

Minding-iOS 개발

- ✓ ~~MissionState에 BufferedAnswer를 추가하고 기존 동작이 정상적으로 되는지 확인~~
 - ✓ ~~Answer의 text와 isCheck만 필터링해주면 될 것 같다. text는 감정카드도 함께 쓰는 속성인 관계로 tricky하게 필터링해야할 것 같은데, 아마 1글자인 Int 파싱이 가능하다면 필터링안하도록 하면 어떨까.~~
- ✓ ~~Hero 의 UnWind를 호출하면 그다음 present에서 뭔가 부자연스러운 애니메이션이 연출된다.~~
- ✓ ~~자동로그인시 로그인하면시 잠시 뜨는 것 처리 : 아마 User정보를 불러오는걸 기다릴때 뜨는 거인듯한데 흠~~
- ✓ ~~메인화면 로딩때 터치하면 App Crash 발생~~
 - Program이 없는데 PagerViewController를 Touch하여 as! MindingViewController가 실행될 때 Crash 발생. Program 유무를 확인하여 다른 ViewController를 띄우는 방식으로 개선해야할 듯
- ✓ ~~Closure 내부에 self 참조시 weak reference로 해야할듯? 아마 Memory leak이 발생하지는 않을지 확인해봐야할듯~~
- ✓ ~~SplashView에 간지 Text Animation 추가해볼까~~
- ✓ ~~Crashlytics가 고장났다..~~
 - ㅋㅋ...ㅋㅋㅋ...ㅋㅋㅋ...AppDelegate의 didLaunch~를 잘못 오버라이딩한 결과였다..ㅋ,, 언제 private을 붙였는지는 기억이 안난다.
 - GoogleService-info파일의 release버전과 debug버전파일이 섞여서 문제가 났을 가능성이 있다.
 - Debug Information Format을 Dwarf with DSYM Files로 맞춰도 해결이 안됨
 - Xcode 10에서 Build Phrase의 Input Files를 추가해줘도 해결이 안됨
 - Document Guide에 나온 그대로 하면서 시뮬레이터에서 테스트해봐도 안됨
 - ios - "Crashlytics:Crash Reporting is disabled" - Stack Overflow
 - ios - Crashlytics not reporting crash in Release mode - Stack Overflow
 - ios - no data in firebase crashlytics reports after 1 day - Stack Overflow
 - ios - Crashlytics and Xcode 10 - Stack Overflow
 - Cause a Test Crash – Fabric for Apple documentation
- ✓ ~~Text Quest들 Place holder 추가~~