Experiments on Communication Networks_Week5

2022-2학기





Overview of Experiments

WEEK1 – Python Visualization

WEEK1 – LABVIEW tutorial

WEEK1 – Channel sensor tutorial

WEEK2 - Active sensing

WEEK2 – Radar generator tutorial

WEEK2 – Making datasets

WEEK3 – Data labeling

WEEK3 – Design CNN model



Week 3 -Contents

WEEK3 – Data labeling

WEEK3 – Design CNN model



3주차 실습 개요

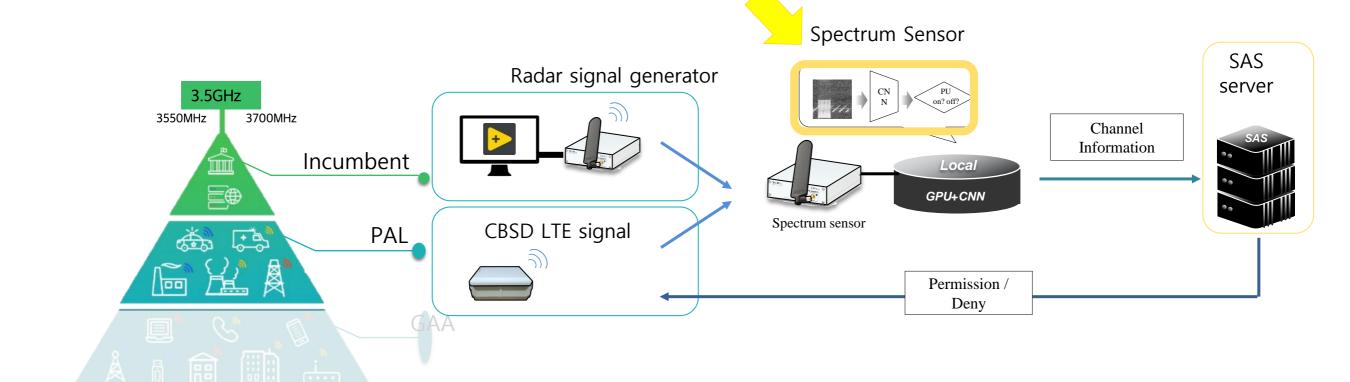
- ❖ 3주차 실습은 2주차에서 얻은 데이터를 라벨링하고 CNN 모델에 넣어 학습합니다.
 - 1~2주차
 - 1. USRP를 통해 Tx / Rx 예제 제작 및 IQ data로 저장
 - 3주차
 - Visualization 데이터를 통해 데이터 라벨링.
 - 라벨링된 데이터를 CNN model에 넣어 학습.
 - 2주차 실습에서 충분한 데이터를 수집하지 못했을 경우 추가적으로 데이터 수집 작업이 필요합니다.



Yonsei CBRS testbed

- Radar signal generator
 - 1차 사용자. 연방, 위성 시스템 신호를 송출
- CBSD LTE signal
 - 2차 사용자. LTE 신호를 송신
- Spectrum Sensor
 - 3.5GHz 대역에 보내지고 있는 신호를 수신하여 1,2차 사용자의 사용 여부를 감지,
 - SAS서버에 이러한 정보를 전송

- SAS server
 - 2차 사용자에 주파수 사용 (신호 송신) 권한을 실시간으로 부여
 - Ex) 1차 사용자와 동시에 사용할 경우 주파수 사용 금지 권고







Data Labeling

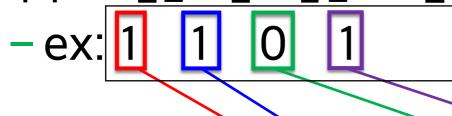
- ❖ 습득한 데이터를 라벨링하는 작업을 진행합니다.
 - 각각의 라벨은 다음과 같은 의미를 지니고 있습니다.

Ch2 - Radar on /off

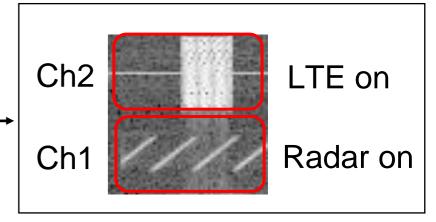
Ch1 - Radar on / off

Ch1 - LTE on / off

Ch2 - LTE on / off



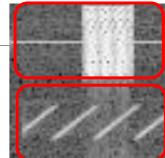
- 0000 (0) : All off
- 0001 (1) : Ch2 Radar on
- 0010 (2): Ch2 LTE on
- 0011 (3): Ch2 LTE, Radar on
- 0100 (4): Ch1 Radar on
- 0101 (5): Ch1 Radar on / Ch2 Radar on
- 0110 (6): Ch1 Radar on /Ch2 LTE on
- 0111 (7): Ch1 Radar on / Ch2 LTE, Radar on
- 1000 (8) : Ch1 LTE on
- 1001 (9): Ch1 LTE on / Ch2 Radar on
- 1010 (10): Ch1 LTE on / Ch2 LTE on
- 1011 (11) : Ch1 LTE on / Ch2 LTE, Radar on
- 1100 (12): Ch1 LTE, Radar on
- 1101 (13): Ch1 LTE, Radar on / Ch2 Radar on
- 1110 (14): Ch1 LTE, Radar on / Ch2 LTE on
- 1111 (15): Ch1 LTE, Radar on / Ch2 LTE, Radar on





Data Labeling

Ch2

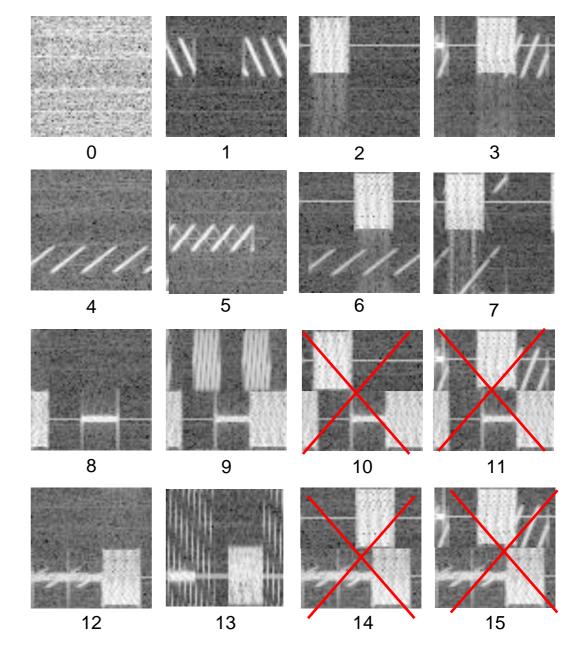


LTE on

Ch1 Radar on

❖ 습득한 데이터를 라벨링하는 작업을 진행합니다.

- 각각의 라벨은 다음과 같은 의미를 지니고 있습니다.
 - 0000 (0): All off
 - 0001 (1): Ch2 Radar on
 - 0010 (2) : Ch2 LTE on
 - 0011 (3): Ch2 LTE, Radar on
 - 0100 (4): Ch1 Radar on
 - 0101 (5): Ch1 Radar on / Ch2 Radar on
 - 0110 (6): Ch1 Radar on /Ch2 LTE on
 - 0111 (7): Ch1 Radar on / Ch2 LTE, Radar on
 - 1000 (8) : Ch1 LTE on
 - 1001 (9): Ch1 LTE on / Ch2 Radar on
 - 1010 (10): Ch1 LTE on / Ch2 LTE on
 - 1011 (11) : Ch1 LTE on / Ch2 LTE, Radar on
 - 1100 (12) : Ch1 LTE, Radar on
 - 1101 (13): Ch1 LTE, Radar on / Ch2 Radar on
 - 1110 (14): Ch1 LTE, Radar on / Ch2 LTE on
 - 1111 (15): Ch1 LTE, Radar on / Ch2 LTE, Radar on





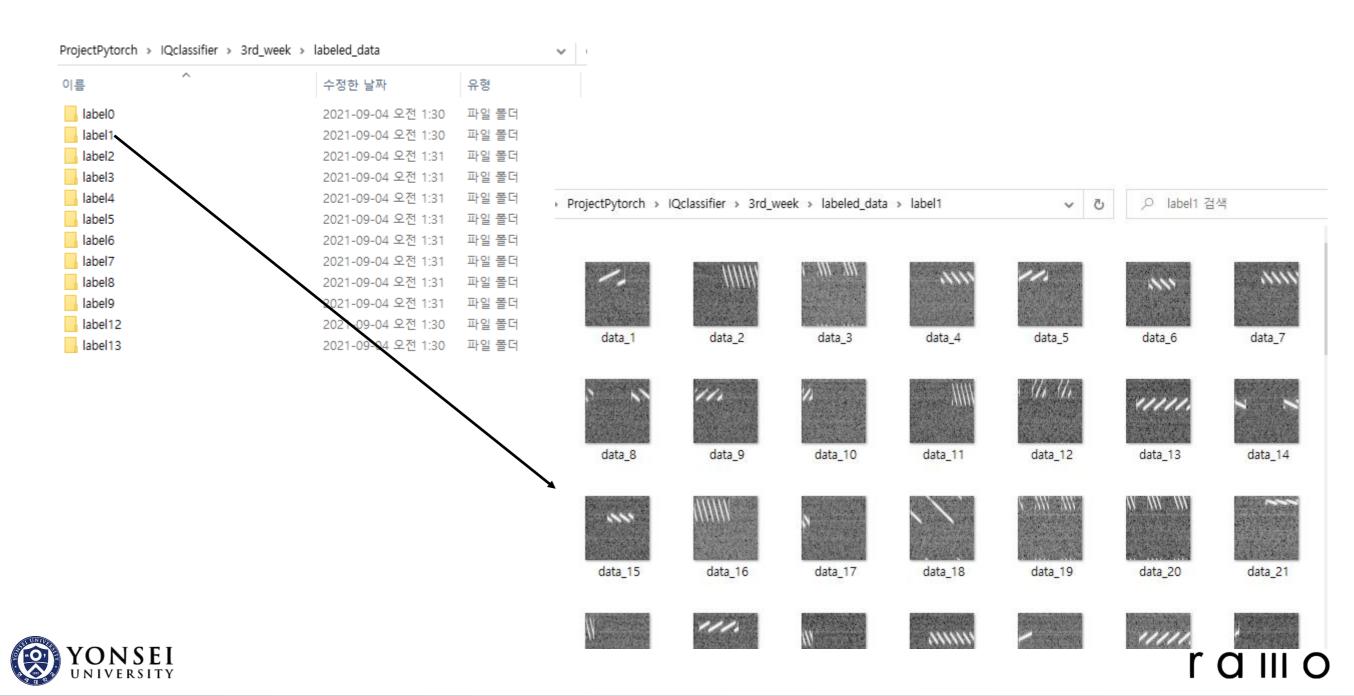
Data Labeling

- ❖ 이중 우리는 12개 라벨에 대한 데이터만 사용할 것입니다
 - **0**, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 12, 13
- ❖ 그리고 이전 수업에서 직접 수집한 데이터는 Radar on 입니다
 - 따라서 수집할 수 있는 데이터의 라벨은
 - **1**, 4, 5

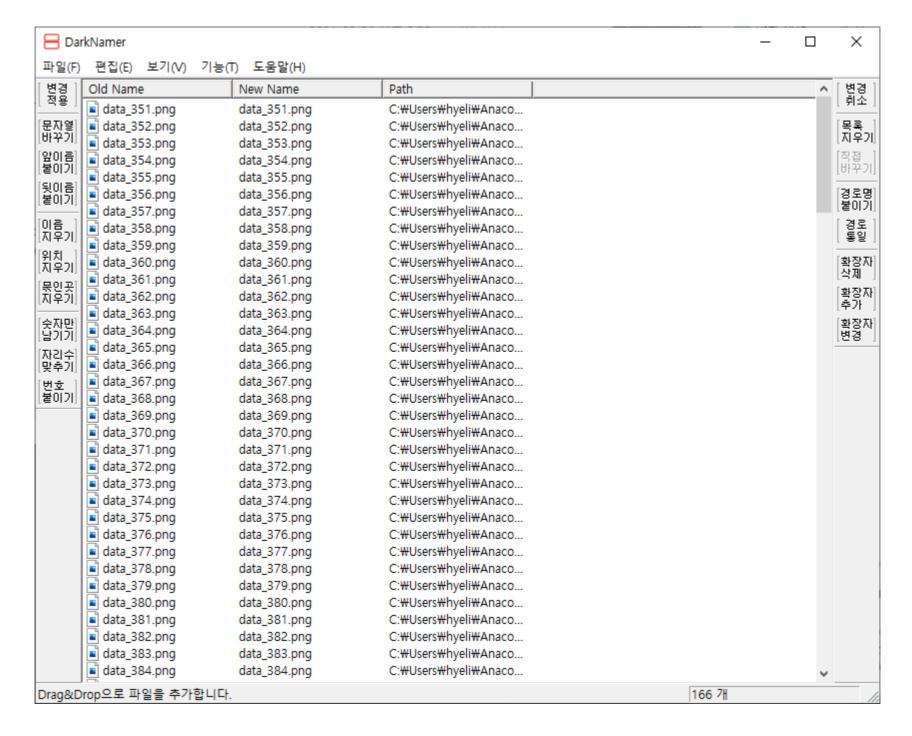


실습: Data Labeling

- ❖ 습득한 데이터를 라벨링하는 작업을 진행합니다.
 - Spectrogram을 통해 Visualized된 데이터를 수기로 분류합니다
 - 각 라벨 별 폴더를 만들고 각각의 라벨에 해당되는 데이터를 해당 라벨 폴더에 넣습니다.



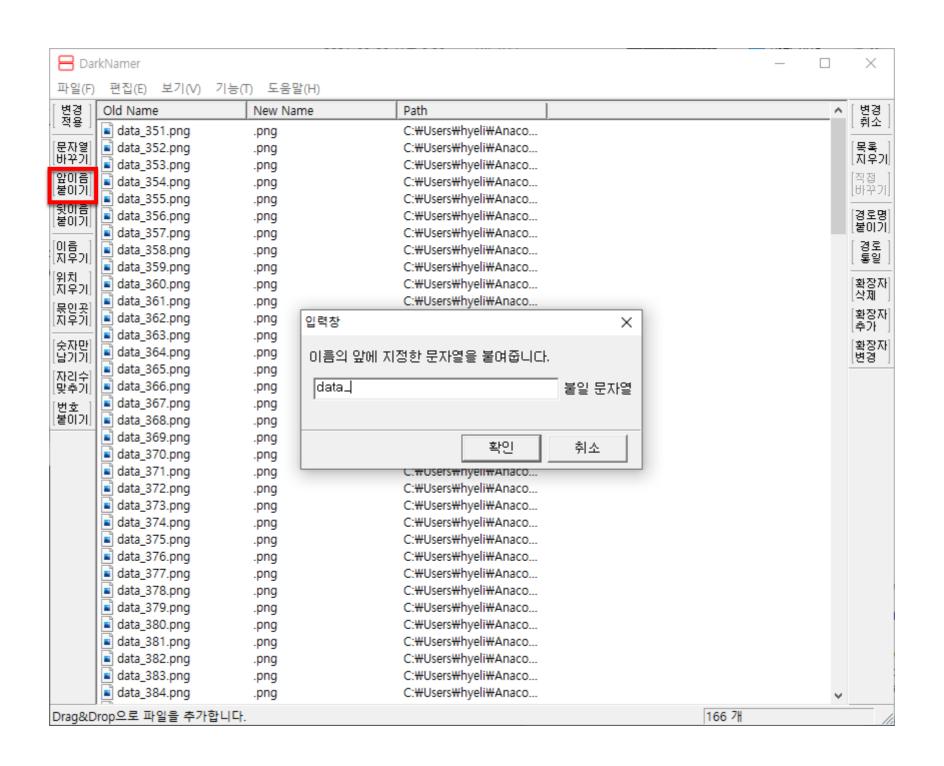
- ❖ 이미지파일들의 이름이 겹칠경우, 겹치는 데이터들 이름 일괄 변형 필요
- 🍫 DarkNamer 프로그램에 해당 데이터 드래그



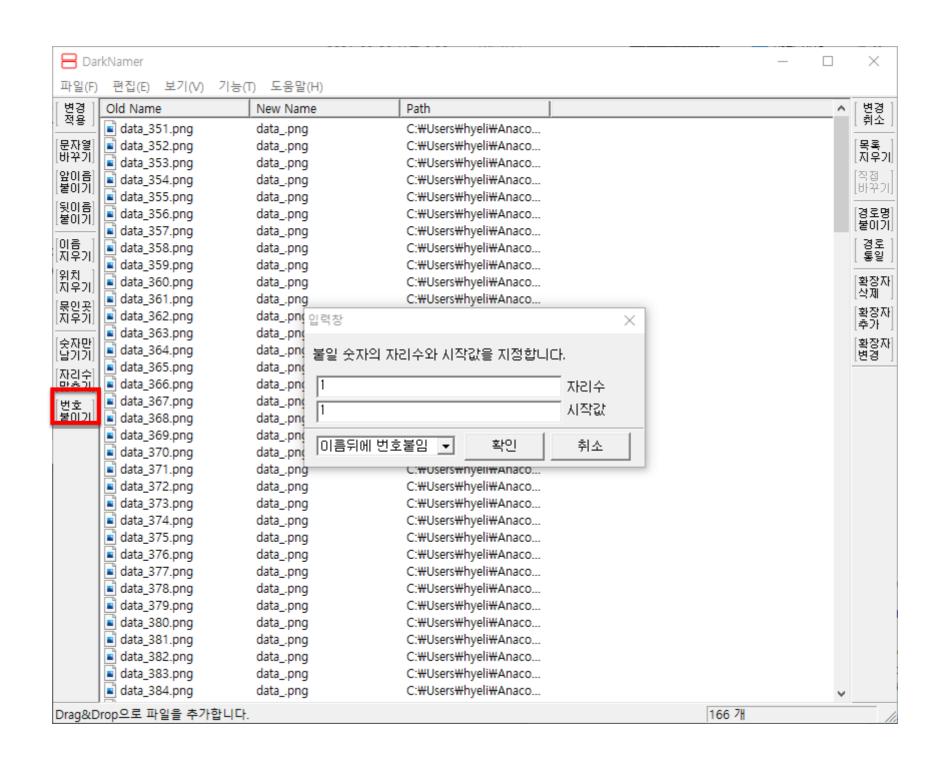


■ DarkNamer				×
파일(F) 편집(E) 보기(V)	기능(T) 도움말(H)			
변경 Old Name 적용	New Name	Path		^ [변경 취소
🔳 data_351.png	.png	C:₩Users₩hyeli₩Anaco		
문자열 📑 data_352.png 바꾸기 📑 data_353.png	.png	C:₩Users₩hyeli₩Anaco		[목록 지우]
= data 555.pmg	.png	C:₩Users₩hyeli₩Anaco		
앞이름 붙이기 를 data_354.png	.png	C:₩Users₩hyeli₩Anaco		[직접 (바꾸기
I N data 355 ppd	.png	C:₩Users₩hyeli₩Anaco		[0177
뒷이름 붙이기 adta_356.png	.png	C:₩Users₩hyeli₩Anaco		[경로명
■ data 357.png	.png	C:₩Users₩hyeli₩Anaco		붙이기
이름 지우기 및 data_358.png	.png	C:₩Users₩hyeli₩Anaco		[경로 통일
□ udta 559.pHq	.png	C:₩Users₩hyeli₩Anaco		[2 2
위지 지우기 🔳 data_360.png	.png	C:₩Users₩hyeli₩Anaco		활장제
landata 261 ana	.png	C:\Users\hyeli\Anaco		[삭제
묶인곳] ■ data_361.png 지우기 ■ data_362.png	.png	C:₩Users₩hyeli₩Anaco		활장계
data 363 ppg	.png	C:₩Users₩hyeli₩Anaco		추가
숫자만 data_364.png	.png	C:₩Users₩hyeli₩Anaco		[확장7 변경
- - - - - - - - -	.png	C:₩Users₩hyeli₩Anaco		[28
자리수] 💌 data_365.png 맞추기 🔳 data_366.png	.png	C:\Users\hyeli\Anaco		
ੁਸ਼ <u>ਦ</u> data_367.png	.png	C:₩Users₩hyeli₩Anaco		
붙이기 🔳 data_368.png	.png	C:₩Users₩hyeli₩Anaco		
data_369.png	.png	C:₩Users₩hyeli₩Anaco		
data_370.png	.png	C:₩Users₩hyeli₩Anaco		
data_371.png	.png	C:₩Users₩hyeli₩Anaco		
data_372.png	.png	C:₩Users₩hyeli₩Anaco		
data_373.png	.png	C:₩Users₩hyeli₩Anaco		
data_374.png	.png	C:₩Users₩hyeli₩Anaco		
data_375.png	.png	C:₩Users₩hyeli₩Anaco		
data_376.png	.png	C:₩Users₩hyeli₩Anaco		
data_377.png	.png	C:₩Users₩hyeli₩Anaco		
data_378.png	.png	C:₩Users₩hyeli₩Anaco		
data_379.png	.png	C:₩Users₩hyeli₩Anaco		
data_380.png	.png	C:₩Users₩hyeli₩Anaco		
data_381.png	.png	C:\Users\hyeli\Anaco		
data_382.png	.png	C:\Users\hyeli\Anaco		
data_383.png		C:\Users\hyeli\Anaco		
data_384.png	.png .png	C:\Users\hyeli\Anaco		
] 등 ****-*******************************			166 개	







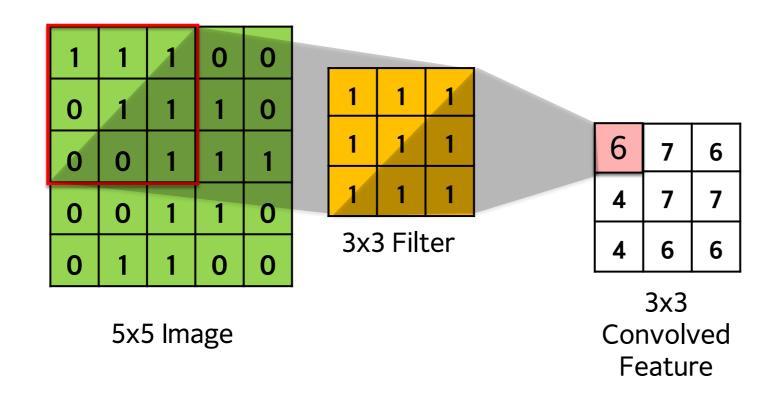




BarkNamer DarkNamer			– 🗆 X
파일(F) 편집(E) 보기(V)	기능(T) 도움말(H)		
변경 Old Name 적용	New Name	Path	
ata_1.png	data_1.png	C:\Users\hyeli\Anaco	
문자열 ata_2.png 바꾸기 data_3.png	data_2.png	C:\Users\hyeli\Anaco	목록 지우:
= data 5.pmg	data_3.png	C:\Users\hyeli\Anaco	
말이름 🖹 data_4.png	data_4.png	C:\Users\hyeli\Anaco	[직접 [바꾸]
I N DAIA S DOO	data_5.png	C:\Users\hyeli\Anaco	lort.
[이름] adda_5.png 불이기 ada_6.png	data_6.png	C:\Users\hyeli\Anaco	[경로
■ data 7.png	data_7.png	C:\Users\hyeli\Anaco	[붙이]
기름 지우기 를 data_8.png	data_8.png	C:\Users\hyeli\Anaco	[경로 [통일
I N Data 9 DDD	data_9.png	C:\Users\hyeli\Anaco	[82
리치 [우기] adda_5.png	data_10.png	C:\Users\hyeli\Anaco	[확장] 삭제
- - - - - - - - - - -	data_11.png	C:\Users\hyeli\Anaco	
문인곳] (■ data_11.png [[우기] [■ data_12.png	data_12.png	C:\Users\hyeli\Anaco	[확장]
data 13 nng	data_13.png	C:\Users\hyeli\Anaco	추가
문자만 adda_15.png	data_14.png	C:\Users\hyeli\Anaco	확장 변경
alata 15 ana	data_15.png	C:\Users\hyeli\Anaco	120
자리수] (= data_15.png 맞추기) (= data_16.png	data_16.png	C:\Users\hyeli\Anaco	
អ្នក data_17.png	data_17.png	C:\Users\hyeli\Anaco	
를이기 🔳 data_18.png	data_18.png	C:\Users\hyeli\Anaco	
data_19.png	data_19.png	C:\Users\hyeli\Anaco	
data_20.png	data_20.png	C:\Users\hyeli\Anaco	
data_21.png	data_21.png	C:\Users\hyeli\Anaco	
data_22.png	data_22.png	C:\Users\hyeli\Anaco	
data_23.png	data_23.png	C:\Users\hyeli\Anaco	
data_24.png	data_24.png	C:\Users\hyeli\Anaco	
data_25.png	data_25.png	C:\Users\hyeli\Anaco	
data_26.png	data_26.png	C:₩Users₩hyeli₩Anaco	
data_27.png	data_27.png	C:\Users\hyeli\Anaco	
data_28.png	data_28.png	C:₩Users₩hyeli₩Anaco	
data_29.png	data_29.png	C:₩Users₩hyeli₩Anaco	
data_30.png	data_30.png	C:₩Users₩hyeli₩Anaco	
data_31.png	data_31.png	C:₩Users₩hyeli₩Anaco	
data_32.png	data_32.png	C:\Users\Union\Uni	
data_33.png	data_33.png	C:\Users\hyeli\Anaco	
data_34.png	data_34.png	C:\Users\hyeli\Anaco	<u> </u>
R		•	166 7H



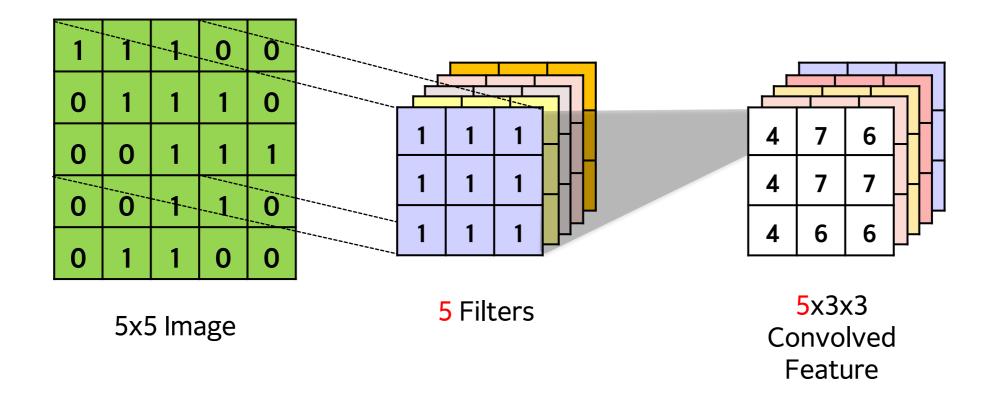
- ❖ CNN model을 통해 데이터 분류하기.
 - CNN 은 Convolutional Neural Networks의 약자로 주로 이미지 데이터를 처리할 때 사용합니다.
 - Input Image를 주어진 크기의 Filter를 통과시킵니다.
 - Filter를 통과한 데이터는 각각 Inner product되어 계산됩니다.
 - Filter의 크기는 일반적으로 3x3, 5x5, 7x7를 사용합니다.





Channel

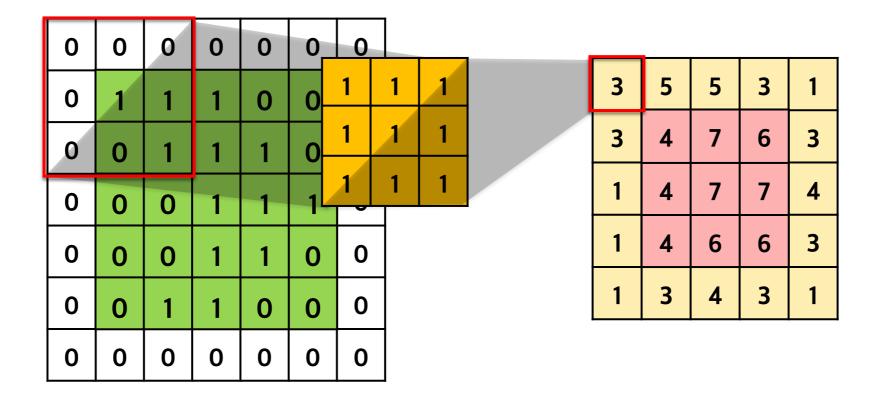
- Filter의 개수는 여러 개일 수 있습니다. Output의 크기는 Filter의 개수에 따라 달라집니다.





Zero padding

 Filter 처리를 하면 Output의 크기가 Input의 크기와 다른 것을 방지하기 위해 이미지의 가장자리에 0으로 처리된 값을 추가해줍니다.





Stride

- Filter를 얼마만큼 움직여주는지 알려줍니다.
- Stride값과 Padding 여부에 따라 Output의 크기가 바뀝니다.

• Output 높이 = $\frac{H+2P-FH}{S}+1$

W : Input Image의 폭 FH : Filter의 높이 FW: Filter의 폭

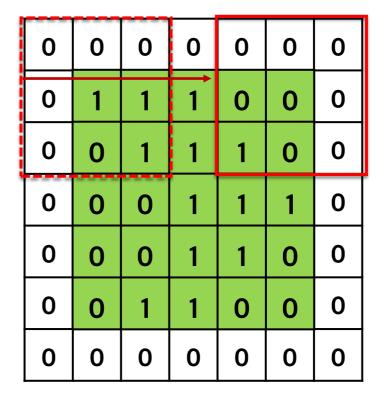
H : Input Image의 높이

• Output $\frac{\Xi}{S} = \frac{W + 2P - FW}{S} + 1$

P : Padding 크기 S : Stride의 크기

0	0	0	0	0	0	0
0	1	1	1	0	0	0
0	0	1	1	1	0	0
0	0	0	1	1	1	0
0	0	0	1	1	0	0
0	0	1	1	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0

Stride 1

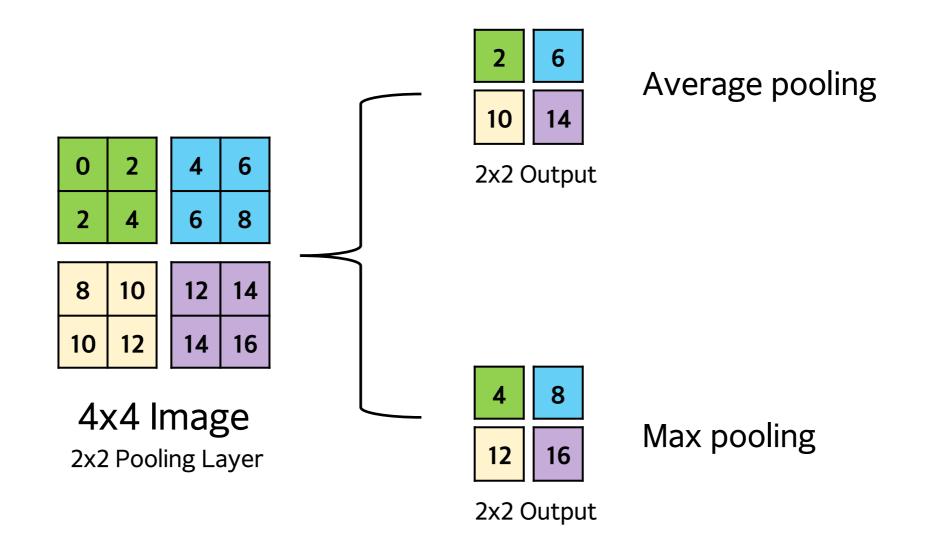


Stride 4



Max pooling & Average pooling

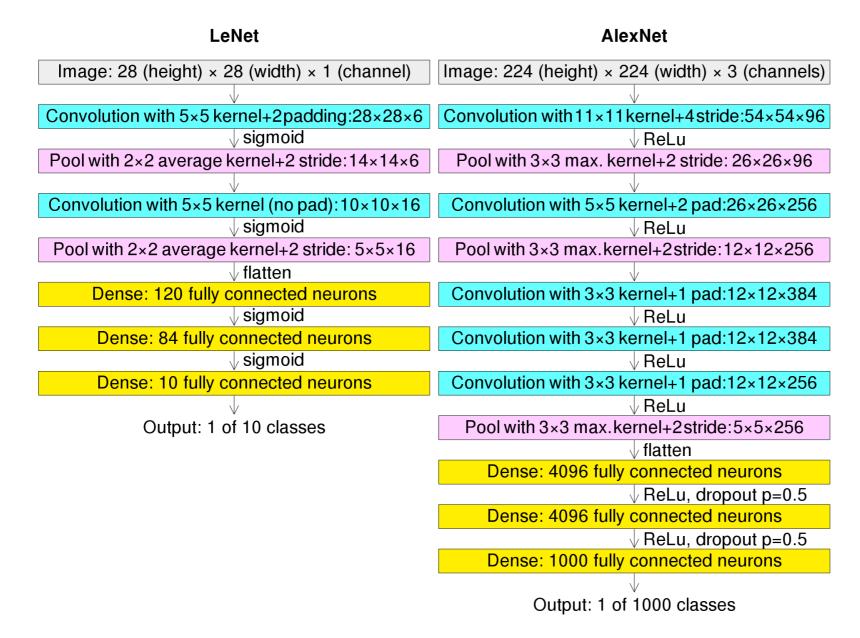
- Pooling은 출력 데이터의 크기를 줄이면서 Feature를 강조하기 위해 쓰입니다.
- 일반적으로 Pooling Layer를 거치면 크기가 작아집니다.





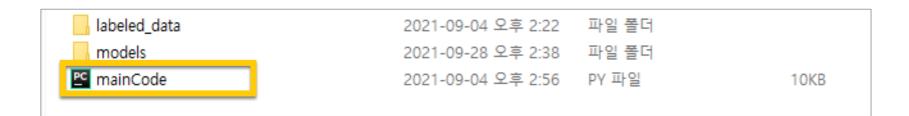
■ 설계 예시

 CNN 모델은 Convolution Layer, Pooling Layer, Fully Connected Layer를 사용하여 설계됩니다. 다음은 LeNet와 AlexNet에 대한에 대한 예시 설계입니다.





- 실습:
- week5/mainCode.py





- Dataset
 - 경로 설정

```
# Load Data
print('==> Dataset selecting..')
data_root = "./labeled_data"_# Set your data root
MyDataSet = CustomDataSet(data_root)
```

Train, validation, test 로 데이터셋 나눔

```
# Data Set Split
train_size = int(0.7 * len(MyDataSet))_# Training Size
valid_size = int(0.2 * len(MyDataSet))_# Validation Size
test_size = len(MyDataSet) - train_size - valid_size_# Test Size
train_dataset, valid_dataset, test_dataset = torch.utils.data.random_split(MyDataSet, [train_size, valid_size, test_size])
```



GPU

■ GPU가 없을 시에 주석처리

```
# GPU Allocating
print('==> CPU/GPU allocating..')
device = torch.device('cuda' if torch.cuda.is_available() else 'cpu')
print(_'Device : ', device)
print_('Available devices : ', torch.cuda.device_count())
# print('Selecing GPU : ',torch.cuda.get_device_name(device))
```



- Training
 - epoch, batchsize 설정
 - Epoch: 모든 데이터셋을 몇번 반복해서 학습을 할 것인가
 - 대부분 많을수록 시간이 오래 걸리나 최종 성능이 좋아짐
 - Batchsize: 한번 training 할 때 몇 개의 데이터를 입력할 것인가
 - 대부분 조금 클수록 다양한 데이터에 대해 한번에 학습하여 다양성을 가지게 되어 성능이 좋아지나, 너무 커져도 성능이 나빠지므로 적당한 값이 좋음

```
# Model
print('==> Building model..')
nb_epochs = 30_# Set an epoch 1
torch.manual_seed(10) #Set your seed number
BatchSize = 50_# Set a batch size
```



Training

```
for epoch in range(1, nb_epochs+1) :
                                                                Epoch iteration
   #Train
   start_epoch = datetime.now()
   model.train()
   train_loss = 0
   valid_total = 0
   valid_correct = 0
   #label_total = list(0. for i in range(16))
   #label_correct = list(0. for i in range(16))
                                                                Batch iteration
   for batch_idx, (datum, targets) in enumerate(train_dataloader):
       start = datetime.now()
       datum, targets= datum.to(device), targets.long().to(device)
       img = datum.reshape([-1, 1, 64, 64]).float()
       bsz = targets.shape[0]
                                                                모델에 이미지를 적용하여
나온 출력과 label 이 얼마나 다른지에 대한 loss 계산
       out = model(img) ----
       loss = criterion(out, targets) - - - - -
       optimizer.zero_grad()
                                                                loss 를 줄여주기 위하여 모델 업데이트
       loss.backward()
       optimizer.step()
       scheduler.step()
       train_loss += loss.item()
```

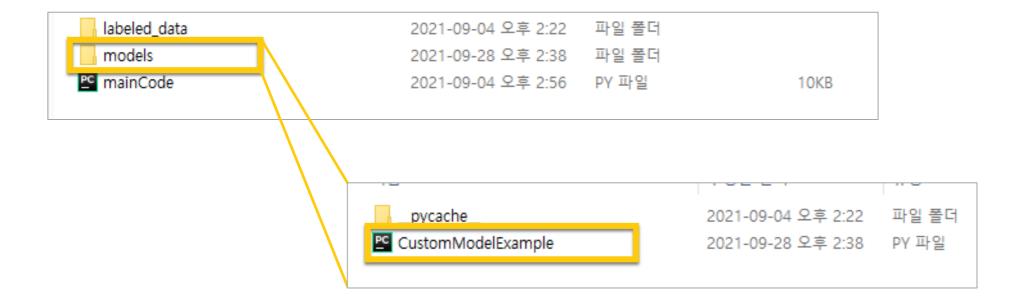


- ❖ Training 결과
 - 각 epoch 에 대하여 loss 와 accuracy 출력
 - Accuracy: 입력한 데이터 중 몇 퍼센트에 대하여 모델이 label을 맞췄는지

```
Epoch: 1 | Train loss: 14.875690, Valid loss: 2.399220, Valid Acc: 93 / 424 | Time spent: 0:00:02.471457
Epoch: 2 | Train loss: 1.778478, Valid loss: 0.962740, Valid Acc: 258 / 424 | Time spent: 0:00:00.121685
Epoch: 3 | Train loss: 0.693891, Valid loss: 0.707973, Valid Acc: 307 / 424 | Time spent: 0:00:00.113677
Epoch: 4 | Train loss: 0.445977, Valid loss: 0.624138, Valid Acc: 324 / 424 | Time spent: 0:00:00.114692
Epoch: 5 | Train loss: 0.320100, Valid loss: 0.564215, Valid Acc: 330 / 424 | Time spent: 0:00:00.114695
Epoch: 6 | Train loss: 0.227674, Valid loss: 0.601691, Valid Acc: 336 / 424 | Time spent: 0:00:00.110672
Epoch: 7 | Train loss: 0.200266, Valid loss: 0.537230, Valid Acc: 341 / 424 | Time spent: 0:00:00.111702
Epoch: 8 | Train loss: 0.122314, Valid loss: 0.498873, Valid Acc: 356 / 424 | Time spent: 0:00:00.117684
Epoch: 9 | Train loss: 0.098883, Valid loss: 0.524782, Valid Acc: 355 / 424 | Time spent: 0:00:00.111702
Epoch: 10 | Train loss: 0.078438, Valid loss: 0.508019, Valid Acc: 354 / 424 | Time spent: 0:00:00.117685
Epoch: 11 | Train loss: 0.073264, Valid loss: 0.518028, Valid Acc: 364 / 424 | Time spent: 0:00:00.113694
Epoch: 12 | Train loss: 0.029191, Valid loss: 0.579043, Valid Acc: 354 / 424 | Time spent: 0:00:00:106715
Epoch: 13 | Train loss: 0.023718, Valid loss: 0.507032, Valid Acc: 363 / 424 | Time spent: 0:00:00.118682
Epoch: 14 | Train loss: 0.016634, Valid loss: 0.545996, Valid Acc: 365 / 424 | Time spent: 0:00:00.109706
Epoch: 15 | Train loss: 0.016773, Valid loss: 0.532611, Valid Acc: 360 / 424 | Time spent: 0:00:00.123668
Epoch: 16 | Train loss: 0.008779, Valid loss: 0.598558, Valid Acc: 366 / 424 | Time spent: 0:00:00.121674
Epoch: 17 | Train loss: 0.008393, Valid loss: 0.559086, Valid Acc: 364 / 424 | Time spent: 0:00:00.108709
Epoch: 18 | Train loss: 0.007278, Valid loss: 0.614458, Valid Acc: 355 / 424 | Time spent: 0:00:00.113695
Epoch: 19 | Train loss: 0.006512, Valid loss: 0.562911, Valid Acc: 361 / 424 | Time spent: 0:00:00.122671
Epoch: 20 | Train loss: 0.003090, Valid loss: 0.582635, Valid Acc: 364 / 424 | Time spent: 0:00:00.129653
Epoch: 21 | Train loss: 0.002370, Valid loss: 0.601976, Valid Acc: 367 / 424 | Time spent: 0:00:00.150596
Epoch: 22 | Train loss: 0.001949, Valid loss: 0.629529, Valid Acc: 363 / 424 | Time spent: 0:00:00.122673
Epoch: 23 | Train loss: 0.001540, Valid loss: 0.585319, Valid Acc: 364 / 424 | Time spent: 0:00:00.122672
Epoch: 24 | Train loss: 0.001382, Valid loss: 0.587620, Valid Acc: 362 / 424 | Time spent: 0:00:00.126660
Epoch: 25 | Train loss: 0.001236, Valid loss: 0.609471, Valid Acc: 362 / 424 | Time spent: 0:00:00.136634
Epoch: 26 | Train loss: 0.001134, Valid loss: 0.595928, Valid Acc: 360 / 424 | Time spent: 0:00:00.120676
Epoch: 27 | Train loss: 0.001022, Valid loss: 0.617629, Valid Acc: 363 / 424 | Time spent: 0:00:00.111703
Epoch: 28 | Train loss: 0.000944, Valid loss: 0.648720, Valid Acc: 363 / 424 | Time spent: 0:00:00.118682
Epoch: 29 | Train loss: 0.000872, Valid loss: 0.663525, Valid Acc: 362 / 424 | Time spent: 0:00:00.119681
Epoch: 30 | Train loss: 0.000804, Valid loss: 0.649500, Valid Acc: 363 / 424 | Time spent: 0:00:00.110686
```



- 실습:
- week5/models 폴더에서 CustomModel 파일을 수정하여 사용





- 실습: 나만의 CNN 모델 만들기
 - 예시: 4-Layer 적층 구조

```
class MyClassifier(nn.Module):
    def __init__(self):
        super().__init__()
        self.layer1 = nn.Conv2d(in_channels = 1, out_channels = 16 kernel_size = 5, stride = 1, padding = 2)
        self.layer2 = nn.Conv2d(in_channels = 16 out_channels = 32, kernel_size = 3, stride = 2, padding = 1)

        self.linear1 = nn.Linear(2048, 1024)
        self.linear2 = nn.Linear(1024, 16)

    def forward(self, x):
        x = F.max_pool2d(F.relu(self.layer1(x)), (2,2))
        x = torch.flatten(x,1)
        x = F.relu(self.linear1(x))
        x = self.linear2(x)
        return x
```

- 시작 채널의 크기 1 고정 (빨간색 네모)
- _init_에서 적층시켜준 것만큼 forward에서도 동일하게 적층해야함.
- Convolution Layer (CL)의 경우 이전 Layer의 out_channels의 크기가 다음 layer의 in_channels의 크기와 동일하도록 설정 (초록색 네모)
 - Kernel_size, stride, padding의 크기는 재량껏 설정 (13 page 참고)
 - 위 파라미터에 따라 출력되는 데이터 크기가 달라지므로 주의할 것
- Forward에서 F.relu 및 max_pool2d 설정
 - max pooling의 사이즈 변경 가능 (노랑색 네모)



- 실습: 나만의 CNN 모델 만들기
 - 예시: 4-Layer 적층 구조

```
class MyClassifier(nn.Module):
    def __init__(self):
        super().__init__()
        self.layer1 = nn.Conv2d(in_channels = 1, out_channels = 16, kernel_size = 5, stride = 1, padding = 2)
        self.layer2 = nn.Conv2d(in_channels = 16, out_channels = 32, kernel_size = 3, stride = 2, padding = 1)

        self.linear1 = nn.Linear(2048, 1024)
        self.linear2 = nn.Linear(1024, 16)

    def forward(self, x):
        x = F.max_pool2d(F.relu(self.layer1(x)), (2,2))
        x = F.max_pool2d(F.relu(self.layer2(x)), (2,2))
        x = torch.flatten(x,1)
        x = F.relu(self.linear1(x))
        x = self.linear2(x)
        return x
```

- Fully connected Layer (Linear layer)의 경우 Input (빨간색 네모)과 Output (초록색 네모)의 크기를 조정
 - ・ 본인의 parameter와 적층 구조에 따라 첫 Linear Layer의 input 크기가 달라지므로 주의할 것
- 마지막 Linear layer의 output은 16으로 고정 (Label의 갯수)
- forward에서 마지막 Linear layer는 relu를 씌우지 않음.



- 실습: 나만의 CNN 모델 만들기
 - 검증: 4-Layer 적층 구조

```
def forward(self, x):
        print(x.size()) # Check data size
        x = F.max_pool2d(F.relu(self.layer1(x)), (2,2))
        print(x.size())
        x = F.max_pool2d(F.relu(self.layer2(x)), (2,2))
                                                                                          torch.Size([50, 16, 32, 32])
        print(x.size())
                                                                                          torch.Size([50, 32, 8, 8])
        x = torch.flatten(x,1)
                                                                                          torch.Size([50, 2048])
        print(x.size())
                                                                                          torch.Size([50, 1024])
        x = F.relu(self.linear1(x))
                                                                                          torch.Size([50, 16])
        print(x.size())
                                                                                          torch.Size([50, 16])
        x = self.linear2(x)
        print(x.size())
        return x
net = MyClassifier()
print(net)
```

- forward에서 print(x.size())를 통해 Layer 통과 전 후의 데이터 크기를 체크하면서 파라미터 조절
- 본인의 Layer구조는 net = Myclassifer()로 선언 후 프린트하여 출력 가능

```
MyClassifier(
  (layer1): Conv2d(1, 16, kernel_size=(5, 5), stride=(1, 1), padding=(2, 2))
  (layer2): Conv2d(16, 32, kernel_size=(3, 3), stride=(2, 2), padding=(1, 1))
  (linear1): Linear(in_features=2048, out_features=1024, bias=True)
  (linear2): Linear(in_features=1024, out_features=16, bias=True)
)
```



- 실습: 나만의 CNN 모델 만들기
 - 검증: 4-Layer 적층 구조
 - 최종적으로 임의의 tensor를 생성 후 네트워크 통과 여부 검증 후 실제 데이터에 적용!

```
td = torch.rand(50,1,64,64)
out = net(td)
print(out.size())
```



- 실습: 나만의 데이터셋 학습시키기
 - 데이터셋 폴더 경로 설정 중요

```
▲ 19 ▲ 89 ± 4 ^
import re
import imageio
import copy
from models.CustomModelExample import MyClassifier
def main():
   # GPU Allocating
   device = torch.device('cuda' if torch.cuda.is_available() else 'cpu')
   print(_'Device : ', device)
   print_('Available devices : ', torch.cuda.device_count())
   print('Selecing GPU : '_torch.cuda.get_device_name(device))
   # Load Data
   data_root = "./labeled_data_"_# Set your data root
   MyDataSet = CustomDataSet(data_root)
   # Data Set Split
   train_size = int(0.7 * len(MyDataSet)) # Training Size
   valid_size = int(0.2 * len(MyDataSet))_# Validation Size
   test_size = len(MyDataSet) - train_size - valid_size_# Test Size
```



결과 리포트

■ 1. 주어진 데이터로 training

- 실행 결과 test accuracy 작성

■ 2. 저번주에 만든 데이터로 training

- ch1, ch2, both ch 폴더에 저장했던 이미지데이터들을 각 label 에 맞게 옮긴 후 (기존데이터는 삭제)
- 실행 결과 test accuracy 작성
- 기존 데이터 파일 labeled_data 를 복제하여 해당 라벨만 수정하셔야 이후 문제들을 실험할 때 수월할 것입니다.

labeled_data	2021-09-28 오후 3:30	파일 폴더
labeled data2	2021-09-04 오후 2:22	파일 폴더

- labeled_data: 주어진 데이터
- labeled_data2: 주어진 데이터에서 해당 라벨만 수정한 데이터셋



결과 리포트

■ 3. 모델 변경 후 주어진 데이터로 training

- 한 개 이상의 layer를 추가로 적층하여 5-layer 이상의 모델 구현하고
- 실행 결과 test accuracy 작성

Bonus:

- 주어진 모델 + 주어진 데이터셋
- 주어진 모델 + 만든 데이터셋
- 만든 모델 + 주어진 데이터셋
- 만든 모델 + 만든 데이터셋
- 위 4개에 대한 실행 결과 test accuracy 를 비교하시고, 차이가 존재한다면 그 이유에 대해 간단히 서술하십시오.

■ 제출양식:

- 보고서 : 형식 상관없음, 변경한 수치들 (np_epoch 등) 이 있다면 작성
- 만든 모델에 대한 week5/models/CustomModelExample.py 코드 제출



Pre Report

- ❖ SDN에 대해 조사해오기
 - SDN의 개념
 - SDN의 장점
 - SDN의 구성
- ❖ OpenFlow에 대해 조사해오기
 - OpenFlow의 개념
 - OpenFlow 기반 SDN의 동작
- ❖ Hub에 대해 조사해오기
 - Hub의 개념
 - Hub의 동작
- ❖ L2 Switch에 대해 조사해오기
 - L2 Switch 개념
 - L2 Switch 동작

