

## Base

---

### 성장 과정

[저는 성장 지향형 개발자입니다]

동아리 활동으로부터 웹 개발의 기반을 닦고, 실무 교육을 받아 협업 할 수 있는 주니어 개발자로 성장했습니다.

창업 동아리에서 웹 디자인, 데이터베이스 설계, 동적 웹사이트 구축 등 개발 작업을 진행하면서 웹 개발자로서의 기본적인 역량을 기르게 되었습니다.

이러한 경험을 통해 웹 개발자라는 직업에 대한 흥미를 더욱 깊게 느꼈습니다. 이에 따라 졸업 후 전문적인 웹개발자 실무 교육을 이수하게 되었습니다. 이 과정에서 팀 프로젝트를 통한 협업 능력과 주도적인 업무 처리 능력을 강화하였습니다.

저는 예비 개발자로서 끊임없이 성장하려는 자세를 갖추고 있습니다. 저의 경험은 제가 어떤 분야로 나아가야 하는지, 또 어떤 사람들과 함께 일해야 더욱 성장할 수 있을지를 명확하게 인지하게 해주었습니다. 앞으로도 이런 열정을 바탕으로 IT 분야에서 더욱 성장하고자 합니다.

---

### 학교생활

#### 전문 기술 및 경험

프로그래밍 언어: C, C++, Java, Python 등 다양한 언어를 학습하고 사용할 수 있습니다. 특히 Java의 GUI와 Oracle DB를 활용한 개인 과제를 진행하였고 자바를 활용한 프로그램 개발에 대한 이해가 있습니다.

웹 개발: HTML, CSS, JavaScript를 이용한 프론트엔드 개발에 대한 전반적인 이해를 가지고 있습니다. 이를 통해 웹 페이지의 구조와 디자인, 그리고 사용자 인터랙션에 대한 기본적인 이해를 넓혔습니다. 또한, React를 통해 동적인 웹 페이지 개발에 대한 경험도 가지고 있습니다. 특히, 컴포넌트 기반의 웹 개발에 관심을 가지고 있으며, 이를 통해 빠르고 유연한 사용자 경험을 제공하는 웹사이트의 중요성을 인지하게 되었습니다.

데이터베이스: MySQL, MongoDB, Oracle DB를 활용할 수 있는 역량을 가지고 있습니다. 이를 통해 데이터베이스의 설계와 쿼리 작성에 대한 깊은 이해를 키웠습니다. 특히, NHN ACADEMY에서 진행한 프로젝트를 통해 주민 관리 및 항공 예약 시스템의 데이터베이스를 구축하며 실질적인 경험을 쌓았습니다. 이 과정에서 정규화와 비정규화의 중요성에 대해 체감하였고, 이를 활용한 효율적인 데이터 관리에 대한 이해를 바탕으로 프로젝트를 성공적으로 수행하였습니다.

API 개발: RESTful API의 설계와 개발에 대해 깊은 이해를 가지고 있으며, API 문서 작성과 API 테스트에 대한 경험을 통해 능력을 향상시켰습니다. 특히, NHN ACADEMY에서 진행한 '미니 두레이' 프로젝트에서는 RESTful API를 활용하여 회원 관리 시스템을 구축하며 실질적인 서비스 구축을 한 경험이 있습니다.

프레임워크: Maven 기반의 Spring Boot를 이용한 백엔드 개발에 능숙하며, 서블릿과 Spring MVC의 학습을 통해 POJO 기반의 개발에 대한 깊은 이해를 가지고 있습니다. 더불어, MyBatis와 JPA를 활용하여 레포지토리 기반 서비스를 구축하는 경험을 통해 Spring Boot 개발 환경 구축과 프로젝트 설정에 대한 이해도를 더욱 높였습니다.

버전 관리: Git을 사용하여 협업 프로젝트에서 소스 코드 버전을 관리할 수 있으며, GitHub을 활용한 프로젝트 관리 경험이 있습니다. 이러한 경험을 통해 팀원들과 효과적으로 협업하였고, 프로젝트의 원활한 진행을 위한 기반을 마련하였습니다.

#### 프로젝트 경험

## 미니 두레이

미니 두레이 프로젝트에서는 NHN의 두레이 서비스를 모방하여 간단한 게시판 서비스를 개발하였습니다. 이 서비스는 회원 관리, 프로젝트 업로드, 마일스톤 추가, 태스크 추가, 태그 추가 등의 기능을 갖추고 있습니다.

본인의 역할은 주로 API 설계 및 문서 작성, 그리고 계정 관련 기능의 구현이었습니다. Spring Boot, JPA, MySQL을 활용하여 백엔드를 구축하고, RESTful API를 통해 회원 관리, 게시글 작성, 댓글 작성 등의 기능을 구현하였습니다. 또한, 회원가입, 로그인, 로그아웃 등의 계정 관련 기능 또한 제작하였습니다.

이 프로젝트는 Git과 GitHub을 통해 협업을 진행하였고, Markdown을 활용하여 API 문서를 작성하였습니다. 이를 통해 협업을 위한 버전 관리 도구 사용법과 API 문서 작성의 중요성에 대해 더 깊게 이해할 수 있었습니다.

## 항공 DB 설계

항공 DB 설계 프로젝트에서는 항공 예약 시스템의 요구사항을 기반으로 데이터베이스 스키마를 설계하였습니다. 이 과정에서 항공 예약, 쿠폰, 티켓, 운항정보, 항공기 정보, 구간 정보 등의 엔티티에 대한 상세한 분석을 진행하였고, 이를 반영하여 ER 다이어그램을 작성하였습니다.

이 ER 다이어그램을 기반으로 MySQL을 활용해 실제 데이터베이스 스키마를 구현하였고, 추가적으로 실제 데이터를 입력하여 SQL문을 작성하고 검증하는 작업을 진행하였습니다. 이 과정에서 MySQL Workbench 도구를 활용하였습니다.

이 프로젝트를 통해 데이터베이스 설계 및 SQL 문 작성과 같은 기본적인 데이터베이스 역량을 확립하였고, 또한 복잡한 비즈니스 요구사항을 데이터베이스 스키마로 변환하는 과정에서 실질적인 데이터베이스 설계에 대한 깊은 이해를 얻을 수 있었습니다.

## 창업 동아리 활동

창업 동아리에서의 활동은 제가 웹 개발의 세계에 첫 발을 디딘 중요한 계기가 되었습니다. 동아리 활동을 통해 React, Node.js, MySQL 등의 웹 개발 관련 기술을 학습하며 기본적인 지식을 축적하게 되었습니다. 이러한 기술 학습과 병행하면서, 소규모 프로젝트에 참여하여 실제 웹 개발 경험을 쌓을 수 있었습니다. 이 경험은 웹 개발에 대한 이해도를 높이고, 실질적인 문제 해결 능력을 키우는 데 큰 도움이 되었습니다. 또한, 팀원들과의 협업을 통해 소프트웨어 개발 프로젝트에서의 팀워크와 협업의 중요성을 직접 체험하였습니다. 이 경험을 통해 얻은 웹 개발 능력과 협업 능력은 저를 더욱 성장시키는 중요한 자산이 되었습니다.

## 주민 관리 서비스 개발

NHNACADEMY에서 진행한 주민 관리 서비스 프로젝트는 출생, 사망 등 주민의 생애주기를 반영한 종합적인 주민 관리 시스템을 제작하는데 중점을 두었습니다. 이 프로젝트에서는 데이터베이스 스키마 설계의 중요성을 인지하고, 이를 기반으로 MySQL을 활용하여 실질적인 데이터베이스를 구축하였습니다.

웹 애플리케이션 개발에는 스프링 MVC와 Thymeleaf를 활용하였고, 이를 통해 출생신고서, 사망신고서, 가족관계증명서, 주민등록등본 등의 다양한 서비스를 사용자에게 제공하는 기능을 구현하였습니다.

이러한 프로젝트 경험을 통해 데이터베이스 설계와 웹 개발에 대한 실질적인 이해를 높일 수 있었습니다. 또한, 실제 서비스를 만드는 과정에서 다양한 도구와 기술을 활용해보며 이론과 실무의 연결고리를 잇는 중요한 경험을 쌓을 수 있었습니다. 이 경험은 제가 웹 서비스를 개발하는데 있어서 큰 자신감을 가지게 도와주었습니다.

## 간단한 게임 개발

C++과 Unity를 활용하여 간단한 게임 개발 프로젝트를 진행하였습니다. 이 프로젝트에서는 기본적인 게임 로직 설계부터 캐릭터 이동, 충돌 처리 등 게임 개발의 전반적인 흐름을 이해하고 실제로 구현하는 경험을 하였습니다.

C++을 이용한 게임 로직 구현과 Unity 엔진의 활용 방법에 대해 학습하였고, 이를 통해 기본적인 게임 개발의 원리와 흐름을 이해하게 되었습니다. 이 경험은 제가 다양한 개발 환경과 언어에 대한 이해를 넓히는 데 크게 도움이 되었습니다.

## 성격의 장단점

### [긍정적, 수용력, 의사소통, 용기]

업무 환경에서 긍정적인 태도로 의사소통하는 능력은 저의 주요 강점입니다.

'미니 두레이 프로젝트'에서 현업 경험이 있는 팀원들과 함께하는 프로젝트는 경험은 새로운 경험이었습니다.

현업 경험이 있는 팀원들과 함께 프로젝트를 한다는 것은 쉬운 일은 아니었으나, 그럼에도 불구하고 저는 제 의견을 제시하는 것을 두려워 하지 않았습니다.

프로젝트 초기, 저희 팀은 ENUM 타입의 테이블을 사용하였습니다. 그런데 이 테이블로 인해, 불필요한 엔티티를 필요로 하게 만들고 성능을 감소시키는 문제가 있었습니다. 그리하여 ENUM 타입의 테이블은 제거한 후에 ENUM 클래스로 관리하는 것이 좋을 거 같다는 의견을 제시하였고, 팀원들도 동의해 저의 의견이 받아들여짐으로써 불필요한 구현을 크게 줄이는 성과를 냈습니다.

제가 가진 긍정적인 태도로 의사소통하고, 적응하는 능력은 현업 경험이 있는 팀원과 진행하는 프로젝트에서도 좋은 영향을 미쳤습니다.

경험은 저의 성장과 개발 역량에 크게 기여하였으며, 신입 개발자로서 회사에 빠르게 적응하고 기여할 수 있는 능력을 확인할 수 있었습니다.

### [피드백을 통한 성장과 변화]

저의 성격상의 장점은 피드백을 받아들이고 이를 신속하게 적용하는 것입니다. 이러한 저의 성격상의 장점은 대학 시절 아르바이트를 하면서 확고하게 자리잡게 되었습니다.

서빙 아르바이트를 처음 시작했을 때, 아무래도 낯설었기 때문에 실수가 잦았습니다. 하지만 한 형이 저에게 "실수는 할 수 있지만, 그것을 바꾸려는 자세가 중요하다"는 조언을 해주었습니다. 그의 말은 저에게 큰 깨달음을 주었습니다.

그 후로 저는 실수를 두려워하지 않게 되었고, 그것을 교정하기 위한 기회로 받아들이기 시작했습니다. 동료나 매니저로부터의 피드백은 제 업무에 신속하게 적용되었고, 이를 통해 저는 업무에 대한 이해도를 향상시키고, 실수를 줄이는 데 큰 도움이 되었습니다.

이런 경험을 통해, 저는 피드백을 받아들이고 적용하는 것의 중요성을 깨닫게 되었습니다. 또한, 이를 통해 어떠한 환경에서도 빠르게 적응하고 끊임없이 성장하는 방법을 배우게 되었습니다. 이런 저의 성격은 신입사원으로서의 제 역할에도 크게 기여할 것입니다.

그러나, 제 성격의 단점이 하나 있습니다. 누군가 제 실수를 지적해주지 않으면, 그것이 실수인지 인지하지 못하는 경우가 종종 있습니다. 이런 점은 때때로 문제가 되기도 했습니다.

그렇기 때문에 저는 누군가의 피드백을 감사하게 받아들이고, 실수를 지적해주면, 그것을 '다음 번에는 반복하지 않도록 해야지'라는 교훈으로 받아들입니다. 이런 태도는 저를 항상 성장하게 하며, 그렇기에 저는 세부적인 부분에도 더욱 집중하게 되었습니다.

이런 저의 노력은 단점을 장점으로 바꾸는 힘이 되었습니다. 그 중에서도 가장 명확하게 이를 확인할 수 있었던 경험이 '미니두 레이 프로젝트'에서의 경험이었습니다.

이 프로젝트는 저에게 처음으로 복잡한 코딩 문제를 처리하고 이를 팀원들과 함께 해결해야 하는 기회였습니다. 프로젝트를 진행하는 동안, 현업에서 경험을 쌓아온 동료들이 제가 작성한 코드의 문제점을 발견하고 이를 지적해주었습니다.

팀원들이 지적하기전까지는, 제 코드에 문제가 있다는걸 몰랐지만, 팀원들의 지적을 통해 제 코드의 문제점을 알게되었습니다. 저는 이를 '성장의 기회'로 받아들이기로 했습니다. 그래서 저는 지적받은 사항을 세밀하게 분석하고, 개선할 수 있는 방법을 찾는데 집중했습니다. 동료들의 조언을 받아들이고, 이를 적용해 현업에서 경험을 쌓아온 팀원들과의 프로젝트를 성공적으로 마무리 할 수 있었습니다.

이 경험은 저의 단점이 실제로 장점으로 바뀌는 것을 보여주는 좋은 사례였습니다. 피드백을 받아들이는 능력은 저를 새로운 환경에 빠르게 적응하게 하고, 문제를 빠르게 인식하고 이를 해결하는 데 중요한 역할을 합니다. 이런 자세와 능력은 신입 개발자로서 저의 역할을 충실히 수행하는 데 큰 도움이 될 것입니다.

## 성장 과정

### [실수가 실수가 아닌 이유]

경찰이신 저의 아버지는 취미로 어머니와 텃밭을 가꾸곤 했습니다. 어릴 적 부모님을 따라 밭일을 종종 돕곤 했는데, 너무 힘들고 더워 금세 지쳐 그늘 밑에서 쉬며 부모님을 보며 안 힘드시냐 여쭙보면 그저 할 일을 하는 거라고 말씀하셨습니다. 군대를 전역하고 식당 서빙 아르바이트를 한 경험이 있습니다. 다양한 아르바이트를 경험해봤음에도 불구하고 실수가 잦았고, 매니저의 질책에도 같은 실수를 반복하여, 저의 자존감이 바닥을 찍었습니다. 하지만 '실수를 했으면 책임지고, 반복하지 않도록 고쳐 나아가자'라는 생각으로 메모하는 습관을 길러, 실수가 잦은 상황을 개선해 나아갔습니다. 정체되어 있는 사람이 아닙니다. 주어진 환경을 끊임없이 더 나은 환경으로 만들기 위해 묵묵히 나아가는 부모님처럼 더 나은 환경을 만들기위해 노력해왔습니다.

## 학교생활

### [컴퓨터 공학과는 나의 목표 1순위]

고등학교 재학 시절 IT/과학 뉴스를 보며 미래를 상상하는 것은 가장 큰 즐거움 중 하나였습니다. 번뜩이는 아이디어가 있으면 때때로 블로그에 기록하기도 하고, 상상하는 미래를 글로 정리해 본 경험이 있습니다. 이러한 경험이 컴퓨터 공학과를 전공으로 선택하게 된 이유입니다.

### [대학생활 가장 최고의 순간]

대학생활 재학 중 창업동아리 'ESC'의 팀원으로써 실제 창업을 준비하며 'SNS와 메타버스를 융합한 여행 추천 서비스'를 만들겠다는 목표를 가지고, 웹페이지 제작을 위해 프론트엔드 html/css, js, React와 백엔드 NodeJs, MongoDB, MySql 등 풀스택 개발자가 되는 과정을 밟고, 실제 팀원들과 웹페이지를 제작하는 프로젝트를 진행한 경험이 있습니다. 결과적으로 프로젝트가 완성되지 않았으나, Slack을 이용한 의사소통, 팀원 간 진행사항 발표, 창업캠프 참여 등 팀원과 협업을 진행해보는 중요한 경험이 되었습니다.

### [6인의 사업가 앞에서 발표]

버스 탑승 인원과 도심 내 이동량에 주목하여 '버스 승하차 인원수에 따른 도심 유동 인구 정보 활용'이란 아이디어를 가지고, 여수 창업 캠프에 참가하여 6인의 멘토들과 1대1로 돌아가면서 아이디어 발표를 진행한 경험이 있습니다. 멘토들 앞에서 아이디어의 가능성과 실현 시 얻게 될 이익에 관해 주장을 하고, 멘토들의 질문에 반박해보는 값진 경험을 다른 이에게 의견을 주장할 수 있는 자신감을 얻게 되었습니다.

## 지원동기

코리아센터의 자발적이고 의욕적으로 일할 수 있는 기업문화를 조성해나가는 경영철학은, 곳곳이 노력하여 성취하고, 새로운 도전을 통해 성장하길 바라는 저의 가치관에 일치한다고 생각하여, 제가 그동안 배우고 쌓아온 웹 개발 실력을 New Makeshop Solution 개발 프로젝트를 통해 더욱 성장시키기 위해 지원하였습니다. MZ세대를 위한 인테리어점, '코리아센터'와 함께 성장하고 싶습니다. 온라인 쇼핑몰에 익숙한 MZ세대를 위한 쇼핑몰 제작 서비스를 제공하는 '메이크샵'에서 열정과 에너지를 느꼈습니다. 주요 고객층인 스타트업 업체들과 함께 성장해 나아가는 코리아센터에서 저의 역량을 키우고 싶습니다.

저는 레스토랑에서 아르바이트를 2년동안 한 경험이 있습니다. 일을 하며 가장 큰 보람은 고객을 만족시킬 때입니다. 때때로 다양한 성격의 고객을 마주치는데 각각의 성격에 맞춰 대응하기엔 한계가 있기에, 가장 최적화된 성격으로 고객을 응대하기도 합니다. 개발자도 마찬가지로 사소한 고객의 요구 사항을 잘 찾아야 한다고 생각합니다,

## 입사 후 포부

저는 세 번 성장하였습니다. 첫째, 학창 시절 미래를 상상하며, 미래 지향적인 사고방식 갖게 되었습니다. 둘째, 컴퓨터공학과 교육과정을 이수하며, 코딩의 즐거움을 느껴 개발자로서의 꿈을 갖게 되었습니다. 셋째, html/css, js, React와 NodeJs, MongoDB, MYSQL을 활용해 개발을 진행해본 경험으로 웹 개발자가 되기 위한 발판을 만들었습니다.

코리아센터를 통해 협업 능력, 직무능력, 개발 능력을 키워, 저의 네 번째 성장을 이루고 더 나아가 코리아센터의 이익을 창출해 낼 인재가 되겠습니다.

## 성장과정 스크립트

### [개발자가 되기위한 성장]

고등학교 때 사물인터넷에 흥미를 느껴 컴퓨터 공학과를 전공했습니다. 다양한 프로그래밍 언어를 배우며 알고리즘 이해를 높였고, 특히 Java에 열중했습니다. 창업 동아리에서 웹 개발을 시작해 React, Node.js, MySQL 등을 익혔습니다. 개인적으로 스프링 부트, 백엔드 개발, API 개발 등을 학습하며 실무 기술을 익혔습니다. 실무 기술 독학의 어려움을 극복하며 필요한 정보를 효과적으로 찾는 방법을 배웠습니다. 이런 경험과 역량을 바탕으로 IT 분야에서 성장하고, 변화하는 IT 산업에서 선도적 역할을 수행하고 혁신적인 솔루션을 제공하여 세상을 더 나은 방향으로 이끌어가는 개발자가 될 것입니다.

### [어려움은 단지 성장의 기회였습니다]

고등학교 시절, 사물인터넷의 등장은 저의 관심을 끌었고, 이는 개발자로서의 꿈을 키우게 했습니다. 이 혁신적인 기술이 어떻게 일상과 사회를 변화시킬 수 있는지에 대한 흥미와 열정을 불러일으켰습니다. 이러한 저의 마음가짐은 결국 컴퓨터 공학과를 전공하게 되는 결정적인 이유가 되었습니다.

대학에서는 컴퓨터 공학과를 전공하면서 다양한 경험을 쌓았습니다., C, C++, Java 등 다양한 프로그래밍 언어를 학습하면서 프로그래밍 언어와 알고리즘에 대한 이해를 깊게 향상시켰습니다. 특히 Java 언어에 흥미를 갖고, Java를 활용한 다양한 프로젝트를 수행하면서 실력을 향상시켰습니다.

대학에서는 데이터베이스, 운영체제 등 전공지식을 쌓고 C, C++, Java 등 다양한 프로그래밍 언어를 학습하면서 프로그래밍 언어와 알고리즘에 대한 이해를 깊게 향상시켰습니다. 이런 과정에서 Java에 특히 관심을 갖게 되어, 과제 수행을 통해 Java의 실질적인 역량을 향상시키는 데 주력했습니다.

창업 동아리에서의 활동은 제가 웹 개발에 발을 디딘 계기가 되었습니다. React, Node.js, MySQL 등을 학습하며 웹 개발에 대한 기초를 쌓았고, 소규모 프로젝트를 통해 팀원들과의 협업으로 웹 개발 경험을 쌓을 수 있었습니다.

개인적인 성장을 위해 많은 시간과 노력을 투자했습니다. 온라인 강의 및 NHN ACADEMY를 통해 스프링 부트, 백엔드 개발, API 개발 등 실무에 쓰이는 기술을 배웠습니다. 특히 NHN ACADEMY에서는 안정적인 서비스 개발과 품질 좋은 코드 작성에

대한 중요성을 배웠습니다. 이러한 학습은 팀 프로젝트에서 API 개발 파트를 맡는 데 큰 도움이 되었습니다.

가장 큰 어려움은 실무에 쓰이는 기술들을 독학하면서 겪었습니다. 많은 정보와 다양한 기술들 속에서 필요한 내용을 찾고 이해하는 것은 쉽지 않았습니다. 하지만 이런 어려움을 극복하기 위해 꾸준히 노력하였고, 이 과정에서 제게 필요한 정보를 효과적으로 찾고 학습하는 방법을 배울 수 있었습니다.

이러한 경험과 역량을 바탕으로, 저는 IT 분야에서의 성장과 개발자로서의 역량을 더욱 강화하고 싶습니다. 앞으로도 변화하는 IT 산업에서 선도적인 역할을 수행하고 혁신적인 솔루션을 제공하여 세상을 더 나은 방향으로 이끌어가는 개발자가 되겠습니다.

#### **[실수가 실수가 아닌 이유]**

경찰이신 저의 아버지는 취미로 어머니와 텃밭을 가꾸곤 했습니다. 어릴 적 부모님을 따라 밭일을 종종 돕곤 했는데, 너무 힘들고 더워 금세 지쳐 그늘 밑에서 쉬며 부모님을 보며 안 힘드시냐 여쭙보면 그저 할 일을 하는 거라고 말씀하셨습니다. 군대를 전역하고 식당 서빙 아르바이트를 한 경험이 있습니다. 다양한 아르바이트를 경험해봤음에도 불구하고 실수가 잦았고, 매니저의 질책에도 같은 실수를 반복하여, 저의 자존감이 바닥을 찍었습니다. 하지만 '실수를 했으면 책임지고, 반복하지 않도록 고쳐 나가자'라는 생각으로 메모하는 습관을 길러, 실수가 잦은 상황을 개선해 나아갔습니다. 정체되어 있는 사람이 아닙니다. 주어진 환경을 끊임없이 더 나은 환경으로 만들기 위해 묵묵히 나아가는 부모님처럼 더 나은 환경을 만들기 위해 노력해왔습니다.