

## 1. 아사나 회고

1. 자료를 올릴때는 아사나 기준으로 커뮤니케이션하는게 좋을 것 같다. 예를 들면, 지도에 나타낼 Description 같은 것들은 Slack으로 올리지 말고, 아사나의 관련 태스크에 코멘트로 달고 멘션해주자.

## 2. 우연 → 우주선 온보딩 방법 회의

1. 우주선 플친관리

## 3. 현 버전 피드백

1. 지도에 인터랙션이 추가되었으면 좋겠고, 각 구역별 Description Info가 빠진게 아쉽다.
2. Service Mission Section은 빼는게 좋을 것 같다. 플친으로 연결하는 Section이 추가되면서 애매해 진느낌이다.
3. 전체적인 ColorSet이 아쉽다. 칙칙한 느낌인데, 디자이너에게 추가비용을 조금 지불하더라도 컬러를 조정해보는게 어떨까

## 4. 서비스 아이덴티티 구체화 피드백

## 5. 각자의 포지셔닝 구체화 및 피드백

1. 여태 해왔던 일은 개발보다는 PM에 관련된 일이 많았던 것 같다.
  - 백오피스, 디자인 커뮤니케이션과 전체적인 일정을 조율하였다. 마일스톤을 진행하는데 있어 필요한 안건들을 정리하고, 필요하다면 회의를 통해 결정하도록 진행하였다.
  - 앞으로 개발 사이드에 비중을 좀더 높이는게 맞지않을까하는 반성적인 회고. 그리고 전체적인 업무 프로세스 관리를 내가 맡아서 하는게 맞는지 ??
2. 개발상에 있어 프론트를 제외하고 나머지 일을 부분적으로 맡아 작업중
  - 도메인 연결
  - CI/CD 구축 : 배포자동화
  - 프론트 개발 업무분담을 좀더 해야할 것 같다.

## 6. 이제는 실제만남까지 책임져야하지않나..