此类哈希函数为理想 (perfect) 的哈希函数。