TPI « RideW/Me »



Table des matières

1 Ar	nalyse préliminaire	3
1.1	Introduction	3
1.2	Objectifs	3
1.3		non défini.
2 Ar	nalyse / Conception	4
2.1	Concept	4
2.2	Stratégie de test	6
2.3	Risques techniquesErreur ! Signet	
2.4	PlanificationErreur ! Signet	
2.5	Dossier de conception	
3 Re	éalisationé	7
3.1	Dossier de réalisation	
3.2	Description des tests effectués	
3.3	•	
3.4		
4 Co	onclusions	9
	nnexes	
5.1	Résumé du rapport du TPI / version succincte de la documentation	
5.2	Sources – Bibliographie	
5.3	Journal de travail	
5.4	Manuel d'Installation	10
5.5	Manuel d'Utilisation	10
5.6	Archives du proiet	10

NOTE L'INTENTION DES UTILISATEURS DE CE CANEVAS:

Toutes les parties en italiques sont là pour aider à comprendre ce qu'il faut mettre dans cette partie du document. Elles n'ont donc aucune raison d'être dans le document final.

De plus, en fonction du type de projet, il est tout à fait possible que certains chapitres ou paragraphes n'aient aucun sens. Dans ce cas il est recommandé de les retirer du document pour éviter de l'alourdir inutilement.

1 Analyse préliminaire

1.1 Introduction

Ce projet web se fera sur le temps mit à disposition par le CPNV, environ 90 heures, le but est de réaliser un portail web, permettant au professeurs de l'école la possibilité d'organiser des co-voiturages. L'application devra tenir compte du nombre de place par véhicule et la disponibilité des enseignants, ainsi que savoir si les enseignant sont déjà dans un co-voiturage. L'application se basera sur un fichier EDT qui permettre de récupérer les horaires des professeurs.

Ce chapitre décrit brièvement le projet, le cadre dans lequel il est réalisé, les raisons de ce choix et ce qu'il peut apporter à l'élève ou à l'école. Il n'est pas nécessaire de rentrer dans les détails (ceux-ci seront abordés plus loin) mais cela doit être aussi clair et complet que possible (idées de solutions). Ce chapitre contient également l'inventaire et la description des travaux qui auraient déjà été effectués (=pre-TPI) pour ce projet.

Ces éléments peuvent être repris des spécifications de départ. Echéance 1

1.2 Objectifs

L'application devra contenir les fonctionnalités suivantes : L'utilisateur pourra se connecter sur la plateforme, là il pourra accéder au horaires disponible pour un covoiturage. Pour chaque proposition de course validé l'application enverra un mail de confirmation au enseignant concernés. Une fois les ¾ du groupe ont validé l'invitation leurs statut sera en « mode occupé » pour éviter qu'un enseignant ne sois inclus dans plusieurs courses en même temps.

Ce chapitre énumère les objectifs du projet. L'atteinte ou non de ceux-ci devra pouvoir être contrôlée à la fin du projet. Les objectifs pourront éventuellement être revus après l'analyse.

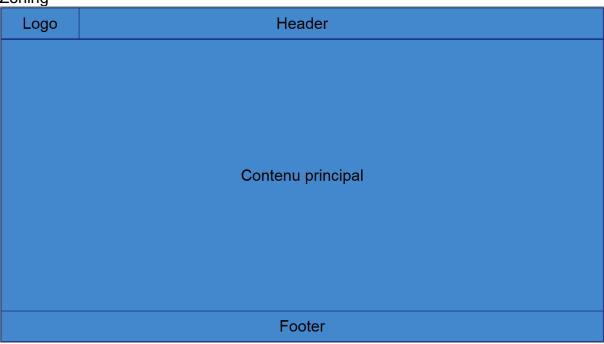
Ces éléments peuvent être repris des spécifications de départ.

= *liste de use cases* Echéance 1

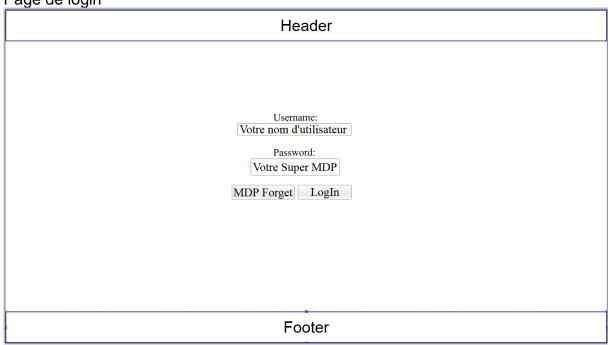
2 Analyse / Conception

2.1 Concept

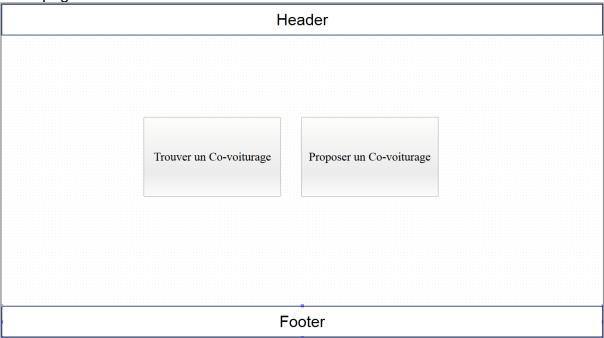
Zoning



Page de login



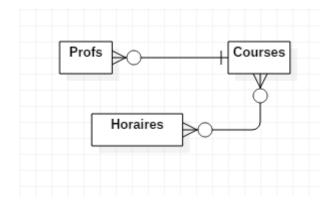
Homepage



Page Horaire

ote	1	_			
		2	3	4	
Z	РВА	JIE	TDR	DWZ	

2.1.1 MCD



2.2 Stratégie de test

Pour ce projet, je ferai des tests unitaires tout le long du projet (pour chaque fonctionnalité). Une fois le projet fini j'effectuerai une série de tests globaux et demanderai à, soit mes camarades, soit à un enseignant.

2.3 Dossier de conception

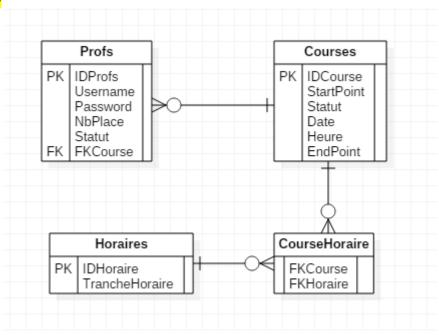
Pour ce projet, le choix du matériel choisi sera un PC de l'école avec Windows 7, avec une configuration standard. Concernant les logiciels utilisés, j'ai choisi wamp pour ma base de donnée, atom qui me servira d'éditeur de texte. Pour la modélisation (maquettes préliminaire, MCD, MLD) j'ai choisi d'utiliser pencil et starUML.

2.3.1 Maquettes / Use cases / Scénarios

Action	Condition particulière	Réponse
Va à l'URL	Pas connecté	Page « Login »
www.ridew/me.ch		
Clic sur 'se connecter'	Information erroné	Message d'erreurs
Clic sur 'se connecter'	Connecté	Page « Homepage »
Clic sur 'Trouver un co-	Connecté	Page « Horaire » en tant
voiturage'		que passager
Clic sur 'Proposer un co-	Connecté	Page « Horaire » en tant
voiturage'		que pilote
S'inscrit pour un horaire	Connecté	Envoi un mail aux autres
en tant que pilote		user pour dire qu'un pilote
		est dispo avec ça tranche
		horaire
S'inscrit pour un horaire	Connecté	Envoi un mail aux autres
en tant que passager		user pour dire qu'un
		passager cherche un

		pilote avec ça tranche horaire
Clic sur « MDP Forget »	Non connecté	Envoi un mail de récupération
Clic sur « MDP Forget »	Informations erroné	Message d'erreurs

2.3.2 MLD



3 Réalisation

3.1 Dossier de réalisation

Arborescence du site :

- Tpi Dossier principal
 - Prog Tout le code du projet
 - View toutes les pages du site
 - Modele Fait les relations entre la BDD et le controleur
 - Controleur Fait la relation entre le modele et les views
 - Styles les fichiers CSS
 - Plugin tous les plugins du site
 - ➤ JS les scripts ¡Query, Java
 - Images les images utilisées sur le site
 - Font les polices d'écritures choisi
 - Documentation toute la doc du projet
 - Planning les deux planning Initial et final
 - Modélisation les MCD et MLD, ainsi que les maquettes préliminaires
 - Journal Travail/Bord journal de travail et journal de bord
 - Images toutes les images utilisées dans la doc du projet
 - Documentation.docx doc principal

Décrire la réalisation "physique" de votre projet

- les répertoires où le logiciel est installé
- la liste de tous les fichiers et une rapide description de leur contenu (des noms qui parlent!)
- les versions des systèmes d'exploitation et des outils logiciels
- la description exacte du matériel
- le numéro de version de votre produit!
- programmation et scripts: librairies externes, dictionnaire des données, reconstruction du logiciel - cible à partir des sources.

NOTE: <u>Evitez d'inclure les listings des sources</u>, à moins que vous ne désiriez en expliquer une partie vous paraissant importante. Dans ce cas n'incluez que cette partie...

référence sur le repo Git + description arborescenceExplication d'éventuelle « spécialité » d'implémentation

Echéance 3

3.2 Description des tests effectués

Pour chaque partie testée de votre projet, il faut décrire:

- les conditions exactes de chaque test
- les preuves de test (papier ou fichier)
- tests sans preuve: fournir au moins une description

= Tableau scénario / date, Exemple :

		- 		
<u>Scénario</u>	<mark>10.5</mark>	<mark>15.5</mark>	<mark>22.5</mark>	<mark>22.5</mark>
1.3 Créer	Dév → OK	CdP → OK	CdP → OK	Dév → OK
<mark>utilisateur</mark>				
1.4 Modifier	Dév → OK	CdP → KO	CdP → OK	Dév → OK
<mark>utilisateur</mark>				
1.5 Suppression	Dév → KO		CdP → OK	Dév → OK
<mark>utilisateur</mark>				
2.1 Démarrage			CdP → OK	Dév → OK
<u>simulation</u>				
2.2 Publier les			CdP → OK	Dév → OK
<mark>résultats</mark>				

Echéance 4

Echéance 5

3.3 Erreurs restantes

S'il reste encore des erreurs:

- Description détaillée
- Conséquences sur l'utilisation du produit

• Actions envisagées ou possibles

Echéance 5

3.4 Liste des documents fournis

Lister les documents fournis au client avec votre produit, en indiquant les numéros de versions

- le rapport de projet
- le manuel d'Installation (en annexe)
- le manuel d'Utilisation avec des exemples graphiques (en annexe)
- autres...

Echéance 5

4 Conclusions

Développez en tous cas les points suivants:

- Objectifs atteints / non-atteints
- Points positifs / négatifs
- Difficultés particulières
- Suites possibles pour le projet (évolutions & améliorations)

Intervenant : Karen (MCD)

Echéance 5

5 Annexes

5.1 Résumé du rapport du TPI / version succincte de la documentation

5.2 **Sources – Bibliographie**

Liste des livres utilisés (Titre, auteur, date), des sites Internet (URL) consultés, des articles (Revue, date, titre, auteur)... Et de toutes les aides externes (noms)

5.3 Journal de bord

Date	Evénement

Référence au journal de travail externe. Inclus ici seulement si c'est exigé par

l'expert.

Echéance 1

Echéance 2

Echéance 3

Echéance 4

Echéance 5

5.4 Manuel d'Installation

Important!

Echéance 4 (Readme dans Git)

5.5 Manuel d'Utilisation

Pas important (pour XCL). Ou plutôt : pas prioritaire

5.6 Archives du projet

Media, ... dans une fourre en plastique