

Android에서의 Image.resolveAssetSource

#TIL/dev/mobileapp/react-native

1. RN에서 Native Module로 이미지 리소스를 전달하기 위해서는 Image.resolveAssetSource API를 사용하게 됩니다. 근데, 이 API가 Android Build Type에 따라서 다르게 동작하는게 문제의 원인이었습니다. debug 모드일 경우에는 url로 넘어가는데, release mode 일 경우에는 그냥 fileName 형식으로 넘어가더군요. 이것은 React Native에서 이슈로 몇번 등록되어있는 것 같습니다.

release mode에서 다르게 동작하는 이유는 아마 안드로이드의 보안정책때문인 것 같더군요.

2. Release Mode에서는 url로 넘어온 asset name을 context를 통해 리소스 불러오기를 해야한다. BuildConfig를 통해 debug, release 모드를 확인하고 config에 따라서 적절한 코드를 넣으면 됨.

```
String assetName = "images_png_marker"
int resourceId = context.getResources().getIdentifier(assetName, "drawable",
context.getPackageName());
// int resourceId = R.drawable.images_png_marker // This will work as well
Bitmap image = BitmapFactory.decodeResource(getResources(), resourceId);
```

Image.resolveAssetSource cannot resolve asset correctly in Android Release mode · Issue #24963 · facebook/react-native