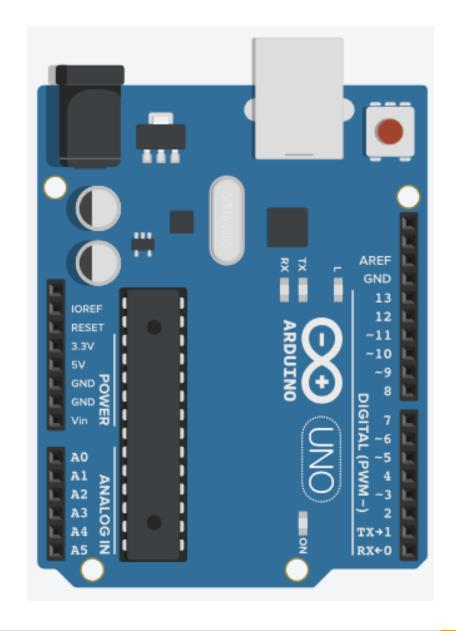
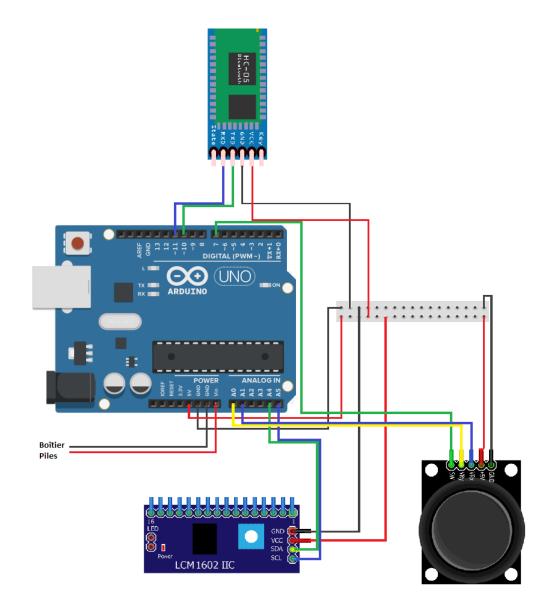
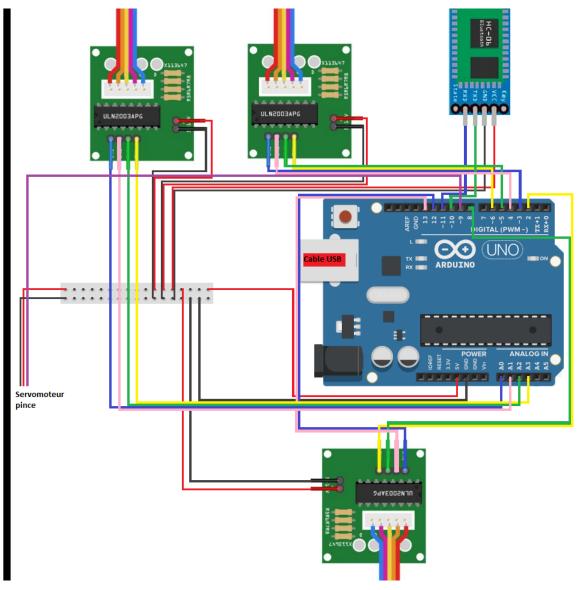
Projet
Arduino:
PolyGripper



Concept: machine à pince (fête foraine)







Fonctionnement en détail

Phase Attente

- Phase Jeu
 - \Rightarrow Mouvement X
 - ⇒ Mouvement Y
 - \Rightarrow Pince
 - \Rightarrow Sortie

- Phase Fin
 - ⇒ Remise en place