

가끔 컴포넌트들이 말을 안들었을때의 트러블 슈팅

#TIL/dev/mobileapp/react-native

react-native, react-native-gesture-handler 각각 Touchable Component가 있다!

→ 왜인지는 모르겠으나 react-native-gesture-handler와 react-native 모두 TouchableOpacity를 구현해놓았다. gesture 관련하여 별도로 구현하기 위해서 따로 관리하는줄 알았는데 그냥 별도로 개발된 듯. 글을 보면 gesture-handler가 만들어놓은게 포퍼먼스가 더 좋다는 말이 있으나 근거를 찾아보지는 않음.

→ 가끔 TouchableOpacity에 이벤트가 안먹는 현상이 발생하는데 이때 react-native 걸로 써보면 잘 되더라.

React Native - TouchableOpacity not working inside an absolute positioned View

react-native, react-navigation 각각 SafeAreaView가 있다.

1. 웬지모르게 간헐적으로 SafeAreaView가 씹히는 현상이 있었는데, react-native 꺼를 쓰니까 해결되었다
ㅋ