

## 操作系统练习题及参考答案

2009 年 06 月 20 日 星期六 10:51

1. 在下列系统中, ( ) 是实时系统。

- A. 计算机激光照排系统 B. 航空订票系统 C. 办公自动化系统 D. 计算机辅助设计系统

答案: B

2. 操作系统是一种 ( )。

- A. 应用软件 B. 系统软件 C. 通用软件 D. 工具软件

答案: B

3. 引入多道程序的目的在于 ( )。

- A. 充分利用 CPU, 减少 CPU 等待时间 B. 提高实时响应速度  
C. 有利于代码共享, 减少主、辅存信息交换量 D. 充分利用存储器

答案: A

4. 已经获得除 ( ) 以外的所有运行所需资源的进程处于就绪状态

- A. 存储器 B. 打印机 C. CPU D. 磁盘空间

答案: C

5. 进程调度的关键问题: 一是选择合理的 ( ), 二是恰当地进行代码转换

- A. 时间片间隔 B. 调度算法 C. CPU 速度 D. 内存空间

答案: B

6. 采用轮转法调度是为了 ( ):

- A. 多个终端都能得到系统的及时响应 B. 先来先服务  
C. 优先级较高的进程得到及时调度 D. 需 CPU 最短的进程先做

答案: A

7. 在一段时间内只允许一个进程访问的资源, 称为 ( )

- A. 共享资源 B. 临界区 C. 临界资源 D. 共享区

答案: C

8. 并发性是指若干事件在 ( ) 发生

- A. 同一时刻 B. 同一时间间隔内 C. 不同时刻 D. 不同时间间隔内

答案: B

9. 在单一处理器上, 将执行时间有重叠的几个程序称为 ( )

- A. 顺序程序 B. 多道程序 C. 并发程序 D. 并行程序

答案: C

10. 程序运行时, 独占系统资源, 只有程序本身能改变系统资源状态, 这是指 ( )

- A. 程序顺序执行的再现性 B. 程序顺序执行的封闭性  
C. 并发程序失去封闭性 D. 并发程序失去再现性

答案: B

11. 引入多道程序技术以后, 处理器的利用率 ( )

- A. 降低了 B. 有所改善 C. 大大提高 D. 没有变化, 只是程序的执行方便了.

答案: C

12. 在单一处理器上执行程序, 多道程序的执行是在 ( ) 进行的。

- A. 同一时刻 B. 同一时间间隔内 C. 某一固定时刻 D. 某一固定时间间隔内

答案: B

13. 为了使多个进程能有效地同时处理输入和输出, 最好使用 ( )

- A. 缓冲区 B. 闭缓冲区环 C. 多缓冲区 D. 双缓冲区

答案：A

14. 在进程通信中，( )常通过变量、数组形式来实现。

A. 高级通信 B. 消息通信 C. 低级通信 D. 管道通信

答案：C

15. 管道通信是以( )进行写入和读出。

A. 消息为单位 B. 自然字符流 C. 文件 D. 报文

答案：B

16. 系统出现死锁的原因是( )

A. 计算机系统发生了重大故障 B. 有多个封锁的进程同时存在  
C. 若干进程因竞争资源而无休止的等待着，它方释放已占有的资源  
D. 资源数大大少于进程数，或进程同时申请的资源数大大超过资源总数

答案：C

17. 解决死锁的途径是( )

A. 立即关机排除故障 B. 立即关机再重新开机  
C. 不要共享资源，增加独占资源 D. 设计预防死锁，运行检测并恢复

答案：D

18. 进程 P1 使用资源情况：申请资源 S1，...申请资源 S2，...释放资源 S1；进程 P2 使用资

源情况：申请资源 S2，...申请资源 S1，...释放资源 S2，系统并发执行进程 P1，P2，系统

将( )

A. 必定产生死锁 B. 可能产生死锁 C. 不会产生死锁 D. 无法确定是否会产生死锁

答案：B

19. 现代操作系统的两个基本特征是( )和资源共享。

A. 多道程序设计 B. 中断处理 C. 程序的并发执行 D. 实现分时与实时处理

答案：C

20. 为了描述进程的动态变化过程，采用了一个与进程相联系的( )系统，根据它而感知

进程的存在。

A. 进程状态字 B. 进程优先数 C. 进程控制块 D. 进程起始地址

答案：C

21. 上题中所指是进程的唯一( )。

A. 关联 B. 实体 C. 状态 D. 特征

答案：B

22. 操作系统中采用缓冲技术的目的是为了增强系统( )的能力。

A. 串行操作 B. 重执操作 C. 控制操作 D. 并行操作

答案：D

23. 操作系统中采用缓冲技术，能够减少对 CPU 的( )的次数，从而提高资源的利用率。

A. 中断 B. 访问 C. 控制 D. 依赖

答案：A

24. 已经获得除 CPU 以外的所有所需资源的进程处于( )状态。

A. 运行状态 B. 就绪状态 C. 自由状态 D. 阻塞状态

答案：B

25. 顺序程序和并发程序的执行相比，( )

A. 基本相同 B. 有点不同

C. 并发现程序执行总体上执行时间快 D. 顺序程序执行总体上执行时间快

答案：C

26. 进程是( )

A. 与程序等效的概念 B. 行进中的程序 C. 一个系统软件 D. 存放在内存中的程序

答案：B

27. 进程具有并发性和( )两大重要属性。

A. 动态性 B. 静态性 C. 易用性 D. 封闭性

答案：A

28. 操作系统在控制和管理进程过程中，涉及到( )这一重要数据结构，这是进程存在的

唯一标志。

A. FCB B. FIFO C. FDT D. PCB

答案：D

29. 磁盘的读写单位是( )

A. 块 B. 扇区 C. 簇 D. 字节

答案：B

30. 在单处理机系统中，处于运行状态的进程( )

A. 只有一个 B. 可以有多个 C. 不能被挂起 D. 必须在执行完成后才能被撤下

答案：A

31. 如果某一进程获得除 CPU 以外的所有所需运行资源，经调度，分配 CPU 给它，该进程

将进入( )

A. 就绪状态 B. 运行状态 C. 阻塞状态 D. 活动状态

答案：B

32. 如果某一进程在运行时，因某种原因暂停，此时将脱离运行状态，而进入( )

A. 自由状态 B. 停止状态 C. 阻塞状态 D. 静止状态

答案：C

33. 在操作系统中同时存在多个进程，它们( )

A. 不能共享系统资源 B. 不能调用同一段程序代码

C. 可以共享允许共享的系统资源 D. 可以共享所有的系统资源

答案：C

34. 操作系统中有一组常称为特殊系统调用，它们不能被系统中断，在操作系统中称为(

)

A. 初始化程序 B. 原语 C. 子程序 D. 控制模块

答案: B

35. 如果某一进程处于就绪状态要将其投入运行, 应使用( )

A. 挂起原语 B. 创建原语 C. 调度原语 D. 终止原语

答案: C

36. 当一进程运行时, 系统可基于某种原则, 强行将其撤下, 把处理器分配给其他进程

, 这种调度方式是( )

A. 非剥夺方式 B. 剥夺方式 C. 中断方式 D. 查询方式

答案: C

37. 为了照顾短作业用户, 进程调度采用( )

A. 先进先出调度算法 B. 短执行优先调度 C. 优先级调度 D. 轮转法

答案: B

38. 为了对紧急进程或重要进程进行调度, 调度算法采用( )

A. 先进先出调度算法 B. 短执行优先调度 C. 优先级调度 D. 轮转法

答案: B

39. 如果某些进程优先级别相同, 应采用( )算法较为适应。

A. FIFO B. SCBF C. FDF D. 轮转法

答案: A

40. 如果要照顾所有进程, 让它们都有执行的机会, 最好采用( )算法。

A. SCBF B. FIFO C. 轮转法 D. FPF

答案: C

41. 在下列情况( ), 要进行进程调度。

A. 某一进程正访问一临界资源 B. 某一进程运行时因缺乏资源进入阻塞状态

C. 某一进程处于运行状态, 而另一进程处于自由状态

D. 某一进程正在访问打印机, 而另一进程处于就绪状态

答案: B

42. 操作系统中, ( )负责对进程进行调度。

A. 处理机管理 B. 作业管理 C. 高级高度管理 D. 存储和设备管理

答案: A

43. 进程间的基本关系为( )

A. 相互独立与互相制约 B. 同步与互斥 C. 并行执行与资源共享 D. 信息传递与信息缓冲

答案: B

44. 进程间的同步与互斥, 分别表示了各进程间的( )

A. 相互独立与互相制约 B. 协调与竞争 C. 不同状态 D. 动态性与独立性

答案: B

45. 操作系统对临界区调用的原则之一是( )

A. 当无进程处于临界区时 B. 当有进程处于临界区时

C. 当进程处于就绪状态时 D. 当进程开始创建时

答案: A

46. 两个进程合作完成一个任务, 在并发执行中, 一个进程要等待其合作伙伴发

来信息

，或者建立某个条件后再向前执行，这种关系是进程间的( )关系。

A. 同步 B. 互斥 C. 竞争 D. 合作

答案：A

47. ( )是一种能由 P 和 V 操作所改变的整型变量。

A. 控制变量 B. 锁 C. 整型信号量 D. 记录型信号量

答案：C

48. 在一单用户操作系统中，当用户编辑好一个程序要存放到磁盘上去的时候，他使用

操作系统提供的( )这一接口。

A. 键盘命令 B. 作业控制命令 C. 鼠标操作 D. 原语

答案：A

49. ( )存储管理支持多道程序设计，算法简单，但存储碎片多。

A. 段式 B. 页式 C. 固定分区 D. 段页式

答案：C

50. 虚拟存储技术是( )。

A. 补充内存物理空间的技术 B. 补充相对地址空间的技术

C. 扩充外存空间技术 D. 扩充输入输出缓冲区的技术

答案：B

51. 虚拟内存的容量只受( )的限制。

A. 物理内存的大小 B. 磁盘空间的大小 C. 数据存放的实际地址 D. 计算机地址位数

答案：D

52. 动态页式管理中的( )是：当内存中没有空闲帧时，如何将已占据的帧释放。

A. 调入策略 B. 地址变换 C. 替换策略 D. 调度算法

答案：C

53. 分区管理要求对每一个作业都分配( )的内存单元。

A. 地址连续 B. 若干地址不连续 C. 若干连续的帧 D. 若干不连续的帧

答案：B

54. 缓冲技术用于( )。

A. 提高主机和设备交换信息的速度 B. 提供主、辅存接口

C. 提高设备利用率 D. 扩充相对地址空间

答案：A

55. 段页式管理每取一数据，要访问( )次内存。

A. 1 B. 2 C. 3 D. 4

答案：C

56. 分段管理提供( )维的地址结构。

A. 1 B. 2 C. 3 D. 4

答案：B

57. 系统抖动是指( )

A. 使用机器时，千万屏幕闪烁的现象

B. 刚被调出的帧又立刻被调入所形成的频繁调入调出的现象

- C. 系统盘不净，千万系统不稳定的现象  
D. 由于内存分配不当，偶然造成内存不够的现象

答案：B

58. 在( )中，不可能产生系统抖动现象。

- A. 静态分区管理 B. 请求页式管理 C. 段式分区管理 D. 机器中不存在病毒时

答案：A

59. 当内存碎片容量大于某一作业所申请的内存容量时，( )

- A. 可以为这一作业分配内存 B. 不可以为这一作业分配内存  
C. 拼接后，可以为这一作业分配内存 D. 一定能够为这一作业分配内存

答案：D

60. 在分段管理中( )

- A. 以段为单位分配，每段是一个连续存储区 B. 段与段之间必定不连续  
C. 段与段之间必定连续 D. 每段是等长的

答案：A

61. 请求页式管理常用替换策略之一有( )

- A. LRU B. BF C. SCBF D. FPF

答案：A

62. 可由 CPU 调用执行的程序所对应的地址空间为( )

- A. 名空间 B. 虚拟地址空间 C. 相对地址空间 D. 物理地址空间

答案：D

63. ( )存储管理方式提供二维地址结构。

- A. 固定分区 B. 分页 C. 分段 D. 可变分区

答案：C

64. ( )存储管理方式提供一维地址空间。

- A. 固定分区 B. 分段 C. 分页 D. 分段和段页式

答案：A

65. 当程序经过编译或者汇编以后，形成了一种由机器指令组成的集合，被称为( )

- A. 源程序 B. 目标程序 C. 可执行程序 D. 非执行程序

答案：B

66. 目录程序指令的顺序都以 0 作为一个参考地址，这些地址称为( )

- A. 虚拟地址 B. 物理地址 C. 绝对地址 D. 重定位地址

答案：A

67. 若处理器有 32 位地址，则它的虚拟地址空间为( )字节。

- A. 2GB B. 4GB C. 100KB D. 640KB

答案：B

68. 若调用指令 LOAD A Data，经动态重新定位后，其对应指令代码( )

- A. 保持不变 B. 会变化，随装入起始地址变化而变化  
C. 会变化，固定在某一存储区域 D. 重定位项等于重定位寄存器内容

答案：A

69. ( )是在程序员编制程序时，或编程译序进行的。

- A. 静态分配 B. 动态分配 C. 直接分配 D. 碎片拼接后再分配

答案：C

70. ( )存储扩充方式，能够实际增加存储单元。

A. 覆盖技术 B. 交换技术 C. 物理扩充 D. 虚拟存储技术

答案: C

71. ( )是指让作业不同时调用的子模块共同使用同一个内存区。

A. 交换技术 B. 覆盖技术 C. 物理扩充 D. 虚拟扩充技术

答案: B

72. ( )是指将作业不需要或暂时不需要的部分移到外存, 让出内存空间以调入其他所需

数据。

A. 覆盖技术 B. 交换技术 C. 虚拟扩充 D. 物理扩充

答案: B

73. ( )能够实现对内外存统一管理, 为用户提供一种宏观上似乎比实际内存容量大得多

于存储器。

A. 覆盖技术 B. 交换技术 C. 物理扩充 D. 虚拟存储技术

答案: D

74. 虚拟存储技术与( )不能配合使用。

A. 分区管理 B. 动态分页管理 C. 段式管理 D. 段页式管理

答案: A

75. 下列( )存储管理方式能使存储碎片尽可能少, 而且使内存利用率较高。

A. 固定分区 B. 可变分区 C. 分页管理 D. 段页式管理

答案: D

76. ( )要求存储分配的地址连续性。

A. 固定分区 B. 分页管理 C. 段式管理 D. 段页式管理

答案: A

77. ( )是一种动态存储分配方式。

A. 固定分区 B. 可变式分区 C. 简单分页管理 D. 请求分页管理

答案: D

78. ( )是一种静态存储分配方式。

A. 简单分页 B. 请求分页管理 C. 段式管理 D. 段页式管理

答案: A

79. 存储管理的目的是( )

A. 方便用户 B. 提高内存利用率 C. 方便用户和提高内存利用率 D. 增加内存实际容量

答案: C

80. ( )实现了两种存储方式的优势互补。

A. 请求分页管理 B. 可变式分区管理 C. 段式管理 D. 段页式管理

答案: D

81. 碎片是指( )

A. 存储分配完后所剩的空闲区 B. 没有被使用的存储区  
C. 不能被使用的存储区 D. 未被使用, 而又暂时不能使用的存储区

答案: D

82. ( )使得碎片现象最为严重。

A. 固定分区 B. 可变式分区 C. 分页管理 D. 段式管理

答案: A

83. 碎片现象的存在使( )

A. 内存空间利用率降低 B. 内存空间利用率提高  
C. 内存空间利用率得以改善 D. 内存空间利用率不影响

答案: A

84. ( )是指目标模块装入内存时一次分配完作业所需的内存空间, 不允许在运行过程中

再分配内存。

A. 静态分配 B. 动态分配 C. 直接分配 D. 碎片拼接后再分配

答案: A

85. ( )是在目标程序装入内存时分配作业所需的基本内存空间, 且允许在运行过程中再

次申请额外的内存空间。

A. 静态分配 B. 动态分配 C. 直接分配 D. 实现存储共享与保护

答案: B

86. 早期的单用户操作系统的存储管理功能( )

A. 只负责内存的分配与回收 B. 实现重定位 C. 实现存储扩充 D. 实现存储共享与保护

答案: A

87. 经过( ), 目标程序可以不经任何改动而装入物理内存单元。

A. 静态重定位 B. 动态重定位 C. 编译或汇编 D. 存储扩充

答案: B

88. 碎片存储容量( )

A. 不可能比某作业申请容量大 B. 可能比某作业申请容量大  
C. 在分页管理中, 可能大于页 D. 在段页式管理中, 可能大于页

答案: B

89. 可变分区管理的分配策略( )采用按起始地址递增顺序排列空闲区的链表结构。

A. FF B. BF C. WF D. LRU

答案: A

90. 可变分区管理的分配策略( )采用按分区大小递增顺序排列空闲区的链表结构。

A. FF B. BF C. WF D. LRU

答案: B

91. 可变分区管理的分配策略( )采用按分区大小递减顺序排列空闲区的链表结构。

A. FF B. BF C. WF D. LRU

答案: C

92. ( )不是可变分区对内存状态记录和分配管理的所用方法。

A. 表格法 B. 位图法 C. 链表法 D. 先进先出法

答案: D

93. 分页管理每取一数据, 要访问( )次内存。



A. 1 B. 2 C. 3 D. 4

答案: B

94. 通道是一种( )。

A. I/O 端口 B. 数据通道 C. I/O 专用处理机 D. 软件工具

答案: C

95. 采用 Spooling 技术的目的是( )

A. 提高独享设备的利用率 B. 提高主机效率 C. 减轻用户编程负担 D. 提高程序的运行速

度

答案: A

96. 采用假脱机技术, 将磁盘的一部分作为公共缓冲区以代替打印机, 用户对打印机的

操作实际上是对磁盘的存储操作, 用以代替打印机部分是指( )

A. 独占设备 B. 共享设备 C. 虚拟设备 D. 一般物理设备

答案: C

97. 如果 I/O 设备与存储设备进行数据交换不经过 CPU 来完成, 这种数据交换方式是( )

A. 程序查询 B. 中断方式 C. DMA 方式 D. 无条件存取方式

答案: A

98. 在操作系统中, 下列( )指的是一种硬件机制。

A. 通道技术 B. 缓冲区 C. Spooling 技术 D. 内存覆盖技术

答案: A

99. 在操作系统中, 用户在使用 I/O 设备时, 通常采用( )

A. 物理设备名 B. 逻辑设备名 C. 虚拟设备名 D. 设备牌号

答案: B

100. 中断矢量是指( )

A. 中断处理程序入口地址 B. 中断矢量表起始地址

C. 中断处理程序入口地址在中断矢量表中的存放地址 D. 中断断点地址

答案: A

101. 为了使多个进程能有效地同时处理输入和输出, 最好使用( )结构的缓冲技术。

A. 缓冲区 B. 闭缓冲区环 C. 单缓冲 D. 双缓冲区

答案: A 缓冲池

102. 利用虚拟设备达到输入输出要求的技术是( )

A. 利用外存作为缓冲, 将作业与外存交换信息和外存与物理设备交换信息两者独立起来

, 并使它们并行工作的过程

B. 把 I/O 要求交给多个物理设备分散完成的过程

C. 把 I/O 信息先放在外存, 然后由一台物理设备分批完成 I/O 要求的过程

D. 把共享设备改为某作业的独享设备, 集中完成 I/O 要求的过程

答案：A

103. 主机与输入、输出设备之间进行数据交换的方式包括程序控制方式、程序中断方式

和直接存储器存取方式等。在程序控制方式中，对于输出过程，准备就绪指的是（ ）

- A. 输出缓冲器已空 B. 输出缓冲器已有数据
- C. 输出设备已等待工作 D. 输出设备正在工作

答案：A

104. 树形目录结构的第一级称为目录树的（ ）

- A. 分支结点 B. 根结点 C. 叶结点 D. 终结点

答案：B

105. 完整路径法访问文件是用从（ ）开始按目录访问某个文件。

- A. 当前目录 B. 用户主目录 C. 根目录 D. 父目录

答案：C

106. 逻辑文件是（ ）的文件组织形式。

- A. 在外部设备上 B. 从用户观点看 C. 虚拟存储 D. 目录

答案：B

107. 在 DOS 操作系统中，删除一目录的目录管理命令是（ ）

- A. mkdir B. chdir C. dir D. rmdir

答案：D

108. 如果在 DOS 系统中，某一子目录中存在某些文件，该子目录使用 rd 命令（ ）

- A. 能够删除 B. 不可能删除 C. 删除该子目录中的所有文件和子目录后可以删除
- D. 不能

确定

答案：C

109. 根据外存设备不同，文件被划分为若干个大小相等的物理块，它是（ ）的基本单位

。

- A. 存放文件信息或分配存储空间 B. 组织和使用信息 C. 表示单位信息 D. 记录式文件

答案：A

110. 在文件系统中，索引文件结构中的索引表是用来（ ）

- A. 指示逻辑记录逻辑地址的 B. 存放部分数据信息的
- C. 存放查找关键字项内容的 D. 指示逻辑记录和物理块之间对应关系的

答案：D

111. 在文件系统中，要求物理块必须连续的物理文件是（ ）

- A. 顺序文件 B. 链接文件 C. 索引文件 D. Hash 文件

答案：A

112. 在文件系统中，（ ）的逻辑文件中记录顺序与物理文件中占用物理块顺序一致。

- A. Hash 文件 B. 顺序文件 C. 索引文件 D. 链接文件

答案：B

113. 目录文件中所存放的信息是( )

- A. 某一文件存放的数据信息 B. 某一文件的文件目录  
C. 该目录中所有数据文件目录 D. 该目录中所有子目录文件和数据文件的目录

答案：D

114. 在操作系统中，将文件名转换为文件存储地址，对文件实施控制管理都是通过( )

来实现的。

- A. 文件目录 B. PCB 表 C. 路径名 D. 文件名

答案：A

115. 通过对用户分类和限定各类用户对目录和文件的访问权限来保护系统中目录和文件

的安全。这是指( )

- A. 系统级安全管理 B. 用户级安全管理 C. 目录级安全管理 D. 文件级安全管理.

答案：B

116. 通过设置文件的属性来控制用户对文件的访问，这是指( )

- A. 系统级安全管理 B. 用户级安全管理 C. 目录级安全管理 D. 文件级安全管理

答案：D

117. ( )是指有关操作和其他系统程序组成的文件。

- A. 系统文件 B. 文档文件 C. 用户文件 D. 顺序文件

答案：A

118. ( )是指将数据进行加工处理后形成的具有保留价值的文件。

- A. 系统文件 B. 文档文件 C. 用户文件 D. 顺序文件

答案：B

119. 为了对文件系统进行安全管理，任何一个用户在进入系统时都必须进行注册，这一

级安全管理是( )安全管理。

- A. 系统级 B. 目录级 C. 用户级 D. 文件级

答案：A

120. 所谓文件系统是指( )

- A. 文件的集合 B. 文件的目录 C. 实现文件管理的一组软件  
D. 文件、管理文件的软件及数据结构的总体

答案：D

121. 磁盘与主机之间传递数据是以( )为单位进行的。

- A. 字节 B. 字 C. 数据块 D. 文件

答案：C

122. 磁盘与主机之间的数据传送方式是( )

- A. 无条件 B. 程序查询 C. 中断方式 D. DMA 方式

答案：D

123. 文件有多种组织方式，如果建立文件是给每个记录编号，并由系统建立一

个记录到

物理地址的对照表，记录编号不是记录中的项，记录编号也不出现在对照表中，访问时

给出记录编号即可，这种文件称为( )

A. 索引文件 B. 索引顺序文件 C. 相对文件 D. 直接文件

答案：C

124. 上题中，采取的存取方式是( )

A. 顺序存取 B. 随机存取 C. A 和 B D. 按键存取

答案：B

125. 文件代表了计算机系统中的( )

A. 硬件 B. 软件 C. 软件资源 D. 硬件资源

答案：C

126. 记录是对文件进行存取操作的基本单位，一个文件的记录长度( )

A. 可以是等长的，也可以不等长 B. 必须是等长的

C. 必须是不等长的 D. 是固定长度的

答案：C

127. 操作系统的文件系统( )

A. 包括负责管理文件的一组系统软件 B. 包括被管理的对象，即文件 C. A 和 B

D. 仅包

括数据

答案：C

128. 按文件用途来分，编辑程序是( )

A. 系统文件 B. 文档文件 C. 用户文件 D. 库文件

答案：A

129. 按文件用途来分，编辑程序编辑的文件是( )

A. 系统文件 B. 文档文件 C. 用户文件 D. 库文件

答案：C

130. Autoexec.bat 文件的逻辑结构形式是( )

A. 字符流式文件 B. 文档文件 C. 记录式文件 D. 只读文件

答案：A

131. 数据库文件的逻辑结构形式是( )

A. 字符流式文件 B. 文档文件 C. 记录式文件 D. 只读文件

答案：C

132. 文件的逻辑记录的大小( )

A. 是恒定的 B. 随使用要求变化的 C. 可随意改变的 D. 无法确定是哪种可能

答案：B

133. 记录是一个有特定意义的信息单位，它由( )组成。

A. 字 B. 字节 C. 数据项 D. 物理块

答案：C

134. 下列( )物理结构文件不便于文件的扩充。

A. 顺序文件 B. 链接文件 C. 索引文件 D. 多级索引文件

答案：A

135. 下列( )等物理结构文件在文件随机存取时必须按指针进行, 存取速度较慢。

A. 顺序文件 B. 链接文件 C. 索引文件 D. 多级索引文件

答案：C

136. 文件系统为每个文件另建立一张指示逻辑记录和物理块之间的对应关系表; 由此表

和文件本身构成的文件是( )

A. 顺序文件 B. 链接文件 C. 索引文件 D. 逻辑文件

答案：C

137. 文件的存取方法依赖于( )

A. 文件的物理结构 B. 存放文件的存储设备的特性 C. A 和 B D. 文件的逻辑结构

答案：C

138. 文件的存储管理实际上是对( )的管理。

A. 内存空间 B. 外部存储空间 C. 逻辑存贮空间 D. 物理存储空间

答案：B

139. 操作系统通过( )来对文件进行编排、增删、维护和检索。

A. 按名存取 B. 数据逻辑地址 C. 数据物理地址 D. 文件属性

答案：A

140. 操作系统实现按名存取进行检索等关键在于解决( )

A. 文件逻辑地址到文件具体的存储地址的转换 B. 文件名称与文件具体的存储地址的转换

C. 文件逻辑地址到文件名称转换 D. 文件名称到文件逻辑地址的转换

答案：B

141. 文件系统中在创建一个文件时, 为它建立一个( )

A. 文件目录 B. 目录文件 C. 逻辑结构 D. 逻辑空间

答案：A

142. 文件系统创建了一个单级目录结构, 这种结构存在( )

A. 一个目录文件 B. 一个文件目录 C. 逻辑结构 D. 逻辑空间

答案：A

143. 如果文件系统中有两个文件重名, 不应采用( )

A. 单级目录 B. 多级目录 C. 二级目录 D. A 和 C

答案：A

144. 由字符序列组成, 文件内的信息不再划分结构, 这是指( )

A. 流式文件 B. 记录式文件 C. 连续文件 D. 有序文件

答案：A

145. 按照记录存入文件的先后次序排序并查找, 排列顺序与记录的内容无关, 这是指( )

)

A. 流式文件 B. 记录式文件 C. 连续结构文件 D. 有序结构文件

答案：C

146. 按记录中的某个或某些数据的值大小顺序排列和查找, 这是指( )

A. 流式文件 B. 记录式文件 C. 连续结构文件 D. 有序结构文件

答案: D

147. 用户作业可以通过( )的方式由用户自己按照作业步骤进行操作。

A. 脱机 B. 间接 C. 直接 D. 批处理

答案: C

148. ( )是操作系统提供的一种专门语言, 它由操作系统的专门机制解释处理。

A. C 语言 B. JCL 语言 C. Ada 语言 D. PASCAL 语言

答案: B

149. 系统标准命令集是在操作系统的命令处理程序中能够解释执行的系统( )的集合。

A. 外部命令 B. 扩展命令 C. 基本命令 D. 文件管理命令

答案: C

150. 在用户输入密码时一般希望关闭( )功能。

A. 缓冲区保存命令 B. 热键命令 C. 及时响应 D. 回送

答案: D

151. 某一作业的任务是某紧急事物处理, 应选择( )算法较为合适。

A. FCFS B. SJF C. HRN D. 优先级调度

答案: D

152. ( )的作业调度算法, 对于执行时间对短的长作业较为有利。

A. FCFS B. SJF C. HRN D. 优先级调度

答案: C

153. 实现脱机作业控制的方式有作业控制卡和作业说明书, 它们使用由系统规定的( )

来编制。

A. 作业控制语言 B. 原语 C. 批处理语言 D. 机器语言

答案: A

154. 在作业管理中, JCL 是指( )

A. 作业控制语言 B. 作业命令行 C. 作业命令链接 D. 作业控制方式

答案: A

155. 联机作业控制的特点是采用( )的方式来进行作业控制。

A. 人机对话 B. 作业控制卡 C. 作业说明书 D. 命令文件

答案: A

156. 在操作系统中, 用户界面拖拽的是( )

A. 硬件接口、软件接口和操作环境 B. 命令接口、程序接口和操作环境

C. 硬件接口、命令接口和操作环境 D. 硬件接口、命令接口、程序接口

答案: B

157. 使用字符串 COPYfile1file2 实现两个文件的拷贝, 使用的用户接口是( )。

A. 硬件接口 B. I/O 接口 C. 命令接口 D. 程序接口

答案: C

158. 用户可以通过下列( )方式提交作业。

A. 联机作业 B. DMA C. FIFO D. FCFS

答案: A

159. MS-DOS 中的 IBMDOS.COM 的功能是( )

A. 文件管理 B. 命令处理 C. 存储管 D. I / O 管理

答案: B

160. 通过直接命令方式提供用户作业的方式是( )

A. 联机作业方式 B. 脱机作业方式 C. 单独作业方式 D. 连续作业方式

答案: A

161. 用户在自己的用户终端上连续键入组成作业的若干命令, 无需等待一条命令是否执

行完毕。所键入的命令形成了一道命令串, 存储在一个系统缓冲区中, 由操作系统自动

地对这些命令逐步提取并解释执行, 最后向用户提供处理结果。在这样的多用户、多作

业、多命令串的系统中, 前后台作业的执行调度( )

A. 全由操作系统自动完成, 无需用户干预 B. 由用户干预完成

C. 由系统和用户干预结合完成 D. 全由用户完成

答案: A

162. 用户在一次计算过程中, 或者一次事物处理过程中, 要求计算机系统所做的工作的

集合, 这是指( )

A. 进程 B. 程序 C. 作业 D. 系统调用

答案: C

163. 一个作业的完成, 要经过若干步骤, 这其中的每一个步骤, 称为( )

A. 作业流 B. 子程序 C. 子进程 D. 作业步

答案: D

164. 如果将一批作业通过批处理的方式一次提交给系统, 由系统依次将这些作业逐个读

入并进行处理, 就形成了( )

A. 作业流 B. 子程序 C. 作业步 D. 程序组

答案: A

165. 使用 INT21H 实现系统某个功能, 所用到的用户接口是( )

A. 硬件接 B. 程序接口 C. I / O D. 命令接口

答案: B

166. 批处理文件的扩展名为( )

A. BAT B. DAT C. COM D. TXT

答案: B

167. DEBUG 命令属于操作系统中的( )

A. 内部命令 B. 外部命令 C. 扩展命令 D. 文件管理命令

答案: A

168. 系统调用的目的是( )

A. 请求系统服务 B. 终止系统服务 C. 申请系统资源 D. 释放系统资源

答案：A

169. 系统调用是由操作系统提供的内部调用，它( )

- A. 直接通过键盘交互方式使用
- B. 只能够通过用户程序间接使用
- C. 是命令接口中的命令使用
- D. 与系统的命令一样

答案：B

170. WINDOWS / NT 操作系统提供了一个良好的用户交互界面，它是( )

- A. 菜单驱动方式
- B. 图符驱动方式
- C. 对话驱动方式
- D. 视窗操作环境

答案：D

171. 在操作系统初始化过程中，最重要的是建立有关( )的所有数据结构。

- A. 进程
- B. 作业
- C. 程序
- D. 文件管理

答案：A

172. 与脱机用户作业有关的提交方式是( )

- A. 顺序键入方式
- B. 连接键入方式
- C. 作业控制命令方式
- D. 直接命令方式

答案：C

173. 操作系统作业管理的主要功能是( )

- A. 作业的调度与控制
- B. 作业的提交
- C. 作业准备
- D. 编制程序

答案：A

174. 当一个作业正常运行结束，或者出错而中途终止时，作业就进入( )状态。

- A. 阻塞
- B. 完成
- C. 就绪
- D. 执行

答案：B

175. 处于后备状态的作业存放在( )中。

- A. 外存
- B. 内存
- C. 外存和内存
- D. 扩展内存

答案：A

176. 当一个作业的作业控制块等表格填写完毕后，任务作业的 JCB 就连成一串而形成了

一个排队队列，该队列称为作业( )

- A. 阻塞队列
- B. 后备队列
- C. 就绪队列
- D. 运行队列

答案：B

177. 在操作系统中，JCB 是指( )

- A. 作业控制块
- B. 进程控制块
- C. 文件控制块
- D. 程序控制块

答案：A

178. 在一个单用户操作系统中，当用户编辑好一个程序要存放到磁盘上去的时候，也使

用操作系统提供的( )这一接口。

- A. 键盘命令
- B. 作业控制命令
- C. 鼠标操作
- D. 原语

答案：A

179. 作业调度的关键在于( )

- A. 选择恰当的进程管理程序
- B. 选择恰当的作业调度算法
- C. 用户作业准备充分
- D. 有一个较好的操作环境

答案：B

180. 按照作业到达的先后次序调度作业，排队等待时间最长的作业被优先调度，



这是指

( )调度算法。

A. 先来先服务 B. 短作业优先 C. 响应比高优先 D. 优先级调度

答案：A

181. 为了照顾执行时间比较短的作业，使其优先调度，应选择( )算法

A. FCFS B. SJF C. HRN D. 优先级调度

答案：B

182. 在进行作业调度时，要想兼顾作业等待时间和作业执行时间，应选取( )算法。

A. FCFS B. SJF C. HRN D. 优先级调度

答案：C

183. 作业调度算法中所提到的响应比是指( )

A. 作业等待时间与作业执行时间之比 B. 作业执行时间与作业等待时间之比

C. 作业执行时间与作业调度时间之比 D. 作业调度时间与作业执行时间之比

答案：A

184. 在操作系统中，作业处于( )时，已处于进程管理之

A. 后备 B. 阻塞 C. 执行 D. 完成

答案：C

185. 在操作系统初始引导过程，需要关闭系统中断，以保证系统的顺利引导，这是在(

)时进行的。

A. 系统控制权交给操作系统初始引导后，开始进行操作系统的引导

B. 建立有关进程的所有数据结构 C. 系统环境检查完毕 D. 初始化引导结束

答案：A

186. 操作系统中的作业管理是一种( )

A. 宏观的高级管理 B. 宏观的低级管理 C. 系统刚开始上电 D. 初始化引导完成

答案：A

187. 操作系统中，程序的运行从顺序转入并发，是在( )时。

A. 初始化完成PCB，并且打开系统中断 B. 初始引导开始，关闭中断系

C. 系统刚开始上电 D. 初始化引导完成

答案：A

188. 在一个单用户操作系统中，在运行某一应用程序运行过程中将某些数据存放到磁盘

上去的时候，他使用操作系统提供的( )这一接口。

A. 键盘命令 B. 命令 C. 程序接 D. 原语

答案：C

189. 当一个位于后备队列中的作业被选中调入内存的时候，按照其作业步的顺序，依次

为每个作业建立对应的主进程，并为它分配必要的资源，然后提交给进程管理模

块引由(

)管理。

A. 进程调度程序 B. 作业调度程序 C. I / O 管理程序 D. 内存管理程序

答案: A

190. 作业已经进入内存, 由于作业步的主进程又可以建立若干子进程, 这样对一个作业

来讲, 有的子进程正占用处理机而处于进程运行状态, 有的子进程又可能在等待, 应该

认为此时该作业处于( )状态。

A. 等待 B. 阻塞 C. 执行 D. 就绪

答案: C

191. UNIX 系统中用户使用最多接触最直接和最频繁的部分是( )

A. 输出设备 B. 文件系统 C. 进程管理 D. 存储管理

答案: B

192. 特别文件是与( )有关的文件。

A. 文本 B. 图像 C. 硬件设备 D. 二进制数据

答案: C

193. 用户的( )就是用户注册进入系统时的初始基本目录。

A. 当前目录 B. 工作目录 C. 相对路径名 D. 主目录

答案: D

194. 可以被多个进程在任一时刻共享的代码必须是( )

A. 不自身修改的纯码 B. 顺序代码  
C. 无转移指令的代码 D. 汇编语言编制的代码

答案: A

195. 在一个以批处理为主的系统中, 为了保证系统的吞吐率, 总是要力争缩短用户作业

的( )

A. 周转时间 B. 运行时间 C. 提交时间 D. 完成时间

答案: A

196. 作业在系统中存在与否的唯一标志是( )

A. 源程序 B. 作业说明书 C. 作业控制块 D. 目的程序

答案: C

197. 采用可重入程序是通过使用( )的方法来改善响应时间的

A. 减少用户数目 B. 改变时间片长短 C. 加快对换速度 D. 减少对换信息量

答案: D

198. 虚拟存储器是( )

A. 可提高计算机运算速度的设备 B. 容量扩大了的主存  
C. 实际上不存在的存储器 D. 可以容纳总和超过主存容量的多个作业同时运行的一个地

址空间

答案: D

199. 下列四个操作系统中, 是分时系统的为( )

A. CP / W B. MS-DOS C. UNIX D. WINDOWS NT

答案: C

200. 通道是一种( )

A. 保存 I / O 信息的部件 B. 传输信息的电子线路 C. 通用处理机 D. 专用处理机

答案: D

201. 分页系统的页面是为( )所感知的。

A. 用户 B. 操作系统 C. 编译系统 D. 连接装配程序

答案: B

202. 批处理系统的主要缺点是( )

A. CPU 的利用率不高 B. 失去了交互性 C. 不具备并行性 D. 以上都不是

答案: B

203. 在 Pascal 程序中调用的  $\sin(x)$  是( )

A. 系统调用 B. 标准子程序 C. 操作系统命令 D. 进程

答案: B

204. 在请求分页系统中, LRU 算法是指( )

A. 最早进入内存的页先淘汰 B. 近期最长时间以来没被访问的页先淘汰

C. 近期被访问次数最少的页先淘汰 D. 以后再也不用的页先淘汰

答案: B

205. 一个进程被唤醒意味着( )

A. 该进程重新占有 CPU B. 进程状态变为就绪

C. 它的优先权变为最大 D. 其 PCB 移至就绪队列的队首

答案: B

206. 在一个请求页式存储管理中, 一个程序的页面走向为 4、3、2、1、3、5、4、3、2

、1、5, 并采用 LUR 算法。设分配给该程序的存储块数 M 分别为 3 和 4, 在该访问中发生的

缺页次数 F 和缺页率 f 是( )

A. ①M=3, F=8、 $f \approx 67\%$  ②M=4, F=5、 $f \approx 42\%$

B. ①M=3, F=10、 $f \approx 83\%$  ②M=4, F=8、 $f \approx 67\%$

C. ①M=3, F=9、 $f \approx 75\%$  ②M=4, F=10、 $f \approx 83\%$

D. ①M=3, F=7、 $f \approx 58\%$  ②M=4, F=6、 $f \approx 50\%$

答案: B

207. 请求页式管理中缺页中断率与进程所分得的内存页面数、( )和进程页面流的走向

等因素有关。

A. 页表的位置 B. 置换算法 C. 页面的大小 D. 进程调度算法

答案: B

208. 进程调度是从( )中选择一个进程投入运行。

A. 就绪队列 B. 等待队列 C. 作业后备队列 D. 提交队列

答案: A

209. 两个进程争夺同一个资源( )

A. 一定死锁 B. 不一定死锁 C. 不会死锁 D. 以上说都不对

答案: B

210. 在文件系统中, 用户以( )方式直接使用外存。

A. 逻辑地址 B. 物理地址 C. 名字空间 D. 虚拟地址

答案: D

211. 文件信息的逻辑块号到物理块号的变换是由( )决定的。

A. 逻辑结构 B. 页表 C. 物理结构 D. 分配算法

答案: C

212. 用户要在程序一级获得系统帮助, 必须通过( )

A. 进程调度 B. 作业调度 C. 键盘命令 D. 系统调用

答案: D

213. 在联想存储器中的页中, 其信息( )

A. 一定在外存中 B. 在外存和内存中 C. 一定在内存中 D. 以上说法都不对

答案: D

214. 操作系统是一组( )

A. 文件管理程序 B. 中断处理程序 C. 资源管理程序 D. 设备管理程序

答案: C

215. 进程和程序的本质区别是( )

A. 存储在内存和外存 B. 顺序和非顺序执行机器指令  
C. 分时使用和独占使用计算机资源 D. 动态和静态特征

答案: D

216. 某进程所要求的一次打印输出结束, 该进程被( ), 其进程的状态将从( )

A. 阻塞 B. 执行 C. 唤醒 D. 运行状态到阻塞状态

E. 就绪到运行 F. 阻塞到就绪 G. 运行到就绪

答案: CF

217. 系统感知进程的唯一实体是( )

A. JCB B. FCB C. PCB D. SJT

答案: B

218. 段式虚拟存储器的最大容量是( )

A. 由计算机地址结构长度决定的 B. 由段表的长度决定的  
C. 由内存地址寄存器的长度决定的 D. 无穷大的

答案: A

219. 在页式存储管理中, CPU 形成一个有效地址时, 要查找页表, 这一工作是由( )实现

的。

A. 查表程序 B. 存取控制 C. 硬件自动 D. 软件自动

答案: C

220. 段页式管理中, 地址映像表是( )

A. 每个作业或进程一张段表, 一张页表 B. 每个作业或进程的每个段一张段表,

一张页

表

C. 每个作业或进程一张段表, 每个段一张页表 D. 每个作业一张页表, 每个段一张段表

答案: C

221. 任一进程任一时刻有( )

A. 一种状态 B. 两种状态 C. 三种状态 D. 四种状态

答案: A

222. CPU 对通道的请求形式是( )

A. 自陷 B. 中断 C. 通道命令 D. 转移指令

答案: C

223. 在请求页式存储管理中, 当查找的页不在( )中时, 要产生缺页中断。

A. 外存 B. 虚存 C. 内存 D. 地址空间

答案: C

224. 所谓 LRU 页面置换算法, 是指( )

A. 将驻留在主存中的页面随便挑选一页淘汰 B. 将驻留在主存中的时间最长的一页淘汰

C. 将驻留在主存中近期最少使用的页面淘汰 D. 将驻留在主存中的最不常用的页淘汰

答案: C

225. 文件系统实现按名存取主要是靠( )来实现的。

A. 查找位示图 B. 查找文件目录 C. 查找作业表 D. 地址转换机构

答案: B

226. 文件系统采用二级文件目录可以( )

A. 缩短访问存储器的时间 B. 实现文件共享

C. 节省内存空间 D. 解决不同用户间的文件命名冲突

答案: D

227. 计算机操作系统的功能是( )

A. 把源程序代码转换为目标代码

B. 实现计算机用户之间的相互交流

C. 完成计算机硬件与软件之间的转换

D. 控制、管理计算机系统的资源和程序的执行

答案: D

228. 在批处理系统中, 周转时间是( )

A. 作业运行时间 B. 作业等待时间和运行时间之和

C. 作业的相对等待时间 D. 作业被调度进入内存到运行完毕的时间

答案: B

229. 进程创建原语的任务是( )

A. 为进程编制程序 B. 为进程建立 PCB 表 C. 为进程分配 CPU D. 为进程分配内存

答案: C

230. 进程从运行状态变为等待的状态原因是( )

A. 输入或输出事件发生 B. 时间片到 C. 输入或输出事件完成 D. 某个进程被唤

醒

答案: C

231. 进程被创建后进入( )排队。

A. 阻塞队列 B. 就绪队列 C. 缓冲队列 D. 运行队列

答案: B

232. 在非剥夺调度方式下, 运行进程执行 V 原语后, 其状态( )

A. 不变 B. 要变 C. 可能要变 D. 可能不变

答案: A

233. V 原语对信号量做运算后, ( )

A. 当  $S < 0$  时进程继续执行 B. 当  $S < 0$  时要唤醒一个就绪进

C. 当  $S \leq 0$  时要唤醒一个等待进程 D. 当  $S \leq 0$  时要唤醒一个就绪进程

答案: C

234. 设基址寄存器的内容为 1000, 执行指令"LOAD A, 2000"时, 操作数的地址是( )

A. 1000 B. 2000 C. 3000 D. 4000

答案: C

235. 通道对 CPU 的请求形式是( )

A. 自陷 B. 中断 C. 通道命令 D. 跳转指令

答案: B

236. SPOOLING 技术利用于( )

A. 外设概念 B. 虚拟设备概念 C. 磁带概念 D. 存储概念

答案: B

237. 在配有操作系统的计算机中, 用户程序通过( )向操作系统指出使用外部设备的要

求。

A. 作业申请 B. 原语 C. 广义指令 D. I/O 指令

答案: C

238. 环形缓冲区是( )

A. 单缓冲区 B. 双缓冲区 C. 多缓冲区 D. 缓冲区

答案: C

239. CPU 与通道可以并行执行, 并通过( )实现彼此之间的通讯和同步。

A. I/O 指令 B. I/O 中断 C. I/O 指令和 I/O 中断 D. 操作员

答案: C

240. ( )是直接存取设备。

A. 磁盘 B. 磁带 C. 打印机 D. 键盘显示终端

答案: A

241. 在提供虚拟存储的系统中, 用户的逻辑地址空间主要受( )的限制。

A. 内存空闲块的大小 B. 外存的大小 C. 计算机编址范围 D. 页表大小

答案: C

242. 在分时系统中, 时间片一定, ( ), 响应时间越长。

A. 内存越多 B. 用户数越多 C. 内存越少 D. 用户数越少

答案: B

243. 正在运行的进程在信号量 S 上做 P 操作后, 当  $S < 0$  时, 进程进入信号量的 ( )

A. 等待队列 B. 提交队列 C. 后备队列 D. 就绪队列

答案: A

244. 在多道程序系统中, ( ) 作用是从就绪状态中挑选一个进程投入运行。

A. 作业调度 B. 交换调度 C. 进程调度 D. SPPOOLING 调度

答案: C

245. 多道系统环境下, 操作系统分配资源是以 ( ) 为基本单位。

A. 作业 B. 指令 C. 程序 D. 进程

答案: D

246. 在进程资源图中 ( ) 是发生死锁的必要条件。

A. 互斥 B. 可剥夺性 C. 环路 D. 同步

答案: C

247. 在页式管理中, 页表的始址存放在 ( )

A. 内存中 B. 存储页面表中 C. 联想存储器中 D. 寄存器中

答案: D

248. 在段页式存储管理中, 其虚拟地址空间是 ( )

A. 一维 B. 二维 C. 三维 D. 层次

答案: B

249. 支持多道程序设计的操作系统在运行过程中, 不断地选择新进程运行来实现 CPU 的

共享, 但其中 ( ) 不是引起操作系统选择新进程的直接原因。

A. 运行进程的时间片用完 B. 运行进程出错

C. 运行进程要等待某一事件发生 D. 有新进程进入就绪状态。

答案: D

250. 在下列说法中, ( ) 是错误的。

A. 若进程 A 和进程 B 在临界段上互斥, 那么当进程 A 处于该临界段时, 它不能被进程 B 中断

B. 虚拟存储管理中采用对换 (swapping) 策略后, 用户进程可使用的存储空间似乎增加了

C. 虚拟存储管理中的抖动 (thrashing) 现象是指页面置换 (page replacement) 时用于换页

的时间远多于执行程序的时间

D. 进程可以由程序、数据和进程控制块 (PCB) 描述

答案: A