

diagrama UML

```
classDiagram
    ReprodutorMusical <|-- iPhone
    AparelhoTelefonico <|-- iPhone
    NavegadorInternet <|-- iPhone

class ReprodutorMusical {
    +tocar()
    +pausar()
    +selecionarMusica(musica: String)
}

class AparelhoTelefonico {
    +ligar(numero: String)
    +atender()
    +iniciarCorreioVoz()
}

class NavegadorInternet {
    +exibirPagina(url: String)
    +adicionarNovaAba()
    +atualizarPagina()
}

class iPhone {
    +tocar()
    +pausar()
    +selecionarMusica(musica: String)
    +ligar(numero: String)
    +atender()
    +iniciarCorreioVoz()
    +exibirPagina(url: String)
    +adicionarNovaAba()
    +atualizarPagina()
}
```