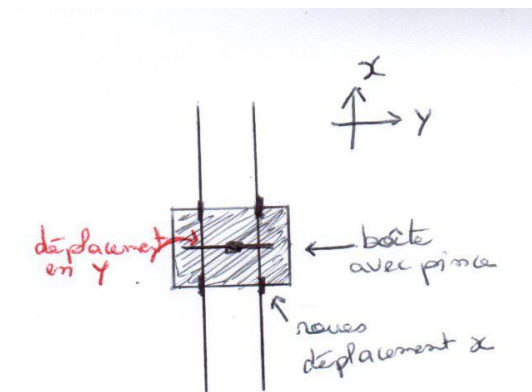


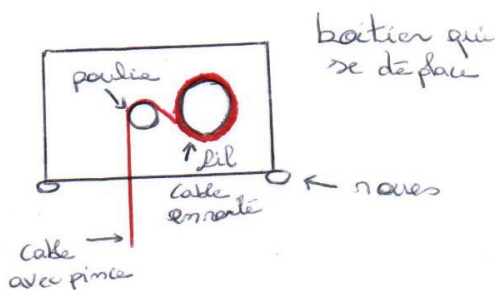
## Cahier des Charges Projet : PolyGripper Machine

### Partie Pince :

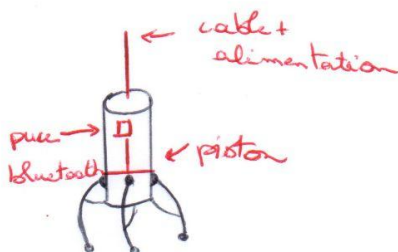
- déplacement suivant l'axe x et y à l'aide de deux leviers de déplacement (ou éventuellement boutons) grâce à deux lignes de rails externes au boîtier contenant la pince et grâce à un rail interne au boîtier



- déplacement vertical (montée/descente) de la pince à l'aide d'une poulie actionnée par un autre levier (ou bouton).



- fermeture / ouverture de la pince (actionnée par un bouton pressé une fois).



### Partie Ensemble Boîte :

- mise en route de la PolyGripper Machine avec un bouton on/off  
=> possibilité de rajouter une musique / éclairage led à l'allumage

=> possibilité d'ajout de la fonctionnalité de payer pour jouer => petit boîtier intégré à la machine qui la lance si il reçoit la somme voulu (en pièce)

- détecteur de poids pour savoir si le joueur a attrapé quelque chose  
possibilité de musique / éclairage led en cas de victoire/défaite  
=> ex : si rien n'est attrapé, des led s'allument en rouge, sinon en vert.
- réalisation de la boîte cubique d'une taille d'environ 60 à 80cm de côté. Possibilité d'ouverture à l'arrière pour contrôler les objets à attraper dans la machine.
- ensemble de leviers / boutons pour contrôler la pince. Possibilité de communication bluetooth entre la pince et le reste de la machine.