



# 计数排序

- 计数排序的基本思想就是对每一个输入元素  $x$ ，确定出小于  $x$  的元素个数。有了这一信息，就可以把  $x$  直接放到它在最终输出数组上的位置上。
  1. 假设  $n$  个输入元素中的每一个都是介于 0 到  $k$  之间的整数，此处  $k$  为某个整数。当  $k = O(n)$  时，计数排序的运行时间为  $\Theta(n)$ 。
  2. 设待排序的记录  $a_1, a_2, \dots, a_n$  的关键字的值各不相同，采用计数方式进行排序，根据关键字值比  $a_i$  ( $1 \leq i \leq n$ ) 小的记录个数确定  $a_i$  ( $1 \leq i \leq n$ ) 排序后的位置。用类 C 语言设计算法实现该计数排序。

## 4.11 基数排序

- 不通过待排序数据元素之间的比较
- 根据关键字本身的性质进行排序

分配排序，桶排序，基数排序

- 例1：名字(英文)按照字典序排序
- 例2：1—m之间的整数排序
- 关键字的结构或取值范围

# 基数排序

- 例3：一年的全国高考考生人数为500万，分数100--900，没有小数，把这500万考生按照分数排序。
  - 可能的分数为801个，创建801个“桶”，每个桶对应一个分值
  - 依次查看每个学生的成绩，将其放入对应其分值的桶
  - 从900分对应的那个桶开始依次收集，即完成排序
- 如果待排序的数据元素的取值是从0到2亿？
  - 那就要分配2亿个桶了，这是“不可能（太浪费）”的，所以桶排序有其局限性，适合元素值集合并不大的情况。

桶排序要求：关键字的取值范围或结构已知

## 桶排序

- 桶排序的基本操作：
  - 分配关键字:根据每个数据元素关键字的值将其分配到相应的桶中  $O(n)$
  - 每个“桶”内排序 数据元素均匀分布, 则每个桶中数据元素个数均匀
  - 收集桶
- 不能象比较排序那样以统一的数据元素之间的“比较”次数衡量“工作量”
- 分析每一步骤地工作进行时间复杂度的分析
- 桶排序的时间取决于每个桶内的排序方法

$$k(cn_i \log n_i) = k(cn/k \log(n/k)) = cn \log(n/k)$$

# 桶排序

$$k(cn_i \log n_i) = k(cn / k \log(n / k)) = cn \log(n / k)$$

- $k=n/10 \rightarrow cn \log 10 \rightarrow O(n)$
- 每个“桶”内排序方法的性能影响桶排序的性能
- 对每个桶再递归进行桶排序？
- 桶的数量，收集工作
- 能否存在有效的方式分配和收集 “一趟统一” 进行？

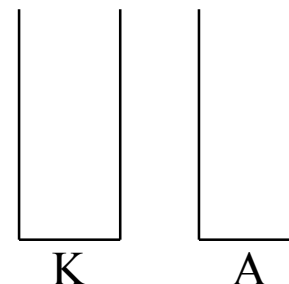
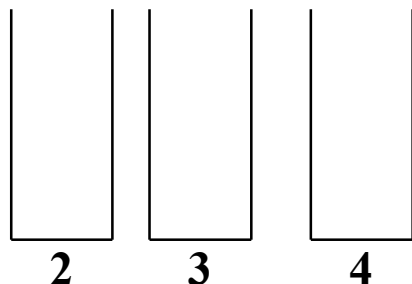


# 基数排序

- 一张牌有两个关键字组成：花色( $\spadesuit < \heartsuit < \clubsuit < \diamonds$ ) + 面值( $2 < 3 < 4 < \dots < A$ )。假如一张牌的大小首先被**花色**决定，同花色的牌由**数字**决定。
- 52张牌排序有两种算法：
  - (1) 首先按照面值对所有牌进行排序，然后按照花色再次对所有牌进行排序。
  - (2) 首先按照花色将所有牌分成4组。然后同组的牌(同花色)再按照面值进行排序。

# 基数排序 — 方法1

(1) 首先按照面值对所有牌进行排序，然后按照花色再次对所有牌进行排序。  
牌的面值13个，准备13个空桶，分别对应13个面值



依次查看52张牌，根据其面值将其放入对应的桶中

# 基数排序——方法1

(1) 首先按照面值对所有牌进行排序，然后按照花色再次对所有牌进行排序。  
牌的面值13个，准备13个空桶，分别对应13个面值



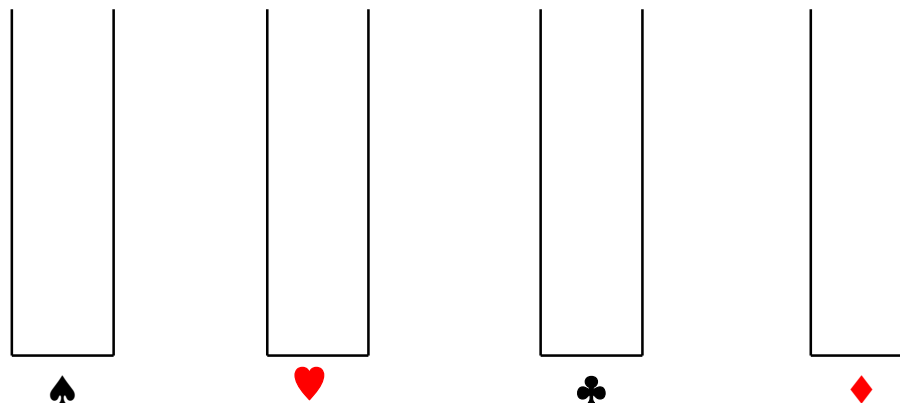
依次查看52张牌，根据其面值将其放入对应的桶中----**第一次分配**

从“2”号开始依次收集，将每个桶中的牌顺次倒出，52张牌现在的顺序是4张2，4张3，4张4，……，4张K,4张A----**第一次收集**



# 基数排序——方法1

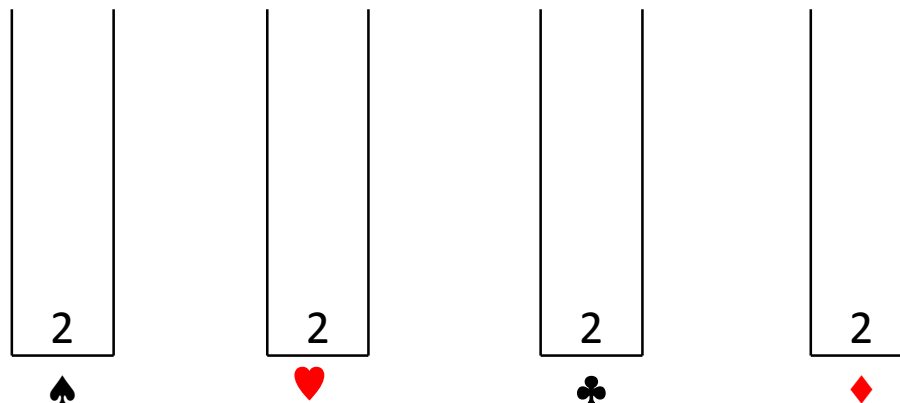
根据**第一次收集的结果**然后按照花色再次对所有牌进行排序。花色有4个，准备4个空桶，分别对应4个花色



依次查看**第一次收集得到**52张牌，根据花色将其放入对应的桶中——**第二次分配**

# 基数排序——方法1

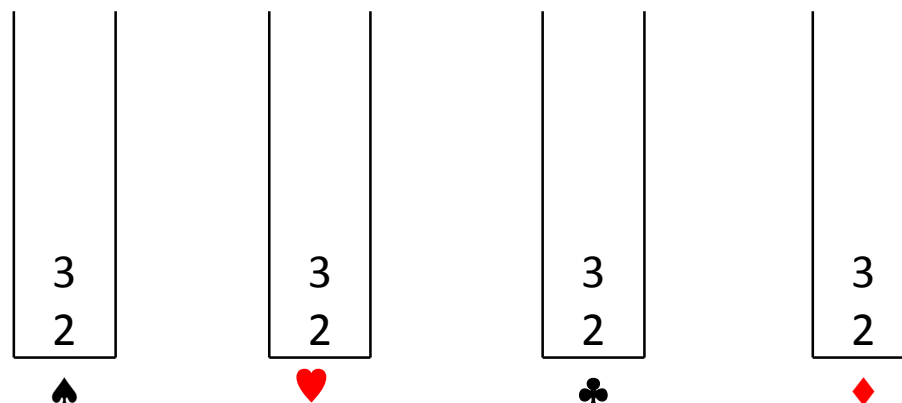
根据**第一次收集的结果**然后按照花色再次对所有牌进行排序。花色有4个，准备4个空桶，分别对应4个花色



依次查看**第一次收集得到**52张牌，根据花色将其放入对应的桶中----**第二次分配**

# 基数排序—方法1

根据**第一次收集的结果**然后按照花色再次对所有牌进行排序。花色有4个，准备4个空桶，分别对应4个花色



依次查看**第一次收集得到**52张牌，根据花色将其放入对应的桶中----**第二次分配**

收集桶的方式：最先进入一个桶的“2”最先倒出----实现  
时考虑用队列模拟桶

# 基数排序—方法1

根据**第一次收集的结果**然后按照花色再次对所有牌进行排序。花色有4个，  
准备4个空桶，分别对应4个花色

扑克牌的排序是  
根据其2个值决定  
的：花色和面值，  
且花色的优先级  
高于面值

A  
K  
·  
4  
3  
2  
♠

A  
K  
·  
4  
3  
2  
♥

A  
K  
·  
4  
3  
2  
♣

A  
K  
·  
4  
3  
2  
♦

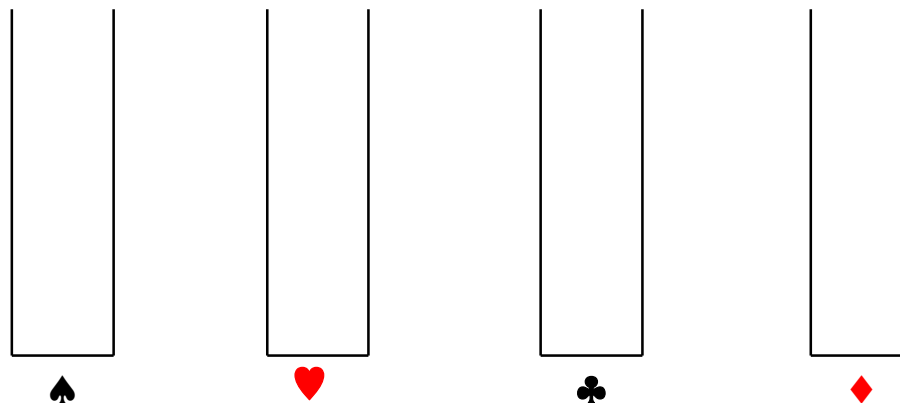
排序过程：先  
根据面值，后  
根据花色。二  
次分配二次收  
集。没有进行2  
张扑克牌的比  
较

依次查看**第一次收集得到**52张牌，根据花色将其放入对应的桶中----**第二次分配**

从“♠”号桶开始依次收集，将每个桶桶口封死，桶底打开，顺次倒出每一  
个桶中的牌，52张牌就排好了：13张♠从2到A，13张♥从2到A，13张♣  
从2到A，13张♦从2到A ----**第二次收集**

# 基数排序——方法2

(2) 首先按照花色将所有牌分成4组。然后同组的牌(同花色)再按照面值进行排序。花色有4个，准备4个空桶，分别对应4个花色

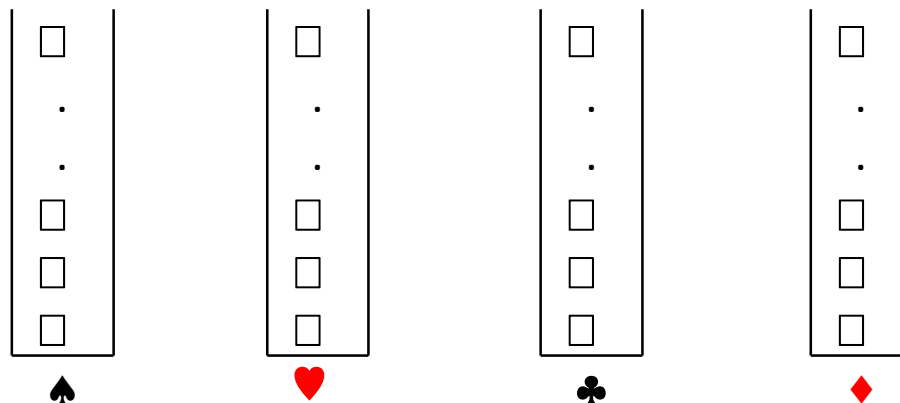


依次查看52张牌，根据花色将其放入对应的桶中——第一次分配

# 基数排序——方法2

(2) 首先按照花色将所有牌分成4组。然后同组的牌(同花色)再按照面值进行排序。花色有4个，准备4个空桶，分别对应4个花色

花色相同的牌放入  
同一个桶中，每个  
桶中有13张牌

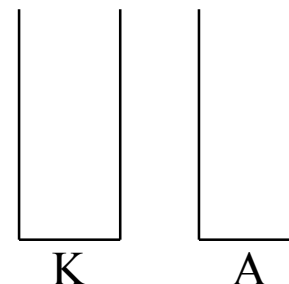
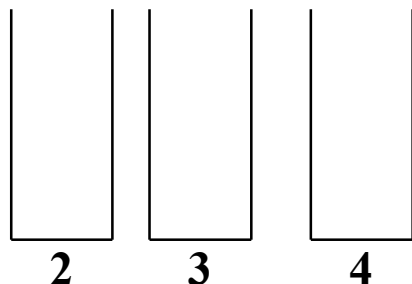


依次查看52张牌，根据花色将其放入对应的桶中——第一次分配

第一次收集？能否和前面的方法一样将所有桶依次收集在一起？

# 基数排序—方法2

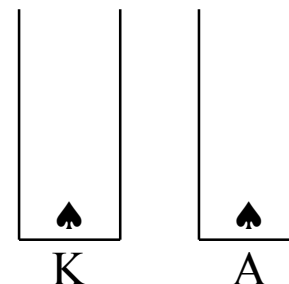
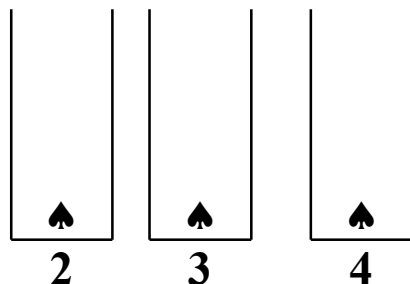
若4个花色的桶依次一起收集，则第一次收集的52张牌为：13张♠，13张♥，13张♣，13张♦。牌的面值13个，准备13个空桶，分别对应13个面值



依次查看第一次收集得到的52张牌，根据其面值将其放入对应的桶中

# 基数排序 — 方法2

若4个花色的桶依次一起收集，则第一次收集的52张牌为：13张♠，13张♥，13张♣，13张♦。牌的面值13个，准备13个空桶，分别对应13个面值



依次查看第一次收集得到的52张牌，根据其面值将其放入对应的桶中



# 基数排序 — 方法2

若4个花色的桶依次一起收集，则第一次收集的52张牌为：13张♠，13张♥，13张♣，13张♦。牌的面值13个，准备13个空桶，分别对应13个面值



依次查看第一次收集得到的52张牌，根据其面值将其放入对应的桶中

# 基数排序——方法2

若4个花色的桶依次一起收集，则第一次收集的52张牌为：13张♠，13张♥，13张♣，13张♦。牌的面值13个，准备13个空桶，分别对应13个面值



依次查看第一次收集得到的52张牌，根据其面值将其放入对应的桶中

# 基数排序——方法2

若4个花色的桶依次一起收集，则第一次收集的52张牌为：13张♠，13张♥，13张♣，13张♦。牌的面值13个，准备13个空桶，分别对应13个面值



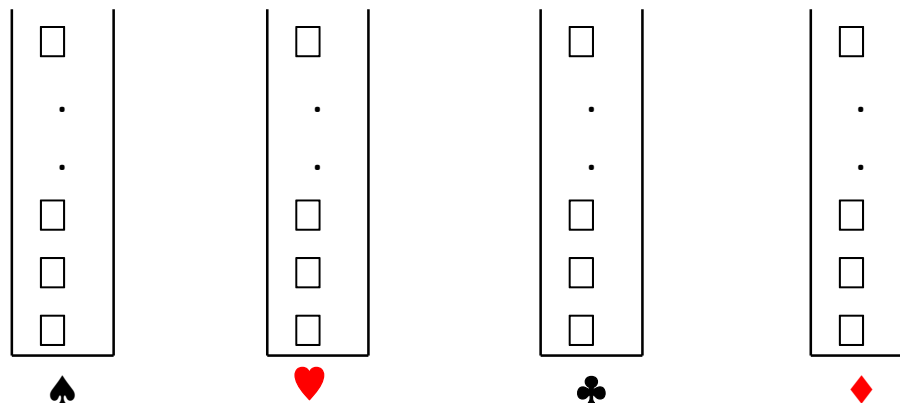
依次查看第一次收集得到的52张牌，根据其面值将其放入对应的桶中

第二次收集？ 一起收集得不到正确的排序结果。

# 基数排序----正确的方法一

(2)首先按照花色将所有牌分成4组。然后同组的牌(同花色)再按照面值进行排序。花色有4个,准备4个空桶,分别对应4个花色

花色相同的牌放入  
同一个桶中,每个  
桶中有13张牌



依次查看52张牌,根据花色将其放入对应的桶中----第一次分配

第一次收集? 不一起收集。先收集♠桶,对收集的结果按照面值进行桶排序;再收集♥桶,对收集的结果按照面值进行桶排序;.....

# 基数排序

- 基数排序是一种借助“多关键字排序”的思想来实现“单关键字排序”的内部排序算法。
- $n$  个记录的序列  $\{R_1, R_2, \dots, R_n\}$ , 对关键字  $(K_i^1, \dots, K_i^d)$  有序是指：对于序列中任意两个记录  $R_i$  和  $R_j (1 \leq i < j \leq n)$  都满足下列(词典)有序关系：
$$(K_i^1, \dots, K_i^d) < (K_j^1, \dots, K_j^d)$$

$K^1$  被称为“最主”位关键字

$K^d$  被称为“最次”位关键字

# 基数排序-----2种方法

- 最高位优先MSD法：
  - ✓ MSD——必须将序列逐层分割成若干子序列，再对各子序列分别排序。
- 最低位优先LSD法：先对 $K^d$ 进行桶排序排序，再对 $K^{d-1}$ 进行桶排序，...，依次类推，直至最后对最高位关键字桶排序完成为止。
  - ✓ LSD——不必逐层分割成子序列，并且可不通过关键字比较，而通过若干次分配与收集实现排序。
- 通常采用低位优先。
- 以下以低位优先为例介绍基数排序

# 基数排序

可看作有3个关键字：  
百位、十位、个位

- 例 {369, 367, 167, 239, 237, 138, 230, 139} 低位优先基数排序：
  - 首先按其“**个位数**”取值分配到“0, 1, ..., 9”10个桶，之后按从0至9的顺序将它们“**收集**”在一起；
  - 然后按其“**十位数**”取值分配到“0, 1, ..., 9”10个桶，之后再按从0至9的顺序将它们“**收集**”在一起；
  - 最后按其“**百位数**”重复一遍上述操作。

✱ 对于多关键字的记录序列，通常利用LSD法借助**分配-收集**进行排序。

✱ 对于**数字型或字符型的单逻辑关键字**，可以看成由**多个数位或多个字符构成的多关键字**，也可以采用“**分配-收集**”的排序方法。



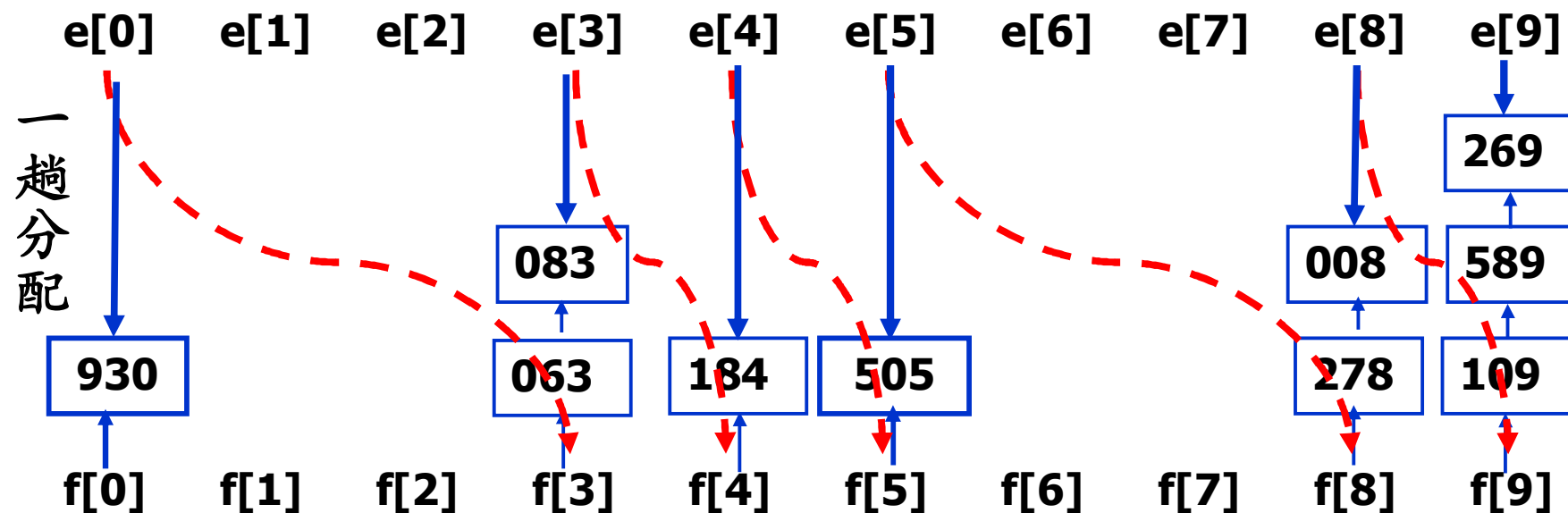
# 基数排序的实现

- 采用链表作存储结构，即链式基数排序，具体作法为：
  1. 待排序记录以指针相链，构成一个链表；
  2. “分配”时，按当前“关键字位”所取值，将记录分配到不同的“链队列”（桶）中，每个队列（桶）中记录的“关键字位”相同；
  3. “收集”时，按当前关键字位取值从小到大将各队列（桶）首尾相链成一个链表；
  4. 对每个关键字位均重复 2 和 3 两步。



# 链式基数排序 Linked Radix Sort

初始状态:

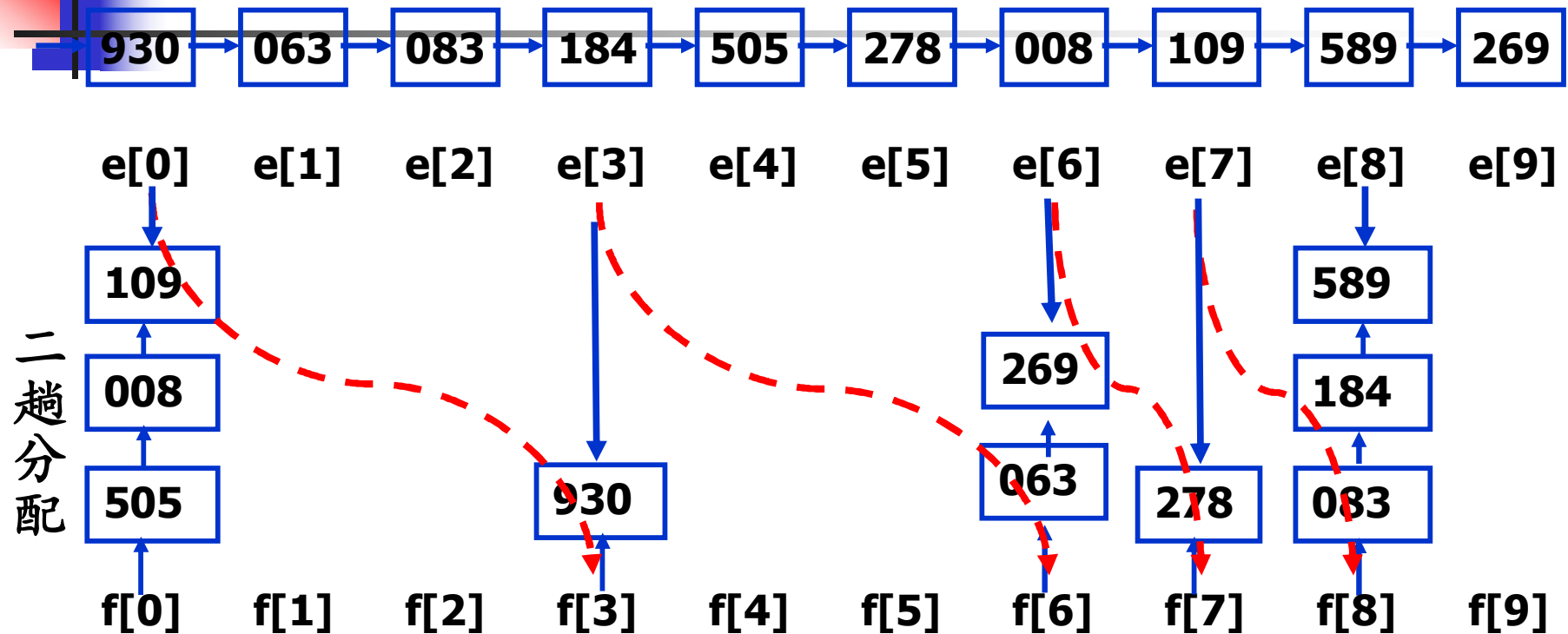


一趟收集:



# 链式基数排序 Linked Radix Sort

一 趟 收 集:

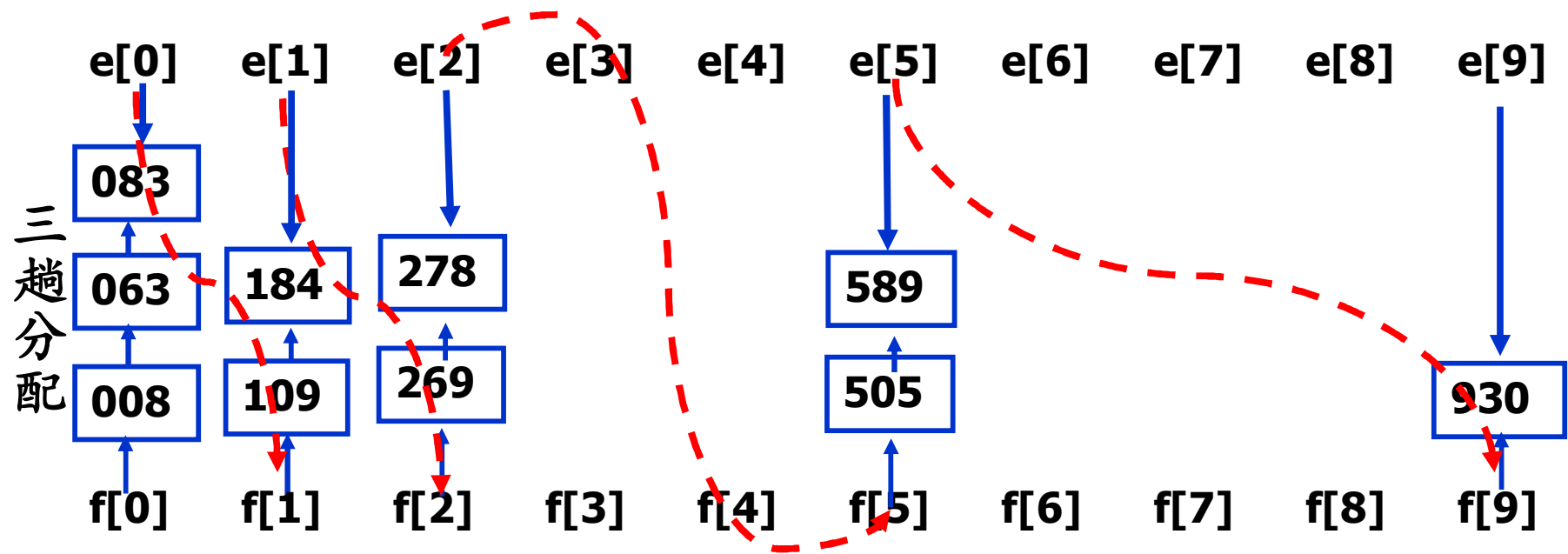


二 趟 收 集:

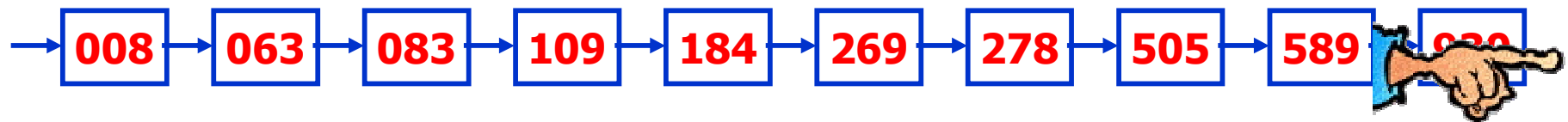


# 链式基数排序 Linked Radix Sort

二趟收集:



三趟收集:



# 基数排序

- “分配”和“收集”的实际操作仅为修改链表中的指针和设置队列的头、尾指针；
- 为查找使用，该链表尚需应用算法Arrange 将它调整为有序表。
- 时间复杂度为 $O(d(n+rd))$ 。其中：
  - 分配为 $O(n)$ ，收集为 $O(rd)$ ( $rd$ 为“基”)， $d$ 为“分配-收集”的趟数



空间复杂度为 $O(rd)$

大连理工大学  
DALIAN UNIVERSITY OF TECHNOLOGY