

# 리액트 렌더링 사이클

#TIL/dev/web/react

리액트 렌더링은 useState의 State가 기준이 아니다. 현 리액트 ( 16버전)의 가장 큰 단점중 하나가 리액트 렌더링 사이클을 프로그래머가 제어할 수 없는 것이라고 한다.( by 민식띠 ) useState가 하는 역할은 어떠한 Queue에 State를 쌓아두는 것. 그리고 그러한 State의 변화는 렌더링 사이클에 맞춰서 반영된다.

이건 setState를 해도 로그에는 찍히지 않아서 알게됐다. 문제가되는 코드는 다음과 같았다.

```
const request = async (): Promise<void> => {
  setIsLoading(true);
  console.log(isLoading);
  try {
    onRequest();
    onSuccess();
  } catch (e) {
    onFail(e);
  } finally {
    setIsLoading(false);
    console.log(isLoading);
  }
};
```

여기서 아무리 로그를 찍어봐도 true, false로 바뀌는 로그가 찍히지 않았다. 그 이유는, 로직에 await가 없으면 자바스크립트는 비동기로 동작하는데, 그로인해서 렌더링사이클이 지나기전에 바로 setIsLoading(false)가 실행된 것. isLoading의 true-false가 한 렌더링 사이클이 지나기전에 바뀌었으므로 반영되지않고 묻혀버린 것이다.

useState는 다음 렌더링 사이클에 반영하기위한 Dispatcher 정도의 역할이었다. 놀라운 사실