**Bài tập TH class 1:**

Tạo Project có tên *THLop*.

Thiết kế thêm lớp *Student* có 3 thuộc tính : ID(int), name (String), age (int). Các thuộc tính khai báo private.

1. Viết các get, set cho các thuộc tính
2. Viết thêm 1 constructor thiết lập giá trị 3 thuộc tính
3. Viết phương thức nhập 1 Student từ bàn phím. Phương thức trả về Student vừa nhập.

Scanner scanner;

Student s1;

S1.ID = scanner.getINt();

1. Viết phương thức in ra màn hình các tham số của 1 Student.

System.out.print (s.getID());

1. Trong hàm main, hãy viết đoạn mã tạo ra 1 mảng chứa 5 đối tượng Student.
2. Sử dụng dữ liệu câu e), viết đoạn mã in ra name của những student có id <10.
3. Thiết kế thêm lớp *StudentServices*
4. Trong lớp StudentServices, viết các phương thức sau:
   1. Phương thức xuất thông tin 1 Student ra màn hình

Gợi ý: public void printSt(Student st){

//code

}

* 1. Viết phương thức tìm kiếm 1 Student trong một danh sách các Student. Phương thức này có 2 tham số: 1 danh sách các Student và 1 giá trị ID dùng để tìm kiếm. Phương thức trả về Student đầu tiên tìm được, không tìm được Pt trả về null. Test phương thức trong hàm main.
  2. Viết phương thức cho phép nhập vào 1 mảng các đối tượng Student, tham số của phương thức là chiều dài của mảng, phương thức trả về mảng này.