## 第十章 数据库恢复技术

1)是DBMS 的基本操作单位,它是用户定义的一组逻辑一致的程序序列。A. 程序 B. 命令 C. 事务 D. 文件 ( C )
0.1
2) 事务的隔离性是指。
A. 事务中包括的所有操作要么都做,要么都不做
B. 事务一旦提交,对数据库的改变是永久的
C. 一个事务内部的操作及使用的数据对并发的其他事务是隔离的
D. 事务必须是使数据库从一个一致性状态变到另一个一致性状态
( C )
0. 1

- 3) 若数据库中只包含成功事务提交的结果,则此数据库就称为处于\_\_状态。
  - A. 安全 B. 一致 C. 不安全 D. 不一致 (B)
- 4) 一个事务的执行,要么全部完成,要么全部不做,一个事务中对数据库的所有操作 都是一个不可分割的操作序列的属性是。

A. 原子性 B. 一致性 C. 独立性 D. 持久性 (A)

难度系数: 0.1

5) 表示两个或多个事务可以同时运行而不互相影响的是。

A. 原子性 B. 一致性 C. 独立性 D. 持久性 ( C )

难度系数: 0.1

- 6) 事务的持久性是指
  - A. 事务中包括的所有操作要么都做, 要么都不做。
  - B. 事务一旦提交,对数据库的改变是永久的。
  - C. 一个事务内部的操作对并发的其他事务是隔离的。
  - D. 事务必须是使数据库从一个一致性状态变到另一个一致性状态。

( B )

难度系数: 0.1

- 7) SQL语言中的COMMIT语句的主要作用是。

  - A. 结束程序 B. 返回系统 C. 提交事务 D. 存储数据

( C)

难度系数: 0.1

- 8) SQL语言中用 语句实现事务的回滚
  - A. CREATE TABLE B. ROLLBACK C. GRANT FIREVOKE D. COMMIT

( B )

难度系数: 0.1

- 9) 若系统在运行过程中,由于某种硬件故障,使存储在外存上的数据部分损失或全部 损失,这种情况称为。
  - A. 介质故障 B. 运行故障 C. 系统故障 D. 事务故障

( A )

难度系数: 0.1

- 10) 在DBMS中实现事务持久性的子系统是。

  - A. 安全管理子系统 B. 完整性管理子系统
  - C. 并发控制子系统 D. 恢复管理子系统

( D )

难度系数: 0.1

- 11) 后援副本的作用是\_\_。

  - A. 保障安全性 B. 一致性控制 C. 故障后的恢复 D. 数据的转储

( C )

难度系数: 0.1

- 12) 事务日志用于保存。

  - A. 程序运行过程 B. 程序的执行结果
  - C. 对数据的更新操作 D. 数据操作

(C)

难度系数: 0.2

- 13) 数据库恢复的基础是利用转储的冗余数据。这些转储的冗余数据包括。
  - A. 数据字典、应用程序、审计档案、数据库后备副本
  - B. 数据字典、应用程序、审计档案、日志文件
  - C. 日志文件、数据库后备副本
  - D. 数据字典、应用程序、数据库后备副本

( C )

难度系数: 0.2

- 14) 若系统在运行过程中,由于某种原因,造成系统停止运行,致使事务在执行过程中以非控制方式终止,致使内存中的信息丢失,而存储在外存上的数据未受影响,这种情况称为。
  - A. 事务故障 B. 系统故障 C. 介质故障 D. 运行故障 ( B )

难度系数: 0.2

- 15) 用来记录对数据库中数据进行的每一次更新操作。
  - A. 后援副本 B. 日志文件 C. 数据库 D. 缓冲区 (B)

难度系数: 0.1

- 16) 用于数据库恢复的重要文件是。
  - A. 数据库文件 B. 索引文件 C. 日志文件 D. 备注文件 ( C )

难度系数: 0.1

- 17) 数据库故障的种类分为。
  - A. 事务故障、系统故障、电源故障、内存病毒
  - B. 事务故障、系统故障、介质故障、计算机病毒
  - C. 存储故障、系统故障、介质故障、计算机病毒
  - D. 事务故障、读写故障、介质故障、计算机病毒 (B)

难度系数: 0.1

- 18) 数据库恢复技术常用的两种方法: 。
  - A. 数据转储和记录日志文件
  - B. 数据转储和数据导入
  - C. 记录日志文件和数据处理
  - D. 记录日志文件和条件恢复

( A )

难度系数: 0.1