

코딩 네이밍 패턴

#TIL/dev/fundamental

1. convertAToB
2. onPress Props로 주입되는 함수의 이름은 handleXXXPress 등의 이름이 자연스럽다.
→ 유저에게 기대되는 액션으로 네이밍하는게 훨씬더 직관적일거라는 말.
ex) handleDialogButtonPress, handleListItemPress
3. Create vs Generate
 - Create은 0에서 무언가를 만들어낼때 사용한다.
 - Generate은 일련의 알고리즘을 거쳐서 무언가를 만들어낼 때 사용한다.

Create vs. Generate vs. Make
4. 이름을 구성하는 단어를 고를때는 정보량이더 많은 단어를 고른다.
ex) checkMessage => existsMessage, isMessageFormatValid..

레퍼런스

꽤 긴 글이지만 읽어보면 좋을 것 같다.

코드 가독성에 대해 - 2. 명명과 주석 - LINE ENGINEERING